

Stufe 1 extra

2 Schlage eine ungedeckte Figur: A

- 1) 1. Dxc3
- 2) 1. Txb4
- 3) 1. hxg4
- 4) 1. Txd7
- 5) 1. ... Sxg4
- 6) 1. ... Dxc3

- 7) 1. ... Dxd6
- 8) 1. ... Sxb4
- 9) 1. Txf6
- 10) 1. ... Dxh6 (1. ... Sxh6 2. Sxe6)
- 11) 1. Dxa5
- 12) 1. Sxg4

3 Schlage eine ungedeckte Figur: B

- 1) 1. Lxb2
- 2) 1. Dxd3
- 3) 1. ... Dxg5
- 4) 1. ... Lxf4
- 5) 1. ... Sxe6
- 6) 1. ... Sxc4

- 7) 1. ... Lxc4
- 8) 1. Lxf4
- 9) 1. ... Dxc2
- 10) 1. Dxg4
- 11) 1. Dxa5
- 12) 1. Txe7

4 Verteidigen / Wegziehen: A

- 1) 1. ... Sb6
- 2) 1. Dc1
- 3) 1. ... La5
- 4) 1. Sh3
- 5) 1. ... Sh7
- 6) 1. La2

- 7) 1. ... Td2
- 8) 1. ... Dxb2
- 9) 1. ... Lb6
- 10) 1. ... Dc4
- 11) 1. Lb1
- 12) 1. Dh5

5 Verteidigen / Wegziehen: B

- 1) 1. Sc6
- 2) 1. Sh4
- 3) 1. ... Sa4
- 4) Zeichnung
- 5) 1. ... Db1
- 6) 1. Sa4

- 7) Zeichnung
- 8) 1. ... Da6
- 9) 1. Db7
- 10) 1. Da4
- 11) 1. ... Sc4
- 12) 1. ... Df5 oder Dg6

6 Verteidigen / Decken: A

- 1) 1. ... b5
- 2) 1. Lf3
- 3) 1. ... Tc8
- 4) 1. b4
- 5) 1. De1
- 6) 1. ... a3
- 7) 1. f4

- 8) 1. ... Dc4
- 9) 1. ... Le7
- 10) 1. Tf7
- 11) 1... Sg8
- 12) 1. Sg1

7 Verteidigen / Schlagen: A

- 1) 1. ... Lxe4
- 2) 1. hxg4
- 3) 1. bxc4
- 4) Dxd5
- 5) 1. ... dxe5
- 6) 1. ... Sxc7

- 7) 1. Sxg4
- 8) 1. Lxd5
- 9) 1. ... Sxb4
- 10) 1. ... Lxe2
- 11) 1. hxg6
- 12) Zeichnung

8 *Verteidigen / Dazwischenziehen: A*

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. ... d5 | 7) 1. ... c4 |
| 2) 1. f3 | 8) 1. b3 |
| 3) 1. ... Sc6 | 9) 1. ... d4 |
| 4) 1. ... Le7 | 10) 1. ... Ld4 |
| 5) 1. ... c5 | 11) 1. Le2 |
| 6) 1. f4 | 12) 1. Ld6 |

9 *Verteidigen / Schach parieren: A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... gxf6 | 7) 1. Td1 (1. Dd1 Txd1+; 1. Lf1 Txf1#) |
| 2) 1. Kh1 | 8) 1. Kf4 |
| 3) 1. Dc3 | 9) 1. ... Db8 (1. ... Df8 2. Dxf8#) |
| 4) 1. ... Ke6 (1. ... Dxc3? 2. Txxg6+ (2. bxc3)) | 10) 1. ... Txf3+ |
| 5) 1. ... Lxb8 | 11) 1. Kh1 (1. Txf2 Txf2 2. Dxf2 Txf2 3. Kxf2) |
| 6) 1. ... Kxd6 | 12) 1. ... Dd8 (1. Td8 2. Dxc7) |

