

Stufe 5

3 Test / Mix (4. Stufe): A

- 1) 1. ... Lc2; droht 2. ... Lxd1 und
2. ... Sb3+ (Doppelangriff:
richten)
- 2) 1. ... Sxe5 2. dxe5 Dxe5+
(Doppelangriff: ausschalten der
Verteidigung)
- 3) 1. ... Sb3+ 2. axb3 Sc5
(Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. Se6 fxe6 2. Dg5+
(Doppelangriff: räumen)
- 5) 1. Le7 Dxe7 2. Dxd5+
(Doppelangriff: ausschalten der
Verteidigung)
- 6) 1. ... Dxg2+ 2. Kxg2 Sf4+ 3.
Kg1 Sh3# (Doppelschach:
locken)
- 7) 1. Dc7 Dxc7 2. Sfxe6+
(Doppelangriff: locken)
- 8) 1. Th6+ Kxh6 2. Sf7+
(Doppelangriff: locken)
- 9) 1. Sf4 Th6+ 2. Dxh6 Lxh6 3.
Sg6+ (Doppelangriff: richten)
- 10) 1. Txx6 gxx6 2. Lf6 en 3. Dg3+
(Königsangriff: Zutritt)
- 11) 1. ... Txe2 2. Txe2 Sf4
(Doppelangriff: ausschalten der
Verteidigung)
- 12) 1. ... Tc4 2. Txc4 Lxd5+
(Doppelangriff: ausschalten der
Verteidigung)

4 Test / Mix (4. Stufe): B

- 1) 1. Dxa6 bxa6 2. La5
(Röntgenangriff: ausschalten
der Verteidigung)
- 2) 1. T1d7 Kg8 2. Tg7+ Kh8 3.
Th7+ Kg8 4. Tdg7+ en 5. Th8#
(siebte Reihe)
- 3) 1. Tf8+ Dxf8 2. Lxh7+
(ablenken + Material)
- 4) 1. Th8+ Lxh8 2. Dh3; 1. Dh3?
f5 (Magnet)
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ... Lg2 2. Lxg2 Dh2+ 3. Kf1
Se3+; 1. ... Lf1? 2. Lf3
(Königsangriff)
- 7) 1. Sxd6 Dxd6 2. Lf4
(Röntgenangriff: locken)
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ... Dxh4 2. Sxh4 Txf2#
(matt)
- 10) 1. Lc7+ Kxc7 2. Dd6#; 1. ...
Txc7 2. Df8# (blockieren)
- 11) 1. d5 exd5 2. Tg3+; 1. ... Dxd5
2. Df6+ (unterbrechen)
- 12) 1. Te7; 1. Dxd7? Sxd7 2. Te7
Sd5 (Angriff auf gefesselte
Figur dank Röntgendeckung)

5 Matt in zwei / Wächter herbeiholen: A

- 1) 1. ... Te3 2. h4 Le6#
- 2) 1. Te4 Ld5 2. g4#
- 3) 1. Ke3 Δ 2. Tg5#
- 4) 1. ... Kg1 Δ 2. ... Sf2#
- 5) 1. Kh4 Δ 2. g5#
- 6) 1. ... Sg3 Δ 2. ... Sd3#

- 7) 1. ... Td3 Δ 2. ... Td5#
- 8) 1. ... Td5 2. c4 Sd6#
- 9) 1. ... Tf7 2. Tf5 Sh3#

- 10) 1. ... Td6 2. Lb2 Te8#
- 11) 1. ... Se2 2. e5 Tb4#
- 12) 1. ... b4 2. Lxc4 Tc6#

6 *Matt / Matt in drei: A*

- 1) 1. Dg6+ Txcg6 2. hxg6+ Kh8 3. Sf7#
- 2) 1. Dxb8+ Kxb8 2. Td8+ Kb7 3. Tb8#
- 3) 1. ... Sf2+ 2. Lxf2 Df1+ 3. Lg1 Df3#
- 4) 1. Sa6+ Txd8 2. Db8+ Txb8 3. Sc7#
- 5) 1. Tg8+ Kxcg8 2. Tg1+ Kh8 3. Lf6#; 1. ... Txcg8 2. Lf6+ Tg7 3. Td8#
- 6) 1. Dd6+ Sge7 2. Dd8+ Sxd8 3. Txd8#

- 7) 1. Dh8+ Lxh8 2. Tg8+ Ke7 3. Te8#
- 8) 1. Dg8+ Txcg8 2. Sxcg6+ hxg6 3. Th3#
- 9) 1. Th8+ Kc7 2. Tc8+ Lxc8 3. Dxc8#
- 10) 1. ... Df3+ 2. Sxf3 exf3+ 3. Kf1 Td1#
- 11) 1. Te7+ Kf8 2. Te8+ Kxe8 3. De7#
- 12) 1. Sxf6+ Kf8 2. Sgxc7+ Txc7 3. Dg8#

7 *Matt / Matt im Endspiel: A*

- 1) 1. Th2+ Kg6 2. Lh5+ Kh7 3. Lf7#
- 2) 1. f4+ gxf3 2. Df4+ Kh5 3. Dh4#
- 3) 1. b4+ Kxb4 2. Dd4+ Ka5 3. Dc3#
- 4) 1. g4+ Kxh4 2. Df6+ g5 3. Dxh6#
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

- 7) 1. Tb8+ Kxa6 2. Tb6+ Txb6 3. Sc5#
- 8) 1. Ta8+ Kxa8 2. Sd7 Δ 3. Ta2#
- 9) 1. Tg5+ Kxc5 2. Sf7+ Kh5 3. g4#
- 10) 1. Sg4+ Txc4 2. Td5+ Kxd5 3. Tf5#
- 11) 1. Th6 gxc6 2. h3+ Kh5 3. Lf7#
- 12) 1. c8S+ Ka6 2. Kb4 Sd6 3. Sc5#; 2. ... e5 3. Sb8#

