

Stufe 5

2 Test / Mix: A

1. ... ♖c2 droht 2. ... ♖xd1 und 2. ... ♜b3+ (Doppelangriff: richten)
1. ♜e8+ ♜xe8 2. ♜xe8+ ♞f7 3. ♞h5# (Matt in drei)
1. ... ♜b3+ 2. axb3 ♜c5 (Doppelangriff: Springer)
1. ♜e6 fxe6 2. ♞g5+ (Doppelangriff: räumen)
1. ♜xh7+ ♞xh7 2. ♜h4+ ♞g7 3. ♞h8# (Königsangriff: Zutritt)
1. ... ♞xg2+ 2. ♞xg2 ♜f4+ 3. ♞g1 ♜h3# (Doppelschach: hinlenken)
1. ♞d4 ♜d7 2. ♜f6+ (Abzugsangriff: richten)
1. ♜dx4 (1. ♜cxc4? ♜b2+ 2. ♞e1 (2. ♞f1 ♜f8+)) 2. ... ♜xg2) 1. ... ♜b2+ 2. ♜c2 (Fesselung: KGV)
1. h4 ♜g3 2. ♞h2 (Fangen: jagen)
1. ♜xh6 gxh6 2. ♖f6 (Königsangriff: Zutritt)
1. ... ♜xe2 (1. ... ♜f4? 2. ♖f3 ♜xh3+ 3. ♞f1) 2. ♜xe2 ♜f4 (Doppelangriff: hinlenken)
1. ♖c4+ ♖xc4 2. ♜d7 (Ausschalten der Verteidigung: ablenken + matt / siebte Reihe)

3 Test / Mix: B

1. ♞xa6 bxa6 2. ♖a5 1. ♞xa6 bxa6 2. ♖a5 (Röntgenangriff: ausschalten der Verteidigung)
1. ... ♖c2 2. ♞e2 ♖xa4 (Doppelangriff: Läufer dank Fesselung)
1. ♜f8+ ♞xf8 2. ♖xh7+ ♞xh7 3. ♞xf8 (Ausschalten der Verteidigung: ablenken + Material)
1. ♜h8+ (1. ♞h3 f5; 1. ♞g3 ♞xe4) 1. ... ♖xh8 2. ♞h3 ♖e5 3. ♞h7# (Magnet)
- 5) Zeichnung
1. g6+ (1. ♜f6+ ♞xf6 2. ♞xf6+ ♞e8 3. ♞xe5) 1. ... ♜xg6 2. ♜h7# (Ausschalten der Verteidigung: blockieren)
1. ♜xd6 ♞xd6 2. ♖f4 (Röntgenangriff: hinlenken)
- 8) Zeichnung
1. ♜exd5 ♞xg3 2. ♜d8+ ♜xd8 3. ♜xd8+ ♞h7 4. hxg3 (Abzugsangriff: Zwischenzug)
1. ♜a7 ♜e5 2. ♜axc8+ (Doppelangriff: Springer ablenken)
1. d5 ♞xd5 (1. ... exd5 2. ♜g3+) 2. ♞f6+ ♞g8 3. ♞xf7+ ♞h8 4. ♞f8# (Ausschalten der Verteidigung: unterbrechen)
1. ♜e7 (1. ♞xd7? ♜xd7 2. ♜e7 ♜e5) (Fesselung: Angriff auf gefesselte Figur dank Röntgendeckung)

4 Matt in zwei: A

1. ♖f5 (1. ... ♜xc2 2. ♖xc2#) 1. ... ♞xe3 2. ♖d7#
1. ♞g4+ ♜e2 2. ♞a4#
1. ♖d2+ ♞g4 2. ♜g6#
1. b4 ♜a1 2. ♜c1#
1. h4 ♜xa2 2. hxg5#
1. f4 bxc4 (1. ... ♖xe4 2. ♜c5#; 1. ... ♜c2 2. ♜ed4#) 2. ♜e5#
1. ♞f7+ ♞xf7 2. ♜h6#
1. ♜g6+ ♞fxg6 (1. ... ♞hxg6 2. ♞h4#; 1. ... ♞xg6 2. ♞xg7#) 2. ♞f4#
1. ... ♜d3+ 2. cxd3 ♖d4#
1. ♜e6 ♜xe6 (1. ... dxex6 2. ♜f7#; 1. ... ♜f8 2. ♜h6#) 2. ♖d3#
1. ♞d5+ ♞xd5 (1. ... ♖xd5 2. ♜xd3#; 1. ... ♜xd5 2. ♜e4#) 2. ♜b5#
1. ♜c3 c5 (1. ... g1♞ 2. ♜e4#; 1. ... ♜d5 2. ♜e2#) 2. ♜b5#

5 Matt in drei: A

1. ♞e5+ ♞h6 2. ♜h5+ gxh5 3. ♞f6#
1. ♞h8+ ♜b8 2. ♞a1+ ♞a6 3. ♞xa6#
1. ♞a5+ ♞xa5 2. axb7+ ♞b6 3. b8♞#
1. ♞h7+ ♞g4 2. ♞f5+ ♞h5 3. ♜h7#
1. ♞d1+ ♞h6 2. ♞h1+ ♜h4 3. ♞xh4#
1. ♞a1+ ♞g6 2. ♞g1+ ♞f6 3. ♞g5#
1. ♜h8+ ♞g6 2. ♞d1 b1♞ 3. ♞h5#
1. ♞e5+ ♞e7 2. ♜d8+ ♞xd8 3. ♞b8#
1. ♞a7+ ♜a6 2. ♜xa4+ bxa4 3. ♞c5#
1. ♞g7+ ♞f5 2. ♜e5+ ♞xe5 3. ♞g6#

- 11) 1. ♖g8+ ♜xg8 2. f8♭+ ♘h8 3. ♚h7#
- 12) 1. ... ♜xb4+ 2. cxb4 ♖a2 3. ♖c2 ♖a6#

6 Matt in drei: B

- 1) 1. ♚h2+ ♘g6 2. ♙h5+ ♘h7 3. ♙f7#
- 2) 1. f4+ gxf3 2. ♖f4+ ♘h5 3. ♖h4#
- 3) 1. b4+ ♘xb4 2. ♖d4+ ♘a5 3. ♖c3#
- 4) 1. g4+ ♘xh4 2. ♖f6+ g5 3. ♖xh6#
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ♚b8+ ♘xa6 2. ♚b6+ ♜xb6 3. ♘c5#
- 8) 1. ♚a8+ ♘xa8 2. ♘d7 Δ 3. ♚a2#
- 9) 1. ♚g5+ ♘xg5 2. ♘f7+ ♘h5 3. g4#
- 10) 1. ♘g4+ ♜xg4 2. ♚d5+ ♘xd5 3. ♚f5#
- 11) 1. ♚h6 gxf6 2. h3+ ♘h5 3. ♙f7#
- 12) 1. c8♭+ ♘a6 2. ♘b4 ♘d6 3. ♘c5#; 2. ... e5 3. ♘b8#

7 Matt in drei: C

- 1) 1. ♖g8+ ♜xg8 2. ♘xg6+ hxg6 3. ♚h3#
- 2) 1. ♘a6+ ♜xd8 2. ♖b8+ ♜xb8 3. ♘c7#
- 3) 1. ♖xb8+ ♘xb8 2. ♚d8+ ♘b7 3. ♚b8#
- 4) 1. ♚h8+ ♘c7 2. ♚c8+ ♙xc8 3. ♖xc8#
- 5) 1. ♚c8+ ♜xc8 2. ♖h8+ ♘e7 3. ♘xc8#
- 6) 1. ♘xf6+ ♘f8 2. ♘gxh7+ ♜xh7 3. ♖g8#
- 7) 1. ... ♘g1+ 2. ♘h4 ♘f3+ 3. ♘h5 (3. ♘h3 ♘f2#; 3. ♙xf3 ♚h2#) 3. ... ♘f6#
- 8) 1. ♚xg8+ ♘xg8 2. ♖f8+ ♘xf8 3. ♚b8#
- 9) 1. ... ♙g2+ 2. ♘g4 ♚f4+ 3. gxf4 ♙h3#
- 10) 1. ♖a1+ ♘e3 2. ♖e1+ ♘d4 3. ♖c3#
- 11) 1. d3+ ♙xd3 2. ♖f5+ ♘xf5 3. ♙xd3#
- 12) 1. ♚e7+ ♘f8 2. ♚e8+ ♘xe8 3. ♖e7#

8 Vorausdenken / Matt: A

- 1) 1... ♙b4+ 2. ♘f1 ♖d1+ 3. ♘f2 ♙e1+ 4. ♘f1 ♙g3#
- 2) 1... ♖xc2+ 2. ♘d4 ♖d3+ 3. ♘c5 b6+ 4. ♘c6 ♖d7#
- 3) 1. ♘h6+ ♘h8 2. ♖f7 ♙e7 3. ♖g8+ ♜xg8 4. ♘f7#
- 4) 1. ♖xg6+ fxg6 2. ♙xd5+ ♖xd5 3. f7+ ♖xf7 4. ♚h8#
- 5) 1. ♖d5+ ♘xd5 2. ♙g4+ ♘e5 3. ♚f5+ ♘e6 4. exd5#
- 6) 1. ... ♘ca3+ 2. ♘a1 ♚c1+ 3. ♘xc1 ♘c2+ 4. ♘b1 ♘ba3#
- 7) 1. ♘f4+ ♘g5 2. ♘e6+ ♘g6 3. ♘f8+ ♘f7 4. ♖e6#
- 8) 1. ♘h7+ ♘g8 2. ♘f6+ ♘f8 3. ♚h8+ ♙xh8 4. ♖g8#
- 9) 1. ♚e7+ ♘xe7 2. ♘g6+ ♘f7 3. ♚xh7+ ♚xh7 4. ♖f8#

9 Vorausdenken / Matt: B

- 1) 1. ... ♚a2+ 2. ♘xa2 ♚b2+ 3. ♘a1 ♚a2+ 4. ♘xa2 ♖b2#
- 2) 1. ♘c6+ ♘b5 2. ♘a7+ ♘a5 3. ♘a3 g1♖ 4. b4#
- 3) 1. ... ♖a1+ 2. ♘xa1 ♘a3+ 3. ♘a2 ♘c2+ 4. ♘b3 (4. ♘b1 ♚xa1#) 4. ... ♚a3#
- 4) 1. ♘b6+ ♘a7 2. ♘c8+ ♘a8 3. ♖a7+ ♘xa7 4. ♘b6
- 5) 1. ... ♚h1+ (1. ... ♘2g4+? 2. hxg4 ♘xg4+ 3. ♘h3) 2. ♙xh1 ♖xh3+ 3. ♘g1 ♖xh1+ 4. ♘xf2 ♘g4#
- 6) 1. ♖xc5+ ♘xc5 2. ♙a3+ ♘c4 3. ♙b5+ (3. ♙b3+ ♘xc3) 3. ... ♘c3 4. ♙b4#
- 7) 1. ... ♚c1+ 2. ♘b2 ♘d3+ 3. ♘a3 ♚a4+ 4. bxa4
- 8) 1. ♚b6+ ♘xc5 2. b4+ ♘d4 3. ♚d3+ ♘xc4 4. ♘e3#
- 9) 1. e5+ ♘xe5 2. d4+ ♘xd4 3. ♖xf4+ ♘c5 4. ♖e3#

11 Bauernenspiel / Durchbruch: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. bxa6
- 2) 1. g6 gxf6 (1. ... hxg6 2. h7) 2. gxf7
- 3) 1. c5 bxc5 2. a5
- 4) 1. g4 ♘c5 2. f5 gxf5 3. gxf5

- 5) 1. ... b4 2. ♖d4 (2. cxb4 c3) 2. ... a3 3. bxa3 bxa3
- 6) 1. f6 gxf6 (1. ... ♗e6 2. fxg7 ♗f7 3. h6 ♗g8 4. ♗c4 ♗f7 5. ♗d5 ♗g8 6. g6 hxg6 7. ♗e6) 2. g6 hxg6 3. h6
- 7) 1. c6! (1. c4? c6) 1. ... bxc6 2. c4 ♗f4 3. b5 cxb5 4. cxb5 axb5 5. a6
- 8) 1. b4 cxb4 2. c5 bxc5 3. b6
- 9) 1. a6 c4 2. b6
- 10) 1. g5 ♗h8 2. c4 bxc4 3. b5 c3 4. b6
- 11) 1. f5 gxf5 2. h5
- 12) 1. ... a5 (1. ... a6? 2. axb5 axb5 3. ♗a3 ♗c3 4. ♗a2 ♗xb4 5. ♗b2 ♗c4 6. ♗c2) 2. bxa5 b4 3. a6 b3+ 4. ♗a3 b2
5. a7 b1♗ 6. a8♗ ♗b3#

12 Bauernendspiel / Durchbruch: B

- 1) 1. g6 (1. h6? g6 0-1) 1. ... b2 2. h6
- 2) 1. b5 (1. c5 bxc5 2. b5 c4 3. b6 c3 4. b7 c2 5. b8♗ c1♗+) 1. ... ♗f6 2. c5 ♗e6 3. c6
- 3) 1. ... b4 (1. ... ♗d3 2. h4 ♗xc3 3. h5 d4 4. h6 d3 5. h7) 2. cxb4 d4
- 4) 1. d6! exd6 2. d5! fxe4 (2. ... exd5 3. exf5) 3. dxe6
- 5) 1. ... g4 (1. ... h4 2. gxh4 gxh4 3. d5) 2. d5 h4 3. d6 hxg3 4. d7 g2 5. d8♗ g1♗+
- 6) 1. ... e3 2. fxe3 fxg4 3. ♗e4 g3 4. ♗f3 gxh2 (4. ... g2? 5. ♗f2)
- 7) 1. a6 (1. b6 axb6 2. a6 ♗c6) 1. ... g4 2. b6 cxb6 (2. ... g3 3. bxa7 g2 4. a8♗+) 3. cxb6 ♗c6 4. bxa7
- 8) 1. a4 (1. d5? c5) 1. ... bxa4 2. d5 cxd5 3. b5 a3 4. ♗b3 (4. b6? d4+ 5. ♗b3 d3 6. b7 d2 7. ♗c2 a2) 4. ... d4
5. ♗xa3 d3 6. ♗b2
- 9) 1. g5 h4 2. f4 h3 3. f5 h2 4. fxg6 h1♗ 5. g7+ ♗h7 6. g8♗#
- 10) 1. f6 gxf6 2. exf6 ♗d6 3. g5 ♗e5 4. gxh6 ♗xf6 5. ♗b3 e5 4. ♗xb4
- 11) 1. a5 (1. ♗c6 ♗c8 2. a5 bxa5 3. b6 cxb6 4. ♗xd6 ♗d8=) 1. ... bxa5 2. c5 dxc5 (2. ... a4 3. c6 a3 4. b6) 3. b6 cxb6
4. d6
- 12) 1. g4! hxg4 (1. ... gxh4 2. gxh5 h3 3. ♗f3 h2 4. ♗g2 h1♗+ 5. ♗xh1 f5 6. h6 ♗f6 7. e5+) 2. h5 f5 3. h6 ♗f6
4. e5+

