

Stufe 3

2 Test / Mix: A

- 1) 1. ... ♖a5+ (Doppelangriff: Dame)
- 2) 1. ♙d5 (Fesselung)
- 3) 1. ... ♜h3+ (1. ... ♜xf3? 2. ♙xf3 ♜h3+ 3. ♚g2) (ablenken + Material)
- 4) 1. ♘e1 (Doppelangriff: Springer)
- 5) 1. ♙e5 (Doppelangriff: Läufer)
- 6) 1. ... ♘e2+ (1. ... ♘f3+? 2. ♜xf3) (Abzugsangriff)
- 7) 1. ♚d6 (Doppelangriff: König)
- 8) 1. ♖a6+ ♚c7 2. ♖b7# (Matt in zwei)
- 9) 1. ♜c5 (Doppelangriff: Dame)
- 10) 1. ♖d3+ ♚e6 2. ♖d7# (Matt in zwei)
- 11) 1. d6+ (ablenken + Material)
- 12) 1. ♙xd6+ ♗d6 2. ♜xg3 (ablenken + Material und Doppelangriff: Läufer)

3 Test / Mix: B

- 1) 1. ♜xd4 ♜xb4 2. ♜xb4 (Abzugsangriff)
- 2) 1. ♜f7 (Doppelangriff: Turm)
- 3) 1. ♘e7+ ♚h7 2. ♜xf8 (wegjagen + Material)
- 4) 1. ♘e7+ (Doppelangriff: Springer); 1. ♜xb6? ♙xg6
- 5) 1. ♜g6 ♚g8 2. ♜xa6 (Doppelangriff: Dame)
- 6) 1. ♜e7 (Doppelangriff: Dame)
- 7) 1. ... ♜f4 2. ♙xf4 ♙xf3+; 2. ♜xb7 ♜xb7 (Abzugsangriff)
- 8) 1. ♙a4 ♜a5 2. ♙c6# (Fesselung)
- 9) 1. ♖a3 (Fesselung)
- 10) 1. ... ♜xa3 2. ♖xa3 ♜xc3 (ablenken + Material)
- 11) 1. ♘e7+ und 2. ♜xh7# (Abzugsangriff)
- 12) 1. ... ♜xc3 und 2. ... ♜xe2 (Schlagen + Material); 1. ... b4 2. ♙f1! der b-Bauer ist gefesselt.

4 Doppelangriff / Abzugs- und Doppelschach: A

- 1) 1. ♘c6+
- 2) 1. ... ♙b4+; 1. ... ♙xa3 2. ♚f1; Schwarz hat eine Figur weniger.
- 3) 1. ♜xg8+ ♚xg8 2. ♙xa5
- 4) 1. ♘d6+ (1. ♘a5+ ♘b3) 1. ... ♚e7 2. ♘b7
- 5) 1. ♘b6+
- 6) 1. ... ♙xa3+
- 7) 1. ... ♜d1# (1. ... ♜c3+ 2. ♘xc4 ♜xc2 3. ♜xc2)
- 8) 1. ♙xd6# (1. ♙g5+? ♜f2 2. ♙h4)
- 9) 1. ... ♙b4#
- 10) 1. ... ♜e6+ (1. ... ♜f4+? 2. ♜e5; 1. ... ♜f2+? 2. ♚b1) 2. ♚c2 ♜xe4
- 11) 1. ♙g5+ ♘h4 2. ♜xh4#
- 12) 1. ♜d7+ ♚e8 2. ♜xc7

5 Abzugs- und Doppelschach: B

- 1) 1. ♙g5+ ♚c7 (1. ... ♚e8 2. ♜d8#) 2. ♙d8#
- 2) 1. ♘e4+ ♚h6 2. ♜g5#
- 3) 1 1. ... ♘c1+ 2. ♚xc1 (2. ♚a1 ♜b1#; 2. ♚a3 ♜b3#) 2. ... ♜b1#
- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♘f6+ ♚h8 2. ♜h7#
- 7) 1. ♙d4+ (1. ♙g1+ ♚b4 2. ♙xh2 ♜d2+) 1. ... ♚b4 2. ♙c3#

- 8) 1. ♖f8+ ♗xf8 2. ♕h6#
- 9) 1. ... ♗d4+ 2. ♗e1 ♗c2#
- 10) 1. ... ♗f2+ (1. ... ♗xg3+? 2. ♗g1 ♗xe2+ 3. ♗f2) 2. ♗g1 ♗xh3#
- 11) 1. ♖h7+ ♗xh7 2. ♕xe6#
- 12) 1. ♖h8+ (1. ♖g4+? ♕g6) 1. ... ♗xh8 2. ♖g4#

6 Abzugs- und Doppelschach: C

- 1) 1. ♖g7+ ♗xg7 2. ♖g6#
- 2) 1. ... ♗g3+ 2. ♗g1 ♗e2#
- 3) 1. ♗f5+ ♗g6 2. ♗e7#
- 4) 1. ... ♗g3+ 2. ♗xg3 (2. ♗g1 ♖h1#) 2. ... ♖h4#
- 5) 1. ♖g7+ ♗xg7 2. ♖g5#
- 6) 1. ♖e8+ (1. ♕f5? b5) 1. ... ♗d7 2. ♕b5#
- 7) 1. ♖h5+ ♗d4 2. ♖d6#
- 8) 1. ... ♕f3+ 2. ♗f2 ♕xe4#
- 9) 1. ♕b7+ ♗xb7 2. c8♖#
- 10) 1. ... ♖f2+ 2. ♗xf2 ♖d1#
- 11) 1. ... ♗c4+ 2. ♗d3 ♗xb2#
- 12) 1. ♖f5+ ♗xf5 2. ♖e6#

7 Angriff auf eine gefesselte Figur: A

- 1) 1. ♕g4
- 2) 1. ♖e4
- 3) 1. ♗g5
- 4) 1. e5
- 5) 1. ... ♕d5 (1. ... ♕h3? 2. ♖xc6)
- 6) 1. ... f5 (1. ... ♖e8 2. ♖c4)
- 7) 1. ♖f5 (1. ♖b3 c4; 1. ♖f2 ♖d7)
- 8) 1. g6
- 9) 1. c4
- 10) 1. ... ♕h3
- 11) 1. ... f4
- 12) 1. ... ♗c6

8 Angriff auf eine gefesselte Figur: B

- 1) 1. ♖ad1 (1. ♖ed1 ♗e7)
- 2) 1. ... ♖f2 (1. ... ♖b3? 2. ♗g2) 1. ... ♗c6 (1. ... ♗f5? 2. ♖xf5)
- 3) Zeichnung
- 4) 1. ... ♗e4
- 5) 1. ♕h6 (1. ♕d4? ♖xd4)
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ... ♕f3
- 8) 1. ... ♖a7 (1. ... ♖d8? 2. ♖xd8)
- 9) 1. ... ♗e7
- 10) 1. ♖f4
- 11) 1. g3 ♗h3 2. ♕h6#
- 12) 1. ♖h6 (1. ♖g5 ♗g6)

9 Matt in zwei: Zutritt: A

- 1) 1. ♖xa7+ ♗xa7 2. ♖a2#
- 2) 1. ... ♗g4+ 2. fxg4 ♖h3#
- 3) 1. ♖xg7+ ♗xg7 2. ♖1h7#
- 4) 1. ♗e6+ fxe6 2. ♖f1#

