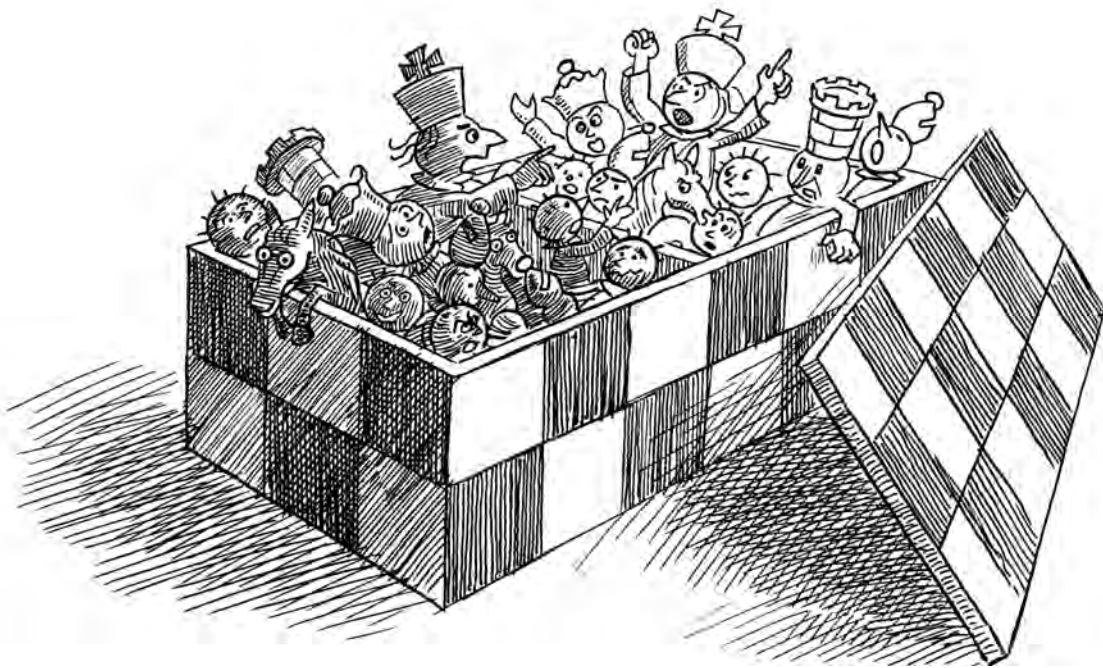


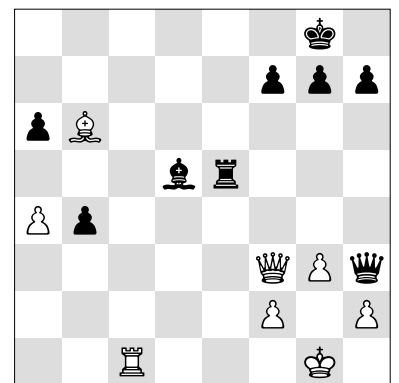
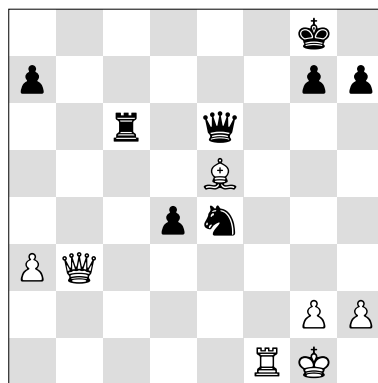
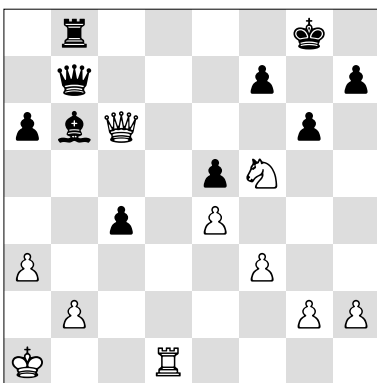
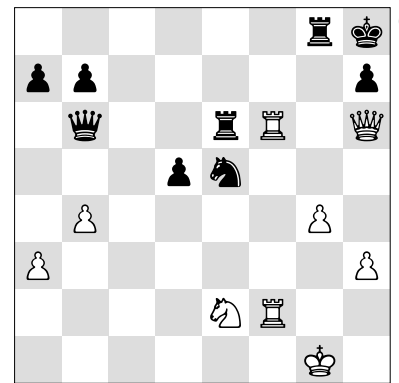
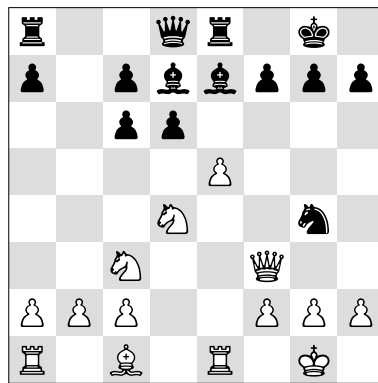
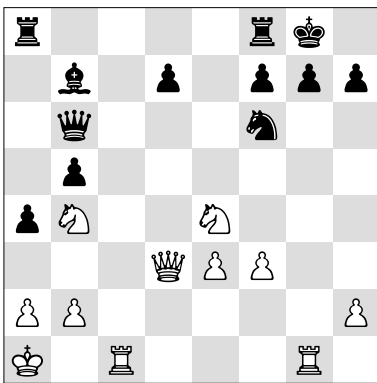
