

Stufe 2 extra

2 - Verteidigen / Schach parieren: A

- 1) 1. Kg2 (1. Tf1 Lh2#)
- 2) 1. ... Kxd5 (1. ... Kf5 2. Dxe5#)
- 3) 1. ... Ke7 deckt die Dame
- 4) 1. ... Ld7 (1. ... Sbd7 2. Le2)
- 5) 1. ... c6 2. Se5 cxb5
- 6) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6 2. Sxd7)
- 7) 1. Sxg5 Dxg5+ 2. f4
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ... b5 (1. ... c6 2. Sxe4; 1. ... Lc6 2. Dd1)
- 11) 1. Kd1 (1. Se2 Tg8)
- 12) 1. Kd1 (1. Kf1 Sb6) 1. ... Sb6 2. Te1

3 - Verteidigen / Schach parieren: A

- 1) 1. Kxg5 (1. fxg5? Df2+ 2. Dxf2 Txf2; 1. Kh5 Dxh3+)
- 2) 1. ... Kg5 (1. ... Kxe5 2. Te1#) $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$
- 3) 1. ... Kf7 (1. ... Kh8 2. Dxf8+)
- 4) 1. Kg2 (1. Ke2 De4#)
- 5) 1. Dg3 (1. Kh1 Dg2#)
- 6) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7 2. Sxc8+; 1. ... Kc7 2. Sxe8+)
- 7) 1. ... Le8 (1. ... Kg7 2. Df6+; 1. ... Te8 2. Txe8+ Lxe8 3. Dxe8+)
- 8) 1. ... Ld6 (1. ... Kc8? 2. De8#; 1. ... Ka8 2. De8+) 2. Lxd6+ Ka8
- 9) 1. ... Kh7 2. Dxg4 Dxf1#
- 10) 1. ... Ld6 (1. ... Kc8? 2. De8#; 1. ... Ka8? 2. De8+) 2. Lxd6+ Ka8
- 11) 1. Kd2 (1. Le2 Lg4; 1. Kd1 Lg4)
- 12) 1. ... Kd7 (1. ... Kf6 2. g4; 1. ... Kf7 2. Sd6+) 2. Tg8 g4+

4 - Matt in einem: A

- 1) 1. ... Lf1#
- 2) 1. ... Sd2#
- 3) 1. Dc3#
- 4) 1. ... Dh6#
- 5) 1. ... Ld1#
- 6) 1. ... b1S#
- 7) 1. Se4#
- 8) 1. Dd5#
- 9) 1. Dh3#
- 10) 1. ... Sh3#
- 11) 1. e8S#
- 12) 1. Sg4#

5 - Wähle den richtigen Schlagzug: A

- 1) 1. ... Dxh3 2. Dxh3+ Txh3
- 2) 1. Txb2 (1. Txe7 Tb1+)
- 3) 1. Txd7 (1. Txd6? Txe7)
- 4) 1. hxg4
- 5) 1. Dxd7
- 6) 1. ... Dxb5 (1. ... Dxd6? 2. Dxd6! (2. De8+? Df8) 2. ... Txd6 3. Te8#)
- 7) 1. Lxc5

- 8) 1. ... Sxb5+ (1. ... Txb5) 2. Kc5
- 9) 1. ... Kxg7 (1. ... Lxb1 2. Lxf8)
- 10) 1. ... Dxe7 2. Lxe4 Dh4+
- 11) 1. Sxc6
- 12) 1. Kxe2 Txa5 2. Sc6+

6 - *Material gewinnen: A*

- 1) 1. Taxc8
- 2) 1. Dxc7 (1. Txc7? De1#; 1. Dxa4 Dxh2+ 2. Kf1 Dh1+)
- 3) 1. Txe5
- 4) 1. ... Sxe1 (1. ... Sxe5? 2. Lxe5)
- 5) *Zeichnung*
- 6) 1. ... Lxc4 (1. ... Dxc4? 2. Lb3)
- 7) 1. Lxd5+ (1. Dxd5+? Lf7)
- 8) 1. Txd7 (1. Lxd7 Kf6)
- 9) 1. Dxe5 (1. Txe5? Ld6)
- 10) 1. ... Txc6 (1. ... Lxc6? 2. Sxe6) 2. Sxc6 Lxc6
- 11) 1. ... Sxd6 (1. ... Txd6? 2. Txe8+; 1. ... Dxd6 2. Txe8+)
- 12) 1. ... Lxd4 (1. ... Dxd4? 2. Txh8+)

7 - *Doppelangriff / Dame: A*

- 1) 1. De4+ f5 2. Dxb4
- 2) 1. Dc4+ (1. Lxf6 Lb4+) 1. ... Kh8 2. Dxc5
- 3) 1. Dc4+ Kh8 2. Dxb4
- 4) 1. ... De3+ 2. Kh1 Dxc3
- 5) 1. ... Dg5+ 2. Kc2 Dxg7
- 6) 1. Dg6+ Ke7 2. Dxf5
- 7) 1. Dd1+ Ld6 2. Dxg4
- 8) 1. ... Da6+ 2. Kg1 Dxa3
- 9) 1. ... Dc8+ 2. Kb1 Dxe8
- 10) 1. ... Dh4+ 2. Lf2 Dxc4
- 11) 1. ... Df5+ 2. Dc2 Dxf4
- 12) 1. ... Dg5+ 2. Kb1 Dxg3

8 - *Doppelangriff / Dame: B*

- 1) 1. Dc3 0-0 2. Dxc5
- 2) 1. De4 Sc6 2. Dxg4
- 3) 1. Dc4 Sxe5 2. Dxc5
- 4) 1. Da4 Sxg2+ 2. Lxg2
- 5) 1. De1 Sc6 2. Dxe4
- 6) 1. Dd3 c4 2. Dxe4
- 7) 1. ... Dd4 2. Te2 Dxa4
- 8) 1. ... De1 2. Tb5 Dxe2
- 9) 1. ... Df5 2. Td1 Dxc5
- 10) 1. Dd1 Le5 2. Dxh5
- 11) 1. Dg3 d6 2. Dxg7
- 12) 1. ... Dd8 2. Sc4 Dxh4