- 5) 1. ♖h6+ gxf6 (1. ... ♗g8 2. ♜e8#) 2. ♜e8#
- 6) 1. ♖xh6+ (1. ♜xh6+ ♗g8!) 1. ... ♙xh6 2. ♜xh6#
- 7) 1. ♜xc6+ bxc6 2. ♖a6#
- 8) 1. ... ♜xh2+ 2. ♗xh2 ♖h4#
- 9) 1. ♙xb7+ ♗xb7 2. ♖c6#
- 10) 1. ♗h5 gxf5 2. ♖xh7#
- 11) 1. ♗g5+ hxf5 2. ♖h5#
- 12) 1. ♜xe6+ (1. ... ♗d8 2. ♖f8#) 1. ... fxe6 2. ♖f6#

10 Matt in zwei: Zutritt: B

- 1) 1. ♜xh6+ gxf7 2. ♜g8#
- 2) 1. ♖xh7+ ♗xh7 2. ♜h3#
- 3) 1. ... ♖xa2+ 2. ♗xa2 ♜a8#
- 4) 1. ♖xh7+ (1. ♗g6+? hxf6) 1. ... ♗xh7 2. ♜h2#
- 5) 1. ♖g6 (1. ♖h4 h6; 1. ♗xh7 ♗f5; 1. ♙xh7 ♜e7) 1. ... hxf6 2. ♜h3#
- 6) 1. ♖c8+ (1. ♗c7+ ♗b8) 1. ... ♙xc8 2. ♗c7#
- 7) 1. ♖xd8+ ♗xd8 2. ♜e8#.
- 8) 1. ... ♜xh2+ (1. ... ♜e1+ 2. ♗f1) 2. ♗xh2 ♜h8#
- 9) 1. ♖xf5+ (1. ♖g2 ♙xc5) 1. ... exf5 2. ♜g8#
- 10) 1. ♗d6+ ♙xd6 2. ♙d7#
- 11) 1. ♖xa6+ (1. ... bxa6 2. ♜a8#) 1. ... ♗xa6 2. ♜a8#
- 12) 1. ... ♖a3 2. bxa3 ♜b1#

11 Matt in zwei: Zutritt: C

- 1) 1. ♖xa6+ (1. ♙g2 ♙a7) 1. ... bxa6 2. ♙g2#
- 2) 1. ♖xf7+ (1. ♙b3 ♜f8) 1. ... ♗xf7 2. ♙b3#
- 3) 1. ♖xe6+ (1. ♗b5 ♖xh2+ 2. ♗xh2 hxf5+) 1. ... fxe6 2. ♙g6#
- 4) 1. ... ♖xc3+ (1. ... ♖f5 2. ♙b3; 1. ... ♙a3 2. ♗b1) 2. bxc3 ♙a3#
- 5) 1. ... ♖f3+ 2. gxf3 ♙h3#
- 6) 1. ... ♖b1+ 2. ♗xb1 ♙c4#
- 7) 1. ♜xg7+ ♗xg7 2. ♖g2#
- 8) 1. ... ♗f3+ 2. gxf3 ♜eg8#
- 9) 1. ... ♗g4+ 2. hxf4 ♜h6#
- 10) 1. ♖xh5 (1. ♙xg6 fxf6) 1. ... gxf5 2. ♙h7#
- 11) 1. ... ♖xh3 2. gxf3 ♙f3#
- 12) 1. ... ♖xf2+ 2. ♗xf2 ♙c5#

12 Matt in zwei: Zutritt: D

- 1) 1. ... ♖xh2+ 2. ♗xh2 ♙e3#
- 2) 1. ♖xa7+ ♗xa7 2. ♗c5#
- 3) 1. ♜xh7+ ♗xh7 2. ♖f5#
- 4) 1. ♖xg7+ ♗xg7 2. ♙e7#
- 5) 1. ♗xc6+ bxc6 2. ♗d7#
- 6) 1. ... ♖xh2+ 2. ♗xh2 ♗f5#
- 7) 1. ... ♖xa2+ 2. ♖xa2 c2#
- 8) 1. ... ♖xa2+ 2. ♗xa2 axb3#
- 9) 1. ... ♗xf2++ 2. ♗g1 ♗h3#
- 10) 1. ♙xb7+ ♗xb7 2. c8♖#
- 11) 1. ♗f6+ gxf6 2. ♗xf7#
- 12) 1. ... ♖xf2+ 2. ♗xf2 ♜e4#

13 Bauernendspiel / Das Quadrat: A

- 1) 1. ... ♗f5; ½-½

2) 1. ... ♖f3 2. a4 ♖e4; ½-½

3) 1. ♖f4; 1-0

4) 1. ♖c6 ♖e7 2. ♖c7; 1-0

Natürlich gewinnen auch andere Züge. Vor allem stärkere Spieler und Computernutzer weisen darauf hin, aber dies ist Stufe 3. Der Zug des Königs bedarf keiner weiteren Überlegungen. Zweimal fernhalten und kein Risiko, einen Fehler zu machen. Der Computer verkündet stolz, dass 1. b5 matt in 13 Zügen ist: 1. b5 Kd7 (der beste Zug für Stufe 3 und jetzt sogar matt in 11) 2. b6 (oder 2. Kb6 Kc8 3. Ka7) 2. ... Kd8 und nun gewinnt 3. Kd6 oder 3. Kd5. Beide Züge sind keine offensichtlichen Züge auf diesem Niveau. Das lernen wir erst in den Lektionen 14 und 17 (Schlüsselfelder).

5) 1. ♖d5; 1-0

6) 1. ... ♖c2; 0-1

7) Zeichnung

8) Zeichnung

9) 1. ♖a6 (1. b7? ♖c7 2. ♖a6 ♖b8 und patt oder Bauernverlust); 1-0

10) 1. e6 fxe6 2. c5 ♖f5 3. c6; 1-0

11) 1. ♖b5 ♖g6 2. ♖c6 ♖f7 3. ♖d7; 1-0

12) 1. ... e4 2. dxe4 h5; 0-1

14 Test / Mix: C

1) 1. ♖e6+ (Abzugsschach)

2) 1. ♖d4 (Quadrat, fernhalten)

3) 1. ... ♜h5+; 2... ♜h4# (Matt durch Zutritt)

4) 1. ... ♜d5 (Angriff auf eine gefesselte Figur)

5) 1. ... ♙b4+ und 2... ♜e1# (♙oppelschach)

6) 1. ... ♜g4+ 2. hxg4 ♜h2#; 2. ♖h1 ♜xh3# (Matt in zwei)

7) 1. ♜a3+ (Abzugsschach)

8) 1. ♖b6 ♖e7 2. ♖c7 ♖e8 3. d6 (Quadrat, helfen); 1. ♖b5 ist auch gut, erfordert aber Kenntnisse aus der Lektion 14: 1. ... ♖e7 2. ♖c6 ♖d8 3. ♖d6 ♖c8 4. ♖e7 (Schlüsselfelder)

9) 1. ♜xa6+ ♖xa6 2. ♜a1# (Matt durch Zutritt)

10) 1. ♜f6+ ♖h8 2. ♜h4# (♙oppelschach)

11) 1. f6 exf6 2. e6; 1. e6? f6 und Schwarz gewinnt! (Quadrat, Hindernis schaffen)

12) 1. ♙e5! (1. ♜e5? ♜xd3) (Angriff auf eine gefesselte Figur)

15 Tests / Mix: D

1) 1. ♙xe5+ ♖b6 2. ♙c7# (Matt in zwei durch ♙oppelschach)

2) 1. ♜d4 (1. ♜e7 ♜d1+) (Angriff auf eine gefesselte Figur)

3) 1. b4+ ♖xb4 2. ♖b2 (das Quadrat)

