

# Stufe 2

## 3 Test / Mix (1. Stufe): A

1. Dd5-a8#
1. Se6-c7#
1. ... Le2-f3#
1. ... b7-b6
1. ... Tf8-f7
1. Lg2-f1
1. Le3 g1 (1. Le3xc1 Tc8xc1#)
1. ... Kg8 h8 (1. ... Kg8 g7? 2. De6 f6#)
1. Kf1 g1 (1. Kf1 e1? Lf6 c3#)
1. Lg3xc7 oder 1. Sd5xc7
1. ... Sf6xe4 oder 1. ... Lb7xe4
1. Lb3xf7+; 1. Tf1xf7? a4xb3

## 4 Test / Mix (1. Stufe): B

1. ... Lc5xf2+
- Zeichnung
- Zeichnung
1. Lb2-g7#
1. ... Dh4-e1#
1. ... Dd4xb2#
1. ... Th6-a6
1. ... Se5-c6
1. Tc1xc2
1. Se4-f6#
1. ... Th3-f3#
1. ... Lf8xb4#

## 6 Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: A

- ♖d7, ♗f7  
Falsch: ♖b3 Te6-b6, ♖d5 Te6-c6
- ♖b8, ♗f6, ♗h2
- ♖a8, ♖b7, ♗f5, ♗g8  
Falsch: ♖d8/♖d7 Sc8-d6
- ♖a1, ♖a7, ♖c4  
Falsch: ♖d1 Nd4-b3, ♖d7 Sd4-b5
- ♗e4, ♗f4, ♗g8
- ♖a5, ♖d5, ♗g2
- ♖a2, ♖a8, ♖d5, ♖d8, ♗g5
- ♖c1, ♖c5
- ♖b1, ♖c2, ♗f2  
Falsch: ♖b5 Lb2-e5
- ♖d6, ♗e6, ♗f6, ♗g1
- ♖a2  
Falsch: ♗f5 Sf4 ist gedeckt
- b6,f4  
Falsch: ♖d8/♖d6 Sf6-d5, ♗h4 Sf6-e4

## 7 Doppelangriff / Dame: A

1. De7-e1+
1. Dc2-c6+
1. Dg7-b2+
1. Dg4-d4+
1. Dc2-c7+
1. De2-b5+
1. Dd2-h6+
1. Df3-d5+
1. De1xb4+
1. Df1-c4+
1. Dd1-d6+
1. ... Df6-c6+

## 8 Doppelangriff / Dame: B

1. Dc2-c7
1. De2-b5
1. Dd1-d6
1. Df3xb7
- Zeichnung
1. Df3-d3
1. ... Dd8-e7
1. Dd2-f2
1. Dd6-d1
1. Dd4-h8
1. ... Dd1-h5
1. Df2xb4

## 10 Doppelangriff / Dame: C

1. Df1-c4
1. De2-e5
1. Dd1-d6 (1. Dd1-h5 und 1. Dd1-d5 gewinnen nur einen Bauern)
1. Da2-f2
1. ... Db5-g5
1. ... Da5-c3
1. ... Dd7-b5
1. Dd2-g5
1. ... Df7-b7
1. Db2-c3
1. ... Dd8-h4

12) 1. Dd4-f2

*11 Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: B*

- |        |         |
|--------|---------|
| 1) Dd5 | 7) Da4  |
| 2) Dc1 | 8) De4  |
| 3) Dd5 | 9) Dd8  |
| 4) Db5 | 10) Df5 |
| 5) Dh7 | 11) Df6 |
| 6) Df2 | 12) Df4 |

*12 Doppelangriff / Dame: D*

- |                   |                                  |
|-------------------|----------------------------------|
| 1) 1. ... De7xc5+ | 7) 1. ... De8-c6                 |
| 2) 1. Df3-f8+     | 8) 1. Df2-a7                     |
| 3) 1. Dd1-h5+     | 9) 1. De2-e4                     |
| 4) 1. Dd7-h3+     | 10) 1. Da8-a7 (1. Da8-f3 Sf2xh1) |
| 5) 1. Dc4-a4      | 11) 1. ... Df6-c6                |
| 6) 1. ... De3-e2  | 12) Zeichnung                    |

*13 Doppelangriff / Dame: E*

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... De7-b4+ | 7) 1. De2-d1+     |
| 2) 1. Dd2-h6      | 8) 1. ... Da2-d5  |
| 3) 1. Dc4-d4      | 9) 1. ... Dd7-e7  |
| 4) 1. Dd1-a4+     | 10) 1. ... Db8-g3 |
| 5) 1. Dd1-b3+     | 11) 1. ... Dd7-g4 |
| 6) 1. Dd1-a4      | 12) 1. De2-e5+    |