8 *Bauernendspiel / Durchbruch: A*

- 1) 1. c6
- 2) 1. g6
- 3) 1. c5
- 4) 1. g4 hxg4 2. f5
- 5) 1. ... b4 2. cxb4 c3
- 6) 1. f6 gxf6 2. g6 hxg6 3. h6

- 7) 1. c6! (1. c4? c6)
- 8) 1. b4 cxb4 2. c5
- 9) 1. a6 Δ 2. b6
- 10) 1. g5 Kh8 2. c4 bxc4 3. b5
- 11) 1. f5 gxf5 2. h5
- 12) 1. ... a5

9 Bauernendspiel / Schlüsselfelder: A

- 1) 1. Ke4 Txd4+ 2. Kxd4 Ke6 3. Kc5 1-0
- 2) 1. Ke4 f3 (1. ... Kd6 2. Kxd4) 2. Kxf3 Kd5 3. Ke2 Kc4 4. Kd2 ½-½
- 3) 1. Kb8! (1. a7? Kc7=) 1. ... Kxa6 2. Kc7 1-0
- 4) 1. Kf2! (1. Ke2? Kxe4) 1. ... Kxe4 (1. ... Kxg4 2. Ke3! Kg5 3. Kd4 Kf6 4. Kd5 Ke7 5. Ke5) 2. Kg3! Ke5 3. Kh4 Kf6 4. Kh5 Kg7 5. Kg5 Kh7 6. Kf6 Kh6 7. g5+ Kh7 8. Kf7! (8. g6+? Kh8! 9. Kf7 patt) 8. ... Kh8 9. Kg6! (9. g6? patt) 1-0
- 5) 1. h5 (1. Kf6 Kh6 2. Ke7 Kg7 3. h5 1-0; 1. f5? gxf5 2. Kxf5=) 1. ... gxh5 2. Kxh5 Kg7 3. Kg5 Kf7 4. Kf5 Ke7 5. Kg6 1-0
- 6) Zeichnung
- 7) 1. b8S+ (1. b8D Tb6+ 2. Dxb6+ Kxb6=) 1. ... Kb6 2. Sxc6 Kxc6 3. Kc4 1-0
- 8) 1. ... Ka8 2. Kb6 a5 3. Kxa5 Ka7 4. Kb5 Kb7 ½-½
- 9) 1. Kf4 (1. g8D+? Kxg8 2. Kf4 Kf8!) 1. ... Kg8! (1. ... Kxg7 2. Kg5) 2. Kf5! Kf7! 3. g8D+! Kxg8 4. Kg6 1-0
- 10) 1. a3 (1. Ka3 Ka5 2. d6 Kb6 3. Kb4 Kc6 4. Ka5 Kxd6 5. Kb6 1-0) 1. ... Kc5 2. Ka4 Kxd5 3. Kb5 Kd6 4. Kb6 Kd7 5. Kb7 1-0
- 11) 1. Kh4 (1. Kg4? Kg6 2. Kf4 Kf6 3. Ke4 Ke6 4. Kd4 b3! 5. cxb3 Kd6=) 1. ... Kg6 2. Kg4 Kf6 3. Kf4 Ke6 4. Ke4 Kd6 5. Kd4 b3 6. cxb3 Kc6 7. Kc4 Kb6 8. Kb4 1-0
- 12) 1. Kb1! (1. Kc3? a3 2. b4 Ke5 3. Kb3 Kd5 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4 Kb6=) 1. ... a3 (1. ... Ke5 2. Ka2 Kd5 3. Ka3 Kc5 4. Kxa4 Kb6 5. Kb4) 2. b3! Ke5 (2. ... Ke6 3. Ka2 Kd6 4. Kxa3 Kc5 5. Ka4 Kb6 6. Kb4) 3. Ka2 Kd5 4. Kxa3 Kc6 5. Ka4! Kb6 6. Kb4 1-0

10 Test / Mix: C

- 1) 1. ... Sc5; 1. ... Sb4? 2. Lb7
- 2) 1. ... Dxx2+ 2. Txx2 Td1+
- 3) 1. Lxb8+ Kxb8 2. Dxc6
- 4) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8#
- 5) 1. Df3+
- 6) 1. Dh8+ Lxh8 2. Txx8#
- 7) 1. Ld2 Tg8 2. Lxa5
- 8) 1. ... Dxf4 2. exf4 Th5
- 9) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Dxd8
- 10) 1. Sg5+ hxg5 2. Dh5#
- 11) 1. Dh4 h6 2. Lxe7
- 12) 1. Tfd1; 1. Tbd1? Dxf1+

12 Strategie / Bauernstruktur: A

- 1) 1. ... c3 2. bxc3 Sxc3+
- 2) 1. a5 Lc7 2. a6
- 3) 1. cxb4; 1. axb4? a5
- 4) 1. f4
- 5) 1. Lg5 Δ xf6
- 6) 1. b4
- 7) Zeichnung
- 8) 1. e5 dxe5 2. d5

- 9) 1. Sxe5 Sxe5 2. Dd4 Dxd4 3. cxd4
10) 1. ... d4

- 11) 1. ... Sg4 2. g3 Se5
12) 1. c4 bxc4 2. Kc3 Sf4 3. g3

13 Test / Mix: D

- 1) 1. Th8+ Lxh8 2. Dxx8#
2) 1. a6
3) 1. Dg7+ Lxg7 2. Txe8+
4) 1. Df3+
5) 1. ... Sf4
6) 1. ... Kh1

- 7) 1. ... Tb1+
8) 1. Dxx7+ Txx7 2. Sg6#
9) 1. Sf5
10) 1. Sb5#
11) 1. ... Ld4+ 2. Lxd4 Txx4
12) 1. Lh7 Dxe2 2. Lxx6#

