

# Stufe 1

## 3 Das Brett / Felder benennen: A

- 1) f3 a8 c6
- 2) g8 e7 c3
- 3) g4 d5 c2
- 4) c5 h5 b2
- 5) e3 d6 b7
- 6) d4 f5 c2
- 7) f6 b1 d5
- 8) d8 g4 e6
- 9) g5 b4 c6
- 10) f4 e6 b7
- 11) c3 h5 e2
- 12) f7 b6 d1

## 6 Spielregeln / Gangart der Figuren: A

- 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4
- 2) Ld7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3
- 3) Se4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
- 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6
- 5) Kb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2
- 6) Sg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3
- 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7
- 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7
- 9) Ke8: d8, d7, e7, f7, f8
- 10) Sa7: b5, c6, c8
- 11) Zeichnung
- 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8

## 8 Spielregeln / Gangart der Figuren: B

- 1) Beispiel Sf3: d2, e5, g1, h2, xh4, xg5
- 2) Lb3: c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3
- 3) Td4: c4, b4, e4, xd5
- 4) De5: d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3
- 5) Tc7: c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7
- 6) Le3: d2, f4, f2, g1, xg5
- 7) Tc5: c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2
- 8) Dg4: g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7
- 9) Sd6: c8, e8, f5, f7, xc4, xe4
- 10) De2: e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3
- 11) Ld6: c5, e5, f5, xe7, xg3
- 12) Sd3: b2, c1, e1, f4, xc5, xe5

## 9 Angriff / Greife an: A

- |   |                   |
|---|-------------------|
| 1) 1. Le2-g4                                      | 7) 1. Le2-h5      |
| 2) 1. Se4-f6                                      | 8) 1. Tg2-g6      |
| 3) 1. ... Td5-d1 oder 1. ... Td5-e5               | 9) 1. ... Sc5-d3  |
| 4) 1. ... Dd5-d2 oder 1. ... Dd5-f7 1. ... Dd5-a2 | 10) 1. La5-b4     |
| 5) 1. Tb8-d8                                      | 11) 1. ... Da8-h8 |
| 6) 1. Sb7-d6                                      | 12) 1. Lg2-d5     |

*11 Spielregeln / Gangart der Bauern: A*

- |                 |                                     |
|-----------------|-------------------------------------|
| 1) f6, f5       | 7) c8D, c8T, c8L, c8S               |
| 2) a3, a4       | 8) e1D, xd1D, xf1D (T,L,S) 12 Zügen |
| 3) d4           | 9) Zeichnung                        |
| 4) d5, xe5      | 10) kein Bauernzug möglich          |
| 5) e3, e4, xd3  | 11) xb4                             |
| 6) d6, xc6, xe6 | 12) b5, xc5                         |

*12 Angriff / Angriff ausdenken: A*

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| 1) Turm auf der 2. Reihe oder auf der g-Linie. | 2) Sc3, e3, f4, f6, e7, c7, b6, b4 |
| 3) Läufer auf a2/g8, f1/a6                     |                                    |
| 4) Le6 oder Ld7                                | 9) Ka7, a8, c8                     |
| 5) Sd5, e8, g8, h7, h5                         | 10) Dg8, Dh6                       |
| 6) Sb6   | 11) Kg8                            |
| 7) Ta3, c3, h3                                 | 12) Sc2                            |
| 8) Db2, c3                                     |                                    |

*14 Verteidigen / Decken: A*

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) 1. c2-c3      | 7) 1. ... Sg4-f6 |
| 2) 1. ... g7-g6  | 8) 1. Kg1-g2     |
| 3) 1. ... Ka8-b8 | 9) 1. Sc3-d5     |
| 4) 1. Tf1-c1     | 10) 1. ... f6-f5 |
| 5) 1. Lf2-d4     | 11) 1. Td4-d3    |
| 6) 1. Sb1-c3     | 12) 1. Sc3-e2    |