4) 1. ... ♜g5+ 2. hxg5 ♜h8# (Matt durch Zutritt)

5) 1. ♙e1+ (1. ♙xe5+? ♖b7 und ♙e5 darf nicht auf g3 schlagen) (Abzugsschach)

6) 1. d4 (das Quadrat, fernhalten)

7) 1. ... ♜d3+ 2. ♖b1 (2. ♖d1 ♜f1#) 2. ... ♜f1# (Matt durch Zutritt)

8) 1. ... ♜h7 (1. ... f5? 2. ♜h3+; 1. ... ♜g6 2. ♜h3+) (Angriff auf eine gefesselte Figur)

9) 1. ♜xh7+ ♖xh7 2. ♜h3# (Matt durch Zutritt)

10) 1. ♙g2 (Angriff auf eine gefesselte Figur)

11) 1. ♜d6+ ♖xd6 (1. ... ♖f8 2. ♜e8#) 2. ♙g3# (Abzugsschach und hinlenken)

12) 1. g3 und 2. ♖xe6 (1. ♖xe6? f4 und 2. ... e3) (König im Quadrat halten)

16 Verteidigung ausschalten / Schlagen: A

1) 1. ♜xh8+ und 2. ♜d8#

2) 1. ... ♜xh4 und 2... ♜f2#

3) 1. ♜xc7+ ♙xc7 2. ♙b5#

4) 1. ... ♜xd1 und 2... ♙f3#

5) 1. ♜xh7+ ♜xh7 2. ♜g6#

6) 1. ... ♜xd1+ 2. ♜xd1 ♜f1#

7) 1. ♜xd4+ und 2. b6#

- 8) 1. ♖xf6+ und 2. ♜e8#
- 9) 1. ... ♜xc4 und 2. ... ♙a3#
- 10) 1. ♖xg7+ ♜xg7 2. ♜h6#
- 11) 1. ♖xb8+ und 2. ♙xb5#
- 12) 1. ... ♖xb3 und 2. ♙c5#

17 Verteidigung ausschalten / Ablenken: A

- 1) 1. ... ♜c1+ 2. ♙xc1 ♜e1#
- 2) 1. ♜a8+ ♙xa8 2. ♜e8#
- 3) 1. ♜d8+ ♖xd8 2. ♖xc3+
- 4) 1. ... ♜xd4 2. ♜xd4? ♖xh2#
- 5) 1. ... ♜d4 2. ♜xd4+? ♜c1+
- 6) 1. ... ♖b6+ 2. ♜xb6? ♜f1#
- 7) 1. ♖h8+ ♜xh8 2. ♜xf8#
- 8) 1. ... ♜e3+ 2. fxe3 ♖g3#
- 9) 1. ♖xf6+ ♜xf6 2. ♜d8+
- 10) 1. ... ♜b1+ 2. ♙xb1 ♖f1#
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

18 Verteidigung ausschalten / Wegjagen: A

- 1) 1. a5
- 2) 1. ♖f7+ ♜h8 2. ♖f8#
- 3) 1. ♜g1+ ♜h8 2. ♜xf8#
- 4) 1. f5
- 5) 1. e5
- 6) 1. ♜e7+ ♜h8 2. ♜xf8#
- 7) 1. ... ♙d4+ 2. ♜h1 ♜xf1#
- 8) 1. ... ♜d4
- 9) 1. ... b5 2. ♖xc6 ♖f1+ 3. ♜xf1 ♜xf1#
- 10) 1. ... ♜e3 (1. ... ♜g8 2. ♜b3)
- 11) 1. ♙a5
- 12) 1. ♙e5 ♖b4 2. ♖xf5#

19 Verteidigen gegen den Doppelangriff: A

- 1) 1. ... ♙g7
- 2) 1. ... ♜d5
- 3) 1. ... ♙f6
- 4) 1. ... ♖e6
- 5) 1. ♜g3
- 6) 1. ♜f3
- 7) 1. ... ♙b7
- 8) 1. ... ♜b6
- 9) 1. ... ♙d4!; 1. ... ♙xb2 2. ♙xg6 und 1. ... ♙d8 2. ♜h1 sind gute Verteidigungen, gewinnen aber nichts.
- 10) 1. ... ♖b8
- 11) 1. ... ♜f7 (1. ... ♜g8 2. ♖xe6+) (1. ... ♜h8 2. ♜g1) 2. ♖xf7+ ♜xf7
- 12) 1. ♜c6+ (1. ♜b5+ ♜xd4 2. ♜xg5 ♙h3+) 1. ... ♜xd4 2. ♜xc8

20 Verteidigen gegen den Doppelangriff: B

- 1) 1. ... ♜f6+
- 2) 1. ♙g5 (droht 2. ♙f6#)
- 3) 1. f4 ♖xd4? 2. ♖a8+
- 4) 1. ♖g3 ♖xd4 2. ♖b8+

- 5) 1. ♖h3+ ♜xg1+ 2. ♗xg1+
- 6) 1. ... ♕f4
- 7) 1. ... ♖e7 2. ♜xc5 ♖d6 3. ♕xd7 ♖xc5
- 8) 1. e4 (1. e8♗? ♕c6+) 1. ... ♕xe4 2. e8♗
- 9) 1. ... ♜d6 (1. ... ♜e5? 2. ♕xe4+) 2. ♕xc6 (2. ♕c5 ♜b5+ (2. ... ♜e5)) 2. ... ♜c4+
- 10) 1. ♕d5 cxd5 2. ♜f1
- 11) 1. ... ♖c7 (1. ... ♜xb5 2. c7; 1. ... ♜b1 2. ♜d5#)
- 12) 1. ... ♕xd5 (1. ... ♗b6? 2. ♗e8+) 2. ♗e8+ (2. ♕c2 ♜b8 3. ♜xd5? ♗b6) 2. ... ♕g8

21 Doppelangriff / Verführung: A

- 1) 1. ... ♗e3+ (1. ... ♗g5+? 2. ♗f4) 2. ♖c2 ♗xh6)
- 2) 1. ♗c3+ (1. ♗d7+? ♜f7) 1. ... ♖h7 2. ♗xc7)
- 3) 1. ♗e4+ (1. ♗h8+? ♗b8) 1. ... ♗b7 2. ♗xe5)
- 4) 1. ... ♗e5+ (1. ... ♗a5+? 2. b4)
- 5) 1. ♗e1 (1. ♗c6? ♜e7) 1. ... ♜hb4 2. ♗xe6)
- 6) 1. ♗f3 (1. ♗e4? ♗f2+ 2. ♖h1 ♗f1+ 3. ♖h2 ♗xh3+) 1. ... ♜e6 2. ♗a8+
- 7) 1. ♗e4 (1. ♗d3 ♜f6) 1. ... g6 2. ♗xa4)
- 8) 1. ♗d5+ (1. ♗b3+ ♗c4+) 1. ... ♖h8 2. ♗xb7)
- 9) 1. ♗d7+ (1. ♗g4+? ♗g6+) 1. ... ♗f7 2. ♗xc8)
- 10) 1. ♗a3 (1. ♗f3? ♜d8) 1. ... h6 2. ♗xa7)
- 11) 1. ... ♗f8+ (1. ... ♗b6+? 2. c5) 2. ♕f3 ♗xb4)
- 12) 1. ... ♗g6 (1. ... ♗f5? 2. ♜xf4) 2. ♗e2 ♗xg5)