10 *Matt: Vorausdenken : A*

- | | |
|----------------|---|
| 1) 1. Ka6 Ta7# | 7) 1. Kc1 Db1# |
| 2) 1. Kb2 Dc1# | 8) 1. Kg2 Sh4# |
| 3) 1. Ka2 Da1# | 9) 1. Kh4 Dh2# |
| 4) 1. Ke2 Td2# | 10) 1. Kg2 h1D# (1. ... Tg1+? 2. Kf2 h1D 3. De8+) |
| 5) 1. Kh1 Le4# | 11) 1. g7 Sh7# |
| 6) 1. Kh1 Df3# | 12) 1. Ke2 Ld1# |

11 *Verteidigen / Schach parieren: B*

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Kc8 (1. ... Ke8? 2. Dxc7) | 7) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxe4) |
| 2) 1. ... Lf8 (1. ... Tf8? 2. Txc5) | 8) 1. Ld4 (1. Kh1? Lxf6) |
| 3) 1. ... Ka6 (1. ... Ka4? 2. Dxb4#) | 9) 1. Kc3 (1. Ke3? e1D+) |
| 4) 1. ... Td7 (1. ... Kc8? 2. Dxe7) | 10) tekening |
| 5) 1. ... Kd7 (1. ... Ke7? 2. Lxc6) | 11) tekening |
| 6) 1. Kd1 (1. b4? axb3+) | 12) 1. ... Kb8 (1. ... Txc7 2. Dxf7) |

12 *Verdedigen / Schaak opheffen: C*

- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1) 1. Kc1 (1. Ka1? Dd1#) | 7) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8? 2. Sc7#) 2. Dd8+ Lf8 |
| 2) 1. ... Lg8 (1. ... Lxe8? 2. Txe8#) | 8) 1. ... Kf7 (1. ... Txe8? 2. Dxe8#) |
| 3) 1. ... Lxf8 (1. ... Kxf8? 2. Te8#) | 9) 1. ... Lxg6 (1. ... Sxg6? 2. Dh5#) |
| 4) 1. Kc4 (1. Ka4? Ta1#) | 10) 1. ... Sxh7 (1. ... Kh8? 2. Sxf7#) |
| 5) 1. Dg1 (1. Kh2? g3#) | 11) 1. ... Lxf6 (1. ... Txf6? 2. Td8#) |
| 6) 1. ... Kg7 (1. ... Kf8? 2. Dxf7#) | 12) 1. Kh2 (1. Kf2? De3#) |

13 *Matt in einem: A*

- | | |
|------------|-------------|
| 1) 1. f7# | 7) 1. Dg8# |
| 2) 1. De7# | 8) 1. De8# |
| 3) 1. Dc8# | 9) 1. Dh5# |
| 4) 1. Db5# | 10) 1. Dh7# |
| 5) 1. Db6# | 11) 1. Lf7# |
| 6) 1. Dc3# | 12) 1. Dd8# |

14 *Matt in einem: B*

- | | |
|-------------|----------------|
| 1) 1. Dg7# | 5) 1. Sf6# |
| 2) 1. Dxe8# | 6) 1. De7# |
| 3) 1. Dd5# | 7) 1. ... Le2# |
| 4) 1. Sc7# | 8) 1. ... Tg1# |

- 9) 1. ... Tf2#
10) 1. ... Tg1#

- 11) 1. ... Dh1#
12) 1. ... Se1#

15 Matt ausdenken: A

- | | |
|--------|---------|
| 1) ♖d3 | 7) ♜c8 |
| 2) ♖f3 | 8) ♜a8 |
| 3) ♖f4 | 9) ♜g6 |
| 4) ♜a5 | 10) ♜c2 |
| 5) ♜c6 | 11) ♜g4 |
| 6) ♜e7 | 12) ♜c7 |

