Stufe 1 mix

4

1) 1. Lxd6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Df8# (Matt in einem)
3) 1. dxe6+ (Zweifacher Angriff)
4) 1. ... Sxd2! (1. ... Sf6?) (Verteidigen: wegziehen)
5) 1. Sxc6 (Verteidigen: schlagen)
6) 1. ... Kxe7 (Schach parieren: wegziehen mit einem Schlagzug)
7) 1. exf6 (Vorteilhafter Tausch)
8) Lg6-b1-a2+
9) 1. Dg5# (Matt in einem)
10) 1. Ta7 (Verteidigen: decken)
11) 1. Ka4 Da6# (Matt in einem)
12) 1. ... Dh5# (Matt in einem)

5

1) 1. ... Lxf1
2) 1. ... Dg7 (Schach parieren: dazwischenziehen)
3) ♕c8 / ♕g8
   ♕d1 / ♕h3
4) 1. Tg6 (Verteidigen: wegziehen)
5) 1. Lxd5 oder 1. Txd5 (Zweifacher Angriff)
6) 1. ... Db1# (Matt in einem)
7) 1. ... Lc3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Lxg7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
9) 1. Da8# (Matt in einem)
10) Te8-h8-h3-c3+
11) 1. ... Sf6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
12) 1. ... hxg1D# (Matt in einem)

6

1) 1. ... Df1#! (1. ... Dxg2+? 2. Dxg2) (Matt in einem)
2) 1. f5 (Freibauer)
3) 1. Dxc2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) 1. Lxd6 (Verteidigen: schlagen)
5) Zeichnung
6) Sb4xd3xf4xe6xd8xc6 (Route via c6-d8 ist falsch: Td3 deckt Ld8)
7) 1. Kc2 (Schach parieren: wegziehen)
8) 1. ... Td2# (Matt in einem)
9) 1. Sxe7+ (Vorteilhafter Tausch)
10) Sf2-h1-g3-h5+
11) 1. Ta4 (Verteidigen: wegziehen)
12) 1. g3! (1. Kg3? Lxe3) (Verteidigen: decken)

7

1) 1. exf6 (Vorteilhafter Tausch)
2) 1. ... Dxf4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. ... Kd7! (1. ... Kc6? 2. c8D+) (Schach parieren: Verteidigung gegen einen Freibauern)
4) 1. Dxg4# (Matt in einem)
5) De8xb5xh5xf7xa7
6) 1. ... Kh8 2. Df8# (Matt in einem)

7) 1. ... Th1# (Matt in einem)
8) 1. Lxc6 Lxc6 2. Txc6 (Zweifacher Angriff)
9) 1. Td1 (Verteidigen gegen Matt: decken)
10) 1. Txb3 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
11) 1. ... Sg3# (Matt in einem)
12) 1. e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)

8

1) ♕a7 / ♕h5
   ♕d1 / ♕e3
2) 1. ... Lxa4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. ... Dxa2# (Matt in einem)
4) 1. Lxg3 (Schach parieren: schlagen)
5) 1. ... Sxd4! (1. ... Tg1+? 2. Kxf3) (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Dh6# (Matt in einem)
7) Db8-b1-e4+
8) 1. Lxg4 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
9) 1. ... Lh3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
10) 1. ... Lxe4 (Zweifacher Angriff)
11) 1. Lxg4 (Verteidigen: schlagen)
12) 1. Sb5 (Verteidigen: decken)

9

1) 1. dxc6 (Vorteilhafter Tausch)
2) 1. Tc8+ Txc8 2. bxc8D+ (Freibauer)
3) 1. ... Txc2 (Zweifacher Angriff)
4) 1. ... Dg1# (Matt in einem)
5) 1. Lxh3 (Verteidigen gegen Matt: Helfer / Bewacher schlagen)
6) 1. Kh4 Th5# (Matt in einem)
7) 1. ... f5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Tf6# (Matt in einem)
9) 1. dxe5 (Vorteilhafter Tausch)
10) 1. ... Dxd7! (1. ... Sxd7? 2. Lxd8) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
11) Lb2-a3-f8-h6+
12) 1. ... Td6 (Verteidigen: decken)

10

1) Patt
2) 1. Sxe4 (Vorteilhafter Tausch)
3) 1. De6# (Matt in einem)
4) 1. Sxe3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. ... Df8! (1. ... Kh7? 2. Dxf7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
6) ♖a8 ♗c6 / ♖h8 ♗e5
   ♜d1 ♝c4 / ♜h4 ♝e1/f2
7) 1. De7# (Matt in einem)
8) 1. Th8# (Matt in einem)
9) 1. Dxe2! (1. Dc6+? Ke6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. ... Lc5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
11) 1. Dc4 (Verteidigen: wegziehen)
12) 1. Ke1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)

11

1) Tb3-a3-a8-h8+
2) 1. ... Txe5 (Zweifacher Angriff)

3) 1. Lxf3! (1. Tc2? Lg2#) (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
4) 1. b4 (Verteidigen: decken)
5) 1. ... Sxd3 (Vorteilhafter Tausch)
6) 1. Dxg7#! (1. Txb7?) (Matt in einem)
7) Df7xg6xf6xf1xe2
8) 1. Txa6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
9) 1. Tg3# (Matt in einem)
10) 1. ... Dxc2! (1. ... Dxh2+? 2. Dxh2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
11) 1. Kf1 (1. Kh1 Txh2#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
12) 1. Lf3 (1. Te1? Lxe1+; 1. Kd3? Lxe2+) (Verteidigen: dazwischenziehen)

12

1) 1. ... Kxc7! (1. ... Kxa6? 2. c8D+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
2) 1. Se5 Lxe5 2. Kxe5 Kb6 3. b8D+
3) 1. Txg3 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
4) 1. Sf2# (Matt in einem)
5) 1. ... Txf3 (Vorteilhafter Tausch)
6) 1. ... Te6 (1. ... Thg8? 2. Ta1#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
7) 1. ... b4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) Sh7-f6-d7-b8+
9) 1. Th7 (Schach parieren: dazwischenziehen)
10) 1. Lb4 (Verteidigen: decken)
11) 1. ... Lg5# (Matt in einem)
12) 1. ... Kh8 2. Tf8# (Matt in einem)