13 Bauernendspiel / Schlüsselfelder: A

- 1) 1. ♗e4 ♗xd4+ 2. ♗xd4 ♗e6 3. ♗c5 1-0
- 2) 1. ♗e4 f3 (1. ... ♗d6 2. ♗xd4) 2. ♗xf3 ♗d5 3. ♗e2 ♗c4 4. ♗d2 1/2-1/2
- 3) 1. ♗b8! (1. a7? ♗c7=) 1. ... ♗xa6 2. ♗c7 1-0
- 4) 1. ♗f2! (1. ♗e2? ♗xe4) 1. ... ♗xe4 (1. ... ♗xg4 2. ♗e3! ♗g5 3. ♗d4 ♗f6 4. ♗d5 ♗e7 5. ♗e5) 2. ♗g3! ♗e5
3. ♗h4 ♗f6 4. ♗h5 ♗g7 5. ♗g5 ♗h7 6. ♗f6 ♗h6 7. g5+ ♗h7 8. ♗f7! (8. g6+? ♗h8! 9. ♗f7 patt) 8. ... ♗h8
9. ♗g6! (9. g6? patt) 1-0
- 5) 1. h5 (1. ♗f6 ♗h6 2. ♗e7 ♗g7 3. h5 1-0; 1. f5? gxf5 2. ♗xf5=) 1. ... gxh5 2. ♗xh5 ♗g7 3. ♗g5 ♗f7 4. ♗f5
♗e7 5. ♗g6 1-0
- 6) Zeichnung
- 7) 1. b8♗+ (1. b8♗ ♗b6+ 2. ♗xb6+ ♗xb6=) 1. ... ♗b6 2. ♗xc6 ♗xc6 3. ♗c4 1-0
- 8) 1. ... ♗a8 2. ♗b6 a5 3. ♗xa5 ♗a7 4. ♗b5 ♗b7 1/2-1/2
- 9) 1. ♗f4 (1. g8♗+? ♗xg8 2. ♗f4 ♗f8!) 1. ... ♗g8! (1. ... ♗xg7 2. ♗g5) 2. ♗f5! ♗f7! 3. g8♗+! ♗xg8 4. ♗g6
1-0
- 10) 1. a3 (1. ♗a3 ♗a5 2. d6 ♗b6 3. ♗b4 ♗c6 4. ♗a5 ♗xd6 5. ♗b6 1-0) 1. ... ♗c5 2. ♗a4 ♗xd5 3. ♗b5 ♗d6
4. ♗b6 ♗d7 5. ♗b7 1-0
- 11) 1. ♗h4 (1. ♗g4? ♗g6 2. ♗f4 ♗f6 3. ♗e4 ♗e6 4. ♗d4 b3! 5. cxb3 ♗d6=) 1. ... ♗g6 2. ♗g4 ♗f6 3. ♗f4 ♗e6
4. ♗e4 ♗d6 5. ♗d4 b3 6. cxb3 ♗c6 7. ♗c4 ♗b6 8. ♗b4 1-0
- 12) 1. ♗b1! (1. ♗c3? a3 2. b4 ♗e5 3. ♗b3 ♗d5 4. ♗xa3 ♗c6 5. ♗a4 ♗b6=) 1. ... a3 (1. ... ♗e5 2. ♗a2 ♗d5
3. ♗a3 ♗c5 4. ♗xa4 ♗b6 5. ♗b4) 2. b3! ♗e5 (2. ... ♗e6 3. ♗a2 ♗d6 4. ♗xa3 ♗c5 5. ♗a4 ♗b6 6. ♗b4)
3. ♗a2 ♗d5 4. ♗xa3 ♗c6 5. ♗a4! ♗b6 6. ♗b4 1-0

14 Kleiner Plan / Bauernstruktur: A

- 1) 1. ... e4 (Der weiße f-Bauer bleibt ein isolierter Doppelbauer. Auch 1. ... ♗xc3+ 2. bxc3 e4 3. 0-0-0 exd3 4.
♗he1+ ♗f8 gibt Schwarz Vorteil, jedoch bedeutend weniger. Der Läufer kann noch nützlich werden und später
kann der Springer ♗c6 nach b4 springen.) 2. 0-0-0 exd3 3. ♗he1+ ♗e7 (3. ... ♗f8 4. cxd3 h5 5. h4 ♗e7) 4. cxd3
♗b4 5. ♗c5
- 2) 1. ♗e5+ ♗xe5 (1. ... ♗e7 2. ♗f4 (oder 2. ♗b8+ ♗d8 3. ♗xa7 für die Mutigen, Schwarz hat keine
Kompensation) 2. dxe5 ♗d5 3. ♗c4 (oder auch 3. ♗xh5). Verbesserte Bauernstruktur und Bauerngewinn sind
das Resultat.
- 3) 1. f4 (1. f3? g5). Eine einfache Aufgabe, aber nicht für jedermann. Zwei Fesselungen spielen eine Rolle, über die

f-Linie (deshalb kann Weiß seine Bauernstruktur verbessern) und über die 4. Reihe (darum kann 1. f3 nicht). Nach

1. f4 ist der g-Bauer gefesselt, weil nach einem passant schlagen die zwei Bauern auf der 4. Reihe verschwinden.

4) 1. a4 ♖d6 (1. ... ♗a3 2. ♜a1 ♗c2 3. ♜a2) 2. a5 ♙c7 3. a6. Bauernstruktur des Gegners schwächen.

5) 1. dxc4 (1. bxc4 a5 löst den Doppelbauer auf, aber gibt Schwarz einen Freibauer.

6) 1. b4. Verhindert, dass Schwarz seinen Doppelbauer auflöst.

7) Zeichnung

8) 1. ... axb6 (Linie öffnen, der Doppelbauer spielt keine negative Rolle. Nach 1. ... ♙xb6 2. ♙h3 hat Schwarz kaum Vorteil. Der Zeitgewinn durch den Angriff auf a2 ist wichtig. Alle schwarzen Figuren können nun aktiv werden.)

2. a3 ♙d4 3. ♗d3 ♙f5 4. e4 ♙e6 5. ♗e2 ♙c4

9) 1. ♗xe5 ♗xe5 2. ♜d4 ♜xd4 3. cxd4. Bauernstruktur verbessern.

10) 1. ♙a3 c5 2. ♗d5. Bauernstruktur des Gegners schwächen damit der Springer ein Feld im Zentrum bekommt.

11) 1. c5! (1. a4 ♙d7! 2. ♜fb1 ♗xa4 3. ♜xb7 ♗xc3! 4. ♙d3 ♙c6) nun scheitert 1. dxc5 auf 2. ♜fb1 ♗a4 ♙b5.

12) 1. ... ♗d5+ (nicht sofort 1. ... c4 weil das Feld d4 für den König frei wird) 2. ♗f2 c4 3. ♙e2 c3 4. bxc3 ♗xc3. Bauernstruktur des Gegners.

15 Kleiner Plan / Bauernstruktur: B

1) 1. ♜b3 ♜xb3 (1. ... ♜a6 2. ♙xg7; 1. ... ♙d3 2. ♜fd1) 2. axb3 b6 (2. ... a6 3. ♙xg7) 3. ♜xa7 c5 4. ♜b7+ ♗c8 5. ♜a1 ♙d6 6. ♜a8+. Linie öffnen, der Doppelbauer spielt keine negative Rolle. Zeitgewinn ist wichtig.

2) 1. e5 dxe5 2. ♜d7 (oder auch 2. ♗xe5) 2. ... a5 3. ♜xe5. Bauernstruktur des Gegners schwächen und die d-Linie wird geöffnet. Der Turm kann eindringen.

3) 1. ... ♗b4 2. cxb4 ♜xc2 3. ♙xc2 ♙xc2. Bauernstruktur des Gegners schwächen und Schwarz hat das Läuferpaar.

4) 1. ... 0-0 (Nach 1. ... ♜xf3 2. gxf3 ♗f6 3. 0-0-0 ist der Doppelbauer schwach, aber Weiß hat immer noch einen Mehrbauern) 2. ♜xf6 ♜xf6 3. ♙e2 (3. f3 ♜e6+ – 3. ... ♜e8+ 4. ♗e4!) 3. ... ♗xf2 4. ♜f1 ♜af8

5) 1. ... gxf6 2. ♗d2 f5. Die offene f-Linie ist nützlich für Schwarz. Der schwarze Doppelbauer kontrolliert Zentrumsfelder.

6) 1. ♙f1 ♙e8 2. c4 (2. ♙b6 ♗f7 3. c4 ♗d6) 2. ... bxc4 3. ♙xc4+ (Doppelbauern auflösen)

7) 1. b4 ♜d6 2. bxc5 ♜xc5 3. ♜xc5 bxc5 4. ♜f3. Doppelbauern auflösen, allerdings bleibt Weiß im Nachteil.

8) 1. ... a5 (Bauernstruktur des Gegners schwächen. Eine häufig angewendete Art, den ersten Bauern der Kette a2/b3/c4 nach b3 zu verlegen. Den b3-Bauer kann Schwarz schon angreifen, den Bauern auf a2 nicht.

9) 1. ... gxf6 (1. ... ♗xf6 2. ♗xf7 ♗xf7 3. ♜xe6+ ♗g6 4. h5#; 1. ... ♜xf6 2. ♙xd5 exd5 3. ♗g6+ ♗d7 4. ♗xh8) Eine Sache des Eliminierens. Schwarz muss die geschwächte Bauernstruktur akzeptieren, das kleinere Übel.

10) 1. ... ♜a6 2. ♜xa6 (2. ♜d1 ♜xd3+ 3. ♜xd3 ♜c2 4. ♜d2 ♜bc8) 2. ... bxa6 3. ♜c1 ♜xc1+ (3. ... a4) 4. ♙xc1 a4. Linie öffnen, der Doppelbauer spielt keine negative Rolle. Schwarz bekommt die c-Linie oder kann den Doppelbauer einfach auflösen.

11) 1. ♗b2 (1. a3 ♜b5 2. bxc4 ♜a5 3. ♗b2 ♗e7 und die schwarzen Figuren sind aktiv genug) 1. ... ♗b6 (1. ... cxb3 2. axb3 ♜b7 3. ♗c4 ♗e7 4. ♜a6 oder 1. ... c3 2. ♗c4) 2. c3 ♜b5 4. b4 ♗d7 5. ♗xc4. Die aktiven weißen Figuren geben mehr als genug Kompensation für den (meist vorübergehenden) materiellen Rückstand. Weiß vermeidet hier koste es, was es wolle, schwache Doppelbauern.

12) 1. ... ♙e6 (1. ... ♙xf3 2. ♜xf3 ♜c8 3. ♙b3 0-0 4. ♜df1 ♜d6 5. ♗b1) 2. ♙xe6 fxe6. Schwarz akzeptiert einen Doppelbauer, um die weiße Aktivität einzuschränken. Die schwarze Position ist weniger gut, aber haltbar.

16 Bauernendspiel / Wettrennen: A

1) 1. g7 a2 2. g8 ♜ a1 ♜ 3. ♜a8+ (2. ... ♗a3 3. ♜g7)

2) 1. f6 h3 2. f7 h2 3. f8 ♜ h1 ♜ 4. ♜b4# (4. ♜a8+? ♜xa8)

3) 1. d7 e2 2. d8 ♜ e1 ♜ 3. ♜a5+

4) 1. g6 h3 2. g7 h2 3. g8 ♜ h1 ♜ 4. ♜a2#

5) 1. b5 h4 2. ♗e4! h3 3. ♗f3 h2 4. ♗g2

6) 1. g6 b3 2. g7 b2 3. g8 ♜ b1 ♜ 4. ♜a8+ ♗b4 5. ♜b7+

7) 1. h6 b2 2. h7 b1 ♜ 3. h8 ♜+ ♗g1 4. ♜g7+ ♗f1 5. ♜g2+ ♗e1 6. ♜e2#

8) 1. ♗c3 (oder 1. ♗d3 ♗a3 2. g7 b2 3. ♗c2 ♗a2 4. g8 ♜+) 1. ... ♗a3 2. g7 b2 3. g8 ♜ b1 ♜ 4. ♜a8#

9) 1. d6 ♗f6 2. d7 (2. h6 b3 3. d7 ♗e7 4. d8 ♜+ ♗xd8 5. h7 1-0) 2. ... ♗e7 3. d8 ♜+ ♗xd8 4. h6 b3 5. h7 b2 6. h8 ♜+

10) 1. h6 c3 2. h7 c2 3. ♗d2 ♗b2 4. h8 ♜+

11) 1. ♗g5 e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8 ♜ e1 ♜ 5. ♜h4+

12) 1. ♗d7 c4 2. a6 c3 3. a7 c2 4. a8 ♜+ ♗c4 5. ♜a3

17 Bauernendspiel / Wettrennen: B

1) 1. ♗g7 (1. ♗g8? e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8 ♜; 1. h6? ♗f7) 1. ... e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8 ♜ e1 ♜ 5. ♜e8+

- 2) 1. a6 e3 2. ♖d3 ♗f3 3. a7 e2 4. a8♞+
- 3) 1. ♗b6 (1. ♗b5? f4 2. a5 f3 3. a6 f2 4. a7 f1♞+ 5. ♗b6 ♞f3) 1. ... f4 2. a5 ½-½
- 4) 1. ♗c6 (1. ♗d6? ♗c4) 1. ... g5 2. a5 g4 3. a6 g3 4. a7 g2 5. a8♞ g1♞ 6. ♞a7+
- 5) 1. ♗d6 b5 (1. ... ♗b8 2. ♗e7 b5 3. d6 b4 4. d7 b3 5. d8♞+) 2. ♗c7 b4 3. d6 b3 4. d7 b2 5. d8♞ b1♞ 6. ♞d4+ ♗a6 7. ♞a4#
- 6) 1. ♗g6 (1. d5? ♗f5; 1. ♗f6? h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1♞ 5. d8♞ ♞h4+) 1. ... h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1♞ 5. d8♞
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. c6
- 10) 1. ♗c6 (1. ♗d6? ♗d8; 1. ♗b6 ♗d7 2. ♗b7 e5)
- 11) 1. ♗f2 ♗h2 2. h6 g3+ 3. ♗f3
- 12) 1. ♗b6! ½-½; 1. ♗c6?