22 Doppelangriff / Verführung: B

- 1) 1. ♗h4+ (1. ♗c3+? ♜e5)
- 2) 1. ... ♗b8+ (1. ... ♗d2+? 2. ♜e2)
- 3) 1. ... ♗c3 (1. ... ♗b6/d8? 2. ♜a1)
- 4) 1. ♗b3+ (1. ♗d5+ ♕e6)
- 5) 1. ... ♗c1+ (1. ... ♗c5+? 2. ♕f2)
- 6) 1. ... ♗a3+ (1. ... ♗g5+? 2. ♜d2+)
- 7) 1. ♗e5 (1. ♗d5/c5? ♜g3+)
- 8) 1. ♗d2 (1. ♗e5? ♜b4+)
- 9) 1. ... ♗d1+ (1. ... ♗d5+? 2. ♗g2)
- 10) 1. ... ♗h3+ (1. ... ♗g4+ 2. ♜g3 (1. ... ♗d3 2. ♜e3))
- 11) 1. ... ♗d8+ (1. ... ♗d6+ 2. ♕d3)
- 12) 1. ... ♗b6+ (1. ... ♗g4+? 2. ♜g2 oder 2. ♜g3)

23 Kleiner Plan / Bauernstruktur: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. ♕xa6
- 2) 1. e6 fxe6 2. ♜g5
- 3) 1. ♕xf5 gxf5 2. ♜h4
- 4) 1. a6 bxa6 2. ♕xc6
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ♕xf6 gxf6 (besser ist 1. ... ♕xf6 2. ♜xc5) 2. ♜h4
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. f6
- 11) 1. ... c6 2. ♕xc6 ♜xb2
- 12) 1. ... c5 (damit d4 nicht geht)

24 Kleiner Plan / Bauernstruktur: B

- 1) 1. f5 (Doppelbauer auflösen)

- 2) 1. e5 dxe5 2. ♖xe5 (der schwarze c-Bauer hat seinen Verteidiger verloren)
- 3) 1. ♗xf6 gxf6 2. e3 (besorgt Schwarz einen Doppelbauer; 1. ... ♜xf6 2. ♖xc7 geht nicht)
- 4) 1. ... ♗xf3 2. gxf3 (besorgt Weiß einen Doppelbauer; ♗e2 muss weiterhin c4 decken)
- 5) 1. ... ♗a5 (Weiß kann ♗xc3 nicht verhindern; 2. ♜e3? d4)
- 6) 1. ... ♖h3+ 2. ♗h1 ♜xf3 gxf3 (besorgt Weiß einen Doppelbauer)
- 7) 1. h6 (der Bauer war angegriffen und die schwarze Bauernstruktur wird schlechter oder nach 1. ... g6 die Position des Königs)
- 8) 1. ♗d3 ♜h5 2. ♗xf6 gxf6 (besorgt Schwarz einen Doppelbauer)
- 9) 1. c5 (schwächt die schwarze Bauernstruktur)
- 10) 1. ... a5 (Schwarz muss b4 decken und Bauer c2 bleibt schwach; 1. ... ♜b8 ist weniger stark, der Turm hat schon etwas Besseres zu tun; 1. .. ♜c8 2. ♜xb4 und Weiß ist seinen schwachen Bauern los).
- 11) 1. ... gxf6 (1. ... ♗xf6 2. ♗xf5 und Weiß verhindert ♗xd3) 2. ♗xf5 fxg5
- 12) 1. ... e5 (schwächt die weiße Bauernstruktur oder Weiß muss einen Bauern hergeben; 2. d5? ♜h4+)

25 Remis / Dauerschach: A

- 1) 1. ♜e8+ ♗h7 2. ♜h5+ ♗g8 3. ♜e8+
- 2) 1. ♜g5+ ♗h7 2. ♜h5+ ♗g7 3. ♜g5+
- 3) 1. ... ♜f2+ 2. ♗h1 ♜f1+
- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♖f6+ ♗f8 2. ♖xh7+ ♗g8 3. ♖f6+
- 7) 1. ♜xg6+ fxg6 2. ♜xg6+ ♗h8 3. ♜h6+
- 8) 1. ♖f7+ ♗g8 2. ♖h6+ ♗h8 3. ♖f7+
- 9) 1. ... ♜d2+ 2. ♗b1 ♜d1+
- 10) 1. ... ♖e3+ 2. ♗g1 ♖f5+ 3. ♗f1 ♖e3+
- 11) 1. ♖h5+ gxh5 2. ♜g5+ ♗h8 3. ♜f6+
- 12) 1. ... ♖g3+ 2. ♗h2 ♖f1+ 3. ♗h1 ♖g3+

26 Remis / Patt: A

- 1) 1. ♜d4+ (1. ♜b4+? axb4) 1. ... ♗xd4 Patt
- 2) 1. ♗c4 ♜xb8 Patt
- 3) 1. ♜c1 ♜xc1 Patt (1. ... ♗d3 2. ♜xc3+ ♗xc3 =)
- 4) 1. ... ♗h8 2. ♜xf7 Patt
- 5) 1. ♜e7+ ♜xe7 Patt
- 6) 1. ♜g6+ ♗xg6 Patt
- 7) 1. ♜b7+ ♜xb7 Patt
- 8) 1. ♜f5+ ♜xf5 Patt (1. ... ♗h6 2. ♜f6+ ♜xf6 Patt)
- 9) 1. ♗h4 ♜xf3 Patt
- 10) 1. ♗a6! ♜xc6 Patt
- 11) 1. ♖e2+ ♜xg3 Patt
- 12) 1. ♖d5+ ♗xd5 Patt

27 Remis / Mix: A

- 1) 1. ... ♖e5+ 2. ♗f5 ♖xd7
- 2) 1. ♗g3 ♜xg3 Patt
- 3) 1. ♜h7+ ♗g8 2. ♜g7+
- 4) 1. ♜b2+ ♖c2 2. ♜xa2
- 5) 1. ♜b2 und 2. ♜xc2
- 6) 1. ♜f4+ ♜xf4 Patt
- 7) 1. ... c1♖+ (1. ... c1♜? 2. ♜a2#)
- 8) 1. ... ♜e6+ 2. ♜xe6 Patt
- 9) 1. ♗b6 ♜e7 2. ♗c5 ♜d8 3. ♗b6

- 10) 1. ♖f6+ ♘xf6 Patt (1. ... ♗xf6 2. ♗xb2)
- 11) 1. ♖xg7+ ♗xg7 2. ♜g5+ ♗h8 3. ♜f6+
- 12) 1. ... ♘g5 2. ♜g3 ♘f4 3. ♜h4 (3. ♜f3 ♘g5) 3. ... ♘g5

28 Röntgenschach oder -angriff: A

- 1) 1. ... ♖h5+
- 2) 1. ... ♖c8
- 3) 1. ♖c8+ ♗e7 2. ♖xg8
- 4) 1. ... ♘g5
- 5) 1. ... ♘f5
- 6) 1. ♘g5+
- 7) 1. ♘d5
- 8) 1. ... ♖b4 2. ♜e2 ♖xh4
- 9) 1. ♜h8+
- 10) 1. ♜h5+
- 11) 1. ... ♘b8
- 12) 1. ♘c5+

29 Röntgenschach oder -angriff: B

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ♜d3+ (1. ♜d1+? ♘d2)
- 4) 1. ... ♘c8 2. ♜xd5 ♘xg4
- 5) 1. ... ♖c1+ 2. ♗e2 ♖xh1
- 6) 1. ♖e3 ♜xf4 2. ♘h3
- 7) 1. ... ♘h5+
- 8) 1. ♜h5 ♜e7 2. ♘d5
- 9) 1. ♜d6+ ♗f7 2. ♜xh6
- 10) 1. ♘e7
- 11) 1. ... ♖a7 2. ♜f3 ♜xd7 (2. ... ♖xd7? 3. ♖ad1)
- 12) 1. ... ♜a5+ (1. ... ♜c3+? 2. ♗d5 ♜xc8 3. ♗e7+)