13

1) 1. Lf6# (1. Txa8? Txb3+!) (Matt in einem)
2) 1. Dg3 (Verteidigen: wegziehen)
3) 1. Lxb8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) Zeichnung
5) 1. Lxg6 (Vorteilhafter Tausch)
6) 1. Ta8#! (1. Tcxd8?) (Matt in einem)
7) 1. Lxe4 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
8) 1. ... f6 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
9) Da2-g2-b7+
10) 1. Td8# (Matt in einem)
11) 1. Kb1 (1. Kd1 Dd2#) 1. ... Db2# (Matt in einem)
12) 1. ... Tf8! (1. ... Txe8? 2. Txe8+ Tf8 3. Txf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

14

1) 1. Ka1 (Verteidigen gegen Matt)
2) 1. ... Df1#; 1. ... Tf1#; 1. ... De3#; 1. ... De2# (4x Matt in einem)
3) 1. ... Dh1#
4) 1. ... Txd2 2. Lxd2 Txd2 (Zweifacher Angriff)
5) 1. ... Le8 (1. ... Te8? 2. Txd7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
6) La7-c5-b4-d2+
7) 1. Lxf5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
8) 1. Lxc8 (Vorteilhafter Tausch)
9) 1. Txb3! (1. Le6+? Kxb7; 1. Lxb3? Kxb7) (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. Tf2 (Verteidigen: Röntgendeckung)
11) 1. ... c6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
12) 1. ... Le5# (Matt in einem)

15

1) 1. Ld2 (Verteidigen: decken)
2) 1. ... Sxd6 (Vorteilhafter Tausch)
3) 1. Txc8 Txc8 2. Txc8+ (Zweifacher Angriff)
4) 1. f3# (Matt in einem)
5) 1. Sc3 (Verteidigen: wegziehen)
6) 1. Se3 (Verteidigen gegen Matt: decken)
7) Sd4xb5xc7xe6xg7xf5
8) 1. Kg2 (1. Kxf3 h1D+) (Schach parieren)
9) 1. Th2 (1. Kg1 Dxg2#) 1. ... Df1# (Matt in einem)
10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
11) 1. Td3# (Matt in einem)
12) 1. Sxf3! (1. Td8+? Tf8!) (Schlage eine ungedeckte Figur)

16

1) Sc5-a6-b4-c2+
2) 1. Te5 (1. e8D? Th5#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
3) ♕d8 ♘b5 / ♕f6 ♘g7
   ♕b1 ♞d2 / ♕h4 ♞g2
4) 1. ... gxf3 (Vorteilhafter Tausch)
5) 1. Te8#! (1. Txd2?) (Matt in einem)
6) 1. ... Da5 (Verteidigen: wegziehen)
7) 1. Dxf7+ (Zweifacher Angriff)
8) 1. Da8# (Matt in einem)
9) 1. ... Tc4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
10) 1. Ld5+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
11) 1. Dxh6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
12) 1. Dc6# (Matt in einem)

17

1) 1. ... Txg2! (1. ... Td1+?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
2) 1. Te8# (Matt in einem)
3) 1. Le7 Lxb2# (Matt in einem)
4) Sd4-c6-e7-g6+
5) 1. Sxh3 Td1+ 2. Kg2 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
6) 1. ... Ka8 (1. ... Td8 2. Lxd8) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
7) 1. ... Le3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Tc8# (Matt in einem)
9) 1. Txb8 Txb8 2. Dxb8+ (Zweifacher Angriff)
10) 1. Lxb6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
11) 1. ... dxc3 (Vorteilhafter Tausch)
12) 1. Sxa3! (1. Te8+? Lf8) (Schlage eine ungedeckte Figur)

18

1) 1. ... Td1#! (1. ... Txa6?) (Matt in einem)
2) 1. Dxf6 Dxf6 2. Txf6 (Zweifacher Angriff)
3) 1. Lxc4 (Verteidigen: schlagen)
4) 1. Txd7 (Vorteilhafter Tausch)
5) 1. b4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
6) Zeichnung
7) Dh2-h7-g8+
8) 1. ... Dd3 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
9) 1. Kxf1! (1. Txf1? Txe2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
10) 1. Kf1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)

11) 1. ... g5# (Matt in einem)
12) 1. Txd7 (1. Sc4 Td1+; 1. Lxd7 Txd2) (Zweifacher Angriff mit Röntgendeckung)

19

1) 1. ... Dxb1# (Matt in einem)
2) 1. Lxf5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) Lc5xe3xg5xh4xe7xb4
4) 1. Txf1 gxf1D+ 2. Kxf1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
5) 1. Dg8# (1. Dh5+ Kg7) (Matt in einem)
6) 1. Ta6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
7) Lh7-c2-d1-g4
8) 1. ... Lxa1 (Vorteilhafter Tausch)
9) 1. Se4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
10) 1. g4 (Verteidigen: zweifach decken)
11) 1. Sxf7# (Matt in einem)
12) 1. ... f5 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)

20

1) 1. Lh6 (Verteidigen: wegziehen)
2) 1. Lxd7! (1. Sxb6? Sxb6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. h4# (Matt in einem)
4) 1. Kc5 Tg5# (Matt in einem)
5) 1. De4 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
6) 1. Td6 (Verteidigen: decken)
7) 1. Tc8! (1. Th3? Th8) (Freibauer)
8) 1. Dc8# (Matt in einem)
9) 1. d4! (1. c3? Sxc3) (Verteidigen: dazwischenziehen)
10) La5-e1-h4-e7+
11) 1. Kf1! (1. Kh1? Txe2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
12) 1. ... De1+ 2. Sf1 Dxf1# (Verwundbarkeit ausbeuten)

21

1) 1. ... Sd5! (Verteidigen: wegziehen und dazwischenziehen)
2) 1. Kxd6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
3) 1. ... Sg7 (Verteidigen: wegziehen)
4) 1. Tf5#! (1. Txg7?) (Matt in einem)
5) 1. Dc6#! (1. Dxe2?) (Matt in einem)
6) 1. Df2! (1. Kf1? Ld3#; 1. Kh1? De1+ 2. Df1 Dxf1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
7) 1. Dh7# (Matt in einem)
8) Lh5-g6-c2-a4+
9) 1. ... Sxf6! (1. ... Sxd2?) (Vorteilhafter Tausch)
10) 1. Dg2 (Verteidigen gegen Matt: decken)
11) 1. g6#! (1. Sxe5? Lxe5) (Matt in einem)
12) 1. Sf3# (Matt in einem)

22

1) 1. Lc4 (Verteidigen gegen Matt: decken)
2) 1. De7# (Matt in einem)
3) 1. Sxc8 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
4) 1. gxf4! (1. Txe5? Lxe5!) (Vorteilhafter Tausch)
5) Sf4-e2-c1-a2+
6) 1. ... Dh2#! (1. ... Sxd7?) (Matt in einem)
7) 1. ... f5+ 2. Sxf5 gxf5+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
8) 1. ... Lxh3 (Schlage eine ungedeckte Figur)