18 Bauernendspiel / Verteidigen: B

- 1) 1. ... f6 (1. ... ♗f6? 2. g5+ hxg5+ 3. ♗g4 ♗g7 4. ♗xg5) 2. ♗e4 ♗e8 3. ♗f5 ♗f7
- 2) 1. ♗b2 (1. b4? ♗c2!) 1. ... d4 2. b4 d3 3. b5 ♗e2 4. b6 d2 5. b7 d1♞ 6. b8♞
- 3) 1. ♗d3 (1. ♗d5 ♗g6 2. ♗e6 ♗h5 3. ♗f6 ♗h4 4. ♗f5 ♗xh3 5. ♗xg5 ♗g3 6. ♗h5 ♗xf3 7. ♗h4 ♗g2 8. ♗g4 f3; 1. ♗d4 ♗g6) 1. ... ♗g6 2. ♗e2 ♗h5 3. ♗f2 ♗h4 4. ♗g2
- 4) 1. ... g5 (1. ... g6 2. h6 g5 3. h7 ♗g7 4. ♗xg5 ♗xh7 5. ♗f5; 1. ... ♗e6 2. ♗g5 ♗f7 3. ♗f5) 2. h6 ♗g6 3. h7 ♗xh7 4. ♗xg5 ♗g7
- 5) 1. h4! (1. c8♞+ ♗xc8 2. h4 ♗d7; 1. h3 ♗xc7) 1. ... gxh3 2. c8♞+ ♗xc8
- 6) 1. ... ♗c5 (1. ... e5 2. g4 ♗c5 3. g5) 2. dxe6
- 7) 1. f3 (1. ♗a3 g4; 1. f4 h4 2. gxh4 gxf4 3. h5 f3 4. h6 f2 5. h7 f1♞) 1. ... ♗d3 2. h4 gxh4 3. gxh4 ♗e3 4. ♗b2 ♗xf3 5. ♗c2 ♗g3 6. ♗d2 ♗xh4 7. ♗e2 ♗g3 8. ♗f1
- 8) 1. ... f5+ (1. ... gxh5+ 2. ♗xh5 ♗b6 3. ♗g6 ♗b5 4. ♗xf6 ♗xb4 5. ♗e7 ♗c5 6. ♗e6 und Weiß gewinnt.) 2. ♗g5 gxh5 3. ♗xh5 ♗b6 4. ♗g5 ♗b5 5. ♗xf5 ♗xb4 6. ♗e4
- 9) 1. a5 (1. c5+ bxc5+ 2. ♗c4 c6 3. dxc6 ♗xc6 4. ♗c3 ♗d5 5. ♗c2 ♗c4 6. a5 ♗b4 7. ♗b2 c4 8. ♗c2 c3 9. ♗c1 ♗xa5 10. ♗c2 ♗b4; 1. ♗c3 ♗c5 2. ♗b3 b5 3. cxb5 axb5 4. a5 (4. axb5 ♗xb5 5. ♗c3 ♗c5 6. d6 cxd6) 4. ... ♗xd5 5. ♗b4 ♗c6 6. a6 ♗b6 7. a7 c5+) 1. ... bxa5 2. c5+ ♗e7 3. ♗c4
- 10) 1. ... ♗d7! (1. ... ♗e7 Partie *Kamali-Van Duyn Schagen, 2004* 2. ♗f5 ♗f8 3. ♗f6 ♗e8 4. e6 ♗f8 5. ♗e5) 2. ♗d5 ♗c7 3. ♗d4 (3. e6 f6 4. e7 ♗d7 5. e8♞+ ♗xe8 6. ♗c6 f5 7. ♗xb6 f4 8. ♗a7 f3 9. b6 f2 10. b7 f1♞ 11. b8♞+) 3. ... ♗d7 4. ♗e4 ♗e6
- 11) 1. ♗h2! (1. ♗g2 ♗h4 2. ♗h2 f3 3. ♗g1 ♗xh3) 1. ... ♗f5 2. ♗g2 ♗e5 3. ♗f1 ♗f6 4. ♗g2 ♗f5 5. h4 ♗g6 6. ♗h2
- 12) 1. ♗d6 (1. b3 ♗a5! 2. ♗xb7 ♗b4 3. ♗c6 a5 4. ♗b6 ♗xb3 5. ♗xc5 a4; 1. ♗b8 ♗b6 2. ♗a8 a5 3. ♗b8 ♗c6 4. ♗a7 (4. b3 b5) 4. ... a4) 1. ... b6 2. ♗c7 ♗a5 (2. ... b5 3. ♗c6! (3. cxb5+ ♗xb5)) 3. ♗b8

19 Taktik / Siebte Reihe: A

- 1) 1. ... ♞xe2 2. ♞xe2 ♞xh2+ 3. ♞xh2 ♞xh2#
- 2) 1. ♞b1 ♗a6 2. ♞bb7 ♞c1+ 3. ♗h2
- 3) 1. ♞h7 ♞b6 2. ♞eg7 ♞e6 3. ♞g8+ (3. ♞h8+) 3. ... ♞e8 4. ♞xe8+ ♗xe8 5. ♞h8+
- 4) 1. ... ♞ee2 2. ♞d1 ♞xg2+ 3. ♗f1 ♞ef2+ 4. ♗e1 ♞g1#
- 5) 1. c4 ♗xc4 2. ♗f1 ♗xf1 3. ♞xf7+
- 6) 1. ♞f7 ♞g8 2. ♞xg7 ♞xe5 3. ♞xh7#
- 7) 1. ♞e8 ♞xe8 (1. ... ♗g8 2. ♞xd8) 2. ♗d4+ ♗g8 3. ♞g7+ ♗h8 4. ♞xg6+
- 8) 1. ♞c7+ ♗d8 2. ♗c6+ ♗xc6 3. ♞b7+ ♗c8 4. a8♞#
- 9) 1. ♗h7+ ♗g8 2. ♗d5+ ♗h8 3. ♗f8 h1♞ 4. ♗xg6#
- 10) 1. ♞de7+ ♗d8 2. ♞h7 a2 3. ♞eg7 a1♞ 4. ♞h8#
- 11) 1. ♗b2 ♞c2 2. ♗a3+ ♗g8 3. ♗e7 (3. ♞aa8? ♞f6 4. ♞xe8+ ♗h7; 3. ♞e7 ♞xe7 4. ♗xe7 f6) 3. ... ♞e5 4. ♞xe8+ ♗h7
- 12) 1. ♗g5 h6 2. ♞f6 ♗xd7 3. ♞xh6#

20 Strategie / Siebte Reihe: A

- 1) 1. ♞d7 ♞b8 2. ♗d6
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♞d8+ ♗h7 2. ♞d7
- 4) 1. ♞c4 ♗2. ♞c7

- 5) 1. ♖ad1 ♖d5 2. c4
- 6) 1. ♙b6
- 7) 1. ... ♗g8
- 8) 1. ... ♗e8+ Δ 2. ... ♗e7
- 9) 1. ... ♗e8 Δ 2. ... ♗e7
- 10) 1. ... ♗c8 Δ 2. ... ♗c7
- 11) 1. ... ♗c8 Δ 2. ... ♜f8 Δ 3. ... ♜e8
- 12) 1. ... ♗c8 2. ♗xb7 ♗c1+ 3. ♜g2 ♗c2+

21 Abzugsangriff / Räumen: A

- 1) 1. ♗xd7 (1. ♜g6+ fxg6 2. ♗xd7 ♗a8) 1. ... ♗xd7 2. ♜g6+
- 2) 1. ... ♜xd5 2. cxd5 exf4
- 3) 1. ... ♜g3+ 2. hxg3 ♙xg2+ 3. ♜xg2 ♗xd4
- 4) 1. e5 ♜xe5 2. ♜xe5 ♙xe5 3. ♙xa8
- 5) 1. ... ♗xe3 2. fxe3 ♜f3+
- 6) 1. ♗xc6+ bxc6 2. ♙h3+
- 7) 1. ... ♜fd7 2. ♗b4 e4
- 8) 1. d7+ ♜bxd7 2. ♜d6+ ♙xd6 3. ♙xa6
- 9) 1. ♙xc7 ♗xc7 2. ♜b5 ♗b6 3. ♗xg4
- 10) 1. ♜f6+ (1. ♜g5 ♗xc2 2. ♗h5 ♙xg5 3. ♙xf7+ ♜h8 4. ♙xe8 ♗xe8) 1. ... gxf6 2. ♙xf7+ ♜xf7 3. ♗xa4
- 11) 1. ♙xf6 ♙xf6 2. ♜g5 ♙xg5 3. ♙xb7
- 12) 1. ... ♗xa1 2. ♗xa1 ♙h2+ 3. ♜xh2 ♗xa8

22 Abzugsangriff / Verteidigung ausschalten: A

- 1) 1. axb7 ♗xb7 2. ♜xf6+
- 2) 1. ... ♙f2
- 3) 1. ... ♗xd2 2. ♗xd2 ♙b5+
- 4) 1. ... f5 2. ♙xc6 (2. ♙f4 ♗d8 3. ♗ad1 fxe4 4. ♗xe4 ♗d5) 2. ... ♙xf2+
- 5) 1. ♜f5+ (1. ♗xg6+ ♜xg6 2. ♗xe7 ♗f1#) 1. ... gxf5 2. ♗g6+ ♜xg6 3. ♗xe7
- 6) 1. ♗xd4 cxd4 2. ♗g3+
- 7) 1. ♜d8 h6 (1. ... ♗xd8 2. ♗e8+ ♗xe8 3. ♗xe8#; 1. ... ♙xd8 2. ♗e8#) 2. ♜xb7 ♗xa4 3. bxa4
- 8) 1. ... b5 2. ♜a5 ♜e4+
- 9) 1. ♙xc6 ♙xc6 2. ♜d5
- 10) 1. ... ♗c3 (1. ... ♗b4 2. ♗a1) 2. ♜b3 ♜f3+
- 11) 1. b5 ♗c5 2. ♜h5+
- 12) 1. ... ♜e1 2. ♗xf7 (2. ♗xe1 ♗xf2 3. ♗g1 ♗f1) 2. ... ♗f1+ 3. ♗xf1 ♗xf1#

23 Abzugsangriff / Verteidigung ausschalten: B

- 1) 1. ♗xe5 (1. ♜xf6+ ♙xf6) 1. ... dxe5 2. ♜xf6+
- 2) 1. ♜xd6+ cxd6 2. ♗c8+ ♗xc8 3. ♗xb5+
- 3) 1. ♗xc7+ ♜xc7 2. ♗c5+
- 4) 1. f4 ♙d6 (1. ... ♙a1 2. ♗b1) 2. ♗b2+ ♜f7 3. ♗xc5
- 5) 1. ♗xe6+ fxe6 (1. ... ♙xe6 2. ♙b5+) 2. ♙xg6+
- 6) 1. ... ♗xf1+ 2. ♙xf1 ♙xa2+
- 7) 1. b4 cxb3ep 2. ♙xg7+
- 8) 1. ... g5 2. ♙e3 ♜g3+
- 9) 1. ... ♙xe5 2. dxe5 ♗c5+
- 10) 1. ♗xh6 gxh6 2. ♜f7+ ♜g8 3. ♜xh6#
- 11) 1. ♜g5 f6 2. ♙c4+
- 12) 1. ... ♗xf3 2. gxf3 exd5

24 Abzugsangriff / Batterie hinstellen: A

- 1) 1. ... ♜c7+ 2. ♜a5 ♜xd5+ 3. ♜b5 ♜c3#
- 2) 1. ... ♗h8+ 2. ♜c7 ♜e8+ 3. ♜b7 ♗xe5
- 3) 1. ... ♗d3+ 2. ♜g2 ♜f4+ (2. ... ♜e3+? 3. fxe3+)
- 4) 1. ... ♜c2 2. ♗b1 ♜e1
- 5) 1. ... ♙d4 2. ♗d2 ♙xg1
- 6) 1. ♜c8+ ♜a8 2. ♜e7+ ♜a7 3. ♜xc6#

- 7) 1. ♖e7 ♜e8 2. ♗b4
- 8) 1. ... ♜e2+ 2. ♘h3 ♜f1+ 3. ♘g4 ♜xf4+ 4. exf4 ♜xb5
- 9) 1. ♗c5 ♜b6 2. ♗xd7
- 10) 1. g3 ♜h3 2. g4
- 11) 1. ... ♜b4 2. ♜a3 ♜g4 3. ♜b3 ♜xg5
- 12) 1. ... ♜f1+ 2. ♘h4 (2. ♘g3 ♜f3+ 3. ♘h4 ♜g4#) 2. ... ♜f4+ 3. ♘h5 ♗f3+ 4. ♘g6 ♜xd4

25 Fesselung / Räumen: A

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) 1. c4 bxc4 2. ♗c3
- 4) 1. e6 fxe6 (1. ... ♜xe6 2. ♜xb4) 2. ♗e5 ♜d6 3. ♗xc6
- 5) 1. ♗d1 ♜5h6 2. ♜b3
- 6) 1. ♗xc6 bxc6 2. ♗xe5
- 7) 1. e6 fxe6 2. ♗e5
- 8) 1. c5 bxc5 2. ♗b5 ♗e4 3. ♗xc6 ♗xc3 4. ♗xb4+
- 9) 1. d5 ♜gd8 2. ♜d4
- 10) 1. ... ♗xe2 2. ♜xe2 ♜xb3
- 11) 1. ... ♗d2+ 2. ♗xd2 ♜xf7
- 12) 1. ... ♗xc3 2. bxc3 ♜xd4

26 Fesselung / Verteidigung ausschalten: A

- 1) 1. ♜xe7 ♜xe7 2. ♗xf6
- 2) 1. ... b3 2. axb3 ♗d8
- 3) 1. ... ♗xf3 2. gxf3 e5
- 4) 1. ♗xe7 (1. ♜e1? ♗c5) 1. ... ♜xe7 2. ♗d6
- 5) 1. ♗d5 ♗xd5 2. ♗b5
- 6) 1. ... ♗e5 2. ♜e2 (2. ♗f6+ ♗xf6 3. ♜xd5 ♜xd5) 2. ... f5
- 7) 1. ♜b6 (1. ♜a7? ♗c7) 1. ... ♗c5 2. ♜bb8 ♗d7 3. ♜xd7
- 8) 1. ... ♜g8 2. ♜c5 ♜xd3
- 9) 1. ... ♗b2 2. ♜c2 ♗d4
- 10) 1. ♜xe7 ♜xe7 2. ♗f5
- 11) 1. ♜xd4 exd4 2. ♜f5 (2. ♜e4 ♗xd5)
- 12) 1. ... ♗c4 2. ♜xc4 ♜xe5

27 Fesselung / Verteidigung ausschalten: B

- 1) 1. ♜xe6 fxe6 2. ♜f3
- 2) 1. ♜xe4 dxe4 2. ♗c4
- 3) 1. ... ♗xd4 2. exd4 ♗h6
- 4) 1. ♗d6+ ♗xd6 2. ♜xf5
- 5) 1. ♗h6+ gxh6 2. ♜g3
- 6) 1. ... ♗xc4+ 2. bxc4 ♜b2
- 7) 1. ♗xe5+ fxe5 2. ♗g3
- 8) 1. ♗e4 ♜d2 2. ♜c1
- 9) 1. ♜f5 ♗f6 2. h5
- 10) 1. b4 ♗b6 (1. ... ♗xb4 2. ♗xb4) 2. ♜c4
- 11) 1. ♜c3 f6 2. ♗c4
- 12) 1. ... ♗g3+ 2. hxg3 ♜h5+ 3. ♗h2 ♜xe2

28 Fesselung / Richten: A

- 1) 1. ♜e8+ ♘h7 2. ♜xf5+ ♗xf5 3. ♜xa8
- 2) 1. ♜b1+ ♘h8 2. ♜a2
- 3) 1. ... ♜c5 2. ♗b3 e5
- 4) 1. ... e4 2. ♗g5 e3
- 5) 1. ♜c8+ ♘e7 2. ♜xd5
- 6) 1. b4 ♗a4 2. b5
- 7) 1. ♜b7 ♜f8 2. b5
- 8) 1. ... ♜a8 2. ♜xb6 ♗xb3

- 9) 1. ♖b3 ♗d8 2. ♜xe4
 10) 1. ♗e3 ♜a8 2. ♗c2
 11) 1. ♗c4 ♜f8 2. ♗b6 (2. ♗e3? ♗xe3 3. ♜xd8 ♗xd1)
 12) 1. ♜e4+ (1. ♜b7? ♜xb7) 1. ... ♗h8 2. ♜b7

29 Angriff auf eine gefesselte Figur: A

- 1) 1. ... ♗e8 2. ♜xc7 ♗xb5+
 2) 1. ... ♜d6 (1. ... ♜ac8 2. ♜xc8; 1. ... ♜a6 2. ♜e6 (2. ♜dc1? ♜c8) 2. ♜dc1 ♜c8)
 3) 1. ... ♜d5 2. ♗xh3 (2. ♜g1 ♜f3) 2. ... ♜f3
 4) Zeichnung
 5) Zeichnung
 6) 1. ♗d4 ♗a6 2. b4 ♗xd4 3. ♜c8+ ♗d8 4. ♜xd8+ ♗f7 5. ♜xd4
 7) 1. ♗d4 a5 2. c4 a4 3. c5+ ♗b5 4. ♗xc7 a3 5. ♗c3 (5. ♗e5? a2 6. ♗d3 ♗xc5
 7. ♗d2)
 8) 1. ... ♗d7 2. ♜d6 ♗b8 3. ♜xe5+ f6
 9) 1. ♗e7+ ♗h8 2. ♗c6
 10) 1. ♗b6! (1. c3? ♗e5 2. ♜xd5 exd5 3. ♗b6 ♗d7 (3. ... ♜e7 4. ♗d4 (4. ♗c5 ♜c7); 1. ♜e4? ♗e5=) 1. ... e5
 2. ♜xd4! (2. ♗xd4? ♜ed8!))
 11) 1. ... ♗c5 2. ♜e3 ♗xe4 (2. ... ♜xd4 3. ♗f6+) 3. ♜xe4 ♜xd4
 12) 1. f4 ♜hf8 (1. ... ♜bf8 2. ♜e6) 2. ♜e6

30 Eröffnung / Wähle den besten Zug: A

Fett = richtiger Zug

Fett + Kursiv = akzeptabler Zug

1) 1. e4-e5

Der empfohlene Zug (Theorie wie man es nennt). Es ist klar, dass Weiß im vorigen Zug ♗d4xc6 gespielt hat. Die Konsequenz ist der Aufzug des e-Bauern. Bedingung ist, dass Weiß genug Theorie kennt. Die Hauptvariante geht weiter mit 1. ... ♜e7 2. ♜e2 ♗d5 3. c4 ♗a6. Bei beiden Parteien stehen die Figuren sich einigermaßen im Wege. Das ohne genügend Eröffnungskennntnis zu lösen, ist zu viel verlangt für Stufe 5.

