

Step 5 extra

2 – Mate / Mate in three: A

- 1) 1. Qf8+ Kd7 2. Be6+ Kxe6 3. Qf5#
- 2) 1. Rg8+ Rxg8 2. Qxf6+ Rg7 3. Qxg7#
- 3) 1. ... Ra1+ 2. Kxa1 Nb3+ 3. Ka2 Qxb2#
- 4) 1. ... Qb1+ 2. Kd2 Qc1+ 3. Kd3 Nb4#
- 5) 1. ... Rxc2++ 2. Kxc2 Qb2+ 3. Kd3 Nc5#
- 6) 1. Rxh6+ gxh6 2. Qg6+ Kh8 3. Qg8#
- 7) 1. Qd5+ (1. Bd5+ Re6) 1. ... Bxd5 2. Bxd5+ Re6 3. Bxe6#
- 8) 1. Nf6+ Qxf6 2. Rh8+ Qxh8 (2. ... Kxh8 3. Qg8#) 3. Qg6#
- 9) 1. Qd2+ Kxa4 2. Qa2+ Kb4 3. Qa3#
- 10) 1. Nh6+ Ke7 2. Ng8+ Kf7 3. Ng5#
- 11) 1. Qh8+ Kg6 2. h5+ Kxg5 3. Qg7#
- 12) 1. Ng4+! hxg4 (1. ... Kg7 2. Qh7#; 1. ... Ke7 2. Qd6#) 2. Be5+ Kxe5 (2. ... Ke7 3. Qd6#) 3. Qd4#

3 – Mate / Mate in the ending: A

- 1) 1. Ne5+ Rxe5 2. Rf4+ Kxf4 3. Rxh4#
- 2) Drawing
- 3) 1. d4+ Rxd4 2. Bg3+ Rf4 (2. ... Qf4 3. Ng4#) 3. Nf3#
- 4) 1. Qa7+ Ra6 2. Rxa4+ bxa4 3. Qc5#
- 5) 1. ... b5+ 2. Ka5 Rxa3+ 3. bxa3 Bc3#
- 6) 1. ... Nh1+ 2. Rxh1 Rdf2 3. Ne4 R8f3#
- 7) 1. Ne6+ Qxe6 2. Qh6+ Kxh6 3. Bf8#
- 8) 1. Ng5+ Kh6 (1. ... Bxg5 2. Nf7) 2. Rh8+ Kxg5 3. h4#
- 9) 1. h4+ Kh5 2. Rf5+! gxf5 3. Bf7#
- 10) 1. Bg7+ Ke7 2. Bf6+ Kxe6 3. f8N#
- 11) 1. Ra7 Bd7 2. Rc7+ Rxc7 3. Nd8#
- 12) 1. Ra4+ Kxa4 (1. ... Bxa4 2. b4+ Kb5 3. Nd6#) 2. Nc5+ Ka5 3. b4#

5 – Pawn ending / Breakthrough: A

- 1) 1. a5 bxa5 2. b5
- 2) 1. a5 Ke4 2. b5 cxb5 3. c6
- 3) 1. c6 bxc6 2. a5 Kc5 3. a4
- 4) 1. ... g3 2. hxg3 h3 3. a6 h2
- 5) 1. ... b3 2. h4 c3
- 6) 1. ... h3 2. Kg3 f4+ 3. Kxh3 fxe3 4. Kg3 e2 5. Kf2 exf3
- 7) 1. c5 (1. d5 cxd5 2. c5 d4 3. c6 d3 4. c7 d2 5. c8Q d1Q=) 1. ... Kg5 2. d5 Kf6 3. d6 Ke6 4. Kxh3
- 8) 1. d4 exd4 (1. ... Kxc4 2. dxe5 Kc5 3. Kc3 Kb6 4. e6 Kb7 5. e7) 2. e5 Kc5 3. Kc2
- 9) 1. ... a4 2. Ke4 b4 3. Kxd4 bxa3 4. Kc3 Kg5
- 10) 1. c4 Kxc4 2. e6 fxe6 3. g5 Kd5 4. g6
- 11) 1. g4 a5 2. h4 gxh4 (2. ... a4 3. hxg5 a3 4. g6 a2 5. g7+ Kh7 6. g8Q+ Kh6 7. Qg7#) 3. g5 h3 4. g6 h2 5. g7+ Kh7 6. g8Q+
- 12) 1. b3! (1. b4? Kf8 2. b5 Ke8 3. Kf5 Kd8 4. Ke5 Ke7) 1. ... Kf8 2. b4

6 - Pawn ending / Pawn race: A

- 1) 1. g4 b5 2. g5 b4 3. g6 b3 4. g7 b2
5. g8Q b1Q 6. Qg6+

- 2) 1. e6 fxe6 2. h5
- 3) 1. Kc6! (1. a4 c5 2. a5 c4 3. a6 c3 4. a7 Kb1 5. a8Q c2=) 1. ... Kc3 2. Kc5
- 4) 1. c4 (1. g4 Kxc3 2. g5 c4 3. g6 Kb2 4. g7 c3 5. g8Q c2=) 1. ... Kc3 2. g4 Kxc4 3. g5 Kd3 4. g6 c4 5. g7 c3 6. g8Q c2 7. Qg5
- 5) 1. Kd3 Kb3 2. Kd4 Kb4 3. h5 (3. Ke3 Kb3 4. h5 c5 5. h6) 3. ... c5+ 4. Ke3 (4. Kd3? Kb3)
- 6) 1. Ke2 (1. b5? Kd3 2. b6 e4+) 1. ... h5 2. b5 h4 3. b6 h3 4. Kf1 (4. Kf2? e4 5. b7 e3+) 4. ... e4 5. b7 h2 6. Kg2
- 7) 1. Kf8 f3 2. g7 f2 3. g8Q f1Q+ 4. Qf7+ Qxf7+ 5. Kxf7
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) 1. a7 (1. Kb7 h3 2. gxh3 gxh3 3. a7 h2 4. a8Q h1Q+; 1. Kb8 h3 2. gxh3 g3 3. a7 g2 4. a8Q g1Q) 1. ... h3 2. gxh3 g3 (2. ... gxh3 3. Kb8 h2 4. a8Q) 3. Kb7
- 11) Drawing
- 12) Drawing

7 - Pawn ending / Mix: A

- 1) 1. h4 g5 2. h5
- 2) 1. c4 dxc4 2. Kd2 Kf2 3. Kc3 Ke3 4. Kxc4
- 3) 1. Kh4 e4 2. Kg3 Ka7 3. Kf4 h4 4. Kxe4
- 4) 1. e6! (1. hxg4+? Kxe5 2. Kg5 Ke4 3. Kf6 Kxe3) 1. ... Kxe6 2. Kxg4
- 5) 1. b8Q+! (1. a6? Kb8 2. a7+ Kxa7) 1. ... Kxb8 2. a6 Ka7 (2. ... Kc7 3. a7) 3. c7
- 6) 1. ... h5 2. Kc4 Kg2
- 7) 1. ... Kf4 2. Kg6 g4
- 8) 1. d3 Kd6 2. d4 cxd4 3. Kxd4
- 9) 1. e6 fxe6 2. Ke5
- 10) 1. Kf6 (1. Kxf7 Kf5 2. Kg7 Ke6 3. Kxh7 Kf7) 1. ... Kf4 2. Kg7 f5 3. Kxh7 Ke3 4. Kg7 f4 5. h7 f3 6. h8Q f2
- 11) 1. h5 Kg5 2. h6 Kxh6 3. Kxf6 Kh5 4. Kxf5
- 12) 1. ... f4+ 2. gxf4+ Kf5 3. Kf3 h4

8 – Mini-plans / Pawn structure: A

- 1) 1. ... f5 2. Re1 Qxf3 Nxd4
- 2) 1. Bxf6 gxf6 (1. ... Qxf6? 2. Nxd5)
- 3) 1. f4 Nc6 2. Bxc6 bxc6 3. Ne4
- 4) 1. ... e5 2. d5 e4 3. Bxe4 Qxc4
- 5) 1. d5 Nxd5? 2. Nxd5 Rxc1?? 3. Nxe7+
- 6) 1. Nbd6 cxd6 2. Qxd5
- 7) 1. ... Nf5 2. Qxc7 Qxc7 3. Bxc7
- 8) 1. ... b4 (1. ... c5 2. d5) 2. e5 bxc3 3. Qxc3 Bxe5
- 9) 1. Ne4 Nxe4 2. fxe4
- 10) 1. e4 d4 2. Qc4+
- 11) 1. Bb5 Bg4 2. Bxc6 bxc6 3. Qa4
- 12) 1. ... a5 2. a3? axb4

