

Step 3

2 Test / Mix (2nd step): A

- 1) 1. ... Qa5+
- 2) 1. Bd5
- 3) 1. ... Rxh3+ (1. ... Qxf3? 2. Bxf3 Rxh3+ 3. Kg2)
- 4) 1. Ne1
- 5) 1. Be5
- 6) 1. ... Ne2+ (1. ... Nf3+? 2. Qxf3)
- 7) 1. Kd6
- 8) 1. Qa6+ Kc7 2. Qb7#
- 9) 1. Qc5
- 10) 1. Qd3+ Ke6 2. Qd7#
- 11) 1. d6+
- 12) 1. Bxd6+

3 Test / Mix (2nd step): B

- 1) 1. Rxd4 Qxb4 2. Rxb4
- 2) 1. Rf7
- 3) 1. Ne7+ Kh7 2. Rxf8
- 4) 1. Ne7+; 1. Qxb6? Bxg6
- 5) 1. Qg6 Kg8 2. Qxa6
- 6) 1. Qe7
- 7) 1. ... Rf4 2. Bxf4 Bxf3+; 2. Qxb7 Rxb7
- 8) 1. Ba4 Ra5 2. Bc6#
- 9) 1. Qa3
- 10) 1. ... Rxa3 2. bxa3 Rxc3
- 11) 1. Ne7+ and 2. Qxh7#
- 12) 1. ... Rxc3 and 2. ... Rxe2; 1. ... b4? 2. Bf1!

5 Double attack / Discovered and double check: A

- 1) 1. Nc6+
- 2) 1. ... Bb4+
- 3) 1. Rxg8+ Kxg8 2. Bxa5
- 4) 1. Nd6+ (1. Na5+ Nxb3) 1. ... Ke7 2. Nxb7
- 5) 1. Nxb6+
- 6) 1. ... Bxa3+
- 7) 1. ... Rd1# (1. ... Rc3+ 2. Nxc4 Rxc2 3. Rxc2)
- 8) 1. Bxd6# (1. Bg5+? Qf2 2. Bh4)
- 9) 1. ... Bb4#
- 10) 1. ... Re6+ (1. ... Rf4+? 2. Qe5; 1. ... Rf2+? 2. Kb1) 2. Kc2 Rxe4
- 11) 1. Bg5+ Nxh4 2. Rxh4#
- 12) 1. Rd7+ Ke8 2. Rxc7

6 Discovered and double check / Chasing or luring: A

- 1) 1. Bg5+ Kc7 (1. ... Ke8 2. Rd8#) 2. Bd8#
- 2) 1. Ne4+ Kh6 2. Qg5#
- 3) 1. ... Nc1+ 2. Kxc1 (2. Ka1 Rb1#; 2. Ka3 Rb3#) 2. ... Rb1#
- 4) Drawing

- 5) Drawing
- 6) 1. Nf6+ Kh8 2. Qh7#
- 7) 1. Bd4+ (1. Bg1+ Kb4 2. Bxh2 Rd2+) 1. ... Kb4 2. Bc3#
- 8) 1. Rf8+ Kxf8 2. Bh6#
- 9) 1. ... Nd4+ 2. Ke1 Nc2#

- 10) 1. ... Nf2+ (1. ... Nxg3+? 2. Kg1 Nxe2+ 3. Kf2) 2. Kg1 Nxb3#
- 11) 1. Qh7+ Kxh7 2. Bxe6#
- 12) 1. Qh8+ (1. Rg4+? Bg6) 1. ... Kxh8 2. Rg4#

7 Discovered and double check / Chasing or luring: B

- | | |
|--|------------------------------|
| 1) 1. Qg7+ Kxg7 2. Rg6# | Kd7 2. Bb5# |
| 2) 1. ... Ng3+ 2. Kg1 Ne2# | 7) 1. Rh5+ Kd4 2. Rd6# |
| 3) 1. Nf5+ Kg6 2. Ne7# | 8) 1. ... Bf3+ 2. Kf2 Bxe4# |
| 4) 1. ... Ng3+ 2. Kxg3 (2. Kg1 Qh1#) 2. ... Qh4# | 9) 1. Bb7+ Kxb7 2. c8Q# |
| 5) 1. Qg7+ Kxg7 2. Rg5# | 10) 1. ... Qf2+ 2. Kxf2 Rd1# |
| 6) 1. Re8+ (1. Bf5? b5) 1. ... | 11) 1. ... Nc4+ 2. Kd3 Nxb2# |
| | 12) 1. Qf5+ Kxf5 2. Re6# |

