

Stufe 1 plus

3 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: A

- 1) 1. Sxd5
- 2) 1. Sxf6 (1. Lxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Lxf6
- 3) 1. Dxb7
- 4) 1. Sxd6 (1. Txd6 fxe4)
- 5) 1. Sxf6+ (1. Lxf6 dxe4+) 1. ... Lxf6 2. Lxf6
- 6) 1. Dxd5 (1. Sxd5 Dxe4)
- 7) 1. Sxh6+ (1. Lxh6 gxf5)
- 8) 1. Txd6 (1. Sxd6 Dxd3)
- 9) 1. ... Txe5 (1. ... Txe5 2. Tf8#)
- 10) 1. Dxe6+
- 11) 1. Sxe5 (1. Dxe5 Dxd3+)
- 12) 1. Dxd5+ (1. Sxd5 Lxh5)

4 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: B

- 1) 1. ... Dxd4
- 2) 1. Sxe7+ (1. Dxe7 Dd1#)
- 3) 1. ... Lxc4 (1. ... Dxd4 2. Lxd4+)
- 4) 1. Lxe4 (1. Dxe4 Dc1+)
- 5) 1. ... Lxc4 (1. ... Dxc4 2. Dxd4)
- 6) 1. ... Dxc4 (1. ... Txc4 2. Txd5)
- 7) 1. Dxf6 (1. Txf6 Dxd4)
- 8) 1. Dxd4 (1. hxd4 Dxd1+)
- 9) 1. Dxe4 (1. Sxe4 Dxd5)
- 10) 1. Dxc5 (1. Sxc5 Dxd4)
- 11) 1. Dxc8+ (1. Sxd8+ Kh7; 1. Sxc8 Dxa6) 1. ... Dxc8 2. Sxc8
- 12) 1. Sxc5 (1. Dxc5 Dxa4)

5 Material / Wähle den richtigen Schlagzug: A

- 1) 1. Txb2 (1. Txd2 Lxd3)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ... Sxc6 (1. ... bxc6 2. Dxe7)
- 4) 1. Dxa5 (1. Dxe7 Ta1+)
- 5) 1. Lxd5 (1. Txc7 Sxc7)
- 6) 1. Lxh6 (1. Lxh4 Lxd2)
- 7) 1. exd4 (1. Txc8 Sxb3; 1. Sxd4 Txc1+)
- 8) 1. ... Lxd4 (1. ... Lxb3 2. Sh6#)
- 9) 1. Sxd2 (1. Txd2 Lxh5)
- 10) 1. ... Sxe2+ 2. Dxe2 Kxd7
- 11) 1. hxd6 (1. Sxb5 Da1#)
- 12) 1. ... Sxe3 2. Dxf5 Sxf5

6 Material / Wähle den richtigen Schlagzug: B

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... Lxf3
- 3) 1. Txb7
- 4) 1. Lxc6+ Kd8 2. Lxd6
- 5) 1. Sxc6 bxc6 2. gxf5
- 6) 1. ... Sxf5
- 7) 1. Txf7+ Kg8 2. Txf2
- 8) 1. Lxd4+
- 9) 1. dxc6 Lxc6 2. hxd3
- 10) 1. Dxa8+ Kd7 2. dxe5
- 11) 1. Dxc7 (1. Dxa4 Dxd2#)
- 12) 1. ... Dxd6 (1. ... Dxd4 2. De8#)

7 Material / Mix: A

- 1) 1. Txf1 (sonst 1. ... Txd1)
- 2) 1. ... Txd4 (1. ... gxd4 2. Dxd7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Td1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Txc2)
- 5) 1. Lxc5 (1. Dxc5 Tf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Dxf3 Dxe1#)
- 7) 1. dxc5 (1. Txc5 Dxf1+)
- 8) 1. ... Dxc3 (1. ... Lxc3 2. bxc4)
- 9) 1. Sxd5 (1. Sxb5 Txe3)
- 10) 1. Dxe3 (1. Lxe3 Lxe3+)
- 11) 1. ... Dxd6 (1. ... Lxd6 2. Lxd6)
- 12) 1. h8D+ (1. hxd8D cxd1D+; 1. Th1 Sf6+)