9 - Discovered attack / Preparatory move: A

- 1) 1. ... Rxc1 2. Rxc1 Bxf2+ 3. Kxf2 Qxd3
- 2) 1. Re8+ Rxe8 2. Bxg7+ Kxg7 3. Qxd3
- 3) 1. Nb5 cxb5 2. Bxf7+
- 4) Drawing
- 5) Drawing
- 6) 1. h3 Nh6 2. Bxh6
- 7) 1. ... f4 2. exf4 (2. Bxf4 Nxe5+) 2. ... Nxe5+
- 8) 1. Nxc6 bxc6 2. Bb6
- 9) 1. Rxc5 dxc5 2. Nf6+
- 10) 1. Qxd4 Qxd4 2. Bf5+
- 11) 1. Nd5 Qb8 (1. ... Qd7 2. Nf6+) 2. Nf6+ (2. Ne7+)
- 12) 1. Nd6+ Bxd6 2. Bb5+ Kf8 3. Qxd4

10 - Discovered attack / Preparatory move: B

- | | |
|--|----------------------------|
| 1) 1. Qf5+ Rxf5+ 2. exf5+ Kxf5 3. Bxa8 | 7) 1. ... Bc3 2. Qxc3 axb4 |
| 2) 1. Nxc6 Qxc3 2. Nxe7+ | 8) 1. ... Bxd5 2. exd5 g3 |
| 3) 1. Bb4 axb4 2. Bxf7+ | 9) 1. Rd7 Ne8 2. Be4+ |
| 4) 1. ... Nc5 2. Qa3 Nxa6 3. Qxa6 Qd7 | 10) 1. Nf6+ Qxf6 2. Bxe5 |
| 5) 1. ... Re2+ 2. Bxe2 f3+ | 11) 1. d5 Bxd5 2. Nxe5 |
| 6) 1. ... Nxe4 2. Qxe4 d5 | 12) 1. ... Rd7 2. Qe3 Nf4 |

11 - Discovered attack / Preparatory move: C

- | | |
|--|---|
| 1) 1. ... Bxd4 2. Bxd4 Qg5 | Qhx5 |
| 2) 1. Nd6 (1. Ng5 fxg5 2. Qxa4 Bxa4) 1. ... Be8 2. Qxa4 Bxa4 3. Nf7# | 7) 1. Nb3 Qc7 2. Rxd6 (2. Nb5 Bxf4 3. Nxc7 Bxc7) 2. ... Rxd6 3. Nb5 |
| 3) 1. Ne8+ (1. d5 Qxf6) 1. ... Rxe8 2. d5+ Qf6 3. Qxf6+ Kxf6 4. Rxe8 | 8) 1. ... Bf5 2. Qxf5 Nxe3+ |
| 4) 1. ... g5 2. Qg3 Nh5 | 9) 1. ... Rxe6 2. Rxe6 Nf4 |
| 5) 1. Dxf8+ Kxf8 2. c6+ | 10) 1. ... c4 2. dxc4 Nxb3 3. Be3 Nd4 |
| 6) 1. ... b4 2. axb4 Nb3+ 3. Nxb3 | 11) 1. Bf4+ Kc8 2. Nd5 |
| | 12) 1. ... a6 2. Bxa6 Qc6 3. Bb5 Rd1+ |

12 – Pin / Preparatory move: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. ... e5 2. Ne2 d4 3. Bc4 0-0 4. Qd3 dxc3 5. Nxc3 | Qxe4+ 3. Bxe4 Re8 |
| 2) 1. g4 Be6 (1. ... Bxg4 2. f3 or 2. Bxe4) 2. Bxe4 | 7) 1. Nxc6 (1. f3 Qh4+) 1. ... bxc6 2. f3 |
| 3) 1. ... Qb6 2. Be2 e5 | 8) Drawing |
| 4) 1. ... e5 2. dxe5 d4 | 9) Drawing |
| 5) 1. ... Rd6 2. Rc1 Rac8 | 10) 1. ... Ne4+ 2. fxe4 Rf8 |
| 6) 1. ... e4 2. Qxe4 (2. Bxe4 Re8) 2. ... | 11) 1. Qa4 c6 2. b3 |
| | 12) 1. Rf7 Qe8 2. Qxg7# |

13 – Pin / Preparatory move: B

- | | |
|---|--|
| 1) 1. ... Bxb1 2. Rxb1 Bb4 | 7) 1. ... Nxd4 2. exd4 b5 |
| 2) 1. e4 Bg4 2. e5 | 8) 1. ... Nxe4 2. Nxe4 Bd4 |
| 3) 1. Bb5+ c6 2. Re1 | 9) 1. Bb2 Ra4 2. Qxe5 dxe5 3. Bxe5 |
| 4) 1. Bg4 Qc6 2. Be6 | 10) 1. Nxc6 bxc6 2. e5 dxe5 3. Qxd8+ |
| 5) 1. ... Bd3 2. Rb2 Be4 | 11) 1. c5 bxc5 (1. ... exd5 2. c6 Bxc6 3. Bxa6) 2. Bb5 |
| 6) 1. Re7 (1. Qxd7 Nxd7 2. Re7 Ne5) 1. ... Qxb7 2. Rxb7 | 12) 1. ... Nxe4 2. Nxe4 Qh4 |

14 – Pin / Preparatory move: C

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Bxd7+ Qxd7 2. Nc7# | 6) 1. Nxf6+ Rxf6 2. e4 |
| 2) 1. Bxf6 Bxf6 2. d5 | 7) 1. ... Bb4 2. Rc1 Qa5 3. Qc2 Ne4 4. a3 Bxc3+ |
| 3) 1. e5 dxe5 (1. ... h6 2. Nxf6+) 2. Nxf6+ gxf6 3. Qxd8+ | 8) 1. ... Nf3+ 2. gxf3 Bd4 |
| 4) 1. Rxa5 bxa5 2. Bb5 | 9) 1. Ne4 Kg7 2. Nc3 (2. c4 Bxe4 3. Rxd8) 2. ... Bxg2 3. Rxd8 Bxh1 4. |
| 5) 1. Nxc6 bxc6 2. Bxc5 | |

Nb5

10) 1. Qxf8+ Qxf8 2. Bc6

11) 1. ... Bb3 2. Rb1 Ba4

15 - Endgame / Rook against pawn: A

1) Drawing

2) 1. ... Kc5 (1. ... Kb5 2. Rc7 Kb4 is also good) 2. Ke6 Kc4 3. Ke5 c2=

3) 1. ... Kc3 2. Kb5 Kb3 3. Kc5 c3 4. Kd4 c2 5. Rc7 Kb2

4) 1. Rf1 Kf5 2. Kf7 Kg4 3. Ke6

5) 1. Kd3 g3 2. Rf7+ Kg2 3. Ke2

6) 1. Kc6! b3 (1. ... Kc4 2. Kb6) 2. Kb5 Kc3 3. Ka4 b2 4. Ka3

7) 1. Ra2+! Kf3 2. Ra8 e3 3. Rf8+ Ke2 4. Kg2

8) 1. Rf6+ Ke3 2. Rg6 Kf4 3. Rg8 g4 4. Kg6 g3 5. Kh5

12) 1. ... Bg4 (1. ... Bd7 2. Bd3) 2. Rb3

(2. Bd3 exd3 3. Rxb6 d2) 2. ... Bd1

3. Rb4 Be2

9) 1. Kb3 Ke3 2. Kc2 Ke2 3. Re8+

10) 1. Rc7+! Kb3! (1. ... Kd3 2. Rb7 Kc4 3. Kc7 b4 4. Kb6 b3 5. Ka5) 2.

Kd7 b4 3. Kd6! (3. Kc6? Kc4! 4. Kb6+ Kd3) 3. ... Ka2 4. Kc5 (4.