16 Matt ausdenken: B

- | | |
|--------|---------|
| 1) ♜h7 | 7) ♜h6 |
| 2) ♜d2 | 8) ♜f6 |
| 3) ♜h2 | 9) ♜h7 |
| 4) ♜g6 | 10) ♜d6 |
| 5) ♜g5 | 11) ♜e3 |
| 6) ♜e3 | 12) ♜h4 |

17 Matt in einem: C

- | | |
|--------------|----------------|
| 1) 1. Dxc7# | 7) 1. Da6# |
| 2) Zeichnung | 8) 1. ... Da4# |
| 3) 1. De8# | 9) 1. Df7# |
| 4) 1. Dd1# | 10) 1. Dh5# |
| 5) 1. Dd8# | 11) 1. Dg3# |
| 6) 1. Da6# | 12) 1. Dg4# |

18 Rochieren ja oder nein: A

- | | |
|--|--|
| 1) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 7) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 2) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 8) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 3) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 9) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 4) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 10) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 5) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X | 11) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X |
| 6) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X | 12) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |

19 Rochieren ja oder nein: B

- | | |
|--|--|
| 1) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 7) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 2) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 8) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 3) <input checked="" type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 9) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X |
| 4) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X | 10) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X |
| 5) <input type="radio"/> 0-0 <input checked="" type="radio"/> 0-0-0 <input type="radio"/> X | 11) Zeichnung |
| 6) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X | 12) <input type="radio"/> 0-0 <input type="radio"/> 0-0-0 <input checked="" type="radio"/> X |

20 Verteidigen / Mix: A

- | | |
|----------------|---------------|
| 1) 1. ... Sc4 | 7) 1. ... Sc4 |
| 2) 1. ... Dxc3 | 8) 1. Tb3 |
| 3) 1. Lxd4 | 9) 1. Ke2 |
| 4) 1. ... La8 | 10) 1. Ld6 |
| 5) 1. a4 | 11) 1. Dxd7 |
| 6) 1. Sd5 | 12) 1. Dxc4 |

21 Verteidigen / Mix: B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. ... La7 | 2) 1. ... Lxb4 |
|---------------|----------------|

- 3) 1. Lb2
- 4) 1. Sb5
- 5) 1. ... e4
- 6) 1. ... f5
- 7) 1. ... cxd6

- 8) 1. f5
- 9) 1. ... Dxd5
- 10) 1. ... Lxc3
- 11) 1. Da5
- 12) 1. ... Dh5

22 *Vorteilhafter Abtausch: A*

- 1) 1. ... Sxf4
- 2) 1. hxg7
- 3) 1. Sxa3
- 4) 1. ... bxc3
- 5) 1. ... Lxf3
- 6) 1. Lxh8

- 7) 1. Txa2
- 8) 1. Lxd6
- 9) 1. ... Lxd1
- 10) 1. dxc6
- 11) 1. Txd8
- 12) 1. ... bxc4

23 *Vorteilhafter Abtausch: B*

- 1) 1. Txb6
- 2) 1. ... exd5
- 3) 1. ... Lxa1
- 4) 1. ... Lxf5
- 5) 1. Sxc4
- 6) 1. bxc4

- 7) 1. ... Lxh3
- 8) 1. ... Txd4
- 9) 1. exd6
- 10) 1. Lxe6+ (1. Lxc6+? Txd1#)
- 11) Zeichnung
- 12) 1. Sxc7+

24 *Material gewinnen: A*

- 1) 1. Sxg5 hxg5 (Vorteilhafter Abtausch)
- 2) 1. ... Dxe2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. Lxb4 (Vorteilhafter Abtausch)
- 4) 1. ... Txc5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. ... Dxh4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. ... exf3 Lxf3 (Vorteilhafter Abtausch)

- 7) 1. ... Dxa3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 8) 1. fxg6 hxg6 (Vorteilhafter Abtausch)
- 9) 1. cxd4 Lxd4 (Vorteilhafter Abtausch)
- 10) 1. Sxd4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 11) 1. Dxf6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 12) 1. Sxc5 (1. Dxb6? Th5+ 2. Kg2)