9 Verteidigen / Decken: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Se7
- 4) 1. g4 / 1. g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. cxd4
- 7) 1. Ld2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Le3
- 10) 1. Sc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Kd2

10 Verteidigen / Decken: B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Tf4 | 7) 1. Tc3 |
| 2) 1. Le3 | 8) 1. Dd4 |
| 3) 1. Ld4+ | 9) 1. Ta1 |
| 4) 1. ... Lb7 | 10) 1. De5 |
| 5) 1. Ta4 | 11) 1. ... Dd3 |
| 6) Zeichnung | 12) 1. Ld6 |

11 Verteidigen / Wegziehen: A

- | | |
|---------------------------------------|----------------|
| 1) 1. Tf1 (1. Td7 b1D; 1. Txb2 Txd1#) | 7) 1. Te1 |
| 2) 1. Dc8+ | 8) 1. Tg3 |
| 3) 1. Td8 | 9) 1. Lb6 |
| 4) 1. Lb7 | 10) 1. Ta4 |
| 5) 1. ... Dg7 | 11) 1. ... Lb3 |
| 6) 1. Tc4 | 12) 1. Td6 |

12 Verteidigen / Wegziehen: B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Lh3 | 7) Zeichnung |
| 2) 1. ... Dd7 | 8) 1. ... Dg5 |
| 3) 1. ... Lc7 | 9) 1. ... Dh6 |
| 4) 1. ... Dc7 | 10) 1. ... Dg5 |
| 5) 1. ... De7 | 11) 1. Da6 |
| 6) 1. ... Dd6 | 12) 1. ... Dd2 |

13 Verteidigen / Mix: A

- | | |
|----------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e4 | 7) 1. Dxe4 |
| 2) 1. Sxe6+ | 8) 1. d5 |
| 3) 1. ... Dg8 | 9) 1. Lc5 |
| 4) 1. Db4 | 10) 1. ... Sc6 (1. ... Se6 2. Dxc4) |
| 5) 1. Txe8+ (1. Ta7 Txe5+) | 11) 1. ... Dh8 |
| 6) 1. ... b4 | 12) 1. Tdd1 (1. Ted1 Ld4) |

14 Verteidigen / Schach parieren: A

- | | |
|--------------------------------------|--|
| 1) 1. Kh1 | 7) 1. ... Kf8 sonst Matt auf g7 oder h4. |
| 2) 1. ... Sf8 (1. ... Sxd8 2. Txd8#) | 8) 1. Kf2 (1. Kh2 Th1#) |
| 3) 1. Kf1 (1. Kh2 Th7#) | 9) 1. ... Lf8 |
| 4) 1. ... Df8 (1. ... Kh7 Th1#) | 10) 1. ... Kc7 (1. ... Ka6 2. Tb6#) |
| 5) 1. Dxe8 (1. ... Lxe8 2. Df8#) | 11) 1. ... Ke6 (1. ... Ke8 2. De7#) |
| 6) 1. Lf1 (1. Lxb1 Te1#) | 12) 1. ... Lb8 2. Dxb8+ Td8 |

15 Verteidigen / Schach parieren: B

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Dxf8 (1. ... Kxf8 2. Dh8#) | 7) 1. Kc1 (1. Ke2 De3#) |
| 2) 1. ... Sxh7 (1. ... Kh8 2. Sxf7#) | 8) 1. ... Sg8 (1. ... Sxe8 2. Df8#) |
| 3) 1. ... Sb6 (1. ... Kc8 2. Dh8+) | 9) 1. Ke1 (1. Kg1 Dd1#) |
| 4) 1. Db4 (1. b4 Dc2#) | 10) 1. ... Dg7 (1. ... Dxf6 2. Lxf6#) |
| 5) 1. ... Ke8 (1. ... Kg8 2. Lc4#) | 11) 1. Kf2 (1. Txe1 Dxe1#) |
| 6) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8 2. Lh5#) | 12) 1. ... Kc8 (1. ... Kc6 2. Dd5#) |