9 - *Doppelangriff / Dame: C*

- 1) 1. Dc3+ Kg8 2. Dxc7
- 2) 1. Dh4+ Kg8 2. Txd8+
- 3) 1. ... Da5+ 2. Dd2 Dxf5
- 4) 1. Dc4+ Kh8 2. Dxc5 (2. Sxc5 b5)

- 5) 1. Da4+ Sc6 2. Dxb4
- 6) 1. ... Db4+ 2. c3 Dxd6
- 7) 1. ... Dg5+ 2. Td2 Lxg4
- 8) 1. Db5+ Sc6 2. Dxc5
- 9) 1. Dd5+ Kh8 2. Dxc6
- 10) 1. Db5+ Ke7 2. Dxb7
- 11) 1. De1+ Kd5 2. Txf2
- 12) 1. ... Dh6+ 2. Kb1 Dxb4

10 - Doppelangriff / Dame: D

- 1) 1. Da4 Le6 2. Dxd4
- 2) 1. ... Db4 2. b3 Dxd4
- 3) Zeichnung
- 4) 1. Db4 Sc6 2. Dxc4
- 5) 1. Dh5 Tef8 2. Dxc5
- 6) 1. ... Df5 2. Sh6+ gxb6
- 7) 1. ... Df5 2. Te1 Dxc4
- 8) 1. ... De8 2. Lg2 Dxa4
- 9) 1. ... De7 2. Lc4 Dxb4
- 10) 1. ... Df6 2. Tf1 Dxc3
- 11) 1. ... Dd8 2. Sxh7 Kxh7
- 12) 1. Dd2 (1. Db7 Sf6) 1. ... c3 2. Dxd7

11 - Doppelangriff / Dame: E

- 1) 1. Df3 f6 2. Dxa8
- 2) 1. De5 Kf8 2. Dxc3
- 3) 1. ... De5 2. g3 Dxa5
- 4) 1. ... Dd4 2. Le3 Dxa1
- 5) 1. ... Db6 2. 0-0 Dxb4
- 6) 1. Da5 Td7 2. Dxb5
- 7) 1. Dg2 c6 (1. ... Se5 2. Dxb7#) 2. Dxc6
- 8) 1. ... Df6 2. Db2 Dxc5
- 9) 1. ... De4 2. f3 Dxb1+ oder noch stärker 2. ... Dc2!
- 10) 1. ... Dd4 2. Dc6 Dxb4
- 11) 1. Dc5 Db4 2. Dxe3
- 12) 1. ... Db4 2. Lb3 Dxe1+

12 - Fesselung: Finde eine Fesselung: A

- 1) 1. Lc4
- 2) 1. Lf5
- 3) 1. Le6
- 4) 1. Tg3
- 5) 1. ... Lc4
- 6) 1. ... Lg5
- 7) 1. ... Lh6
- 8) 1. ... La6
- 9) 1. ... Lh4
- 10) 1. ... Le3
- 11) 1. Th7
- 12) 1. ... Lh6

13 - Fesselung: Finde eine Fesselung: B

- 1) 1. ... Lb4

- 2) 1. ... Dd6 (1. ... Dc7 2. Sxg6 e5 bringt weniger ein) 2. De3 Dxe5
- 3) 1. Db3
- 4) 1. Df7
- 5) 1. ... Da5
- 6) 1. Lf1 Lxh3 2. Lxd3
- 7) 1. De1
- 8) 1. De4
- 9) 1. Da6
- 10) 1. Dd2
- 11) 1. ... De6
- 12) 1. Lc2

14 - Fesselung: Finde eine Fesselung: C

- 1) 1. Th1
- 2) 1. ... Td8
- 3) 1. Lc2 Se5 2. Th7#
- 4) 1. Tb1 (1. Th8+ Tg8)
- 5) 1. ... Tc8 (1. ... Lf1 2. Da4)
- 6) 1. ... Ld5
- 7) 1. Lc3
- 8) 1. ... Df8 (1. ... Dd6 2. Dc8+)
- 9) 1. ... Tc7 2. Lxd7 Tc1+
- 10) 1. ... Tb2
- 11) 1. ... Le7
- 12) 1. ... Lg4 2. De3 Dd1#

15 - Fesselung: Finde eine Fesselung: D

- 1) 1. Ld2 Df5 2. Dxc3 (2. Dxf5? Se2+ 3. Kh1 exf5)
- 2) Zeichnung
- 3) Zeichnung
- 4) 1. ... De4
- 5) 1. Lf5 g6 2. Lxe4
- 6) 1. ... Db5 (1. ... Dd5 2. Tc2)
- 7) 1. Df4
- 8) 1. ... Td8 (1. ... Td5? 2. Lg7+)
- 9) 1. Dc2 (1. Dd3 Sf2+; 1. Db1 Sg3+)
- 10) 1. Dc1 (1. Dc3? Lxf2+)
- 11) 1. Tc2 (1. Tc1 Sd3+)
- 12) 1. Lf3 (1. Lc4? Sf4) 1. ... Sb6 2. Lxa8 Sxa8 3. Sc3

16 - Fesselung: Finde eine Fesselung: E

- 1) 1. Td1 g6 2. Txd4
- 2) 1. ... Tb8
- 3) 1. ... Lb7 2. Dg5 Dg2#
- 4) 1. Da4
- 5) 1. Lf8 Dxb2 2. Dh6#
- 6) 1. Te1 (1. Df2? Lxc4)
- 7) 1. Lb5
- 8) 1. Txb7
- 9) 1. Le5 Dxe5 2. Txe5
- 10) 1. Lc2
- 11) 1. Lc4 Dxd4 2. Lxf7#
- 12) 1. ... Lc5 2. Dxc7 Tg1#