30 Test / Mix: E

- 1) 1. ♗xf6+ ♜xf6 2. ♜xh7# (schlagen + Matt)
- 2) 1. ... ♜f5 (Röntgenangriff)
- 3) 1. ♗h1 (1. ♘xc5+ ♗xc5 0-1) 1. ... ♜xf2 Patt
- 4) 1. ♖g4 ♗e5 (sonst ♖xg6) 2. ♖h4# (wegjagen+Matt)
- 5) 1. ... ♖d1+ 2. ♘f1 ♜h1# (2. ♖f1 ♜xg2#) (ablenken + Matt)
- 6) 1. ... ♖a1+ 2. ♗e2 ♖xg1 (Röntgenschach)
- 7) 1. ... ♖g6 (verteidigen gegen Doppelangriff)
- 8) 1. ♖h4 ♖xh4 2. ♜g7#
- 9) 1. ... ♖h7 und 2. ... ♖xb7 (Remis durch unzureichendes Material)
- 10) 1. ... ♜d8+ (Doppelangriff: Dame, die Verführung ist 1. ... ♜f4+ 2. ♘e3)
- 11) 1. ♜f3 (Doppelangriff: Dame, die Verführung ist 1. ♜b7 ♗xd4)
- 12) 1. ♘a4+ ♗d5 2. ♘b3+ (Remis durch Dauerschach)

31 Test / Mix: F

- 1) 1. ... ♗f8 (1. ... ♗f6? 2. ♗d5) (das Quadrat, fernhalten verhindern)
- 2) 1. ♜xc7 ♜xc7 2. ♖e8+ (ablenken + Matt)
- 3) 1. ♜g6+ ♗h8 2. ♜xh6+ ♗g8 (2. ... ♖h7 3. ♜xf8#) 3. ♜g6+ (Dauerschach)
- 4) 1. ... ♗f1+ 2. ♗g1 ♜h2# (Matt in zwei durch ♜oppelschach)
- 5) 1. ... ♜g7 (verteidigen gegen Doppelangriff)
- 6) 1. ♖f3 (Röntgenangriff)

- 7) 1. e4 (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 8) 1. ... ♖f8 (Fesselung)
- 9) 1. ♗xc5+ ♗xc5 2. ♕a6# (schlagen + Matt)
- 10) 1. ♗xh5 gxh5 2. ♕h7# (Matt durch Zutritt)
- 11) 1. ... ♖d2 2. c8 ♗ ♖e2+ 3. ♖g3 ♖e3+ 4. ♖g2 ♖e2+ (Dauerschach)
- 12) 1. ♗c5+ und 2. ♗xb4!; 2. ♗xa7 ♖e1# (Doppelangriff: Dame)

32 Verteidigen gegen die Fesselung: A

- 1) 1. ... c6
- 2) 1. ... ♗e6 (1. ... ♗e4? 2. f3)
- 3) 1. ... ♖d7 (1. ... ♖c7 2. ♖xc7)
- 4) 1. ♗e2
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ... ♖xe2
- 7) 1. ♕d3 (1. ♖fb2 ? ♖cb7 und Weiß verliert Material)
- 8) 1. ♕e2
- 9) 1. ... ♗xf3+
- 10) 1. ... ♗e6
- 11) 1. ♗e2
- 12) 1. ... ♗xg2+

33 Verteidigen gegen die Fesselung: B

- 1) 1. ♗g5+
- 2) 1. ... ♗xf3! denn 2. ♖xc2 ♗e1+
- 3) 1. ♖h1
- 4) 1. ... ♗d3+ (1. ... ♗g4+ 2. ♖g3)
- 5) 1. ♕xf7+
- 6) 1. ... ♖xd1 (1. ... ♖d4? 2. ♗e8+)
- 7) 1. ... ♗f6
- 8) 1. ... ♖d8
- 9) 1. ♗d3
- 10) 1. ♗b4
- 11) 1. ♗h5+
- 12) 1. ... ♗a8

34 Angriff auf eine gefesselte Figur: C

- 1) 1. ♖f6 (1. ♖e1? ♖f7)
- 2) 1. ♕c6 (1. ♕g4 ♗e4+)
- 3) 1. ♗d5 (1. ♗xa6 ♖a8)
- 4) 1. ... ♗b7; (1. ... f5? 2. ♗f4)
- 5) 1. ♕f3 (1. ♕f1? ♗b7+)
- 6) 1. e5 (1. c5? ♕b5+)
- 7) 1. ... ♖c8 (1. ... b5? 2. ♕d3)
- 8) 1. ... ♗b2 (1. ... b5 2. ♗a5)
- 9) 1. ... ♕c4 (1. ... ♕g4 2. ♕xb5+)
- 10) 1. ♗d1 (1. e5 ♕e7)
- 11) 1. ♕g7 (1. ♕d2? d4) gewinnt den Läufer, denn 1. ... d4? 2. ♕xd4
- 12) 1. ... ♗d2 (1. ♗d3? ♗b4; 1. ♗d1? ♗xe3; 1. e4? ♗f4)

35 Fangen: A

- 1) 1. a4
- 2) 1. ♗e3
- 3) 1. h4

- 4) 1. ... ♖h8
- 5) 1. ... ♗h4
- 6) 1. ♗a4
- 7) 1. ... c4
- 8) 1. ♙d2
- 9) 1. e5
- 10) 1. ... ♗f6
- 11) 1. ♙e2
- 12) 1. ... ♗b8

36 Fangen: B

- 1) 1. ... ♖a5
- 2) 1. a4
- 3) 1. e5 dxe5 2. fxe5
- 4) 1. g4
- 5) 1. ♗d2 (1. ♗a5 ♙f1; 1. e5+ ♗d7)
- 6) 1. ♗c3
- 7) 1. ♗h4
- 8) 1. ... c4
- 9) 1. ♗g3 (1. ♖ag1 geht nicht, nach 1. ... d5 2. ♖g3 dxe4 kommt das Feld f5 zur Verfügung)
- 10) 1. ♗f4
- 11) 1. ♗c4
- 12) 1. ... ♙g6 2. ♖xd8+ ♖xd8

37 Fangen: C

- 1) 1. ... c6 2. bxc6 bxc6
- 2) 1. ... g5 2. hxg5 hxg5 (2. ... ♙xg5)
- 3) 1. f4 gxf4 2. ♙xf4
- 4) 1. ... b5 2. cxb5 axb5
- 5) 1. ... ♗ac4 (oder 1. ... ♗bc4) 2. ♗xc4 ♗xc4
- 6) 1. ♙d5 ♗xd5 2. ♖xd5
- 7) 1. b5 axb5 2. cxb5
- 8) 1. ♗eg5 (1. ♗fg5? ♗xe4) 1. ... hxg5 2. ♗xg5
- 9) 1. ... g5 2. hxg5 fxc5
- 10) 1. ♗fd4 (1. ♗bd4? ♗xf3+) 1. ... exd4 2. ♗xd4
- 11) Zeichnung
- 12) 1. ♖e4 ♗xe4 2. ♖xe4

38 Bauernendspiel / Schlüsselfelder ankreuzen: A

- 1) a4, b4, c4
- 2) e4, f4, g4
- 3) e7, f7, g7
- 4) b3, c3, d3
- 5) c6, d6, e6
- 6) b7, b8, c8, d8, d7
- 7) f3, g3, h3
- 8) e2, f2, g2
- 9) a5, b5, c5
- 10) Zeichnung
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