17 Matt / Matt in einem Zug (finde so viele wie möglich): A

- | | |
|--|---|
| 1) 3x: 1. Dd2# ; 1. Dc5# ; 1. Db6# | 5) 3x: 1. ... Sf3# ; 1. ... Dg2# ; 1. ... Sxf1# |
| 2) 2x: 1. De4# ; 1. Df7# | 6) 3x: 1. Tg7# ; 1. Dh8# ; 1. Dg7# |
| 3) 4x: 1. Dg7# ; 1. Dh8# ; 1. Df7# ; 1. Dg6# | 7) 4x: 1. f8T# ; 1. Dg8# ; 1. Dh6# ; 1. f8D# |
| 4) 3x: 1. Dxh5# ; 1. Lxg5# ; 1. Txh5# | 8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Sf2# ; 1. ... Dxh4# |

- 9) 3x: 1. Dg7# ; 1. Df8# ; 1. De8#
 10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. De4# ; 1. d3+? Le3

- 11) Zeichnung
 12) Zeichnung

18 Matt / Matt in einem Zug (finde so viele wie möglich): B

- | | |
|--|---|
| 1) 3x: 1. Tf3# ; 1. Se2# ; 1. Dg5# | Dd8# |
| 2) 3x: 1. Sa4# ; 1. Sd5# ; 1. Db5# | 8) 3x: 1. g6# ; 1. Sf5# ; 1. Df4# |
| 3) 3x: 1. ... Dg2# ; 1. ... Df1# ; 1. ... Tf1# | 9) 4x: 1. Sf6# ; 1. Lf5# ; 1. De8# ; 1. Th7# |
| 4) 3x: 1. Dc5# ; 1. Se5# ; 1. Dc3# | 10) 3x: 1. Df2# ; 1. De1# ; 1. g3# |
| 5) 4x: 1. Sb6# ; 1. Db8# ; 1. Dd7# ; 1. De6# | 11) 3x: 1. ... Lf8# ; 1. ... Tc8# ; 1. ... Dc7# |
| 6) 3x: 1. Ld5# ; 1. Sd2# ; 1. f3# | 12) 3x: 1. Lb5# ; 1. Dc7# ; 1. De8# |
| 7) 4x: 1. ... Dh6# ; 1. ... g5# ; 1. ... Df4# ; 1. ... | |

19 Matt / Matt in einem: A

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. ... Lf1# | 7) 1. Se6# |
| 2) 1. Sh7# | 8) 1. Sh6# |
| 3) 1. ... Sd2# | 9) 1. Sg6# |
| 4) 1. Sf1# | 10) 1. ... Se3# |
| 5) 1. Lg5# | 11) 1. c4# |
| 6) 1. Lb6# | 12) 1. Se6# |

20 Matt / Matt in einem: B

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1) 1. Sf7# | 7) 1. ... Sf3# |
| 2) 1. Lh6# | 8) 1. Sxd5# |
| 3) 1. Sb5# | 9) 1. Sxa7# |
| 4) 1. ... Sxf2# | 10) 1. ... f2# |
| 5) 1. Sg6# | 11) 1. ... Lg3# |
| 6) 1. ... Sd3# | 12) 1. Lf4# |

21 Matt / Matt in einem: C

- | | |
|--------------|-----------------|
| 1) 1. Df5# | 7) 1. e5# |
| 2) 1. Tf7# | 8) 1. ... Da5# |
| 3) Zeichnung | 9) 1. ... De5# |
| 4) 1. Dc8# | 10) 1. ... Dh6# |
| 5) 1. De6# | 11) 1. d6# |
| 6) 1. Td5# | 12) 1. De8# |

