

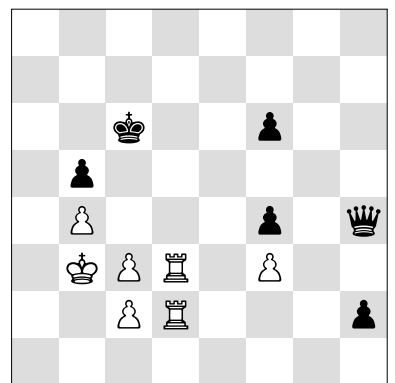
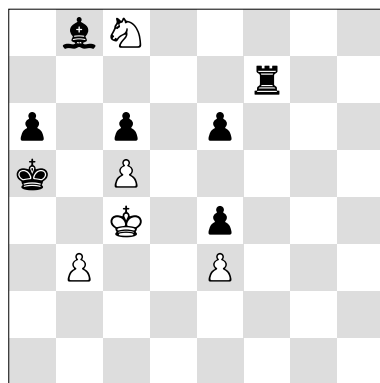
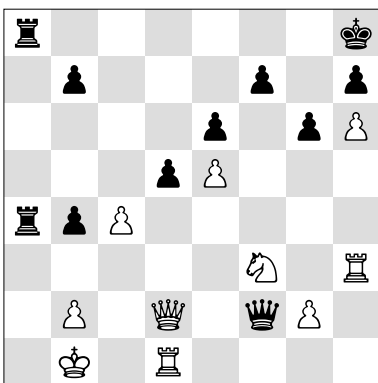
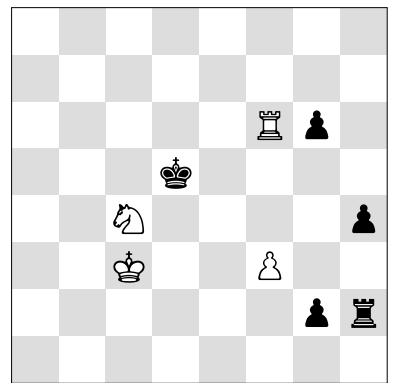
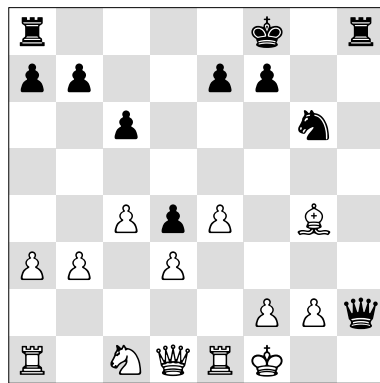
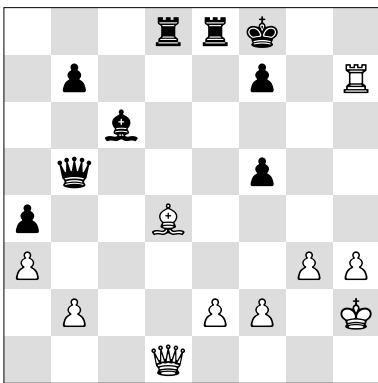
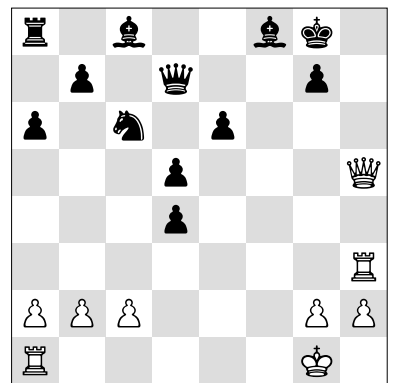
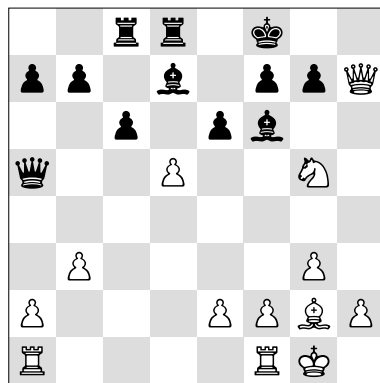
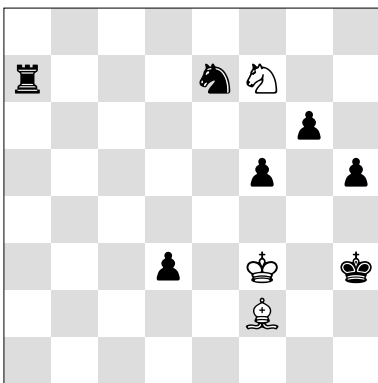
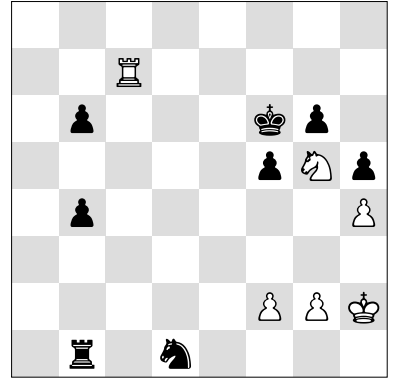
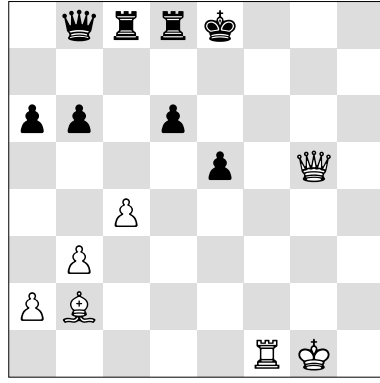
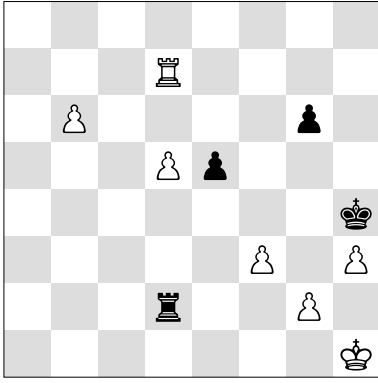
# Stap 2 plus