Ra7+? Kb2 5. Kc5 Kc3) 4. ... b3 5. Kb4 b2 6. Ra7+ Kb1 7. Kb3

11) 1. Kd7 b4 2. Kc7! Kb5 3. Kb7! Kc4 4. Ka6

12) 1. Rd1 Kh2 2. Ke2 Kg2 (2. ... g2 3. Kf2) 3. Ra1 Kh3 4. Kf3 Kh2 5. Rb1 g2 6. Kf2

16 – Strategy / Strong square: A

1) 1. Nc2 Bd8 2. Nb4

2) 1. Nh4 Qd7 2. Qh5+

3) 1. ... Nf7

4) 1. ... Nh5 2. Nc2 (2. Rd2 Bh6) 2. ... Nf4

5) 1. g5 Ne8 2. Nd5 Bf8 3. f6 Nxf6 4. Nxf6+

6) 1. ... Ne8 2. Rf2 Nd6

7) 1. Ba4 Qc7 2. Bxc6 Qxc6 3. Ne5

8) 1. ... e4 2. Bg2 Ne5

9) 1. e5 dxe5 2. Ne4 Qxf4 (2. ... Qe7 3. fxe5) 3. Qh3

10) 1. Qh5 Bg7 2. Ne3

11) 1. c5 (1. Nb5 cxb5 2. Nxf6+ Nxf6 3. Bxb7 Rab8 4. Bc6) 1. ... bxc5 2. dxc5 Nxc5 3. Nb1

12) 1. Bxh6 (1. Ne4 f5 2. gxf5 Nxf5; 1. Nc4 b5 2. Nxe5 Bf6) 1. ... gxh6 2. Ne4 Kg7 3. d6

17 – Defending / Defending against a passed pawn: A

1) 1. Be5 g2 2. Bxh2 gxh1Q stalemate

2) 1. Bf5 Bxf5 2. Nc4 b1Q 3. Na3+

3) 1. Ba5+ Kxa5 2. Ra3+

4) 1. Rb3! a1Q 2. Rb8+ Kxb8 stalemate

5) 1. Rxe1 Bc6 2. Re4 f1Q+ (2. ... Bxe4 stalemate; 2. ... Kg3 3. Rg4+ Kxf3 4. Rg1) 3. Ng1+ Kg3 stalemate

6) 1. Rg5 Kxg5 2. Ke4 g1Q 3. f4+

7) 1. Nb4 e1Q (1. ... Bf5 2. Rxh3 e1Q 3. Re3+ Qxe3 4. Nd5+) 2. Re8+

Bxe8 stalemate

8) 1. Rh6 Bb7 2. Rh3! a1Q 3. Ra3+ Qxa3 4. Nb5+

9) 1. Kh1 e2 2. Rg1 Rf1 3. Bc3

10) 1. Kh3 Bxe5 2. Rf8+ Ke1 3. Rf1+ Ke2 4. Rf2+ Kxf2 stalemate

11) 1. Bb4 b1Q 2. Ba3+ Kd2 3. Bb4+ Ke3 4. Bc5+ Kf4 5. Bd6+

12) 1. b5 Na7 (1. ... h1Q 2. Bc6+) 2. Ne4 Nxb5 (2. ... h1Q 3. Bf7#) 3. Ng3

18 – Defending / Defending against a passed pawn: B

- 1) 1. Rc3+ Ka2 (1. ... Kb4 2. Nd5+ Ka4 3. Rh3) 2. Nc4 b1Q 3. Ra3#
- 2) 1. Rg7 Kf5 (1. ... Kxg7 2. Be5+) 2. Be5 b1Q 3. g4#
- 3) 1. Kf2 (1. Kd2? b1Q 2. Bd3+ Qxd3+ 3. Kxd3 Kxf7) 1. ... b1Q (1. ... Kxf7 2. Bd3 Ke6 3. Ke2 Kd5 4. Kd2 Kd4 5. Bf5 f3 6. Kc2 f2 7. Bh3) 2. Bd3+ Qxd3 3. Ne5+
- 4) 1. Bf1 gxf1Q 2. Re8+ Kf4 3. Rf8+ Kg3 4. Rxf1
- 5) 1. Rh1+ Kxh1 2. g4+ Kh2 3. Bxa2
- 6) 1. Rg8+ Kb7 2. Ba7 Kxa7 3. Rg1
- 7) 1. Rg5 b1Q (1. ... Kxg5 2. Nxe4+) 2. Nf7#
- 8) 1. Be6 Kxe5 2. Bc4
- 9) 1. Bg5 a2 2. Bc1 a1Q 3. Bh6+
- 10) 1. Bxa3! a1Q 2. Bxb2
- 11) 1. Kd4! b1Q 2. Rxb1 Rxc8 3. Rf1+ Kg3 4. Rg1+
- 12) 1. Ra5 b1Q 2. Bc1+ Ba4 (2. ... Kb3 3. Ra3+) 3. Rxa4+ Kb3 4. Rb4+

19 – Rook ending / Passed pawn: A

- 1) 1. Rg1 Rb2+ 2. Rg2 Rb1 3. Rc2
- 2) 1. h8Q+ (1. Kd5 b3 2. Kxc4 b2) 1. ... Kxh8 (1. ... Rxh8 2. Rg1+) 2. Kf7 Rxa7+ 3. Rxa7 c3 4. Kg6
- 3) 1. Rh2 Rxa7 (1. ... h5 2. Ra2 Rxa7 3. Rxa7+ Kf6 4. Kc2) 2. Rxh7+
- 4) 1. f8Q+ Rxf8 2. Rd1 Rc8 3. Rd7+
- 5) Drawing
- 6) 1. d6+ Ke6 2. d7+ Ke7 3. d8Q+ Kxd8 4. Ra8+
- 7) 1. Rg6+ Kd7 2. Rg8 Rxh7 3. Rg7+ Rxg7 4. hxg7
- 8) 1. Rd4+ Kc5 (1. ... Kc3 2. Rd3+ Kc4 3. Rf3) 2. Rd5+
- 9) 1. Rh1 Kd7 2. Rh8 Rxa7 3. Rh7+
- 10) 1. Rf5! Rxf5+ (1. ... Kxe7 2. Rxf6 Kxf6 3. Kf4) 2. Kg4 Kxe7 3. Kxf5
- 11) 1. Rb6 (1. Rg4+ Kb5 2. Rxh4 Rxa6 3. Kxd7=) 1. ... Ka5 2. Rb2
- 12) 1. Ra6 (1. Kg1 Ra1+ 2. Rf1 Ra8) 1. ... Rb3 2. Ra3 Rxa3 3. h8Q

20 - Rook ending / Vulnerability: A

- 1) 1. g4 (1. g3 Re6+) 1. ... fxc3 (1. ... Re6+ 2. Kxf7) 2. Rxe4
- 2) 1. Kg7 Rxc7 2. Kf6
- 3) 1. Kg6 Re5 2. Rxd6 Re8 3. Kf7
- 4) 1. ... Kf3 2. Rf7+ Kg2
- 5) 1. Rh7 c4 2. Kd6
- 6) 1. Rc1 g5 2. f5 g3+ 3. Kxg3 g4 4. Kf4
- 7) 1. Rh7+ Kg8 2. g7 Kxh7 3. gxf8R Kh6 4. Rh8#
- 8) 1. Kf6 h6 2. Kg6 Rg5+ 3. Kxh6 Rg8 4. Rh7#
- 9) 1. Rh8+ Kg4 2. Rg8+ Kf4 (2. ... Kh5 3. g4+ Rxg4 4. Rh8#) 3. g3+
- 10) 1. ... Rb3 2. d5 c5 3. Rh6 b5#
- 11) 1. Re2 (1. Rd1 Kb5 2. Rd5+ Kc6) 1. ... Kb5 (1. ... Rb5 2. Ra2#) 2. Re5+ Kc6 3. Re6+
- 12) 1. Ra1 Rxb7 2. Ra8+ Kh7 3. Kc6

21 – Attacking the king / Access: A

- 1) 1. Ng5 hxg5 2. Rh3
- 2) 1. Bxb7+ Rxb7 2. Rc8+ Rb8 3. Qf3+
- 3) 1. ... Ng3+ 2. hxg3 Rf6 3. Rxf2 exf2
- 4) 1. Qh6 Qe8 (1. ... gxh6 2. Ng6#; 1. ... Bf6 2. Qxh5) 2. Bc2
- 5) Drawing
- 6) Drawing
- 7) 1. Qxh6+ Bh7 2. e6 Bxf2+ 3. Kh1
- 8) 1. Nxh7 Kxh7 2. Qh5+ Kg8 3. Ng5
- 9) 1. Bf6 gxf6 2. Qg4+
- 10) 1. ... Nxg2 2. Kxg2 Qg4+ 3. Kh1

- Qf3+ 4. Kg1 Re6
11) 1. Nxf6+ Bxf6 2. Qf3

22 - Attacking the king / Mix: A

- 1) 1. ... Nxd4 2. Bxd4 Bxf3
- 2) 1. ... Bd4+ 2. Kh1 Nxd4
- 3) 1. ... Nf4 2. gxf4 Rf6
- 4) 1. Ng5 Bxg5+ 2. Qxg5+ Kh8 3. Qf6+ Kg8 4. Rd3
- 5) 1. ... Nxf2+ 2. Kg1 Qg2+ 3. Rxg2 Nh3+ 4. Kh1 fxe2#
- 6) 1. Bh6 Bf6 2. Bxg7 Bxg7 3. f6
- 7) 1. Nf6+ gxf6 (1. ... Kh8 2. Qh5#) 2. Qg4+ Kh8 3. Kg2

