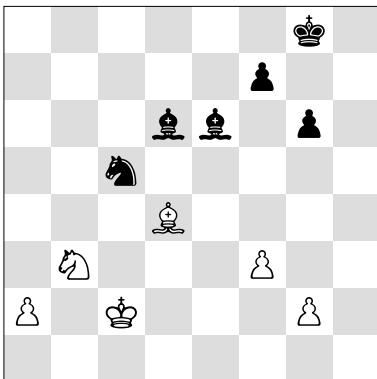


Stap 1 plus



Naam:	Geboortedatum:
Straat:	Woonplaats:
Vereniging:	Jeugtleider:
School:	Stap 1 behaald op:

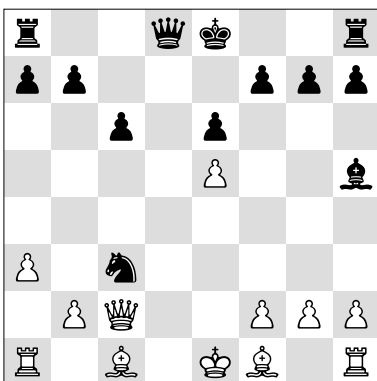
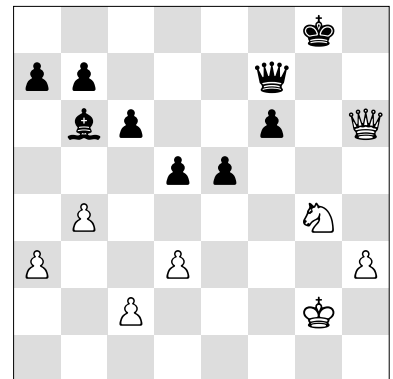
Je wapens om materiaal te winnen zijn: voordelig ruilen, een ongedekt stuk slaan en een tweevoudig aangevallen stuk slaan. Soms heb je keus tussen twee slagzetten. Je moet dan eerst kijken wat het verschil is tussen de beide manieren van slaan. Wat speelt de tegenstander? Pas dan een keus maken.



Tweevoudige aanval

Wit kan met de loper of het paard op c5 nemen. Is er verschil? Zeker, want na 1. Ld4xc5 volgt de koude douche 1. ... Le6xb3+ (met schaak).

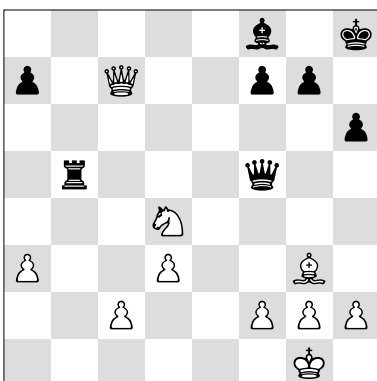
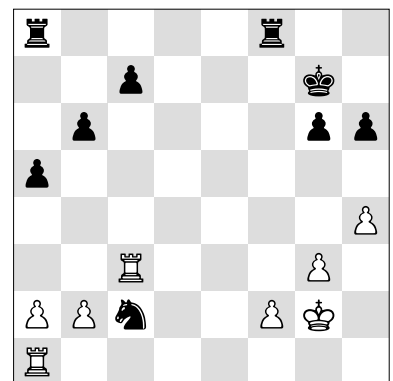
Rechts wint 1. Dh6xf6 een pion en daar is niks mee. Veel beter is 1. **Pg4xf6+**. Zwart moet zijn dame geven. De koning kan nergens heen.



Sla een ongedekt stuk

Links zou je het liefst met de dame op c3 nemen. De pionnen blijven dan mooi naast elkaar staan. Dat kan niet vanwege 1. ... Dd8-d1#. Toch maar 1. **b2xc3** spelen.

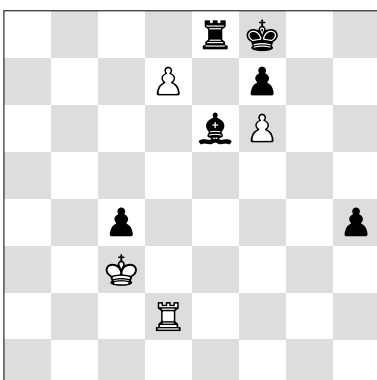
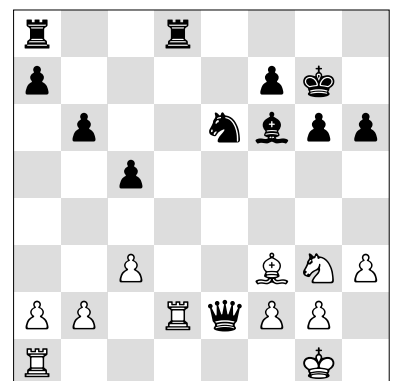
Rechts staat op c2 een heerlijk hapje klaar. Slaan met de toren is een goede zet, alleen eerst met schaak op c7 nemen, is nog beter.