9 Pin / Attack on a pinned piece: A

- | | |
|------------|-------------------------------------|
| 1) 1. Bg4 | 7) 1. ... Bd5 (1. ... Bh3? 2. Qxc6) |
| 2) 1. Re4 | 8) 1. ... f5 (1. ... Re8 2. Qc4) |
| 3) Drawing | 9) 1. Qf5+ (1. Qf4 Rxc7+) |
| 4) 1. Ng5 | 10) 1. g6 |
| 5) 1. e5 | 11) 1. c4 |
| 6) Drawing | 12) 1. ... Bh3 |

10 Pin / Attack on a pinned piece: B

- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... f4 | 7) 1. ... Bf3 |
| 2) 1. ... Nc6 (1. ... Nf5? 2. Qxf5) | 8) 1. ... Ra7 (1. ... Rd8? 2. Rxd8) |
| 3) 1. Rad1 (1. Red1 Ke7) | 9) 1. ... Ne7 |
| 4) 1. ... Rf2 (1. ... Rb3? 2. Kg2) | 10) 1. Bf1 |
| 5) 1. ... Ne4 | 11) 1. g3 Nh3 2. Bh6# |
| 6) 1. Bh6 (1. Bd4? Rxd4) | 12) 1. Qh6 (1. Qg5 Ng6) |

12 Mate / Mate in two (access): A

- | | |
|--|------------------------------|
| 1) Mating patterns: ♖ ♗ | 7) Mating patterns: ♔ ♕ |
| 2) 1. Qxa7+ Kxa7 2. Ra2# | 8) 1. Rxc6+ bxc6 2. Qa6# |
| 3) 1. ... Ng4+ 2. fxg4 Rh3# | 9) 1. ... Rxh2+ 2. Kxh2 Qh4# |
| 4) 1. Qxg7+ Kxg7 2. R1h7# | 10) 1. Bxb7+ Kxb7 2. Qc6# |
| 5) 1. Ne6+ fxe6 2. Rf1# | 11) 1. Nh5 gxh5 2. Qxh7# |
| 6) 1. Qxh6+ (1. Rxh6+ Kg8!) 1. ... Bxh6 2. Rxh6# | 12) 1. Ng5+ hxg5 2. Qh5# |

13 Mate / Mate in two (access): B

- 1) Mating patterns: ♖♘
- 2) 1. Qxh7+ Kxh7 2. Rh3#
- 3) 1. ... Qxa2+ 2. Kxa2 Ra8#
- 4) 1. Qxh7+ (1. Ng6+? hxg6) 1. ... Kxh7 2. Rh2#
- 5) 1. Qg6 (1. Qh4 h6; 1. Nxh7 Nf5; 1. Bxh7 Re7) 1. ... hxg6 2. Rh3#
- 6) 1. Qc8+ (1. Nc7+ Kb8) 1. ... Bxc8 2. Nc7#
- 7) Mating patterns: ♙♚
- 8) 1. Qxd8+ Kxd8 2. Re8#.
- 9) 1. ... Rxh2+ (1. ... Re1+ 2. Nf1) 2. Kxh2 Rh8#
- 10) 1. Qxf5+ (1. Qg2 Bxc5) 1. ... exf5 2. Rg8#
- 11) 1. Nd6+ Bxd6 2. Bd7#
- 12) 1. ... Qa3 2. bxa3 Rb1#