17 – Verteidigung ausschalten / Wegjagen: A

- 1) 1. ... c6 2. Sb4 Lxf4
- 2) 1. Td6+ Kc7 2. Tdxe6
- 3) 1. ... Lh4+ 2. Kd1 (2. Tf2 exf5) 2. ... Dxf1+
- 4) 1. ... h6 2. De3 Lxf6
- 5) 1. d5 Se5 2. Sxa5
- 6) 1. c4 Da5 2. Lxd6
- 7) 1. Sc3 Dxa3 2. Dxf7+
- 8) 1. a5 Lc7 2. Txe3
- 9) 1. ... Sb4 2. Dd2 Lxe4
- 10) 1. Lc5 Dd7 2. Lxg6
- 11) 1. Sc4 Dc7 2. Lxc5
- 12) 1. ... Sg4 2. Dd2 Dxc5

18 - Verteidigung ausschalten / Ablenken: A

- 1) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Dxd8
- 2) 1. f5+ Kxf5 2. Txd7
- 3) 1. Le8+ Kxe8 2. Dxc6+
- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) 1. ... c4 2. Lxc4 Lxe4
- 7) 1. ... Le3+ 2. Kb1 Lxf4
- 8) 1. ... Sxf2 2. Kxf2 Dxb1
- 9) 1. ... Lh2+ 2. Kxh2 Dxf1
- 10) 1. Te7+ Txe7 2. Dxb1
- 11) 1. c7 Dxc7 2. Dxf6
- 12) 1. Lg5 Dxc5 2. Txe6

19 - Verteidigung ausschalten / Schlagen: A

- 1) 1. ... Dxd4 2. Sxd4 Lxa4
- 2) 1. ... Lxe5 2. Dxc7 Lxc7
- 3) 1. ... Lxc3 2. Dxd4 Lxd4
- 4) 1. ... Tfxb7 2. Txb8 Txb8
- 5) 1. Txd5 Dxe5 2. Tdxe5
- 6) 1. Lxf6 Dxf6 2. Dxc4
- 7) 1. ... Txe2+ 2. Kxe2 Txc3
- 8) 1. ... Sxd2 2. Txd2 Lxc3
- 9) 1. ... Txc3 2. Lxc3 Dxa4
- 10) 1. Lxf6 gxf6 2. Sxd7
- 11) 1. ... Lxf3 2. Lxf3 Txc3
- 12) 1. ... Sxf2+ 2. Txf2 Txe3

20 - Verteidigung ausschalten / Ablenken: B

- 1) 1. Sxe5 (1. Lxc5? Sxf3+) 1. ... dxe5 2. Lxc5
- 2) 1. ... Txb2+ 2. Kxb2 Dxf3
- 3) 1. Txd6 Txd6 2. Dxa8+
- 4) 1. ... Txe1+ 2. Txe1 Lxd4
- 5) 1. ... Lxh6 2. Dxb6 Sxd4
- 6) 1. ... Lxd2+ 2. Sxd2 Sxg5
- 7) 1. Sxe6 (1. Sxg6 fxc6 2. Dxc6+ Kd7) 1. ... fxe6 2. Dxc6+
- 8) 1. ... Txd2 2. Sxd2 Dxb4
- 9) 1. ... Sbx3 2. cxd3 Sxb3
- 10) 1. Sxd6 Txd6 2. Lxe7

- 11) 1. ... Txc4 2. Sxc4 Txg4+
- 12) 1. ... Lxc4 2. Txc4 Dxd1

21 - Freibauer: Verteidigung ausschalten: A

- 1) 1. ... Ld3
- 2) 1. ... Dxb2 (1. ... Df4 2. Dxc2)
- 3) 1. Lf5+ Lxf5 2. g8D
- 4) 1. Txh8 Txh8 2. Lb8
- 5) 1. Db8 g6 2. Dxe8+ Kg7 3. Df8+
- 6) 1. Sc6+ Txc6 2. f8D+
- 7) 1. Ke4 (1. b8D c5+ 2. Kxc5 Lxb8) 1. ... Lg3 2. b8D
- 8) 1. d5 cxd5 2. g8D
- 9) 1. Te1 Kg7 2. Te8
- 10) 1. Tf8+ (1. Th4 Kh7 2. Txh3 g5) 1. ... Kxf8 2. h7
- 11) 1. ... Te1+ 2. Txe1 dxe1D+ 3. Kxe1 Txh2
- 12) 1. Sf5 Sxf5 (1. ... Kxf5 2. Kxd6) 2. c8D

22 - Matt: Mattbild (♙♘): A

- 1) 1. Dg5+ Kh8 2. Df6#
- 2) 1. ... Df2+ (1. ... Tf8 2. Df4) 2. Kh1 Sg3#
- 3) 1. ... Sf3+ 2. Kh1 Dg1#
- 4) 1. ... Dh3+ 2. Kg1 Sf3#
- 5) 1. ... Dh4+ 2. Kf1 Df2#
- 6) Zeichnung
- 7) 1. Dh6+ Kg8 (1. ... Ke7 2. Dd6#) 2. Sf6#
- 8) 1. ... Sf2+ 2. Kh2 De5#
- 9) 1. Dh6+ Kg8 2. Se7#
- 10) 1. Dh4+ Kg7 2. Dh8#
- 11) 1. De8+ Kg7 2. Sf5#
- 12) 1. Dh8+ (1. exf8D+? Kxf8) 1. ... Kxh8 2. exf8D#

23 - Matt: Mattbild (♙♘): B

- 1) 1. Dxf7+ Kh8 2. Df6#
- 2) 1. ... Dg3+ 2. Kh1 Dh3#
- 3) 1. Df6+ Kg8 2. Dg7#
- 4) 1. ... Df2+ 2. Kh3 (2. Kh1 Ld5#) 2. ... Le6#
- 5) 1. La7+ Kc7 2. Db6#
- 6) 1. Dd7+ Kg8 2. Dg7#
- 7) 1. Tf6+ gxf6 2. Dxf6#
- 8) 1. Df8+ Tg8 2. Dxb6#
- 9) 1. Df8+ Kg6 2. Le4#
- 10) 1. ... Lf2+ 2. Kd2 De3#
- 11) 1. ... La6+ 2. Ke3 De2#
- 12) 1. Da7+ Kd6 2. Da3#

