

Stufe 4

2 Test / Stufe 3: A

- 1) 1. ♖b4 droht Matt und Figurengewinn (Doppelangriff: Dame)
- 2) 1. ... ♗d2+ 2. ♖xd2 ♜g6# (ablenken+Matt); 1. ... ♜g6+? 2. ♖xg6 hxg6 3. ♔xg6+ und gewinnt.
- 3) 1. ♜g6 (fangen durch Fesselung)
- 4) 1. ... ♜e1+ 2. ♜xe1 (2. ♔f2 ♜e2+) 2. ... ♖xd4+ (ablenken+Material)
- 5) 1. ♗d4+ ♖f6 2. ♖xd7 (ablenken+Material)
- 6) 1. ♜h5+ gxh5 2. ♖f6# (ablenken+Matt)
- 7) 1. ♖xe8+ ♜xe8 2. ♜e6# (ablenken+Matt)
- 8) 1. ♜f3+ exf3 2. ♖xg5 (Abzugsangriff)
- 9) 1. ♜c6+ ♔a8 (1. ... ♜xc6 2. dxc6) 2. ♜xe7 (Doppelangriff: Springer)
- 10) 1. ... ♔g8 (1. ... ♜c7? 2. ♜xg7) (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 11) 1. ♖h3 (1. ♖xh6? ♖xf6) 1. ... ♜c4 2. ♖xa3 (Doppelangriff: Dame)
- 12) 1. h3 (1. ♖c2+ ♔h6) (Verteidigung durch Patt)

3 Test / Stufe 3: B

- 1) 1. ... ♜f4 (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♜d6+ ♖xd6 2. ♔a6# (Abzugsangriff)
- 4) 1. g3 ♜xf3 2. ♖xh6+ ♖h7 2. ♔xg7+ (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 5) 1. ... ♜f3+ 2. ♖xf3 ♖e1+ (Abzugsangriff)
- 6) 1. ♔d6 ♔xd6 2. ♖h8# (Abzugsangriff)
- 7) 1. ... ♔a4 (fangen durch Fesselung)
- 8) 1. ♖c1 ♜xb5 2. ♜c8 (Doppelangriff: Material + Drohung)
- 9) 1. ♜c6+ ♔f7 (1. ... ♔xd5 2. ♔g2#) 2. ♜xe5 (Wegjagen+Material)
- 10) 1. ♜e5+ ♔e8 2. ♜xc8# (Doppelschach)
- 11) 1. ♜xf8+ ♔xf8 2. ♖d8# (Matt in zwei: Zutritt)
- 12) 1. ... ♖d5 (Verteidigung gegen Matt)

4 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: A

- 1) 1. ♜f5+ ♔f6 2. ♜xh3.
- 2) 1. ♜c6+ bxc6 2. ♖xc5
- 3) 1. ♔b8 und der Turm auf a8 ist gefangen.
- 4) 1. ... ♜f4 (droht 2. ... ♜e2+) 2. exf4 ♖xd6
- 5) 1. ... ♜f3+ 2. gxf3 ♖xd1+
- 6) 1. ... ♔e2 2. ♜fxe2+ ♜xe2 das Turmendspiel gewinnt einfach: 3. ♜d7 ♜xg2 4. ♜xb7 g4 5. hxg4 h3 6. ♜xg7 ♔f2
- 7) 1. ... ♔b5 2. axb5 ♖xe2#
- 8) 1. ♜e4 mit den Drohungen 2. ♖xe8 und 2. ♜xe1. Auf 1. ... ♖xe4 folgt 2. ♖f8+ und matt. Weniger gut ist 1. ♜e2 denn nach na 1. ... ♖xf1+ 2. ♖xf1 ♜xe2 kann Schwarz noch weiter spielen.
- 9) 1. ♜g6 fxg6 2. ♖xg7#
- 10) 1. ... c4+ 2. ♔h1 ♖xb5
- 11) 1. ♔c8 mit den Drohungen 2. ♔xb7 und 2. ♜e8#. Nicht gut ist 1. ♜c8+ ♜xc8 2. ♔xc8 ♜b1.
- 12) 1. ... ♜c1+ 2. ♔xc1 (2. ♜xc1 ♖xd5) 2. ... ♖b1#

5 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: B

- 1) 1. ... ♔b3 2. axb3 ♜c2#
- 2) 1. ... ♔c1+ 2. ♔xc1 ♖xg1+ 3. ♔b2 ♖g2+
- 3) 1. ... ♜c1+ 2. ♜xc1 ♖d1# oder 2. ♜xc1 ♖xb7
- 4) 1. d5 (1. ♜g1+? ♜g5) 1. ... ♔f5 2. ♜g1+ ♔f6 3. ♜xg8
- 5) Zeichnung

6) Zeichnung

- 7) 1. ♖c6 (1. ♜c6? ♜xe4) 1. ... dxc6 2. ♜xf6+
- 8) 1. e6 fxe6 (1. ... ♙xe6 2. ♜xe6) 2. ♞xg4 3. ♜e6
- 9) 1. ... ♜f3+ 2. ♜f1 (2. ♞xf3 ♞xh6) 2. ... ♞xf6
- 10) 1. ♞d8+ (1. ... ♞xd8 2. ♞xb7) 1. ... ♙xd8 2. ♞e8#
- 11) 1. ♙d6 (1. ... ♞xd6 2. ♞b8+; 1. ... ♜xd6 2. ♞xe6+) 1. ... ♞xb3 2. ♞f8#
- 12) 1. g4 ♞xf3 (1. ... f6 2. ♞h3) 2. ♞c8+

6 Ausschalten der Verteidigung / Unterbrechen: C

- 1) 1. c6 (1. ♞a2 e5) 1. ... bxc6 2. ♞xa4
- 2) 1. ... d3 2. ♞b3 ♙xe4
- 3) 1. ... c5 2. ♞b5 ♞xe7
- 4) 1. b4+ cxb3 (1. ... ♜b6 2. ♙xa4) 2. ♜c4#
- 5) 1. ♞f6 ♞e7 2. ♞f8#
- 6) 1. ♞d5 cxd5 (1. ... ♜e5 2. ♞xd4) 2. ♞e8#
- 7) 1. ♜a6 ♞xd5 (1. ... ♞xa6 2. ♞xa6) 2. ♞xa4
- 8) 1. ♞d8+ ♞xd8 (1. ... ♙xd8 2. ♞e8#) 2. ♞e6#
- 9) 1. ... ♙d4+ 2. ♜h1 ♞xd5
- 10) 1. ... ♜ce5 2. dxe5 (2. ♞fe1 ♞h2+ 3. ♜f1 ♞h4) 2. ... ♞h2#
- 11) 1. ... ♞g4+ 2. ♜xg4 ♞g3#
- 12) 1. ♞g6+ (1. ♙f6 ♜xf5) 1. ... fxg6 (1. ... ♞xg6 2. ♜xe7#; 1. ... ♜xg6 2. ♜xh6#) 2. ♜xh6

7 Doppelangriff: Hinlenken: A

- 1) 1. ... ♞d2+ 2. ♞xd2 ♜f3+
- 2) 1. ♞xf6+ ♜xf6 2. ♜e4+
- 3) 1. ♞xc6 ♞xc6 2. ♜xe7+
- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♙h6+ ♜xh6 (1. ... ♜h8 2. ♜f7#) 2. ♜f7+
- 7) 1. ♞h8+ ♜xh8 2. ♜xg6+ und 3. ♜xe7
- 8) 1. ♞e8+ ♜xe8 (1. ... ♜xe8 2. ♞xd5) 2. ♜c7+
- 9) 1. ... ♞xg3+ 2. ♜xg3 ♜e4+ und 3. ... ♜xd2
- 10) 1. ... ♙g5 2. ♞xg5 (die Dame ist gefangen) 2. ... ♜h3+
- 11) 1. ... ♞c1 2. ♞xc1 ♜e2+ (der Turm auf d2 ist gefesselt)
- 12) 1. ♞xf8+ ♜xf8 2. ♜e6+ und 3. ♜xc7; 1. ♜e6? ♞xe7 oder 1. ♙xg7 ♜xg7 2. ♞xg7+ und 3. ♜e6+ ist nur ein Abtausch.

8 Doppelangriff: Hinlenken: B

- 1) 1. ... ♞xg2+ 2. ♜xg2 ♞e4+ und 3. ... ♞xb1
- 2) 1. ... ♞xf1+ 2. ♜xf1 ♞d1+ 3. ♜g2 ♞xg4+
- 3) 1. ... ♙f4+ 2. ♙xf4 ♞xf4+ 3. ♜b1 ♞xh4
- 4) 1. ... ♞xg2+ 2. ♜xg2 ♞g5+
- 5) 1. ♜d7 ♞xd7 (1. ♞h3+? ♜g7 2. ♜d7 ♞d6 3. ♜xb8 ♞h8) 2. ♞h3+
- 6) 1. d5 ♙xd5 2. ♞d4
- 7) 1. ♞xd6 ♞xd6 2. ♞e5
- 8) 1. ... ♞xd4 2. ♞xd4 ♞e5
- 9) 1. ♞xb7 (1. ♞xe7 ♞xg2#) 1. ... ♞xb7 2. ♞a8+
- 10) 1. ... ♞xa5 2. ♞xa5 ♞e1+ 3. ♜h2 ♞a5 (3. ... ♙e4? 4. ♞a1)
- 11) 1. ♙xa6 ♞xa6 2. ♞d3
- 12) 1. b4 ♙xb4 2. ♞d4