25 *Material gewinnen: B*

- 1) 1. Sxg6
- 2) 1. ... Txg5
- 3) 1. Dxb3!
- 4) 1. Lxd8 Txd8
- 5) 1. Sxe8 (1. Txd5? Te1#)
- 6) 1. dxc5+ (1. dxe5? Td1#) 1. ... Dxc5 2. Tf1

- 7) 1. ... Dxa3 2. Te8+ Df8 3. Txf8+ Kxf8
- 8) 1. ... Sxh5 (1. ... Sxd7? 2. Dxg7#)
- 9) 1. Sxc5 (1. Dxa7? Tc1+) 1. ... Dxc5
- 10) 1. Txb2 (1. Txa7? b1D)
- 11) 1. ... Lxd5 2. cxd5
- 12) 1. Lxb8 (1. Lxh6? Tb1+)

26 *Matt in einem: D*

- 1) 1. Db6#
- 2) 1. Df8#
- 3) 1. Se7#
- 4) 1. Sf6#
- 5) 1. Dxh6#
- 6) 1. Dh8#

- 7) 1. Dd6#
- 8) 1. Dc8#
- 9) 1. Dc4#
- 10) 1. Dg3#
- 11) 1. Sd6#
- 12) 1. Dg6#

27 *Matt in einem: E*

- 1) 1. Tf7#
- 2) 1. Dg8#
- 3) 1. ... Db1#
- 4) 1. Sg6#
- 5) 1. Sb6# (1. Df8+ De8; 1. Dc7+ Txc7)
- 6) Zeichnung

- 7) 1. Lf8#
- 8) 1. Dh2#
- 9) 1. Df8#
- 10) 1. ... Dd3#
- 11) 1. Tf6#
- 12) 1. Dxd8#

28 Matt ausdenken: Mix: C

- | | |
|------------|-------------|
| 1) ♖c8 ♘a6 | 7) ♖h4 ♖f6 |
| 2) ♗h7 ♖g6 | 8) ♘e6 ♘f6 |
| 3) ♗e7 ♖h7 | 9) ♖e7 ♜g6 |
| 4) ♜f8 ♖g7 | 10) ♗d8 ♖e7 |
| 5) ♜f7 ♘g7 | 11) ♖a5 ♘c7 |
| 6) ♖h8 ♘f6 | 12) ♘f6 ♜h6 |

29 Matt in einem: F

- | | |
|------------|----------------------------|
| 1) 1. g4# | 7) 1. h4# |
| 2) 1. Lc3# | 8) 1. Td4# (1. Txe1? Patt) |
| 3) 1. Th5# | 9) 1. Te4# |
| 4) 1. Dh7# | 10) 1. e3# |
| 5) 1. Lf3# | 11) 1. Le2# |
| 6) 1. Da2# | 12) 1. cxb8S# |

30 Matt ausdenken: D

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) ♗h7 ♘f5 ♜e6 | 7) ♗f8 ♘h5 ♜g5 |
| 2) ♗g7 ♘h5 ♜f5 | 8) ♗g4 ♘f5 ♜f7 |
| 3) ♗h6 ♘f7 ♜e5 | 9) ♗b7 ♘c7 ♜a5 |
| 4) ♗g8 ♘g5 ♜f6 | 10) ♗f6 ♘f5 ♜h6 |
| 5) ♗f6 ♘f7 ♜h7 | 11) ♗h8 ♘h5 ♜f7 |
| 6) ♗e7 ♘e6 ♜g6 | 12) ♗e6 ♘h6 ♜g7 |

31 Zweifacher Angriff: A

- | | |
|----------------|------------------|
| 1) 1. Lxf3 | 7) Zeichnung |
| 2) 1. ... Lxh4 | 8) 1. Dxc5 |
| 3) 1. Txb8 | 9) 1. ... Sxc6 |
| 4) 1. Lxh6 | 10) 1. ... Sxd2+ |
| 5) 1. ... Sxd4 | 11) 1. Lxd4 |
| 6) Lxe5 | 12) 1. ... Dxd5 |