*15 Verteidigen / Wegziehen: A*

- |                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. e4-e5      | 7) 1. ... Lg5-c1  |
| 2) 1. ... b6-b5  | 8) 1. ... Da5-c5  |
| 3) 1. ... Td6-d8 | 9) 1. Dd5-a2      |
| 4) 1. Sd5-e3     | 10) 1. Se3-d5     |
| 5) 1. Te5xh5     | 11) 1. ... Sb7-d6 |
| 6) 1. ... Lc5-e3 | 12) 1. Tf3-a3     |

*16 Material / Schlage eine ungedeckte Figur: A*

- |                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. Lc4xe6     | 7) 1. Dd2xa5      |
| 2) 1. ... Le7xg5 | 8) 1. ... Df7xf1  |
| 3) 1. Sc3xd5     | 9) 1. Kf3xe4      |
| 4) 1. ... Se4xd2 | 10) 1. ... Kg8xf7 |
| 5) 1. Td1xd6     | 11) 1. ... d5xc4  |
| 6) 1. ... Ta7xa3 | 12) 1. ... Ld4xb6 |

*17 Verteidigen / Schlage den Angreifer: A*

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Se7xd5 | 7) 1. Te2xe7     |
| 2) 1. e4xd5      | 8) 1. Lg5xe7     |
| 3) 1. ... f5xe4  | 9) 1. ... Sg5xf3 |
| 4) 1. ... Lc5xd4 | 10) 1. Dd5xd8    |
| 5) 1. ... Tc3xc1 | 11) 1. Sd4xe6    |
| 6) 1. ... Le5xc3 | 12) 1. Te7xe8+   |

*18 Material / Schlage eine ungedeckte Figur: B*

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) Zeichnung     | 4) 1. ... Tf8xf3 |
| 2) 1. d4xc5      | 5) 1. ... Df3xh1 |
| 3) 1. ... Te8xe2 | 6) 1. Sd4xc6     |

- 7) 1. ... a6xb5
- 8) 1. Dd2xh6
- 9) 1. Lg2xa8

- 10) 1. ... Sd5xf4
- 11) 1. Sd6xe4
- 12) 1. ... Dg4xd7

*19 Test / Wiederholung: A*

- 1) 1. Le6, Ld7
- 2) 1. c8D (T, L, S)
- 3) 1. Sb7-d6
- 4) 1. ... Sc5-d3
- 5) 1. ... f6-f5
- 6)

- 7) 1. ... Ta7xa3
- 8) 1. Kg1-g2
- 9) 1. ... Lc5-e3
- 10) 1. Sb6
- 11)
- 12) 1. ... Df7xf1

*20 Test / Mix: A*

- 1) 1. ... Sd7-b6
- 2) 1. ... Sf6-d7
- 3) 1. Te4xe6
- 4) 1. ... Lb6-d4
- 5) 1. ... Sd8xc6
- 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2, d1, d5, d6, d7, d8
- 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3, h1; – b3, b7, f7, g8, g2
- 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5, d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4, d3, d1, c3, a1.  
– b2, d2, e3, f4, f2, g1
- 9) 1. ... Lf8xb4
- 10) 1. Ld6-g3 oder 1. Ld6-f4; nicht 1. f2-f4 wegen 1. ... De4xe3.
- 11) 1. Sd5-c7
- 12) 1. Se6xd4

*22 Angriff / Gib Schach: A*

- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 1. Lf4-d6+</li> <li>2) Zeichnung</li> <li>3) 1. ... Sd7-c5+; 1. ... Tc8xc3+ gibt unnötig eine Figur auf.</li> <li>4) 1. Lg2xc6+</li> <li>5) 1. ... b7-b5+</li> <li>6) 1. ... Td8-d2</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>7) 1. Td1-d5+</li> <li>8) 1. Lf1-b5+</li> <li>9) 1. ... Dd6-b4+</li> <li>10) 1. Se5xc6+ oder 1. Se5-g6+ ohne Bauerngewinn.</li> <li>11) 1. ... Sb4-d3+</li> <li>12) 1. Da2-g2+</li> </ol> |
|--|--|