*14 Doppelangriff / Dame: F*

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 1) 1. Df3-f6      | 7) 1. Df2-c2+                                       |
| 2) 1. ... Dc7xc2  | 8) 1. ... Df7-a2                                    |
| 3) 1. ... Df7-a7+ | 9) 1. ... De6-c4                                    |
| 4) 1. Dg7-b2      | 10) 1. ... De8-d8                                   |
| 5) 1. Dc1-h1      | 11) 1. ... Dd8-b6                                   |
| 6) 1. Dd2-b4      | 12) 1. De3-c5 (1. De3xa7 ge-winnt nur einen Bauern) |

*16 Fesselung / Finde eine Fesselung: A*

- |                           |                   |
|---------------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Le8-b5          | 7) 1. Lf2-h4      |
| 2) 1. Ta1-a5              | 8) 1. ... Th4-c4  |
| 3) 1. ... Dh8-h6          | 9) 1. Lc2-e4      |
| 4) 1. Ld6-c5              | 10) 1. Lf1-b5     |
| 5) 1. Ta4-d4              | 11) 1. ... Lg7-e5 |
| 6) 1. ... Dd6-c5 (c6, c7) | 12) 1. Lg2-c6     |

*17 Fesselung / Fesselung ausdenken: A*

- |                 |         |
|-----------------|---------|
| 1) ♖a8          |         |
| 2) ♙e5          | 8) ♚a3  |
| 3) ♖e6          | 9) ♖c4  |
| 4) ♗h2          | 10) ♚a4 |
| 5) ♙c5 oder ♙d4 | 11) ♙g5 |
| 6) ♚a8          | 12) ♖a4 |
| 7) ♙h1          |         |

*18 Fesselung / Finde eine Fesselung: B*

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| 1) 1. De2-e4 | 2) 1. ... Tf8-c8 |
|--------------|------------------|

- |                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 3) 1. ... Dd6-c5 | 8) Zeichnung      |
| 4) 1. Tc5-c7     | 9) 1. Le2-f3      |
| 5) 1. Lc1-b2     | 10) Zeichnung     |
| 6) 1. Ld3-b5     | 11) Zeichnung     |
| 7) Zeichnung     | 12) 1. ... Tf8-e8 |

*19 Fesselung / Finde eine Fesselung: C*

- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1) 1. Ta1-d1  | 7) 1. De1-b4                        |
| 2) 1. ... Le7-b4  | 8) 1. Lh3-f1                        |
| 3) 1. Tf1-e1  | 9) 1. ... Df8-a8                    |
| 4) 1. ... La4-c6  | 10) 1. De1-b1                       |
| 5) 1. ... Dd4-d6 (1. ... Dd4xf2+ gewinnt zu wenig Material) | 11) 1. Dc2-d1! (1. Dc2-d2? Ld4xf2+) |
| 6) 1. ... Le7-c5  | 12) 1. Lg2-f1                       |

*21 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: A*

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 1) 1. Lb2xf6+ Ke7xf6 2. Td1xd5     | 8) 1. Sd3xc5 b6xc5 2. La4xd7; 1. ... Ld7xa4 2. Sc5xa4 |
| 2) 1. ... Sb6xc4+ 2. b3xc4 Te8xe2+ | 9) 1. ... Dg6xc2 2. Tc1xc2 Ld7xa4                     |
| 3) 1. Ld3xg6+ Kf7xg6 2. Sf3xe5+    | 10) 1. Sg4xf6 Tf8xf6 2. Te3xc3                        |
| 4) 1. ... Ta2xg2 2. Kh1xg2 Kh7xg7  | 11) 1. ... Ta2xe2 2. Te1xe2 Le6xc4                    |
| 5) 1. Th1xh7 Kg8xh7 2. Kf3xe4      | 12) 1. Tc1xc7 Sa6xc7 2. Te1xe7                        |
| 6) 1. Le3xb6 a7xb6 2. Td1xd7       |   |
| 7) 1. Te8xd8 Lf6xd8 2. Lb3xd5      |   |

*22 Ausschalten Verteidigung / Wegjagen + Material: A*

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 1) 1. ... b5-b4   | 7) Zeichnung                                |
| 2) 1. ... g5-g4   | 8) Zeichnung                                |
| 3) 1. c2-c4       | 9) 1. ... Lf8-h6; 1. ... Lf8-a3? 2. Tc1-a1. |
| 4) 1. Lf2-c5      | 10) 1. Lg6-d3; 1. Lg6-h5? Te2 e5.           |
| 5) 1. Td2-f2+     | 11) 1. ... Sc6-a5; 1. ... Sc6-e5?           |
| 6) 1. ... Th8-h4+ | 12) 1. ... Ta8-d8                           |