14 Test / Mix: E

- 1) 1. ... Dxe6 2. fxe6 Le4#
2) 1. ... Da7+; 1. ... Sxe5? 2. Db8+
3) 1. Db5 Δ 2. Ta7
4) 1. ... Txe4 2. Dxb6 Txe1+ Δ 3. ... axb6
5) 1. Da4 Dxa4 2. Tc8#
6) 1. Dxd6+ Kxd6 2. La3#

- 7) 1. ... e5 2. Lg3 e4
8) 1. ... Se1+ 2. Kf2 Sc2
9) 1. Dxx7+ Dxx7 2. Sf7#
10) 1. ... h6
11) 1. ... Th5
12) 1. ... Dd4; 1. ... Sxf2

16 Bauernendspiel / Wettrennen: A

- 1) 1. g7 a2 2. g8D a1D 3. Da8+ (2. ... Ka3 3. Dg7)
2) 1. f6 h3 2. f7 h2 3. f8D h1D 4. Db4# (4. Da8+? Dxa8)
3) 1. d7 e2 2. d8D e1D 3. Da5+
4) 1. g6 h3 2. g7 h2 3. g8D h1D 4. Da2#
5) 1. b5 h4 2. Ke4! h3 3. Kf3 h2 4. Kg2
6) 1. g6 b3 2. g7 b2 3. g8D b1D 4. Da8+ Kb4 5. Db7+
7) 1. h6 b2 2. h7 b1D 3. h8D+ Kg1 4. Dg7+ Kf1 5. Dg2+ Ke1 6. De2#

- 8) 1. Kc3 (of 1. Kd3 Ka3 2. g7 b2 3. Kc2 Ka2 4. g8D+) 1. ... Ka3 2. g7 b2 3. g8D b1D 4. Da8#
9) 1. d6 Kf6 2. d7 (2. h6 b3 3. d7 Ke7 4. d8D+ Kxd8 5. h7 1-0) 2. ... Ke7 3. d8D+ Kxd8 4. h6 b3 5. h7 b2 6. h8D+
10) 1. h6 c3 2. h7 c2 3. Kd2 Kb2 4. h8D+
11) 1. Kg5 e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D e1D 5. Dh4+
12) 1. Kd7 c4 2. a6 c3 3. a7 c2 4. a8D+ Kc4 5. Da3

17 Bauernendspiel / Wettrennen: B

- 1) 1. Kg7 (1. Kg8? e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D; 1. h6? Kf7) 1. ...

- e4 2. h6 e3 3. h7 e2 4. h8D e1D 5. De8+

- 2) 1. a6 e3 2. Kd3 Kf3 3. a7 e2 4. a8D+
- 3) 1. Kb6 (1. Kb5? f4 2. a5 f3 3. a6 f2 4. a7 f1D+ 5. Kb6 Df3) 1. ... f4 2. a5 ½-½
- 4) 1. Kc6 (1. Kd6? Kc4) 1. ... g5 2. a5 g4 3. a6 g3 4. a7 g2 5. a8D g1D 6. Da7+
- 5) 1. Kd6 b5 (1. ... Kb8 2. Ke7 b5 3. d6 b4 4. d7 b3 5. d8D+) 2. Kc7 b4 3. d6 b3 4. d7 b2 5. d8D b1D 6. Dd4+ Ka6 7. Da4#
- 6) 1. Kg6 (1. d5? Kf5; 1. Kf6? h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1D 5. d8D Dh4+) 1. ... h4 2. d5 h3 3. d6 h2 4. d7 h1D 5. d8D
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. c6
- 10) 1. Kc6 (1. Kd6? Kd8; 1. Kb6 Kd7 2. Kb7 e5)
- 11) 1. Kf2 Kh2 2. h6 g3+ 3. Kf3
- 12) 1. Kb6! ½-½; 1. Kc6?

18 Strategie / Siebte Reihe: A

- 1) 1. Td7 Tb8 2. Ld6
- 2) Zeichnung
- 3) 1. Td8+ Kh7 2. Td7
- 4) 1. Tc4 Δ 2. Tc7
- 5) 1. Tad1 Td5 2. c4
- 6) 1. Lb6
- 7) 1. ... Tg8
- 8) 1. ... Te8+ Δ 2. ... Te7
- 9) 1. ... Te8 Δ 2. ... Te7
- 10) 1. ... Tc8 Δ 2. ... Tc7
- 11) 1. ... Tc8 Δ 2. ... Kf8 Δ 3. ... Ke8
- 12) 1. ... Tc8 2. Txb7 Tc1+ 3. Kg2 Tc2+

19 Ausschalten der Verteidigung / Ablenken + matt: A

- 1) 1. ... Tc1+ 2. Dxc1 Df1+
- 2) 1. Dxc7+ Txc7 2. Txd8+
- 3) 1. ... Dg1+ 2. Kxg1 Te1#
- 4) 1. De1+ Txe1 2. g3#
- 5) 1. ... Lh6 2. f4 Lxf4
- 6) 1. Db5+ Dxb5 2. Sc7#
- 7) 1. Sg5 Dh4 2. Dxe6+
- 8) 1. Dh6 Txe7 2. Df8#
- 9) 1. Da4+ Dxa4 2. Sc7+
- 10) 1. Td6 Dxd6 2. Dxf5#
- 11) 1. ... Dxb3+ 2. Sxb3 Sxf3 # (1. ... Sxf3+0-1)
- 12) 1. ... De4 2. Txd8 Txd8 3. Dxe4 Td1+ (1. ... Df5? 2. De2)

21 Abzugsangriff / Vorbereitungszug: A

- 1) 1. De6+ Kh5 2. Sf6+ (2. Sg3+? Dxc3)
- 2) 1. ... Te1+ 2. Kh2 Sg4+
- 3) 1. ... Dc1+ 2. Kh2 Sf1+
- 4) 1. ... Sc2 2. Tb1 Se1
- 5) 1. Dxf5 exf5 2. exd6+
- 6) 1. ... Dxf1+ 2. Lxf1 Lxa2+
- 7) 1. Le7 Te8 2. Lb4
- 8) 1. Txe5 dxe5 2. Sxf6+
- 9) 1. ... b5 2. Sd2 Sg4+
- 10) 1. axb7 Dxb7 2. Sf6+
- 11) 1. ... Tc1+ 2. Txc1 Lxb2+
- 12) 1. ... e4 2. Sd4 Dg5