*23 Verteidigen / Schach parieren: A*

- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 1. Kg1-h1</li> <li>2) 1. ... Tc8xd8</li> <li>3) 1. Kh1-g1</li> <li>4) 1. ... Lg5-h6</li> <li>5) 1. ... Kg8-h8</li> <li>6) 1. Kh1-g2</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>7) 1. ... Sb8xc6</li> <li>8) 1. ... a6xb5</li> <li>9) 1. Kg1-g2</li> <li>10) 1. ... Dd7-g7</li> <li>11) 1. f2-f4</li> <li>12) 1. ... Kg8-h8</li> </ol> |
|--|---|

*24 Verteidigen / Schach parieren: B*

- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 1. ... Sd6xe4</li> <li>2) 1. ... Kc8-b8</li> <li>3) 1. ... Sd7-f6</li> <li>4) 1. ... Ta7xa3</li> <li>5) Zeichnung</li> <li>6) 1. ... Le8xg6</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>7) 1. Lc4-f1</li> <li>8) 1. Ke4xd4</li> <li>9) 1. ... Te7-b7</li> <li>10) 1. ... Kb7-a6</li> <li>11) 1. Sc4-d2</li> <li>12) 1. Sd1-c3</li> </ol> |
|--|---|

26 *Matt / Matt in einem: A*

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Df7-b7#     | 7) Zeichnung      |
| 2) 1. ... Dc3-b4# | 8) Zeichnung      |
| 3) 1. ... Dc1-g5# | 9) 1. ... Dd6xh2# |
| 4) 1. ... Db8-b2# | 10) Zeichnung     |
| 5) 1. a7xb8D#     | 11) Zeichnung     |
| 6) 1. Da4xd7#     | 12) 1. Db2-b7#    |

27 *Matt / Matt ausdenken: A*

- |        |         |
|--------|---------|
| 1) Db5 | 7) Tf8  |
| 2) Db2 | 8) Te7  |
| 3) Dg7 | 9) Df4  |
| 4) Dg2 | 10) Lg7 |
| 5) Db8 | 11) b7  |
| 6) Dg7 | 12) Dh1 |

28 *Matt / Matt ausdenken: B*

- |  |              |
|--|--------------|
| 1) Th1                                     | 7) Lc3...h8  |
| 2) Da8, Db7                                | 8) Te3       |
| 3) La2, Lb3, Lc4                           | 9) Dc8       |
| 4) Sh6, Se7                                | 10) Df8      |
| 5) Ta8...e8, Th8 (letzter Zug: 1. g7xh8T#) | 11) Lh7      |
| 6) Sf2                                     | 12) Lf2, Le1 |

29 *Matt / Matt in einem: B*

- |                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc8-a8#        | 7) 1. Da6-h6#      |
| 2) 1. ... Tc6-h6#    | 8) 1. ... Lf5-e4#  |
| 3) 1. Lb3-d5#        | 9) 1. ... Sd4-c2#  |
| 4) 1. Dc1-c8#        | 10) 1. ... Le3-f2# |
| 5) 1. ... e2-e1D(T)# | 11) 1. Tc1-e1#     |
| 6) 1. ... Tb6-b1#    | 12) 1. Lh7-g6#     |

30 *Matt / Matt in einem: C*

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Da4-e8#     | 7) 1. ... Sc4-a3# |
| 2) 1. ... Dh7-h2# | 8) 1. ... g3-g2#  |
| 3) 1. Dc2-a4#     | 9) 1. Lg6-e4#     |
| 4) 1. ... Sg4-f2# | 10) 1. Tb3-g3#    |
| 5) 1. ... b3-b2#  | 11) Zeichnung     |
| 6) 1. ... Tb2-b1# | 12) 1. ... h3-h2# |

31 *Matt / Matt ausdenken: C*

- |   |         |
|---|---------|
| 1) Dd7  | 7) Tc7  |
| 2) Dh5  | 8) c5   |
| 3) Lh6 (Lh8 ist zwar matt, aber kein legaler Zug führt zu dieser Stellung.) | 9) Sg4  |
| 4) Te8, Td8   | 10) La6 |
| 5) De8  | 11) Sb3 |
| 6) Sf7  | 12) Th5 |

32 *Matt / Matt ausdenken: D*

- |             |        |
|-------------|--------|
| 1) Kc6, Kc4 | 4) Se2 |
| 2) g3       | 5) f5  |
| 3) De6, Df7 | 6) De3 |