*23 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: B*

- |                   |                    |
|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Lb3xd5+     | 7) 1. Sc7xe8       |
| 2) 1. Tg1xg6      | 8) 1. Te1xe6       |
| 3) 1. Ta7xf7+     | 9) 1. Sf5xh6+      |
| 4) 1. ... Lc5xd4  | 10) 1. ... Dc5xe3+ |
| 5) 1. ... Dg7xg2+ | 11) 1. e6xf7+      |
| 6) 1. Th6xc6+     | 12) 1. Te6xf6      |

*24 Ausschalten Verteidigung / Ablenken + Material: A*

- |                              |   |
|------------------------------|---|
| 1) 1. b5-b6                  | 8) 1. ... Tf8xf2 2. Le3xf2 Kg6xg5   |
| 2) 1. Te2-e5+                | 9) 1. ... Td2xd1 2. Df1xd1 De3xf2   |
| 3) 1. Sc3-d5                 | 10) 1. ... b7-b5 2. Dc4xb5 Te8xe4   |
| 4) 1. f5-f6+                 | 11) 1. ... Ta8-a1+ 2. Ld4xa1 Dc7xc5; 2. Ld4-g1 Dc7xc5; 1. ... Dc7xc5? 2. Ld4xc5 Ta8-a1+ 3. Lc5-g1 |
| 5) 1. ... La5-d2+            | 12) 1. Sf3-g5+ Ld8xg5 (sonst 2. Sg5xe6) 2. Tc1xc7+  |
| 6) 1. ... d5-d4              |   |
| 7) 1. Lf2xc5 d6xc5 2. Te1xe5 |   |

*26 Eröffnung / Goldene Regeln: A*

- 1) **Lf1-c4:** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und die gegnerische Bretthälfte ein.  
 Lf1-d3: Der Läufer steht dem Bauern d2 im Wege.  
 Sb1-a3: Auf a3 hat der Springer weniger Mobilität und wirkt nicht auf das Zentrum ein.

- 2) **Lf1-c4** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und auf die Felder auf der Hälfte des Gegners.  
 Lf1-b5+ Schach geben ist in dieser Stellung nicht gut. Schwarz kann c7-c6 spielen und der Läufer muss wieder weg.  
 Lf1-e2 Ein zu bescheidener Zug. Der Läufer macht Platz für die Rochade, aber der Läufer wirkt nicht auf das Zentrum ein.
- 3) **Sb8-c6** Die beste Weise den Bauern e5 zu decken.  
 f7-f6 Der Bauer f6 steht dem Springer auf g8 im Wege. Es ist noch zu früh, die Konsequenzen von Sf3xe5 zu erklären.  
 Dd8-e7 Die Dame deckt den Bauern auf e5 aber der Läufer auf f8 kann vorläufig nicht mehr ziehen.
- 4) **Sb8-c6** Ein Entwicklungszug mit Angriff auf die Dame. Weiß muss jetzt Zeit verlieren.  
 c7-c5 Der Bauernzug greift die Dame an, aber auf c5 steht der Bauer dem Läufer auf f8 ein bisschen im Wege.  
 d7-d6 Kein schlechter Zug, aber nicht der beste. Weiß spielt 2. Sg1-f3 und kann auf 2. ... Sb8-c6 3. Lf1-b5 spielen. Er hält dann seine Dame auf d4.
- 5) **Sg1-f3** Das beste Feld für den Springer. Im folgenden Zug kann Weiß rochieren.  
 Dd1-f3 Nur ein guter Zug, wenn Schwarz nicht aufpasst, aber nach 1. ... Sg8-f6 hat Schwarz die Mattdrohung pariert. Die Dame auf f3 steht dem Springer von g1 im Wege.  
 Dd1-h5 Schwarz spielt 1. ... Dd8-e7 und jagt im folgenden Zug mit 2. ... Sg8-f6 die Dame wieder weg.
- 6) **0-0** Schwarz deckt f7 mit einem guten Entwicklungszug.  
 Dd8-e7 Die Dame deckt f7 zwar, ist aber als Deckungsfigur zu wertvoll.  
 Th8-f8 Kein guter Deckungszug. Schwarz kann nicht mehr kurz rochieren.
- 7) **0-0** Sicherer König. Prima Zug.  
 Lg5-e3 Der Läufer steht gut auf g5. Es gibt keinen Grund, in der Eröffnung zweimal mit derselben Figur zu ziehen.  
 Lg5xf6 Ein unnötiger Tausch. Tausche nicht wenn es nicht notwendig ist.
- 8) **Sg8-f6** Der richtige Zug.  
 Sg8-e7 Der Springer hat auf e7 weniger Mobilität als auf f6. Er wirkt nur auf ein Zentrumsfeld.  
 Lc8-d7 Ein Entwicklungszug, aber der Läufer steht nicht aktiv auf d7.
- 9) **0-0** Weiß wendet die dritte goldene Regel korrekt an.  
 Sf3xe5 Der Bauer auf e5 kann nicht einfach so geschlagen werden. Schwarz gewinnt den Springer it 1. ... Dd8-a5+.  
 Sf3-g5 Ein voreiliger Angriff auf f7. Schwarz spielt 1. ... d7-d5.
- 10) **Sg1-f3** Der Springerzug ermöglicht die Rochade. Auf f3 greift der Springer e5 an und wirkt auf zwei Zentrumsfelder ein.  
 Lf1-b5 Dieser ist nur ein guter Zug, wenn ein Springer auf c6 steht. Der Läufer kann mit einem Bauernzug verjagt werden.  
 d2-d3 Kein schlechter Zug, aber der Läufer auf f1 kann jetzt nicht mehr auf ein aktives Feld entwickelt werden.
- 11) **e2-e3** Weiß muss die Drohung Dh4xf2# parieren. Dies ist die einzige Weise.  
 d2-d4 Pariert das Matt auf f2, aber nach 1. ... Lc5xd4 verliert Weiß einen Bauern zurück und es droht wieder Matt.  
 Sg1-f3 Manchmal ist entwickeln nicht gut. Schwarz setzt matt auf f2.
- 12) **Dd1-d5** Ab und zu ist ein schneller Angriff auf f7 sehr gefährlich. Schwarz kann f7 nur mit 1. ... Sg8-h6 decken, aber mit 'schlagen + Material' (2. Lc1xh6) gewinnt Weiß Material.  
 Sb1-c3 Guter Zug, aber nicht der beste. Bei Regels gibt es immer Ausnahmen.  
 0-0 Guter Zug, aber nicht der beste.