22 Matt / Matt in einem mit Abzugsschach: A

- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| 1) 1. Kf8# (1. Kf6+ Kxg8) | 7) 1. Lf8# |
| 2) 1. ... Sxc1# | 8) 1. Lf4# |
| 3) 1. ... Tg4# | 9) 1. Sxf5# (1. Sc8+ Sd4) |
| 4) 1. ... Lxf2# | 10) 1. Lxe6# |
| 5) 1. ... gxf1D# (T) | 11) 1. Le2# |
| 6) 1. ... Sf3# | 12) 1. ... Txa3# |

24 Routenplaner / Wähle den sicheren Weg: A

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) Zeichnung | 7) Dc2-c5-f8-b8 |
| 2) Tc1-c7-e7-e5 | 8) Td7-d1-g1-g8 |
| 3) Th8-h3-a3-a6 | 9) Tb4-b6-h6-h7 |
| 4) Td8-d1-c1-c4 | 10) Da1-g1-g7-e5 |
| 5) Ta7-a3-h3-h7 | 11) Le8-f7-a2-b1 |
| 6) Dd1-a1-a2-g8 | 12) Le1-g3-e5-b2 |

25 Routenplaner / Gib Schach: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) Zeichnung | 7) Lf1-g2-b7-c8+ |
| 2) Lb6-g1-h2-e5+ | 8) Lg4-e6-a2-b1+ |
| 3) Lh5-g6-h7-g8+ | 9) Lg2-d5-b3-a4+ |
| 4) Ld8-g5-c1-b2+ | 10) La5-d2-h6-f8+ |
| 5) Ld7-a4-d1-f3+ | 11) Lf6-e7-a3-c1+ |
| 6) La3-d6-b8-a7+ | 12) Lc8-d7-a4-d1+ |

26 Routenplaner / Gib Schach: B

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) Te7-b7-b3-c3+ | 7) Ta5-g5-g8-e8+ |
| 2) Te8-c8-c7-g7+ | 8) Th7-g7-g8-c8+ |
| 3) Ta1-a3-g3-g5+ | 9) Th2-c2-c8-b8+ |
| 4) Tc6-h6-h8-e8+ | 10) Th7-h5-f5-f8+ |
| 5) Ta1-f1-f7-b7+ | 11) Tc1-h1-h8-e8+ |
| 6) Ta4-b4-b3-h3+ | 12) Td8-d7-g7-g4+ |

27 Routenplaner / Gib Schach: C

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) Dh7-b1-d1+ | 7) Zeichnung |
| 2) Dg8-g6-e8+ | 8) Zeichnung |
| 3) Dh5-h2-b2+ | 9) Dc7-e7-e2+ |
| 4) Zeichnung | 10) De8-f8-a3+ |
| 5) Zeichnung | 11) Da1-h1-a8+ |
| 6) Dh6-h3-a3+ | 12) Db8-d6-d1+ |

28 Routenplaner / Gib Schach: D

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) Sh6-g4-f6-e8+ | 7) Sb3-d2-e4-f6+ |
| 2) Sg2-f4-e6-c7+ | 8) Sa3-b1-c3-a4+ |
| 3) Se6-g5-h3-g1+ | 9) Sf4-g6-e7-c6+ |
| 4) Sc3-b1-a3-c2+ | 10) Sh3-g1-f3-d4+ |
| 5) Se2-f4-h5-f6+ | 11) Sa5-b7-c5-e4+ |
| 6) Sc3-a2-c1-b3+ | 12) Sa8-c7-b5-d6+ |

29 Einschließen / Fange die Figur: A

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) Zeichnung | 7) 1. ... Le1 |
| 2) 1. Td4 | 8) 1. ... Sg4 |
| 3) 1. De5 | 9) 1. ... Sf6 |
| 4) 1. ... Lb7 | 10) 1. ... a4 |
| 5) 1. c3 | 11) 1. Sc6 |
| 6) 1. ... Ld4 | 12) 1. Lh4 |