32 Zweifacher Angriff: B

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Txd6 | 7) 1. ... Dxd2 |
| 2) 1. Dxe5 | 8) 1. ... Lxg2 |
| 3) 1. ... Sxc4 | 9) 1. ... Dxd5 |
| 4) 1. Dxd6 | 10) 1. Dxd5 |
| 5) 1. Txf6 | 11) 1. Sxe4 |
| 6) 1. ... Dxd4 | 12) 1. Sxd1 |

33 Material gewinnen: C

- | | |
|---------------------------------|------------------|
| 1) 1. Sxc6 | 7) 1. Dxb4 |
| 2) 1. Lxc4 | 8) 1. ... Lxg4 |
| 3) 1. ... Lxh4 oder 1. ... Sxh4 | 9) 1. Sxd7 |
| 4) 1. ... Lxg5 | 10) 1. ... Dxd4+ |
| 5) 1. Dxh5 | 11) 1. bxc5 |
| 6) 1. ... Sxc4 | 12) 1. Tb8+ |

34 Material gewinnen: D

- | | |
|----------------|---------------|
| 1) 1. ... Dxf4 | 5) 1. ... d1D |
| 2) 1. ... Txg2 | 6) 1. Sxe7+ |
| 3) 1. ... Txd5 | 7) 1. Sxd6 |
| 4) 1. ... Dxg5 | 8) 1. Txe7 |

- 9) 1. cxd5
- 10) 1. ... Dxc3

- 11) 1. c8D
- 12) 1. ... Dxa4

35 Matt in einem: G

- 1) 1. Dc5#
- 2) 1. La5#
- 3) 1. Sb3#
- 4) 1. Sc6#
- 5) 1. Lb7#
- 6) 1. b5#

- 7) Zeichnung
- 8) 1. Sb7#
- 9) 1. Tc3#
- 10) 1. Se6#
- 11) 1. Sa6#
- 12) 1. Sb5#

36 Matt in einem: H

- 1) 1. Df7#
- 2) 1. ... Dh4#
- 3) 1. ... Dxh2#
- 4) 1. Dd6#
- 5) 1. ... Tc6#
- 6) 1. cxb8D#

- 7) 1. Ld3#
- 8) 1. Dh7#
- 9) 1. Txd8#
- 10) 1. Df1#
- 11) 1. Lf7#
- 12) 1. Se7#

37 Matt ausdenken: E

- 1) ♖h6, ♜g6; ♔h8, ♙g8
- 2) ♖f6, ♘g6, ♗g5; ♕h6
- 3) ♖f8, ♜h7, ♜g5; ♕h8
- 4) ♖c6, ♜a8, ♘b7; ♕b8
- 5) ♖c4, ♘c1, ♘b3; ♕a3
- 6) ♖c4, ♜a6, ♜c5; ♕a5

- 7) ♖c5, ♜b5; ♕a4, ♗a3
- 8) ♖e5, ♜h7, ♜d8; ♕f7
- 9) ♖h6, ♘g7, ♜f6; ♕h8
- 10) Zeichnung
- 11) ♖c3, ♜c4, ♘c6; ♕a4
- 12) ♜h7, ♜g5; ♕h8, ♗g8

38 Matt (#), Patt (=) oder spiel: A

- 1) 1. ... La5
- 2) =
- 3) #
- 4) 1. cxd3
- 5) 1. ... Sxh7
- 6) #

- 7) Lxb4
- 8) 1. ... Txx6
- 9) =
- 10) #
- 11) #
- 12) =

39 Matt (#), Patt (=) oder spiel: B

- 1) 1. Dg7#
- 2) 1. Kh5
- 3) =
- 4) 1. b4
- 5) 1. Le5
- 6) #

- 7) =
- 8) #
- 9) =
- 10) =
- 11) #
- 12) 1. ... f5

40 Verteidigen / Mix: C

- 1) 1. ... hxg5
- 2) 1. ... Sd5
- 3) 1. Lf4
- 4) 1. Lxg5 Dxxg5
- 5) 1. d5
- 6) 1. De5