22 *Abzugsangriff / Vorbereitungszug: B*

- 1) 1. Txe6+ fxe6 2. Lxg6+; 1. ... Lxe6 2. Lb5+
- 2) 1. Sd6 Tf8 2. Sxc8
- 3) 1. ... Sxd5 2. exd5 exf4
- 4) 1. Df5 Δ 2. Sxf6+.
- 5) 1. Td8+ Lxd8 2. e7+
- 6) 1. Lc5 Lxc5 2. Lxh7+
- 7) 1. ... b4 2. Sb1 Lxh2+
- 8) 1. Sxd5 exd5 2. e6
- 9) 1. Lxc6 Lxc6 2. Sd5
- 10) 1. Txc7+ Kxc7 2. f6+ Dxf6 3. Dxc7 #
- 11) 1. ... g5 2. Dc4 Lf3+
- 12) 1. Txd5 exd5 2. Dg4; 1. ... Dxd5 2. Sxe7+

23 *Doppelangriff / Abzugsangriff: A*

- 1) 1. Sf5 (1. Sc6? Dxe3+)
- 2) 1. ... Txf3 2. Dxc6 Tf1#; 2. Lxf3 Dxd2
- 3) 1. cxd5 Lxd5 2. La6+
- 4) 1. Lb5 Dxb5 2. Dh7#; 1. ... hxc5 2. Lxd7
- 5) 1. Lg8 Dxc8 2. Txd8; 1. ... Txd2 2. Dh7#
- 6) 1. Lg7
- 7) 1. Sf5 exf5 2. Txd8
- 8) 1. Lc6; 1. Lxb7? Db6+
- 9) 1. ... Te4 2. Dxe4 Dh7#
- 10) 1. Sd5 exd5 2. Dh8#
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

24 *Doppelangriff / Abzugsangriff: B*

- 1) 1. Sb5 Dxd4 2. Sd6#
- 2) 1. Ta4 Dc8 2. Txa7+ ; 1. Tf8 Dc8
- 3) 1. ... Sf3 2. Sxd6 Txc2#; 2. gxf3 Dxc2#
- 4) 1. Sf4; 1. Se7? Kxe7
- 5) 1. ... Se4; 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Se4+ 3. Ke2
- 6) 1. ... Sf6; 1. ... Sxe5? 2. Sxe5
- 7) 1. ... Sc4!; 1. ... Sxe4 2. Dc8+
- 8) 1. ... Sb4 (1. ... Sd4? 2. Da6) 2. Dxb7 Sxa2#
- 9) 1. Sd5 Dg4 2. Sxf6+
- 10) 1. ... Sd3 2. Txc7 Tc1#; 2. Td1 Sxe5
- 11) 1. Txc7+ Kxc7 2. Tc5+
- 12) 1. ... Sc7 Δ 2. ... Txb2

25 *Fesselung / Vorbereitungszug: A*

- 1) 1. cxd5 exd5 2. Sxd5
- 2) 1. Sh6+ gxh6 2. Tg3
- 3) 1. Ta3 Sb4 2. Ta7
- 4) 1. Txe6 fxe6 2. Tf3
- 5) 1. Dc8+ Ke7 2. Txd5
- 6) 1. Ld1 Δ 2. Tb3 of 2. Lxh5
- 7) 1. Txf6 Dxf6 2. d6+
- 8) 1. ... Txc5 2. Dxc5 Txb3 #
- 9) 1. Lb3 Δ 2. Lxd5 of 2. Dxe4
- 10) 1. ... Sg3+ 2. hxc3 Dh5+
- 11) 1. ... e4 2. Sg5 e3
- 12) 1. ... Sc4 2. Txc4 Dxe5

26 Fesselung / Vorbereitungszug: B

- 1) 1. Sd5
- 2) 1. Dxe7 Txe7 2. Lf5
- 3) 1. Sxe5+ fxe5 2. Lg3
- 4) 1. ... Ta1
- 5) 1. d5 Δ 2. Dd4
- 6) 1. ... Lh6 Δ 2. ... Te8
- 7) 1. Df3 Δ 2. Dc3
- 8) 1. De4+ Kh8 2. Tb7 (1. Tb7? Dxb7)
- 9) 1. ... Lb2 2. Tc2 Ld4
- 10) 1. Df5 Sf6 2. h5
- 11) 1. ... Dc5 2. Lb3 e5
- 12) 1. ... Ta2!

27 Test / Mix: F

- 1) 1. Tc8+ Lxc8 2. Sc6+
- 2) Zeichnung
- 3) Zeichnung
- 4) 1. Dh8+ Lxh8 2. Txh8+
- 5) 1. ... b4
- 6) 1. De2 De7 2. Sd5
- 7) 1. ... h4+ 2. Sxh4 Le1+
- 8) 1. Td4 La5 2. Txa4
- 9) 1. Txf6 Kxf6 2. Lxg5+; 1. ... Dxf6 2. Sh5+
- 10) 1. Tb1 Txc6 2. dxe8D+
- 11) 1. Se6 Dxe5 2. Th3#
- 12) 1. ... Se3 2. fxe3 Lxe3+

28 Test / Mix: G

- 1) 1. ... Th6
- 2) 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Le3+ 3. Kf1 Sxg3#
- 3) 1. Tb8+
- 4) 1. Dg6+ Lxg6 2. hxg6+ Kg8 3. Tb8+
- 5) 1. Lxe6+ Dxe6 2. Sh6+ Kg7 3. d5+
- 6) 1. Sd5 cxd5 2. Dxd5+ Δ 3. Dxa8
- 7) 1. e5 fxe5 2. Sxe5
- 8) 1. Sg6+ fxg6 2. h3
- 9) 1. Dh5
- 10) 1. Dxe4+ fxe4 2. Lxe4#
- 11) 1. ... Td6
- 12) 1. ... Sf4