9 Doppelangriff: Hinlenken: C

- 1) 1. ♞f8+ ♜xf8 2. ♙xg7+ ♜g7 3. ♞xd5

- 2) 1. ♖b7+ ♜xb7 2. c6+ ♞c6 3. ♚xa3
- 3) 1. ♚xh7+ (1. ♞xd6? ♚e3+) 1. ... ♜xh7 2. ♞xd6+
- 4) 1. ... ♚xg2+ (1. ... d4? 2. ♚d2) 2. ♜xg2 d4+
- 5) 1. ... ♚xf1+ 2. ♜xf1 ♖h3+ (2. ... ♖d3+? 3. ♞xd3)
- 6) 1. ... ♞xd4 2. ♚xd4? ♞g4+
- 7) 1. ♚d7+ ♜xd7 (1. ... ♜e6 2. ♚d5#) 2. ♞xf6+
- 8) 1. ♚d4 ♚xd4 2. e6+
- 9) 1. ... ♚xf1+ 2. ♜xf1 ♖xg2+! (2. ... ♖b5+ 3. ♚xb5)
- 10) 1. ♚xd7 ♚xd7 2. ♞h6+
- 11) 1. ... ♚d3+ 2. ♜xd3 ♖xc6+
- 12) 1. ♖xc5 ♚xc5 2. axb4

10 Doppelangriff: Hinlenken: D

- 1) 1. ♞xe5 ♚xe5 2. f4 (Doppelangriff: Bauer)
- 2) 1. ♚b8 ♚xb8 2. ♖xe5+ (Doppelangriff: Läufer)
- 3) 1. ♚g8+ ♚xg8 2. ♚g2+ (Röntgenschach)
- 4) 1. ♚xd3 ♚xd3 2. ♖e4 (Doppelangriff: 2 Figuren)
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♚c4+ ♚xc4 2. g8♚+ (Röntgenschach)
- 7) 1. ... ♞xc2 2. ♚xc2 ♖xd3+ (Doppelangriff: Läufer)
- 8) 1. ... ♚xf1+ 2. ♜xf1 ♚xf5+ (Doppelangriff: Turm)
- 9) 1. ♖e7 ♚xe7 2. f6 (Doppelangriff: 2 Figuren)
- 10) 1. ♚xd7 ♚xd7 2. ♖xe6+ (Doppelangriff: Läufer)
- 11) 1. ... ♚xc4 2. ♚xc4 ♖d5 (Röntgenangriff)
- 12) 1. ♖c4+ (1. ♚xe8? ♚xa6+) 1. ... ♜f8 2. ♚xe8+ ♜xe8 3. ♖b5+ (Doppelangriff: Läufer)

11 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: A

- 1) 1. e7+ ♚xe7 2. ♚h8#
- 2) 1. ♚xd5+ ♚f7 2. ♚h8#
- 3) 1. ♚b8+ ♚xb8 2. ♞c7#
- 4) 1. ... ♚d1+ (2. ♜xd1 ♚xf1#) 2. ♚xd1 ♚f2#
- 5) 1. d6+ ♚xd6 2. ♖h4#
- 6) 1. ♚g8+ ♚xg8 (1. ♞f7+ ♚xf7) 2. ♞f7#
- 7) 1. ♚f8+ ♚xf8 2. ♚xf8+ ♚xf8 3. ♚xg6#
- 8) 1. ♚g7+ ♞xg7 2. ♞h6#
- 9) 1. ♚h3+ ♖xh3 2. g3#
- 10) 1. ... ♚f1+ 2. ♚xf1 (2. ♜xf1 ♚e1#) 2. ♚e3#;
- 11) 1. ... e5+ 2. dxe5 (2. ♜xe5 ♚xg3+) 2. ... ♚d2#
- 12) 1. ♚f4+ ♜h5 2. ♚h4+ gxh4 3. g4#

12 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: B

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♚h8+ ♞xh8 2. ♖h7#
- 4) 1. ♞e7+ ♞xe7 2. ♚xf8+ ♜xf8 3. ♚d8#
- 5) 1. ♚f8+ ♚xf8 2. ♞g7#
- 6) 1. c7+ ♚xc7 2. ♚f8#
- 7) 1. ... ♚g2 2. ♚xg2 (2. ♚d1 ♚xb2; 2. b6 ♚xe2) 2. ... ♚h5#
- 8) 1. ... ♚f2+ (1. ... ♚h5+ 2. ♜g1 ♚h1+ 3. ♜h1 ♚xf4+ 4. ♚xd5) 2. ♚xf2 ♚h5+ 3. ♜g1 ♚h1#
- 9) 1. ♚h7+ ♞xh7 2. ♞g6+ ♜g8 3. ♖d5#
- 10) 1. ... ♚g5+ 2. f4 ♚c5#
- 11) 1. ♚e6+ ♚f6 2. ♖h5#
- 12) 1. ♚e7 ♚xe7 (1. ... ♜f8 2. ♚xd7) 2. ♚h7+

13 Ausschalten der Verteidigung / Blockieren: C

- 1) 1. b5+ cxb5 2. ♖a2#
- 2) 1. ♖e7+ ♟xe7 2. ♟f6#
- 3) 1. ♖f7+ ♙g6 2. ♖f3#
- 4) 1. ♖h7+ ♟xh7 2. ♖g6#
- 5) 1. ♙f6+ ♖f8 2. e7+ ♙xe7 3. ♙g7#
- 6) 1. ... ♖e2+ 2. ♙f3 (2. ♖f5 ♖e6#) 2. ... ♖e6#
- 7) 1. ... ♙g2+ 2. f3 ♖e5#
- 8) 1. d4+ cxd4 (1. ... ♖xd4 2. ♖e3#) (1. ... ♟xd4 2. f4#) 2. f4#
- 9) 1. ♙f6+ (1. ♖xe5 f6) (1. ♙e4 f5) (1. ♖h3 f6) 1. ... ♙xf6 2. ♙e4
- 10) 1. ♖f8+ ♖xf8 2. ♙g6+ ♖g8 3. ♖h7#
- 11) 1. c5 ♙xc5 2. ♖a8+ ♖b6 3. ♖a6#
- 12) 1. ... ♖d1+ (1. ... ♖xf3 2. gxf3 ♙xf3+ 3. ♖g1 ♖d1+ 4. ♖f2) 2. ♙g1 ♖xf3

14 Vorausdenken / Matt: A

- 1) 1. ♖g5
1. ... ♖a3 2. ♖b5 d5 3. ♖a6#
1. ... b5 2. ♖c5 ♖a5 3. ♖a7#
1. ... d6 2. ♖d5 b5 3. ♖a8#
- 2) 1. ♖a7
1. ... a2 2. ♖e3+ ♖d1 3. ♖d2#
1. ... ♙e2 2. ♖xa3+ ♖d1 3. ♖a1#
1. ... ♙d3 2. ♖g1+ ♙f1 3. ♖xf1#
- 3) 1. b4
1. ... cxb4 2. ♖g8 g2 3. ♖b3#
1. ... ♖a2 2. ♖xa7 c4 3. ♖xa5#
1. ... ♖xb4 2. ♖h8 c4 (2. ... ♖a3 3. ♖b2#) 3. ♖f8#
- 4) 1. e3
1. ... ♙d3 2. e4 ♙xe4 3. f4#
1. ... ♙c8 2. ♖g6 ♙f5 3. ♖d6#
1. ... ♙e2 2. e4 ♙xf3 3. ♖f5#
- 5) 1. ♙d3
1. ... ♖a2 2. ♖c2 b3 3. ♖b1#
1. ... axb2 2. ♙c2+ ♖c4 3. ♖c6#
1. ... ♖a4 2. ♖d5 b3 3. ♖b5#
- 6) 1. ♖f2
1. ... g4 2. ♖f6 g3 3. ♙f3#
1. ... ♖h6 2. ♖f7 g4 3. ♖g6#
1. ... ♖g4 2. ♙f5+ ♖h5 3. ♖h2#
- 7) 1. ♖a6
1. ... ♖xh4 2. ♖a2+ ♖b4 3. ♖a5#
1. ... ♖a1 2. ♖a5 ♖c1 3. ♖a2#
1. ... ♖b4 2. ♖b2+ ♖c5 3. ♖b6#
- 8) 1. ♖f2
1. ... ♖h4 2. ♖e6 ♖h5 3. ♖h3#
1. ... ♖h5 2. ♖g3 g4 3. ♖g6#
1. ... ♖h3 2. ♙f5+ ♖h2 3. ♖h6#

15 Vorausdenken / Matt: B

- 1) 1. ♙e1
1. ... ♖f4 2. ♙g3+ ♖e3 3. ♖d3#
1. ... ♖d4 2. ♖e8 ♖c4 3. ♖a4#
1. ... d4 2. ♙g3+ ♖d5 3. ♖c6#

- 2) 1. ♖e4
1. ... ♜xh6 2. ♗g2 ♜h5 3. ♜xh7#
1. ... ♜h5 2. ♜g7 ♜xh6 3. ♗xh7#
1. ... ♜f6 2. ♗d5 ♜g6 3. ♜b6#
- 3) 1. ♜g1
1. ... d1♖ 2. ♙c3 ♗xg1 3. ♗xg1#
1. ... d1♙ 2. ♙f2 ♜d2 3. ♗e3#
1. ... dxe1♖ 2. ♜xe1+ ♜d2 3. ♗e3#
- 4) 1. ♜g7
1. ... ♜xe3 2. ♜g3+ ♜e4 3. ♗e5#
1. ... ♜c4 2. ♜g2 ♜d3 3. ♗d4#
1. ... ♜e4 2. ♗e2 ♜xf5 3. ♗f3#
- 5) 1. ♗d3
1. ... ♜a5 2. ♗g3+ ♜e4 3. ♗e3#
1. ... ♜g5 2. ♗f5+ ♜h4 3. ♜g6#
1. ... ♜e5 2. ♗d5+ ♜f6 3. ♜g8#
- 6) 1. e8♜
1. ... h1♖ 2. ♙g3+ ♜g4 3. ♜f6#
1. ... h1♜+ 2. ♜f3 ♜h2 3. ♙f2#
1. ... ♜g4 2. ♜f6+ ♜f4 3. ♙g3#
- 7) 1. ♗d6
1. ... ♜xe3 2. ♜e7+ ♜f3 3. ♗g3#
1. ... ♜e2 2. ♜g2 ♜xe3 3. ♜e7#
1. ... g4 2. ♗d3 g3+ 3. ♜xg3#
- 8) 1. ♗d4
1. ... cxd4 2. ♜f7 ♜c5 3. ♜c7#
1. ... ♜b7 2. ♜f7+ ♜a6 3. ♗a1#
1. ... ♜d7 2. ♗g4+ ♜e8 3. ♗c8#