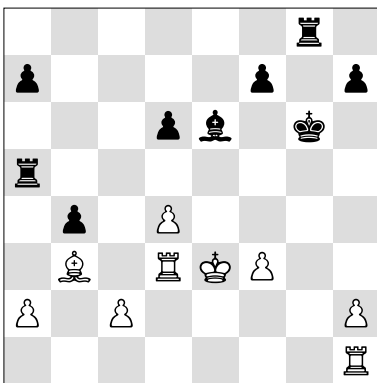
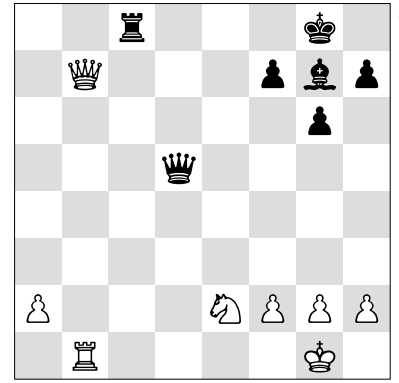
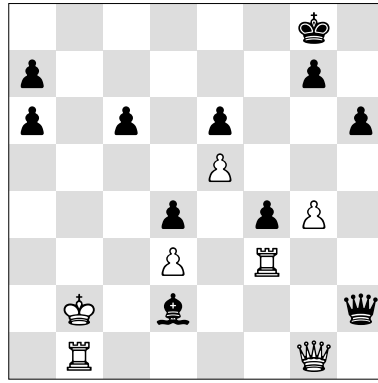
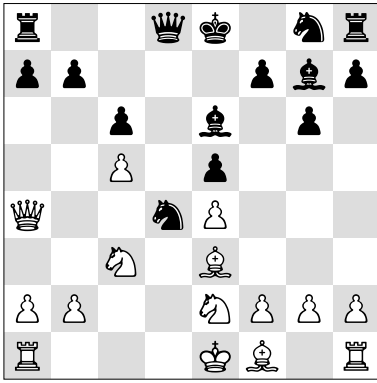
Stap 4



Naam:	Geboortedatum:
Straat:	Woonplaats:
Vereniging:	Jeugtleider:
Stap 3 behaald op:	Stap 3 plus behaald op:

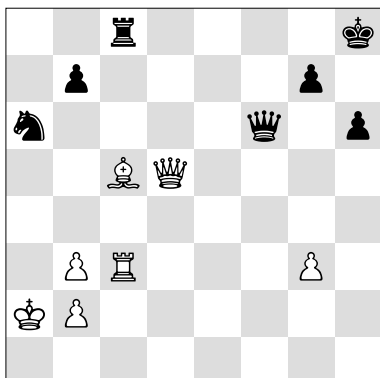
Uitschakelen verdediging

Onderbreken: B



De dubbele aanval werkt nog niet. Je moet eerst een verdediger - het dekkende stuk - uitschakelen. Dit is de tweede voorbereidende zet waarmee je kennis maakt.

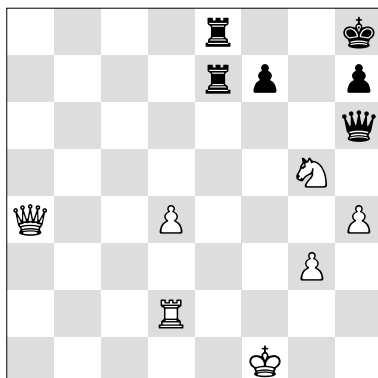
Handig is dat ook deze voorbereidende zet bij alle vormen van de dubbele aanval toepasbaar is (dame, paard en alle andere stukken, aftrekaanval en -schaak, röntgenaanval en -schaak. Je hebt de keuze uit slaan, weggagen en -lokken en onderbreken.



Uitschakelen verdediging door slaan

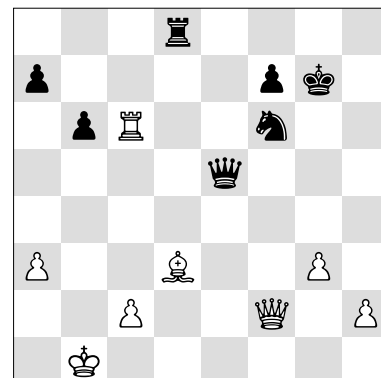
Helaas voor zwart gaat 1. ... Pb4+ niet. De loper op c5 dekt veld b4.

Om de paardvork toch mogelijk te maken speelt zwart eerst 1. ... Txc5 om na 2. Txc5 met 2. ... Pb4+ alsnog toe te slaan. Hij slaat het dekkende stuk



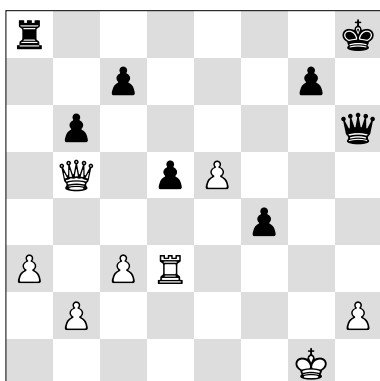
Uitschakelen verdediging door wegglokken

In dit diagram lonkt het veld f7 voor een paardvork. Wit kan de verdedigende toren van e7 wegglokken met 1. Dxe8+ (1. Pxf7+? Txf7+) 1. ... Txe8 2. Pxf7+. Het uitschakelen van de verdediger maakt de dubbele aanval van het paard mogelijk.



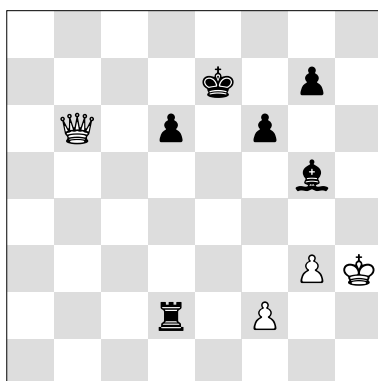
Uitschakelen verdediging door slaan

Bij de dubbele aanval van de dame zien we hetzelfde. In deze stelling is 1. ... Db5+ nog niet mogelijk maar na de voorbereidende zet 1. ... Txd3 wint zwart na 2. cxd3 Db5+ de geofferde toren met rente terug.