27 Test / Wiederholung: A

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Ta8-d8 | 5) 1. ... Tf8-c8 |
| 2) Ta8           | 6) Da2           |
| 3) 1. De2-e4     | 7) Zeichnung     |
| 4) 1. ... Dg6xc2 | 8) 1. Th1xh7     |

- 9) 1. ... Tf8-e8  
10) Df4

- 11) 1. De2-e5  
12) 1. Ld3-b5

28 *Test / Mix: C*

- 1) 1. Lf1-b5 (Fesselung)  
2) 1. ... Lf8-h6 (Fesselung)  
3) 1. Tf1-e1 (Fesselung)  
4) 1. Te1xe5 (schlagen + Material)  
5) 1. Sg3xe4 (schlagen + Material)  
6) 1. ... Tf8xf3 (schlagen + Material)

- 7) 1. De7-e3+ (Doppelangriff: Dame)  
8) 1. ... Dg6-c2+ (Doppelangriff: Dame)  
9) 1. ... Dd7-b7 (Doppelangriff: Dame)  
10) 1. ... Ta1xe1 (ablenken + Material)  
11) 1. Le3-h6+ (ablenken + Material)  
12) 1. Sf3-e5 (ablenken + Material)

29 *Test / Mix: D*

- 1) 1. ... Lh4-f6 (Fesselung)  
2) 1. Le2 b5 (Fesselung)  
3) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung)  
4) 1. Tg1xg7+ (schlagen + Material)  
5) 1. Dd4xf6+ (schlagen + Material)  
6) 1. Te1xe5 (schlagen + Material)

- 7) 1. ... Dg6-f6 (Doppelangriff: Dame)  
8) 1. De2-h5 (Doppelangriff: Dame)  
9) 1. Dh4-d8 (Doppelangriff: Dame)  
10) 1. ... b7-b5 (ablenken + Material)  
11) 1. Th1-h8+ (ablenken + Material)  
12) 1. Se5-c4 (ablenken + Material)

30 *Test / Mix: E*

- 1) 1. ... Dc7-f4+ (Doppelangriff: Dame)  
2) 1. Lg2xd5 (Fesselung)  
3) 1. ... Da5xd2+ (schlagen + Material)  
4) 1. Lc2-b3+ (ablenken + Material); 1. Lc2-h7+  
Kg8-f7 geht nicht.  
5) 1. Lg3xd6+ (schlagen + Material)  
6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff: Dame)