24 - Matt: Mattbild (♙♘): C

- 1) 1. ... Sc3+ 2. Ka1 Ta2#
- 2) 1. Se7+ Kh7 2. Th1#
- 3) 1. Dxb7+ Txh7 2. Txh7#
- 4) 1. ... Dh1+ 2. Lxh1 Txh1#
- 5) 1. Th8+ Kg7 2. Tg8#
- 6) 1. ... Tg2+ 2. Kh1 Sg3#
- 7) 1. Sf6+ Kh8 (1. ... Kf8 2. Tf7#) 2. Th7#

- 8) 1. ... Tg1+ 2. Lxg1 Txx1#
- 9) 1. ... Tf1+ 2. Kh2 Th1#
- 10) 1. ... Tb2+ 2. Kd1 Sc3#
- 11) 1. Sg6+ Ke8 2. Tf8#
- 12) 1. Sh7+ Ke7 2. Tc7#

25 - *Matt: Mattbild* (♖♗/♘♙): D

- 1) 1. ... Dc1+ 2. Kg2 Dh1#
- 2) 1. ... Dh8+ 2. Kg2 Dh1#
- 3) 1. Dh6+ Kf7 2. Df6#
- 4) 1. ... De3+ 2. Kf1 De1#
- 5) 1. Dc4+ Kb7 2. Dc8#
- 6) 1. Td8+ Ke7 2. Dg5#
- 7) 1. ... T5b3+ (1. ... T1b3+ 2. Ka4!) 2. Ka2 T1b2#
- 8) 1. Td1+ Kc5 2. Te5#
- 9) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Te1# (2. ... Tc1+? Dxc1)
- 10) 1. ... Td5+ 2. Kc1 Txe1#
- 11) 1. Lf5+ g6 2. Txf7#
- 12) 1. Sxc6+ (1. Sxg6+? fxg6 2. Txe4+ Kf7) 1. ... bxc6 2. Txe4#

26 – *Matt in zwei: A*

- 1) 1. ... De1+ 2. Txe1 Txe1#
- 2) 1. ... Dxe1+ 2. Txe1 Txe1#
- 3) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8#
- 4) 1. De6+ Lxe6 2. Lxe6#
- 5) 1. ... Dxf2+ 2. Txf2 Txf2#
- 6) 1. Dc6+ Lxc6 2. Lxc6#
- 7) 1. d5+ exd5 2. cxd5#
- 8) 1. Tg6+ Dxx6 2. Dxx6#
- 9) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8#
- 10) 1. Df5+ gxf5 2. Lxf5#
- 11) 1. Lg6+ fxg6 2. fxg6#
- 12) 1. ... De4+ 2. dxe4 fxe4#

27 – *Doppelangriff* (♖♗♘♙): A

- 1) 1. Sd6+ Kf8 2. Sxb7
- 2) 1. Lb6 Dd7 2. Lxa5
- 3) 1. Ld5 Dd7 2. Lxe4
- 4) 1. ... d4 (1. ... Lh2+? 2. Kf2)
- 5) 1. ... Sc2 2. Dg5 Sxa1
- 6) Zeichnung
- 7) 1. ... Sd4 2. Dd1 Se2+
- 8) 1. f4 De7 2. fxe5
- 9) 1. ... Tc5 2. Dxc5 Sxc5
- 10) 1. ... Ld4 2. Le3 Lc3+
- 11) 1. ... Se1 2. Dd1 Sxf3+
- 12) 1. ... Tf2 2. Kh5 Txa2

28 – *Doppelangriff* (♖♗♘♙): B

- 1) 1. Lg4+ Dxx4 2. Dxx4+
- 2) 1. b4 Dd8 2. Txc5
- 3) 1. ... Tf4 2. Dc2 Txx4
- 4) 1. b4

- 5) 1. ... Sxf4 2. De3 Sxe6
- 6) 1. Sc6 Db6 2. Sxb4
- 7) 1. ... Lf3 2. Sf2 Dg2#
- 8) 1. Sc7 Tb8 2. Se8#
- 9) 1. Le6 Sh4 2. Lxd7
- 10) 1. ... Sc3 2. Db3 Sxe2+
- 11) 1. Sb6 (1. Sd6? Dxd6) 1. ... De6 2. Sxc8
- 12) 1. ... Tf2 2. Dxe1 Th2#

29 – *Doppelangriff* (♖♗♘♙♚♛♜♝): C

- 1) 1. Sa7+ (1. Se7+? Kb8 2. Sxg6 Db1+ (2. ... fxc6) 3. De1 Dd3+) 1. ... Kb7 2. Sxb5
- 2) 1. ... Lg4 2. Dh8 Lxe2
- 3) 1. ... Te2+ 2. Txe2 Txe2+ 3. Kg1 Txd2
- 4) 1. ... Sg8 2. De3 Sxe7
- 5) 1. e5 Sxe5 2. Sxe5 (2. Lxe5)
- 6) 1. Tf5 Lg6 (1. ... Sxd3 2. Lxd3) 2. Txe5
- 7) 1. ... Sb8 2. Da4 Lxa6
- 8) 1. Lc3 b6 2. Lb4#
- 9) 1. ... Lxe3+
- 10) 1. ... Td3 2. Lb2 Th3#
- 11) 1. Sf4 Lxe5 2. Sxg2
- 12) 1. Sdf6+ (1. Sxd6? Sxd6) 1. ... Lxf6 2. Sxf6+

30 - *Doppelangriff / Zusammenarbeit*: A

- 1) 1. Dg3 Se4 2. Dxc6
- 2) 1. ... Kf6 2. Td7 Tf1#
- 3) 1. ... Sg4 2. Df3 Dxh2#
- 4) 1. Lg5 Dxc4 2. Dd8#
- 5) 1. ... Sf4 2. Dh4 Dxg2#
- 6) 1. Db5 Lf6 2. Lxc6
- 7) 1. Ld3 Dxb2 2. Dh7#
- 8) Zeichnung
- 9) 1. Df6+ Kh7 2. Dxe7
- 10) 1. ... Dh5 2. h3 Lxe2
- 11) 1. Sc6 Dc7 2. De7#
- 12) 1. Kf3 Tb4 (1. ... Kg6 2. Kxe4) 2. Le8#