16 Test / Mix: C

- 1) 1. ♜d7+ ♙xd7 (1. ... ♗xd7 2. ♜f6+) 2. ♗g7# (Unterbrechen und Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. ♜f6 ((1. ♗f3 g4 2. ♗g4 ♗d4) 1. ... ♙xf6 (1. ... gxf4 2. ♜xh7#) 2. ♗e4 (Blockieren)
- 3) 1. ... b4 (1. ... ♗b7+? 2. ♗f3) 2. ♙xb4 ♗b7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 4) 1. ... ♗xc3+ 2. ♜xc3 (2. ♜a2 ♜xe4) 2. ... ♜xe4+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 5) 1. ... ♜xd4 2. ♗xd4 ♜g4+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 6) 1. ... ♜h4+ 2. ♜xh4 g4#
- 7) 1. ♜xb2 ♜xb2 2. ♗c3 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 8) 1. ♜le6 ♙xe6 (1. ... ♗b5 2. ♗h6 ♗b1+ 3. ♜e1; 1. ... ♗xe6 2. ♜xe6 fxe6 3. ♗xh6) 2. ♗xh6 (Unterbrechen)
- 9) 1. ... ♜a2+ 2. ♙xa2 ♜c2# (Blockieren)
- 10) 1. ... ♙xc2+ 2. ♜xc2 b3+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 11) 1. ♜d5 exd5 (1. ... ♜xd7 2. ♜xe7+; 1. ... ♗xd7 2. ♜xf6+) 2. ♜xe7 (Unterbrechen)
- 12) 1. ♙c7 ♜xc7 2. ♗e5 (Doppelangriff: Hinlenken)

17 Test / Mix: D

- 1) 1. ... ♜d2 2. ♗xd2 ♜xf3+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. ♜h8+ (1. ... ♜xh8 2. ♜xf7+) 1. ... ♙xh8 2. ♗xf7# (Ablenken + matt oder Doppelangriff: Hinlenken)
- 3) 1. ♜xd4 (1. ♗g5 ♜f5; 1. ♗f4? ♜e2+) 1. ... ♜xd4 2. ♗e3 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 4) 1. ♗g7+ ♜xg7 2. ♜xg6# (Abzugsschach: Hinlenken)
- 5) 1. ♜xf6+ ♜xf6 2. ♗f2+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 6) 1. ♗xd6 ♜xd6 2. ♙f4+ (Abzugsangriff: Hinlenken)
- 7) 1. ♗h7+ ♜xh7 2. ♜g6# (Blockieren)

- 8) 1. e7 ♖xe7 2. ♜c7 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 9) 1. ♜a4+ ♚a5 2. ♜c6+ ♙b6 3. ♜c8# (Blockieren)
- 10) 1. ♜d5+ ♜xd5 2. ♖xe7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

18 Fesselung / Hintermann hinlenken: A

- 1) 1. h6+ ♜xh6 (1. ... ♜g8 2. ♜f6) 2. ♜h1 (2. ♚xd4 ♜g7)
- 2) 1. e8♜+ (1. ♙a4? ♚b1+) 1. ... ♜xe8 2. ♙a4
- 3) 1. ♚h8+ (1. ♙c3? ♜xg3+ 2. fxg3 ♙xh5) 1. ... ♜xh8 (1. ... ♜xh8 2. ♜g6#) 2. ♙c3
- 4) 1. g4+ ♜xg4 2. ♙e6
- 5) 1. ... ♖xd3 (1. ... e5? 2. ♙xc5) 2. ♜xd3 e5
- 6) 1. ♜xc6+ ♚xc6 2. ♖f4
- 7) 1. ♖xc6 ♜xc6 2. c4; 1. c4? ♖de7
- 8) 1. ... ♜f5 2. ♙d3 d5
- 9) 1. ♙h7+ ♜xh7 2. ♜xe6
- 10) 1. ♙xc5 ♜xc5 2. ♜xd3
- 11) 1. ♖xc6 ♜xc6 2. ♜xc4
- 12) 1. ♙xf7+ (1. ♜xe4? ♖xe4 2. ♚xf7 - 2. ♙xf7+ ♜h8 3. ♙xe8 ♖xf2 - 2. ... ♖d6) 1. ... ♜xf7 2. ♜xe4

19 Fesselung / Vordermann hinlenken: A

- 1) 1. ♙xe5+ ♖xe5 2. ♜g3
- 2) 1. ♚xf4+ ♜xf4 2. ♚f1
- 3) 1. ♚xd6 ♜xd6 2. ♙g3
- 4) Zeichnung
- 5) 1. ♜f6+ ♜g7 2. ♚e7! ♜xf6 3. ♚xh7#
- 6) 1. ♚xe5 ♚xe5 2. ♚e1
- 7) 1. ♖xc5 ♖xc5 2. ♖a4
- 8) 1. ♚xc7+ ♚xc7 2. ♜c8
- 9) 1. ... ♙xg2 (1. ... ♚xg2+? 2. ♚xg2 ♜xd2 3. ♚xg8) 2. ♚xg2 ♜xd2
- 10) 1. ... ♜xf3+ (1. ... ♖g4 2. hxg4) 2. ♜xf3 ♚xe2+
- 11) 1. ♜xh7+ ♜xh7 2. ♖f7#; 1. ♖g6+? ♚xg6 2. ♜xg6 ♚e1#
- 12) 1. e6 ♙xe6 2. ♜xg4

20 Fesselung / Vorder- und Hintermann hinlenken: A

- 1) 1. ♙xd7+ ♜xd7 2. ♚h7
- 2) 1. ... ♚a1+ ♜xa1 (2. ♜c2 ♜xd2+) 2. ♜xd2
- 3) 1. ... ♚xf2+ 2. ♜xf2 ♙b6
- 4) 1. ♜xc7 ♚xc7 2. ♙f4
- 5) 1. ... ♜xg2+ 2. ♜xg2 ♚xf1+
- 6) 1. ... ♚xc4+ 2. ♙xc4 ♜xe2
- 7) 1. ... ♚xc3 2. ♜xc3 ♙f6
- 8) 1. ... ♚xd4 2. ♚xd4 c5
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♜xd5+ ♜xd5 2. ♙g2; 1. ♙g2 ♙b7
- 11) 1. ... ♜xg2+ 2. ♜xg2 (2. ♚xg2 ♚a1+) 2. ... ♖g3#
- 12) 1. ♜a3+ ♚e7 2. ♖g8!

21 Fesselung / Vorder- und Hintermann hinlenken: B

- 1) 1. ... ♚xe4 2. ♚xe4 d5
- 2) 1. ♚xe8+ ♜xe8 2. ♚xd5
- 3) 1. ♙xd7 ♜xd7 2. e4
- 4) 1. c6 ♙xc6 2. b5

- 5) 1. f3 ♖xf3 2. 0-0 (2. ♜f1 ♖xg2) 2. ... e4 3. dxe4
- 6) 1. b5 ♜xb5 2. ♜e2
- 7) 1. ♜xf8+ ♜xf8 2. ♖xe5
- 8) 1. ♘d5 ♖xe4 (1. ... ♘xd5 2. ♜xd3) 2. ♘xe7 ♖d3 3. ♘c8
- 9) 1. ... ♜d1+ 2. ♜f1 ♜xf4
- 10) 1. ♘xf6+ gxf6 2. ♜xe5
- 11) 1. ♜e6 ♖g7 2. ♜e7
- 12) 1. ... ♖xh3 2. ♖xh3 g5 3. ♖xg5 ♜xh3

22 Endspiel / Freibauer: A

- 1) 1. g7 ♖xg7 (1. ... ♖d6 2. g8♜) 2. ♖f4#
- 2) 1. ♘e4 ♜xe4 2. g8♜
- 3) 1. ♖c4+ ♖h8 2. ♖f7
- 4) 1. ♜xf8+ ♖xf8 2. d7+
- 5) 1. ... ♜a3 2. ♜xa3 ♖xd6+
- 6) 1. ... ♖e1+ (1. ... b1♜ 2. ♜b5+ ♖a2 3. ♜xb1 ♖xb1=)
- 7) 1. ♜c8 ♖xa7 2. ♜xc5
- 8) 1. ♜e6+ ♜xe6 2. dxe6
- 9) 1. ♖e5+ ♖xe5 (1. ... ♖xe5 2. a7) 2. g7
- 10) 1. ♖f4 (1. ♖c1+ ♖b4 2. ♖b2 d4 ; 1. ♖xh6 ♖b4) 1. ... ♖xf4 (1. ... ♖g7 2. ♖d6#) 2. g7
- 11) 1. ♜c7 ♜h8 2. ♜c8
- 12) 1. ♖c4+ ♘xc4 2. d7