9) 1. Kh2 (Verteidigen: decken)
10) 1. ... Sc6 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
11) 1. Sd3# (Matt in einem)
12) 1. Kd2! (1. Se3? Dxe3+; 1. Kc4? Dxd1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

23

1) 1. Dxf5! (1. Dxb7? Tf1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Txe7 Dxe7 2. Txe7 Kxe7 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
3) 1. Kd3 Dc4# (Matt in einem)
4) 1. Txb6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
5) 1. Sxc6+! (1. Sxf5? Txd1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Sxb6! (1. Lxf7? Txe1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. ... f6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) Lf3xd5xf7xc4xa6xb7
9) 1. ... Da1 (Verteidigen gegen Matt: decken)
10) 1. ... Td1+ 2. Te1 Txe1# (Verwundbarkeit ausbeuten)
11) 1. Dxg3+ (Verteidigen: schlagen)
12) 1. ... Kf6! (1. ... Kh7? 2. Lf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

24

1) 1. b7! (1. bxc7? Kd7) (Freibauer)
2) 1. Tf7#! (1. Dxd6? c1D) (Matt in einem)
3) 1. Td1 (Verteidigen: dazwischenziehen)
4) ♕d8 ♙b6 / ♕h5 ♙f7
♕d3 ♟a3 / ♕g3 ♟h4

2. Auflage

4) ♕d8 ♙b6 / ♕h8 ♙g7
♕b1 ♟c2 / ♕e1 ♟f2

5) 1. Txd6! (1. Txb5? Txd2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Db8# (1. Dxd8+? Lxd8; 1. Dc5+? Dc6) (Matt in einem)
7) 1. fxg6 (Verteidigen gegen Matt: decken mit Röntgendeckung durch Bahnräumung)
8) 1. Dg7# (Matt in einem)
9) Dh2-c7-d8+
10) 1. ... Tdxd4 (1. ... Tcxd4? 2. Txd5)
11) 1. Kf2! (1. Ke2? Lxg2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
12) 1. Kg6 (1. Kh8 Sf7+ 2. Kh7 Sg5+ 3. Kg6 ist Zeitverlust: 3. Kh6? Kf7) (Freibauer)

25

1) 1. ... Lxc5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
2) Zeichnung
3) 1. Da2# (Matt in einem)
4) 1. Lh6 (Verteidigen: wegziehen)
5) 1. Lxd4 (Zweifacher Angriff)
6) 1. Th8+ (1. Ta8+? Dxa8+) 1. ... Dg8 2. Txg8# (Verwundbarkeit ausbeuten)
7) 1. Kg2! (1. Ke2? f3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
8) Lf8-e7-d8-b6+
9) 1. Kd1 Db1#; 1. Lf5 Dh1# (Matt in einem)
10) 1. Lf1 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
11) 1. ... f6+ 2. Kf5 Kf7
12) 1. Lxg4! (1. Lxc6? Txd1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)

26

1) 1. Ld3# (Matt in einem)
2) 1. Lh1 (Verteidigen: decken durch Bahnräumung)

3) 1. Dxd4 (1. Kd3? Txf4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
4) 1. Dc8#! (1. Dxg3? a2!) (Matt in einem)
5) 1. ... Lh6#! (1. ... Lxc3?) (Matt in einem)
6) 1. Taxe6 Tc1+ 2. Te1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) Ta7-f7-f6-h6+
8) 1. ... Txd8 (1. ... Dxd8 2. Dxb7) (Zweifacher Angriff)
9) 1. ... Kc8 2. Tc7# (Matt in einem)
10) 1. Tb1 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
11) 1. Te5 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
12) 1. Dxd4 (Verteidigen: schlagen)

27

1) 1. Lxf5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
2) 1. ... Ka5 2. Db5# (Matt in einem)
3) 1. ... Dxc3! (1. ... Dxd6? 2. Dxg7#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) 1. b8T (1. b8D? Patt) (Patt vermeiden)
5) Se4xg5xf7xd6xc4xb6
6) 1. Kh4! (1. Kh2? Dg2#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
7) 1. ... Dg2#! (1. ... Dxa4? 2. Txa4) (Matt in einem)
8) 1. Sc3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
9) 1. Dxf3! (1. Dxc7? Dxc3) (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
10) 1. Td6# (Matt in einem)
11) 1. Kb1 (1. Txf7? Tf1#) 1. ... Tf1+ 2. Ka2 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
12) 1. b4 (Verteidigen: decken)

28

1) 1. Dxg4! (1. Db7+? Kxe5) (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Txe6 (1. Lxe6 Td1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. Dh4 (Verteidigen: wegziehen)
4) 1. ... Dxe5+ 2. Dxe5 Txe5 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung mit einem Schlagzug)
5) 1. Sb3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
6) Se4-g3-e2-c1+
7) 1. Ke3! (1. Td7? Tf1+ 2. Ke3 d1D; 1. c7? Tf1+ 2. Ke5 d1D; 1. Tb2? Tf1+ 2. Ke3 d1D) 1. ... Te1+ 2. Kxd2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
8) 1. Lxb2 (Schach parieren: schlagen)
9) 1. Dxc6#! (1. dxc6+?) (Matt in einem)
10) 1. ... Te3# (Matt in einem)
11) 1. Da5 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
12) 1. Texe6 (1. Taxe6? Tc1+) (Zweifacher Angriff mit einer notwendigen Bahnräumung)

29

1) 1. Txg7! (1. Td8+? Kxa7) (Zweifacher Angriff)
2) 1. Le5 (Verteidigen gegen Matt: decken)
3) 1. ... Ke5 (Verteidigen: decken)
4) 1. Sxh7# (Matt in einem)
5) 1. ... Df2# (Matt in einem)
6) Da8-g8-g1+
7) 1. Df6#; 1. g4# (2x Matt in einem)
8) 1. Dxb5 (Verteidigen: wegziehen)
9) 1. Dxf5! (1. Dxd6? Dxf3) (Schlage eine ungedeckte Figur und weiterhin decken)
10) 1. Dxf2 (1. Kb1 Tg1#) 1. ... Txf2+ 2. Kb1 (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Txe4) (Zweifacher Angriff)
12) 1. Kd3 a2 2. Sc2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