Kies de goede slagzet

Links kun je kiezen tussen het slaan van de dame en van de toren. Je kijkt natuurlijk eerst of je de dame veilig kunt nemen. Helaas, er volgt 1. ... Tb5-b1#. Dan neem je dus de toren.

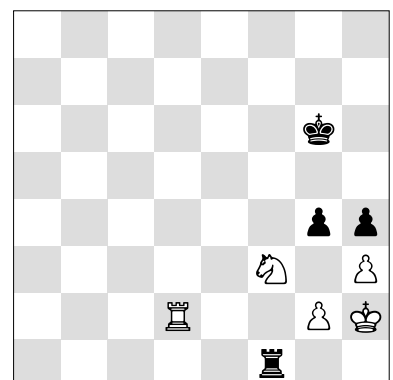
Rechts moet wit met de toren op e2 nemen. Na een andere slagzet slaat zwart de toren op d2.



Winnen zonder slaan!

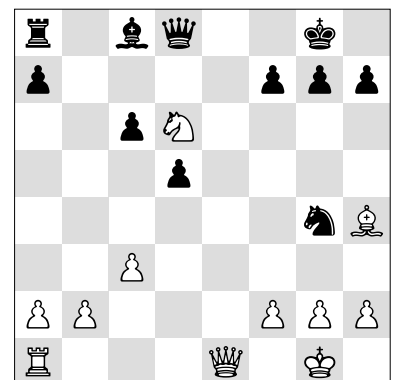
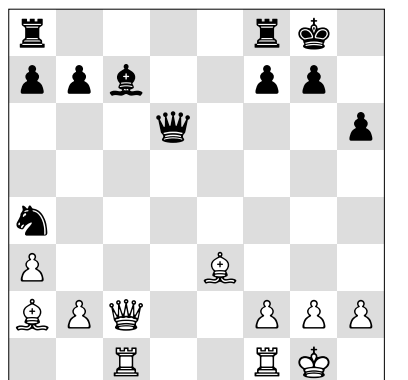
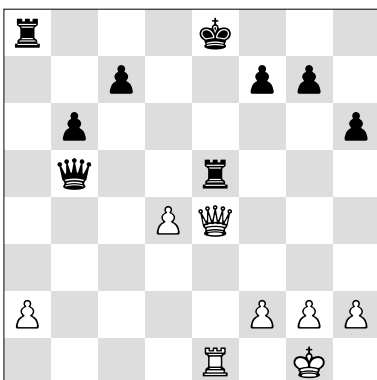
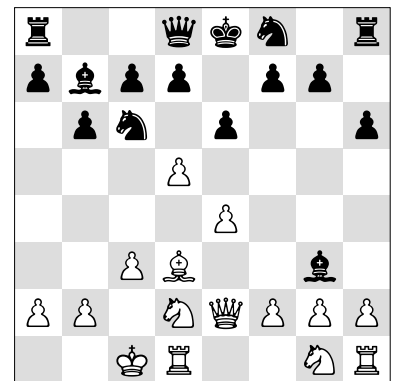
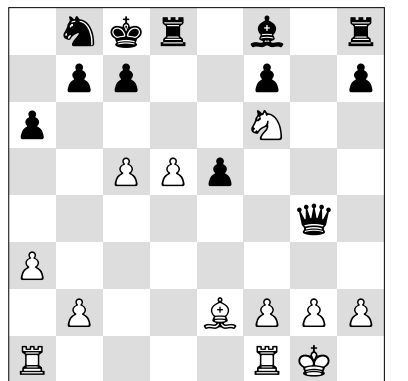