- 7) Lc4
- 8) Tf8, Tg8, Th8
- 9) Lh4

- 10) Ld4
- 11) Sb3
- 12) g4

*33 Matt / Matt in einem: D*

- 1) 1. Sg5-f7#
- 2) 1. Sg4-h6#
- 3) 1. ... h3-h2#
- 4) 1. Se5-g6#
- 5) 1. ... d2-d1D/L#
- 6) 1. ... Df6-a1#
- 7) Zeichnung
- 8) 1. ... Tc2xh2#
- 9) 1. Lb2xf6#
- 10) 1. ... Sb4-c2#
- 11) 1. Ta5-h5#; 1. Tg3-h3+?
- 12) 1. ... Dd2-h6#

*34 Matt / Matt in einem: E*

- 1) 1. Te6-e8#
- 2) 1. ... Lb7-f3#
- 3) 1. ... Lh7-e4#
- 4) 1. ... Df1-h1#
- 5) 1. ... Dc8-c1#
- 6) 1. Tg6-a6#
- 7) 1. d7-d8D(T)#
- 8) 1. ... Dg3-a3#
- 9) 1. ... Lg7xc3#
- 10) 1. ... Ta8-e8#
- 11) 1. Se5-f7#
- 12) 1. Lb1-e4#

*35 Matt / Matt in einem: F*

- 1) 1. Dd5-g8#
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ... b2-b1D#
- 4) 1. ... Dc5-g1#
- 5) 1. ... Dg7-g2#
- 6) 1. ... Da4xc2#
- 7) 1. ... Td2xh2#
- 8) 1. ... Tf8-f1#
- 9) 1. Dd8-b6#
- 10) 1. ... Tb2xh2#
- 11) 1. Df3xb7#
- 12) 1. g6-g7#

*36 Matt / Matt in einem: G*

- 1) 1. Te1-e8#
- 2) 1. g6-g7#
- 3) 1. ... Df2-h4#
- 4) 1. ... Lg6-e4#
- 5) 1. b6-b7#
- 6) 1. ... Ta5-g5#
- 7) 1. Se5-f7#
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ... Da5-e1#
- 10) 1. Sc5-a6#
- 11) 1. a6-a7#
- 12) 1. ... Se5-f7#

*37 Matt / Matt in einem: H*

- 1) 1. ... Db8-h2#
- 2) 1. Sb5-c7#
- 3) 1. Df3-f7#
- 4) 1. ... Sf5-g3#
- 9) 1. b7-b8D/T#
- 10) 1. Lc1-h6#
- 11) 1. ... f2-f1S#
- 5) 1. Dd1-h5#
- 6) 1. ... Ta2-e2#
- 7) 1. Lc4-f7#
- 8) 1. Td1-h1#
- 12) 1. Td1xd8#

*39 Spielregel / Die Rochade: A*

- 1) nein (der König hat schon gezogen)
- 2) nein (zwischen dem König und dem Turm steht ein Läufer)
- 3) nein (Weiß steht im Schach)
- 4) nein (Schwarz würde ins Schach ziehen)
- 5) ja
- 6) nein (der König müsste über das angegriffene Feld d1 ziehen)

- 7) ja
- 8) nein (Weiß würde ins Schach ziehen)
- 9) nein (der König müsste über das angegriffene Feld d8 ziehen)
- 10) ja
- 11) ja
- 12) nein (Weiß steht im Schach)

*41 Material / Vorteilhafter Abtausch: A*

- 1) 1. e5xf6 g7xf6 (2 Punkte)
- 2) 1. e5xd6 c7xd6 (4 Punkte)
- 3) 1. ... Sc5xd3 c2xd3 (2 Punkte)
- 4) 1. Lg2xa8 Tf8xa8 (2 Punkte)
- 5) 1. Td1xd7 Sf6xd7 (4 Punkte)
- 6) 1. Sc3xd5 e6xd5 (2 Punkte)
- 7) 1. ... Lg5xc1 2. Tf1xc1 (2 Punkte)
- 8) 1. ... Ta2xf2+ 2. Kg2xf2 (4 Punkte)
- 9) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 Punkte)
- 10) 1. Sd4xe6 f7xe6 (6 Punkte)
- 11) 1. ... Ld6xf4 2. g3xf4 (6 Punkte)
- 12) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 Punkte)