30

1) 1. Sxd6! (1. Txd6? Lxe4) (Zweifacher Angriff)
2) 1. Txe7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) Ld8-g5-h6-g7+
4) Zeichnung
5) 1. Lg3# (Matt in einem)
6) 1. bxa6 Kc6
7) 1. ... g5#! (1. ... Txc5?; 1. ... Th5+? 2. Lxh5) (Matt in einem)
8) 1. ... Da1+ 2. Ld1 Dxd1# (Verwundbarkeit ausbeuten)
9) 1. Te8! Kxd7 2. Txf8 (Freibauer)
10) 1. ... Kf8 (1. ... Kg6? 2. Txe7; 1. ... Kg8? 2. Txe7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
11) 1. Txd4! (1. Kh1? Lxc3) (Schach parieren: einen größeren Materialverlust vermeiden)
12) 1. Da6 (Verteidigen: wegziehen)

31

1) 1. Dc8+ Dxc8 2. bxc8D+ (Freibauer)
2) 1. ... Lc8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
3) 1. Lb5+ (Verteidigen: wegziehen)
4) 1. De5+ (1. Db8+? Ld8) 1. ... Df6 2. Dxf6# (Verwundbarkeit ausbeuten)
5) ♔a5 ♕c8 ♙b6 ♚a7
6) 1. Sxe5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. g5# (Matt in einem)
8) 1. Df5# (Matt in einem)
9) 1. ... Tf8 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
10) 1. ... Ka8 (1. ... Lxc6 2. Td8#) (Schach parieren: wegziehen)
11) 1. Ka5 (1. Ka7 Txa4#) 1. ... Txa4# (Matt in einem)
12) 1. ... Txc8 (1. ... Sxc8 2. d8D#) 2. dxc8D+ Sxc8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

32

1) 1. Txf1+! (1. Kxf1? Txd2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
2) 1. Dd5# (1. Dg6+? Kg8 2. Dxe8 Dxc2) (Matt in einem)
3) 1. ... Da5 (Verteidigen: wegziehen)
4) 1. Lxc2! (1. Lxd7? Lxa4) (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. ... Dxg2#! (1. ... Dxf4?) (Matt in einem)
6) 1. g3# (Matt in einem)
7) 1. Lb5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) Ta1-g1-g8-e8+
9) 1. Dxd5! (1. Sxd5? exd4) 1. ... exf4? 2. Dxd6 (Zweifacher Angriff)
10) 1. Lf1! (1. Dd5? Dd1+ 2. Lf1 Dxf1#) (Verteidigen gegen Matt: decken)
11) 1. ... Dh2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. Sxd4! (1. Txd4? gxf3) (Zweifacher Angriff)

33

1) 1. Dh7# (Matt in einem)
2) 1. ... Lxf3 (Vorteilhafter Tausch)
3) Sd2-b1-a3-c2+
4) 1. Dxf1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. Dxf6! (1. Dxh7+? Dxh7; 1. Df8+? Txf8) (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. ... Sg6 (Verteidigen: wegziehen)
7) 1. Lxc8! (1. Db8? Dxa6) (Verteidigen: schlagen)
8) 1. Da1 (Verteidigen: decken)
9) ♖d7 ♘b6 / ♖e8 ♘g5
   ♜a1 ♞d3 / ♜g4 ♞f2
10) 1. ... Kh8 (1. ... Kg8? 2. Tf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

11) 1. ... Lf3# (Matt in einem)
12) 1. Db1 (1. Txd7? Te1#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen und decken)

34

1) 1. Da5# (Matt in einem)
2) 1. Lxc3 (Verteidigen: schlagen)
3) 1. Txh8 (1. Dxe5 Txa8; 1. Lc6+ Sxc6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) Db5-b4-f8+
5) 1. ... cxd5 2. Lxa6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Dxe4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. ... Tf3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Sxd6! (1. Dxc6? Txc6) 1. ... Dxc4 2. Sxc4 (Vorteilhafter Tausch)
9) 1. ... Sf4# (Matt in einem)
10) 1. Tc2 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
11) 1. Txd6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
12) 1. ... Sxg8! (1. ... Txg8? 2. Sf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

35

1) 1. Dxh6! (1. Dg5?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
2) 1. La3! (1. Lf6? Tc1#) (Verteidigen: decken)
3) 1. ... Sc6# (Matt in einem)
4) 1. Le3 (1. Se3 Txd2; 1. Kg2 Lb7#; 1. Kh1 Lb7#) (Schach parieren: dazwischenziehen und Matt oder Materialverlust vermeiden)
5) 1. gxf4#! (1. gxh4+? Kxh4) (Matt in einem)
6) 1. ... Sxg8+ (1. ... Kxg8?; 1. ... Dxg8) (Patt vermeiden)
7) 1. Txg7! (1. Tf5+? Kxe4) (Schlage eine ungedeckte Figur)
8) Lc8-e6-g8-h7+
9) 1. Lxd5+ Kf8 2. Kxe1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. Kh4! (1. Kh2? Th3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
11) 1. ... Le7 (Verteidigen: dazwischenziehen)
12) 1. Sh7+ (1. Kxc1? Dxg5+) 1. ... Dxh7 2. Lxh7 (Verwundbarkeit ausbeuten)

36

1) 1. Lxg5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Te7#! (1. Sd6+ Kd8; 1. Lxf8 Kxf8) (Matt in einem)
3) Sc3xd5xf6xe4xc5xd3
4) 1. ... Ke7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
5) 1. hxg5# (Matt in einem)
6) 1. Lh3+ Sg4 2. Lxg4+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
7) 1. ... Txc1 2. Txc1 (Matt in einem)
8) 1. Lf3 (Verteidigen: Röntgendeckung)
9) 1. a3 (Verteidigen gegen Matt: decken)
10) 1. ... f2# (Matt in einem)
11) 1. Sxf6+! (1. Sxe7? Tf1#) (Vorteilhafter Tausch)
12) 1. Dg1+ (1. Kh2? Dxb4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

37

1) 1. Tf2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
2) 1. Lf6+ Dxf6 2. Dxf6+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
3) Ta1-a2-h2-h6+
4) 1. Txd7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. ... fxg4# (Matt in einem)
6) 1. ... Txb6! (1. ... Td1+? 2. Kxb2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. dxe5 fxe5 2. Lxe5 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)

8) 1. La6#; 1. Tb8#; 1. Db8# (3x Matt in einem)
9) Zeichnung
10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
11) 1. Dxa5# (Matt in einem)
12) 1. Dxh4 (1. Ke1 Dxf2#) (Verteidigen gegen Matt: decken mit einem Schlagzug)