14 Mate / Mate in two (access): C

- 1) Mating patterns: ♙♙
- 2) 1. Qxa6+ (1. Bg2 Ba7) 1. ... bxa6 2. Bg2#
- 3) 1. Qxf7+ (1. Bb3 Rf8) 1. ... Kxf7 2. Bb3#
- 4) 1. Qxe6+ (1. Nb5 Qxh2+ 2. Kxh2 hxg5+) 1. ... fxe6 2. Bg6#
- 5) 1. ... Qxc3+ (1. ... Qf5 2. Bb3; 1. ... Ba3 2. Nb1) 2. bxc3 Ba3#
- 6) 1. ... Qf3+ 2. gxf3 Bh3#
- 7) Mating patterns: Mix
- 8) 1. ... Nf3+ 2. gxf3 Reg8#
- 9) 1. ... Ng4+ 2. hxg4 Rh6#
- 10) 1. Qxh5 (1. Bxg6 fxg6) 1. ... gxh5 2. Bh7#
- 11) 1. ... Qxh3 2. gxh3 Bf3#
- 12) 1. ... Qxf2+ 2. Kxf2 Bc5#

15 Discovered and double check / Mate in two (access): A

- 1) 1. ... Qxh2+ 2. Kxh2 Be3#
- 2) 1. Qxa7+ Kxa7 2. Nc5#
- 3) 1. Rxh7+ Kxh7 2. Qf5#
- 4) 1. Qxg7+ Kxg7 2. Be7#
- 5) 1. Nxc6+ bxc6 2. Nd7#
- 6) 1. ... Qxh2+ 2. Kxh2 Nf5#
- 7) 1. ... Qxa2+ 2. Qxa2 c2#
- 8) 1. ... Qxa2+ 2. Kxa2 axb3#
- 9) 1. ... Nxf2++ 2. Kg1 Nh3#
- 10) 1. Bxb7+ Kxb7 2. c8Q#
- 11) 1. Nf6+ gxf6 2. Nxf7#
- 12) 1. ... Qxf2+ 2. Kxf2 Re4#

17 Pawn ending / The square of the pawn: A

- 1) 1. ... Kf5; ½-½
- 2) 1. ... Kf3 2. a4 Ke4; ½-½
- 3) 1. Kf4; 1-0
- 4) 1. Kc6 Ke7 2. Kc7; 1-0
- 5) 1. Kd5; 1-0
- 6) 1. ... Kc2; 0-1
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) 1. Ka6; 1-0
- 10) 1. e6; 1-0
- 11) 1. Kc6 or 1. e6; 1-0
- 12) 1. ... e4 2. dxe4 h5; 0-1

18 Test / Mix: C

- 1) 1. Ke6+
- 2) 1. Kd4

- | | |
|--|----------------------------------|
| 3) 1. ... Rh5+; 2... Rh4# | 8) 1. Kb7 Ke7 2. Kc7 |
| 4) 1. ... Rd5 | 9) 1. Rxa6+ Kxa6 2. Qa1# |
| 5) 1. ... Bb4+ and 2... Re1# | 10) 1. Nf6+ Kh8 2. Rh4# |
| 6) 1. ... Rg4+ 2. hxg4 Qh2#; 2.
Kh1 Qxh3# | 11) 1. f6 exf6 2. e6; 1. e6?? f6 |
| 7) 1. Ra3+ | 12) 1. Be5! (1. Qe5? Nxd3) |

20 Elimination of the defence / Capturing + mate: A

- | | |
|------------------------------|--------------------------------|
| 1) 1. Qxh8+ and 2. Rd8# | 7) 1. Qxd4+ and 2. b6# |
| 2) 1. ... Qxh4 and 2... Nf2# | 8) 1. Qxf6+ and 2. Re8# |
| 3) 1. Nxc7+ Bxc7 2. Bb5# | 9) 1. ... Rxc4 and 2. ... Ba3# |
| 4) 1. ... Rxd1 and 2... Bf3# | 10) 1. Qxg7+ Nxg7 2. Nh6# |
| 5) 1. Nxb7+ Nxb7 2. Ng6# | 11) 1. Qxb8+ and 2. Bxb5# |
| 6) 1. ... Rxd1+ 2. Nxd1 Qf1# | 12) 1. ... Qxb3 and 2. Bc5+ |