31 - *Doppelangriff / Zusammenarbeit*: B

- 1) 1. Dh3+ Kd8 2. Txh8
- 2) 1. Se8 f6 2. Sxc7
- 3) 1. Ld3 Tc1 2. e4#
- 4) 1. ... Ke5 2. Tff7 Ta3#
- 5) 1. Db3
- 6) 1. Dg5 Le6 2. Dxf6
- 7) 1. ... f2 (1. ... Te8 2. gxf3; 1. ... fxe2 2. Txe2) 2. Tf1 (2. g3 fxe1D+) 2. ... Th8#
- 8) 1. Sg5 Dxg4 2. Sf7#
- 9) 1. Sg5 Dxg4 2. Sf7#
- 10) 1. Kc2 Ta3 (1. ... Kb7 2. Kxd3) 2. Tb1+
- 11) 1. Sd3 c5 (1. ... Td1 2. Td4#) 2. Sxe1
- 12) 1. ... Lb2 (1. ... Te5+ 2. Kd4 Te1+ 3. gxf6 Txc1 4. f7)

32 - *Abzugsangriff*: A

- 1) 1. Sd5+ cxd5 2. Dxb4

- 2) 1. ... Sa3+ 2. Ka1 Dxe2
- 3) 1. Lg6+ hxg6 2. Dxd5
- 4) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Dxb5
- 5) 1. d7+ Sxd7 2. Dxf4
- 6) 1. Sg5+ hxg5 2. Lxd5
- 7) 1. ... Ld5+ 2. Kg1 Txf5
- 8) 1. g6+ Sxg6 2. Dxa5
- 9) 1. Se7+ Kh8 2. Txd8
- 10) 1. ... Sf3+ 2. gxf3 Txe1+
- 11) 1. Sg5+
- 12) 1. ... Sd3+ 2. Dxd3 Lxd3

33 - Abzugsangriff: B

- 1) 1. ... d4 2. exd4 Dxc5
- 2) 1. dxc5 Lxc5 (1. ... Lxg3 2. hxg3) 2. Dxc4
- 3) 1. d5 c5 2. dxe6
- 4) 1. ... Lc4 (1. ... Lg4? 2. Lxg4) 2. Dd4 Lxe2
- 5) 1. Sb1 Txd5 2. Dxf6
- 6) 1. Sg6 Db6 2. Sxf8
- 7) 1. ... Sb6 2. Db3 Lxh3
- 8) 1. Se1 Txd2 2. Dxd2
- 9) 1. Sd4 Dxc2+ 2. Kxc2
- 10) 1. d4 Db6 2. dxc5
- 11) 1. Sc6 Db7 (1. ... d4 2. Sbx4) 2. Dxc5
- 12) 1. d6 (of 1. dxc6) 1. ... Lf8 2. Lxf7#

34 - Abzugsangriff: C

- 1) 1. d6 Dxd6 2. Dxf7#
- 2) 1. Lxa6 Lxa6 2. Dh7#
- 3) 1. Ld3 Txd3 2. Th8#
- 4) 1. Lc2 Txa2 (1. ... Sxh5 2. Txa8) 2. Lg6#
- 5) 1. ... e3 2. Dxe3 Dxb4+
- 6) 1. ... Sg4 2. e5 Sxe5
- 7) 1. ... Lc6 2. Txd8+ Txd8
- 8) 1. Sd5 e5 2. Sxe7+
- 9) 1. Lh6 f6 (1. ... gxh6 2. Txd8+) 2. Txd8+
- 10) 1. ... Sc3 2. bxc3 Dxc2#
- 11) 1. ... Se5 2. Dxe7 Sd3#
- 12) 1. Sd6 (1. Sg5 Df5)

35 - Abzugsangriff: D

- 1) 1. Sd6+ Lxd6 2. Dxb6
- 2) 1. Sg6 Dc5 2. Sxf8
- 3) 1. Se6+ fxe6 2. Dxd8+
- 4) 1. Lf8 Dxd4 (1. ... Sxh6 2. Dxf6+) 2. Lg7#
- 5) 1. ... c4 2. Lxc4 Dxc5
- 6) 1. ... Le4
- 7) 1. ... Sf6 2. Te1 Lxd4
- 8) 1. ... e4 2. Td1 exd3
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ... d5 2. g3 (2. Lb3 Dxh2#) 2. ... dxc4
- 11) 1. ... Sc2 2. Dxb6 (2. Txc2 Dxf2) 2. ... Sa3#
- 12) 1. ... Sxe4 2. dxe4 Lxc3+

36 - *Verteidigung gegen Matt: A*

- 1) 1. Lh4
- 2) 1. Sf4
- 3) 1. ... Tc8
- 4) 1. ... Dh5+
- 5) 1. ... Ld3
- 6) 1. ... Kf7 (1. ... a2 2. Le8#)
- 7) 1. Dd2
- 8) 1. ... Sh5 (1. ... Df8 2. Dxf8+ Kxf8 3. Tc8+)
- 9) 1. b3 (1. Se7+ Kd8)
- 10) 1. f6
- 11) 1. ... Ta8
- 12) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Df7+ Dxf7 3. exf7#)

37 - *Verteidigung gegen Matt: B*

- 1) 1. ... Sh6 (1. ... De8 2. Dxc8#)
- 2) 1. ... Sxe5
- 3) 1. ... Tb7
- 4) 1. ... De3 (1. ... c6 2. De6+ Kc7 3. Tg7)
- 5) 1. Ke1 (1. g3 Dd1+ 2. Kg2 Dg1#)
- 6) 1. ... Db5 (1. ... De7 2. Sc4+ Kd7 3. Se5+)
- 7) 1. ... Lc8 (1. ... Tc8 2. Txa7)
- 8) 1. ... Sf8 (1. ... Sxf6 2. exf6)
- 9) 1. ... Kg7
- 10) 1. Dc6+ Kb8 2. Dh1
- 11) 1. ... Le4 1. ... g6 2. Dxf6) 2. Lxe4 Dxe4
- 12) 1. ... Df8 (1. ... Tf8? 2. Tg6+ Kh4 3. Tg4#)