1. ♗b1-c3

Ein sicherer Zug, auch bei unzureichender Kenntnis. Weiß verzichtet auf Vorteil. Schwarz spielt 1. ... ♗b4
 2. ♗d3 d5. Beide Seiten können mit gesunden Zügen die Eröffnung beenden.

1. ♗c1-g5

Diese Fesselung ist ungefährlich. Schwarz spielt 1. ... h6

2) 1. ... ♗f8-c5

Nicht optimal. Weiß entwickelt weiter mit 2. ♗d3. Wenn Schwarz später d7-d5 spielt, braucht Weiß nicht auf d5 zu schlagen.

1. ... ♗f8-b4

Der Theoriezug. Gesunde Entwicklung weil der Aufzug e5 vom Tisch ist (2. e5 ♜e7). Schlagen auf c3 ist nicht die Absicht, aber Weiß ist gezwungen, e4 zu decken mit 2. ♗d3 (2. ♜d4 ♜e7).

1. ... d7-d5

Geht gerade so. Schwarz muss präzise spielen. Siehe folgende Stellung.

3) 1. ♗f1-d3

Ein Entwicklungszug, aber unschuldig. Schwarz entwickelt auch mit 1. ... ♗b4 oder 1. ... ♗d6.

1. e4-e5

Nicht zu empfehlen. Siehe Stellung 5.

1. e4xd5

Der beste Zug, auch wenn Schwarz gleiche Chancen behält. Siehe folgende Stellung.

4) 1. ♗f1-d3

Schwarz kann seine Figuren relativ aktiv aufstellen. Er fängt mit 1. ... c6 an und spielt nach 2. 0-0 ♗d6. Schach ist nicht schlimm: der Läufer von c8 kann nach e6. In einer solchen Stellung steht der Springer auf c3 nicht praktisch. Er trifft einen gedeckten Zentrumsbauern.

1. ♗f1-b5+

Schnelle Entwicklung ist geboten. Schwarz behauptet sich mit 1. ... ♗d7 2. ♗xd7+ ♜xd7 3. 0-0 ♗e7 4. ♗g5 c6
 5. ♗xf6 ♗xf6 6. ♜e1+ ♗e7 7. ♜e2. Das weiße Spiel basiert auf dem Verhindern der Rochade, aber das gelingt nicht. Schwarz kann wählen aus 7. ... ♜c8 (um ♜c7 zu spielen - 7. ... ♜b8 8. ♜e5 ist ein Irrtum) oder auch 7. ... f5 um ♗f7 zu spielen.

1. ♗c1-g5

Ungefährlich. Schwarz spielt 1. ... c6 und 2. ... ♖e7. Schwarz hat einen Zentrumsbauer!

5) 1. ... ♗d8-e7

Weiß kann den Bauer auf e5 gut mit 2. f4 decken und dann steht die Dame auf e7 dem Läufer im Wege.

1. ... ♗f6-d7

Nicht schlecht, aber 2. f4 ist ausreichend.

1. ... ♗f6-g4

Nach diesem Zug ist es Weiß, der sich anstrengen muss, gleiches Spiel zu behalten (wenn das schon möglich ist). Siehe folgende Stellung.

6) 1. ♖c1-f4

Schwarz kommt mit 1. ... f6 im Vorteil: 2. ♗e2 ♖c5 oder 2. exf6 ♗xf6; eine Stellung die uns bei der letzten Aufgabe wieder begegnet.

1. ♗d1-e2

Dieser Zug misslingt nach 1. ... ♖c5 2. ♗d1 0-0. Weiß hat keine Zeit, den Springer von g4 wegzujagen.

1. ♗d1-d4

Absolut notwendig. Der schwarze Läufer darf nicht nach c5 kommen. Schwarz kann am besten e5 angreifen: 1. ... ♗e7 2. ♖f4 f6 3. 0-0-0 fxe5 4. ♗a4.

7) **1. ... 0-0**

Dieser gesunde Entwicklungszug ist wahrscheinlich der beste. Nach 2. ♖e2 (mehr oder weniger der einzige Zug, weil Schwarz droht, den e-Bauern mit ♗e8 anzugreifen. Jetzt kann Schwarz 1. ... f5 spielen und kann er den Druck auf den e-Bauern für eine Weile aufrechterhalten. Direkt auf die Eroberung spielen mit 2. ... ♗g5 3. O-O ♗xe5 4. ♗a4 ♗d7 5. ♗xc5 ♗xc5 6. ♖xc7 führt zu einer schlechteren Stellung (Läuferpaar und eine bessere Bauernstruktur für Weiß) 3. O-O (aber nicht 3. h3 wegen 3. ... f4) 3. ... a5 (um Lc5 auf der Diagonale zum König zu halten). Gute Stellung für Schwarz.

1. ... f6

Ein guter Zug für Stufe 5, auch wenn Weiß ausgleichen kann mit 2. ♗a4. Schlagen f6 führt nach 2. ... ♗xf6 zu Position 9 (Partie Schüler - Trainer). Viel stärker ist 2. ... 0-0 mit Gewinn.

1. ... ♗e7

Dieser Zug ist akzeptabel, wenn der schwarze Spieler voraussehen kann, was folgen wird. Weiß spielt 2. ♖e2 ♗xe5 3. ♗xd5 und nun gibt es nichts anders als eine Qualität zu opfern: 3. ... cxd5 4. ♗xd5 0-0 5. ♗xa8 c6! 6. ♗b8 (einziger Zug!) mit gleichen Chancen. Weiß kann die Verwicklungen mit 5. ♗xe5 vermeiden und auch dann ist es ausgeglichen..

8) **1. ... ♖xf2**

Gewinnt forciert einen Bauern. Schwarz nutzt den ungedeckten weißen Springer aus: 2. ♖xf2 ♗xf2 3. ♗xf2 ♗h4+.

1. ... ♖b4+

Zeitverlust. Nach 2. c3 kann Schwarz die Position des Springers auf a4 nicht mehr ausnutzen.

1. ... ♗e7

Hinter diesem Zug steckt eine Idee: nach 2. Pxc5 (sonst Pxe5 oder Ld6) 2. ... Le2 Db4+ gewinnt Schwarz einen Bauern, aber Weiß hat Kompensation nach 4. c3 Dxb2 5. 0-0.

Die erste Variante (1. ... Lxf2+) ist offensichtlich die bessere Wahl.

9) 1. ♗d1-d2

Üblicherweise der Normalzug, aber hier ist der Druck auf f2 nach 1. ... 0-0 zu groß.

1. ♗d1-e2+

Die Dame stellt sich auf die Linie des Königs und das sieht nicht gut aus, ist aber ist gleich gut wie die Möglichkeit 3. Nach 1. ... ♗f7 (1. ... ♗d8 2. 0-0-0 steht der schwarze König auf einmal schlecht: 2... ♗e8 3. ♗c3 oder 2. ... ♗xf2 3. ♗xd5) muss unbedingt 2. ♗f3 folgen.

1. ♗d1-f3

Damentausch anbieten ist das geringste Übel. Nach dem Abtausch auf f3 oder nach der kurzen Rochade und Tausch auf f6 steht Schwarz viel aktiver.

31 Eröffnung / Wähle den besten Zug: B

1) **1. ... ♗xb3** ein notwendiger Zwischenzug 2. axb3 exd4

1. ... exd4? scheitert am Doppelangriff 2. ♗e1+.

1. ... ♖b6 kostet einen Bauern obwohl Schwarz etwas Spiel erhält (Weiß hat die Entwicklung noch nicht ganz abgeschlossen), sowohl nach 2. dxe5 und nach 2. ♗e1 0-0 3. dxe5 dxe5 4. ♗xe5) 2. ... dxe5 3. ♗xe5 0-0-0 4. ♗g4+ ♗b7 5. ♗d7

2) **1. ... d4** gut, denn der Springer hat kein gutes Feld, auf das es gehen kann (2. ♗b1 ♖b4+ 3. ♖d2 dxe3) 2. exd4 nach der Alternative kann Schwarz die weiße Bauernstruktur schwächen. 2. ... exd4 3. ♗e2+ (3. ♗b5 ♖b4+

4. ♖d2 ♗e7+ 5. ♗e2 ♙xd2+ 6. ♗xd2 ♙e6) 3. ... ♙e7 4. ♗e4 0-0 5. ♗d3 ♗xe4 6. ♗xe4 ♙b4+
1. ... ♙b4 Weiß kann den Nachteil weitgehend begrenzen mit 2. cxd5 ♗xd5 3. ♙d2 und dasselbe gilt für den dritten Zug:
1. ... ♙e6 2. cxd5 ♗xd5 3. ♙d2
- 3) **1. ... c6** Schwarz hat mehrere gute Züge, logisch, denn Weiß geht mit zu wenigen Figuren in den Angriff. Den Figuren hinterherzujagen ist die richtige Strategie. Schwarz muss nur berechnen, dass 2. ♗c7+ (2. ♗b6 ♗xb6) 2. ... ♗xc7 3. ♗xf7+ ♗d8 harmlos ist. Andere akzeptable Züge sind 1. ... f6 und 1. ... ♗h6. Weiß muss auf seinen Springer auf d5 passen.
1. ... ♗gf6 gewinnt kein Tempo, weil Weiß nur tauscht. Nach 2. ♗xf6+ ♗xf6 3. ♗b3 ♗e7 ist alles in Ordnung. Gleiche Stellung.
1. ... ♙d6 Dieser Zug ist nicht gut. Weiß gewinnt mit dem Abzugsangriff 2. ♗b6 (nicht gierig einen Bauern mitnehmen 2. ♗xc7+ wegen 2. ... ♗xc7 3. ♗xf7+ ♗d8 4. ♗g7 ♗df6 5. ♗xh8 ♗xc4 und Weiß ist völlig unentwickelt) 2. ... ♗gf6 3. ♗xa8 Material.
- 4) **1. ♗xe5** notwendig, weil Schwarz nach anderen Zügen keine Probleme hat (Schuld ist die passive Entwicklung des Läufers nach e2) 1. ... ♗xe5 2. d4 ♙d6 3. f4 ♗c6 4. e5 und jetzt ist Weiß etwas besser nach 4. ... ♙b4 5. exf6 ♗xf6 6. ♗b5 ♙a5 7. c3. Der Läufer auf a5 hat vorerst wenig Zukunft.
1. ♗a4 Weiß will den Läufer tauschen, aber das braucht Zeit. Schwarz kann 1. ... ♙e7 ziehen und weiter entwickeln. Der Springer muss irgendwann zurückgehen. Schärfer ist 1. ... ♗xe4 2. d3 (oder 2. ♗xc5 ♗xc5 3. ♗xe5 ♗xe5 4. d4 d6 mit unzureichender Kompensation für den Bauern) 2. ... ♗xf2 3. ♗xf2 ♙xf2+ 4. ♗xf2 d5. Normalerweise ist der Tausch von zwei leichten Figuren gegen Turm und Bauer nicht gut, da alle aktiven Figuren vom Brett verschwinden. Dies ist hier wegen des starken Zentrums und der geringen Aktivität aller weißen Figuren anders.
1. d3 Schwarz kann aktiv werden mit 1. ... d5. Weiß hat seinen Läufer von f1 zu passiv entwickelt.
- 5) **1. cxd5** Der schwarze Vorstoß d5 im Zentrum kann nicht bestraft werden, umso mehr kann Weiß froh sein, dass sich der Nachteil in Grenzen hält. 1. ... exd5 2. exd5 ♗b4 nun vermeidet nur 3. d6 eine deutlich schlechtere Position: 3. ... ♗xd6 4. ♗x6 5. ♙xb6 und Schwarz muss zuerst seinen Bauern zurückgewinnen mit 5. ... ♗fd5 6. ♙f2 ♗xc3 7. bxc3 ♗xe2. Besser ist daher 3. ... ♙f8 4. ♗ad1 ♗bd5 5. ♗xd5 ♗xd5 6. ♙f2 ♗xd6. Es ist nicht viel los, obwohl ein Großmeister sagen wird: „Ich wäre lieber schwarz.“
1. ♗fd1 Gedankenlose Entwicklung kostet eine Figur: 1. ... d4.
1. ♗c2 Schwarz kann die weiße Bauernstruktur verschlechtern mit 1. ... dxe4 denn 2. ♗xd8 ♗axd8 3. ♙xb6 ♗d2 ist nicht möglich.
- 6) **1. ♙xe4** Das ist nicht der erste Zug, den man in Betracht zieht, aber es ist relativ die beste Möglichkeit. Schwarz kann sich weiter entwickeln mit 1. ... 0-0 (lieber nicht 1. ... ♗xe4 2. fxe4 und das Feld f3 kommt für den Springer frei oder aktiv spielen mit 1. ... ♗b6 (schlagen auf b2 und e5 werden möglich). Nach 2. ♗b1 0-0 steht Schwarz besser.
1. ♗xe4 Das kostet nach 1. ... ♗xe4 überraschenderweise einen Bauern: 2. ♙xe4 f5 3. ♙d3 ♙xd4
1. fxe4 ♗g4 gewinnt einen Bauern mit hat dazu noch eine gute Position.
- 7) **1. ... f5** Den Springer den harten Weg zu verjagen ist gut (1. ... ♗f6? 2. ♗g5). Nach 2. ♗c3 muss Schwarz darauf achten, dass Weiß d4 nicht leicht durchsetzen kann, also 2. ... ♗c6 (2. ... ♗f6 3. ♗f3 ♙d6 4. d4). Der Springerzug macht auch e4 möglich nach 3. ♗f3 e4 4. ♗g5 ♗e5.
1. ... ♗c6 Spielbar. Weiß entwickelt sich weiter mit 2. ♗f3 ♙e7 3. d3 und spielt ♗e4 zurück auf g3, wenn es von einer Figur angegriffen wird.
1. ... ♙f5 Lässt Deckung von b7 im Stich und deshalb kann Weiß aktiv werden: 2. ♗f3 ♙g6 3. ♗g5 ♗f6? (3. ... ♗h6 ist besser, gibt aber nach 4. ♗xb7 unzureichende Kompensation). 4. ♗b3 und gewinnt und ist besser als 4. ♗xb7 ♗bd7 5. ♗b3 ♗e7.
- 8) **1. ♗f5** Direkte Maßnahmen sind vorteilhaft. 1. ... ♗f8 (1. ... exf5 2. ♗e1 ♙e5 3. ♗f3) 2. ♗c4 ♙c7 (2. ... ♙e7 3. b3) 3. ♗e1 ♗c6 4. ♗xd5
1. ♗e4 0-0 (1. ... ♙e5 2. ♗f3 ♙c7 3. ♙g5 ist weniger gut) und Weiß ist besser nach 2. c4 ♗f6 3. ♗xd6 ♗xd6 4. ♗b5. Im Endspiel hat Weiß die Mehrheit auf dem Damenflügel, aber das erfordert bereits Technik, das umzusetzen. Weiß hat auch einen Läufer, der leicht auf zwei Flügeln arbeiten kann.
1. c4 ♗f6 Weiß schwächt seine Bauernstruktur, und wiegt nicht auf, den Springer aus dem Zentrum zu jagen. Auf f6 verteidigt der Springer. Außerdem entnimmt der Bauer dem Springer das Feld c4.
- 9) **1. ... 0-0** Entwicklung ist der richtige Plan. Die Rochade ist nützlicher als der Springerzug nach c6. Nach 2. c4 ♗a5+ 3. ♙d2 ♗a4 steht Weiß dank des Läuferpaares etwas besser. Auf Stufe 5 Niveau ist das sicher keine tödliche Waffe, denn die Realisierung erfordert viel Technik.
1. ... ♙b5 ist ein Schnitzer, weil Weiß mit Hinlenken dank eines Röntgenangriffs Material gewinnt: 2. c4 ♙xc4 3. ♙xc4 (aber nicht 3. ♗a4+ b5) 3. ... ♗xc4 4. ♗c1
1. ... ♗c6 2. c4 ♗a5+ 3. ♙d2 gefolgt von 0-0 und ♙d3. Weiß hat das Zentrum, das Läuferpaar und mehr Raum,

also mehr Möglichkeiten für seine Figuren.