21 Elimination of the defence / Luring away + mate: A

- | | |
|-------------------------------|---|
| 1) 1. ... Rc1+ 2. Bxc1 Re1# | 8) 1. ... Re3+ 2. fxe3 Qg3# |
| 2) 1. Ra8+ Bxa8 2. Re8# | 9) 1. Qxf6+ Rxf6 2. Rd8+ |
| 3) 1. Rd8+ Qxd8 2. Qxc3+ | 10) 1. ... Rb1+ 2. Bxb1 Qf1# |
| 4) 1. ... Rxd4 2. Nxd4? Qxh2# | 11) 1. ... Qxb2+ (1. ... Rc1 2.
Qa8+) 2. Rxb2 Rc1# |
| 5) 1. ... Nd4 2. Nxd4+? Rc1+ | 12) 1. ... Ne3+ 2. fxe3 Qf1# |
| 6) 1. ... Qb6+ 2. Rxb6? Rf1# | |
| 7) 1. Qh8+ Kxh8 2. Rxf8# | |

22 Elimination of the defence / Chasing away + mate: A

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1) 1. a5 | 8) 1. ... Nd4 |
| 2) 1. Qf7+ Kh8 2. Qf8# | 9) 1. ... b5 2. Qxc6 Qf1+ 3. Rxf1
Rxf1# |
| 3) 1. Rg1+ Kh8 2. Rxf8# | 10) 1. ... Re3 (1. ... Rg8 2. Rb3) |
| 4) 1. f5 | 11) Drawing |
| 5) 1. e5 | 12) Drawing |
| 6) 1. Ne7+ Kh8 2. Rxf8# | |
| 7) 1. ... Bd4+ 2. Kh1 Rxf1# | |

24 Defending / Defending against a double attack: A

- | | |
|---------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Bg7 | 7) 1. ... Bb7 |
| 2) 1. ... Rd5 | 8) 1. ... Rb6 |
| 3) 1. ... Bf6 | 9) 1. ... Bd4! / 1. ... Bxb2 |
| 4) 1. ... Qe6 | 10) 1. ... Bc5+ |
| 5) 1. Ng3 | 11) 1. Ba3+ |
| 6) 1. Nf3 | 12) 1. ... Rf6+ |

25 Double attack / Temptation: A

- 1) 1. Qh4+; 1. Qc3+? Ne5
- 2) 1. ... Qb8+; 1. ... Qd2+? 2. Ne2
- 3) 1. ... Qc3; 1. ... Qb6 / d8? 2.
Ra1
- 4) 1. Qb3+; 1. Qd5+ Be6
- 5) 1. ... Qc1+; 1. ... Qc5+? 2. Bf2
- 6) 1. ... Qa3+; 1. ... Qg5+? 2.
Rd2+
- 7) 1. Qe5; 1. Qd5 / c5? Ng3+
- 8) 1. Qd2; 1. Qe5? Nb4+
- 9) 1. ... Qd1+; 1. ... Qd5+? 2. Qg2
- 10) 1. ... Qh3+; 1. ... Qg4+ 2. Ng3;
1. ... Qd3 2. Re3
- 11) 1. ... Qd8+; 1. ... Qd6+ 2. Bd3
- 12) 1. ... Qb6+; 1. ... Qg4+? 2. Ng2
or 2. Ng3

25 Mini plan / Pawn structure: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. Bxa6
- 2) 1. e6 fxe6 2. Ng5
- 3) 1. Bxf5 gxf5 2. Nh4
- 4) 1. a6 bxa6 2. Bxc6
- 5) Drawing
- 6) Drawing
- 7) 1. Bxf6 gxf6 2. Nh4; 1. ... Bxf6
2. Nxc5
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) 1. f6
- 11) 1. ... c6 2. Bxc6 Rxb2
- 12) 1. ... c5 (to stop d4)

27 Mini plan / Pawn structure: B

- 1) 1. f5
- 2) 1. e5 dxe5 2. Nxe5
- 3) 1. Bxf6 gxf6 2. e3 (1. ... Qxf6
2. Nxc7 is not possible)
- 4) 1. ... Bxf3 2. gxf3
- 5) 1. ... Ba5
- 6) 1. ... Nh3+ 2. Kh1 Qxf3 gxf3
- 7) 1. h6
- 8) 1. Bd3 Qh5 2. Bxf6 gxf6
- 9) 1. c5
- 10) 1. ... a5
- 11) 1. ... gxf6
- 12) 1. ... e5