- 7) 1. Lb5
- 8) 1. ... Lxa4 2. bxa4
- 9) 1. ... Se7
- 10) 1. ... Dd8
- 11) 1. Da2
- 12) 1. ... Tb1

41 Verteidigen / Mix: D

- 1) 1. Sxe5

- 2) 1. Ta4

- 3) 1. ... Lb4
- 4) 1. ... Lxe2
- 5) 1. Ld3
- 6) 1. Da2
- 7) 1. Sa4

- 8) 1. ... Lb4
- 9) 1. Kd3 (1. Kd1 Sc3#)
- 10) 1. ... Df8
- 11) 1. Da1
- 12) 1. Kxc1 (1. Txc1 Sa3# ; 1. Sxc1 Sa3#)

42 *Material gewinnen: E*

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... bxc3 2. Dxc3
- 3) 1. Sxd7 Txd7
- 4) 1. ... Lxa6
- 5) 1. ... Txx4
- 6) Zeichnung

- 7) 1. Sxb3
- 8) 1. ... cxb3
- 9) 1. ... Lxh1 2. Txx1
- 10) 1. Dxd7
- 11) 1. Dxb4 (1. Dxc7? De1#)
- 12) 1. Sxc5

43 *Matt(#) oder Schach (+): A*

- 1) + 1. ... hxg3 ep
- 2) + 1. De4
- 3) #
- 4) + 1. Dxe4
- 5) #
- 6) 1. ... Kxh2

- 7) + 1. ... Kh8
- 8) #
- 9) + 1. ... Ke5
- 10) #
- 11) 1. ... Kd5
- 12) #

44 *Wähle den richtigen Schlagzug: A*

- 1) 1. Lxb2 (1. Lxe7? b1D+)
- 2) 1. ... exd3! (1. ... exf3? 2. Lxf5)
- 3) 1. ... Txd8 (1. ... Lxd8 2. Dc8#)
- 4) 1. fxe5 (1. Dxe5 Db1+)
- 5) 1. Txe2 (1. Sxe2? Lxa5)
- 6) 1. ... Dxe5 (1. ... Txe5 2. Ta8+)
- 7) 1. ... Sxf5 (1. ... Dxf5? 2. Dxe3; 1. ... gxf5? Qxe3)

- 8) 1. ... Sxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxx4; 1. ... Lxf3 2. Lxx7)
- 9) 1. Txe6 (1. Txe6 Tb1+)
- 10) 1. Sxe2 (1. Kxe2? Lxa5)
- 11) 1. ... Kxc6 (1. ... Kxe7? 2. c8D)
- 12) 1. ... Sxd6 (1. ... Dxd6 2. Dxa8)

45 *Test: A*

- 1) 1. Dxb8# (Matt in einem)
- 2) 1. Lxe6 Lxe6 2. Dxe6 (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. Lxa8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) ♖d7 (Matt ausdenken)
- 5) 1. Sxc4 dxc4 (Vorteilhafter Abtausch)
- 6) 1. Lf5# (Matt in einem)

- 7) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 8) 1. ... Sc6 (Verteidigen: Wegziehen)
- 9) 1. Tg7# (Matt in einem)
- 10) 1. ... b3 (Verteidigen: Decken)
- 11) 1. ... Lxb8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 12) 1. Sf5 (Verteidigen: Dazwischenziehen)

46 *Test: B*

- 1) 1. Lf6 (letzten Bauer behalten)
- 2) ♜b3 (Matt ausdenken)
- 3) 1. Sxe4 Sxe4 2. Txe4 (Zweifacher Angriff)
- 4) 1. Txx4 (Verteidigen: Schlagen)
- 5) 1. Dh4# (Matt in einem)
- 6) 1. Sxx5 (Schlage eine ungedeckte Figur)