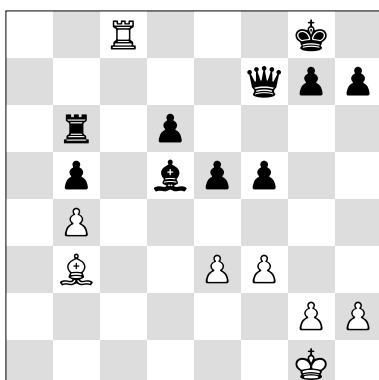
<b>Naam:</b>	<b>Geboortedatum:</b>
<b>Straat:</b>	<b>Woonplaats:</b>
<b>Vereniging:</b>	<b>Jeugtleider:</b>
<b>School:</b>	<b>Stap 2 behaald op:</b>

# Mat dreigen

# Bewaker erbij halen: A

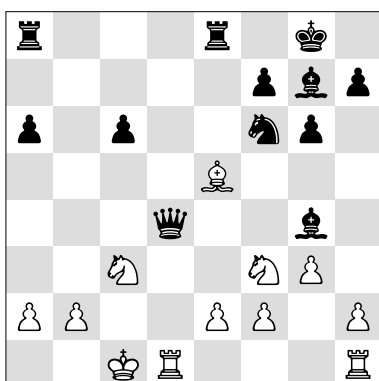
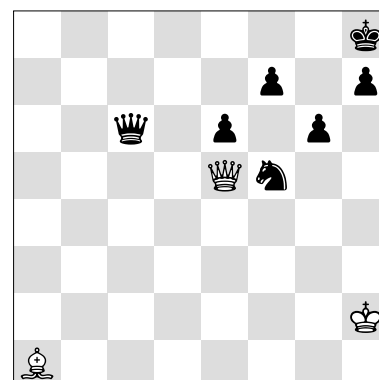


We zeggen het nog maar een keer! Voordat je een zet speelt: opletten, kijken of er meer (goede) zetten zijn, een keuze maken, toch nog even controleren en de zet spelen. Vooral bij het verdedigen tegen een dreiging van de tegenstander kan een verkeerde beslissing direct tot een verloren stelling leiden.



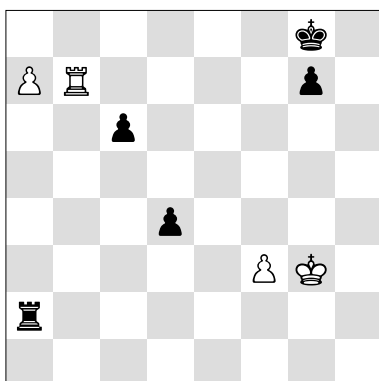
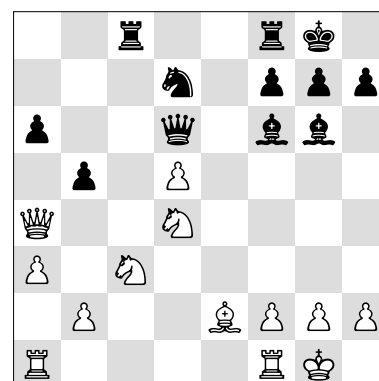
## Schaak opheffen

Veel tweede stappers zullen zonder nadenken 1. ... Df8 spelen. Er is toch niets anders? Na 2. Lxd5+ Kh8 3. Txf8# weet zwart beter. Hij blijft na **1. ... De8** **2. Txe8+ Kf7** materiaal voor. Rechts is 1. ... Kg8 2. Dh8 mat. Juist is daarom **1. ... f6** **2. Dxf6+ Kg8** en zwart leeft.