23 – Strategy / Open file: B

- 1) 1. Qxb6 axb6 2. Rc1 Rb8 3. Rc7
- 2) 1. Bb5 Red8 2. Bd7
- 3) 1. Rd1 Qc6 2. Qd3 c4 3. Qd7
- 4) 1. a4 Kd8 2. a5 Bc7 3. Rb7
- 5) 1. Rxf8+ Kxf8 2. Rf1+ (2. Rd1)
- 6) 1. Rc5 Kf8 2. Rac1 Rd8 3. Rc7

24 - Draw / Stalemate: A

- 1) 1. Bh1 Bd4+ 2. Kg2 Bxa7 stalemate
- 2) 1. Na6+! (1. Bd5? b6+!) 1. ... bxa6 2. Bb3! Bxb3 stalemate
- 3) 1. e8Q Bxe8 2. c4+ Qxd3 stalemate
- 4) 1. h3+ Kh4 2. Be7+ Rxe7 stalemate (2. ... Kxh3 3. Bc5 Ra5 4. Kxh5 Rxc5+ 5. Kg6)
- 5) 1. Kf7 Qa7 2. Kg8 Qxe7 stalemate
- 6) 1. Rd7+ Bxd7 2. e7+ Rxe7 stalemate
- 7) 1. Kh1 Qh3+ 2. Nh2 Bxd4 stalemate
- 8) 1. Rh5 Kb8 2. Rh8 c3 3. Rxc8+ Kxc8 stalemate
- 9) 1. Kb1 Kf7 (1. ... g4 2. Ka1 g3 3.

25 - Draw / Stalemate: B

- 1) 1. ... Bc6+ 2. Qxc6 Rg1+ 3. Kxg1 stalemate
- 2) 1. Bd5 Rf5 (1. ... Ra1+ 2. Kb5) 2. Ka6 (2. Kb5 Kb7) 2. ... Rxd5 stalemate (2. ... Rf6 3. Bxc6+)

- 12) 1. Qxh6+ gxh6 2. Ne5+

- 8) 1. Rh5+ Nxh5 2. Qh6+ Kg8 3. Rg1+
- 9) 1. Nd5 exd5 (1. ... Bxd5 2. Qxh5) 2. Qxh5 gxh5 3. Rg3#
- 10) 1. Rf3 Qe6 2. Rg3
- 11) 1. Re4 (1. Rxf5 exf5 2. Qxf5+ Kg7=) 1. ... fxe4 2. Rf6
- 12) 1. Bc5 g5 2. Qxh7+ Kxh7 3. Rh3+ Kg6 4. Rxg5#

- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) Drawing
- 11) Drawing
- 12) Drawing

- Qh7) 2. Ka1 Kf8 3. Qh7 Bxh7 stalemate
- 10) 1. Qb6+ Re6 2. Qxe3+ Rxe3 stalemate
- 11) 1. g6+ Nxg6 2. Bc2 Rf6 (2. ... Rg7 3. Kg5) 3. h4 Kg7 4. Bxg6 Rxg6 stalemate
- 12) 1. Bg7! (1. Ne7+? Rxe7+; 1. Bxh8? Kxh8) 1. ... Kxg7 (1. ... Bxg7 2. Ne7+ Kh8 3. Ng6+; 1. ... Rxg7? 2. Nf6#; 1. ... f4 2. Nf6+ Kxg7 3. Ke7 stalemate) 2. f4 Kg8 3. Nf6+ Bxf6 stalemate (3. ... Kg7 4. Ke7 stalemate (4. Nd5! Kg8 5. Nf6+)

- 3) 1. h4 a2 2. Qg8+ Kxg8 stalemate
- 4) 1. Bg2! Ne4 (1. ... hxg2 stalemate) 2. Bxe4 Rb2 3. Bxb7+ Rxb7 stalemate
- 5) 1. Bd1 Rf4 (1. ... Rg3 2. Bg4 Rxg4

- 3. Nxg4; 1. ... Rf1+ 2. Kg2 Rxh2+ 3. Kxf1) 2. Bg4+ Rxg4 stalemate
- 6) 1. f7 Re8+ 2. fxe8Q
- 7) 1. Rc3 a3+ 2. Kxa3 Qxc3 stalemate
- 8) 1. Be5 Rxa2 2. Bb2 Rxh2 stalemate
- 9) 1. Kf1 Rxe5 2. Nf2+ Kh2 3. Ng4+ Nxg4 stalemate

26 - Draw / Insufficient material: A

- 1) 1. d7 Bxd7 2. Rd3 Kh5 3. Rd6
- 2) 1. Nd4+ Kd5 2. Nf3
- 3) 1. Kc7 Rf8 2. Bc8 Nc6 3. Bb7
- 4) 1. Nd4+ Kd3 2. Nf5 Re8 3. Nd6 Re7 4. Nf5
- 5) 1. Rh1 (1. Ra1? Nc1; 1. Re1? Ng1; 1. Rf1? Ng3+) 1. ... Ng3+ 2. Kg4 Nxb1 3. Kxh3
- 6) 1. Nd5 Rxd5+ 2. Ke6 Rd1+ (2. ... Rf5+ 3. Kd6 Rf8 4. Ke7) 3. Ke7+
- 7) 1. Rb1 Bxb1 2. Kxc3

- 10) 1. e8Q Ra3+ 2. Qa4 Rxa4+ 3. Kb5 Rxa7 stalemate
- 11) 1. Rc8+ Kg7 2. Rc7 Qxc7 3. Ne8+ Bxe8 stalemate
- 12) 1. Qe8 (1. Qd8 e5) 1. ... e5 2. Qf7+ Rxf7 stalemate

- 8) 1. Ng5 Rf5 (1. ... Rf1 2. Ne4+ Kxc4 3. Nd2+) 2. Ne4+ Kxc4 3. Nd6+
- 9) 1. Rg7+ Kf8 2. Kh7! (2. Kf6? Nf3! 3. Rh7 Kg8 4. Rg7+ Kh8!; 2. Rf7+? Ke8 3. Rf1 Kd7!) 2. ... Nd8 3. Rxg1
- 10) 1. Bh5 (1. Nxb1? Rxe2+ 2. Kg3 Rxc2 3. Kf3 Rb2 4. Nc3 Rb3) 1. ... Kxh5 2. Nxb1 Kg4 3. Kg2 Re2+ 4. Kf1 Kf3 5. Nc3 Rxc2 6. Nd1=
- 11) Drawing
- 12) Drawing

27 - Eliminating of the defender / Mix: A

- 1) 1. ... Na7 2. Bc4 b5
- 2) 1. Bb6 Qxb6 2. Qxe7
- 3) 1. Rd6 Nxd6 2. Qxc6+
- 4) 1. Rxa7 Rxa7 2. c7
- 5) 1. ... Be2 2. Kxe2 Rxg2+
- 6) 1. Rxe8+ Rxe8 2. Bd5+
- 7) 1. Rc7 Qxc7 2. Qe8+ Nf8 3. Be6+

- 8) 1. g4 Qxe5 2. Nd3
- 9) 1. ... e5 2. Bxe5 Bc3 3. Qg1 Bxe5
- 10) 1. ... Nxe1 2. Qxe1 Bxc3 3. Qxc3 Qxe2
- 11) 1. ... e3 2. Qxe3 f4 3. Qe5 Rf5
- 12) 1. Rb7 Nxb7 2. g4 Qc6 3. Bg7#

28 - Double attack / Mix: A

- 1) 1. f6 Bxf6 2. Nc4
- 2) 1. ... Nxe3 2. fxe3 Qh4+
- 3) Drawing
- 4) 1. Nb6 axb6 2. Nxd7
- 5) 1. ... f4 2. Bxd7 Be4+ 3. Rf3 Bxf3#
- 6) 1. Rc8+ Bf8 2. Rxf8+ Kxf8 3. Qa3+
- 7) 1. ... Bf2+ 2. Qxf2 (2. Kxf2 Qxg2#) 2. ... Nh3+

- 8) 1. Ne8 Rg6 2. Qd8+ Bxd8 3. Rxd8#
- 9) 1. ... g5 (1. ... Qd4 2. Qd8#) 2. Qg4 Qd4
- 10) 1. Bxg4+ Nxg4 2. Rxd8+ Kxd8 3. Qd1+
- 11) 1. ... Ne2+ 2. Kf1 Qxe3
- 12) 1. ... Bxf2+ 2. Kxf2 Qh4+ 3. g3 Qd4++

29 - Mobility / Trapping: A

- 1) 1. Nb5 Qa6 2. Nc7+
- 2) 1. Rd4 Ng6 2. g4
- 3) 1. g4 Bd7 2. g5
- 4) 1. f5 Qh5 2. Nxf6+ Bxf6 3. Qxh5
- 5) 1. Ba6 Ra8 2. Bb7