30 Endspiel / Turm gegen Bauer: A

- 1) 1. Kf2 Kd2 2. Td8+ Kc1 3. Ke2 c2 4. Tc8 Kb2 5. Kd2
- 2) 1. Ke6 e3 2. Kd5 Kf3 3. Kd4 e2 4. Kd3
- 3) 1. Kd7 Kc4 2. Ke6 d3 3. Ke5 Kc3 4. Ke4 d2 5. Ke3
- 4) 1. ... Kf1 2. Tf8+ Ke2 3. Te8+ Kf1 4. Kf3 d2
- 5) 1. ... Ke3
- 6) 1. ... Kd4! 2. Tf8 Ke3 3. Kc4 f3 4. Te8+ Kd2!
- 7) 1. ... e3 (1. ... Ke5? 2. Te1; 1. ... Kf4? 2. Ke6 e3 3. Kd5 e2 4. Kd4 Kf3 5. Kd3 Kf2 6. Kd2) 2. Kd6 Ke4! 3. Kc5 Kd3 (3. ... e2? 4. Kc4 Ke3 5. Kc3 Kf2 6. Kd2)
- 8) 1. Kb7 Kc4 2. Ka6 b3 3. Ka5 Kc3 4. Ka4 b2 5. Ka3
- 9) 1. ... Kf2 2. Tf8+ Ke1! (1. ... Kf1? 2. Ke3; 1. ... Kf3? 2. Tf8+)
- 10) 1. Te5 Kf6 2. Tb5 g3 3. Tb3

- 11) 1. ... Kf4 2. Td8 Ke3 3. Kg4 d3
4. Te8+ (4. Kg3 d2) 4. ... Kf2!
12) 1. ... Kc5 (1. ... b4 2. Td5) 2.

- Kg7 b4 3. Kf6 b3 4. Tb8 Kc4 5.
Ke5 Kc3 6. Ke4 b2

31 Endspiel / Turm gegen Bauer: B

- 1) 1. Tb7 (1. Kb7 Kb5 2. Ka7+
Ka5 3. Tb7) 1. ... Kc4 2. Kb6
2) 1. Tc1 Kd4 2. Kb6 c3 3. Kb5
Kd3 4. Kb4 c2 5. Kb3
3) 1. Te1+ Kf3 2. Td1 Ke4 3. Kc7
d4 4. Kc6 d3 5. Kc5 Ke3 6.
Kc4
4) 1. Kb1! e3 2. Ta2+ Kd1 3. Ta8
e2 4. Td8+ Ke1 5. Kc2 Kf2 6.
Tf8+ Ke1 7. Te8
5) 1. ... Ke4 (1. ... Ke3? 2. Th2 c4
3. Kd5) 2. Kd6 c4 3. Kc5 c3 4.
Td1 c2 5. Tc1 Kd3
6) 1. ... Kg4 2. Kc6 Kf4 3. Kd5 g4
4. Tb4+ Kf3 5. Tb3+ Kf4
7) 1. Td8+ Kc2 2. Te8 Kd3 3. Kf5

- e3 4. Kf4
8) 1. Kg4 Ke3 2. Kg3 d3 3. Te1+
9) 1. Tb7 (1. Tc7+ Kd4 2. Tb7
Kc4 3. Kc7 Kc5 4. Tb8 b4 5.
Tb7 Kc4 6. Kb6 1-0) 1. ... b4 2.
Kc7 Kc4 3. Kb6 b3 4. Ka5
10) Zeichnung
11) 1. Tb4+ Kd5 2. Kb5 e4 3. Tb1!
Kd4 4. Kb4 Kd3 5. Kb3 e3 6.
Td1+
12) 1. Tf2+ (1. Kc7 g5 2. Kd6 g4 3.
Kd5 g3 4. Kd4 Kf4 5. Kd3 Kf3
6. Ta8 g2=) 1. ... Ke5 2. Tg2
Kf6 3. Kc7 g5 4. Kd6 Kf5 5.
Kd5 Kf4 6. Kd4 g4 7. Tf2+

33 Strategie / Starkes Feld: A

- 1) 1. ... Lxb3
2) 1. e6 fxe6 2. Se5
3) 1. a5
4) 1. Ld5
5) Zeichnung
6) 1. Lh3

- 7) 1. ... Lf8 2. Sc2 Lh6
8) 1. Lxf6 Lxf6 2. Ld5
9) 1. ... b4
10) 1. ... f3
11) 1. g3 Δ 2. Lxc6; 1. Lxc6? Te4+
12) 1. Sh1

34 Ausschalten der Verteidigung / Ablenken + matt: B

- 1) 1. Se7 Lxe7 2. Dh8#; 1. Te7?
Lg7
2) 1. ... Tc2 2. Dxc2 Sf4+ 3. Kh4
Dg4#
3) 1. Lc6 Dxc6 2. De7#; 1. ...
Lxc6 2. Td8+
4) 1. ... Dd6 (1. ... Dd4? 2. Dd2)
5) 1. ... Lxe4 2. Txe4 (2. Dxe4)
Df1+; 2. Dh3 Dxe1+

- 6) 1. Dh6+ gxh6 2. Txb7+; 1. ...
Kxh6 2. Th8#
7) 1. Tg5 Dxc2 2. Th5#
8) 1. ... Sc1 2. Lxc1 Dd1#
9) 1. ... Te2
10) 1. ... Tf2
11) 1. ... Ta8 2. Dxa8 Lb5#; 1. ...
Dc2+ 0-1
12) 1. Dd5+