38

1) Sc5-d7-f6-h5+
2) 1. Kg1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
3) 1. Lxd5+! (1. Lxg4? Txc5) 1. ... Kh8 2. Tc1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) 1. ... Lg8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
5) 1. ... g6# (1. ... Txh3+ 2. Kg4) (Matt in einem)
6) 1. Te6#; 1. De7# (2x Matt in einem)
7) 1. Lxh7+! (1. Lxc4? Th1#) (Vorteilhafter Tausch)
8) 1. ... Lxd4! (1. ... Lf6?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
9) 1. Tb3 (Patt vermeiden)
10) 1. Sf5# (Matt in einem)
11) 1. Dxb6! (1. Df5+? Kxd6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. Df1 (Verteidigen: zweifach decken)

39

1) Se6-c7-a8-b6+
2) 1. Sxe6 Dxd5 2. Txd5 (Vorteilhafter Tausch)
3) 1. ... Txe5+ (1. ... Sxc4 2. Txe7 Kxe7 3. Kxc4) (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) 1. Tfa1 (Verteidigen: zweifach decken)
5) 1. Lc3+ Kxc3 2. Kxe2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. ... g5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
7) 1. ... Dxc4! (1. ... Tc8? 2. Txc3!) 2. Lxc4 Se4 (Verteidigen: schlagen)
8) 1. ... Dc2# (Matt in einem)
9) ♖f8 ♗g6 ♘e6 ♚h8
10) 1. De2 (Verteidigen gegen Matt: decken)
11) 1. Tf5#! (1. Lxb4? Ta2) (Matt in einem)
12) 1. ... Db7# (Matt in einem)

40

1) 1. Lxg7# (Matt in einem)
2) 1. Dxe6#! (1. Dxa8? fxg5; 1. Lh6? Sc7) (Matt in einem)
3) 1. ... Txb6! (1. ... Txf2? 2. Lxf2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) 1. Da4 (Verteidigen gegen Matt)
5) 1. ... Se6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
6) Le5-f6-e7-b4+
7) 1. Kxg6 (1. Lxg6?; 1. Kf5 Th6) (Patt vermeiden)
8) 1. ... De2# (1. ... Txa8?) (Matt in einem)
9) 1. ... Dxh3! (1. ... Dxd3+? 2. Dxd3) (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. Kc8 Kf6 2. d8D+ Lxd8 3. Kxd8 (Freibauer)
11) 1. Sf2! (1. Sg3+? Ke1) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. ... Kf5 (1. ... h4? 2. Tg5#) (Verteidigen gegen Matt: decken)

41

1) 1. ... Ld4#! (1. ... Txc4?) (Matt in einem)
2) 1. ... Dc8 (Verteidigen gegen Matt: decken des Springers und der Grundreihe)
3) 1. ... f6 (Verteidigen gegen Matt: decken durch Bahnräumung)
4) 1. Lxb3# (Matt in einem)
5) 1. Dxa5 (Schlage eine ungedeckte Figur)

6) 1. ... d5 (Verteidigen: decken)
7) Df3-d1-a4+
8) 1. Te5# (Matt in einem)
9) 1. Dc6#; 1. Db8#; 1. Sb6# (3x Matt in einem)
10) 1. Sxc6! (1. Sxd7? Tc1+) (Vorteilhafter Tausch)
11) 1. Txe5# (Matt in einem)
12) 1. ... Lf5! (1. ... Tc8? 2. Tfxf8) (Verteidigen: dazwischenziehen)

42

1) Zeichnung
2) Tb1-b5-g5-g6+
3) 1. ... Txd5 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
4) 1. Sxc2! (1. Sxe6? Tc1#) (Vorteilhafter Tausch)
5) 1. Td5! (1. Tb1? Te1) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. Tg4#! (1. Lxf5?) (Matt in einem)
7) 1. ... Dxg2#! (1. ... Sxd5? 2. fxg4) (Matt in einem)
8) 1. ... fxg5 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
9) Sc4xd6xb7xa5xc6
10) 1. Lxh4! (1. Lxd6? Te1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
11) 1. Txf6#! (1. Dxf6+? Kh5) (Matt in einem)
12) 1. ... Tcxb5! (1. ... Tbxb5? 2. Sxc5) (Zweifacher Angriff)

43

1) 1. ... Sxe3+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) Tc3xe3xh3xb3xb5xc5
3) 1. Lg2 (Verteidigen: dazwischenziehen)
4) 1. ... Lf2# (1. ... Dxe7?) (Matt in einem)
5) ♕b5 ♗c5 ♗d5 ♚a8
6) 1. ... e2 (Patt vermeiden)
7) 1. ... De4+ 2. Dxe4 fxe4 (Verteidigen gegen Matt: Jäger tauschen)
8) 1. ... Kg8 (Verteidigen gegen Matt)
9) 1. ... Lxf5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. Sf7#! (1. Sxe4?) (Matt in einem)
11) 1. Ta3! (1. Tc2? Th1+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. Se2# (Matt in einem)

44

1) 1. Te2#! (1. Sxf6?) (Matt in einem)
2) 1. ... Df8#! (1. ... Dxg2?) (Matt in einem)
3) 1. ... c4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
4) 1. Sxe3 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
5) Sb5-a7-c8-e7+
6) 1. Dxb2! (1. Dxe7? Sxd1) (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. ... Df7 (Verteidigen: wegziehen)
8) 1. Kh3! (1. Kf2? Sxg4+; 1. Lf3? Lxf3+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
9) 1. Sf3# (Matt in einem)
10) 1. De3#; 1. De4#; 1. Sd5# (3x Matt in einem)
11) 1. De1 (Verteidigen: den Springer und die Grundreihe decken)
12) 1. Txc5! (1. Lxc5? Sxc1) 1. ... Sxc5 2. Lxc5 (Zweifacher Angriff)

45

1) 1. Dxb8+ Kg7 2. Dxf4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Te2 (Verteidigen: zweifach decken)
3) 1. Tg3# (Matt in einem)

4) 1. Ld6! (1. Lh6? b2 2. f8D+ Lxf8) (Freibauer)
5) 1. ... Df3 (Verteidigen: wegziehen)
6) 1. ... Ke8! (1. ... Ke6? 2. Lh3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
7) Ld5-c6-d7-g4+
8) 1. ... De3# (Matt in einem)
9) 1. axb3 (1. Kxb3 Tc3#) 1. ... Ta6# (Matt in einem)
10) 1. ... g1D (1. ... a1D? 2. Sc6#) (Verteidigen gegen Matt)
11) 1. ... Tg5 (1. ... Tg6 2. hxg6+) (Patt vermeiden)
12) 1. e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)