38 *Verteidigung gegen Matt: C*

- 1) 1. ... Df6 (1. ... g6? 2. Dxc6) 2. Dh3+ Dh6
- 2) 1. Lb5+ axb5 2. Dxc3
- 3) 1. h5 (1. Ta4? Sh3#; 1. Ta3? Se4#)
- 4) 1. ... Da3 2. Dg2+ Dg3
- 5) Zeichnung
- 6) 1. Df1 (1. Txc5? Df4+)
- 7) 1. Db7+ (1. g4 fxg3+ 2. Kg2) 1. ... Txb7 2. axb7
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ... Td7+ (1. ... Tb8? 2. Tf8)
- 10) 1. ... Dd3 (1. ... Tb2? 2. Dh7#; 1. ... g6? 2. Dh3#)
- 11) 1. Tf1 Te1 2. Td1
- 12) 1. Tf8+ (1. Dd7? De8; 1. g4?; 1. Td3? Dd1+ 2. Txd1 Txd1#; 1. Kf1? Dg6) 1. ... Txf8 2. Dxe5

39 - *Material gewinnen / Zwischenzug: A*

- 1) 1. Lxf7+ Kxf7 2. Sxb7
- 2) 1. Ld6 (1. gxh5? Txf4) 1. ... Te8 2. gxh5
- 3) 1. Da8+ Kh7 2. Dxe4+
- 4) 1. Tb8+ (1. Tb3 Te7)
- 5) 1. ... Dxf3 (1. ... De5 2. Da4) 2. Sxf3 bxa5
- 6) 1. ... Dxf7 2. Txf7 Txe4
- 7) 1. ... Lc6 2. f3 Lxc3
- 8) 1. ... Db1+ 2. Txb1 Txb1+ 3. Kg2 cxd4
- 9) 1. Df3 (1. Da3? Dc6)
- 10) 1. ... Lb7

- 11) 1. Dc3 (1. Dxe4 Dxa5)
- 12) 1. Tf1 (1. Tc3? Lb4)

40 - Material gewinnen / Zwischenzug: B

- 1) 1. Db2+ (1. Dxc4? De7; 1. De5+ f6) 1. ... Kg8 2. Txd7
- 2) 1. ... Dxc3+ 2. bxc3 bxa4
- 3) 1. ... Dg5+ (1. ... Txa1? 2. Dd8#) 2. Kh2 Txa1
- 4) 1. Se4+ (1. Txa5 Txc3) 1. ... Kg6 2. Txa5
- 5) 1. Td3 (1. Txc6 La3+)
- 6) 1. c4 Dc5 2. cxb5
- 7) Zeichnung
- 8) 1. ... Db5 (1. ... De6? 2. Te1)
- 9) 1. ... Dxf1 (1. ... Dxd1+? 2. Txd1 Txc6 3. bxc6; 1. ... Txc6? 2. Txf3 Txf3 3. bxc6) 2. Dd5+ (2. Txf1 Txf1+ 3. Kb2 Txc6) 2. ... Df7
- 10) 1. Sd2 (1. Dxd4? Db1#) 1. ... Dd3 2. Dxd4
- 11) 1. Df3 (1. Da3? Df2; 1. Dh6? Df2)
- 12) 1. Ta4 (1. Tf4 Te8; 1. Te1 Sc2) 1. ... Te8 2. Txa1

41- Verteidigung gegen einen Freibauer: A

- 1) 1. ... Dh2 (1. ... Db2? 2. Lb5+ Kf7 3. b8D)
- 2) 1. ... Th1 2. Kxg2 Ta1
- 3) 1. ... Txe7 (1. ... Txd6? 2. Txf7+) 2. dxe7 Sd6
- 4) 1. g4+ Kxg4 2. Kg2
- 5) 1. b4+ (1. Ld4? Lb3) 1. ... axb3 2. Ld4
- 6) 1. ... Lf1+ (1. ... Kc7? 2. d8D+ Kxd8 3. Lxb5) 2. Kg4 Kc7
- 7) 1. Ta1 Tg1+ 2. Kd2
- 8) 1. Td3 (1. Te7+? Se6) 1. ... e1D 2. Te3+ Dxe3+ 3. fxe3
- 9) 1. Tf5 Ke3 2. Txf2 Kxf2 3. e4
- 10) 1. Sa8+ (1. Sd5+ Lxd5+) 1. ... Lxa8 2. Tb6
- 11) 1. Se7+ Kg5 2. Sd5 d2 3. Sc3
- 12) 1. ... Sd6 (1. ... Se5? 2. Lxe5+ Kc2 3. b8D) 2. Lxd6 Dd5+ 3. Kg1 Dxd6

42- Verteidigung gegen einen Freibauer: B

- 1) 1. ... Lf4 2. g8D Lxe5+ 3. Dg7 Lxg7+
- 2) 1. ... Te6 (1. ... Tf2+? 2. Kd1 Tf1+ 3. Ke2) 2. Sxe6+ Kd7
- 3) 1. Kg4 (1. Lf1? h3) 1. ... g2 2. Lxg2 Kxg2 3. Kxh4
- 4) 1. ... Le4+ (1. ... Lf5? 2. a4 Kb2 3. a5 Lc8 4. a6 Lxa6 5. d7) 2. Kg3 Lc6 3. Kf4 Kb2
- 5) 1. Sd3 f1D (1. ... Sxd3 2. Tf1) 2. Txe1+
- 6) 1. Sd3 f1D (1. ... Sxd3 2. Tf1) 2. Txe1+
- 7) 1. Lg2 hxg2 pat (1. ... Lxg2 pat)
- 8) 1. ... Th8+ (1. ... Te8? 2. Tf8) 2. Kg2 Lf6 3. Te3 Te8
- 9) 1. De8+ Kh7 2. De3
- 10) 1. f5 h3 2. Le5 Lxf5
- 11) 1. Tc8+ (1. Tf4? Sd3+) 1. ... Kg7 2. Tc7+ Kg8 3. Tf7
- 12) 1. ... Td5+ 2. Kxd5 (2. Kc7 Td7+ en 3. Txb7) 2. ... Lg2+ 3. Ke6 Lxb7