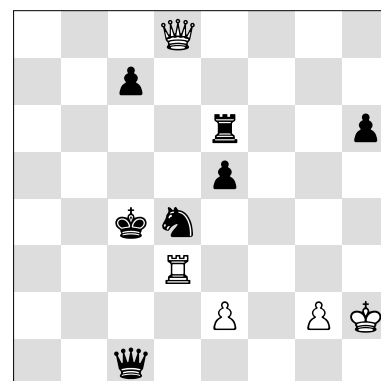
Uitschakelen verdediging door weggagen

De witte dame dekt de toren op d3. Zwart jaagt met 1. ... c6 de dame weg. Na 2. Dxb6 Dg6+ valt de witte toren. De volgorde van de zetten is belang. Na eerst 1. ... Dg6+ 2. Kf2 c6 redt de witte toren zich met 3. Th3+.



Uitschakelen verdediging door onderbreken

Bij zwart staat alleen de pion op g7 ongedekt. Daarvan kan wit niet profiteren. Een goede actie is de loper op g5 met 1. f4 uitschakelen. De toren komt ongedekt te staan en een schaak op e3 wordt mogelijk.

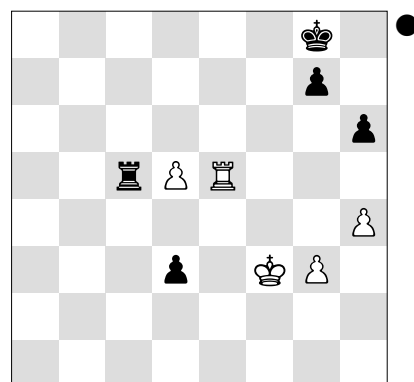
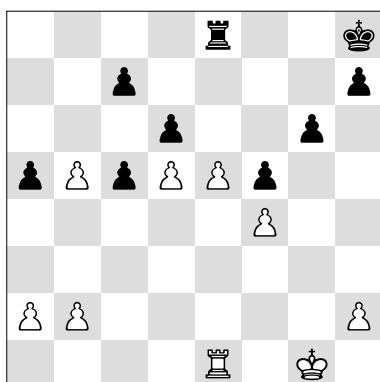
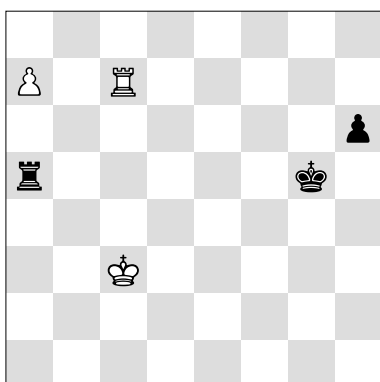