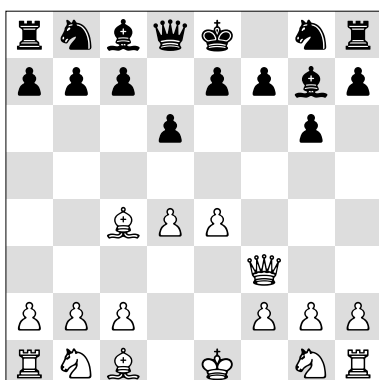
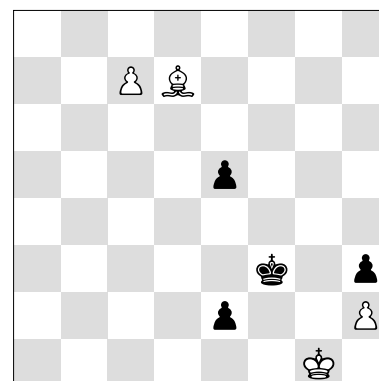
## Pas op voor materiaalverlies

Links moet wit de dame terugslaan. Normaal is 1. Txd4 (de andere toren kan dan naar d1) maar deze zet kost een stuk: 1. ... Lxf3 en 2. ... Txe5. Juist is dus **1. Lxd4**. Rechts moet de dame helemaal terug naar d1. Zij moet het paard op d4 blijven dekken.



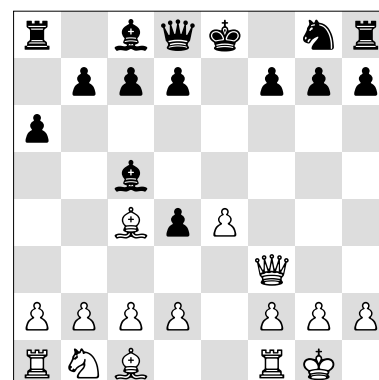
## Verdedig tegen een vrijpion

Het is links verleidelijk om met de eigen pionnen te gaan lopen. Maar na 1. ... d3 komt 2. Tb8+ en 3. a8D. Eerst is het veilige **1. ... Kh7** nodig. Rechts is promotie met 1. c8D wel heel dom. Zwart promoveert met mat. Na eerst **1. Lg4+** is het punt voor wit.