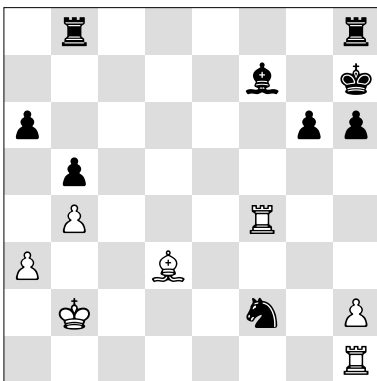
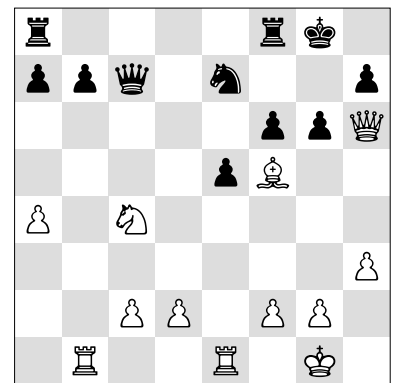
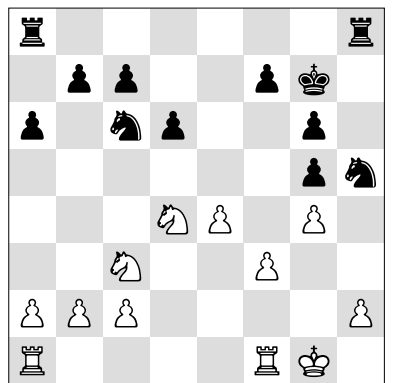
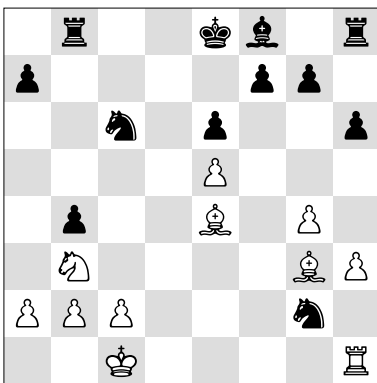
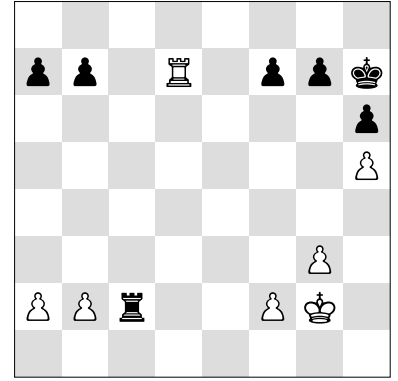
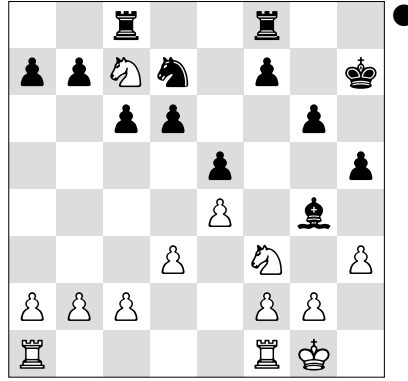
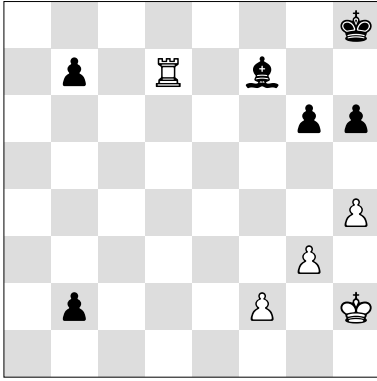
Links kun je met schaak een volle toren slaan. Van winnen komt na 1. ... Kf8xe8 niets meer. Zwart heeft te sterke pionnen. Met 1. **d7-d8D** win je wel materiaal. Zwart mag vanwege mat niet op d8 slaan.

Rechts kan zwart een paard slaan. Genoeg voor remise. Toch nog even kijken: 1. ... **g4-g3#** wint!