29 Draw / Perpetual check: A

- 1) 1. Qe8+ Kh7 2. Qh5+ Kg8 3.
Qe8+
- 2) 1. Qg5+ Kh7 2. Qh5+ Kg7
3. Qg5+
- 3) 1. ... Qf2+ 2. Kh1 Qf1+
- 4) Drawing
- 5) Drawing
- 6) 1. Nf6+ Kf8 2. Nxe7+ Kg8
3. Nf6+
- 7) 1. Rxe6+ fxe6 2. Qxe6+
Kh8 3. Qh6+
- 8) 1. Nf7+ Kg8 2. Nh6+ Kh8 3.
Nf7+
- 9) 1. ... Rd2+ 2. Kbl Rd1+
- 10) 1. ... Ne3+ 2. Kg1 Nf5+ 3.
Kf1 Ne3+
- 11) 1. Nh5+ gxh5 2. Qg5+ Kh8
3. Qf6+
- 12) 1. ... Ng3+ 2. Kh2 Nf1+ 3.
Kh1 Ng3+

30 Draw / Stalemate: A

- 1) 1. Qd4+ (1. Qb4+? axb4) 1. ... Kxd4 stalemate
- 2) 1. Kc4 Rxb8 stalemate
- 3) 1. Rc1 Qxc1 stalemate (1. ... Kd3 2. Rxc3+ Kxc3)
- 4) 1. ... Kh8 2. Qxf7 stalemate
- 5) 1. Qe7+ Qxe7 stalemate
- 6) 1. Qg6+ Bxg6 stalemate
- 7) 1. Qb7+ Qxb7 stalemate
- 8) 1. Qf5+ Qxf5 stalemate (1. ... Kh6 2. Qf6+ Qxf6 stalemate)
- 9) 1. Kh4 Rxf3 stalemate
- 10) 1. Ka6! Qxc6 stalemate
- 11) 1. Ne2+ Qxg3 stalemate
- 12) 1. Nd5+ Bxd5 stalemate

31 Draw / Mix: A

- 1) 1. ... Ne5+ 2. Kf5 Nxd7
- 2) 1. Bg3 Qxg3 stalemate
- 3) 1. Rh7+ Kg8 2. Rg7+
- 4) 1. Rb2+ Nc2 2. Rxa2
- 5) 1. Rb2 and 2. Rxc2
- 6) 1. Rf4+ Qxf4 stalemate
- 7) 1. ... c1N+ (1. ... c1Q? 2. Qa2#)
- 8) 1. ... Qe6+ 2. Qxe6 stalemate
- 9) 1. Bb6 Qe7 2. Bc5 Qd8 3. Bb6
- 10) 1. Rf6+ Bxf6 stalemate; 1. ... Kxf6 2. Kxb2
- 11) 1. Rxc7+ Kxc7 2. Qg5+ Kh8 3. Qf6+
- 12) 1. ... Bg5 2. Qg3 Bf4 3. Qh4 (3. Qf3 Bg5) 3. ... Bg5

33 Double attack / X-ray check or -attack: A

- 1) 1. ... Rh5+
- 2) 1. ... Rc8
- 3) 1. Rc8+ Ke7 2. Rxc8
- 4) 1. ... Bg5
- 5) 1. ... Bf5
- 6) 1. Bg5+
- 7) 1. Bd5
- 8) 1. ... Rb4 2. Qe2 Rxb4
- 9) 1. Qh8+
- 10) 1. Qh5+
- 11) 1. ... Bb8
- 12) 1. Bc5+

34 Double attack / X-ray attack or -attack: B

- 1) Drawing
- 2) Drawing
- 3) 1. Qd3+ (1. Qd1+? Bd2)
- 4) 1. ... Bc8 2. Qxd5 Bxc8
- 5) 1. ... Rc1+ 2. Ke2 Rxc1
- 6) 1. Re3 Qxf4 2. Bxh3
- 7) 1. ... Bh5+
- 8) 1. Qh5 Qe7 2. Bxd5
- 9) 1. Qd6+ Kf7 2. Qxh6
- 10) 1. Be7
- 11) 1. ... Ra7 2. Qf3 Qxd7 (2. ... Rxd7? 3. Rad1)
- 12) 1. ... Qa5+ (1. ... Qc3+? 2. Kd5 Qxc8 3. Ne7+)