23 Endspiel / Freibauer: B

- 1) 1. ♜c8+ ♘xc8 2. d7
- 2) 1. ♜h5 ♜xh5 2. fxe7
- 3) 1. e4 (1. ♜xe6+ ♖xe6 2. e4 ♜f4) 1. ... ♖xe7 2. b7
- 4) 1. ♜c3+ ♜xc3+ 2. ♖xb2
- 5) 1. ♜h2+ ♖xh2 2. b8♜+ ♜xb8+ 3. ♖xb8
- 6) 1. ♜d7+ ♖b8 2. ♜xd6 ♜f1 3. ♜d8+
- 7) 1. ♜c8+ (1. d7+ ♖f7 2. ♜c8 ♜a5+ 3. ♖c6 c2) 1. ... ♜xc8 2. d7+
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♜xc5 ♘xc5 2. a7
- 10) 1. ♜d8 ♜xd8 2. ♖f6+
- 11) Zeichnung
- 12) 1. ♜g7+ ♖h8 2. ♜h7+ ♖g8 3. ♜h8+ ♖xh8 4. g7+

24 Endspiel / Verteidigen gegen Freibauer: A

- 1) 1. ♖c4+ ♖xc4 2. ♖xe2 ♖c3 3. ♖d1 ♖d3 Patt ½-½
- 2) 1. ... ♖e5 2. a7 ♖e6 3. a8♜ ♖d5+
- 3) 1. ♖d7 a2 2. ♖e7 a1♜ 3. ♖f6+
- 4) 1. ♜e1 dxe1♜ (1. ... ♖xe1 2. ♖a5) 2. ♖h4+
- 5) 1. ♖e4 g1♜ 2. f4+
- 6) 1. ♖d7 ♖xc7 2. ♖xh3
- 7) 1. ♘f3 ♖xf3 2. ♖h5+ ♖e3 3. ♖xe2
- 8) 1. ♖f1 (1. ♘h5+? ♖e3) 1. ... ♖xg3 (1. ... g1♜ 2. ♘e2+) 2. ♖xg2
- 9) 1. ♖d3 ♖xd3 (1. ... g1♜ 2. ♜xf1+) 2. ♜g1 ♖f1 3. ♜xg2 (3. ♖xc5)
- 10) 1. ♜c8+ ♖xc8 2. cxb7+ ♖xb7 3. ♖b2
- 11) 1. ♖e1 h2 2. ♘d1+ ♖c2 3. ♘f2
- 12) 1. ♘e4 g2 2. ♘d2+

25 Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: A

- 1) 1. ♖xc6+ ♖xc6 2. ♘e5+ (Schlagen)

- 2) 1. ♖xe5 ♜xe5 2. ♟f6+ (Schlagen)
- 3) 1. a5 ♟c8 2. ♟d5 (Wegjagen)
- 4) 1. ♖xe8+ ♜xe8 2. ♟c6+ (Schlagen und ablenken)
- 5) 1. ... d4 2. ♟e4 ♟b3+ (Wegjagen)
- 6) 1. ... ♖xf3 2. gxf3 ♟e2+ (Schlagen)
- 7) 1. ♜a6+ ♜xa6 2. ♟xd7+ ♖b7 3. ♟xf8 (Ablenken)
- 8) 1. ♜xd7+ ♟xd7 2. ♟xa6+ ♖b6 3. ♟xb4 (Ablenken)
- 9) 1. ♜xf7+ ♜xf7 2. ♟e6+ (Schlagen)
- 10) 1. ♟xb7 ♟xb7? 2. ♟e6+ (Ablenken)
- 11) 1. ... ♟hxf3+ 2. ♟xf3 ♟xh3+ (Ablenken)
- 12) 1. ... g4 2. ♟f4 ♟f3+ (Unterbrechen)

26 Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: B

- 1) 1. ♟xd5 ♜xd5 2. ♖c3+ (Schlagen)
- 2) 1. ♟xc6 dxc6 2. ♖a3+ (Schlagen)
- 3) 1. ♟xf5 exf5 2. ♖xd5+ (Ablenken)
- 4) 1. ♟g5 fxg5 (1. ... g6 2. ♖h4+) 2. ♖h5+ (Unterbrechen)
- 5) 1. ♟xf6 ♖xf6 2. ♖d5+ (Schlagen)
- 6) 1. ♟xg6+ hxg6 2. ♖h4+ (Ablenken)
- 7) 1. ♟f5+ ♟xf5 (1. ... ♖f6 2. ♖d6+ ♜xd6 3. ♜xd6# ; 1. ... gxf5 2. ♖xe5+) 2. ♖xe5+
- 8) 1. ... ♟e3 2. fxe3 ♖xe3+ (Hinlenken)
- 9) 1. ♜e7 ♖xe7 2. ♖xd5+ (Ablenken)
- 10) 1. ... ♟xg2 2. ♖xg2 ♖a5 (Ablenken)
- 11) 1. ♟d4 exd4 2. ♖b3+ (Unterbrechen)
- 12) 1. e5 ♟e8 2. ♖d3 (Wegjagen)

27 Doppelangriff / Ausschalten der Verteidigung: C

- 1) 1. ... ♜xh3 2. ♖xh3 ♖c6+ 3. ♖g1 ♖xe8
- 2) 1. ... ♟xe4 2. ♖xe4 ♖h6+
- 3) 1. ♟b4+ ♟d6 2. ♜h7+
- 4) 1. ... ♜xf3 2. ♖xf3 ♖g5+
- 5) 1. ♟xh6 ♟xh6 2. ♖d4
- 6) 1. ♟f6+ gxf6 2. ♖g1+
- 7) 1. ♟xe6 fxe6 2. ♖h5+ ♖d7 3. ♖xc5
- 8) 1. ♜b5+ cxb5 2. ♜c8+
- 9) 1. ♟e3 ♖d7 2. ♖b3+
- 10) 1. ♟xf5+ gxf5 2. ♖g5+
- 11) 1. ... ♟h3 2. f3 ♖b6+ 3. ♖f2 ♖xf6
- 12) 1. ... ♟h4+ 2. gxh4 ♖g6+ 3. ♟g3 ♖xc2 (3. ... ♟xg3? 4. ♜cc1)

28 Matt / Magnet: A

- 1) 1. ♜e8+ ♖xe8 2. ♖e7#
- 2) 1. ♜h8+ ♖xh8 2. ♖h7#
- 3) 1. ♖h6+ ♖xh6 (1. ... ♖g8 2. ♜c8+) 2. ♜h1#
- 4) 1. ... ♜a3+ 2. ♖xa3 ♖a6+
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. a4+ ♖xa4 2. ♖b3+
- 8) 1. ♖f8+ ♖xf8 2. ♜xf7+ ♖e8 3. ♜f8+ ♖d7 4. ♜2f7#
- 9) 1. ♜h8+ ♖xh8 2. ♖e8+ ♖h7 3. ♖g8#
- 10) 1. ♜h8+ ♖xh8 2. ♖f7#
- 11) 1. ... ♜h2+ 2. ♖xh2 ♖f4+ 3. ♖h1 ♖f3+ 4. ♖h2 ♖g2#
- 12) 1. ♖f6+ ♖xf6 (1. ... ♖g8 2. ♟e5) 2. ♟e5#

29 Matt / Magnet: B

- 1) 1. ♖c4+ ♜xc4 2. ♜c3#
- 2) 1. ♜xh7+ ♜xh7 2. ♜f7+ ♜h6 3. ♜xg6#; 2. ... ♜h8 3. ♜xg6#
- 3) 1. ... ♜h1+ 2. ♜xh1 ♙f3+ 3. ♜g1 ♚d1#
- 4) 1. ♜f8+ ♜xf8 2. ♚d8#
- 5) 1. ... ♙d3+ 2. ♜xd3 ♜d1#
- 6) 1. ... ♜g1+ 2. ♜xg1 (2. ♚xg1 ♜f2#) 2. ... ♚bxg2+ 3. ♜h1 ♚g1+ 4. ♜xg1 ♜f2#;
- 7) 1. ♚b8+ ♜xb8 2. ♚h8+
- 8) 1. ... ♚h1+ 2. ♜xh1 ♜h3+ 3. ♜g1 ♜f3#
- 9) 1. ... ♚g1+ 2. ♜xg1 ♜xh2+ 3. ♜f1 ♜h1#
- 10) 1. ... ♚a3+ 2. ♜xa3 ♜a1+ 3. ♜b3 a4#
- 11) 1. ... ♙xh3 2. ♜xh3 ♜f4 und matt auf g3.
- 12) 1. ♚h7+ ♜xh7 2. ♜h2+