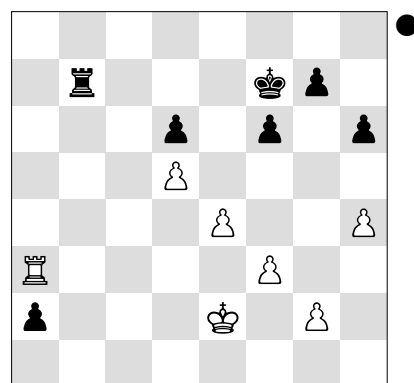
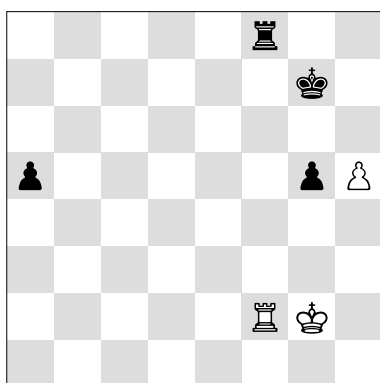
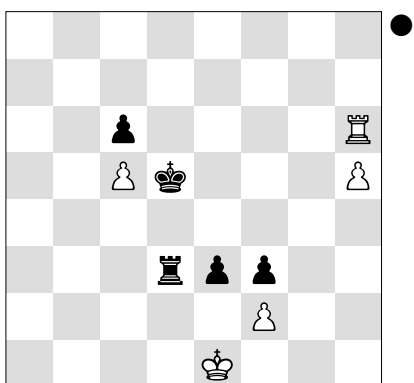
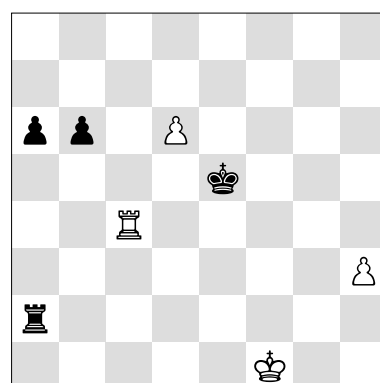
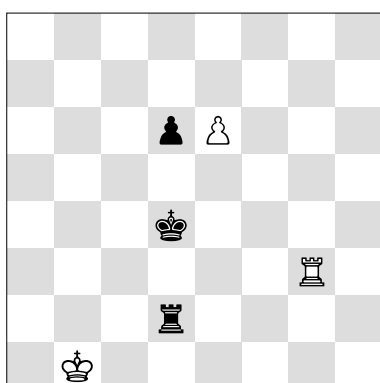
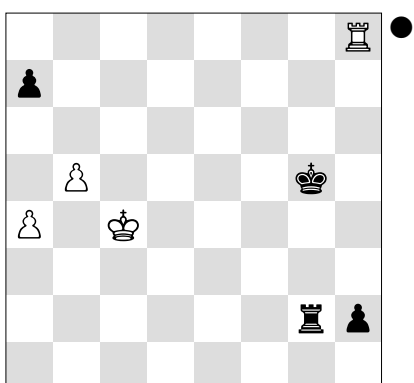
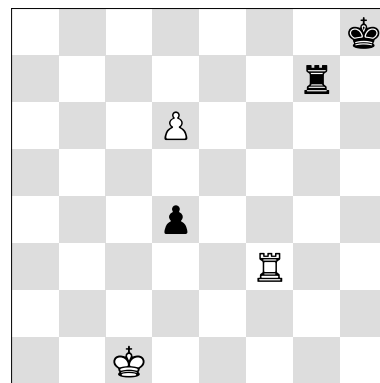
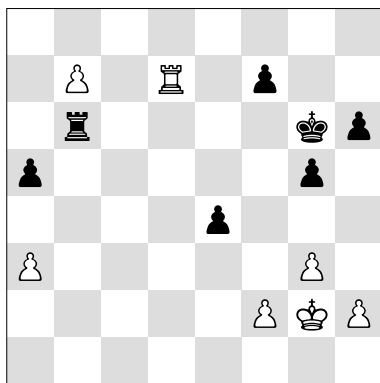
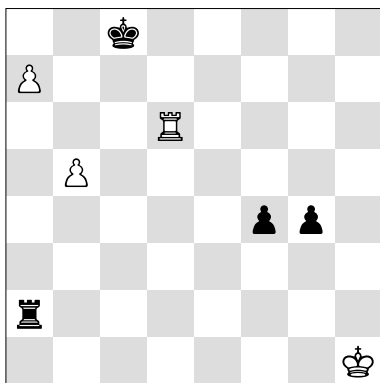


Röntgenschaak

Het directe röntgenschaak met 1. Dxc7+ levert niets op: zwart speelt 1. ... Pc6. Wit wint in het diagram door eerst het paard te slaan met 1. Txd4+ exd4 (de koning naar de b-lijn faalt op 2. Dd5+) 2. Dxc7+ met damewinst.

Toreneindspel

Vrijpion: A



Koningsaanval

Aanval op de rokadestelling: C