46

1) Tc3xg3xg5xc5xc6 (c4) xc4 (c6)
2) 1. ... Df6 (Verteidigen: Röntgendeckung)
3) 1. Ke1 d2+ 2. Kd1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
4) 1. Dd8# (Matt in einem)
5) 1. Td6#; 1. Tc6#; 1. g5+? Kxf5 (2x Matt in einem)
6) 1. Txd7! (1. Dxe5? Txd2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
7) 1. Sb4 (1. b4 cxb3) (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. ... b3# (Matt in einem)
9) 1. ... Kf8 2. Dh8# (Matt in einem)
10) 1. ... Se4# (Matt in einem)
11) 1. Df1 (1. Kf1 La6 (1. ... Dxg2+ 2. Ke2 Dxf2+)) (Verteidigen gegen Matt: decken)
12) 1. ... De1#! (1. ... Dxc4?) (Matt in einem)

47

1) 1. ... Th1#! (1. ... Lxg3+?) (Matt in einem)
2) 1. Dxh3! (1. Dxc5? Tf1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. Dxa8 Dxa8 2. Lxa8 Txa8 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
4) 1. ... Sd4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
5) 1. ... Txd6 (1. ... Sxd1+ 2. Dxd1) 2. Txd6 (Vorteilhafter Tausch)
6) 1. Dg3 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
7) Tc3-c8-g8-g6+
8) 1. ... Sxc4#! (1. ... Txb8? 2. Txb8+) (Matt in einem)
9) ♖b8 ♘c6 / ♖h7 ♘f8 / ♜b2 / ♞c2 / ♜g4 ♞f2
10) 1. h4 (1. g4? Tg1#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
11) 1. ... Kh6 (1. ... Kg8 2. Tf8#; 1. ... Kh8 2. Tf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
12) 1. Tc1 bxc1D 2. Sxc1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

48

1) 1. c8D Th7+ 2. Dh3 (Verteidigung gegen Matt)
2) 1. Db6 (Verteidigen: wegziehen)
3) 1. Dg7# (Matt in einem)
4) 1. ... fxe5 2. dxe5 Lc5 (Verteidigen: schlagen und wegziehen auf ein gedecktes Feld
5) Dc5xa3xh3xf5xe4xe2
6) 1. Lg4# (1. g4+) (Matt in einem)
7) 1. ... Ka4 (1. ... Kc4 2. Sd2# (2. Sa5#); 1. ... Kc6 2. Sa5#; 1. ... Ka6 2. Sc5#) 2. Sc5# (Matt in einem)
8) 1. ... Db7+ (1. ... Dxa2?) (Patt vermeiden)
9) 1. ... Ld8 (Verteidigen: zweifach decken)
10) 1. Txb6 Txb6 2. Txb6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
11) 1. Dh8#! (1. Dxe4?) (Matt in einem)
12) 1. Dxd2 (1. Txd2? Dxf4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

49

1) 1. La1 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)

2) 1. ... Sd5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
3) Zeichnung
4) 1. Dxb3! (1. Sxb3? Dxb5) (Zweifacher Angriff)
5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (Verteidigen: dazwischenziehen)
6) Da1-g1-g8+ / Da1-h1-c6+
7) 1. ... Db8# (Matt in einem)
8) 1. ... Sb7#! (1. ... Txe2?) (Matt in einem)
9) 1. Dh3+! (1. Kg1? Dxe1+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
10) 1. Sxd5#! (1. Sxe6+? Kxe6) (Matt in einem)
11) 1. Le3! (1. Kf1? hxg5) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
12) 1. Sf1 (Verteidigen gegen Matt: decken)

50

1) 1. Dh5# (1. De6+ Sxe6; 1. De8+ Lxe8; 1. Dc4+ Kg6) (Matt in einem)
2) 1. Txc8+ Kg7 2. fxe3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. b3 (1. Db1? Da4#; 1. Da8? b3#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
4) Le1-g3-b8-a7+
5) ♕f6 ♗f7 ♘h7 ♚f8 oder ♕f8 ♗f7 ♘f6 ♚h7
6) 1. ... Tf7! (1. ... Lh8? 2. Sh6#) (Verteidigen: dazwischenziehen)
7) 1. Dd6# (Matt in einem)
8) 1. ... Kf6 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
9) 1. ... gxf5 2. exf5 Ld5 (Verteidigen: schlagen und wegziehen auf ein gedecktes Feld
10) 1. Kd2! (1. Kd3? Lxb3) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden mit Decken durch Bahnräumung)
11) 1. ... f1T (1. ... f1D?; 1. ... f1L 2. Kxf3?; 1. ... Ke4 2. Kxf2?) (Patt vermeiden)
12) 1. Sxc4+ Kc5 2. Kb2 Kxc4 (Verteidigung gegen einen Freibauern durch Feldräumung)

51

1) 1. Lxc5+ Kg8 2. Txd2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) Lh8-e5-b8-a7+
3) 1. ... Dxf1+ 2. Dxf1 Lxf1 3. Kxf1 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
4) 1. ... Kh6 2. Dg5# (Matt in einem)
5) 1. Sd7# (Matt in einem)
6) 1. Sxd2 (1. Sa1?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
7) 1. Lxe4#! (1. Txg6?) (Matt in einem)
8) 1. d5! (1. Lxc6? Dxc6+) (Verteidigen: dazwischenziehen)
9) 1. Dxe1! (1. Kf2? Tf1#) 1. ... Txe1+ 2. Kf2 Tf1+ 3. Ke2 (Schach parieren: Matt vermeiden)
10) 1. ... g5 (1. ... Txa3? 2. Th4#) (Verteidigen gegen Matt: decken)
11) 1. Lc1#! (1. gxh4+? Kxh4; 1. f4+? gxf3! (1. ... exf4? 2. gxf4#) (Matt in einem)
12) 1. ... De7 (Verteidigen: zweifach decken)

52

1) 1. Kg3 g4 (Patt vermeiden)
2) 1. Dd6#! (1. exf6+?; 1. Sxa8?) (Matt in einem)
3) Th5-h8-e8-e6
4) 1. ... Se3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
5) 1. ... Txb6! (1. ... Sxb6? 2. Txf6; 1. ... Txf2? 2. Lxf2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) ♕a5 ♖c8 / ♕f8 ♖h6 (oder umgekehrt)
   ♛d1 ♜a1 / ♛h3 ♜f1
7) 1. Dxb5! (1. Dxe8? Tb1+ 2. De1 Txe1#) 1. ... Te1+ 2. Df1 Txf1+ 3. Kxf1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
8) 1. Tgxb6 (Verteidigen gegen Matt: decken) + schlagen
9) 2. Lxc3 (2. Txc3? Dxd1+) (Verteidigen: schlagen mit der richtigen Figur)
10) 1. Txb6 cxb6 (Verteidigen: wegziehen und Materialverlust beschränken)