43- Doppelangriff / Dame: F

- 1) 1. Dh5+ (1. Db5+? Sd7) 1. ... Kd8 2. Dxa5
- 2) 1. Da8+ (1. Dh1+? Th7) 1. ... Kg7 2. Dxb7+
- 3) 1. ... De2+ (1. ... Dc2+? 2. Td2) 2. Kg3 Dxd1
- 4) 1. De4 (1. Da4? Lf3)
- 5) 1. ... Db6+ (1. ... De6+? 2. Dc4+)
- 6) 1. Dc7+ (1. De5+? De6) 1. ... Ke6 2. Dxb2

- 7) 1. De2+ (1. Dc6+? Dd7) 1. ... Kf7 2. Dxb5
- 8) 1. Df4 (1. Df2 Sg6) 1. ... Kg8 2. Dxb4
- 9) 1. ... Db5+ (1. ... De2+ 2. Dc2+) 2. Ka2 Dxf1
- 10) 1. ... Df8+ (1. ... Db6+? 2. c5) 2. Lf3 Dxb4
- 11) 1. ... De5+ (1. ... Da5+ 2. b4)
- 12) 1. ... Dc2+ (1. ... Dc6+ 2. Se4+) 2. Kg1 Dxa4

44 - Vorausdenken: A

- 1) 1. Kg3 Dc6 (1. ... Dh5 2. Tc1+ Dd1 3. Txd1#; 1. ... Kf1 2. Tc1+ Ke2 3. Txb1)
- 2) 1. Ld6 Lxc4+ 2. Txc4 Txd6
- 3) 1. ... Lxb2 2. Db5+
- 4) 1. ... f5 2. Kd4
- 5) 1. Lxf5 Tgc4 (1. ... Tcc4? 2. Te8+)
- 6) 1. ... c2 2. Kb6 c1D 3. Td8+
- 7) 1. Dxb4 Dxd5 2. Dc3
- 8) 1. ... Lxe3+ 2. Sxe3
- 9) 1. ... Tf2+ 2. Kg1 Txf1+
- 10) 1. ... Dxa3 2. Lxf7+
- 11) 1. c8D Txc8+ 2. bxc8T (2. bxc8D? pat)
- 12) 1. ... Ld6 2. Dxe4

45 - Vorausdenken: B

- 1) 1. Dc5 Sc6 (1. ... Db6+ 2. Dxb6 axb6 3. Lxd4)
- 2) 1. Dg8+ Kh6 (1. ... Kf6 2. Ld8#) 2. g5#
- 3) 1. Tg7+ Kxf6 2. Da1#
- 4) 1. Tc8+ Kg7 2. Txb8 (2. d8D? Tb1+) 2. ... Lxb8 3. d8D
- 5) 1. g6 De7 (1. ... Df4 2. Dd8#; 1. ... Db6 2. Df7#)
- 6) 1. ... f3 2. Tf1
- 7) 1. ... gxf4 2. Tee2 (2. Te1 Txg2; 2. Txa2 bxa2+ 3. Kxa2)
- 8) 1. ... Tf3+ 2. Ka5 Txf4
- 9) 1. ... Dxe5+ 2. Kh1 (2. Kg1 Dxd4+; 2. g3 De2+)
- 10) 1. Lc4 Te7 (1. ... Ta5? 2. Te8+)
- 11) 1. f4 Dxf4 2. Dxg3+ (2. Dxf4 Se2+) 2. ... Dxg3 3. Txg3+
- 12) 1. ... Txg5 2. Dd2+ (2. Df6+? De7)

46 - Vorausdenken: C

- 1) 1. Lxg7 Tg5+ 2. Kf1 Txg7
- 2) 1. ... Sd4 2. Dd1 Sc6
- 3) 1. ... a3 2. Dd4
- 4) 1. ... Dxb4+ 2. Ka2 (2. Ka1? Th1+; 2. Kc1 Th1+)
- 5) 1. Tc8 Tb1+ 2. Kc2 Kxd7
- 6) 1. Ta4 Sxc2 2. Dxc2 Lxb3
- 7) 1. Kf3 Td2 (1. ... Txb2? 2. Tc8+)
- 8) 1. Tb1 Tc1 2. Taa1 d1D 3. Txc1+
- 9) 1. Sexf4+ Kf5 2. Lg4#
- 10) 1. Sg6 Sb4
- 11) 1. c7 Dxd5+ 2. Lxd5 Lxd5+
- 12) 1. Td1+ Ld5 (1. ... Ke8? 2. Td8#; 1. ... Kc8 2. g7 Tg8 3. Td8+)

47 - Test / Mix: A

- 1) 1. Dd8+ Kb7 2. Sa5# (2. Db8+? Dxb8)
- 2) 1. ... Dxb6 (1. ... Kb8 2. Dd6#) 0-1
- 3) 1. ... Ld5 2. Txb6 Lxe4

- 4) 1. Sb5 Dc6 2. Lxd6
- 5) 1. ... Sg4 2. Sg3 Lxb2
- 6) 1. Txe7+ Txe7 2. Dxc8
- 7) 1. Dxe5+ Kd7 2. De6#
- 8) 1. Dxb8 (1. Lxd6? Txb7 2. Lxb7 exd6)
- 9) 1. De4 0-0 2. Dxe5
- 10) 1. ... Sc4 2. De2 Txf4
- 11) 1. ... c4 (1. ... a5 2. Sd3#)
- 12) Zeichnung

48 - *Test / Mix: B*

- 1) 1. Lh5
- 2) 1. Lb6 Lc7 2. Lxa5
- 3) 1. ... Kh6 (1. ... Kg8? 2. Dd5+) (1. ... Kg6? 2. De4+)
- 4) 1. ... De5
- 5) 1. ... Txd4 2. Dxe4 Txe4
- 6) 1. ... Sxd4
- 7) 1. Dh6+ Kg8 2. Df8#
- 8) 1. De5 f6 2. Dxd6#
- 9) 1. ... Sh7 2. Lh4 Dxe3
- 10) 1. ... Sd3+
- 11) 1. Txf8 (1. Tc3 Tba5)
- 12) 1. Txc7+ Txc7 (1. ... Kh8 2. Df8#) 2. Dxe5