- 7) 1. Txx2 (Schach parieren)
- 8) 1. ... Sc5# (Matt in einem)
- 9) 1. ... bxc4 (Vorteilhafter Abtausch)
- 10) 1. ... Lg7 (Verteidigen: Decken)
- 11) 1. Kg1 (1. Kf1 Te1#) (Schach parieren)
- 12) 1. h5# (Matt in einem)

47 *Mix: C*

- 1) 1. Tg8# (Matt in einem)
- 2) 1. ... Sd3+ (Verteidigen: Wegziehen)
- 3) 1. Lf3 (letzten Bauer behalten und Freibauern aufhalten)

- 4) Zeichnung
- 5) Patt
- 6) 1. ... Dh2# (Matt in einem)
- 7) Zeichnung

- 8) 1. Dg8# (Matt in einem)
- 9) 1. Lxa6 (Vorteilhafter Abtausch)
- 10) ♚d1 (Matt ausdenken)

48 - Test: D

- 1) 1. Kxc3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. c7+ (Freibauer)
- 3) 1. Lxa6# (Matt in einem)
- 4) 1. Txc6 (Verteidigen: Schlagen) Materialverlust beschränken
- 5) 1. ... bxc3 (Vorteilhafter Abtausch)
- 6) 1. ... Kg8 2. h7+ Kh8 (Verteidigung gegen

49 - Test: E

- 1) 1. ... Txf3# (Matt in einem)
- 2) 1. Dxd6 (1. Txd6? Dc1#) (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. ... b6 (Verteidigen: Decken)
- 4) 1. Dxh6# (Matt in einem)
- 5) 1. Lxc7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Se4 (Verteidigen: Dazwischenziehen)

50 - Test: F

- 1) ♗e8 (Matt ausdenken)
- 2) Zeichnung
- 3) Zeichnung
- 4) 1. g4# (Matt in einem)
- 5) 1. ... Kg4 (Freibauer)
- 6) 1. Sxc5 oder 1. Lxc5 (Zweifacher Angriff)

51 - Test: G

- 1) 1. Df6# (Matt in einem)
- 2) 1. ... De7 (Verteidigen: Wegziehen)
- 3) ♙e5 (Matt ausdenken)
- 4) 1. ... Txc4 (Zweifacher Angriff)
- 5) 1. Dh6# (Matt in einem)
- 6) 1. Dxd4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. ... Kc8 (1. ... g2 2. Kb7 g1D 3. c8D+)

52 - Test: H

- 1) 1. Tg8 (Freibauer)
- 2) 1. ... Sxd5 (Verteidigen: Schlagen)
- 3) 1. ♗g6 (Matt ausdenken)
- 4) 1. Kb8 (1. Kb7 h1D+) (Freibauer)
- 5) 1. Txe7+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Dc1# (Matt in einem)

53 - Test: I

- 1) 1. ... axb5 (Vorteilhafter Abtausch)
- 2) 1. Sb1 (Verteidigen: Wegziehen)
- 3) 1. h6# (Matt in einem)
- 4) 1. Kh1 (1. Kf1 Dg1#) (Schach parieren)
- 5) ♘e7 (Matt ausdenken)
- 6) 1. e6 Kxe6 2. Kxd4 (Abtauschen)

- 11) 1. Dxc1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 12) 1. Kh1 (1. Lg3? Dxb6) (Schlage eine ungedeckte Figur)

- Freibauer)
- 7) 1. ... Dxf2# (Matt in einem)
- 8) 1. ... Sf6 (1. ... Kh7 2. Th8#) (Dazwischenziehen)
- 9) ♖h1 (Matt ausdenken)
- 10) 1. ... a3 (Verteidigen: Decken)
- 11) 1. Dh8# (Matt in einem)
- 12) 1. Dxb6 Dxb6 2. Lxb6 (Zweifacher Angriff)