39 Bauernendspiel / Schlüsselfelder: A

- 1) 1. ♖c6 ♖d8 2. ♖b7
- 2) 1. ♖g6 ♖g8 2. g5 ♖h8 3. ♖f7
- 3) 1. ♖g5 ♖h7 2. ♖f6
- 4) 1. ♖d6 ♖e8 2. ♖c7 (auch 2. d5 gewinnt natürlich, nur weniger schnell)
- 5) 1. ♖b6! (1. b6? Patt) 1. ... ♖b8 2. ♖a6 ♖a8 3. b6 ♖b8 4. b7
- 6) 1. c5 ♖c8 2. ♖c6 ♖b8 3. ♖d7
- 7) 1. ♖e5 ♖e7 2. ♖d5 (oder zuerst 2. d4) 2. ... ♖d7 3. d4
- 8) 1. ♖e6 (1. e4 ♖f8 2. e5 ♖e8 3. ♖e6) 1. ... ♖f8 2. e4 ♖e8 3. e5
- 9) 1. b3 (1. ♖b4 ♖b6 2. b3) 1. ... ♖b6 2. ♖b4 ♖a6 3. ♖c5
- 10) 1. ♖e6 ♖g7 2. f5 ♖f8 3. ♖f6
- 11) 1. g8♞+ ♖xg8 2. ♖g6
- 12) 1. ♖d5 ♖e7 2. ♖c6

40 Gefesselte Figuren ausnutzen: A

- 1) 1. ♞xd7#
- 2) 1. ♜b6#
- 3) 1. ♞g8#
- 4) 1. ... ♞f1#
- 5) 1. ♞xh7#
- 6) 1. ♞b6#
- 7) 1. ♞xf5#
- 8) 1. ♞f8#
- 9) 1. ♞xe6#
- 10) 1. ♞xh7#
- 11) 1. ... ♞e1#
- 12) 1. ♜f7#

41 Gefesselte Figuren ausnutzen: B

- 1) 1. ♜f6+ (Doppelangriff)
- 2) 1. c8♞ (1. ♖xd6+? ♖d7) (Freibauer einlösen)
- 3) 1. ... ♜g3# (Matt in einem)
- 4) 1. ... ♜xe2+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. ♖xd5 (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)
- 6) 1. ♞xe6+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) Zeichnung
- 8) 1. ♞f8# (Matt in einem)
- 9) 1. ♞xe7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. ♞xe4 (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)
- 11) 1. ♞d8# (Matt in einem)
- 12) 1. ♞xe7 (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)

42 Gefesselte Figuren ausnutzen: C

- 1) 1. ♜c6+ (Doppelangriff)
- 2) 1. ... ♜e2+ (1. ... ♖xg2? 2. ♞xf4+; 1. ... ♜xg2 2. b5) (Doppelangriff)
- 3) 1. ♞exb4 (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)
- 4) 1. ... ♜g3 (Doppelangriff)
- 5) 1. ... ♜xb7 (1. ... g4? 2. b8♞)
- 6) 1. ♖xd7 (1. ♞xd7? ♞xc2#) (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)
- 7) 1. ... ♞xd3 (Schlage eine ungenügend gedeckte Figur)
- 8) 1. ... ♖f3 (Doppelangriff)
- 9) 1. ♞e6# (Matt in einem)
- 10) 1. ... ♞c3 (Doppelangriff)
- 11) 1. ♞xd5+ (Doppelangriff)

12) 1. ♖e6 (Fangen)

43 Gefesselte Figuren ausnutzen: D

- 1) 1. ... ♗f2+ 2. ♕h1 ♘xf3+ (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
- 2) 1. ♗xf6+ ♕h8 2. ♗xg5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
- 3) 1. ... ♗xf3+ 2. gxf3 ♗xd5+ (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
- 4) 1. e5+ (1. ♗xe7 ♗xe4+) 1. ... ♕xe5 2. ♗xe7 (2. ♗xe7+ ♗xe7 3. ♗xe7 g6) (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 5) 1. ♗b3+ (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
- 6) 1. ♗g6+ ♗xg6 2. ♗xh7# (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 7) 1. ♗1xe6 ♗xe7 2. ♗xe7 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 8) 1. ♗a8+ ♗b8 2. ♘xb7# (2. ♗xb7#) (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 9) 1. ♗xg6+ ♗xg6 2. ♗xc6 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 10) 1. ♗xh6+ (1. ♗xg7+? ♗xg7 2. ♗axg7+ ♕h8) 1. ... ♕xh6 2. ♗xg8 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 11) 1. ... ♘c3 2. ♗d6 (2. ♗xc3 ♗e1#) 2. ... ♗xe2 (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)
- 12) 1. ♗xd8+ ♘xd8 2. ♗c8# (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)

44 Gefesselte Figuren ausnutzen: E

- 1) 1. ♗xh6+ ♕h7 2. ♗xg5 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
- 2) 1. ♗xf5 ♗xf5 (1. ... ♗e7 2. ♗f8+) 2. ♗g7# (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 3) 1. ♗d6 ♘g8 (1. ... ♗e7 2. ♗xe5) 2. ♗xe8 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 4) 1. ♗xe7+ ♗xe7 2. ♗xd5+ (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
- 5) 1. ... ♗xf6 2. exf6 (2. ♗xf6 ♗xg2#) 2. ... ♗xg5 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 6) 1. ... ♘xa3 2. ♕e2 ♘xb2 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 7) 1. ... ♘xb3 2. ♗xb6 axb6 (Verteidigung ausschalten: Schlagen+Material)
- 8) 1. ♗xe4 ♗xe4 2. ♗xd6# (Verteidigung ausschalten: Schlagen + Matt)
- 9) 1. ♗xd5 ♗xc2 (1. ... ♗xd5 2. ♗xc6) 2. ♗xc2 (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 10) 1. ♗b8+ ♗xb8 2. ♗xd7# (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Matt)
- 11) 1. ♘xg6+ ♕xg6 2. ♗xe6+ (Verteidigung ausschalten: Ablenken + Material)
- 12) 1. ... ♗f2+ 2. ♕d1 (2. ♕e1 ♗a2) 2. ... ♗xe3 (2. ... ♘xe3? 3. ♗e1) (Verteidigung ausschalten: Wegjagen+Material)

45 Fesselung: Entfesseln: A

- 1) 1. ... ♗xb5 2. ♗d6+ ♘xd6 ♗xb5 (Fesselnde Figur ablenken)
- 2) 1. ... ♘xe4 2. ♗xf6+ ♕xf6 3. ♘xe4 (Fesselnde Figur schlagen)
- 3) 1. ♗xf5 ♗xg1+ 2. ♕xg1 gxf5 (Fesselnde Figur schlagen)
- 4) 1. ♗xc5 ♗f6+ 2. ♕f5 dxc5 (Hintermann mit Schach decken)
- 5) 1. ♗xe5 ♗xd1+ 2. ♕xd1 ♘xe5 (Fesselnde Figur schlagen)
- 6) 1. ♗xf6 ♗e7+ 2. ♕d2 gxf6 (Hintermann mit Schach decken)
- 7) 1. ... ♗xe5 2. ♗c4+ ♕h8 3. ♗xe5 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 8) 1. ... ♗xb5 2. ♘d2 ♗b6 3. axb5 (Hintermann mit einem Angriff decken)
- 9) 1. a7 ♗e1+ 2. ♕h2 ♗xa7 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 10) 1. ... ♗xd3 2. ♗e1+ ♕f7 3. ♗xd3 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 11) 1. ♗xd5 ♗f1+ 2. ♗xf1 exd5 (Fesselnde Figur ablenken)
- 12) 1. ♗xe4 ♗e5 2. ♗d4 dxe4 (Hintermann mit einem Angriff decken)