11) 1. ... Tf7! (1. ... Td8 2. Tfxf8) (Verteidigen: dazwischenziehen)
12) 1. ... Tc8 (Verteidigen: Röntgendeckung)

53

1) 1. Kg1 (1. Dg2? Dxb1+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
2) 1. Dxf3! (1. Db7+? Kh6) 1. ... gxf3 (Verteidigen: schlagen)
3) 1. Lh6#! (1. Lxd4?; 1. Txd4?) (Matt in einem)
4) 1. Da3# (Matt in einem)
5) 1. ... Lb7 (Verteidigen: Röntgendeckung durch Bahnräumung)
6) Le5xg3xh2xc7xb6xf2
7) 1. Kh3 (1. g4 Dh6#) 1. ... Dxg3# (Matt in einem)
8) 1. ... Da1# (Matt in einem)
9) 1. Lxb3! (1. Lxc6? Txd1+; 1. Lxf7+ Kxf7 2. Txd8 Sxd8) 1. ... Txd1+ 2. Lxd1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
10) 1. ... Dc7 (Verteidigen: decken)
11) 1. Lf4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
12) 1. Sb5 (1. d7? Da6#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)

54

1) 1. De3! (1. De1? Lxd4) (Verteidigen: decken van de Läufer und het Springer blijven decken)
2) ♖e8 ♗e5 ♗h5 ♚f7
3) Da2-f2-a7+
4) 1. Df8# (1. Dxf6? Le6) (Matt in einem)
5) 1. ... Txc2+ 2. Kd3 Txc7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
6) 1. Dxa1 Lxa1 2. Txa1 (Verteidigen: schlagen)
7) 1. Kxg1 (1. Lxg1?; 1. Sxg1?) (Patt vermeiden)
8) 1. Kh3 (1. Kg1 Te1#) 1. ... Th5# (Matt in einem)
9) 1. Dxc5+ (Verteidigen gegen Matt indem man den Jäger tauscht)
10) 1. ... Lb4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
11) 1. ... Kh8 (1. ... Dxe7? 2. Dxb8) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
12) 1. ... Dc2 (Verteidigen: wegziehen)

55

1) ♕e7xf6xf3xb7xh7xc2
   2. Auflage
1) ♕e7xh7xb7xb4xd2xg5 / ♕e7xg5xd2xb4xb7xh7
2) 1. Dd6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
3) 1. a7 (1. Ka7 Db8#) 1. ... Dxd5# (Matt in einem)
4) 1. Dxg4! (1. Dxd5? Ta1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. Dc2! (1. Kb1? Dxf5+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
6) 1. c5# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
7) 1. ... e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Lxc6 (1. Dxc6? Txb5) 1. ... Txd5 2. Lxd7 (zweifacher Angriff: wähle den richtigen Schlagzug)
9) 1. Lf6 (Verteidigen: zweifach decken)
10) 1. ... Lh5 (Patt aufheben)
11) 1. Lxe5 (1. Tb8? Sg7#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
12) 1. Sd4+! (1. Ke2? Lxb6) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

56

1) 1. ... Dh2#! (1. ... Th2+? 2. Dxh2; 1. ... Txd2?) (Matt in einem)
2) 1. Txa2! (1. Lxf6? Te1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. ... Da2#; 1. ... Da4#; 1. ... Tb2# (3x Matt in einem)
4) 1. Dxg4! (1. Dxd5? Ta1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
5) 1. Df1 (1. Kh2 Sg4#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

6) 1. Kh5 (1. Kh3 Df1#) 1. ... Dg6# (Matt in einem)
7) 1. g3 (1. Dd3? Dg4#) 1. ... Df1+ 2. Kh4 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
8) La6-c4-g8-h7+
9) 1. Txe8# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
10) 1. Dc1 (Verteidigen: decken des Springer und den Läufer weiterhin decken)
11) 1. ... d4 2. b7 d5 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
12) 1. c4 Lxc4 2. Sc3 (Feldräumung und verteidigen durch wegziehen)

57

1) 1. ... Kh8 (1. ... Kf8 2. Tf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
2) 1. Tb3 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
3) 1. Txe7+! (1. Txe3?) (Schlage eine ungedeckte Figur)
4) Ta7-a4-b4-b6+
5) 1. d7 (Freibauer)
6) 1. Lc6# (Matt in einem)
7) 1. Lb5#! (1. Dxe3?; 1. Dd6+? Ke8) (Matt in einem)
8) 1. Th7 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen durch eine zweifache Deckung)
9) 1. g5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
10) 1. ... h6 2. Dh7# (Matt in einem)
11) 1. Da1# (Matt in einem)
12) 1. Tc2 (1. Txb6? Txc6) (Verteidigen: decken)

58

1) 1. Dxd4! (1. Dxd5? Ta1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. ... Kf5! (1. ... Kg6 2. Sh4#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
3) Th2-a2-a1-e1+
4) 1. Dxf8+ (1. Lxf8? Lxf3) 1. ... Dxf8 2. Lxf8 Txf8 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
5) 1. Txc1! (1. Sxc1? b1D+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) ♕f6 ♗f5 ♖e8 ♚h7
7) 1. Tg4# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
8) 1. La6 (1. Ld7 Db7#; 1. Ka6 Db6#) 1. ... Db8# (Matt in einem)
9) 1. Ka3 (1. Db1? Df8#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
10) 1. Dxc6 Txc6 2. Txc6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
11) 1. ... Sc2#! (1. ... Tb4?; 1. ... Lxd7?) (Matt in einem)
12) 1. Kf2 (1. Txe1? Dxe1#) (Schach parieren Matt vermeiden)

59

1) 1. Lxb6 axb5 2. Lxd8+ (Schlage eine ungedeckte Figur und weiterschlagen)
2) 1. De4 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
3) 1. Sd4! (1. Kf1? dxe2+ 2. Kxe2; 1. Txb6? axb6) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
4) 1. Lh6#; 1. Dh6#; 1. De5# (3x Matt in einem)
5) Dh6xb6xb5xc4xf4xh4
6) 1. Lxf5+ Sxf5 2. Txf5 (Zweifacher Angriff)
7) 1. ... f5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
8) 1. Tb3 cxb3 2. Sc3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
9) 1. ... Lc7 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen und weiterhin decken)
10) 1. ... Te8 2. Dd1 (Matt in einem)
11) 1. c5 (Freibauer: zuerst Ld6 verhindern und erst dann mit dem f-Bauern vorgehen)
12) 1. Da8#! (1. Dxh3?) (Matt in einem)