- 10) **1. d5** weiß muss sofort Maßnahmen ergreifen. 1. ... ♟xf3 (Der Bauernzug ist möglich, weil 1. ... ♗xe5 2. ♗xe5 ♟xd1 3. ♟b5+ endet falsch.) 2. ♖xf3 ♗xe5 3. ♟b5+ ♗d7 4. 0-0 f6 5. ♟f4 (5. ♟a3 b6 6. ♖ae1 e5 7. ♖xe5+) 5. ... a6 6. ♟d3 g6 7. ♖ae1
1. ♖b1 Kein wirklicher Tempogewinn, weil die schwarze Antwort 1. ... ♖c7 genauso nützlich ist.
1. h3 Nicht schlecht, aber weniger gut als 1. d5. Schwarz muss mit dem Läufer zurück: 1. ... ♟e6 (1. ... ♟xf3 2. ♖xf3 cxd4 3. ♖b1 ♖d7 4. ♟b5 gibt Weiß mehr Vorteil).
- 11) **1. ... ♟e4** 2. f3 (nach 2. c3 ist 2. ... ♟d5 richtig; 2. ... ♟xh1 3. ♗xf7 gibt Weiß Vorteil) 2. ... ♖xd4
1. ... ♟h7? hat eine einfache Widerlegung 2. ♗xf7 ♗xf7? 3. ♖xe6+ ♗g6 4. ♟d3#
1. ... ♗xg4 kostet eine Figur nach 2. ♗xg4 ♖xd4 3. f3 oder 3. ♗e3
- 12) **1. ♗b3** Weiß sollte Schwarz daran hindern, c5 oder e5 zu spielen. Das gibt ihm mehr Raum. 1. ... e5 (1. ... c5 2. ♗xc5) Nun hängt der d-Bauern nach 2. dxe5 ♗xe5: 3. ♖xd5+. Einfügung von 1. ... a5 2. a4 ändert nicht viel.
1. ♟d3 ist unangenehm, weil Schwarz kann 1. ... e5 ziehen (besser als 1. ... c5 2. dxc5 ♗c6) 2. dxe5 ♗xe5 und Weiß ist mit dem König im Zentrum in Problemen (3. ♗xe5 ♖xf2# kann natürlich nicht.
1. c3 ♗c6 Aber nicht 1. ... e5 2. ♟d3 exd4 (2. ... e4 3. ♗xe4 dxe4 4. ♖b3+ ♖f7 5. ♟xe4) und Weiß spielt am besten weiterhin 2. ♗b3

32 Eröffnung / Wähle den besten Zug: C

- 1) **1. ♗a3** 1. ... ♟xe5 (1. ... a6 2. ♗ac4 ♗c6 3. ♟g3! Auf direkt 3. ♗xd6+? ♖xd6 4. ♗g6 ist 4. ... ♖xd4 sehr stark. Weiß verliert Material - der Springer auf h8 ist immer verloren.) 2. dxe5 ♗d5 3. ♗b5 und der Springer kommt rein. Auf 3. ... ♖d7 folgt 4. ♗d6+ ♗f8 5. ♟e3. Ein großer Vorteil, natürlich.
1. ♗c3 von c3 droht nur ♗b5, und das ist leicht zu parieren. Nicht immer ist ein Springer am besten auf c3.
1. c3 führt zu einem isolierten Bauern. Gut, wenn Weiß eine Chance auf einen Angriff hätte, aber das ist nicht möglich. Es sind nicht genug Figuren übrig, dann ist der d-Bauer nur eine Schwäche: 1. ... cxd4 2. cxd4 ♗c6
- 2) **1. ♖g4** Nach anderen Entwicklungszügen kann Schwarz rochieren und obwohl Weiß besser steht (mehr Raum), Schwarz kommt einmal mit c5. 1. ... ♗f8 der Verlust der Rochade ist ein dauerhafter Nachteil (schwarzer König verwundbarer und der h-Turm schwieriger ins Spiel zu bringen). 1. ... ♗f6 2. ♖xg7 ♖g8 3. ♗xf6+) 2. ♖e1 denn 2. ... f5 ist keine Drohung wegen 3. ♖f3. Schwarz bleibt mit einem passiven Läufer auf c8.
1. ♟f4 0-0
1. ♖f3 0-0
- 3) **1. ... e6** Schwarz hat seine Entwicklung noch nicht abgeschlossen, aber er muss vorsichtig sein. Der Bauernzug schließt den Läufer auf c8 ein, aber auf die Alternativen kommt 2. d5. Im nächsten Zug ist ♗c6 ein guter Zug.
1. ... b5 2. ♟d5 (2. ♟xf7+ ist die bessere Option, die zwar etwas Rechnen erfordert, aber Weiß läuft, da der Zug nicht wirklich Material kostet, kein Risiko. 2. ... ♖xf7 3. ♗e5 e6 4. ♗xf7 ♗xf7 5. ♗e4 ♟d7 6. ♗g5+) 2. ... ♗xd5 3. ♖xd5
1. ... ♗c6 2. d5 ♗a7 3. ♖fd1 b5 4. ♟e2 ♟b7 (der schwarze Springer a7 steht ziemlich passive) 5. ♗e5 schaut auf Feld c6 (wenn Schwarz seine Springer auf c8 spielt) und räumt f3 für den Läufer.
- 4) **1. g4** Die geschwächte schwarze Bauernstruktur und der König in der Mitte ermöglichen eine direkte Bestrafung.
1. ... ♟d7 2. ♟d3 ♟g7 3. ♖xh7
1. ♖d2 Weiß hat Vorteil, aber Schwarz spielt immer noch mit. 1. ... ♗c6 2. 0-0-0 ♟g7
1. ♗ge2 verzögert die Entwicklung und braucht Zeit. Nach 1. ... ♟g7 2. ♗g3 ♖d7 kann Schwarz weitermachen mit ♗c6 und 0-0-0.
- 5) **1. ... ♖a5** Die Entfesselung des ♗f6 geht mit Tempo 2. ♖c2 (2. ♖c1 dxc4) 2. ... ♗e4
1. ... 0-0 2. ♖b3 oder 2. 0-0
1. ... dxc4 (in der Hoffnung auf 2. ♟xc4 ♖a5) aber 2. ♟xf6 löst das Problem.
- 6) **1. ... d5** Eine taktische Lösung, um sich mit Tempo zu entwickeln. Nach 2. ♖xd5 (2. ♖a4 ♟d7) 2. ... ♖b4+ 3. ♟d2 ♖xb2 4. ♟c3 (besser 4. ♟b5 ♟d7 aber Schwarz ist besser.) 4. ... ♟b4
1. ... f6 Weiß entwickelt mit Tempo: 2. ♗c3 fxe5 3. ♗d5 ♖d6 4. 0-0-0 mit einem enormen Entwicklungsvorteil.
1. ... d6 ist etwas besser, aber auch jetzt kommt 2. ♗c3 (2. ♟b5 gibt Schwarz Zeit 2. ... ♟d7 3. ♗c3 und jetzt nicht 3. ... dxe5 4. ♗d5 sondern 4. ... 0-0-0)
- 7) Weiß hat einen Bauern weniger, aber die schwarze Dame ist verwundbar in der Linie des Turm und sie muss die Felder d6 und f6 decken. Weiß hat mehr gute Züge, aber die Eröffnung der Position ist bei weitem die beste.
1. d4 cxd4 (1. ... ♖xd4 2. ♗d6+ ♗f8 3. ♟h6+ ♗g8 4. ♖f3 ♖xd6 5. ♖f6 ♖d4 6. ♖xe7) 2. ♟g5
1. ♖f3 f5 2. ♖c3 ♖xc3 3. ♗d6+ ♗f8 4. dxc3 h6 5. ♟e3 Weiß gewinnt den Bauern zurück und steht besser.
1. d3 d5 2. ♗xc5 ♖d6 (2. ... ♖d4 3. ♗b3 und 4. d4 und der Springer kommt auf c5) 3. d4 alle weißen Figuren sind gut.
- 8) **1. ♗e4** 1. ... ♗a6 (1. ... b6 2. c5 bxc5 3. ♟e3)
1. Lg5 macht nur Spaß, wenn Schwarz schlägt: 2. ♖xb7, aber Schwarz spielt 1. ... ♟e3 f5 und alle Pläne mit ♗e4

sind weg.

1. 0-0 zu ruhig. Nach 2. ... ♗h6 (2. ... ♗f6 3. ♙g5 ♜c7 ist weniger gut) kann Schwarz rochieren.

9) 1. ... d5 In Positionen mit dem König in der Mitte und einem Entwicklungsrückstand ist eine offene e-Linie schnell katastrophal. Die schnelle Rückgabe von Material ist dann eine Notwendigkeit. 2. ♙xf6 ♜xf6 3. ♜xf6 gxf6 4. ♙xd5 und Schwarz überlebt. Auch 2. ♜e1+ ♙e6 3. ♙xf6 gxf6 gibt keinen Vorteil.

1. ... ♙e7 Ruhig die Rochade vorbereiten, ist etwas weniger gut. Nach 2. ♙xf6 gxf6 (2. ... ♙xf6 endet schlecht nach 3. ♜e1+ ♗f8 4. ♜d5; auch 3. ... ♙e7 4. ♜xg7 ♜f8 5. ♗c3 mit den Drohungen ♗d5 und Turmverdoppelung auf der e-Linie. (Materiell ist es ausgeglichen!) 3. ♜e1 muss Schwarz einen Bauern zurückgeben mit 3. ... d5 (3. ... 0-0 4. ♜g4+ ♗h8 5. ♙d3 d5 6. ♜h4) 4. ♙xd5 (4. ♜xf6 ♜f8 ist enttäuschend, denn 5. ♙xd5 geht nicht wegen 5. ... ♙e6) 4. ... ♙e6 5. c4 c6 6. ♗c3 und Weiß hält den Angriff zurück.

1. ... d6 nützt nicht viel. Weiß hat Vorteil nach 2. ♜e1+ ♙e6 3. ♙xe6 fxe6 4. ♜xe6+ ♗f7 5. ♜e3

10) Weiß kann Bauer d4 gewinnen. Was gibt am meisten?

1. ♙e2 h6 (oder 1. ... ♗e4 2. ♙f4 ♙f6 3. 0-0 und nun z. B. 3. ... g6 4. exd4 ♗xd4 5. ♗xd4 ♙xd4 6. ♙f3 Weiß bekommt seinen Bauern immer zurück, während er das aktive Spiel aufrechterhält) 2. ♗xd4

1. ♙d3 ist auch nicht schlecht, aber Weiß muss den Läufer der schwarzen Felder aufgeben, und das ist schade:

1. ... h6 2. ♙xf6 ♙xf6 3. 0-0 ♜d6 4. b4 ♜ad8

1. ♗xd4 es ist nicht: 1. ... ♗xd4 2. ♜xd4 ♜xd4 3. exd4 ♙b4+ 4. ♗d1 ♜e1#;

11) 1. ♗xe4 ist eindeutig der einzige Zug. Nach 1. ... dxe4 2. ♗d2 h6 3. ♙h4 g5 4. ♙g3 f5 5. e3 ♗f6 6. ♙c4 wird Weiß mit f3 arbeiten.

1. ♙f4 Nicht gut, denn nach 1. ... ♗xc3 2. bxc3 e6 3. e3 c5 ist Schwarz besser.

1. ♗xd5 kostet auf einfache Art und Weise eine Figur: 1. ... ♗xg5 2. ♗xg5 e6

12) 1. ♙g5 Nicht für faule Rechner, aber das Beste.. 1. ... ♙xf3 (1. ... f6 2. ♗xe5; 1. ... ♗de7 2. ♗bd2) 2. ♜xf3 ♜xg5 3. ♙xd5 0-0 4. ♙xc6 bxc6 5. ♜xc6 ist ein ziemlich gesunder Bauerngewinn.

1. ♙b5 0-0 (1. ... f6 2. ♗xe5) 2. ♙xc6 bxc6 3. h3 reicht für gleiches Spiel. Gefährlicher ist 3. ♜xe5 ♜d6 mit Kompensation für den Bauern.

1. ♗xe5 scheint nett und gewinnt in allen Fällen außer nach 1. ... ♙xf2+ 2. ♗xf2 (nach anderen Königszügen ist 2. ... ♙xd1 die Antwort) 2. ... ♜h4+ und weil 3. g3 ♜xh2 matt läuft, folgt 3. ... ♙xd1 im nächsten Zug.

33 Endspiel / Turm gegen Bauer: A

1) 1. ♗f2 ♗d2 2. ♜d8+ ♗c1 3. ♗e2 c2 4. ♜c8 ♗b2 5. ♗d2

2) 1. ♗e6 e3 2. ♗d5 ♗f3 3. ♗d4 e2 4. ♗d3

3) 1. ♗d7 ♗c4 2. ♗e6 d3 3. ♗e5 ♗c3 4. ♗e4 d2 5. ♗e3

4) 1. ... ♗f1 2. ♜f8+ ♗e2 3. ♜e8+ ♗f1 4. ♗f3 d2

5) 1. ... ♗e3

6) 1. ... ♗d4! 2. ♜f8 ♗e3 3. ♗c4 f3 4. ♜e8+ ♗d2!

7) 1. ... e3 (1. ... ♗e5? 2. ♜e1; 1. ... ♗f4? 2. ♗e6 e3 3. ♗d5 e2 4. ♗d4 ♗f3 5. ♗d3 ♗f2 6. ♗d2) 2. ♗d6 ♗e4! 3. ♗c5 ♗d3 (3. ... e2? 4. ♗c4 ♗e3 5. ♗c3 ♗f2 6. ♗d2)

8) 1. ♗b7 ♗c4 2. ♗a6 b3 3. ♗a5 ♗c3 4. ♗a4 b2 5. ♗a3

9) 1. ... ♗f2 2. ♜f8+ ♗e1! (1. ... ♗f1? 2. ♗e3; 1. ... ♗f3? 2. ♜f8+)

10) 1. ♜e5 ♗f6 2. ♜b5 g3 3. ♜b3

11) 1. ... ♗f4 2. ♜d8 ♗e3 3. ♗g4 d3 4. ♜e8+ (4. ♗g3 d2) 4. ... ♗f2!