30 Einschließen / Fange die Figur: B

- | | |
|---------------|-------------------------------------|
| 1) 1. Sc4 | 7) 1. ... Sh3 |
| 2) 1. ... c5 | 8) 1. ... e5 |
| 3) 1. ... f5 | 9) 1. ... d1S |
| 4) 1. Sc3 | 10) 1. Dc8 (a8 + c8 in Auflage 1-3) |
| 5) 1. ... Dc3 | 11) 1. ... Sf6 |
| 6) 1. ... Lh3 | 12) 1. ... f1D |

31 Routenplaner / Schlage alle schwarzen Figuren: A

- | | |
|-------------------------------|-----------------------|
| 1) Zeichnung | 5) Db7xf3xa3xc5xf5xh7 |
| 2) Da6xa2xb1xg6 | 6) Sb3xc5xe4xd2 |
| 3) Dh2xc7xh7xg6xf5 | 7) Ld5-f7xg6xf5xe4xb7 |
| 4) Tb6xg6xg3xh3xb3 oder b3xh3 | 8) Te7xe4xh4xh7xb7xb6 |

- 9) Te7xb7xh7xh4xe4xe3
10) Tb8-e8xe3xa3xa4xa7

- 11) Dh6xe3xf2xb6xb7
12) d6-d7-d8Sxb7

33 *Verteidigen gegen Matt / Schlagen: A*

- 1) 1. ... Txf6
2) 1. ... Dxc5
3) 1. ... Txf6
4) 1. ... Txc3
5) 1. ... Lxh6
6) 1. ... Lxg5

- 7) 1. ... Txh6
8) 1. ... Sxg6
9) 1. ... Sxf6
10) 1. ... Dxc3+ (sonst matt auf f5) 2. Txg3 b1D
11) 1. Txa5
12) 1. ... Lxf5

34 *Verteidigen gegen Matt / Decken: A*

- 1) 1. Ta1
2) 1. ... Tg8
3) 1. Df2
4) 1. ... Dh2
5) 1. ... Lf5
6) 1. ... Lf8

- 7) 1. c7
8) 1. ... Ta1
9) 1. b4
10) 1. Dg1 (1. Dc2 Df1#)
11) 1. ... Ld6
12) 1. ... c5

35 *Verteidigen gegen Matt / Wegziehen: A*

- 1) 1. ... Kg8
2) 1. ... h5
3) 1. Kg1
4) Zeichnung
5) 1. ... Kg8
6) 1. ... Kg7 (oder 1. ... Kg8 ; 1. ... Tg8 2. Dh7#)

- 7) Zeichnung
8) 1. Lb3
9) 1. ... Lf6
10) 1. ... f6
11) 1. ... Te8
12) 1. ... Tg7

36 *Verteidigen gegen Matt / Dazwischenziehen: A*

- 1) 1. Se4
2) 1. ... Lb6
3) 1. ... f5
4) 1. ... Lf5
5) 1. Tf7
6) 1. ... e4

- 7) 1. ... f6
8) 1. Ld4
9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Dh7#)
10) 1. ... Dg6
11) 1. ... Dxb3
12) 1. Dc3 (1. g3 Dh3+)

37 *Verteidigen gegen Matt / Mix: A*

- 1) 1. ... Lxe1
2) 1. Lf1
3) 1. Kc1
4) 1. a3
5) 1. g5
6) 1. ... Lxh6

- 7) 1. ... hxg6
8) 1. ... c2
9) 1. Txf4 (1. g3 Te2#)
10) 1. b4
11) 1. ... Dxc7
12) 1. Sd3 (1. Sd1 Dc1#)

38 *Verteidigen gegen Matt / Ja oder nein: A*

- 1) Nein
2) Nein
3) Ja: 1. Df2 (oder 1. Kh1 Tf1+ 2. Dg1)
4) Ja: 1. ... Lf8
5) Zeichnung
6) Zeichnung