- 7) 1. Sf5xg7 (schlagen + Material)  
8) 1. Td1-d8+ (ablenken + Material)  
9) Zeichnung  
10) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung)  
11) 1. ... De3-e4 (Doppelangriff: Dame)  
12) Zeichnung

31 *Matt / Matt ausdenken: A*

- 1) ♖b7, c6  
2) ♖a7, a3  
3) ♖a4, b3  
4) ♜g1, ♞f3  
5) ♜a5, ♞d7  
6) ♜b5, ♞c3

- 7) ♜a8, ♞c6  
8) ♜f8, ♞h6  
9) ♜a5, ♞d8  
10) ♖e7, ♞f5  
11) ♞g6, ♖d7  
12) ♞e7, ♖f6

32 *Matt / Matt in zwei: A*

- 1) 1. Tf5-f7+ Ka7-b8 2. Tg6-g8#; schlau ist 1.  
Tf5-b5 Ka7-a8 2. Tg6-a6#  
2) 1. Tb1-b7+ Kh7-g8 2. Ta1-a8#  
3) 1. Tb2-g2+ Kg7-h6 2. Ta1-h1#  
4) 1. De6-g6+ Kh7-g8 2. Tb6-b8#  
5) 1. Db3-b8+ Ka7-a6 2. Tb1-a1#  
6) Zeichnung

- 7) 1. La2-f7+ Kg6-h6 2. Tf2-h2#  
8) 1. ... Lg4-f3+ 2. Kg2-f1 Th8-h1#  
9) Zeichnung  
10) 1. ... Td8-g8+ 2. Kg2-h1 Sd3 f2#  
11) 1. Sd5-e7+ Kg8-h7 2. Tg2-h2#  
12) 1. ... Sd4-f3+ 2. Kg1-h1 Ta2xh2#

33 *Matt / Matt in zwei: B*

- 1) 1. ... De3 e1+ 2. Td1xe1 Te8xe1#  
2) 1. Td7xa7+ Lb6xa7 2. Te7xa7#  
3) 1. Dd3 d8+ Sc6xd8 2. Td1xd8#  
4) 1. Dg5 g7+ Df7xg7 2. f6xg7#  
5) 1. ... Te7 e1+ 2. Ta1xe1 Dh4xe1#  
6) 1. ... Th3 h1+ 2. Sg3xh1 Th8xh1#

- 7) 1. Dd4xf6+ Se8xf6 2. Lb2xf6#  
8) 1. ... Sd3 f2+ 2. Sh3xf2 Se4xf2#  
9) 1. De5xe6+ Ld7xe6 2. Te1xe6+  
10) 1. Da3 f8+ Tf4xf8 2. Tf1xf8#  
11) 1. Dc1 h6+ Td6xh6 2. Tc6xh6#  
12) 1. Df3 f6+ Le5xf6 2. Ld4xf6#

34 *Matt / Matt in zwei: C*

- 1) 1. Da4-e8+ Kh8-h7 2. De8-g8#
- 2) 1. Dh2-g2+ Ka8-b8 2. Dg2-b7#
- 3) 1. De5 c5+ Kb6 a6 2. Db5 a5#
- 4) 1. De5 a5+ Kb6 c6 2. Da5 c5#
- 5) 1. Te1 e8+ Kb8 a7 2. Te8 a8#
- 6) 1. ... Td8 d1+ 2. Kf1 e2 Td1 e1#
- 7) 1. Dh6 h7+ Kf7 f8 2. Dh7 g8#

- 8) 1. De3-a3+ Ka7-b7 2. Da3-a6#
- 9) 1. ... Df2-f3+ 2. Kh1-h2 Df3-h3#
- 10) 1. Dd5-b7+ Kh7-h6 (1. ... Kh7-g8 2. Db7-g7#)  
2. Db7-h1#
- 11) 1. ... Dh6-c6+ 2. Kh1-g1 Dc6-g2#
- 12) 1. ... Dd7-d5+ 2. Kg2-f1 Dd5-f3#

### 35 Matt / Matt in zwei: D

- 1) 1. ... Lh5-f3+ 2. Kh1-h2 Lf8 d6#
- 2) 1. Se4-f6+ Kg8-g7 2. Df5-h7#
- 3) 1. Sa4-b6+ Kc8-d8 2. Ta1-a8#
- 4) 1. ... Te8-e1+ 2. Kb1-c2 Da3-c1#
- 5) 1. ... Df4-f3+ 2. Kg2-g1 Sd4 e2#
- 6) 1. Dh4-h8+ Kf8-e7 2. Tc4-c7#