12) 1. ... ♗c5 (1. ... b4 2. ♜d5) 2. ♗g7 b4 3. ♗f6 b3 4. ♜b8 ♗c4 5. ♗e5 ♗c3 6. ♗e4 b2

34 Endspiel / Turm gegen Bauer: B

1) 1. ♜b7 (1. ♗b7 ♗b5 2. ♗a7+ ♗a5 3. ♜b7) 1. ... ♗c4 2. ♗b6

2) 1. ♜c1 ♗d4 2. ♗b6 c3 3. ♗b5 ♗d3 4. ♗b4 c2 5. ♗b3

3) 1. ♜e1+ ♗f3 2. ♜d1 ♗e4 3. ♗c7 d4 4. ♗c6 d3 5. ♗c5 ♗e3 6. ♗c4

4) 1. ♗b1! e3 2. ♜a2+ ♗d1 3. ♜a8 e2 4. ♜d8+ ♗e1 5. ♗c2 ♗f2 6. ♜f8+ ♗e1 7. ♜e8

5) 1. ... ♗e4 (1. ... ♗e3? 2. ♜h2 c4 3. ♗d5) 2. ♗d6 c4 3. ♗c5 c3 4. ♜d1 c2 5. ♜c1 ♗d3

6) 1. ... ♗g4 2. ♗c6 ♗f4 3. ♗d5 g4 4. ♜b4+ ♗f3 5. ♜b3+ ♗f4

7) 1. ♜d8+ ♗c2 2. ♜e8 ♗d3 3. ♗f5 e3 4. ♗f4

8) 1. ♗g4 ♗e3 2. ♗g3 d3 3. ♜e1+

9) 1. ♜b7 (1. ♜c7+ ♗d4 2. ♜b7 ♗c4 3. ♗c7 ♗c5 4. ♜b8 b4 5. ♜b7 ♗c4 6. ♗b6 1 0) 1. ... b4 2. ♗c7 ♗c4 3. ♗b6 b3 4. ♗a5

10) Zeichnung

11) 1. ♜b4+ ♗d5 2. ♗b5 e4 3. ♜b1! ♗d4 4. ♗b4 ♗d3 5. ♗b3 e3 6. ♜d1+

12) 1. ♜f2+ (1. ♗c7 g5 2. ♗d6 g4 3. ♗d5 g3 4. ♗d4 ♗f4 5. ♗d3 ♗f3 6. ♜a8 g2=) 1. ... ♗e5 2. ♜g2 ♗f6 3. ♗c7 g5 4. ♗d6 ♗f5 5. ♗d5 ♗f4 6. ♗d4 g4 7. ♜f2+

35 Endspiel / Turm gegen Bauer: C

- 1) 1. ♖c7 (1. ♖d7 ♖d5) 1. ... ♖d5 2. ♖d7 ♖e4 3. ♖c6 (Reti 1921)
- 2) 1. ♖d1 g3 2. ♜c2+ ♖f1 3. ♜c8 g2 (3. ... ♖f2 4. ♜f8+ ♖e3 5. ♖e1 g2 6. ♜g8 ♖f3 7. ♜g7) 4. ♜f8+ ♖g1 5. ♖e2 ♖h2 6. ♜h8+ ♖g1 7. ♜g8 ♖h2 8. ♖f2
- 3) 1. ♖d6! g4 2. ♖d5 ♖f4 3. ♖d4 ♖f3 4. ♖d3 g3 5. ♜f7+ ♖g2 6. ♖e2
- 4) 1. ♖e4 g2 2. ♖f3 g1 ♖+ 3. ♖f2 ♖h2 4. ♜h6+ ♖h3+ 5. ♖f3
- 5) 1. ♜b1! (1. ♖a7? ♖b5 2. ♜b1 ♖a5 3. ♜a1+ ♖b5 4. ♜b1 ♖a5 5. ♖b7 ♖b5 6. ♖c7 ♖c5 7. ♜c1+ ♖d4!) 1. ... ♖c5 2. ♖a7 ♖b5 3. ♖b7 ♖a5 (3. ... ♖c5 4. ♖a6) 4. ♖c6
- 6) 1. ♜c7 b3 2. ♖d5 ♖a2 3. ♖c4 b2 4. ♜a7+ ♖b1 5. ♖b3 ♖c1 6. ♜c7+ ♖b1 7. ♜c8 ♖a1 8. ♜a8+ ♖b1 9. ♜a2 ♖c1 10. ♜xb2
- 7) 1. ♜a8 (1. ♜a1 b4 2. ♜b1 ♖b5 3. ♖c7 ♖c5) 1. ... b4 2. ♜b8+ ♖c5 3. ♖c7
- 8) 1. ♖a6! (1. ♖c6 ♖c2 2. ♖b5 b3; 1. ♖b6 ♖c3 2. ♜c7+ ♖d2) 1. ... ♖c2 2. ♜c7+ ♖d2 3. ♜b7 ♖c3 4. ♖a5 b3 5. ♖a4 b2 6. ♖a3
- 9) 1. ♖h5 (1. ♜f6+ ♖g4 2. ♜e6 ♖f4 3. ♖h5 e4 4. ♖h4 ♖f3 5. ♖h3 e3 6. ♜f6+) 1. ... e4 2. ♖h4 ♖f3 3. ♖h3 e3 4. ♜f6+ ♖e2 5. ♖g2
- 10) 1. ♖h6 (1. ♖g6 ♖f2; 1. ♖f6 ♖f2) 1. ... ♖f2 2. ♜f8+ ♖e3 (2. ... ♖g2 3. ♖g5 g3 4. ♖g4 ♖h2 5. ♜h8+) 3. ♜g8 ♖f3 4. ♖h5 g3 5. ♖h4 g2 6. ♖h3
- 11) 1. ♜g3+ ♖a2 2. ♜g4! (2. ♖d6? b4 3. ♖c5 b3 4. ♖b4 b2 5. ♜a3+ ♖b1 6. ♖b3 ♖c1) 2. ... ♖a3 3. ♖d6 b4 4. ♖c5 b3 5. ♜b4 b2 6. ♖c4 ♖a2 7. ♜a4+ ♖b1 8. ♖b3 ♖c1 9. ♜c4+
- 12) 1. ♖b7 b4 2. ♖a6 ♖a2 3. ♖b5 b3 4. ♖b4 b2 5. ♜a7+ ♖b1 6. ♖b3 ♖c1 7. ♜c7+ ♖b1 8. ♜h7

36 Endspiel / Turm gegen Bauer: D

- 1) 1. g7 ♜f1+ 2. ♖g6 (2. ♖g8? ♖e7 3. ♖h7 ♜h1+ 4. ♖g6 ♜g1+ 5. ♖h7 ♖f7 6. ♖h8 ♜h1#)
- 2) 1. b7 ♜a2+ 2. ♖b1! ♜b2+ 3. ♖a1 ♜b4 (3. ... ♜h2 4. b8 ♜ ♜h1+ 5. ♜b1 ♜xb1+ 6. ♖xb1; 3. ... ♜xb7 pat) 4. b8 ♜ ♜xb8
- 3) 1. ♖e5 (1. f5? ♖f3 2. ♖e7 ♜e4+ 3. ♖d7 ♜f4 4. ♖e6 ♖g4) 1. ... ♖e3 2. f5 ♜e4+ 3. ♖d6 ♜f4 4. ♖e6
- 4) 1. ♖g5 ♖c3 2. ♖f6 ♖d4 3. ♖e6
- 5) 1. ♖d3 (1. ♖e3? ♖c2 2. ♖d4 ♖d2 3. ♖e4 ♖e2 4. f5 ♜f8 5. ♖f4 ♖f2) 1. ... ♖c1 (1. ... ♖b2 2. ♖d4 ♖b3 3. f5 ♜f8 4. ♖e5) 2. ♖e4 ♖d2 3. f5 (3. ♖e5? ♜e8+) 3. ... ♖e2 4. f6
- 6) 1. ♖e6 ♖d8 2. ♖f6 ♜f8 3. ♖e6 ♜h8 4. ♖f6
- 7) 1. ♖e5! (1. ♖g7? ♜g1+ 2. ♖h7 ♜f1 3. ♖g6 ♖e4 4. f6 ♖e5; 1. ♖e6? ♖f4+) 1. ... ♖d3+ (1. ... ♖f3+ 2. ♖d6) 2. ♖d6
- 8) 1. ♖b6 (1. ♖c5? ♜c1+) 1. ... ♖c2 2. b5 ♖b3 3. ♖c6 ♜c1+ 4. ♖d6
- 9) 1. ♖b4 ♖c2 2. ♖c4
- 10) 1. b5 ♖d5 2. b6 ♜c8+ (2. ... ♜c1 3. b7 ♜a1+ 4. ♖b8 ♖c6 5. ♖c8 ♜h1 6. b8 ♖+!) 3. ♖a7! ♖c6 4. b7 ♜c7 5. ♖a8 ♜xb7
- 11) 1. ♖b3! (1. ♖a4? ♖g2) 1. ... ♜h4 (1. ... ♖g2 2. ♖c4 ♖f3 3. b5 ♖e4 4. b6 ♜h1 5. ♖c5 ♜c1+ 6. ♖d6) 2. ♖a4! ♖g2 3. ♖b5! ♖f3 4. ♖c5 ♖e4 5. b5 ♜h5+ 6. ♖c6 ♖d4 (6. ... ♜h6+ 7. ♖c5!) 7. b6 ♜h6+ 8. ♖c7 ♖c5 9. b7 ♜h7+ 10. ♖c8 ♖c6 11. b8 ♖+!
- 12) 1. ♖g3! (1. ♖f3 ♜a4 2. ♖g3 ♖b2 3. ♖h4 ♖c3 4. ♖g5 ♖d4) 1. ... ♜a4! (1. ... ♖b2 2. ♖f4) 2. ♖h4 ♖b2 3. ♖g5 ♖c3 4. ♖f5 ♜a5+ 5. ♖f6 ♜a6+ 6. ♖f5 ♖d4 7. g5 ♜a5+ 8. ♖f6 ♜a6+ 9. ♖f5

37 Strategie / Starkes Feld: A

- 1) 1. ... ♜xb3
- 2) 1. e6 fxe6 2. ♖e5
- 3) 1. a5
- 4) 1. ♜d5
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♜h3
- 7) 1. ... ♜f8 2. ♖c2 ♜h6
- 8) 1. ♜xf6 ♜xf6 2. ♜d5
- 9) 1. ... b4
- 10) 1. ... f3
- 11) 1. g3 ♖2. ♜xc6; 1. ♜xc6? ♜e4+
- 12) 1. ♖h1

38 Verteidigung gegen Matt: A

- 1) 1. ♜a8+ (1. ♜a7+ ♖c8) 1. ... ♖xa8 2. ♜xd5+ ♖b8 3. ♜xf3

- 2) 1. ... ♖f3 2. ♗xf3 (2. ♖xf3 ♕c6+) 2. ... ♗f7
- 3) 1. ... ♜xg5 2. fxg5 ♕xg5+ 3. ♗c2 ♖xe6
- 4) 1. ... ♖xg1+ 2. ♗xg1 ♕e3+ 3. ♗f1 h5
- 5) 1. ♖e1! (1. ♗f1 ♜xf1+ 2. ♗xf1 ♖h1#) 1. ... ♜xe1+ 2. ♗f1
- 6) 1. ... ♕xe4+ (1. ... ♜d3+? 2. ♗a1 ♕xe4 3. ♖xg7+ ♗xg7 4. ♖h7+ ♗g8 5. ♕xf7+) 2. ♜xe4 ♜d3+
- 7) 1. ... ♗e3+ (1. ... c4 2. ♖xg8+ ♗xg8 3. ♕xc4+) 2. ♗d3 c4+
- 8) 1. ♖b8+ (1. ♖b5? ♜h4+ und 2. ... ♖xb5) 1. ... ♗h7 2. ♖b5 ♖xb5? 3. ♜d3+
- 9) 1. ... ♖d1 2. ♖xd1 ♜xf6
- 10) 1. ... ♗f2+ 2. ♗h2 ♗g4+ 3. ♗h3 ♗f6
- 11) 1. ... ♜e3+ 2. ♗xe3 ♗f5+ 3. ♗f2 ♖g7
- 12) 1. ... ♜d4! (1. ... ♜c1 2. ♜d8+ ♗c8 3. ♜a5+; 1. ... ♜a1 2. ♜d8+ ♗c8 3. ♜xe8)

39 Verteidigung gegen Freibauer: A

- 1) 1. ♕b3 g5 (1. ... b1♜ 2. ♖f7#) 2. ♕xc2
- 2) 1. ♗d5 g2 2. ♗f4 g1♜ 3. ♗e2+
- 3) 1. ♖h8 c1♜ 2. ♖d8+ ♗c5 3. ♖c8+
- 4) 1. ... ♖b3+ 2. ♗g2 ♖b2+ 3. ♗f3 ♖d2
- 5) 1. ♖a5 ♗xa5 2. b4+ ♗xb4 3. ♗b2
- 6) 1. ♖d1+! ♗e7 (1. ... ♗c7 2. ♗e6+; 1. ... ♗c8 2. ♗e6) 2. ♗f3
- 7) 1. ♖b8+ ♗a7 2. ♗e5 e1♜ (2. ... ♗xb8 3. ♗d3) 3. ♗c6#
- 8) 1. ♕a1! ♗b1 2. ♕d4 ♗c2 3. ♗e5
- 9) 1. ♕e1 fxel♜ 2. ♗g2+
- 10) Zeichnung
- 11) Zeichnung
- 12) 1. ♖fe1 a1♜ 2. ♖le7#

40 Freibauer bezwingen: A

- 1) 1. ♗e5 b2 2. ♗c4 b1♜ 3. ♖a3#
- 2) 1. ♖a3+ ♗b1 2. ♗b6 ♗c2 3. ♗a4! b1♜ 4. ♖c3#
- 3) 1. ♖h4+ ♗g2 (1. ... ♗g1 2. ♗g3) 2. ♖h1 ♗xh1 3. ♗g3+
- 4) 1. ♗a5 a1♜ 2. ♖a6+ ♗b8 3. ♗c6+
- 5) 1. ♗g5! f1♜+ (1. ... ♗h5 2. ♗e4+ ♗h4 3. ♗d2!) 2. ♗f3+ ♗h3 3. ♖h5+ ♗g2 4. ♖h2#
- 6) 1. ♖d2 ♗b1 2. ♗e4 c1♜+ 3. ♗c3+ ♗a1 4. ♖a2#
- 7) 1. ♗d6 h2 2. ♗b5+ ♗b8 3. ♖f8#
- 8) 1. ♗d4 exd4 (1. ... a1♜ 2. ♖d8#; 1. ... ♗xd4 2. ♖d8#) 2. ♖g5+ ♗d6 3. ♖a5
- 9) 1. ♗e1 (1. ♗xf2 patt) 1. ... f1♜+ 2. ♗f3+ ♗h3 3. ♖h5+ ♗g2 4. ♖h2#
- 10) 1. ♗d7 a6 (1. ... a5+ 2. ♖xa5+) 2. ♖b8+ ♗a7 3. ♗e5 g1♜ (3. ... ♗xb8 4. ♗f3) 4. ♗c6#
- 11) 1. ♗f8+ ♗f6 2. ♗d7+ ♗g6 3. ♖e6+ ♗g5 4. ♖f6
- 12) 1. ♗xe4 f1♜ 2. ♖b3 ♗xb3 (2. ... ♜g1+ 3. ♗c5+) 3. ♗d2+