- 6) 1. ... Rb8 2. Qc7 Be5
- 7) 1. ... Qe7 2. Bg3 Bb4+
- 8) 1. h3 Ngxe5 2. Nxe5
- 9) 1. Bd6 cxd6 2. a3
- 10) 1. ... Bxf2+ 2. Kxf2 Ng4+

11) 1. Rf4 Qg5 2. Rg4

12) 1. ... Ba4 2. Qxb7 Ra7 (2. ... Rf7)

31 - Test / Mix: A

- 1) 1. ... Rd3 2. Qxd3 (2. Bd2 Qxg2#)
2. ... Qxg2#
- 2) 1. Qxh4+ Kxh4 (1. ... Bxh4 2. Nf5+
Kh3 3. Bg2#) 2. Nf5+ Kh5 3. Bf7#
- 3) 1. Bf4 (1. Bxb7 Bc5) 1. ... Bd6 2.
Bxb7
- 4) 1. ... Nf3+ 2. gxf3 Bxc3+
- 5) 1. ... Bxe3 2. Qxe3 (2. Nxe3 Rf3) 2.
... Rxf5
- 6) 1. e6 fxe6 2. Qb2

- 7) 1. Rfd1 Qxf4 2. Rxd8+ Kc7 3.
Ne6+
- 8) 1. ... Bxg1 2. Rhxg1 (2. Bxe6 Bd4)
2. ... Bxh3
- 9) 1. Neg5+ Kg8 (1. ... fxg5 2. Ne5+)
2. Nxe6
- 10) 1. ... Bf2 2. Qf4 Be3
- 11) 1. Bxe5 Bxe5 2. Qa5+ Kd7 3. Qxe5
- 12) 1. Qxh6+ Kxh6 2. Rxg6+ Kh7 3. Ra3

32 - Test / Mix: B

- 1) 1. ... Nh4+ 2. Kg1 (2. gxh4 Qg4+ 3.
Kh1 Rxf1+ 4. Rxf1 Rxf1#) 2. ...
Qxf1+ 3. Rxf1 Rxf1#
- 2) 1. Rf3 Qxd3 (1. ... Qe6 2. Nxe7+
Qxe7 3. Qd5+ Kg7 4. Qxa8) 2.
Nxe7+ Kg7 3. Rxd3
- 3) 1. f4 (threatens 2. e5; 1. Rae1 Na2)
1. ... Qd4+ 2. Qxd4+
- 4) 1. ... Qe1+ 2. Kg2 Qh1+ 3. Kxh1
Bf3+ 4. Kg1 Rc1#
- 5) 1. Nc7 Qxe2 2. Rd2
- 6) 1. Rxg7+ (1. Nxd5 Bxd5 2. Rxg7+
Kh8 3. Qg3) 1. ... Kxg7 (1. ... Kh8
2. Bh6) 2. Qg3+
- 7) 1. Ng5 Bf5 (1. ... c5 2. Qe4) 2.

- Qd5+
- 8) 1. ... Qd3 2. Bxd3 Nxd3+ 3. Kb1
Nxf2+
- 9) 1. Ne6 Bxe6 2. Qxh7+ Kxh7 3.
Rh3+
- 10) 1. Rf6 Nxf6 (1. ... Rxf6 2. Ne7+; 1.
... Bxf6 2. Qxe6+ Qf7 3. Nxf6+
Nxf6 (3. ... Kf8 4. Bh6+ Qg7 5.
Nxd7#) 4. Qxc8+) 2. Qxe6+ Kg7 3.
Qxc8
- 11) 1. Nxe5 Qxe5 2. Nd5 Qh5 3. Nxb6
- 12) 1. Ng4+ hxg4 (1. ... Kg7 2. Qh7#;
1. ... Ke7 2. Qd6#) 2. Be5+ Kxe5
(2. ... Ke7 3. Qd6#) 3. Qd4#

33 - Test / Mix: C

- 1) 1. Bxh7+ Kxh7 2. hxg5+
- 2) 1. c4 Nc3 (1. ... Nb4 2. Bxh7+ Kh8
3. Qh5) 2. Bxh7+
- 3) 1. ... Ral 2. Qe2 Qg1+ 3. Rxg1
Rxl#
- 4) 1. Nf5 exf5 2. exf6 g6 3. Qh6
- 5) 1. Bh7+ Kh8 2. Nf7+ Rxf7 3. Re8+
Rf8 4. Rxf8#
- 6) 1. Bxc7+ Rxc7 2. Qe8+ Kxe8 3.
Rb8+ Rc8 4. Rxc8#
- 7) 1. Bxd6 Qxd6 2. Nb5 (2. Ne4) 2. ...
axb5 3. Rxc8+ Ke7 4. Rxh8 h6 5.

- Qxb5
- 8) Drawing
- 9) 1. ... Nc4 2. Rd3 (2. Rxc2 Nxe3+ 3.
Kf2 Nxc2) 2. ... Rxe2+ 3. Bf2 Rxb2
- 10) 1. Qxh6+ Bxh6 2. Rxh6+ Kg8 3.
Ba2+ Kf8 4. Rh8#
- 11) 1. ... Ng4 2. Qe2 Nxd3 3. Qxd3
Nf2+
- 12) 1. ... Nxf3+ 2. gxf3 (2. Qxf3 Qa5+
3. Kf1 Qa6+) 2. ... Qxd1+ 3. Kxd1
0-0-0+

34 - Test / Mix: D

- 1) 1. Ne6 dxe6 2. Qxe6+ Rf7 3. Rxd8+
- 2) 1. ... Qf7+ 2. Kh4 Rxf5
- 3) 1. Qg7+ Nxg7 2. hxg7+ Kxg7 3. Bf6+ Kf8 4. Rh8#
- 4) 1. Bxd5 cxd5 2. Qa4+
- 5) 1. ... Bxd4+ 2. Qxd4 Ne2+ 3. Kf1 Nxd4
- 6) 1. Nd4 Nxd4 2. Nxe7+ Kg7 3. Qxd4+
- 7) 1. Nd5+ Kd6 2. e5+ Kxe5 3. Nc7 Ra7 4. Rxf7
- 8) 1. ... Nxf2 2. e3 (2. Rxf2 Qxb2 3.

- Qxb2 c1Q+) 2. ... Nh3+ 3. Kg2 Qxd3 4. Kxh3 Qxf1+
- 9) 1. f6 Bxg3 (1. ... Qxd6 2. Qg7#; 1. ... Qxf6 2. Rxe8#) 2. fxe7+ Kxe7 3. Nf5+
- 10) 1. Ra7 Qxa7 2. d7
- 11) 1. ... Bh4 2. Qxh4 (2. Ng3 Nxh2-+) 2. ... Qh6 (2. ... Qh5) 3. Qxh6 (3. Qg3 Qxh2+ 4. Qxh2 Nf2#) 3. ... Nf2#
- 12) 1. ... Qxd4 2. Rad1 f5 (2. ... Nxb3? 3. Rxd4 Nxd4 4. Bh6) 3. Qg3 Nxb3

35 - Test / Mix: E

- 1) 1. g4 Qh4 2. g5
- 2) 1. ... Bg4 2. Re3 Bxc3
- 3) 1. ... bxc6 (1. ... Rxc6? 2. Rxf7 Qxd5 3. Rxg7+ Kh8 4. Rd7+ Kg8 5. Rxd5; 1. ... Qxd5? 2. Ne7+ Kh8 3. Bxg7+ Kxg7 4. Nxd5)
- 4) 1. Re6 Qxc2 2. Rh8#
- 5) 1. ... Bd8 2. Rd7 Rxd4 3. Rxd4 Bb6
- 6) 1. ... Rxf4 2. Qxf4 (2. Nxf4 Qb1+ 3. Kd2 Qxb2+) 2. ... Bh6
- 7) 1. Nb5 axb5 2. Bb6

- 8) 1. Bxc6 bxc6 (1. ... Qxc6 2. Rxe7) 2. Ne5 Bxd1 3. Nxd7
- 9) 1. Nfxe5 (1. Ncxe5 Bxe5) 1. ... Bxe5 2. Ba3 Qf6 3. Nxe5 Qxe5 4. Bxf8 Kxf8 5. Qxh7
- 10) 1. Rf7! (1. Bxg6 Re7) 1. ... Kxf7 2. Qxh7+ Kf8 3. Bxg6
- 11) 1. Re2 Qxe2 2. Qd8+ Rxd8 3. Rxd8#
- 12) 1. ... Qe6 2. Nd2?? Nd4+

36 - Test / Mix: F

- 1) 1. Nf6+ Bxf6 (1. ... Kh8 2. Qxf7) 2. Rxf8+ Kg7 3. Qxf7+ of 3. Rxf7+
- 2) Drawing
- 3) Drawing
- 4) 1. Bxf6 Bxf6 2. Qh7 g6 3. hxg6
- 5) 1. ... g5 2. Nf3 Bg4
- 6) 1. ... Qf3 2. Qxf3 Nxf3+ 3. Kf2 Nxd2
- 7) 1. Qh6 Qxe5 2. Qxh7+ Kxh7 3.