35 Test / Mix: D

- 1) 1. Nxf6+ Qxf6 2. Qxh7#
- 2) 1. ... Qf5 (x-ray attack)
- 3) 1. ... Rd8 2. Qxb6 Rxd1+

- 4) 1. Nxd7 Rxd7 2. Rxh6#
- 5) 1. ... Rd1+ 2. Bf1 Qh1#; 2. Rf1 Qxg2#
- 6) 1. ... Ra1+ 2. Ke2 Rxg1
- 7) 1. ... Rg6

- 8) 1. Kh1 (1. Bxc5+ Kxc5 0-1)
1. ... Qxf2 stalemate
- 9) 1. ... Rh7 and 2. ... Rxb7
- 10) 1. ... Qd8+; 1. ... Qf4+? 2. Be3
- 11) 1. Qf3; 1. Qb7 ? Nxd4
- 12) 1. Ba4+ Kd5 2. Bb3+

36 Test / Mix: E

- 1) Drawing
- 2) 1. Qxc7 Qxc7 2. Re8+
- 3) 1. Qg6+
- 4) 1. ... Ke4
- 5) 1. ... Qg7
- 6) 1. Rf4+ Kxf4 stalemate
- 7) 1. e4
- 8) 1. ... Rf8

- 9) 1. Qxc5+ Qxc5 2.
Ba6#
- 10) 1. Qxh5 gxh5 2. Bh7# (mate by access)
- 11) 1. Bxg6#
- 12) 1. Qc5+ and 2. Qxb4!; 2.
Qxa7? Re1#

38 Defending / Defending against a pin: A

- 1) 1. ... c6
- 2) 1. ... Ne6 (1. ... Ne4? 2. f3)
- 3) 1. ... Rd7 (1. ... Rc7 2. Rxc7)
- 4) 1. Ne2
- 5) 1. ... Qxe2 (1. ... Qg5? 2.
Rae1 ; 1. ... Qe6 2. Bc4 and 3.
Rfe1)

- 6) 1. ... Rxe2
- 7) 1. Bd3; 1. Rfb2 ? Rcb7
- 8) 1. Be2
- 9) 1. ... Nxf3+
- 10) 1. ... Ne6
- 11) 1. Ne2
- 12) 1. ... Qxg2+

39 Defending / Defending against a pin: B

- 1) 1. Ng5+
- 2) 1. ... Nxf3! 2. Rxc2 Ne1+
- 3) 1. Rh1
- 4) 1. ... Nd3+; 1. ... Ng4+ 2.Kg3
- 5) 1. Bxf7+
- 6) 1. ... Rxd1; 1. ... Rd4? 2. Qe8+

- 7) 1. ... Qf6
- 8) 1. ... Rd8
- 9) 1. Nd3
- 10) 1. Nb4
- 11) 1. Qh5+
- 12) 1. ... Qa8

41 Mobility / Trapping: A

- 1) 1. a4
- 2) 1. Ne3
- 3) 1. h4
- 4) 1. ... Rh8

- 5) 1. ... Nh4
- 6) 1. Na4
- 7) 1. ... c4
- 8) 1. Bd2

- 9) 1. e5
- 10) 1. ... Nf6

- 11) 1. Be2
- 12) 1. ... Nb8

42 Mobility / Trapping: B

- | | |
|-----------------------|----------------|
| 1) 1. ... Qa5 | 7) 1. Nh4 |
| 2) 1. a4 | 8) 1. ... c4 |
| 3) 1. e5 dxe5 2. fxe5 | 9) 1. Kg3 |
| 4) 1. g4 | 10) 1. Nf4 |
| 5) Drawing | 11) 1. Nc4 |
| 6) 1. Nc3 | 12) 1. ... Bg6 |

44 Pawn ending / Marking the key squares: A

- | | | |
|---------------|-----------------------|---------------|
| 1) a4, b4, c4 | 5) c6, d6, e6 | 9) a5, b5, c5 |
| 2) e4, f4, g4 | 6) b7, b8, c8, d8, d7 | 10) Drawing |
| 3) e7, f7, g7 | 7) f3, g3, h3 | 11) Drawing |
| 4) b3, c3, d3 | 8) e2, f2, g2 | 12) Drawing |