- 7) 1. Lc3-a5+ Kc7-c8 2. Td1-d8#
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. Sf4-e6+ Kf8-g8 2. Tb7-g7#
- 11) 1. ... Le5-f4+ 2. Kd2-c3 Df1-a1#
- 12) 1. De6-c8+ Kf8-e7 2. Th6-e6#

### 36 Doppelangriff / Springer: A

- 1) 1. Sd5xc7+
- 2) 1. Sc4-d6+
- 3) 1. Sf5-d6+
- 4) 1. Sb5xc7+ (1. Lf4xc7 gewinnt nur einen Bauern)
- 5) 1. Sc4xb6)
- 6) 1. ... Sf5-d6
- 7) 1. Se4-d6

- 8) 1. Sb5-c7 (1. Sb5-d6?Te8-e7)
- 9) 1. Sf4-e6 (1. Sf4-d5 Sb8-a6)
- 10) 1. ... Se6-g5
- 11) 1. ... Sc5-d3 (1. ... Sf4-d3? 2. Sb3xc5+; 1. ...  
Sc5xb3 2. Ld1xb3 Sf4-d3 ist auch gut)
- 12) 1. Sf4-d5 (1. Sc3-d5? Dc7xc2#)

### 37 Doppelangriff / Springer: B

- 1) 1. Sc4-e3
- 2) 1. Sc5-e6+
- 3) 1. ... Se5xd3+
- 4) 1. Se4-d6+
- 5) 1. e7-e8S+ (1. Sf4-e6+ ist gegen die  
Regel; 1. e7-e8D Dc7xc2#)
- 6) 1. Se5xf7+

- 7) 1. ... Sc4-d6
- 8) 1. ... Se5-f3
- 9) 1. ... Se5-f3+
- 10) 1. ... Sf6-g8 (1. ... Sf6-d5? 2. Lg2xd5)
- 11) 1. Sf4-g6+
- 12) 1. ... Sh5-g3 (1. ... Sc6-d4? 2. De2-d1 aber  
Schwarz steht besser)

### 38 Matt / Matt in zwei (Turm):E

- 1) 1. Tf7-f1
- 2) 1. Tf6-a6 oder 1. Kf8-f7
- 3) 1. ... Tc1-d1
- 4) 1. ... Kc4-b3
- 5) 1. ... Kd6-c7
- 6) 1. Ka5-b6

- 7) 1. Td1-d7
- 8) 1. Ta1-a2
- 9) Zeichnung
- 10) 1. Kd5-e6
- 11) 1. Ke2-d3
- 12) 1. Th2-h8 oder 1. Kc2-b3

### 39 Test / Mix: F

- 1) 1. Lf5xd7 Tc7xd7 2. Sd3xe5 (schlagen +  
Material)
- 2) 1. ... Da5-a2+ 2. Kb1-c1Da2xc2 # (matt in zwei)
- 3) 1. Dd2-d7 (Doppelangriff: Dame)
- 4) 1. De4-c6+ Ke8-f8 2. Dc6xa8# (matt in zwei)
- 5) 1. ... Tb8-e8 (Fesselung)
- 6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff: Dame)
- 7) 1. Th1xh6+ Lg7xh6 2. De2xe5+; 1. De2xe5+

- 8) 1. Se5-d7+ (Doppelangriff: Springer)
- 9) 1. ... e5xd4+ 2. Sf3xd4 Tc8xc5 (schlagen +  
Material)
- 10) 1. Ta1-a8 und wenn der Läufer zieht, folgt matt  
auf h8 (Fesselung)
- 11) 1. Dc3-e5+ Kb8-a8 2. De5-e8# (matt in zwei)
- 12) 1. ... Df6-b2 (Doppelangriff: Dame)

40 *Test / Mix: G*

- 1) 1. Lf3-d5 (Fesselung)
- 2) 1. Df7-g8+ (matt in zwei)
- 3) 1. ... Sc5-d3 mit Mattdrohung auf b2 (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. ... Dc7xc4 2. Sd2xc4 Td8xd5 (schlagen + Material)
- 5) 1. Dd1-c2 (Doppelangriff: Dame)
- 6) 1. Te6-a6+ Ka7-b8 2. Sc5 d7# (matt in zwei)
- 7) 1. ... Ta8-a2 (Fesselung)
- 8) 1. De2-g2 (Doppelangriff: Dame)
- 9) 1. b2-b4 und 2. Tf2xf5 (wegjagen + Material)
- 10) 1. Ta1-a7 Se7-d5 2. Tc7xc6 (Fesselung + Ausschalten der Verteidigung)
- 11) 1. ... Dg6-d6 (Fesselung)
- 12) 1. Sh5-f6+ (Doppelangriff: Springer)