30 Strategie / Bauernstruktur: A

- 1) 1. ... c5 2. bxc5 ♙xc5
Der schwarze Läufer steht jetzt aktiver; außerdem sind die weißen Bauern vereinzelt.
- 2) 1. ♜d5+ und 2. ♜xf6
Die schwarze Bauernstruktur ist verschlechtert worden; besonders der Bauer auf f7 ist ein Sorgenkind. Schwarz kann versuchen f5 und f6 zu ziehen, aber dann wird f5 ein Angriffsziel für den weißen Läufer.
- 3) Zeichnung
- 4) 1. ... g5 2. fxg6? ♙xg4
Schwarz löst durch die Fesselung des weißen f-Bauern seinen rückständigen Bauern auf. Sonst würde der Turm die Deckung des g-Bauern auf sich nehmen müssen. Außerdem ist der Turm nun auch nicht mehr länger für die Deckung des h-Bauern zuständig.
- 5) 1. ♙xc6+ bxc6 2. ♜xf3
Bevor Weiß auf f3 zurücknimmt, schwächt er die Bauernstruktur des Gegners.
- 6) Zeichnung
- 7) 1. f5 ♙xc4 2. bxc4; 1. ♙xe6 fxe6 und es ist wenig los.
Weiß nimmt einen Doppelbauern in Kauf. Schwarz kann jetzt seinen schwachen d-Bauern nicht mehr decken.
- 8) 1. e5 ♙c7 2. ♙xg6
Weiß schlägt nicht auf d5, weil er nach 1. exd5 exd5 Weiß mit einem Bauern auf e3 sitzen bleibt, der einfach anzugreifen ist. Er zieht es vor, seinen e-Bauern mit Tempo vorzuziehen, um Schwarz damit einen schwachen Doppelbauern auf der g-Linie zu verpassen.
- 9) 1. ♚c1 c5 2. ♚c4
Natürlich tauscht Weiß nicht auf d5 ab. Der schwache Bauer auf c6 muss auf dem Brett bleiben. Der Turm ist die geeignete Figur, die schwachen Bauern auf der a- und c-Linie anzugreifen.
- 10) 1. ... h4 2. ♙xe5 dxe5
Schwarz bekommt ein starkes Bauernduo im Zentrum.
- 11) 1. h5 ♙f5 2. h6
Der Vormarsch des h-Bauern verschlechtert nach 2. ... gxh6 3. Lxf6 oder nach 2. ... Lf8 die schwarze Bauernstruktur, wenn Weiß wählen kann wann er auf g7 schlägt.
- 12) 1. ♚e2
Es wäre unklug, den schwachen Bauern auf e5 gegen den f2-Bauern abzutauschen. Im nächsten Zug kann Weiß ihn schlagen.

31 Test / Mix: E

- 1) 1. ♙d7 ♜xd7 (1. ... ♚b2+ 2. ♜c1! ♜xd7 3. e8♜+ ♜xe8 4. ♚xh8+) 2. e8♜+ ♜xe8 3. ♚xh8+ (Freibauer einlösen)
- 2) 1. ... ♚xc3 2. bxc3 ♜xa2+ (Doppelangriff: Ausschalten Verteidigung)
- 3) 1. ♜xd5 mit Bauerngewinn (Vordermann hinlenken)
- 4) 1. ... ♚g1+ 2. ♜xg1 ♜f3+ 3. ♜h1 ♜h2#; 1. ... ♜h2+? 2. ♜xh2 ♜f3+ 3. ♜xh3 (Magnet)

- 5) 1. d6 ♟xd6 2. ♚b6 (Vordermann hinlenken)
- 6) 1. ♚h8+ ♜xh8 2. ♞xh6+ ♜g8 3. ♞xg7# (Hintermann hinlenken)
- 7) 1. ♜d8 oder 1. ♟d8 (Unterbrechen)
- 8) 1. ♜d3 ♜g5 (1. ... ♜d6 2. ♟c5 ; 1. ... ♜g3 2. hxg3 fxg3 3. ♜e2 h5 4. ♜f3 h4 5. ♜g4 ; 1. ... e5 2. ♜xe4 exd4 3. ♜xd4 ♜xf7 4. ♜e4) 2. ♟f6+ (Freibauer einlösen)
- 9) 1. ... ♞xf3+ 2. ♜xf3 ♜h4+ 3. ♜f4 g5# (Magnet)
- 10) 1. ... ♚xc1 2. ♚xc1 ♞h6 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 11) 1. ♜c6! ♚xe3 (1. ... ♚xc6 2. ♚xe7) 2. ♞xc2 (Unterbrechen)
- 12) 1. ... ♞xe2 2. ♚xe2 f6 (Hintermann hinlenken)

32 Test / Mix: F

- 1) 1. ... ♟xe3 2. fxe3 ♜c2 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) 1. f4 ♟d6 2. ♞xe6+ (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 3) 1. ♞a8 ♚xa8 2. ♜xe7+ (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 4) 1. ♞f8+ ♜xf8 2. ♚h8#; 1. ... ♚xf8 2. ♜e7# (Ablenken + matt / blockieren)
- 5) 1. ... ♟e7 2. ♞xg5 ♟xg5+; 2. ♚dh1 ♞xf4 3. ♚xf4 ♟g5 (Doppelangriff)
- 6) 1. ... ♟e2 2. f3 ♜xg3; 2. ♞xe2 hxg6 (Verteidigen gegen eine Fesselung)
- 7) 1. ♟c4 ♚g7 2. ♚h8+ (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 8) 1. ♞g6+ ♜xg6 2. ♞g4#
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♚h7+ ♚xh7 2. ♞xg5+ ♜xg5 3. d8♞+ (Freibauer einlösen)
- 11) 1. ... ♟f6+ 2. ♟c3 ♞d2 (Vordermann hinlenken)
- 12) 1. ♞g8+ (1. ♜g6+ ♜e8 2. ♞xg7 ♚e7) 1. ... ♜xg8 2. ♜g6 (Hintermann hinlenken und Helfer heranholen)

33 Turmendspiel / Freibauer: A

- 1) 1. ♚a6 ♚xa6 2. bxa6
- 2) 1. ♚d6+ ♚xd6 2. b8♞
- 3) 1. ♚h3+ ♜g8 2. ♚g3 ♚xg3 3. d7; 1. ♚f8+? ♜h7 2. ♚d8 ♚g5 3. ♜d2 ♜g7
- 4) 1. ... ♚g4+ 2. ♜c5 ♚h4 nebst Umwandlung.
- 5) 1. ♚e3 ♜xe3 2. e7 ♚d1+ 3. ♜c2 ♚d2+ 4. ♜c1 nebst Umwandlung
- 6) 1. ♚d4 ♜xd4 2. d7 nebst Umwandlung.
- 7) 1. ... ♚d1+ 2. ♜xd1 exf2 nebst Umwandlung.
- 8) 1. h6+ ♜g8 2. h7+ ♜g7 3. ♚xf8
- 9) 1. ... ♚b2+ 2. ♜e3 ♚b3+ 3. ♚xb3 a1♞ oder 2. ♜d1 ♚b1+
- 10) 1. ♜b4 ♚a1 2. ♚c5+ und 3. ♚a5; 1. ♚c5+?? ♚xc5 mit Schach!
- 11) 1. exd6 ♚xe1+ 2. ♜f2 ♚e8 3. dxc7 und 4. d6
- 12) 1. ... ♚c1! gefolgt von 2. ... d2 denn 2. ♜e3 geht nicht wegen 2. ... ♚e1+.

34 Endspiel / Materialvorteil: A

- 1) 1. ♟c7+ ♜xa4 2. ♜c3#
- 2) 1. ♟e6 (1. ♚xc6? c1♞ 2. ♚xc1 ist Patt)
- 3) 1. ♚d4 ♜b8 2. ♜a6+
- 4) 1. ♚c7+ ♜xd6 2. ♜b5#
- 5) 1. ♜a1 (1. ♜xa3?) (1. ♜d2? ♚xc3 2. ♜xc3 ♜a3 3. ♜c2 ♜xa2)
- 6) 1. ♜d6 ♚xc7 (1. ... ♜xd6 2. ♚xb7) 2. ♚a6#
- 7) 1. ♚e8 ♚xd7 (1. ... ♜xd7 2. ♚e7+) 2. ♟e5#
- 8) 1. ♜a5 ♜xa5 (1. ... ♟xc4+ 2. ♜xc4+) 2. ♟c7#
- 9) 1. ♚e4 ♚xb7 2. ♚e8#
- 10) 1. ♚dd5 ♚xf5 (1. ... ♚xd5 2. ♜xd5+) 2. ♜xf5+ (Tusz 2011 ♜ von e1 nach e2)
- 11) 1. ♞c6 ♜xf5 (1. ... ♞xc6 2. ♜e7+) 2. ♞e4#
- 12) 1. ♚d2+ ♜xe1 2. ♚d4

35 Endspiel / Der letzte Bauer: A

- 1) 1. ♖e7 (1. h7? ♜g7 2. ♖f6 ♜h8 ½-½) ♜f6 2. ♜e3
- 2) 1. ♜e3 d2 2. ♜d4 d1 ♞+ 3. ♙xd1 ♜xb7 4. ♜c5
- 3) 1. e4 (1. ♙a6 ♜e3 1. ♙d2+ ♜g3 2. ♙a6 - 2. ♙e1+ ♜f4 - 2. ... ♜f2) 1. ... dxe3 2. ♙d6#
- 4) 1. ♖d7+ (1. a5? ♜b5 2. a6 ♜b6 3. a7 ♜c7) 1. ... ♜b4 2. ♖b6 ♜a5 3. ♜b7 ♜b4 4. ♜a6
- 5) 1. ♜e7 ♙xh5 2. ♙f6+ ♜g6 3. ♙d3#
- 6) 1. ♙a6 ♞xa6 2. ♞d7+ ♜f6 3. ♞d6+ ♞xd6 5. a8 ♞
- 7) 1. ♙g6 ♞xf4 2. ♞d3#
- 8) 1. ♙d4+ ♜a6 2. b5+ ♜xb5 (2. ... ♙xb5 3. ♙c8#) 3. ♙c4#
- 9) 1. ♖b5 ♙c4 2. ♙e5 ♙xb5 3. c4+
- 10) 1. gxf7 ♜g7 2. ♜e6+ ♜f8 3. ♙g7+ ♜xg7 4. ♜e7
- 11) 1. ♙h5+ ♜e6 2. ♜d4 ♜f5 3. g6 ♜f6 4. ♜e4 h3 5. ♜f3
- 12) 1. ♜xe6 c1 ♞ 2. g8 ♖+ ♜h7 3. ♖f6+