*42 Material / Vorteilhafter Abtausch: B*

- 1) 1. d5xc6 b7xc6 (2 Punkte)
- 2) 1. f5xe6 f7xe6 (2 Punkte)
- 3) 1. f4xe5 d6xe5 (4 Punkte)
- 4) 1. Se7xc8 Dc4xc8 (2 Punkte)
- 5) 1. ... Sc4xd2+ 2. Sf3xd2 (6 Punkte)
- 6) 1. ... Lh6xc1 2. Tf1xc1 (2 Punkte)
- 7) Zeichnung
- 8) 1. ... Sc6xd4 2. e3xd4 (2 Punkte)
- 9) 1. ... g4xf3 2. Le2xf3 (2 Punkte)
- 10) 1. ... Lc3xg7 2. Lb2xg7 (2 Punkte)
- 11) 1. ... Td3xb3 2. a2xb3 (4 Punkte)
- 12) 1. Le3xa7 Sc6xa7 (2 Punkte)

*43 Test / Wiederholung: B*

- |                                   |                    |
|-----------------------------------|--------------------|
| 1) 1. ... Sd4-c2#                 | 7) 1. ... a6xb5    |
| 2) 1. Da4xd7#                     | 8) 1. Ta5-h5#      |
| 3) 1. Sd1-c3                      | 9) 1. Tc7#         |
| 4) nein (Schach nach der Rochade) | 10) 1. ... h3-h2#  |
| 5) 1. Td1xd7                      | 11) 1. ... Td8-d2+ |
| 6) 1. ... Sb4-d3+                 | 12) 1. Sd4xe6      |

*44 Test / Mix: B*

- |  |   |
|--|---|
| 1) 1. Sg4-h6# (Matt)   | 7) 1. De5-h5# (Matt)                                  |
| 2) 1. ... Lc6xg2 2. Tg1xg2 (2 Punkte – Vorteilhafter Abtausch) | 8) 1. Lb2-d4 (Schach parieren)                        |
| 3) ja  | 9) 1. Lh7-f5# (Matt)                                  |
| 4) 1. ... Sd6-c4 (Schach parieren)                             | 10) 1. ... Tb2xb7 (4 Punkte – Vorteilhafter Abtausch) |
| 5) 1. Lc6xg2 (schlage eine ungedeckte Figur)                   | 11) 1. Sc5-b7# (Matt)                                 |
| 6) 1. Dd4xb6 (Verteidigen)                                     | 12) 1. Te1xe5 (schlage eine ungedeckte Figur)         |

46 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: A

- |                                     |                            |
|-------------------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Tc7xe7 oder 1. Te1xe7         | 7) 1. ... Te8xe7           |
| 2) 1. ... Te8xe5 oder 1. ... Sd7xe5 | 8) 1. Te1xe5               |
| 3) 1. ... Lf6xe5                    | 9) 1. Sd3xe5 oder 1. f4xe5 |
| 4) 1. Sf3xe5 oder 1. Lc3xe5         | 10) 1. ... c5xd4           |
| 5) 1. ... Se4xg3 oder 1. ... Ld6xg3 | 11) 1. Lb5xc6+             |
| 6) 1. Se5xf7 oder 1. Lb3xf7         | 12) 1. Lg2xd5              |

47 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: B

- |  |  |
|--|--|
| 1) 1. Td8xf8+ oder 1. Tf1xf8+ (5 Punkte)     | (3 Punkte)   |
| 2) 1. Lb2xf6 Le7xf6 2. Tf1xf6 (3 Punkte)     | 8) 1. Tc2xc6 Lb7xc6 2. Tc1xc6 (1 Punkt)            |
| 3) 1. ... Td7xd3 2. Td1xd3 Td8xd3 (5 Punkte) | 9) 1. Sg5xf7! (3 Punkte) oder 1. Lc4xf7+ (1 Punkt) |
| 4) 1. Lg5xf6 Lg7xf6 2. Tf1xf6 (3 Punkte)     | 10) 1. Dd3xh7#                                     |
| 5) Zeichnung                                 | 11) 1. Lc4xf7+ (1 Punkt)                           |
| 6) Zeichnung                                 | 12) 1. Ld3xa6 Lb7xa6 2. De2xa6 (1 Punkt)           |
| 7) 1. Dd2xd7 Dd8xd7 2. Lb5xd7 oder 1. Lb5xd7 |  |