41 Verteidige gegen Drohungen: A

- 1) 1. ... ♖e8 (1. ... ♜xd7 2. ♖xd7 ♖xf7 3. ♖d5)
- 2) 1. ♗b5 (1. ♗d2 ♕b4+ 2. ♗c1 exf4 3. ♗b5 ♗f6 4. ♗xd4 ♕g6; 1. ♕xe5 ♕b4#)
- 3) 1. ♜xh7+ (1. ♖xd4? ♖f1#; 1. ♖e1? ♗f5+) 1. ... ♗xh7 2. ♗xf8+ ♗g8 3. ♖xd4
- 4) 1. ♗d6 ♖xe5 (1. ... ♖f8 2. ♜e7) 2. ♖xe5 (2. ... ♗g8 3. ♖e8+ ♜xe8 4. ♗xe8)
- 5) 1. ♕c2 (1. bxc4? ♖a1+ 2. ♗c2 ♕a4+; 1. ♕c3 ♗xc3; 1. ♕f3 ♗xd2 2. ♖xd2 ♖a1+)
- 6) 1. ... ♕d3 (1. ... ♕xg2 2. bxc5) 2. ♕a2 (2. ♕xd3 ♗xd3 3. ♗xh6 (3. ♗xd3 ♗xf7) 3. ... ♗xb4) 2. ... ♗a6 3. b5 ♗b4 4. ♕b3
- 7) 1. ... ♜e6+ (1. ... ♖xf1? 2. ♗b5+ ♗d7 3. ♖xc6; 1. ... ♕f7+? 2. ♖xf7+ ♖xf7 3. ♗b5+) 2. ♗d5+ ♗d7 3. ♖xf8 ♜xd5+ 4. ♗a1 ♖xf8 5. ♜xf8 ♕f7 =
- 8) 1. ♜xd2 (1. ♜f8+ ♗h7 2. ♖xc1 dxc1♜+ 3. ♗h2 fxe6) 1. ... ♜xd2 (1. ... ♜xe1+ 2. ♗xe1) 2. ♖xa1 ♜d5
- 9) 1. ... ♖e1+ (1. ... cxd6 2. ♜a4; 1. ... ♜xf4 2. d7+) 2. ♖xe1 (2. ♕xe1 ♜xf4 3. d7+ ♗d8) 2. ... ♜xf4 3. ♖bd1 (3. ♕g3 ♜a4) 3. ... cxd6
- 10) 1. ♜e7 (1. ♜e6? ♜c4 2. ♖ae2 ♖xe1+ 3. ♖xe1 ♜xe6) 1. ... ♜c5 (1. ... ♜d1 2. ♖ae2) 2. ♜e2 (2. ♜e6? ♜c4)
- 11) 1. ... ♖xf4 (1. ... ♖f6 2. ♗f7+ ♗g8 (2. ... ♖xf7 3. ♜xf7) 3. ♗d8+ ♕e6 4. ♗xe6) 2. ♗f7+ (2. gxf4 ♕xf4+ 3. g3 ♕xg5; 2. ♜f7 ♖h4+) 2. ... ♖xf7 3. ♜xf7 ♕xg3+
- 12) 1. ... ♖fe8 (1. ... ♜xc4 2. ♗e7+ ♗h7 3. ♜xh5+; 1. ... ♗xc4 2. ♗e7+; 1. ... ♖d7 2. ♜xh5; 1. ... ♖de8 2. ♜xh5 gxf3 3. ♗f6+) 2. ♗f6+ ♗f8

42 Turmendspiel / Matt: A

- 1) 1. ♖a8! ♜xa4 2. ♜b6#
- 2) 1. ♖e6 Δ 2. ♖h6+ 3. g6+
- 3) 1. ♜g8
- 4) 1. ♜d3 ♖d7+ 2. ♜c3 Δ 3. b4#
- 5) 1. f5+ ♜h6 2. ♖g8!
- 6) 1. a3+ ♜xa3 2. ♖g4 Δ matt.
- 7) 1. ... ♖d6 2. ♖xa7+ ♜e6
- 8) 1. ♜f6 ♖f2+ 2. ♜g7 g4 3. ♖a5+
- 9) 1. g4! ♖xg4 2. ♖c7 Δ matt
- 10) 1. ♖e1+ ♖b1 2. ♖c1 ♖xc1 3. ♜xc1 h5 4. gxh6
- 11) 1. ... ♖e5 2. ♖g4+ ♜c3 Δ 3. ... ♖a5+
- 12) 1. f5 ♖xg3 2. f6

43 Turmendspiel / Röntgenschach: B

- 1) 1. ... ♖h7+ 2. ♜g4 ♖g7+
- 2) 1. ♖h6+ ♜d7 2. ♖h8 ♖xa7 3. ♖h7+
- 3) 1. ♖a4 ♖xa4 2. ♖h3+ ♜d4 3. ♖h4+
- 4) 1. a3+ ♜xa3 2. ♖a5+ ♜b4 3. ♖a4+
- 5) 1. ... ♖a3+ 2. ♜e4 ♖a4+ Δ 3. ... ♖h4; 2. ♜e2 ♖a1
- 6) 1. ♜g3 ♜f7 2. ♖h8 (1. ♖h8? ♖h1+; 1. ♖g8? ♖h1+ Δ 2. ... ♖g1+)
- 7) 1. b6 axb6 2. a7
- 8) Zeichnung
- 9) 1. e7 ♜xe7 2. ♖c8
- 10) 1. ♜e4 h3 2. ♖h8 ♖xa7 3. ♖h6+ ♜e7 4. ♖h7+
- 11) 1. a6! bxa6 2. ♖a8; 1. ... ♖h6 2. axb7 ♜xb7 3. c6+ (1. c6? a6!)
- 12) 1. ♖g1! ♖a2 2. ♖g8 (1. ♖g8? ♖h1+)

44 Turmendspiel / Freibauer: A

- 1) 1. ♖b7 ♜c8 2. ♖e7 ♜d8 3. ♖a7
- 2) 1. ♖f7 ♜c6 (1. ... ♜c8 2. e7 ♜d7 3. e8♖+; 1. ... ♜b8 2. e7 ♖c8 3. ♖f8) 2. e7 ♖c8 3. ♖f8 ♜d7 4. ♖xc8
- 3) 1. ♖d2+ ♜e7 2. f6+ ♜e8 3. f7+ ♜e7 4. ♖xd8 ♜xd8 5. f8♖+
- 4) 1. h7 ♖f8 2. ♖g4+ ♜h6 3. ♖g8
- 5) 1. ♖e7 ♖xe7 2. f6+ ♜xf6 3. h8♖+
- 6) 1. ♜a1 ♜a4 2. ♜b2 ♖h5 3. a7 ♖a5 4. ♖b3 (4. ♖b7)
- 7) 1. a7 ♖xh6+ (1. ... ♖d8 2. h7 ♜f7 3. ♖g8) 2. ♖h4 ♖xh4+ (2. ... ♖a6 3. ♖h8+ ♜e7 4. a8♖+-) 3. ♜g3
- 8) 1. ♖c3+ ♜a4 2. ♖c1 ♖xb7 3. ♖a1+ ♜b5 4. ♖b1+
- 9) 1. ♖e8 (1. ... ♜g6 2. ♖xe6+ ♜h7 3. ♖c6 ♖a3 4. ♜e2)
- 10) 1. ♖f6 (1. ♖g7+ ♜h8 2. ♜f7 h2) 1. ... ♖e8 (1. ... h2 2. ♖d6 ♖e8 3. ♖d8) 2. ♖d6
- 11) 1. ♖a4 ♖xa4+ 2. ♜b5 ♖a7 3. c6
- 12) 1. ♖b2! ♖xc7 2. ♖b8+ ♜f7 3. ♖b7 ♖e7+ 4. ♜d6 ♖xb7 5. axb7

45 Turmendspiel / Mix: A

- 1) 1. ... ♖g8 2. ♖a4 ♖g3
- 2) 1. ♖c8+ (1. b6 ♜b5 (1. ... ♖e1+ 2. ♜d6 ♜b5 3. b7 ♜b6=) 2. ♜d6 ♜a6=) 1. ... ♜b4 2. b6
- 3) 1. h5 ♖xh5 2. ♖e5
- 4) 1. ♖h1+ ♜g2 2. ♖c1 ♖a8 3. ♖xc2+
- 5) 1. ... ♜e7 (1. ... ♜d8 2. b7) 2. ♖b4 (2. ♖h4 ♜d6) 2. ... ♖d8 3. ♜c4 ♜d7
- 6) 1. ♖f3 (1. ♖e2 ♜g7) 1. ... ♖e1+ 2. ♜f7 ♖h1 3. ♜e7
- 7) 1. ♜f3+ (1. ♖d5 ♜g3) 1. ... ♜h3 (1. ... ♜g1 2. ♜g3 ♜f1 3. ♖h2 c4 4. g5) 2. ♖d5 ♖xh7 3. ♖h5+ ♖xh5
4. gxh5
- 8) 1. ♖g7+ ♜c8 2. ♜b5 (2. ♜b6? ♖a4!) 2. ... a2 3. ♖g8+ ♜b7 4. ♖g7+ ♜b8 5. ♖g8+
- 9) 1. ... ♖c8 2. g3 c5+ 3. bxc5+ bxc5+ 4. ♖xc5 ♖xc5
- 10) 1. ♖c5! ♖h6 2. ♖c6+! (2. b5+? ♜b7) 2. ... ♖xc6 3. b5+ ♜b6 4. bxc6 ♜xc6 5. ♜a5 (5. ♜b4? ♜b6) 5. ... ♜b7
6. ♜b5
- 11) 1. ... f6 2. f4 (2. f3 ♖f1) 2. ... ♖f1 3. fxg5 (3. f5+ ♜h6) 3. ... fxg5
- 12) 1. ♜e4! (1. ♜e5? ♖d3!; 1. ♜c5? ♖d3) 1. ... ♖e1+ 2. ♜f3 (2. ♜f4? ♖d1) 2. ... ♖d1 3. ♖xa3 ♖xd5 4. ♖a1+

46 Angriff auf die Rochadestellung: A

- 1) 1. ... ♖xf3 2. gxf3 ♗g5+ 3. ♕h1 ♗h5
- 2) 1. ♗f6 ♗g8 2. ♗h5 gxh5 3. ♗f6#
- 3) 1. ♗f6 gxf6 2. ♗xf6 ♗h7 3. ♗h8+ ♗g8 4. ♗xh6#
- 4) 1. ♗h6+ ♕f8 2. ♗f5
- 5) 1. ♗xh7+ ♕xh7 2. ♖h3+ ♕g7 3. ♗h6+ ♕h7 4. ♗f8+
- 6) 1. ♗xg4 fxg4 2. ♗g6+ hxg6 3. hxg6+
- 7) 1. ♗xg6 hxg6 2. ♗f4
- 8) 1. ♗xh7+ ♗xh7 2. ♖xh7+ ♖xh7 (2. ... ♕xh7 3. ♖h3+) 3. ♖g8#
- 9) 1. ♗f6+ gxf6 (1. ... ♕h8 2. ♗c2) 2. ♗g4+ ♗g5 3. ♗xf6
- 10) 1. ♖xg7+ ♕xg7 2. ♗h6+ ♕xh6 3. ♗f6+ ♕h5 4. ♗d1#
- 11) 1. ♗xh6 ♖xh6 (1. ... ♗g7 2. ♗g5+ ♕g8 3. ♗f6) 2. ♗xh6+ ♕xh6 3. ♖g5
- 12) 1. ♗h5 gxh5 2. ♖g1

47 Angriff auf die Rochadestellung: B

- 1) 1. ♗f5 exf5 2. ♗d5
- 2) 1. ♖xc6 ♖xc6 2. ♗h6
- 3) 1. ♗g5+ ♕h8 2. ♖g3
- 4) 1. ♖a7 ♗xa7 2. d7
- 5) 1. b4 (1. ♗xf6 hxg5) 1. ... ♗b5 2. ♗xf6
- 6) 1. ... ♖b4 (1. ... ♗f3+? 2. ♗xf3 ♗xf3 3. ♗e4) 2. axb4 (2. f3 ♗c5+; 2. ♗xc6 ♗f3+) 2. ... ♗f3+ 3. ♗xf3 ♗xf3
- 7) 1. ... ♗xe5 2. fxe5 ♗g4 3. h3 ♗g3
- 8) 1. ... ♗b3 2. ♗xb3 ♗xe3+ 3. ♗xe3 ♗g2#
- 9) 1. ♗g5 ♖b8 (1. ... ♗xg5 2. ♖h8+ ♕g7 3. ♖1h7#) 2. ♗xf6+
- 10) 1. ♗e4 (1. ♗xh5? ♗xg2#) 1. ... ♗c8 2. ♗xh5 (2. ♗xh7 ♗xe4 3. ♗xf8 d5)
- 11) 1. ... ♖d2 2. ♗xd2 (2. ♗xf3 ♖xf2 3. ♕xf2 ♗h2+ 4. ♗g2 ♗h4) 2. ... ♗d4
- 12) 1. ♗xe4 (1. ♗xg7 ♕xg7 2. ♗xe4 c5) 1. ... ♗xe4 2. ♗h6 ♗f6 3. ♗xf6

48 Angriff auf die Rochadestellung: C

- 1) 1. ♗xf7 ♗xf7 2. ♖g8+ ♖xg8 3. ♗xf7#
- 2) 1. ♖f6 ♗xe5 2. ♗xh6+ ♗xh6 3. ♖xh6#
- 3) 1. ♗h6 ♕h8 2. ♖g3 ♖g8 3. ♗f6+
- 4) 1. ♗g5 d5 2. ♗g7+ ♗xg7 3. ♗xg7+ ♕g8 4. ♗f6#
- 5) 1. ♗g5+ ♕f8 2. ♗f6 (2. ♖h4 ♗e5) 2. ... ♗e5 3. ♗xe5 f6 4. ♗xf6+ ♖f7 5. ♗h8+ ♕e7 6. ♖d7+ ♗xd7 7. ♖xd7
- 6) 1. ♗c7 ♖b8 2. ♗e8
- 7) 1. ♗g6+ ♕g7 (1. ... fxg6 2. ♖xg6 exf5 3. ♗xh6#) 2. ♗h7+ ♕xh7 3. ♖h3 ♖h8 4. ♗xh6+ ♕g8 5. ♖g3#
- 8) 1. ... ♗e1 2. ♖xe1 ♗f3+ 3. ♕g1 ♗h3
- 9) 1. ♗g5 ♗xf5 2. ♗xh7 ♗e6 3. ♗xf6+
- 10) 1. ... ♗h3 2. ♖g1 ♖h5 3. ♗xh5 ♗xf3+
- 11) 1. ♖g3+ ♕h7 2. ♖f5 ♗h6 3. ♖h5
- 12) 1. ... ♗f8 2. ♗e6 ♗g7 3. ♖d3 ♗a3

49 Angriff auf die Rochadestellung: D

- 1) 1. ♖g6 fxg6 2. ♗xg6+ ♕h8 3. ♗xh6+ ♗h7 4. ♗xf8+
- 2) 1. ♗e3 (1. ♗g5? ♗f8) 1. ... ♗f8 2. ♗xd4
- 3) 1. ♗c4+ ♕h8 2. ♗xh6+ gxh6 3. g7+ ♕h7 4. gxf8 ♗+ ♕h8 5. ♖g8#
- 4) 1. ♖g7 ♖xg7 2. fxg7+ ♗xg7 3. ♖f8+ ♗xf8 4. ♗xf8# (4. ♗xh7#)
- 5) 1. ♗xc6+ dxc6 2. ♗a7 ♗e1 3. ♗xc6#
- 6) 1. ... ♖xa3 2. bxa3 ♗h4
- 7) 1. ♗a1+ ♖g7 2. ♖xh7+ ♕xh7 3. ♗h1+ ♕g6 4. ♗h5+ ♕f6 5. e5#
- 8) 1. ♗c4 (1. ♗b5 ♗d6 2. ♗xe8 ♖xe8) 1. ... ♗xc4 (1. ... ♗f6 2. fxg6; 1. ... ♖a6 2. ♗xf7+) 2. f6
- 9) 1. ♗xg6 hxg6 2. ♗xg6 ♖xd6 3. ♖xf7
- 10) 1. ♗e2 ♗e6 (1. ... ♗xe2 2. ♗xf7#; 1. ... ♗f6 2. ♗e5 (2. ♗xf7+)) 2. ♗xf7+ ♗xf7 3. ♗e5+ ♗f6 4. ♗xf6#
- 11) 1. ♗f5 (1. ♗g4+? ♕h8 2. ♗f5 e4) 1. ... ♗e6 (1. ... h6 2. ♗g4+ ♕h8 3. ♗h4 ♕g7 4. ♗g3+ (4. ♖f1) 4. ... ♕h8 5. ♗e3) 2. ♗h5 ♖e8 3. ♗xh7+ ♕f8 4. ♗h8#
- 12) 1. ♗xg7 ♗xg7 2. ♖d8 ♗ce6 3. ♗xg7+ ♗xg7 4. ♗h6+ ♕h8 5. ♖xf8#