35 Test / Mix: H

- 1) 1. ... Sfg3+ 2. Lxg3 Dxc4; 2. hxg3 Sf2+
- 2) 1. ... Sd3+ 2. cxd3 Dc6+
- 3) 1. Sd6+ exd6 2. exd6+ ; 1. ... Kd7 2. Sxf7
- 4) 1. Texd7 Txd7 2. Ta8+
- 5) Zeichnung
- 6) 1. Ld1 Δ 2. La4
- 7) 1. ... 0-0-0 2. Txd7 Txd2+
- 8) 1. Tc8+ Kxc8 2. Lxb7+
- 9) 1. Tc6+; 1. ... Kxd5 2. Lg2#
- 10) 1. Dh5+ Dxc5 2. Tg7#
- 11) 1. Df2+ Db6 2. Ta8+ Kb7 3. Tb8+
- 12) 1. ... Txe5 2. fxe5 Td3+

37 Verteidigen / Verteidig gegen Matt: A

- 1) 1. Da8+ (1. Da7+ Kc8) 1. ... Kxa8 2. Lxd5+ Kb8 3. Lxf3
- 2) 1. ... Tf3 2. Kxf3 (2. Txf3 Lc6+) 2. ... Kf7
- 3) 1. ... Dxc5 2. fxc5 Lxc5+ 3. Kc2 Txe6
- 4) 1. ... Txc1+ 2. Kxc1 Le3+ 3. Kf1 h5
- 5) 1. Te1! (1. Sf1 Dxf1+ 2. Kxf1 Th1#) 1. ... Dxe1+ 2. Sf1
- 6) 1. ... Lxe4+ (1. ... Dd3+? 2. Ka1 Lxe4 3. Txc7+ Kxc7 4. Th7+ Kg8 5. Lxf7+) 2. Dxe4 Dd3+
- 7) 1. ... Se3+ (1. ... c4 2. Txc8+ Kxc8 3. Lxc4+) 2. Kd3 c4+
- 8) 1. Tb8+ Kh7 2. Tb5 Txb5? 3. Dd8+ Kh7 4. Dd3+
- 9) 1. ... Td1 2. Txd1 Dxf6
- 10) 1. ... Sf2+ 2. Kh2 Sg4+ 3. Kh3 Sf6
- 11) 1. ... De3+ 2. Kxe3 Sf5+ 3. Kf2 Tg7
- 12) 1. ... Dd4!

38 Verteidigen / Verteidig gegen Freibauer: A

- 1) 1. Lb3 g5 2. Lxc2; 1. ... b1D 2. Tf7#
- 2) 1. Sd5 g2 2. Sf4 g1D 3. Se2+
- 3) 1. Th8 c1D 2. Td8+ Kc5 3. Tc8+
- 4) 1. ... Tb3+ 2. Kg2 Tb2+ 3. Kf3 Td2
- 5) 1. Ta5 Kxa5 2. b4+ Kxb4 3. Kb2
- 6) 1. Td1+! Ke7 (1. ... Kc7 2. Se6+; 1. ... Kc8 2. Se6) 2. Sf3
- 7) 1. Tb8+ Ka7 2. Se5 e1D (2. ... Kxb8 3. Sd3) 3. Sc6#
- 8) 1. La1! Kb1 2. Ld4 Kc2 3. Ke5
- 9) 1. Le1 fxe1D 2. Sg2+
- 10) Zeichnung
- 11) Zeichnung
- 12) 1. Tfe1 a1D 2. T1e7#

39 Verteidigen / Verteidig gegen Drohungen: A

- 1) 1. Dh6 Df5+ Δ 2. ... Dxf6
- 2) 1. Dh6 Dc5+ Δ 2. ... Df8
- 3) 1. Dd3 Tb8 2. Dxc6? Tg8
- 4) 1. b5 Se5 2. bxa6 Sf3+
- 5) 1. Sc5 Dh7+ Δ 2. ... dxc5
- 6) 1. f5 Tb6 2. fxc6 Tb2

- 7) 1. De6 Db7 2. Dxf7? Lc5+
- 8) 1. Td1 Sxc3 2. Txd7 Se2+
- 9) 1. Te8 Le6

- 10) 1. Sd6 Dc7
- 11) 1. ... e4+ 2. Kd4 exf3 3. Te6 #
- 12) 1. f5 Sf6 Δ 2. ... Ld7

40 Ausschalten der Verteidigung / Mix: A

- 1) 1. ... Dxe1+ 2. Sxe1 Tg1 #
- 2) 1. Tc7+ Lxc7 2. Sa7 #
- 3) 1. Tf7
- 4) 1. Sb8
- 5) 1. Txf6
- 6) 1. ... Le5

- 7) 1. Lb2 Dxb2 2. Txb6+
- 8) 1. Se4 / 1. Te4
- 9) 1. ... Tg1+
- 10) 1. ... Txd4+ 2. exd4 Db5+
- 11) 1. ... Dd6
- 12) 1. Lf6+

42 Turmendspiel / Matt): A

- 1) 1. Ta8! Kxa4 2. Kb6#
- 2) 1. Te6 Δ 2. Th6+ 3. g6+
- 3) 1. Kg8
- 4) 1. Kd3 Td7+ 2. Kc3 Δ 3. b4#
- 5) 1. f5+ Kh6 2. Tg8!
- 6) 1. a3+ Kxa3 2. Tg4 Δ matt.
- 7) 1. ... Td6 2. Txa7+ Ke6

- 8) 1. Kf6 Tf2+ 2. Kg7 g4 3. Ta5+
- 9) 1. g4! Tgx4 2. Tc7 Δ matt
- 10) 1. Te1+ Tb1 2. Tc1 Txc1 3. Kxc1 h5 4. gxh6
- 11) 1. ... Te5 2. Tg4+ Kc3 Δ 3. ... Ta5+
- 12) 1. f5 Tgx3 2. f6

43 Turmendspiel / Röntgenschach: A

- 1) 1. ... Th7+ 2. Kg4 Tg7+
- 2) 1. Th6+ Kd7 2. Th8 Txa7 3. Th7+
- 3) 1. Ta4 Txa4 2. Th3+ Kd4 3. Th4+
- 4) 1. a3+ Kxa3 2. Ta5+ Kb4 3. Ta4+
- 5) 1. ... Ta3+ 2. Ke4 Ta4+ Δ 3. ... Th4; 2. Ke2 Ta1
- 6) 1. Kg3 Kf7 2. Th8 (1. Th8? Th1+; 1. Tg8? Th1+ Δ 2. ...