45 Pawn ending / Key squares: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Kc6 Kd8 2. Kb7 | 2. d4) 2. ... Kd7 3. d4 |
| 2) 1. Kg6 Kg8 2. g5 Kh8 3. Kf7 | 8) 1. Ke6 (1. e4 Kf8 2. e5 Ke8 3. Ke6) 1. ... Kf8 2. e4 Ke8 3. e5 |
| 3) 1. Kg5 Kh7 2. Kf6 | 9) 1. b3 (1. Kb4 Kb6 2. b3) 1. ... Kb6 2. b3 |
| 4) 1. Kd6 Ke8 2. Kc7 | 10) 1. Ke6 Kg7 2. f5 Kf8 3. Kf6 |
| 5) 1. Kb6! (1. b6? stalemate) 1. ... Kb8 2. Ka6 Ka8 3. b6 Kb8 4. b7 | 11) 1. g8Q+ Kxg8 2. Kg6 |
| 6) 1. c5 Kc8 2. Kc6 Kb8 3. Kd7 | 12) 1. Kd5 Ke7 2. Kc6 |
| 7) 1. Ke5 Ke7 2. Kd5 (or first | |

47 Pin / Mate thanks to the pin: A

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Qxd7# | 7) 1. Qxf5# |
| 2) 1. Nb6# | 8) 1. Rf8# |
| 3) 1. Qg8# | 9) 1. Rxe6# |
| 4) 1. ... Qf1# | 10) 1. Qxh7# |
| 5) 1. Qxh7# | 11) 1. ... Re1# |
| 6) 1. Qb6# | 12) 1. Nf7# |

48 Pin / A pinned piece is not a good defender: A

- | | |
|---------------------------|-----------------|
| 1) 1. Nf6+ | 4) 1. ... Nxe2+ |
| 2) 1. c8Q (1. Bxd6+? Kd7) | 5) 1. Bxd5 |
| 3) 1. ... Ng3# | 6) 1. Rxe6+ |

- | | |
|------------|-------------|
| 7) Drawing | 10) 1. Rxe4 |
| 8) 1. Qf8# | 11) 1. Qd8# |
| 9) 1. Rxe7 | 12) 1. Rxe7 |

49 Pin / A pinned piece is not a good defender: B

- | | |
|---|----------------|
| 1) 1. Nc6+ | 7) 1. ... Rxd3 |
| 2) 1. ... Ne2+ (1. ... Bxg2? 2. Rxf4+; 1. ... Nxb7 2. b5) | 8) 1. ... Bf3 |
| 3) 1. Rxb4 | 9) 1. Re6# |
| 4) 1. ... Ng3 | 10) 1. ... Qc3 |
| 5) 1. ... Nxb7 (1. ... g4? 2. b8Q) | 11) 1. Qxd5 |
| 6) 1. Bxd7 (1. Qxd7? Qxc2#) | 12) 1. Ne6 |

50 Pin / Mix: A

- | | |
|---------------------------|----------------|
| 1) 1. Qc2 (1. Qc1? Bxf2+) | 7) 1. Rd4 |
| 2) 1. Bc5 | 8) 1. ... Nh4+ |
| 3) 1. Rd3 | 9) Drawing |
| 4) 1. ... Bxg5 | 10) 1. Rg3 |
| 5) 1. ... Nb3+ | 11) 1. Rb7 |
| 6) 1. Rf4 | 12) 1. Be6 |

51 Orientation / Identify the threat: A

- | | |
|--|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Qb4+ (1. 0-0 or 1. Bxc6) | 6) 1. ... Nxe4 (1. Rfe1) |
| 2) 2. Rh8+ (1. ... a6 / 1. ... Qf2+) | 7) 2. Bxc6 (1. ... Rxd1) |
| 3) 2. Nd6 (1. ... Be7) | 8) 1. ... Bxc3 (1. Bxg7 / 1. Qa3) |
| 4) 2. Rd1 (1. ... Qe8; 1. ... Qd8? 2. Rd1) | 9) 1. ... Ne5+ (1. Rf5 / 1. Rf6+) |
| 5) 2. Qe3 and 2. Rxa7+ (1. ... Rbe8!) | 10) 2. Rxe4 (1. ... Qc6 / 1. ... Qf5) |
| | 11) 2. Rg7+ (1. ... Ne4+) |
| | 12) 2. Nc7+ (1. ... Ke7) |