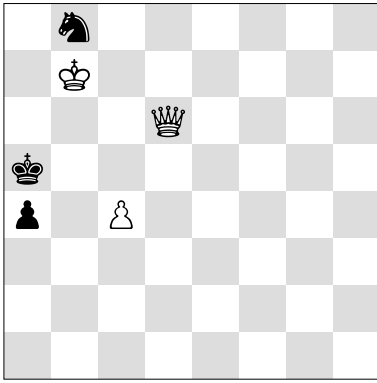
Materiaal

Kies de goede slagzet: **B**

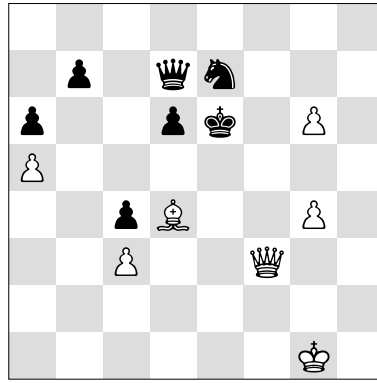


Mat

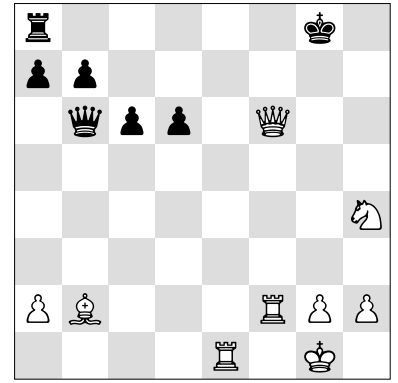
Mat in één (vind er zoveel mogelijk): **A**



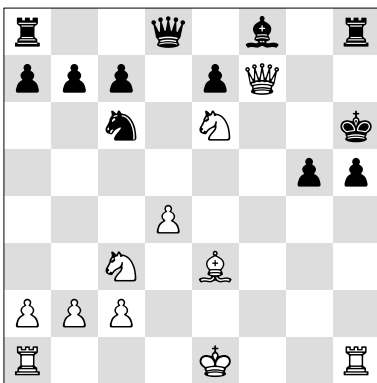
3x



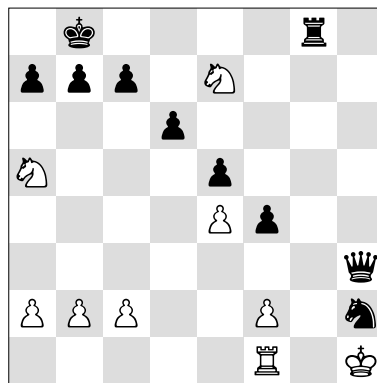
2x



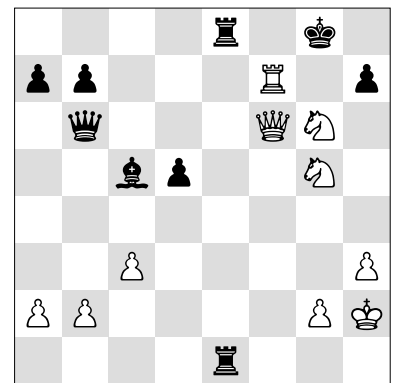
4x



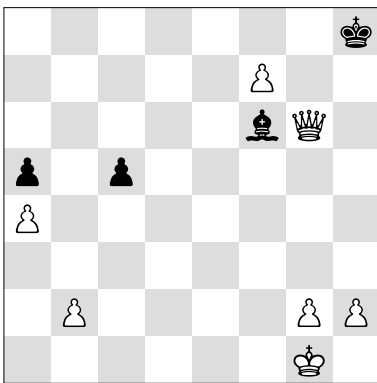
3x



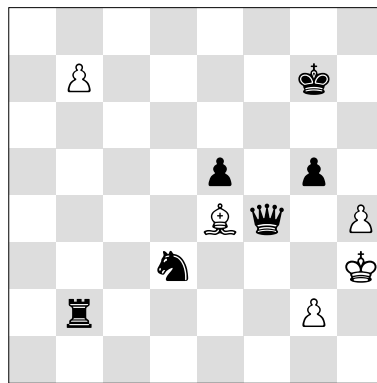
3x



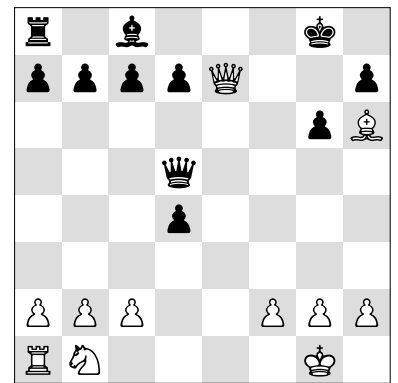
3x



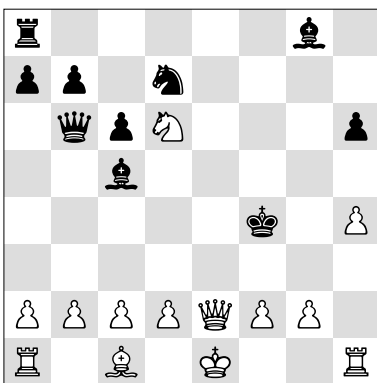
4x



3x



3x



3x



Eindspel

Vrijpion: B