46 Fesselung: Entfesseln: B

- 1) 1. ♗xf6 ♘g6 (Fesselnde Figur wegjagen)
- 2) 1. ... ♗xg3 2. ♘e3 ♗e7 3. fxc3 (Fesselnde Figur wegjagen)
- 3) 1. ♗xb4 ♘e6+ (1. ... cxb4 2. ♗xc8) 2. g4 cxb4 (Fesselnde Figur decken)
- 4) 1. ... ♗c5 2. ♗b4 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 5) 1. ... ♗e4 2. 0-0-0+ ♕e7 3. ♗xe4 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 6) 1. ... ♘a5 2. b4 cxb4 3. ♗xd5 (Fesselnde Figur durch ♗azwischenziehen ausschalten)

- 7) 1. ♖xc6 ♗c5 (Gegenfesselung)
- 8) 1. ♗xg4 (1. ♗xf5 ♗xf5 (1. ... ♕c5+? 2. ♗xc5) 1. ... ♕c5+ 2. ♔h1 fxc4 (Hintermann mit Schach wegziehen)
- 9) 1. ♗xc3 ♕h3+ 2. ♔g1 ♖xc3 (Fluchtfeld für den König machen)
- 10) 1. ♗xd4 ♗c2+ 2. ♔f1 ♖xd4 (Hintermann mit Schach decken)
- 11) 1. ... ♗xe4 2. ♗g5 g6 3. dxe4 (Hintermann wegziehen mit Drohung)
- 12) 1. ... ♕xd4 2. ♗d2 (2. ♗d3 ♕xb2 3. ♗xd7 ♗xd7 4. ♗xd7 ♕xa1) (Gegenfesselung)

47 Fesselung / Mix: A

- 1) 1. ♗c2 (1. ♗c1? ♕xf2+)
- 2) 1. ♕c5
- 3) 1. ♗d3
- 4) 1. ... ♕xg5
- 5) 1. ... ♖b3+
- 6) 1. ♗f4
- 7) 1. ♗d4
- 8) 1. ... ♖h4
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ♗g3
- 11) 1. ♗b7
- 12) 1. ♕e6

48 Verteidigen gegen eine Drohung: A

- 1) [♖d7] 1. ... ♗d4 2. ♔f1 ♖xc1 (2. ... ♗d1+? 3. ♔e2 ♗xc1 4. ♖d7)
- 2) [♔xe2] 1. ... ♕b2 (1. ... ♗d2 2. ♕e1)
- 3) [♗b2 und g4#] 1. ♔g2 (1. b7 ♗b2)
- 4) [♗d1] 1. ... ♗e8
- 5) [♗xc1+ und ♗e1#] 1. ♗d7 ♗xc1+ 2. ♔xc1 ♗e1+ 3. ♗d1
- 6) [♗f6] 1. ... ♕d6
- 7) 1. ♕f1 (1. ♔h2 ♖g4+ 2. hxg4 ♗h4#)
- 8) [♕c3] 1. ... ♗e5
- 9) [d1♗+] 1. ♕d7+ ♔f8 2. ♕a4 b5 3. ♕b3 (3. ♕c2? ♕d3)
- 10) [♕d2; a3? ♕d6] 1. ... ♖d7
- 11) [♗d8+] 1. ... ♕d2 (1. ... b5 2. ♗f1; 1. ... ♗f8 2. ♗d8)
- 12) [♖f6] 1. ... ♗b4 2. ♖f6 ♗h4

49 Verteidigen gegen eine Drohung: B

- 1) 1. ♗d3 ♗xe1+ 2. ♕xe1+ ♗xe1 3. ♗f1
- 2) 1. ... ♕g5 2. ♗xg5 ♗f7
- 3) [♖g6+ und ♗h1#] 1. ... g6 (1. ... c5 2. ♖g6+ hxg6 3. ♗h1#)
- 4) [♖h2#] 1. ... ♗d2+ 2. ♖xd2 h4
- 5) [♗g8+] 1. ... ♗d7 (1. ... fxc5 2. ♗d4+; 1. ... ♗xb2 2. ♗g8+ ♗xg8 3. ♖f7#)
- 6) [♗xb7] 1. ... ♗a4 (1. ... ♗xc7 2. ♕xc7 ♗a4 3. ♗f3 0-0) 2. ♗xa4 ♖xc7
- 7) [♖xe6+ und ♕xg7#] 1. ... ♖f6 (1. ... ♗a7 2. ♖xe6+ fxe6 3. ♕xg7#)
- 8) 1. ... ♕h5 (1. ... ♕xh3 2. ♗xh4+; 1. ... ♕d7 2. ♗xh4+)
- 9) [♗g7+ und ♖g6#] 1. ... ♕g5 (1. ... c3 2. ♗g7+ ♕xg7 3. ♖g6#)
- 10) 1. ... ♗c6 (1. ... ♗xe4 2. ♗xd8+ ♕xd8 3. ♗e8#)
- 11) 1. ... ♗f4 2. ♗c2 ♗b8
- 12) [♖h2#] 1. ... ♕d5 2. cxd5 ♗xd5

50 Verteidigen gegen eine Drohung: C

- 1) [hxg5] 1. ♗d2 (1. ♕h4 g5 2. ♖xg5 hxg5 3. ♕xg5; 1. g4 hxg5) 1. ... ♗c7 2. ♕f4
- 2) 1. ♗e1 (1. ♗xd4? ♗xd4) 1. ... ♗xe4 2. ♗xe4 ♗d1+ 3. ♕f1

- 3) 1. ♖xf3 (1. exf3? ♗e3+)
- 4) 1. ♗c6 ♗xc6 2. ♗c4+
- 5) [♗f6] 1. ... f5 (1. ... ♗xc1? 2. ♗f6) 2. ♗f2 ♗bd4
- 6) 1. ... ♗a4 2. ♗xe8+ ♗xe8
- 7) 1. ♗e4 (1. ♗e3? ♗xd4 2. ♗g3+ ♗f8)
- 8) [♗xd7] 1. ... axb5 2. ♗a8+ ♗c7
- 9) 1. ... ♗e7 (1. ... ♗g7? 2. ♗xe6 fxe6 3. ♗f7#)
- 10) 1. ... ♗h3 (1. ... ♗xd4 2. ♗xf8+ ♗xf8 3. ♗c8#)
- 11) 1. ... ♗g3 2. ♗xh5 (2. ♗b1 ♗f4) 2. ... ♗f4
- 12) 1. ... ♗f4 (1. ... g6 2. ♗h4 ♗f5 3. ♗f6; 1. ... ♗h6 2. ♗xf7+)