41 *Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: A*

- 1) 1. Td2-d8+
- 2) 1. Tf1-f5+
- 3) 1. Te4-c4
- 4) 1. Tc1-c7
- 5) 1. Lf3-d5+
- 6) 1. Lg2xc6
- 7) 1. La4-d7
- 8) 1. Lg3-d7
- 9) 1. ... d5-d4
- 10) 1. ... f3xg2
- 11) 1. c4-c5
- 12) 1. Kd2-c3

42 *Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: B*

- 1) 1. ... Tc8-c2+
- 2) 1. Lg3-e5+
- 3) 1. Td1-d7
- 4) 1. Th5-g5+
- 5) 1. ... Ld6xg3+
- 6) 1. Lf3-d5
- 7) 1. c2-c4
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. Le2-c4
- 11) Zeichnung
- 12) Zeichnung

43 *Doppelangriff / Zusammenarbeiten von 2 Figuren: A*

- 1) 1. Dd2-d4 f7-f6 2. Sg3xe4 Le7-b4
- 2) 1. Df3-e3+ Dd7-e6 2. Lg5xh6 8) 1. Dd1-c1 0-0 2. Le3xh6
- 3) 1. ... Lg6-d3 9) 1. Df3-g3
- 4) 1. Df8-c5 Ta7-b7 2. Sa6xc7 10) 1. ... Kb7-c6
- 5) 1. Sd5-e7 11) 1. Lg7-d4
- 6) 1. Db3-c2 g7-g6 2. Tc3xc8 12) 1. Da7-a2; 1. Sf4-g6+?
- 7) 1. ... Db6-a5 2. Lc1-e3 Le7xg5; 2. Db3-c3 Kh8-g8 2. Da7-a2+ Dc7-f7+

44 *Doppelangriff / Abzugsangriff: A*

- 1) 1. Sd4-f5+
- 2) 1. Se4-d6+
- 3) 1. Tc4-c8+
- 4) 1. Se5-c6+
- 5) 1. ... Sf3-h4+
- 6) 1. Tf7xa7+
- 7) 1. e4-e5+
- 8) 1. ... d4-d3+
- 9) 1. Kf2-g3
- 10) 1. ... Kc5-b5
- 11) 1. ... Ld6-h2+
- 12) 1. Ld3xh7+

45 *Doppelangriff / Abzugsangriff: B*

- 1) 1. ... Lb6-d4+
- 2) 1. d3-d4+
- 3) 1. ... Te5-g5+
- 4) 1. Ld3-b5+
- 5) 1. ... Lc6xf3
- 6) Zeichnung
- 7) 1. Se4-c5
- 8) 1. ... Tc4xd4
- 9) 1. Le4-c6
- 10) 1. ... d5xc4
- 11) 1. ... Sd6-e4
- 12) 1. ... c6-c5

46 *Doppelangriff / Abzugsangriff: C*

- 1) 1. ... d4-d3+
- 2) 1. ... d7-d5

- |                                   |                    |
|-----------------------------------|--------------------|
| 3) 1. Te4-e8+                     | 8) 1. ... Ld6xh2+  |
| 4) 1. d4-d5                       | 9) 1. Se5xc6       |
| 5) 1. Se4-g5+; 1. Se4-f6+? Sd7xf6 | 10) 1. ... Te6-h6  |
| 6) 1. Te5-b5+                     | 11) 1. Se4-f6+     |
| 7) 1. ... Sg5-e4                  | 12) 1. ... Te4-e1+ |

48 *Doppelangriff / Abzugsangriff: D*

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 1) 1. ... Lb4-e7  | 7) 1. Te4-e7                                      |
| 2) 1. ... Lc5-b4  | 8) 1. Sc3-d1                                      |
| 3) 1. ... Sd4-e2+ | 9) 1. ... Sd5-c3                                  |
| 4) 1. ... Lc5-b4  | 10) 1. Tf4-f8                                     |
| 5) 1. Se3-f5      | 11) 1. Se4-d2!; 1. Se4xc5? b6xc5 2. Df3-a8 Db3-b8 |
| 6) 1. Sd4-f5      | 12) 1. Le4-f5; 1. Le4-g2? Dh3-d7                  |

50 *Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: A*

- |   |                  |
|---|------------------|
| 1) 1. Te8 e1  | 7) 1. ... Sd7 f6 |
| 2) 1. ... Tg8 g6 (sonst 2. Sc3 a4# oder 2. Sc3 e4#) | 8) 1. ... Df6 d8 |
| 3) 1. ... f5xg4                                     | 9) 1. ... Da6 h6 |
| 4) 1. Db5 d5  | 10) 1. Kh1 g1    |
| 5) 1. ... Kh8 h7                                    | 11) 1. ... c5 c4 |
| 6) 1. ... Td7 d1+                                   | 12) Zeichnung    |