52 Orientation / Identify the threat: B

- | | |
|-----------------------------------|---|
| 1) 1. ... Nxd5 (1. Rb1 / 1. Rd1) | 8) 2. Bc3 (1. ... Qe5) |
| 2) 2. Qe4 (1. ... Kh7) | 9) 2. Re8 or 2. Rc3 (1. ... Bf7 or 1. ... Rc8) |
| 3) 2. f4 (1. ... g5 / 1. ... Kg8) | 10) Drawing |
| 4) 2. Bd2 (1. ... Nd7) 2. a3? Bd6 | 11) Drawing |
| 5) 2. Bxc6 (1. ... Nf6) | 12) 2. Qd2/3 or 2. Qf5 (1. ... Qc7; 1. ... Qe7) |
| 6) 2. Qf6 (1. ... Bd6) | |
| 7) 2. c5 (1. ... Bb4) | |

53 Pawn ending / Key squares: B

- 1) 1. ... Kc7! 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 2) 1. ... Kd8! 2. Kc6 Kc8 ½-½
- 3) 1. Kc3! Kb5 2. Kd4
- 4) 1. e4 Kf7 2. Kd6
- 5) 1. Ke4! Kf6 2. Kf4 Kg6 3. Kg4
- 6) 1. Ke4! Kd6 2. Kd4
- 7) 1. ... Kb7! 2. Ka4 Ka6 ½-½
- 8) 1. ... Kc7! ½-½ (1. ... Kc8? 2. Kc6)
- 9) 1. ... Kd8 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 10) 1. Kh4 Kf6 2. Kh5 Kg7 3. Kg5
- 11) 1. Kc3 (1. Ke3? Ke7 ½-½)
1. ... Ke6 2. Kc4 Kd6 3. Kd4
- 12) 1. ... Kf6 2. Ke4 Ke6 3. Kd4
Kd6 4. Kc4 Kc6 ½-½

54 Pawn ending / Key squares: C

- 1) 1. exd4
- 2) Drawing
- 3) 1. ... Kb8 ½-½
- 4) 1. ... d3 2. cxd3 Kb6 ½-½
- 5) 1. ... c5 ½-½
- 6) 1. Kf4
- 7) 1. ... d4 2. exd4 Kf8 ½-½
- 8) 1. Kd6!
- 9) 1. g5 Ke7 2. Ke5
- 10) 1. ... f5 2. Ke5 Kf8; 1. ... Ke8
2. f5 Kd7! / 2. Ke6 f5 ½-½
- 11) 1. ... h5 2. Kg5 h4 3. Kxh4 Kh6
½-½
- 12) 1. ... Kc6 ½-½

55 Test / Mix: F

- 1) 1. ... Nb6
- 2) 1. ... Kf3 2. Ke1 Kg2
- 3) 1. Bg5
- 4) 1. Qd4
- 5) 1. ... Ng4 2. Bxd8 Nf2#
- 6) 1. Kh2
- 7) 1. ... Nxh4 2. Bxd7? Bxg2#
- 8) 1. b8Q+ Kxb8 2. Kb6; 2. b6?
Kc8 3. b7+ Kb8
- 9) 1. ... g5 and 2. ... Kg6
- 10) 1. Ra1
- 11) 1. Ne7+ Kh8 2. Ng6+
- 12) 1. Bd5

56 Test / Mix: G

- 1) 1. Rh2+ Bxh2 2.
Qh4#
- 2) 1. ... Kd3 2. Kb2 c4 3. Kc1 Kc3
(square of the pawn, helping
and key squares)
- 3) 1. Ng5+; 1. Nf6+? Nxf6 and
Re8
- 4) 1. ... g4
- 5) Drawing
- 6) 1. Rxh6+ Bxh6 2. Rh7#
- 7) 1. Rxh7+
- 8) 1. ... Rh1+
- 9) 1. Qe4+ or 1. Qc6+ or 1.
Qg2+
- 10) 1. Bf4
- 11) 1. Nc8+ Ka8 2. Nb6+
- 12) 1. ... Kc4