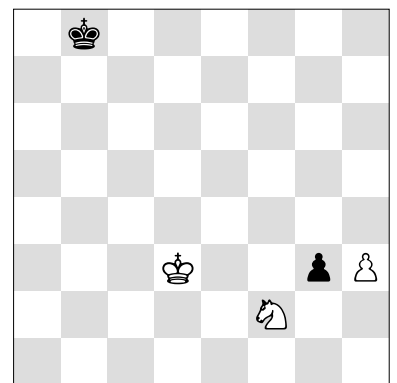
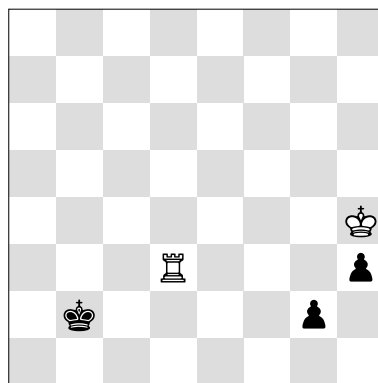
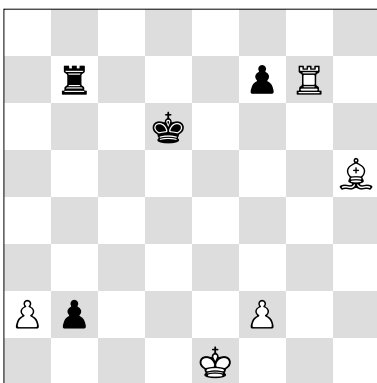
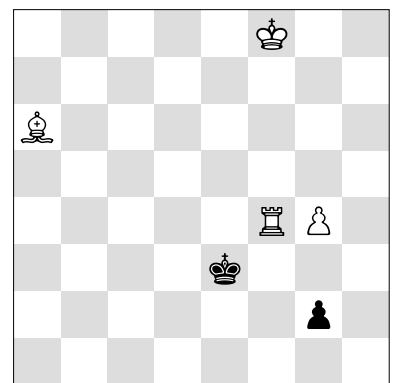
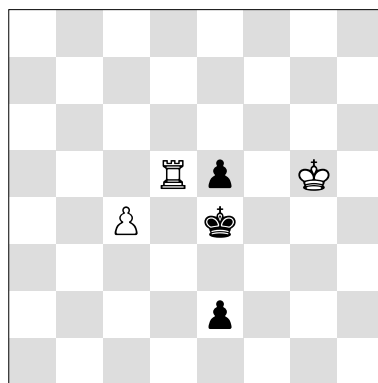
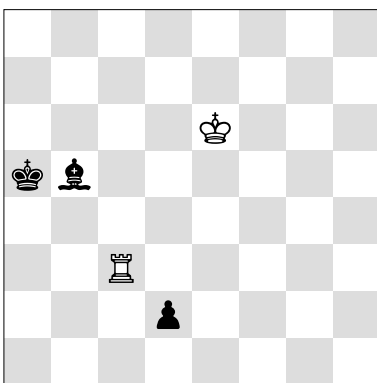
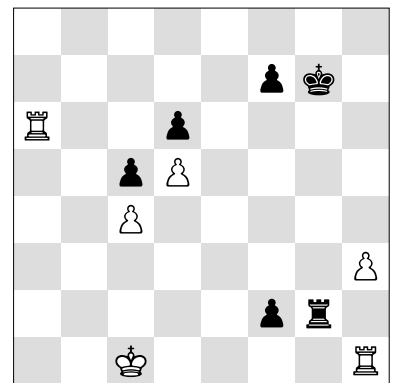
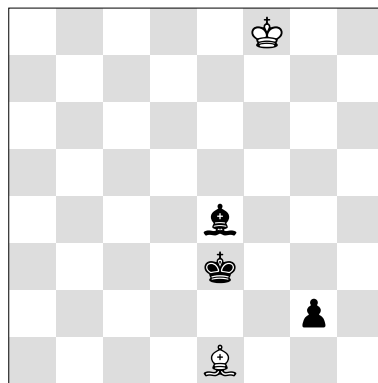
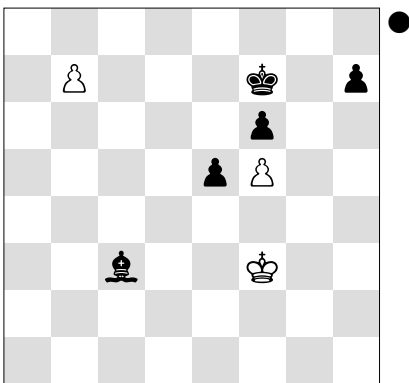
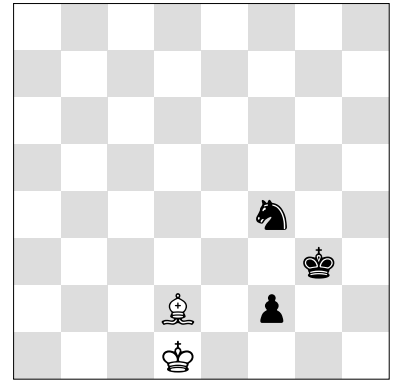
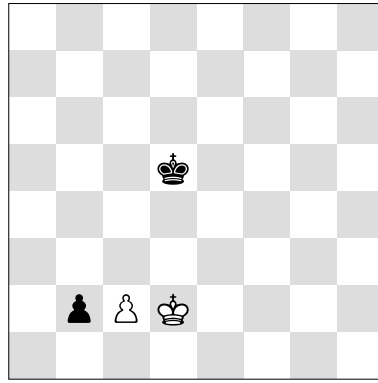
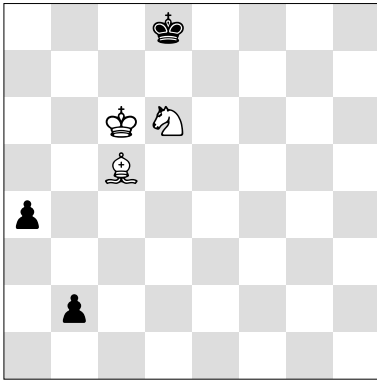
## Herdersmat

Speel altijd een gezonde zet als er gevaar dreigt op f7. Links is **1. ... Pf6** een prima ontwikkelingszet want **2. e5 dxe5** **3. dxe5 Lg4** is goed voor zwart. Rechts moet zwart met **1. ... De7** punt f7 dekken want 1. ... Pf6 2. e5 d5 3. exf6 dxc4 4. fxg7 is slecht.



# Verdedigen

# Verdedig tegen een vrij pion: **A**



# Mat

# Mat bedenken (♔♘): **A**