50 Strategie / Offene Linie: A

- 1) 1. f4
- 2) 1. cxd5 exd5 2. ♖ac1 ♖ac8 3. ♘a6
- 3) 1. ♖g6
- 4) 1. ♖c6
- 5) 1. ... ♗b4
- 6) 1. ♘a6!; 1. ♖ac1 ♖ac8 2. ♘a6 ♖c5
- 7) 1. ... ♗g3 2. ♖c1 ♗e4
- 8) 1. ♖c8 ♗f8 2. ♖xd8+ ♖xd8 3. ♖c7
- 9) 1. ♗d3
- 10) 1. ... ♖c6 2. ♖xc6 ♗xc6+
- 11) 1. g4 (1. ♘g5 ♗g7 2. ♘xf6+ ♗xf6 3. ♖d7 ♖b8 4. c5 ♗e6 5. ♖c7 f6)
- 12) 1. ♗e5

50 Strategie / Offene Linie: B

- 1) 1. f4 (1. f3 f6 2. exf6 gxf6 3. ♗f2 ♗f7 4. ♖b1 ♖e8) 1. ... g5 (1. ... f6 2. ♗f2 ♗f7 3. ♖b1 ♖e8) 2. ♗f2 (2. fxg5 ♗g7 3. ♗f2 ♖b8) 2. ... gxf4 (2. ... ♗g7 3. ♖b1 f6 4. ♖b7+ ♗g6) 3. ♖b1 ♗g7 4. ♗f3
- 2) 1. ♖c6 ♗d8 (1. ... ♗e8 2. ♖xf6 gxf6 3. ♘d5 ♖c8 4. ♗g6+) 2. a4
- 3) 1. ♖xd8 ♖xd8 2. ♘a3 ♖c8 3. ♖d1
- 4) 1. ♗f3 (1. ♗xe4 dxe4 2. ♖ed1 (2. ♖xc8 ♖xc8 3. ♖d1) 2. ... h5 (2. ... ♗f8 3. ♖xc8 ♖xc8 4. ♖d7 ♖b8 5. g4) 3. ♖xd8+ ♖xd8 4. ♖c7 ♖b8 5. ♖e7 f5 6. h3 ♗f8 7. ♖e5) 1. ... ♗xf3+ 2. ♗xf3 f6 3. ♖ed1 ♖xc1 4. ♖xc1 ♖d7 5. b4 ♗f7 6. g4 g5 (Waardenburg, F-Koning NJK Rotterdam 2016)
- 5) 1. ♖c6 ♗h8 2. ♖fc1 g6 3. ♗c3
- 6) 1. ♗a4! ♗e7 (1. ... ♖c7 2. ♖c3 ♖xc3 3. ♗xc3 ♗e7 (3. ... ♗e8 4. ♗d4 ♗c7 5. ♗c3) 4. ♗c5) 2. ♗b6 ♖d8 3. ♖c3 ♗d6 4. ♖c5
- 7) 1. ♗xb5 ♗xb5 2. ♘h3 ♖xc1 3. ♖xc1
- 8) 1. ♗d1 ♗c6 2. ♖d7 ♖c7 3. ♖d6 ♗e4 4. ♖d8+ ♗g7 5. h4 (5. ♖b8 g5 6. h3 g5 ♖b8!)
- 9) 1. ... b5! (1. ... ♗e6 2. ♗f2 b5 3. ♗d2) 2. cxb5 axb5 3. ♗f2 (3. a4 ♖c3)) 3. ... ♗e6 (3. ... ♖a8 4. ♖d2 ♗c6) 4. e4 ♖a8
- 10) 1. ♗a1! ♗f5 (1. ... ♗c6 2. ♖c1) 2. ♖c1 ♗d7 3. ♗c3
- 11) 1. ... ♗e4 2. ♗e3 (2. ♖xe4 ♖xd1+ 3. ♘d1 ♖xd1+ 4. ♖e1 ♗d7 5. h3 ♖d3 6. ♗c2 g6 7. ♖e2 ♗d4) 2. ... ♖xc2 3. ♗xe4 ♖xb2
- 12) 1. ♘a6 ♗b8 2. ♘b7 ♗xb7 3. ♗c2 ♖e8 4. ♗c7 ♖e7 5. ♗d6

52 Remis / Patt: A

- 1) 1. ♖g7+ ♗xg7 (sonst Dauerschach) 2. ♘d4+ ♗xd4 patt
- 2) 1. ♗e8 ♗e6 (1. ... ♘xf6 patt) 2. f7+ ♗g7 3. f8♗+ ♗xf8 patt
- 3) 1. ♗d1+ ♗xd1 patt
- 4) 1. ♗h4 a3 2. ♗h5 a2 3. h4 a1 ♗ patt
- 5) 1. a8♗ (1. g5+? ♗f7 2. g6+ ♗g8 3. a8♗+ ♘f8+) 1. ... ♘c1+ 2. g5+ ♘g5+ 3. ♗h7 ♖xa8 patt
- 6) 1. ♗h5+ (1. ♖f3? ♗xf3 2. ♗c2+ ♗g8) 1. ... ♗g8 2. ♖f8+! ♗xf8 3. ♗f3+! ♗xf3 patt
- 7) 1. ♖a6+ ♘a6 2. a8♗+ ♗b6 3. ♗a7+ ♖xa7 patt
- 8) 1. ♖a5 ♗xa5 (1. ... ♗b3+ 2. ♗f8 ♗xa5 3. ♗e5+ ♗xe5 patt (3. ... ♗g6 4. ♗e6+ ♗xe6 patt) 2. ♗f5+ ♗xf5 patt (2. ... ♗h6 3. ♗f6+ ♗xf6 patt
- 9) 1. ... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♗g3+ 3. ♗xg3 (3. ♖xg3 ♗g2+) 3. ... ♗xg1+ und patt
- 10) 1. ♗h1! (1. ♘g2? f1♗+; 1. ♗a2? ♗f3+ 2. ♗g6 ♘e5 3. ♗h7 ♗b7; 1. ♗a5? ♗b1+! 2. ♗g5 ♗e4 3. ♗xa3 ♘f4+) 1. ... ♗xh1 2. ♘g2+ ♗xg2 patt
- 11) 1. ♖h4+ ♗xh4 2. ♖f4+ ♗xf4 (2. ... ♘xf4 patt) 3. g3+ ♗g4 (3. ... ♗xg3 patt) 4. gxf4 ♘xf4 5. ♗g2 1/2-1/2
- 12) 1. ... f6+ 2. ♗xf6 ♗h4+ 3. ♗xh4 g5+ und patt

53 Remis / Unzureichendes Material: A

- 1) Zeichnung
- 2) 1. ♗c7+ ♗a7 2. ♘d4+ ♗xd4 3. ♗b5+
- 3) 1. ♖f7+ ♗xf7 (1. ... ♗g5 2. ♖g7+; 1. ... ♗e6 2. ♗d8#) 2. ♗xe5+
- 4) 1. ♗c1 ♘f4+ 2. ♗d1 ♗b2 3. ♗e2 ♗xa1 4. ♗f3
- 5) 1. ♗e5 (1. ♗h6 ♘f3 2. ♗c5 ♗g3 3. ♗f5+ ♗f4) 1. ... ♗g3 2. ♗g4
- 6) 1. ♖d4+ ♗c6 (1. ... ♗e5 2. ♖e4+ ♗xe4 3. ♗c5+) 2. ♖c4+ ♗xc4 (2. ... ♗bxc4 3. ♗d4+; 2. ... ♗d7 3. ♗c5+; 2. ... ♗b7 3. ♗c5+; 2. ... ♗b5 3. ♗d4+) 3. ♗a5+

- 7) 1. ♖d1 ♜b3 (1. ... ♖b4 2. ♜d7) 2. ♜e4 f5 3. ♜c3
- 8) 1. ♖c8 (1. ♖d6 ♜e3) 1. ... ♙g7 2. ♖c7
- 9) 1. ♗e4 ♗g5 (1. ... ♗d8 2. ♗e8+ ♗xe8 3. ♜f6+) 2. ♗g4 ♗xg4 3. ♜f6+
- 10) 1. d7 ♗xd7 2. ♙c6+ ♗xc6 (2. ... ♖xc6 3. ♜e5+) 3. ♜d4+
- 11) 1. b8♜+! ♖b6 2. ♜d7+ ♖xc6 (2. ... ♜xd7 patt) 3. ♜xc5
- 12) 1. ♜f5+ ♖f2 2. ♗f1+ ♖g2 3. ♜e3+ ♙xe3 4. ♗xh1

54 Remis / Unzureichendes Material: B

- 1) 1. ♜d5 ♗a3 (1. ... ♗a1 2. ♜xe3) 2. ♜c7+ ♖a7 3. ♜b5+
- 2) 1. ♙e8 ♗e6 (1. ... ♗a8 2. ♙c6) 2. ♙d7
- 3) 1. ♗a8 ♗a2 2. ♗d8 ♗d2
- 4) 1. ♙f3+ ♖b8 2. ♙g2 ♙e2 3. ♙f3 ♙f1 4. ♙g2
- 5) 1. ♜d5 ♗e5 2. ♜f4+ ♖g4 3. ♜d3 ♗d5 4. ♜xe1 ♗d2 5. ♖g1
- 6) 1. ♖g2! ♗g7+ 2. ♗g3 ♗xf7 3. ♗h3+
- 7) 1. e8♗ ♗xe8+ 2. ♖xd7 und der Läufer fällt, denn auf 2. ... ♗g8 folgt 3. ♙d5+
- 8) 1. ♜d3 ♗d1 2. ♖c2 ♗f1 3. ♖b2
- 9) 1. ♖b6 (1. b8♗? ♗a4+ 2. ♖b7 ♗b4+ 3. ♖c7 ♗xb8; 1. h6? c5 2. ♖b6 ♗b4+ 3. ♖c6 ♗xb7) 1. ... ♖d7 (1. ... ♖d5 2. h6; 1. ... ♗b4+ 2. ♖xc6) 2. b8♜+ (2. b8♗ ♗b4+ 3. ♖a7 ♗xb8 4. ♖xb8 ♖e7) 2. ... ♖d6 3. ♜xc6
- 10) 1. ♖c6! ♗xd5 2. ♜c3+ ♖d4 3. ♜xb5+ (3. ♜xd5 b4) 3. ... ♖e5 (3. ... ♖c4 4. ♜a3+ ♖d4 5. ♜b5+) 4. ♜c7
- 11) 1. ♜g3+ ♜xg3 2. ♗h2+ ♗xh2 3. g7
- 12) 1. ♜e6! ♗xh3 (1. ... fxe6+ 2. ♙xe6 ♗xg5+) 2. g6+ ♖xg6 (2. ... fxg6 3. ♜g5+) 3. ♜f4+

55 Endspiel / Falscher Läufer: A

- 1) 1. ♖f3; 1. ♖xd4? ♖g4 2. ♖e3 ♖g3; 1. ♖f4 ♖h4 2. ♖f3 ♖h3, und der König kommt nicht in die Ecke.
- 2) 1. ♖f2! und der König erreicht h1 (1. ♖f3? ♙e5 2. ♖f2 ♙h2 3. ♖f3 ♖f5; 1. ♖f1? ♙d4)
- 3) 1. ♖c2, und Schwarz muss die Kontrolle über b2 oder b1 aufgeben; 1. ♖c3? ♙b1 2. ♖c4 ♖b2 (De Feijter 1940)
- 4) 1. ♖e2! h3 2. ♖f3; 1. a5? h3 2. ♖f1 ♙c5, und der schwarze König hält die weißen Bauern auf.
- 5) 1. ♖d6! ♖xb7 2. ♖c5 a4 (2. ... ♖a6 3. ♖c4 a4 4. ♖b4!; 2. ... ♙e2 3. ♖d4) 3. ♖b4; 1. ♖d4? a4 2. ♖c3 a3 (Mockel 1962)
- 6) 1. ♖e1 ♖c5 2. ♗xd5+ ♖xd5 3. ♖d2; 1. ... ♗xg2 ist patt.
- 7) 1. ♖f7 ♖h6 2. ♖g8, hält den schwarzen König aus der Ecke.
- 8) 1. a5 ♖d5 2. a6 ♖c6 3. ♙d8
- 9) 1. ♙b6 ♖c6 2. ♙a5
- 10) 1. ♙e8 ♖f6 2. h6; 1. h6? ♖f7 2. ♙e4 ♖g8
- 11) 1. ... h3 2. ♖f3 ♙f4 3. ♖f2 ♙h2 4. ♖f3 ♖f5
- 12) 1. ♖c5 ♖e7 2. ♖c6 ♖d8 3. ♖b7 ♖d7 4. ♙c1; da der schwarze König nun die Ecke nicht mehr erreichen kann, ist es an der Zeit, den a-Bauern abzuholen.

56 Endspiel / Falscher Läufer: B

- 1) 1. ♙b6 ♖c6 2. ♙a5
- 2) 1. ♙e4 ♖xe4 2. ♖g4 ♖e5 3. ♖g5 (Vancura 1922)
- 3) 1. ♙f1 (1. ♙g4? ♖f2 2. ♖f4 ♖g2) 1. ... ♖f2 2. ♖g4 ♖xf1 3. ♖xh3 ♖f2 4. ♖g4 (De Feijter 2005)
- 4) 1. ♖e4 ♙c7 2. ♖f5 ♙d8 (2. ... h4 3. ♖g4 ♙d8 4. c7 ♙xc7 5. ♖xh4) 3. c7 ♙xc7 4. ♖g5
- 5) 1. ♙e1 g3 2. ♙xg3 hxg3 3. hxg3
- 6) 1. ... ♖c7
- 7) 1. ♙e6 ♖e7 2. h6 ♖f6 3. ♙f5 ♖f7 4. ♙h7 ♖f6 5. ♖f4
- 8) 1. ♙g4 h5 (1. ... ♖g3 2. ♖f6 ♖h4 3. ♖g6 h5 4. ♖f5) 2. ♖f5 hxg4 3. hxg4 ♖g3 4. ♖xg5
- 9) 1. ♙h6 ♖g8 2. ♙xg7
- 10) 1. ♖a4 ♖d4 2. ♖a3 ♖c3 3. b5! (3. ♖a4 ♖b2 4. ♖a5 ♖b3) 3. ... axb5
- 11) 1. ♖a7 (1. ♙e5 f3 2. ♙g3 f2 3. ♙xf2 ♖b8) 1. ... f3 2. ♙d4 ♖c7 3. a4 ♖c6 4. a5 (4. ♖b8? ♖d5 5. ♙f2 ♖c4 6. a5 (6. ♙e1 f2 7. ♙xf2 ♖b4) 6. ... ♖b5 7. ♙b6 f2) 4. ... ♖b5 5. a6 ♖c6 6. ♖b8
- 12) 1. ♙g8 ♖f6 2. ♖f3 g5 3. ♙h7