- Kg2#
- 8) 1. Qxf7+ Nxf7 2. Rg8+ Kh6 3. Nxf7#
- 9) 1. ... Rgc8 2. Rf1 Qxa1
- 10) 1. Rxd5 Qxe5 2. Rxd8+ Rxd8 3. Bxe5
- 11) 1. f4 h6 2. fxe5 hxg5 3. exf6+
- 12) 1. Qh5 gxh5 2. Rxh6+ Kg8 3. Rh8#

37 - Test / Mix: G

- 1) 1. Re1 Rxe1 (1. ... Bxd3 2. Rxf8) 2. Rxf5
- 2) 1. e5 dxe5 2. Bxf6
- 3) 1. Qe6+ fxe6 (1. ... Nxe6 2. Nxe5#) 2. Bxe6+ Nxe6 3. Nxe5#
- 4) 1. Nxd4 exd4 2. e5

- 5) 1. ... Qh4 2. gxh4 Nh3#
- 6) 1. Rxf6 gxf6 2. Qxf6+ Bg7 3. Qf8+ Rxf8 4. Rxf8#
- 7) 1. 0-0-0 Rfb8 2. Rxh7+ Kxh7 3. Rh1+
- 8) 1. Qb4 Bxg5 2. Qd6+

- 9) 1. Rxc4 Qxc4 (1. ... Rd1+ 2. Rc1) 2. Qxd8+
- 10) 1. Ng5 Qd7 2. g4 h6 3. Nh3 Nxf4 4. Nxf4 Bxe5 5. Nxc6
- 11) 1. Qd7 Bxd7 (1. ... Qe6 2. Qd8+) 2. Ra8+
- 12) 1. ... Kh8 2. Qf7 Ne5

38 - Test / Mix: H

- 1) 1. Nd6+ Kf8 (1. ... Nxd6 2. Qxh4) 2. Nxf5 gxf5 (2. ... Qxf4 3. Rd8#) 3. Qxh4
- 2) 1. Nd5 Nxf2 2. Qxb3 Qd7 3. Rxf2
- 3) 1. d7+ Nxd7 2. Qc8+ Rxc8 3. Rxc8#
- 4) 1. Nd5 Nxd5 2. cxd5
- 5) 1. ... Bxf2+ (1. ... Bf8? 2. Qf5+ Kg8 3. Qe6+ Kh7 4. Qf7) 2. Kxf2 (2. Kh1 Ne3+ 3. Qf3 Rxf1#; 2. Kg2 Ne3+ 3. Kxf2 Nxc4+) 2. ... Rxf1+ 3. Kxf1 Ne3+
- 6) 1. ... Nxc3 (1. ... Ba3 2. Bd3 Qxc3+ 3. Kb1) 2. Qe1 Nxa2+ 3. Bxa2 Qxa2 4. Qc3 Qa4
- 7) 1. Bg5 Bxf3 2. Qd2
- 8) 1. Bb5+ Bc6 2. Qxd5 exd5 3. Bxc6+ Nxc6 4. Nxc5
- 9) 1. ... Bxc4 2. Qxc4 (2. exf6 Qe6) 2. ... Nxe5 3. Qe4 Nxc6 4. Qxc6 Qxe3+
- 10) 1. Qh3 g6 2. Bxc6
- 11) 1. Rd5 Qe4 2. Rd8+
- 12) 1. ... Qf6 2. Qxa8+ Ke7

39 - Test / Mix: I

- 1) 1. Bc3+ Nxc3 2. Qf6+ Kg8 3. Re7 f4+ 4. Kh2 Qxe7 5. Qxe7
- 2) 1. ... Ne2+ 2. Kh1 Qxe3 3. fxe3 Nxc3+
- 3) 1. ... Rc1 2. Rxd4 (2. Qxc1 Qxf2+ 3. Kh1 Qxc2#) 2. ... Rxe1+ 3. Kh2 Rxd4
- 4) 1. Nd5 Kd8 2. Bxc6
- 5) 1. Ne4 dxe4 2. Bxh6+
- 6) 1. Bb5 Bxb5 2. Qc8#
- 7) 1. Nf5 Ne4 (1. ... Be5 2. Ne7+) 2. Be7
- 8) 1. ... Nxe4 2. Bxe7 Qxe7 3. Qxe4 Qb4+ 4. c3 Qxc4
- 9) 1. Qa8+ Nc8 2. b6
- 10) 1. ... e5 2. fxe5 dxe5 3. Nf5 Bxf5 4. exf5 e4
- 11) 1. Re8+ Rxe8 2. Qxc7+
- 12) 1. Qh4 Ng6 (1. ... Ra7 2. Rxf8+) 2. Bxc6

40 - Test / Mix: J

- 1) 1. Bd4 Qxe2 (1. ... Qb8 2. Qxe8+ Qxe8 3. f7+ Qe5 4. Bxe5#) 2. f7+ Qe5 3. Bxe5+ Rxe5 4. f8Q#
- 2) 1. ... Nd4 2. exd4 exd3+
- 3) 1. Bg5 Qe8 2. Bxh6
- 4) 1. Nd6+ Kb8 2. Qxc7+ Kxc7 3. Nxa6#
- 5) 1. ... Nxf2 2. Re1 (2. Qxf2 Bc5) 2. ... Ng4
- 6) 1. ... Rxd2 2. Rxd2 Qxe3+
- 7) 1. ... Qg1+ 2. Qxg1 Rxc1+ 3. Kxc1 Ne2+ 4. Kf2 Nxf4
- 8) 1. Bf6 Rd6 2. Bxc6
- 9) 1. ... Nxd5 2. exd5 e4 3. Bxc7 (3. dxe4 Bxb2) 3. ... exf3
- 10) 1. ... Qxh2+ 2. Kxh2 Bxe5+ 3. Kg1 Rxa7
- 11) 1. ... g5 2. Bxc7 Bxh6 3. Bxh6 Qb6+
- 12) 1. ... Re5 2. Be4 (2. Kg1 Re2; 2. Qc2 Rxf5+ 3. Ke2 Qxc2+) 2. ... Rxe4

41 - Test / Mix: K

- 1) 1. ... Bd8 2. Rd7 Rxd4 3. Rxd4 Bb6
- 2) 1. Bxf7+ Kxf7 2. Rxd7+ Bxd7 3.

Qxc5

- 3) 1. ... Be2 2. Bxf3 (2. Rg1 Rxc2 3. Rxc2 Qf1+ 4. Rg1 Bf3+) 2. ... Bxf3+ 3. Qg2 Rxc2 4. Rf1 dxe4
- 4) 1. Qc4 Be6 2. Qxc5
- 5) 1. Nxf6+ Qxf6 2. Bg5
- 6) 1. ... Nxd4 2. Bxd4 Qh4+
- 7) Drawing

42 - Test / Mix: L

- 1) 1. ... Bxc4 2. Qxh4 Nd3#
- 2) 1. Nc6 Qd7 2. Qxd5+ Qxd5
- 3) 1. f4 Bxf4 2. h5+ Kg5 3. Rg8#
- 4) 1. Rxd7+ (1. Rxc6+ Bxc6 2. Ne6+ Kb6 3. Nxd8 Ba8 wit staat beter) 1. ... Rxd7 2. Ne6+ Kb8 3. Rxd7
- 5) 1. ... Qxf2+ (1. ... Rxb2? 2. Ra8+) 2. Kxf2 (2. Qxf2 Rxc1+ 3. Qe1 Rxe1+ 4. Kf2 Rf1+
- 6) 1. ... Ne4 2. Qe1 (2. fxe4 Bg5) 2. ... Nf2

43 - Test / Mix: M

- 1) 1. ... Bxb5 2. axb5 Nxc7 3. Rxa8 Nxa8
- 2) 1. Rxa6 bxa6 2. Bc6
- 3) 1. Qxf6+ Qxf6 2. Nh5+
- 4) 1. ... Na2 2. Nef3 Nc3
- 5) 1. Nd6 Rf8 2. Nf7+
- 6) 1. ... gxf4 2. Bxf4 e5 3. Bg3 f4
- 7) 1. ... Qc6 2. Kf1 (2. f3 Qc1+ 3. Kf2