60

1) 1. e5 (Verteidigen: Röntgendeckung durch Bahnräumung)
2) 1. ... Txd5! (1. ... Tb1+? 2. Txb1; 1. ... Txb7? 2. Lxb7; 1. ... Lxe4? 2. Txb5)
3) 1. ... Kd7 (1. ... Dxb8+? 2. axb8D+) 2. Dxc8+ Kxc8 Patt (Remis: Patt forcieren)

4) 1. h8S+ (1. h8D?) (Patt vermeiden)
5) 1. ... Dxg5+! (1. ... Sxg5? 2. Dxc8+) (Zweifacher Angriff)
6) 1. Sxf6! (1. Sxb4? Lxe4+ 2. Kg1 axb4) (Vorteilhafter Tausch)
7) 1. Kg1 Sh3#; 1. Ke1 Sd3#; 1. Ke3 Td3# (Matt in einem)
8) 1. Kc1 Dc2#; 1. Lf4 Dh1#; 1. Lg3 Db1# (Matt in einem)
9) 1. ... c5 (1. ... Dxd4 2. Lxd4+) (Schach parieren: Matt vermeiden)
10) 1. ... b4 2. b7 (2. c4 Td3 3. b7 Td8) 2. ... bxc3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
11) 1. ... Tc7 (1. ... a4? 2. Lf3#) 2. Lf3+ Kd7 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen und wegziehen vorbereiten)
12) 1. La5! (1. Lb6? Ta8) 1. ... Txa5 2. d8D+ (Freibauer)

61

1) 1. Sxe5+ Ke7 2. Txb3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
2) 1. Dxg8 (1. Dxd6? Dxg2#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
3) 1. ... Sxf1+ (1. ... Sxe4? 2. Tf8#) (Vorteilhafter Tausch)
4) 1. ... b2 2. Sf3 b1D (Freibauer)
5) 1. ... Txc4! (1. ... Dh4+? 2. Dh3) (Zweifacher Angriff mit Decken)
6) 1. ... f1D (Freibauer). Nach 1. ... fxg1D+ 2. Kxg1 hat schwarz einen Bauern weniger.
7) 1. Txe5! (1. Lxe5? Lxe4 2. Lxd6+ cxd6) 1. ... Lxe5 2. Lxe5 (Zweifacher Angriff)
8) 1. Txd2! (1. Lxc6? Txc6 2. Txd2 Tc1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
9) Zeichnung
10) 1. d8D+ Kxd8 2. Lxb5 (Freibauer)
11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Dxg2#; 1. Lxf4 Dxg2#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung mit einem Schlagzug durch einen zweifachen Angriff)
12) 1. ... Dd1+ 2. Sc1 Dxd7 (Verwundbarkeit ausbeuten: schlechte Lage des Königs)

62

1) 1. Lxf8! (1. Txd8? Txd8; 1. Txb8? Txb8 2. Lxb8 Txb8; 1. Lxb8? Txc8 2. Txc8 Txc8) (Vorteilhafter Tausch)
2) 1. Lxc6! (1. Txc6? Dxb5) (Zweifacher Angriff)
3) 1. Lc4+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
4) 1. Lf3 (1. Lxg2? Patt) 1. ... Lxf3 2. Kxf3 (Freibauer)
5) 1. Txc3 (1. Dxc3 Dxh4#) (Zweifacher Angriff)
6) 1. Dxa5 (1. Txa5? Dg1+) (Zweifacher Angriff; zweifache Deckung des Feldes e1 ist nötig)
7) 1. Txe7 (1. Lxe7 Lxe1) (Zweifacher Angriff)
8) 1. Sxd6! (1. Txd6? Lxe4) 1. ... Lxc6 2. Dxc6 (Zweifacher Angriff)
9) 1. Txc3 (1. Dxc3? Dxc3 2. Txc3 Te1#) (Zweifacher Angriff)
10) 1. Txc6! (1. Dxc6? Lxc1!) 1. ... Txe4 2. Txc8+ (Zweifacher Angriff)
11) 1. ... Lxe2 (1. ... Txc7+? 2. Sc3) (Schlage eine ungedeckte Figur)
12) 1. ... gxf6 (1. ... Lxf5 2. Td8#) (Schlage eine ungedeckte Figur)

63

1) 1. Lf6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
2) 1. Ke2! (1. fxe5? Txd1; 1. Ke4? Txd1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
3) 1. ... Sa7 (1. ... Sb6? 2. Db7#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
4) 1. Da1 (1. Dc1? Dxf6) (Verteidigen gegen Matt: decken und weiterhin decken)
5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (Verteidigen: dazwischenziehen und f4 weiterhin decken)
6) 1. Ld2 (1. Dh4? De2#; 1. Ld4 Dh1#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen - 2. Ke2 kann nach 2. ... Dh1+)
7) 1. ... Ka8! (1. ... Kc8? 2. Sa7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
8) 1. ... Kd7! (1. ... Ke7? 2. Dg7#) 2. Dg7+ Kxc8 (Schach parieren: Matt vermeiden)
9) 1. Da3 (Verteidigen: decken und weiterhin decken)
10) 1. ... Sf7+ 2. Kg6 Dxg4+ (2. ... Dxd3) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

11) 1. Tg4 (1. c4? Th5#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen auch wenn das Material kostet)
12) 1. Lf5! Txf1 2. Lxc2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

64

1) 1. Tfa1 (Verteidigen: zweifach decken)
2) 1. Lf3! (1. Sf3? Dxe2) (Verteidigen: dazwischenziehen)
3) 1. ... Dxa8 2. Txa8 Txa8 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen mit Zweifacher Angriff durch Röntgendeckung)
4) 1. ... Db3 2. Df8+ Dg8 (Verteidigen gegen Matt; dazwischenziehen vorbereiten)
5) 1. Tf3 (1. Tc1? Lc4; 1. Tc8+? Le8 2. Txe8+ Kf7) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
6) 1. Ta1 Sxa1 2. Kd2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
7) 1. ... Kxf7 (1. ... Lxd5 2. Sg5#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
8) 1. Kh2! (1. Kf2? Dg1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
9) 1. Df3 (Verteidigen gegen Matt: decken und weiterhin decken)
10) 1. g6 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen vorbereiten)
11) 1. Sg3 De1+ 2. Df1 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen vorbereiten)
12) 1. ... Se6 2. fxe6 Kg7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)