49 - *Test / Mix: C*

- 1) 1. Dd4 (1. Df6 Se6)
- 2) 1. Lc4
- 3) 1. Td1 (1. Dxc1 Txc1+)
- 4) 1. Da4 Sc5 2. Dxa5
- 5) 1. ... Lxf3 2. Dxf3 Lxg5
- 6) 1. ... Le3+ 2. Kh2 Txf1
- 7) 1. ... Lg6 (1. ... Lxd3? 2. Dxd3+ Kg8 3. Dg3+)
- 8) 1. ... De3+ 2. Kf1 De1#
- 9) 1. Lxf8 Kxf8 2. Lxd7
- 10) 1. Db2 (1. h3 Df3+ 2. Kh2 Df2+ 3. Kh1 Dxc3)
- 11) 1. Lc7
- 12) 1. Sb6+

50 - *Test / Mix: D*

- 1) 1. Te5 Sce4 2. Txf5
- 2) 1. Dh4# (1. Df7+ Sxf7; 1. Db4+ Kf6)
- 3) 1. Th4 Lg4 2. Th8#
- 4) 1. Db4 Sb6 2. Dxa5
- 5) 1. Txd5 Dxd4 2. Txd4
- 6) 1. ... d5 2. Ld3 Txf3
- 7) 1. Lb5 Ld7 2. Lxc6
- 8) 1. ... De5 2. Tfe1 Dxc5
- 9) 1. f3 (1. Db3 c4)
- 10) 1. ... Sxb3 2. cxb3 Txd3
- 11) 1. Sf5 De6 2. Dxc7+
- 12) 1. Sc6 De8 2. Sxb8

51 - Test / Mix: E

- 1) 1. ... Tb6 (1. ... Te5? 2. Sg6+ Kg8 3. Sxe5 fxe5 4. Te7)
- 2) 1. Dc3 Sce5 2. Sc7+
- 3) 1. ... Lc5
- 4) 1. ... Lc5+ 2. Kg2 Txd1
- 5) 1. ... Kg7 (1. ... fxe6? 2. Df8#) (1. ... Kf5? 2. Dxf7#)
- 6) 1. ... Sd3+ 2. Kd2 Sxc1
- 7) Zeichnung
- 8) 1. ... e4 2. Sxe4 Sxe4 3. Lxe4 Lxa1
- 9) 1. ... g4 2. Le2 Lxe4
- 10) Zeichnung
- 11) 1. Dd4 Dg6 2. Dxc4
- 12) 1. Kc1

52 - Test / Mix: F

- 1) 1. ... Lxf2+ 2. Txf2 Dxc4
- 2) 1. ... Te2+ (1. ... Txc8? 2. Sxd6+ Ke6 3. Sxc8) 2. Kh3 Txd2
- 3) 1. Da3#
- 4) 1. c4 Lc6 2. Lxe6
- 5) 1. ... Lh3+ 2. Kg1 Tf1#
- 6) 1. ... Lb5
- 7) 1. Dc4 Le7 2. Dxd5
- 8) 1. ... Sxf3+ 2. Lxf3 Lxg5
- 9) 1. Ld2
- 10) 1. De4 f5 2. Dxd4
- 11) 1. Ld6 a5 2. Lxf8
- 12) 1. Lf7+ Kxf7 2. Dxd8

53- Test / Mix: G

- 1) 1. ... Dh6+ 2. Dxb6 gxb6
- 2) 1. ... Tc8
- 3) 1. g4 Tf7 2. Lxg5
- 4) 1. ... Sf7 (1. ... Kh8? 2. Txf8+)
- 5) 1. Sf6+ Lxf6 2. Dxd7
- 6) 1. ... De5 2. Lf4 (2. Lb3 Dxb5) 2. ... Dxd5
- 7) 1. ... a2+ 2. Kxa2 Dxc1
- 8) 1. ... Lc2 2. Sc3 Lxd1
- 9) 1. ... Lc4
- 10) 1. ... Sf3+ 2. Kf1 (2. Kd1 Se3#) 2. ... Tf2#
- 11) 1. ... Se4 2. Df4 Sxd2
- 12) 1. Txb7+ Kxb7 2. Txa1

54 - Test / Mix: H

- 1) 1. ... Le5+ 2. Ka3 Ta1#
- 2) 1. De2 Ta1 2. Dh5#
- 3) 1. Th4 (1. Sf4? Txb5+ 2. Sxb5 Dh8)
- 4) 1. Sd4+ Kd5 2. Lf7#
- 5) 1. Sa4 (1. Sd5 Tb2+)
- 6) 1. Lxe7 Sxe7 2. Txa5
- 7) 1. Tg2
- 8) 1. Df3 c6 2. Sxf5
- 9) 1. ... Dd8
- 10) 1. ... Sb6 2. Db3 Dxe2+

11) 1. ... Sh3+ 2. Kg2 Dxf3#

12) 1. Dd4

55 - *Test / Mix: I*

1) 1. Db5+ Sd7 2. Dxb7

2) Zeichnung

3) Zeichnung

4) 1. Sb6 Sf6 2. Sxa8

5) 1. De3 e6 2. Dxb6

6) 1. ... Td1+ 2. Kxd1 Dxd3+

7) 1. ... Sd2 2. Dc2 Sxf1

8) 1. Te6

9) 1. ... Kf6

10) 1. ... Sc3+ 2. bxc3 d5#

11) 1. Tg1 (1. Lg1 Dxf3#; 1. Ta8+ Kf7)

12) 1. De7+ Kd5 2. De6#

56 - *Test / Mix: J*

1) 1. Lf5

2) 1. ... Da5+ 2. Sc3 Dxc5

3) 1. Lxf5 Dxb3 2. Lxb3

4) 1. Td2

5) 1. Se7+ Kh7 2. Tf7#

6) 1. Lg6+

7) 1. De4 g6 2. Dxc6

8) 1. ... Db8#

9) 1. Sb6 Dd8 2. Sxa8

10) 1. b6+ Ka8 2. Sc7#

11) 1. Sd5 Dg7 2. Txe6

12) 1. Ld5 Ld7 2. Lxe4