- 7) Nein
8) Zeichnung
9) Zeichnung
10) Ja: 1. ... Dg6
11) Nein
12) Ja: 1. d8D

40 *Remis / Wo steht der König patt?: A*

- 1) ♔a6

- 2) ♔a5
3) ♔d6

- 4) ♔c4
- 5) ♔a6
- 6) ♔c3
- 7) ♔a1, ♔c3
- 8) ♔e3

- 9) ♕f5
- 10) ♕h7, ♕f8
- 11) ♕a2
- 12) ♕a8

41 Remis / Wo steht der König patt?: B

- 1) ♔g6
- 2) ♔d8
- 3) ♔c4
- 4) ♔d3
- 5) ♔f4
- 6) ♔c6

- 7) ♔e4
- 8) ♔c4
- 9) ♔d5
- 10) ♔c8, ♔h3
- 11) ♔a1, ♔e3
- 12) ♔e5

42 Pattgefahr! / Patt aufheben: A

- 1) 1. h7
- 2) 1. Kg6
- 3) 1. Kg5
- 4) 1. Th7
- 5) 1. Lxd5
- 6) 1. Lg8
- 7) Zeichnung

- 8) Zeichnung
- 9) 1. Sf6
- 10) 1. Kg3
- 11) 1. Ka2 (1. Tb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ka6
4. Kxa4=)
- 12) 1. Ke6

43 Pattgefahr! / Patt vermeiden: A

- 1) 1. Df1+
- 2) 1. Lf4# (1. Lxg1 patt)
- 3) 1. ... Dxb6 (1. ... Kxb6 patt)
- 4) 1. Txf7
- 5) 1. ... Lxg3
- 6) 1. ... Kd7 (1. ... Kxb7 patt; 1. ... Kc7 2. b8D+
Kxb8 patt) 2. b8D Dg2#

- 7) 1. Kh3 (1. Kh1 g2+)
- 8) 1. Kc3 oder 1. Kd2 Kb2 2. b8D+ (1. Kb3 Kb1)
- 9) 1. Kh4 (1. Kg6 patt)
- 10) 1. Tb1 (1. Txe2 patt)
- 11) 1. bxc6 b5 2. c7
- 12) 1. Df3

45 Matt / Matt ausdenken: A

- 1) ♜f7
- 2) ♜d6
- 3) ♜e6
- 4) ♞f5
- 5) ♞b4
- 6) ♞d5

- 7) ♜e6
- 8) ♞g6
- 9) ♜e4
- 10) ♜b4
- 11) ♞e4 oder ♞f8
- 12) ♞d8 oder

46 Matt / Matt ausdenken mit 2 Figuren: A

- 1) ♔b6 ♞a7
- 2) ♔b6 ♞d8
- 3) ♞c8 ♖b6
- 4) ♞e8 ♞g6
- 5) ♞h5 ♞e7
- 6) ♞c7 ♞a5

- 7) ♞f1 ♜e2
- 8) ♞e6 ♞b6
- 9) Zeichnung
- 10) ♞f6 ♞h6
- 11) ♞e8 ♞f5 (♞g6)
- 12) ♞g5 ♞d8

47 Matt ausdenken / Wo steht jede Figur?: A

- 1) ♞h6 ♖f6; ♔h8, ♞g8
- 2) ♔f7, ♞f6; ♔h8, ♜h7
- 3) ♞c6, ♖c7; ♔a8, ♞a7
- 4) ♔f5, ♞h8, ♞f6; ♔h7

- 5) ♔c5, ♞a8; ♔a6, ♜b7
- 6) ♞h5, ♖f7; ♔h7, ♜g7
- 7) ♞h5, ♞f7; ♔h7, ♜g7
- 8) ♞f8, ♞b6; ♔d8, ♞c7