- 7) 1. Kc2 (1. Ka2 Ta1# (Matt in einem)
- 8) ♚d8 (Matt ausdenken)
- 9) 1. ... Lc8 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
- 10) 1. ... Dd5 (Verteidigen: Wegziehen)
- 11) 1. dxc5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 12) 1. ... Dc4# (Matt in einem)

- 7) 1. Lxd8 (Vorteilhafter Abtausch)
- 8) 1. Df6# (Matt in einem)
- 9) 1. Kc1 (1. Ke1 Tb1#) (Schach parieren)
- 10) 1. Lxa4 (Verteidigen: Schlagen))
- 11) 1. Lxb6 (Verteidigen: Schlagen)
- 12) 1. ... Lh3# (Matt in einem)

- (Verteidigung gegen Freibauer)
- 8) Patt
- 9) 1. ... Sxc2
- 10) 1. g4
- 11) 1. ... Ke5
- 12) 1. De4# (Matt in einem)

- 7) 1. ... Tf8 (Verteidigen: zweifach Decken)
- 8) 1. Sxd5 oder 1. Lxd5 (Zweifacher Angriff)
- 9) 1. Dxh6# (Matt in einem)
- 10) 1. ... Kg8 (1. ... Kh7 2. Txg7# (Matt in einem)
- 11) 1. Lxf8 (Vorteilhafter Abtausch)
- 12) 1. ... Da2# (Matt in einem)

- 7) 1. Lf8# (Matt in einem)
- 8) 1. Dxf3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 9) 1. ... Lxe2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. ... Lxh4 (Zweifacher Angriff)
- 11) 1. Tg6# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Lf3 (Verteidigen: Dazwischenziehen)

54 - Test: J

- 1) 1. Lc6# (Matt in einem)
- 2) 1. ... Txx7 (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. g7 (Material gewinnen)
- 4) 1. ... La6 (Verteidigen: Decken)
- 5) 1. Sxe4 (Vorteilhafter Abtausch)
- 6) 1. Dg4# (Matt in einem)
- 7) 1. Dxh7 (Schlage eine ungedeckte Figur)

- 8) 1. Dxx6+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
(Verteidigen: Wegziehen mit Schlagen)
- 9) 1. Th7# (Matt in einem)
- 10) 1. Ke1 (1. Kc1 Dd1#) (Schach parieren)
- 11) 1. Sxe8 (Vorteilhafter Abtausch)
- 12) ♖e4 (Matt ausdenken)

55 - Test: K

- 1) 1. ... Lg3 (Verteidigen: Wegziehen)
- 2) 1. ... Da2# (Matt in einem)
- 3) 1. hxg4 (1. Lxf3 Sxf2#) (Schach parieren)
- 4) 1. ... Lxf2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) ♔a1 (Matt ausdenken)
- 6) Zeichnung
- 7) 1. De3# (Matt in einem)

- 8) 1. ... Dxe4 (1. ... Dxh5 2. Sf6#) (Schach parieren)
- 9) 1. Lxe5 (1. Sxe5? Txd4) (Zweifacher Angriff)
- 10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: Dazwischenziehen)
- 11) 1. ... Dxc3# (Matt in einem)
- 12) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a7) (Wähle den richtigen Schlagzug)

56 - Test: L

- 1) 1. ... Txc3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Dg5# (Matt in einem)
- 3) 1. Sxb4
- 4) ♔g2 (Matt ausdenken)
- 5) 1. Txd4 (Wähle den richtigen Schlagzug)
- 6) 1. ... Lxb3 (Verteidigen: Schlagen)
- 7) 1. ... Tf8# (Matt in einem)

- 8) 1. ... Sxc6 (1. ... Txc6 2. Td8#) (Zweifacher Angriff)
- 9) 1. Dd8# (Matt in einem)
- 10) 1. Ke3 (1. Kxe5? Sc6#) (Schach parieren)
- 11) 1. ... Sxf5 (Verteidigen: Schlagen)
- 12) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7? 2. Kc7)