44 - Test / Mix: N

- 1) 1. ... Qc3+ 2. Qxc3 Bxc3+ 3. Bd2 Bxa1
- 2) 1. Bb5 N8d7 2. Nxd7 Nxd7 3. Qxd7
- 3) 1. Qg6 Ne6 2. Rxh7#
- 4) 1. b4 Qxb4 2. Rb1 Qa5 3. Rb5
- 5) 1. e4 Ncxe4 2. Bxe4 Bxe4 3. Bxf6
- 6) 1. Qg2 Rxc3 2. Qa8+
- 7) 1. Rxc7+ Kh8 2. Rg8+ Kxc8 (2. ... Rxc8 3. Qc3+ Rg7 4. Rxd5) 3. Qg3+
- 8) 1. Rxd7 Rxd7 2. Bxf6+ Qxf6 3. Qg4+

8) Drawing

- 9) 1. ... Qa5+ 2. Kf1 (2. b4 Qxb4+) 2. ... Bf6
- 10) 1. ... b6 2. Bxb6 Ba6
- 11) 1. ... Rd3 2. Qa4 (2. Rxd3 Qf1#; 2. Re1 Rd2 3. Ne2 Rxe2) 2. ... Rd2
- 12) 1. ... h6 2. Be7 Kf7
- 7) 1. Bg6 Rf8 2. Bxf7
- 8) 1. Nd5 Qd6 2. Qh5 Bb4+ 3. Kd1 c6 4. Bxe5
- 9) 1. Qxe5 Bxe5 2. Rxd8 Raxd8 3. Bxc4
- 10) 1. ... Rg4 2. Bxc4 Nxc4 3. f4 Bxc5
- 11) 1. h6 g6 (1. ... Nxe4 2. h7+ Kh8 (2. ... Kf8 3. h8Q#) 3. Nxf7#) 2. h7+ Kg7 3. Qh4
- 12) 1. ... Rxd1+ 2. Bxd1 Qxe3 3. exf6 Qe1+

- Qxd2+) 2. ... Qc1+
- 8) 1. Bb5 axb5 2. Qb8+ Rc8 3. Qxa7
- 9) 1. ... Ng4 2. Qf3 Qxd4+
- 10) 1. ... Nxc4 2. Nxc5 Nxd2 3. Nxd7 Nxd7
- 11) 1. Qf5 g6 2. Qxd7
- 12) 1. ... Qb4 2. Bd3 (2. Qxb4 cxb4) 2. ... Qxb3

- 9) 1. Bb4 Qf3 2. Qa4+ (2. Bb5+ Kf8 3. d6)
- 10) 1. Be4 a6 (1. ... Bxe4 2. Qc8+ Qf8 3. Qxf8#; 1. ... Qxe4 2. Qxg7#; 1. ... Nf3+ 2. Bxf3 Bxf3 3. Qc8+ Qf8 4. Qxf8#) 2. Bxb7 Qxb7 3. Qxe1
- 11) 1. Rc5 Qb7 (1. ... Qxf3 2. Rc8#; 1. ... dxc5 2. Qxc6+ Nd7 3. Qc8#; 1. ... Qxc5 2. Qa8+ Rb8 3. Qxb8+ Qc8 4. Qxc8#) 2. Qxb7 Rxb7 3. Rc8#
- 12) 1. Ng7+ Ke7 (1. ... Qxg7 2. Qxe6+) 2. Qxf7+ Kxf7 3. Nxe6

45 - Test / Mix: O

- 1) 1. ... Qxf2+ 2. Kxf2 Nxe4+
- 2) 1. Nd7 Bxd7 (1. ... Raxd7 2. Rxh3#) 2. Rf3 Be6 3. Rfxh3+ Kg8 (3. ... Bxh3 4. Rxh3#) 4. Rh8#
- 3) 1. Nf5 Qc7 2. Nxd6 Qxd6 3. Bf4
- 4) Drawing
- 5) 1. cxd6 Bxd6 2. Nf6+
- 6) 1. ... Qb5 2. b3 Qxa4
- 7) Drawing
- 8) 1. Qf2 Nc6 (1. ... e5 2. d5) 2. Qh4+
- 9) 1. Qxh6 f6 (1. ... gxh6 2. Rdg4+ Kh7 3. Rxh6#) 2. Qh7+ Kf7 3. Rxd7+
- 10) 1. ... Bg1 2. Na5 Qg4+ 3. Rxc4 hxg4#
- 11) 1. Nxe5 Nxe5 2. Qh5 Bxc2 3. Qxe5+
- 12) 1. Qxh7 Nc6 2. Qg6+

46 - Test / Mix: P

- 1) 1. ... Qxg3 2. Qxg3 Rxf1+
- 2) 1. Nd5 cxd5 (1. ... Rhe8 2. Ne7+) 2. Rc2+
- 3) 1. Rd8+ Kxd8 2. Bxc5
- 4) 1. ... b4 2. Ne2 (2. Ncb1 Rxc1 3. Qxc1 Nxc4) 2. ... Nxc4
- 5) 1. ... Bxd2+ (1. ... a6 2. Qxb4 Nxb4 3. Bxb4) 2. Nbx2 a6
- 6) 1. ... Bd4 2. Be3 Bxe3 3. Qxe3 d4
- 7) 1. Bd4 (1. Qxf5? Bxc2+) 1. ... Qxd4 2. Qxf5
- 8) 1. ... Be2 2. Nxd4 (2. Qd2 Bxf3) 2. ... Bxd1
- 9) 1. Nb6+ Qxb6 2. Qg4+
- 10) 1. ... Nc5 2. Rbb1 Nd3
- 11) 1. Qxb7+ Qxb7 2. Bxa6
- 12) 1. Bxc5 dxc5 2. Qf4 Bxh3 3. Qxe5+ Be6 4. Rad1 Qa5 5. Bh3

47 - Test / Mix: Q

- 1) 1. Ne7+ Kb8 2. Rxd8+ Rxd8 3. Rxd8#
- 2) 1. ... Bxc3 2. Rxb4 Qe2+
- 3) 1. ... Re3 2. Qb7+ (2. R5xe3 Qf2+ 3. Kh1 Qh2#) 2. ... Kh8 3. Rf1 Qxe5
- 4) 1. ... Qxd2+ 2. Kxd2 R8e2+ 3. Kc3 (3. Kc1 Rc2+ 4. Kb1 Rxd1#) 3. ... Rc2#
- 5) 1. Bb5+ Kf8 2. Qxh6+ Kg8 3. exd5 Qxb5 4. Rd3
- 6) 1. f5 exf5 2. e6 Qd6 3. gxf5
- 7) 1. ... Nxe5 2. Nxe5 Ne3+
- 8) 1. Rc8 Nc6 2. Rxa8
- 9) 1. ... cxd4 2. Bxd4 Nc5 3. Bxc5 Qxd3 4. Bxe7 b5
- 10) 1. Rf5 (1. Rxb4? Rc3+ 2. Kxc3 stalemate) 1. ... Kb6 (1. ... Rxf5? 2. Bxc7#) 2. Rxc5 Kxc5 3. Be7+ Kd5 4. Kxb4
- 11) 1. ... Qc6 2. e4 Ra8
- 12) 1. Bb5 (1. Qxe6+ Qxe6 2. Rxe6 Nc7) 1. ... Qc8 2. Qxe6+ Qxe6 3. Rxe6

48 - Test / Mix: R

- 1) 1. ... h6! (1. ... cxb5? 2. Qxf6+) 2. Qh4 g5 3. Nxc5 cxb5
- 2) 1. Nd5 Kg8 2. Rxf7
- 3) 1. Ng5 Bb7 (1. ... Bxc5 2. Bxc5 Qxc5 3. Qxd5+) 2. Ne6 Qd7 3. Nxf8 Bxf8
- 4) 1. Ng6+ Rxc6 2. Rxe7 Nxf5 3. Rhxh7#
- 5) 1. ... Bh6 2. Qxc3 dxc3 3. Rxc3 Bd2
4. Rc2 Rxd3
- 6) 1. Qa2 Bb6 2. Bxf7+
- 7) 1. ... Qxd4 2. Bb5+ Ke7 3. Qxd4 Nc2+
- 8) 1. Rb4 Qxb4 2. Bb3+ Qxb3 (2. ... Kxb3 3. Qc2+ Ka2 4. b3+ Ka3 5. Qb2#) 3. Qb1#
- 9) 1. Qb6 Qd6 2. Qxb7+

- 10) 1. g4 Bg6 2. Bg5
- 11) 1. Qh3 Kxf7 2. Qh7+ Ke8 3. Qg8+

49 - Test / Mix: S

- 1) 1. Bg5+ f6 2. Bxf6+
- 2) 1. Na4 b5 2. Nb6+
- 3) 1. ... Nxd4 2. Qxb6 Bxc3+
- 4) 1. Qd4+ Bd6 2. Qg4+ Kd8 3. Bxg5+
- 5) 1. Nc3 a3 2. Rb1
- 6) 1. Qxd8 Raxd8 2. Rxd8
- 7) 1. Qxh7 Rxh7 2. Re8+ Kd7 3.