- Tg1+)
- 7) 1. b6 axb6 2. a7
- 8) Zeichnung
- 9) 1. e7 Kxe7 2. Tc8
- 10) 1. Ke4 h3 2. Th8 Txa7 3. Th6+ Ke7 4. Th7+
- 11) 1. a6! bxa6 2. Ta8; 1. ... Th6 2. axb7 Kxb7 3. c6+ (1. c6? a6!)
- 12) 1. Tg1! Ta2 2. Tg8 (1. Tg8? Th1+)

44 Königsangriff / Angriff auf die Rochadestellung: A

- 1) 1. Dg5 hxg5 2. hxg5#
- 2) 1. Tf6 Dxe5 2. Dxb6+! (2. Txb6 Kg8)
- 3) 1. ... Lc2
- 4) 1. Sf6 gxf6 2. Dxf6 Lh7 3.

- Dh8+ Lg8 4. Dxb6#
- 5) 1. Dxb6+ hxg6 3. hxg6
- 6) 1. Sd5 exd5 2. Dh7+ Kf8 3. Dh8# (1. Dh7+ Δ 3. Sd5+)

- 7) 1. ... Lh3 Th7#
 8) 1. Dxf7 Sxf7 2. Tg8+ Tgx8 3. 10) 1. Sf5 exf5 2. Sd5 Δ 3. Sf6+
 Sxf7# 11) 1. Tgx6 hxg6 2. Dxg6
 9) 1. Dxg6+ hxg6 2. Sf6+ Kg7 3. 12) 1. Sf6 Lg8 2. Sh5 gxh5 3. Df6#

45 Königsangriff / Angriff auf die Rochadestellung: B

- 1) 1. ... Lxe2 2. Txe2 Sf3+ Txx7
 2) 1. Sf6+ gxf6 2. exf6 Δ 3. Dg4+ 9) 1. ... Dh3 2. Lxc6 Sg4
 / 3. Dxf8+ 10) 1. ... Dh3 2. Tg1 Th5 3. Sxh5
 3) 1. f6 exf6 2. Sdf5 gxf5 3. Sxf5 Dxf3+
 4) 1. Lxg6+ fxg6 2. Dd7+ 11) 1. Lxh7+ Kxh7 2. Dh5+ Kg8 3.
 5) 1. Dh6 Lf6 2. Lxf6 g6 Te8 4. Dh7+ Kf8 5. Dh8+
 6) 1. Lh6 Te8 2. Lxa6 12) 1. Sf6+ gxf6 2. Dh7+ Kf8 3.
 7) 1. ... Tg6 2. gxh3 Dg1+ Sxe6+ Sxe6 4. Lh6+
 8) 1. Sh6+ Kf8 2. Sf5 exf5 2.

47 Strategie / Offene Linie: A

- 1) 1. f4 8) 1. Tc8 Kf8 2. Txd8+ Txd8 3.
 2) 1. cxd5 exd5 2. Tac1 Tac8 3. Tc7
 La6 9) 1. Sd3
 3) 1. Tg6 10) 1. ... Tc6 2. Txc6 Dxc6+
 4) 1. Tc6 11) 1. g4 (1. Lg5 Kg7 2. Lxf6+
 5) 1. ... Sb4 Kxf6 3. Td7 Tb8 4. c5 Ke6 5.
 6) 1. La6!; 1. Tac1 Tac8 2. La6 Tc7 f6)
 Tc5 12) 1. De5
 7) 1. ... Sg3 2. Tc1 Se4

48 Test / Mix: I

- 1) 1. ... Td3; 1. ... Ld3? 2. Kf2 7) 1. ... Sf3+ 2. Dxf3 De1+
 2) 1. ... Txf2 2. Sxb2 Tf6+ 8) 1. Lh6+ Kg8 2. Ld5
 3) 1. ... Se4 2. Dxc7 Te1+ 3. Kg2 9) 1. b6 axb6 2. Sb5
 Tf2# 10) 1. ... Txc3 2. bxc3 Df3; 2. Dxc3
 Dxe4
 4) 1. ... Ld2 2. Dxd2 Dg2+ 11) 1. Sxd5 Dxd5 2. Lxe6+
 5) 1. ... Lg6+ 2. Dxg6 Dc2+ 12) 1. Lxf7+ Kh7 2. Lxg6+
 6) 1. ... Te2 2. Dxe2 Sxf4+

49 Test / Mix: J

- 1) 1. Sxf6+ Sxf6 2. Dxc7 4) 1. ... Se3 2. fxe3 Tgx3+
 2) 1. La4 Dxa4 2. Lf6 5) Zeichnung
 3) 1. ... Sg5 2. De3 Dxe1 6) Zeichnung

- 7) 1. ... Sf1
- 8) 1. ... Tb1
- 9) 1. Sd8+ Dxd8 2. Dxd5+

- 10) 1. ... Td2 2. De3 Td3
- 11) 1. Lxh6 Txh6? 2. Sg5
- 12) 1. ... Txe3+ 2. fxe3 Lb4+

51 Remis / Patt: A

- 1) 1. Sf4+ Lxf4 patt
- 2) 1. f6 Dxf8 patt
- 3) 1. Da8+ Kh7 2. De4+ Dxe4 patt
- 4) 1. Ld4+ Dxd4 2. Se2+ Sxe2
patt
- 5) 1. Kh4 a3 2. Kh5 a2 3. h4 a1D
patt
- 6) 1. Le4+ Kc7 2. Lg2 Txg2 patt
- 7) 1. Dd1+ Dxd1 patt
- 8) 1. Df6 Kh7 2. Dxc7+ Txg7 patt