49 Spielregel / Matt, Patt oder Spiel: A

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) Patt          | 7) 1. ... a7-a6  |
| 2) 1. ... Le6xc8 | 8) 1. ... Kc8-d7 |
| 3) Matt          | 9) Matt          |
| 4) Zeichnung     | 10) Matt         |
| 5) 1. Lb5-f1     | 11) Patt         |
| 6) Matt          | 12) 1. Sc3-d1    |

50 Matt / Matt in einem mit der Dame: A

- 1) 1. Dc2-c8#
- 2) 1. Dd4-h8#
- 3) 1. Dh4-e7#
- 4) 1. Db7-f7#
- 5) 1. Df7-b7#
- 6) 1. Df6-f1#
- 7) 1. Db3-g8#
- 8) 1. Dc2-b1#, 1. Dc2-c1#, 1. Dc2-d1#, 1. Dc2-g2#, 1. Dc2-h2#
- 9) 1. De2-g4#, 1. De2-h2#
- 10) 1. Dd5-a2#, 1. Dd5-a8#
- 11) 1. Dg3-h2#, 1. Dg3-h3#, 1. Dg3-h4#, 1. Dg3-g6#
- 12) 1. Db5-a4#, 1. Db5-a5#, 1. Db5-b7#

51 Test / Wiederholung: C

- |                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| 1) 1. Db3-g8                 | 7) 1. ... a7-a6   |
| 2) ja                        | 8) 1. ... Df1-h1  |
| 3) 1. ... Le6xc8             | 9) 1. ... Tf8-f1  |
| 4) 1. ... Se5-f7             | 10) 1. Lb5xc6+    |
| 5) 1. Dc2-b1, c1, d1, g2, h2 | 11) 1. Lb2xf6     |
| 6) 1. Te1xe5                 | 12) 1. ... Lf6xe5 |

52 Test / Mix: C

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. Tf1xf7 (Schlage eine zweifach angegriffene Figur) | 2) 1. Lh3-g2# (Matt in einem)                   |
| 1. Kg1-h1? Ld4xb2                                       | 3) 1. Td1xd4 e5xd4 2. Db2xd4+ (Schach parieren) |
| 4) 1. ... c7-c6 (Verteidigen)                           | Abtausch)                                       |
| 5) 1. ... Sc3xd5 2. Sf4xd5 (2 Punkte – vorteilhafter)   | 6) Patt   |

- 7) 1. Ld7xh3 (Verteidigen)
- 8) 1. ... Sd5-f4# (Matt in einem)
- 9) 1. Le2-h5# (Matt in einem)
- 10) 1. c3-c4 (Verteidigen)

*55 Notieren / Lange Notation: A*

- 1) 1. Tf2-f7
- 2) 1. c2-c4
- 3) 1. ... Sb6-d5
- 4) 1. ... Dd8-h4
- 5) 1. ... Lg7xa1
- 6) 1. Se3xf5

*56 Material / Material gewinnen: A*

- 1) 1. ... La6xf1
- 2) 1. Tc5xh5
- 3) 1. Le4xb7
- 4) 1. ... Sg4xe3
- 5) 1. Lc5xe7
- 6) 1. ... Lc5xe3+

- 11) 1. ... Lf8xa3 (Schlage eine zweifach angegriffene Figur)
- 12) 1. Dd5-f5 (Verteidigen)

- 7) 1. ... Sb8-d7
- 8) 1. Ta1-e1
- 9) 1. Se5-f7#
- 10) 1. ... 0-0-0
- 11) 1. e7-e8D
- 12) Zeichnung

- 7) 1. Lb5xd7
- 8) 1. Sd5xe3
- 9) 1. Tf7xa7
- 10) 1. Lb2xg7
- 11) 1. ... Dd4xf4
- 12) 1. g5xf6