- 9) ♖g6, ♗f7, ♘f6; ♚f8
- 10) ♖g4, ♗g8, ♘g5; ♚g6

- 11) ♖c7, ♗a8, ♘a4; ♚a6
- 12) ♖b6, ♗d4, ♗e8; ♚d6

48 Matt ausdenken / Wo steht jede Figur?: B

- 1) ♖c4, ♗a6, ♘b5; ♚a5
- 2) ♖a6, ♘b7, ♘c7; ♚a8
- 3) ♗h5, ♘e7; ♚h7, ♗g7
- 4) ♗h7, ♘g6; ♚g8, ♗f8
- 5) ♗d6, ♘c6; ♚d8, ♗c8 oder ♗c6, ♘d6, ♚c8, ♗d8
- 6) ♖d2, ♗d5, ♘c4; ♚d4

- 7) ♖e4, ♗e8, ♘e5; ♚e6
- 8) ♗g5, ♘f5, ♘f7; ♚h8
- 9) ♖c3, ♗c4, ♘f4; ♚d5
- 10) ♘f6, ♘g6, ♘h6; ♚h8
- 11) ♖e7, ♘a6, ♘d6; ♚c8
- 12) ♖f2, ♗e3, ♘b6; ♚d4

49 Matt / Wo steht der König matt?: A

- 1) ♖e4
- 2) ♖f4
- 3) ♖g8
- 4) ♖c8
- 5) ♖b3
- 6) ♖a6

- 7) ♖b4
- 8) ♖a6
- 9) ♖b3
- 10) ♖d6
- 11) ♖b4 (♖a4 illegal)

50 Matt / Wo steht der König matt?: B

- 1) ♖g4
- 2) ♖e6
- 3) ♖c4
- 4) ♖a6 (♖e8 illegal)
- 5) ♖e3
- 6) ♖d3

- 7) ♖e6
- 8) ♖c5
- 9) ♖g5 (♖h5 Dxf4+)
- 10) ♖d4
- 11) ♖d4
- 12) ♖f4

52 Material / Freibauer: A

- 1) 1. h7 (1. hxg7 Ld5) 1. ... Le4 2. h8D
- 2) 1. ... a2 2. Ld2 a1D
- 3) 1. Kd7 Kg7 2. e7
- 4) 1. c8D+
- 5) 1. Td1 (1. Tc7 Kf6) 1. ... Txd7 2. Txd7+
- 6) 1. Ta8+ Kf7 2. d8D

- 7) 1. a7
- 8) 1. Lh6 Ke6 2. f8D
- 9) 1. Lg3 Lxg3 2. Kxg3
- 10) 1. ... Lh5
- 11) 1. ... Le4 2. Lxe4 fxe4 3. Kxe4 b1D+
- 12) 1. Kc7 (1. Ke8 Lb6) 1. ... Lc5 2. d8D

53 Material / Freibauer: B

- 1) 1. Tf8+ Kh7 2. e8D
- 2) 1. ... Lc1
- 3) 1. f7 (1. Txg8+ Kxg8)
- 4) 1. ... Se3 2. Lh3 f1D
- 5) 1. Tg7+ Txg7 2. hxg7
- 6) 1. bxa7 (1. h7 Th1)

- 7) 1. Td5
- 8) 1. Ld7 Kf4 2. Lxg4
- 9) 1. b6
- 10) 1. Kb7 Lf4 2. a7
- 11) 1. Tb8+ Kc6 2. h8D
- 12) 1. ... Dc1+

55 Verteidigen / Verteidigung gegen einen Freibauern: A

- 1) 1. ... Kd7
- 2) 1. Sc3
- 3) 1. cxd5
- 4) 1. Td1
- 5) 1. Lb4
- 6) 1. ... Kxa7

- 7) 1. ... Sb6
- 8) 1. c4
- 9) 1. Se1
- 10) 1. ... Se4
- 11) 1. f4
- 12) 1. ... Lf6

56 Verteidigen / Verteidigung gegen einen Freibauern: B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Sc2 | 7) 1. ... Te3 |
| 2) 1. Ld4 | 8) 1. Se1 |
| 3) 1. ... Ld8 | 9) 1. La4 |
| 4) 1. e4 | 10) 1. g5 |
| 5) 1. ... Le3 | 11) 1. Kh3 |
| 6) 1. ... Tc1 | 12) 1. ... Tb8 |