51 *Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: B*

- |                                    |               |
|------------------------------------|---------------|
| 1) nein                            | 7) 1. e7-e8S+ |
| 2) 1. Db2xb7                       | 8) nein       |
| 3) 1. ... Td6-d1+                  | 9) 1. Sg5-h3  |
| 4) nein                            | 10) 1. Kc1-b1 |
| 5) nein                            | 11) nein      |
| 6) 1. ... Dd3xb3 2. Tc1-c8+ Db3-g8 | 12) nein      |

53 *Test / Wiederholung: B*

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| 1) 1. ... Ld6xh2+ (Abzugsangriff)                  | 7) 1. Kd2-c3 (Doppelangriff: König) |
| 2) 1. Sf5-d6+ (Doppelangriff: Springer)            | 8) 1. d4-d5 (Abzugsangriff)         |
| 3) 1. Lg3-c7 (Doppelangriff: Läufer)               | 9) 1. ... Lh5-f3+ (Matt in zwei)    |
| 4) 1. ... Le5-f4+ 2. Kd2-c3 Df1-a1# (Matt in zwei) | 10) 1. ... Lc6xf3 (Abzugsangriff)   |
| 5) 1. Tc1-c7 (Doppelangriff: Turm)                 | 11) 1. ... Sd4-f3+ (Matt in zwei)   |
| 6) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff: Springer)         | 12) 1. ... Sd5-c3 (Abzugsangriff)   |

54 *Test / Mix: H*

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| 1) 1. Sg5-e6+ (Doppelangriff: Springer)  | 7) 1. ... Da4-c2+ (Matt in zwei)   |
| 2) Zeichnung   | 8) 1. Tb7-e7+ (Matt in zwei)       |
| 3) 1. f7-f8S+ (Doppelangriff: Springer)  | 9) 1. ... Dd4-h4+ (Matt in zwei)   |
| 4) 1. ... Kf2-g3 (Doppelangriff mit 2 Figuren)   | 10) 1. Lb3xf7+ (Abzugsangriff)     |
| 5) 1. b2-b4 (Doppelangriff: Bauer)   | 11) 1. ... Se5xf3+ (Abzugsangriff) |
| 6) 1. ... Td8 d1+ (1. ... Dd8xf6+? 2. Te1 e8#) 2. Kg1 f2 Dd8xf6+ (Verteidigung gegen Matt) | 12) 1. ... Sf5-d4 (Abzugsangriff)  |

55 *Test / Mix: I*

- |   |  |
|---|--|
| 1) 1. ... Le8 g6 (1. ... g7 g6 2. Tc7xh7#)<br>(Verteidigung gegen Matt) | 5) 1. d4-d5 (Abzugsangriff)                    |
| 2) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff: Springer)                              | 6) 1. Lf3xd5+ (Doppelangriff: Läufer)          |
| 3) 1. Te6xh6+ (Abzugsangriff)   | 7) 1. Se4-f6+ (Abzugsangriff)                  |
| 4) 1. Df5-f6+ (Matt in zwei)  | 8) 1. ... Lf5-c8 (Doppelangriff: Läufer)       |
|   | 9) 1. Dd2xh6+ (Matt in zwei) 1. Tf6xh6? Kh8-g8 |



- 10) 1. ... Se2xg3+ (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Sd6-e4 (Doppelangriff: Springer)

*56 Test / Mix: J*

- 1) 1. ... h6-h5 (1. ... g7 g6 2. Tc7xh7#)  
(Verteidigung gegen Matt)
- 2) 1. ... Te8xe3+ (schlagen + Material)
- 3) 1. ... Sf4-e2+ (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. Lf4-e5 (Doppelangriff: Läufer)
- 5) 1. Lc2xh7+ (Abzugsangriff)
- 6) 1. Dd4 d1 (Fesselung / Abzugsangriff)

- 12) 1. Le4-d5+ (Abzugsangriff)

- 7) 1. ... Lc4-d5 (Doppelangriff: Läufer)
- 8) 1. ... Tf8xf2+ (schlagen + Material)
- 9) 1. Le2-b5 (Fesselung)
- 10) 1. ... Th8-h4+ (wegjagen + Material)
- 11) 1. Dd3-b5+ (Doppelangriff: Dame)
- 12) 1. ... Se5-f3+ (Abzugsangriff)