- 9) 1. Ke8 Se6 (1. ... Lxf6 patt) 2.
f7+ Kg7 3. f8D+ Sxf8 patt
- 10) 1. Tg7+ Kxg7 2. Ld4+ Dxd4
patt
- 11) 1. Ta6+ Lxa6 2. a8D+ Kb6 3.
Da7+ Txa7 patt
- 12) 1. a8D (1. g5+? Kf7 2. g6+ Kg8
3. a8D+ Lf8+) 1. ... Lc1+ 2.
g5+ Lxg5+ 3. Kh7 Txa8 patt

52 Remis / Unzureichendes Material: A

- 1) Zeichnung
- 2) 1. Sc7+ Ka7 2. Ld4+ Dxd4 3.
Sb5+
- 3) 1. Ke4 Lg4 2. Kf4 Lh5 3. Kg5
Lg6 4. Kf4 Lh5 5. Kg5 Lg6 6.
Kf4
- 4) 1. ... Tf2+ 2. Kxf2 (2. Ke3
Sd1#) 2. ... Sxe4+
- 5) 1. ... g1L 2. Txf1 patt (2. Tc2
Lxf2+ 3. Txf2 Kg1=; 2. Kd5
Lxf2 3. Txf1+ Kg2=)
- 6) 1. h6 gxh6 (1. ... g6 2. Kf6) 2.
Kf6 Sg8+ 3. Kg6
- 7) 1. ... b5 2. Sxb5+ Kc6 3. Kg2
Kb6 4. a7 Kb7

- 8) 1. f8D Sxf8 2. Kf6 Kd4 3. Kf5
Ke3 4. Kg4 Se6 5. Kh5
- 9) 1. Te4 Dg5 (1. ... Dd8 2. Te8+
Dxe8 3. Sf6+) 2. Tg4 Dxc4 3.
Sf6+
- 10) 1. d7 Dxd7 2. Lc6+ Dxc6 3.
Sd4+; 2. ... Kxc6 3. Se5+
- 11) 1. Sd5 Te5 2. Sf4+ Kg4 3. Sd3
Td5 4. Sxe1 Td2 5. Kg1
- 12) 1. Td4+ Kc6 (1. ... Ke5 2. Te4+
Kxe4 3. Sc5+) 2. Tc4+ Dxc4
(2. ... Sbx4 3. Sd4+; 2. ... Kd7
3. Sc5+; 2. ... Kb7 3. Sc5+; 2.
... Kb5 3. Sd4+; 2. ... Kd6 3.
Tc6+!) 3. Sa5+

54 Endspiel / Falscher Läufer: A

- 1) 1. Kf3; 1. Kxd4? Kg4 2. Ke3
Kg3; 1. Kf4? Kh4 2. Kf3 Kh3
- 2) 1. Kf2! (1. Kf3? Le5 2. Kf2
Lh2 3. Kf3 Kf5; 1. Kf1? Ld4)
- 3) 1. Kc2; 1. Kc3? Lb1 2. Kc4
Kb2 (*De Feijter 1940*)

- 4) 1. Ke2! h3 2. Kf3; 1. a5? h3 2.
Kf1 Lc5
- 5) 1. Kd6! Kxb7 2. Kc5 a4 (2. ...
Ka6 3. Kc4 a4 4. Kb4!; 2. ...
Le2 3. Kd4) 3. Kb4; 1. Kd4? a4
2. Kc3 a3 (*Mockel 1962*)

- 6) 1. Ke1 Kc5 2. Dxd5+ Kxd5 3. Kd2; 1. ... Dxc2 patt.
- 7) 1. Kf7 Kh6 2. Kg8
- 8) 1. a5 Kd5 2. a6 Kc6 3. Ld8
- 9) 1. Lb6 Kc6 2. La5
- 10) 1. Le8 Kf6 2. h6; 1. h6? Kf7 2.

- Le4 Kg8
- 11) 1. ... h3 2. Kf3 Lf4 3. Kf2 Lh2 4. Kf3 Kf5
- 12) 1. Kc5 Ke7 2. Kc6 Kd8 3. Kb7 Kd7 4. Lc1

55 Test / Mix: K

- 1) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Th6+; 1. ... Txe3 2. fxe3
- 2) 1. Sxc6 Lxc6 2. Se7+
- 3) 1. Lf5 Dxf5 2. Sd6
- 4) 1. Df4 f5 2. De5; 1. ... Lxf4 3. Txf8#
- 5) 1. ... Ta3

- 6) 1. d5 Δ 2. Lxe4
- 7) 1. Lc7 Dxc7 2. Lxd5+
- 8) 1. ... Se4+ 2. Kf3 Dxc4
- 9) 1. ... Db6 2. Lxb6 Se2#
- 10) 1. ... De1+ 2. Kxe1 Lb4+
- 11) 1. ... Db1+ 2. Kf2 Df1+
- 12) 1. Sf5; 1. Sb3? f6

56 Test / Mix: L

- 1) 1. ... Tc1 2. Txc1 Dd1+
- 2) 1. Se6 fxe6 2. Dxe6+
- 3) 1. Lc8 Txc8 2. Dxb7+
- 4) 1. ... Dd2+ 2. Lxd2 cxd2+ 3. Kd1 Sxh7
- 5) 1. Sf5 Txf5 2. Th1
- 6) 1. Txd6 Dxd6 2. Lxc5 Dxc5 3. Dxf6
- 7) 1. Sxd5 Lxd5? 2. Sxf6+

- 8) 1. f3! Sxc3 2. Dxc3+; 1. Sxe4 Txe4 2. Lf3 Td4
- 9) 1. ... Sd2 2. Sxd2 Txg1+; 2. Txg2 Sxf3+
- 10) Zeichnung
- 11) Zeichnung
- 12) 1. Ld2 Dxe6 2. Lxe3+; 1. ... Lxd2 2. Sg4+