- 12) 1. b3 Qb5 2. Nc7

R1e7#

- 8) 1. ... Bxg3 2. hxg3 Qxd1+
- 9) 1. Ne4 Qf7 2. Nxd2
- 10) 1. Bg3 Bg7 2. Qxg8+ Kxg8 3. Bxb8
- 11) 1. ... Bg4 2. Re1 (2. Bc3 Bxd1) 2. ... Nxd4
- 12) 1. Bxc5 dxc5 2. Qf4

50 - Test / Mix: T

- 1) 1. e5 (1. fxg4? Bxh2+) 1. ... fxe5 2. fxg4
- 2) 1. h5 Bxh5 2. Bf3
- 3) 1. Rh8+ Bxh8 2. Bh5+ Kd8 3. Qf8+
- 4) 1. ... e2+ 2. Kh1 Bf2
- 5) 1. ... Nxd4 (1. ... Nxd5 2. Bxc6 bxc6 3. exd5 cxd5) 2. Bxd7+ Nxd7
- 6) 1. Rh3 h6 2. Qd2 Kh7 3. Qxd7

- 7) 1. Rd6 Qxc4 2. Rd7
- 8) 1. Kd2 Rfd8 2. Ra1
- 9) 1. Bc4 Qa4 2. Bb5 Qa2 3. Qc8#
- 10) Drawing
- 11) 1. Rg3 Qe6 2. Bxf7 Qxf7 3. Rf3
- 12) 1. Ne4 Bb6 2. Nxf6+ Qxf6 3. Bxd5+

51 - Test / Mix: U

- 1) 1. ... Rxf3 2. gxf3 (2. Qe4 d3) 2. ... Bh3+ 3. Kg1 Qxe1#
- 2) 1. ... Qxg1+ 2. Kxg1 (2. Nxc1 Nf2#) 2. ... Rc1+ 3. Rd1 Rxd1+ 4. Qe1 Rxe1#
- 3) 1. ... Bxf3 2. gxf3 Ne5 3. Bxf7+ Rxf7 4. 0-0-0 Nc4
- 4) 1. Rxb6 axb6 2. Rd8+
- 5) 1. ... Ne2+ 2. Rxe2 (2. Bxe2 Qxe3+

3. Kh1 fxg4) 2. ... Qxg4
- 6) 1. Qg4+ Kb8 2. Bg5
- 7) 1. Nxe6+ fxe6 2. Bb6+
- 8) 1. ... Qxb5 2. Rxb5 Nc3
- 9) 1. Qh7+ Kf8 2. Qh8+ Bxh8 3. Nh7#
- 10) 1. Bg5 Bxg5 2. Bxg6+ Kf8 3. Qf7#
- 11) 1. Qxg7+ Kxg7 2. Bf6+ Kg8 3. Rh4
- 12) 1. Rxd5 Qxd5 (1. ... Qa1+ 2. Qd1 Qxa2 3. Rd7) 2. Qb4+ Kg7 3. Nxd5

52 - Test / Mix: V

- 1) 1. ... Nf4 2. Qxd4 Nh3#
- 2) 1. d6+ Rxd6 2. Qxe5+ Kd7 3. Bh3+
- 3) 1. Ne5+ Ke7 2. Bxe3
- 4) 1. ... Bg5+ 2. Kb1 Rxd4+
- 5) 1. Nxc5 dxc5 2. dxc5
- 6) 1. Neg5+ Rxc5 (1. ... fxg5 2. Ne5+) 2. fxg5
- 7) 1. Bb6 Qc4 2. Rd8+ Ke7 3. Qxc4

- bxc4 4. 0-0
- 8) 1. ... Nd5 2. Re2 Qxb7 3. Rc5 Rad8 4. Re5 Qf7
- 9) 1. Be4 Qxb7 2. Bxb7
- 10) 1. Bxc6 bxc6 2. Ne5
- 11) 1. Rxd3 cxd3 2. Ne6+ fxe6 3. Rc7+
- 12) 1. ... Nf3+ 2. Kh1 Nxe1

53 - Test / Mix: W

- 1) 1. ... Qxc3 2. Bxf4 exf4

- 2) 1. Rxc7 Qxc7 2. Qxd5+

- 3) 1. ... Bxc3+ 2. Kf1 (2. Bd2 Qxd2+ 3. Kf1 Qd1+ 4. Rxd1 Rxd1+ 5. Bxd1 Re1#; 2. bxc3 Qd1#) 2. ... Qd1+ 3. Bxd1 Re1#
- 4) 1. Nh5 gxh5 2. Rg3
- 5) 1. Nb1 Bxg2 2. Bxb4 Qc6 3. Nxg2
- 6) 1. Bf4+ Kb7 2. a6+ Ka8 3. Rd6
- 7) 1. Ng5 Qe5 2. f4

54 - Test / Mix: X

- 1) 1. ... Qc6 2. b3 f5 3. Nxb6 Bf6
- 2) 1. f5 Bh5 2. g4
- 3) 1. ... Qxg4+ 2. Bxg4 Ne4+ 3. Kg2 Nxc3
- 4) 1. Ng5+ Kg8 2. Nxe4
- 5) Drawing
- 6) Drawing

55 - Test / Mix: Y

- 1) 1. ... Ne3+ 2. fxe3 Qxd5
- 2) 1. ... Ncd4 2. Bd3 Nxc2
- 3) 1. ... f4 2. Bxf4 Bxf4 3. Qxf4 Rxe2
- 4) 1. ... Rxh2 2. Rxh2 Qe3+
- 5) 1. Ra7+ Kxa7 2. Rb7+ Ka8 3. Ra7+ Kxa7 4. Qb7#
- 6) 1. Qg1 Qxa4 (1. ... Bc5 2. Qxc5) 2. Qb6+ cxb6 3. c7#
- 7) 1. ... Rd3 2. Qxb7 Rd1+ 3. Kxd1

56 - Test / Mix: Z

- 1) 1. ... Re1 2. Qxe1 Nxf3+
- 2) 1. e4 dxe3 2. Rxd5
- 3) 1. Nxd5 exd5 (1. ... Qf7 2. Nc7) 2. Nf5
- 4) 1. ... Rb6 2. Be4 Rd6 3. Qc1 Rxd2 4. Bd3 Bg5 5. Bxa6 Qb6
- 5) 1. ... Be5 2. Nxe5 Q1g1#
- 6) 1. ... Re2 2. Qxe2 Qxh2+ 3. Nxb2 Ng3#

- 8) 1. Bxd5 cxd5 2. Qa4+
- 9) 1. ... Rh3+ 2. Qxh3 Qxc1+ 3. Kh2 Bxe4
- 10) 1. Ne4 a1Q (1. ... Bxe4 2. e3#; 1. ... Rxe4 2. Rd3#) 2. Rb4#
- 11) 1. Ne4 (1. Na4 Rc8) 1. ... Rc8 2. Nf6
- 12) 1. Nc6 Qd6 2. Ne7+ Qxe7 3. Qxd5

- 7) 1. a3 Bd6 2. Bd2
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) 1. Qh3 Nc5 2. Nb6
- 11) 1. Bxg6 Qxg6 2. Qd8+ Kh7 3. Qxa5
- 12) 1. ... Nxd4 2. Qxd4 Bc5

- Qxe2#
- 8) 1. Qg4+ Qxg4 2. Bxg4+ f5 3. Nxd6+
- 9) 1. Qc4 Qxc4 2. Bxd6+
- 10) 1. Qxg8 Rxg8 2. Nf6+ Ke7 3. Nxc8+ Ke8 4. Nf6+
- 11) 1. Nb5+ (1. f7 Qh5 2. Ne8+ Kc8 3. f8Q Qxd1+) 1. ... cxb5 2. f7
- 12) 1. Nf4 Qxd1 (1. ... exf4 2. Qxh5) 2. Ng6#

- 7) 1. ... e3 2. Ne6 exf2+
- 8) 1. Nd5 (1. Bd5 wins too) 1. ... exd5 2. Rh3
- 9) 1. Rf5+ gxf5 2. Rg7+ Kh6 3. Nxf5#
- 10) 1. Rf4 Qxf4 2. Bd5+ Qf7 3. Qxg6+
- 11) 1. ... Qxd2+ 2. Kxd2 Nb3+
- 12) 1. Rf8+ Nxf8 2. Qxe5+ Bxe5 3. Bxe5+ Kg8 4. Nh6#