51 Verteidigen gegen eine Drohung: D

- 1) [♗xf4 und g5] 1. ♗e2 (1. ♗g3 ♗xd4; 1. ♗d2 g5; 1. g3 ♗xh2#) Der Springerzug ist der einzige Zug, mit dem man die doppelten Drohungen abwehren kann.
- 2) [♗xd1+ und andere Schlagzüge mit dem Turm mit Abzugsschach] 1. ♗b3 ♗c5 (1. ... ♗xc4+ 2. ♗xb6) 2. ♗g2
- 3) [♗b4# und ♗xa2+] 1. a3 (1. ♗c4 ♗a3+ 2. ♗a4 ♗c3+)
- 4) [♗g6] 1. ♗f8 (1. b7? ♗g6 2. ♗f8+ ♗f7; 1. ♗g8 ♗xb6 2. ♗f8 ♗h6)
- 5) [♗f2] 1. ... f5 (1. ... ♗f7 2. ♗f2) 2. ♗f2 f4
- 6) 1. ♗d2 (1. ♗xe4 ♗a2+; 1. ♗c3 ♗d5 2. ♗c1)
- 7) [♗b1] 1. ... c5 2. ♗b1 c4
- 8) [♗e7] 1. ♗a1 (1. ♗f1 ♗e7) 1. ... ♗xb4 2. ♗xb4 ♗xb4 3. ♗a8+
- 9) 1. ... a6 (1. ... b5? 2. a6 b4 3. b3 (3. ♗c2); 1. ... b6 2. a6 b5 3. ♗c2) 2. ♗c2 b6 (2. ... b5)
- 10) [♗c8 oder ein normaler Zug, der die Dame deckt; nicht 1. ... ♗e4 2. ♗xe4 ♗xg1 3. ♗f6+] 1. ♗f1 (1. ♗d2? ♗e4 2. ♗xc5 ♗xc5) 1. ... ♗d3 (1. ... ♗e4 2. ♗xe4 ♗xg1 3. ♗d6+) 2. cxd3
- 11) [♗xf5+] 1. ... ♗e5 (1. ... ♗d7 2. ♗a4; 1. ... ♗e6 2. ♗c2) 2. ♗c2 ♗d4+
- 12) [♗xc1 oder ♗xh6] 1. ♗f6 ♗xf6 2. ♗c8+ ♗g7 3. exf6+

52 Bauernendspiele / Schlüsselfelder: B

- 1) 1. ... ♗c7! 2. ♗d5 ♗d7 ½-½
- 2) 1. ... ♗d8! 2. ♗c6 ♗c8 ½-½
- 3) 1. ♗c3! ♗b5 2. ♗d4
- 4) 1. e4 ♗f7 2. ♗d6
- 5) 1. ♗e4! ♗f6 2. ♗f4 ♗g6 3. ♗g4
- 6) 1. ♗e4! ♗d6 2. ♗d4
- 7) 1. ... ♗b7! 2. ♗a4 ♗a6 ½-½
- 8) 1. ... ♗c7 im Quadrat! ½-½ (1. ... ♗c8? 2. ♗c6)
- 9) 1. ... ♗d8 2. ♗d5 ♗d7 ½-½
- 10) 1. ♗h4 ♗f6 2. ♗h5 ♗g7 3. ♗g5
- 11) 1. ♗c3 (1. ♗e3? ♗e7 ½-½) 1. ... ♗e6 2. ♗c4 ♗d6 3. ♗d4
- 12) 1. ... ♗f6 2. ♗e4 ♗e6 3. ♗d4 ♗d6 4. ♗c4 ♗c6 ½-½

53 Bauernendspiele / Schlüsselfelder: C

- 1) 1. exd4 (1. ♗xd4? ♗d6 ½-½)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ... ♗b8 ½-½
- 4) 1. ... d3 2. cxd3 ♗b6 ½-½
- 5) 1. ... c5 ½-½
- 6) 1. ♗f4
- 7) 1. ... d4 2. exd4 ♗f8 ½-½
- 8) 1. ♗d6!
- 9) 1. g5 ♗e7 2. ♗e5

10) 1. ... f5 2. ♖e5 ♗f8. Auch gut ist 1. ... ♖e8 2. f5 ♗d7! oder 2. ♖e6 f5 ½-½

11) 1. ... h5 2. ♖g5 h4 3. ♗xh4 ♗h6 ½-½

12) 1. ... ♖c6 ½-½

54 Test / Mix: G

- 1) 1. ... ♗b6 (verteidigen gegen die Fesselung)
- 2) 1. ... ♖f3 2. ♖e1 ♖g2 (Schlüsselfelder)
- 3) 1. ♙g5 (fangen)
- 4) 1. ♗d4 (Doppelangriff: Dame)
- 5) 1. ... ♗g4 und wenn 2. ♙xd8 ♗f2# (verteidigen gegen die Fesselung)
- 6) 1. ♖h2 (Fesselung)
- 7) 1. ... ♗xh4 2. ♙xd7? ♙xg2# (verteidigen gegen die Fesselung)
- 8) 1. b8♗+ ♖xb8 2. ♖b6 aber nicht 2. b6 ♖c8 3. b7+ ♖b8 mit Remis (Schlüsselfelder)
- 9) 1. ... g5 gefolgt von 2. ... ♖g6 und der Läufer geht verloren (fangen)
- 10) 1. ♙a1 (verteidigen gegen die Fesselung; es droht 2. ♙xa7+ ♖xa7 3. ♙a2# und deshalb hat Schwarz keine Zeit, auf e4 zu schlagen)
- 11) 1. ♗e7+ ♖h8 2. ♗g6+ (eine gefesselte Figur ist kein guter Verteidiger)
- 12) 1. ♙d5 (fangen)

55 Test / Mix: H

- 1) 1. ♙h2+ ♙xh2 2. ♗h4# (ablenken + Matt)
- 2) 1. ... ♖d3 2. ♖b2 c4 3. ♖c1 ♖c3 (das Quadrat, helfen und Schlüsselfelder)
- 3) 1. ♗g5+; nicht 1. ♗f6+ ♗xf6 und ♙e8 ist gedeckt (Abzugsangriff)
- 4) 1. ... g4 (fangen)
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♙xh6+ ♙xh6 2. ♙h7# (Matt durch Zutritt)
- 7) 1. ♙xh7+ (Matt durch Zutritt)
- 8) 1. ... ♙h1+ (ablenken + Matt)
- 9) 1. ♗e4+ oder 1. ♗c6+ oder 1. ♗g2+ (Remis durch Dauerschach)
- 10) 1. ♙f4 (Röntgenangriff)
- 11) 1. ♗c8+ ♖a8 2. ♗b6+ (Remis durch Dauerschach)
- 12) 1. ... ♖c4 (das Quadrat, fernhalten)

56 Test / Mix: I

- 1) 1. ♙xd6+ ♖e8 (1. ... ♖xd6 2. ♙f4#) 2. ♙g6# (Matt in zwei durch ♗oppelschach)
- 2) 1. ♙g4+ ♖e8 2. ♙xc8 (Röntgenschach)
- 3) 1. ♖d2 (verteidigen gegen den Doppelangriff)
- 4) 1. ♙d5 (1. ♙d3 ♙c6) (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ♙d5+ ♙f7 2. ♗xe7 (Abzugsangriff)
- 7) 1. ... ♖g8 2. ♖xg5 (2. e6 ♖f8) 2. ... ♖f7 (2. ... ♖g7? 3. e6 ♖g8 4. ♖g6 ♖f8 5. ♖f6 ♖e8 6. e7) (das Quadrat)
- 8) 1. ♙e5 (1. g3? ♗xh3+ 2. ♖g2 ♗g5) 1. ... ♗g6 2. ♗xh6# (Angriff auf eine gefesselte Figur)
- 9) 1. ♗xg4+ ♖xg4 (1. ... fxg4 2. ♙h1#) 2. ♙e2# (Matt durch Zutritt)
- 10) 1. ... ♙f8 (fangen)
- 11) 1. ... ♙g3+ 2. ♖g1 ♙e8 (Abzugsschach und Matt)
- 12) 1. ♗xe6 ♙xc3 (1. ... fxe6 2. ♗xc8+) 2. ♙a8+ (Abzugsangriff)