36 Doppelangriff / Jagen: A

- 1) Zeichnung
- 2) 1. ... ♞c5+ 2. ♜g2 ♖e3+; 2. ♜h1 ♖f2+; 2. 2. ♜f1 ♞f2#
- 3) 1. ♖b6+ ♜b8 2. ♖d7+
- 4) 1. ... ♙b7+ und 2. ... ♖e2+
- 5) 1. ... ♞d1+ 2. ♜g2 ♞c2+
- 6) 1. ♞e5+ ♜f7 2. ♞d5+
- 7) 1. ♞e8+ ♜h7 2. ♞e4+; 1. ♞a8+? ♞d8
- 8) 1. ... ♞e1+ (1. ... ♞e4+ 2. ♞g2 ♞b1+ 3. ♞g1) 2. ♜g2 ♞e4+
- 9) 1. ♙e3 (1. ♖c7+ ♜d8 2. ♙e3 ♙xe4+) 1. ... ♞a8 2. ♖c7+
- 10) 1. ♞c2+ ♜g8 2. ♞c8+ ♙f8 3. ♞xb7
- 11) 1. b4 ♙d4 2. ♞e4+
- 12) 1. f4 ♞d6 2. e5

37 Doppelangriff / Richten: A

- 1) 1. ♞b2 ♞d1 2. ♞b4+
- 2) 1. ♖f5 ♞f6 2. ♖h6+
- 3) 1. ... ♖f3+ 2. ♜xg2 ♖d2
- 4) 1. ♖c7 ♞c8 (1. ... ♞e5 2. ♞xe5+ dxe5 3. ♖xa8) 2. ♖e6+
- 5) 1. ... ♞d4+ 2. ♞f2 ♞b4
- 6) 1. ... ♖c5 2. ♞bb1 ♖d3
- 7) 1. ... ♞e2 (1. ... ♞g6? 2. ♞b2) 2. g3 ♞e3+
- 8) 1. ... ♞d4+ 2. ♙e3 ♞b2 3. ♞c2 ♞xb5
- 9) 1. ♞a7 ♙e7 2. ♞a2+
- 10) 1. ... ♖d4 2. ♞e3 ♖e2+
- 11) 1. ♞d5+ ♞f7 2. ♞h5
- 12) 1. ♖c5 ♞e5 (1. ... dxc5 2. ♞d7) 2. ♖a6

38 Doppelangriff / Jagen oder richten: A

- 1) 1. g3+ ♜f3 2. ♞g4+
- 2) 1. ♞f7+ ♜xd6 2. ♞f6+
- 3) 1. ... ♞d6+ 2. ♜xg5 ♞d2+ 3. ♜f5 ♞xh6
- 4) 1. ♙f2+ ♜h5 2. g4+ ♜g5 3. ♙e3+
- 5) 1. ... ♙e7 2. ♞g3 ♙h4
- 6) 1. ... ♞f8+ 2. ♜xe5 ♞e8+
- 7) 1. ♖c4+ ♜a4 2. ♞a6+ ♜b4 (2. ... ♜b3 3. ♖d2+) 3. ♞b6+
- 8) 1. ♞c4+ ♜d3 2. ♙f5+ ♜xc4 3. ♙xb1
- 9) 1. ♙d2 ♞xc4 2. ♞c1
- 10) 1. ♞g1+ (1. ♞f2+? ♜b5) (1. ♞e3+? ♜b4) 1. ... ♜d6 (1. ... ♜b5 2. ♞b1+) 2. ♞h2+

- 11) 1. ♖h8+ ♜e7 2. ♖f8+
- 12) 1. ♙c7 ♖xb4 2. ♜b1

39 Doppelangriff / Jagen oder richten: B

- 1) 1. ♜c3+
- 2) 1. ♜d7 ♖e7 2. ♖xb8
- 3) 1. ... ♖d6 2. g3 ♖c5+
- 4) 1. ♖b8+ ♜f7 2. ♖f4+
- 5) 1. ♖b3+ ♜h8 2. ♜d5
- 6) 1. ... b5 2. ♜e3 c4
- 7) 1. f4 ♜e6 2. ♜g7+
- 8) 1. ... ♖b1+ 2. ♜h2 ♖b8+
- 9) 1. ... ♖e5 2. ♖d2 ♖e4
- 10) 1. ♖e3+ ♜f8 2. ♖a3+
- 11) 1. ... e6 2. ♙a2 (2. ♙b3 ♖b6+) 2. ... ♖a7+
- 12) 1. ♜f1 ♖g7 2. ♖f3

40 Mattbild (♜♙): A

- 1) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♜h1+ ♙xh1 3. ♜h3# (Zutritt durch Schlagen + Ablenken)
- 2) 1. ... ♙c5+ 2. ♖xc5 ♖e1+ 3. ♜xe1 ♜f1# (+ Ablenken) Bahnräumung
- 3) 1. ... ♖xg2+ 2. ♜xg2 ♜g8+ 3. ♜h3 ♙c8# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 4) 1. ... ♖xf1+ 2. ♜xf1 ♙d3+ 3. ♜g1 ♜f1# (Hinlenken + Doppelschach)
- 5) 1. ♜f3+ ♜h8 2. ♜g6+ hxg6 3. ♜h3# (Abzugsschach + Zutritt durch Ablenken)
- 6) 1. ♖xg8+ ♜xg8 2. ♜h8+ ♜xh8 3. ♙f7# (Zutritt durch Schlagen + Hinlenken)
- 7) 1. ... ♜xh2+ 2. ♖xh2 ♖xh2+ 3. ♜xh2 ♜h8# (Zutritt durch zweimal Schlagen)
- 8) 1. ♜e7+ ♜h8 2. ♜g6+ hxg6 3. hxg3# (Jagen + Zutritt durch Ablenken + Abzugsschach)
- 9) 1. ♖a8+ ♜h7 2. ♖h8+ ♜xh8 3. ♜g7# (Jagen + Zutritt durch Ablenken)
- 10) 1. ♜a8+ ♜xa8 2. ♙xc7 gxh3 3. ♜a1# (Ablenken + Bewacher heranholen)
- 11) 1. ♖xd4 ♙xd4 2. ♙xd4 ♙xg4 3. ♜h8# (Helfer heranholen)
- 12) 1. ♙e6+ ♜b7 2. ♙d5+ ♜a7 3. ♜a8#; 1. ♙d5+ ♖xh8 (Helfer heranholen durch zweimal Jagen)

41 Mattbild (♜♙): B

- 1) 1. ♖h7+ ♜f8 2. ♖h8+ ♙xh8 3. ♜xh8# (Wegjagen + Jäger heranholen dank eines zweifachen Angriffs)
- 2) 1. ♖xh6+ ♙xh6 2. ♜xh6+ ♜g7 3. ♜f5# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 3) 1. ♖h7+ ♖xh7 2. ♜f8+ ♖g8 3. ♜xg8# (Ablenken + Jäger heranholen)
- 4) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♜h3+ ♜h6 3. ♜xh6# (Zutritt durch Schlagen + Jäger heranholen)
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ♜e7+ ♜h8 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♜h5# (Jagen + Zutritt durch Schlagen)
- 8) 1. ♜df7+ ♜h7 2. ♜g5+ hxg5 (2. ... ♜h8 3. ♜ef7# ist Mattbild ♜♜) 3. ♜h3# (Jagen + Zutritt durch Ablenken oder Jagen)
- 9) 1. ♖xh6+ ♙xh6 2. ♜g5+ ♜h8 3. ♜h7# (Zutritt durch Ablenken + Doppelschach)
- 10) 1. ♖g6 fxg6 2. ♜xg7+ ♜f8/h8 3. ♜xg6# (Zutritt durch Ablenken + Jagen)
- 11) 1. ... ♖h3 2. ♜bg1 2. Txg7 ♖xh2#) 2. ... ♖xh2+ 3. ♜xh2 ♜xg1# (Hinlenken + Zutritt durch Schlagen)
- 12) 1. ♖xg7+ ♜xg7 2. ♜xh6+ ♜g8 3. ♜e7# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)

42 Mattbild (♜♙): C

- 1) 1. ♖xf6+ ♙xf6 2. ♙xf6+ ♜g8 3. ♜h6# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 2) 1. ... ♜f4+ 2. ♜xf3 ♙xf3+ 3. ♜g1 ♜h3# (Abzugsschach + Jagen)
- 3) 1. ... ♖g1+ 2. ♜xg1 ♜f2+ 3. ♜h2 ♙e5# (Blockieren + Jagen)
- 4) 1. ... ♖b4+ 2. ♜a1 ♖c3+ 3. ♜xc3 ♙xc3# (Jagen)

- 5) 1. ... ♖xg2+ 2. ♜xg2 ♕f3+ 3. ♜g1 ♖h3# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 6) 1. ♖xh7+ ♖xh7 2. ♖g6+ ♜g8 3. ♕a2# (Zutritt durch Schlagen + Jagen)
- 7) 1. ♖g6+ ♜h7 2. ♖e5+ ♜h8 3. ♖f7# (Jagen + Abzugsschach)
- 8) 1. ♖xc7+ ♜xc7 2. ♖d5+ ♜c8 3. ♖b6# (Zutritt durch Schlagen + Jagen durch Doppelschach)
- 9) 1. ... ♖xg2 2. ♜xg2 ♖f4+ 3. ♜g1 ♖h3# (Zutritt durch Schlagen + Jagen durch Doppelschach)
- 10) 1. ♖ef6+ (1. ♖df6+ ♜f8) 1. ... gxf6 2. ♕h6+ hxg4 3. ♖f6# (Zutritt durch Schlagen)
- 11) 1. ♖f6 gxf6 2. ♖h6+ ♜g7 3. ♕xf6# (Zutritt durch Hinlenken + Jagen)
- 12) 1. ♖g8+ ♜xg8 2. ♖e7+ ♜f8 3. ♖xg6# (Zutritt durch Hinlenken + Jagen)

43 Angriff auf die Rochadestellung: A

- 1) 1. ♕xh7+ ♜h8 2. ♕g6+ ♜g8 3. ♖h7+ ♜f8 4. ♖xf7#
- 2) 1. ♖g7+ ♕xg7 2. ♕xg7+ ♜g8 3. ♕f6#
- 3) 1. ♖g7+ ♕xg7 2. ♖d8+ ♕f8 3. ♖xf8#
- 4) 1. ♕h6+ ♜xh6 2. ♖f6+ ♜h5 3. g4#
- 5) 1. ♖g3 ♖g8 2. ♖c3+
- 6) 1. ♖f4 exf4 2. gxf4 und 3. ♖g1
- 7) 1. ... ♖g3+ 2. ♜g1 ♖g2+ 3. ♖xg2 ♖h3#
- 8) 1. ♕f6
- 9) 1. ♖g4 fxg4 2. ♕xh7+ deckt f7 – siehe Aufgabe 1.
- 10) 1. ♖h6 ♖e7 (deckt f7 - siehe 1) 2. ♖xh7+ ♜f8 3. ♖h8#
- 11) 1. ♖xf7 ♖xf7 2. ♖g8+ ♖xg8 3. ♖xf7#
- 12) 1. ♖g4+ ♜h8 2. ♖h4

44 Angriff auf die Rochadestellung: B

- 1) 1. ♖f6+ gxf6 2. ♖g3+ ♜h8 3. ♕xf6#
- 2) 1. ♖xh7+ ♖xh7 (1. ... ♜xh7 2. ♖h5#) 2. ♖g8+
- 3) 1. ♖g6+ hxg6 2. ♖h6+ ♕h7 3. ♖xg7#
- 4) 1. ♖e7+ ♜h8 2. ♖xh7+ ♜xh7 (2. ... ♖xh7 3. ♖g6#) 3. ♖h1#
- 5) 1. ♖g6+ fxg6 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♖h4#
- 6) 1. ♖h6+ gxh6 2. ♖xf6; 1. ... ♜h8 2. ♖xf6!; 2. ♕xf6? exf3
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♖h5 ♕h4 (1. ... gxh5 2. ♖g3+) 2. ♖xh7+ ♜xh7 3. ♖xh4+ ♜g8 4. ♖h8#
- 10) 1. ♖g6 hxg5 (1. ... fxg6 2. ♖e7+ ♜h8 3. ♖xg6+) 2. hxg5 fxg6 3. ♖e7#
- 11) 1. ♖xh7+ ♜xh7 2. ♖h5+ ♜g7 3. ♕h6+ ♜h8 4. ♕f8#
- 12) 1. ♖c7+ ♜a7 2. ♖xb7+ ♜xb7 3. ♖b3+ ♜a7 4. ♖c7#

45 Angriff auf die Rochadestellung: C

- 1) 1. ... ♖e2+ 2. ♖xe2 ♖f4
- 2) 1. ♖xg7+ ♜xg7 2. ♖h8! und 3. ♖h7#
- 3) 1. ♖e8 ♖xe8 2. ♖xf6+; 1. ... ♕c4 2. ♖g7#
- 4) 1. ♖h6 ♖g8 2. ♖e8 ♖xe8 3. ♖f6+
- 5) 1. ♖f6+ ♕xf6 2. ♕d3
- 6) 1. ♖f5 fxg5 2. ♖e7#
- 7) 1. ♖e7 ♖xe7 2. ♖xf8#; 1. ... ♕xe7 2. ♖xh7#
- 8) 1. ♕xh7+ ♖xh7 2. ♖xf7+ ♜h8 3. ♖g6#
- 9) 1. ♖g3+ ♜h8 2. ♖e4; 1. ♖e4? ♖g7
- 10) 1. ♖f5 und 2. ♖h6
- 11) 1. ♖xd7 ♕xd7 2. ♖f6+ ♜f8 3. ♖d5
- 12) 1. ♖f6 ♕xf6 (sonst 2. ♖h8+) 2. gxf6 und 3. ♖h8#

46 Siebte Reihe: A

- 1) 1. ♖f1+ ♜e8 2. ♖b5+ ♜f8 3. ♖xc5+

- 2) 1. ♖b7+ ♜a8 2. ♞xc8+ ♞xc8 3. ♞xa7+ ♜b8 4. ♞hg7#
- 3) 1. ♞a7+ (1. a6 ♙g1) 1. ... ♜b8 2. ♞cb7+ (2. a6) 2. ... ♜c8 3. a6
- 4) 1. ... ♞xb2 2. ♞xa8+ ♜e7
- 5) 1. ♞f7 ♞g6 2. ♞h7#
- 6) 1. ... ♞xe4+ (1. ... ♚f3? 2. ♞xh7#) 2. ♚xe4 ♚f3
- 7) 1. ♚f6+ ♜h8 (1. ... gxf6 2. ♞e6+ ♜h8 3. ♞xf6+; 1. ♞xh6? b1♞!) 2. ♞xh6+
- 8) 1. ... ♞g2 (1. ... ♞f2+ 2. ♜g1 ♞g2+ 3. ♜h1 ♞h2+ 4. ♜g1 ♞bg2+ 5. ♜f1 ♞f2+ 6. ♜g1=) 2. a8♞
♞bf2+ 3. ♜e1 ♞g1#
- 9) 1. ... ♚f3 2. gxf3 ♞d2
- 10) 1. ♞xg6 fxg6 2. ♞xg7+ ♜h8 3. ♞h7+ ♜g8 4. ♞ag7#
- 11) 1. ♞xf4+ ♚xf4 2. ♞cf7+ ♜e8 3. ♞g8#
- 12) 1. ♞xb7+ ♜a8 2. ♞a7+ (2. ♞xb6? ♞d1#) 2. ... ♜b8 3. ♞xb6+

47 Siebte Reihe: B

- 1) 1. ♞f7 ♞xh3 2. ♞cxc7+ ♜b8 3. ♞b7+ ♜c8 4. ♞fc7#
- 2) 1. ♞g7+ ♜h8 2. ♚f8 (droht 3. ♚g6#) 2. ... ♞xf8 3. ♞h7+ ♜g8 4. ♞cg7#
- 3) 1. ♚f6 ♙g7 (1. ... ♞a7 2. ♞xh7+) 2. ♞h6
- 4) 1. ♞c8 ♞d8 2. ♞1c7
- 5) 1. ♞e8 ♞xe8 (1. ... ♞xd7 2. ♚xf6+) 2. ♚xf6+ ♜h8 3. ♞xh7#
- 6) 1. ♞c7+ ♜d8 2. ♞h7 ♞xh7 (2. ... ♞c6 3. ♞a8+ ♞xa8 4. ♞h8+ ; 2. ... ♞d6+ 3. ♞d2) 3. ♞a8+ ♜c7
4. ♞a7+
- 7) 1. c8♞ ♞xc8 2. ♞b7
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♞d7 (droht 2. ♞f8+)
- 11) 1. ... ♚g3 2. ♞f2 ♞xf2 3. ♞xg3 ♞xf4
- 12) 1. ♞c7 ♙e4 2. ♙g3

48 Bauernendspiel / Strategie: A

- 1) 1. h4 ♜d4 2. f6 (Hindernis aufstellen, damit der schwarze König außerhalb des Quadrats des h-Bauern bleibt)
- 2) 1. a4 ♜c5 2. a5 (die Bauern halten den König unter Kontrolle; Weiß schlägt auf h3 und nähert sich mit seinem König)
- 3) 1. g3 g5 2. g4 ♜c6 3. ♜xc4; 1. g4? g5 (mit Zugzwang arbeiten)
- 4) 1. a5 bxa5 2. ♜d2 ♜b3 3. ♜c1 (Schlüsselfelder verschieben damit Schwarz einen Randbauern bekommt)
- 5) 1. ... ♜b8; 1. ... b5 2. axb6 mit Remis (zuerst König aktivieren)
- 6) 1. ... b6 2. ♜f3 a6 (Kandidat Freibauer vor)
- 7) 1. ... ♜c3 2. a4 ♜xd4 3. ♜e6 ♜c5 4. ♜e5 mit Remis (zuerst feindliche König fernhalten)
- 8) 1. ... g5+ 2. hxg5 ♜g6 (zuerst weiße Bauernstruktur schwächen)
- 9) 1. ... a6 2. ♜d2 ♜b3 (König aktivieren, aber zuerst b5 verhindern)
- 10) 1. ... f5 (Schwarz muss den König aktivieren, aber zuerst muss er verhindern dass Weiß mit e4 die Aktivität des Königs unterbindet)
- 11) 1. ... f4 2. ♜c4 ♜g6 (König aktivieren; zuerst 1. ... ♜g6 gewinnt nach 2. g3 nicht)
- 12) 1. ... h4 (1. ... ♜g4 2. ♜h6 ♜xg3 3. ♜xh5) 2. gxh4 h5 (Weiß den König fernhalten)

49 Angreifen im Endspiel: A

- 1) 1. ... ♚f1 (1. ... ♚g4? 2. ♞f8+ ♜xf8 patt)
- 2) 1. ... ♜h6 2. ♞e6+ ♞f6
- 3) 1. c8♞ ♞xc8 2. ♜f7
- 4) 1. ... ♜g7 2. ♜g4 ♙d7#
- 5) 1. ♚f6 ♜d8 2. ♞d7+ ♜c8 3. ♞e7
- 6) 1. ♞d8+ ♜g7 2. ♞bb8

- 7) 1. ... ♖c4 2. f5 ♙e2+ 3. ♕f4 ♙e4#
- 8) 1. ♙h1 ♜d7 2. ♙a1
- 9) 1. ♙g5 fxg5 (1. ... g1♙ 2. ♙xf6+ ♕g8 3. h7+) 2. ♕g6
- 10) 1. ♙b5+ ♕xa4 2. ♙b7 ♙d8 3. ♙b3#
- 11) 1. f3 exf3 2. ♕h3 ♙6c7 3. g4#
- 12) 1. ... ♙f1 2. hxg6 ♕g5

50 Doppelangriff / Feldräumung: A

- 1) 1. ♜xc6 ♙xc6 2. ♙d4+
- 2) 1. ♙a8+ ♕h7 2. ♜f3
- 3) 1. ... ♜xf3+ 2. gxf3 ♙d4+
- 4) 1. g5 ♙g7 2. ♙h3+; 1. ♙h3+? ♕g8 2. g5 ♙f5
- 5) 1. ... e2 2. ♙e1 ♙e3+
- 6) 1. ♙xf5 ♙xf5 2. ♜e6+
- 7) 1. ... ♙xf3+ 2. ♙xf3 ♜e3+
- 8) 1. ... d4 2. ♙d2 ♙d5
- 9) 1. ... ♜d7 2. ♙c4 e5
- 10) 1. ♙g8+ ♜xg8 2. f8♜+ ♕h8 3. ♜xe6
- 11) 1. ... ♙b3 2. ♙e1 ♜c4
- 12) 1. ♙c5 ♙xc5 (1. ... ♙f3+ 2. gxf3 ♙g1+ 3. ♕c2) (1. ... ♙xe3 2. ♙f8#) 2. ♜f5#

51 Doppelangriff / Bahnräumung: A

- 1) 1. c3 ♙e7 (1. ... ♙a5 2. b4) 2. ♙a4+
- 2) 1. d5 cxd5 (1. ... ♙xb3 2. dxe6) 2. ♙c5+
- 3) 1. ... dxc4 2. ♙xc4 ♙a5+
- 4) 1. ... ♙xc3+ 2. bxc3 ♙h4+
- 5) 1. ♜e3 ♙h5 2. ♙b3+
- 6) 1. ... e5 2. fxe5 fxe5 3. ♙e3 ♙d5+
- 7) 1. f6 ♙f8 2. ♙e6+ (2. fxg7 ♙xg7 3. ♙e6+)
- 8) 1. ... ♜f5 2. ♙f3 ♙b8+; 1. ... ♙b8? 2. ♙e5
- 9) 1. ♙xc3 bxc3 2. g4
- 10) 1. e6 fxe6 2. ♙c3; 1. ♙c3? ♙b4
- 11) 1. ♜xe6 (1. ♙d3? ♙g8 2. ♜xe6 ♜xe5) 1. ... ♙xe6 2. ♙d3
- 12) 1. g5 (1. ♙h3+? ♕g8 2. g5 ♙f5) ♙e7 2. ♙h3+

52 Doppelangriff / Räumung: A

- 1) 1. ♙xd5 exd5 2. ♜c6
- 2) 1. ... c4 2. ♙xc4 ♙c5+ 3. ♕h1 ♙xa3
- 3) 1. ♜b6 ♙d8 2. ♙c5
- 4) 1. d6 ♙xd6 2. ♙e4
- 5) 1. ... d4 2. ♙xd4 ♙d5
- 6) 1. ♜xe7+ ♙xe7 2. ♙d5+ ♕g7 3. ♙xa8
- 7) 1. b6 axb6 (1. ... ♙b8 2. bxa7 ♙xa7 3. ♙xd6 ♙xd6 4. ♜b5) 2. ♜b5
- 8) 1. ♙xc5 dxc5 2. ♙a8+
- 9) 1. ... ♜xf3+ 2. ♙xf3 ♙c3+
- 10) 1. ... ♜e4 2. fxe4 ♙h4+
- 11) 1. ... b3 2. axb3 ♜b4 3. ♙d2 ♜xc6
- 12) 1. ... ♙b7+ 2. cxb7 (2. ♕a4 ♜c5+ 3. ♙xc5 dxc5 4. cxb7) 2. ... c5+

53 Doppelangriff / Röntgen: A

- 1) 1. ♙xh3 ♙xh3 2. ♙xg8+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 2) 1. ♙g3+ ♕c8 2. ♙g5 ♙g6 3. ♙xd8 (richten)
- 3) 1. ... d4 2. ♙xd4 ♙d5+ (Feldräumung)

- 4) 1. ... f5 2. ♖d2 ♗b4 (Jagen)
- 5) 1. ... ♗e7 2. ♜g3 ♗h4 (Jagen)
- 6) 1. ... ♜b1 2. ♜xb1 ♜h1+ (hinlenken)
- 7) 1. ... ♖c6+ 2. ♗xc6 ♜b1+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 8) 1. ... ♖xd5 2. exd5 ♜c3 (ausschalten der Verteidigung: schlagen)
- 9) 1. ... g5 2. ♜xg5 ♗e7 und 3. ... ♗xh4 (hinlenken)
- 10) 1. ♖f5 ♜e5 (2. ... ♜f7 3. ♖d6+; 2. ... ♜e6 3. ♖d4+; 2. ... ♜xb4 3. ♜b8+) 2. ♜a5+ (Jagen)
- 11) 1. ♜f6+ exf6 2. ♜h7+ (ausschalten der Verteidigung: ablenken)
- 12) 1. ... c6 2. ♜c4 ♜c1+ 3. ♖f2 ♜xh1 (ausschalten der Verteidigung: ablenken)

54 Endspiel / Dame gegen Bauer: A

- 1) 1. ♜e1 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld)
- 2) 1. ... ♖c2 (½-½ wegen des Randbauern; der weiße König steht zu weit weg)
- 3) 1. ♖g3 (1. ♜xd2 Patt)
- 4) 1. ♜a6 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld)
- 5) 1. ♜e5 ♖b3 2. ♖f5 c2 3. ♜a1 (die Dame kommt auf das Umwandlungsfeld oder der Bauer kommt nicht auf die zweite Reihe)
- 6) 1. ♖b3 c1 ♜ 2. ♜h7+ ♖a1 3. ♜a7+ (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 7) Zeichnung
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ♖d3 (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 10) 1. ♖b4 ♖b2 2. ♖a4+ (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 11) 1. ♖f4 f1 ♜+ 2. ♖g3 (der weiße König steht nahe genug bei dem Bauern)
- 12) 1. ♜b3 oder 1. ♜a1+ (schwarzen König aus der Ecke fernhalten)

55 Test / Mix: G

- 1) 1. ♜b8+ ♖h7 2. ♜b1+ (Doppelangriff Jagen)
- 2) 1. ♖e6 ♗xe3 2. ♖xd8+ (Abzugsangriff)
- 3) 1. ... ♜xc3 2. ♜xa2 ♜f3+ ('siebte' Reihe)
- 4) 1. ♜g1+ ♖f8 2. ♜c1 (Doppelangriff richten)
- 5) 1. ♜g1+ ♖h8 2. ♜xh7+ ♖xh7 3. ♜h4# (Matt durch Zutritt)
- 6) 1. ♜c7+ ♖g6 2. ♜d1 (Doppelangriff: Jagen)
- 7) 1. ... ♜e2 2. ♜xb6 ♜gxg2+; 2. ♜xg5 ♜xf2 3. ♜xf2 hxg5 ('siebte' Reihe)
- 8) 1. ♜g6 (1. ♜xg7+ ♖xg7 2. ♜g4+ ♖h7 3. ♜xf4 dxc3) 1. ... ♜e5 2. f6 (Königsangriff)
- 9) 1. ♜g4+ fxg4 2. ♜g6+ ♖h8 3. ♜h7# (Königsangriff - Zutritt)
- 10) 1. h3 ♖h6 2. ♜e4 (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 11) 1. ... ♜xg2+ 2. ♜xg2 ♜dxg2+ 3. ♖h1 ♜g1+ ('siebte' Reihe)
- 12) 1. ♜h5 ♖c6 2. ♜h2+ (Doppelangriff: Richten)

56 Test / Mix: H

- 1) 1. ♜a8+ ♗d8 2. ♜xd8+ ♖xd8 3. ♖xf7+ (Doppelangriff: Hinlenken)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♗f8 ♜xf8 2. ♖e7# (Matt)
- 4) 1. e4 ♗xe4 2. ♜b1 (Vordermann hinlenken)
- 5) 1. ♜xf6 ♜xf6 2. ♜c2; 1. ♜c2? ♜c4 (Doppelangriff Ausschalten der Verteidigung)
- 6) 1. ♜xg6+ hxg6 2. ♖f6+ ♖g7 3. ♜h7# (Königsangriff - Zutritt)
- 7) 1. d6 ♗xd6 2. ♜d2 (Doppelangriff: Hinlenken)
- 8) 1. ♜f6 ♜xe5 2. ♜xh6+; 2. ♜h6+? ♖g8 (Königsangriff)
- 9) 1. ... ♜xh2+ 2. ♖xh2 (2. ♖f1 ♜h1+ 3. ♖e2 ♜xg2+ 4. ♖e1 ♜f2#) 2. ... ♖f3+ 3. ♖h1 ♖f2# (Doppelschach: Hinlenken)
- 10) 1. ... ♜c4 2. ♜xc4 ♜xb7 (2x Angriff auf eine gefesselte Figur, Kreuzfesselung)
- 11) 1. ♗g6+ ♖e6 (1. ... ♖xg6 2. ♜h5#) 2. ♜g8+ ♖d7 3. ♗f5+ (Magnet)
- 12) 1. ... ♗xf2+ 2. ♖xf2 ♖xe4+; 2. ♜xf2 ♖d3+ (Doppelangriff: Hinlenken)

