

# Step 1 plus

## 3 Material / Twofold attack: A

- 1) 1. Nxd5
- 2) 1. Nxf6 (1. Bxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Bxf6
- 3) 1. Qxb7
- 4) 1. Nxd6 (1. Rxd6 fxe4)
- 5) 1. Nxf6+ (1. Bxf6 Bxe4+ 2. Bxe4 Bxf6) 1. ... Bxf6 2. Bxf6
- 6) 1. Qxd5 (1. Nxd5 Qxe4)

- 7) 1. Nxb6+ (1. Bxb6 gxf5)
- 8) 1. Rxb6 (1. Nxb6 Qxb3)
- 9) 1. ... Rxe5 (1. ... Rxe5 2. Rf8#)
- 10) 1. Qxe6+
- 11) 1. Nxe5 (1. Qxe5 Qxd3+)
- 12) 1. Qxb5+ (1. Nxb5 Bxb5)

## 4 Material / Twofold attack: B

- 1) 1. ... Qxd4
- 2) 1. Nxe7+ (1. Qxe7 Qd8 d1#)
- 3) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxg4 2. Bxg4+)
- 4) 1. Bxe4 (1. Qxe4 Qc1+)
- 5) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxc4 2. Qxg6)
- 6) 1. ... Qxc4 (1. ... Rxc4 2. Rxd5)
- 7) 1. Qxf6 (1. Rxf6 Qxd4)

- 8) 1. Qxg3 (1. hxg3 Qxh1+)
- 9) 1. Qxe4 (1. Nxe4 Qxd5)
- 10) 1. Qxc5 (1. Nxc5 Qxd4)
- 11) 1. Qxc8+ (1. Nxb6+ Kh7; 1. Nxc8 Qxa6) 1. ... Qxc8 2. Nxc8
- 12) 1. Nxc5 (1. Qxc5 Qxa4)

## 5 Material / Choose the correct capture: A

- 1) 1. Rxb2 (1. Rxb2 Bxb2)
- 2) Drawing
- 3) 1. ... Nxc6
- 4) 1. Qxa5 (1. Qxe7 Ra8 a1+)
- 5) 1. Bxd5 (1. Rxc7 Nxc7)
- 6) 1. Bxb6 (1. Bxb6 Bxd2)

- 7) 1. exd4 (1. Rxc8 Nxb3; 1. Nxd4 Rxc1+)
- 8) 1. ... Bxb4 (1. ... Bxb3 2. Nh6#)
- 9) 1. Nxd2 (1. Rxd2 Bxb5)
- 10) 1. ... Nxe2+ 2. Qxe2 Kxg7
- 11) 1. hxg6 (1. Nxb5 Qa1#)
- 12) 1. ... Nxe3 2. Qxf5 Nxf5

## 6 Material / Choose the correct capture: B

- 1) 1. Rxb7
- 2) 1. ... Bxf3
- 3) 1. Rxb7
- 4) 1. Bxc6+ Ke8 d8 2. Bxg2
- 5) 1. Nxc6 bxc6 2. gxf5
- 6) 1. ... Nxf5

- 7) 1. Rxf7+ Kg8 2. Rxf2
- 8) 1. Bxg4+
- 9) 1. dxc6 Bxc6 2. hxg3
- 10) 1. Qxa8+ Kd7 2. dxe5
- 11) 1. Qxc7 (1. Qxa4 Qxh2+)
- 12) 1. ... Qxd6 (1. ... Qxh4 2. Qe8#)

## 7 Material / Mix: A

- 1) 1. Rxf1 (otherwise 1. ... Rxd1)
- 2) 1. ... Rxh4 (1. ... gxf4 2. Qxg7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Rd1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Rxc2)
- 5) 1. Bxc5 (1. Qxc5 Rf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Qxf3 Qxe1#)

- 7) 1. dxc5 (1. Rxc5 Qxf1+)
- 8) 1. ... Qxc3 (1. ... Bxc3 2. bxc4)
- 9) 1. Nxd5 (1. Nxb5 Rxe3)
- 10) 1. Qxe3 (1. Bxe3 Bxe3+)
- 11) 1. ... Qxd6 (1. ... Bxd6 2. Bxd6)
- 12) 1. h8Q+ (1. hxg8Q cxd1Q; 1. Rh1 Nf6+)

## 9 Defending / Protecting: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Ne7
- 4) 1. g4 / 1. g2 g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. cxd4

- 7) 1. Bd2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Be3
- 10) 1. Nc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Kd2

*10 Defending / Protecting: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Rf4     | 7) 1. Rc3      |
| 2) 1. Be3     | 8) 1. Qd4      |
| 3) 1. Bd4+    | 9) 1. Ra1      |
| 4) 1. ... Bb7 | 10) 1. Qe5     |
| 5) 1. Ra4     | 11) 1. ... Qd3 |
| 6) Drawing    | 12) 1. Bd6     |

*11 Defending / Moving away: A*

- |                                       |                |
|---------------------------------------|----------------|
| 1) 1. Rf1 (1. Rd7 b1Q; 1. Rxb2 Rxd1#) | 7) 1. Re1      |
| 2) 1. Qc8+                            | 8) 1. Rg3      |
| 3) 1. Rd8                             | 9) 1. Bb6      |
| 4) 1. Bb7                             | 10) 1. Ra4     |
| 5) 1. ... Qg7                         | 11) 1. ... Bb3 |
| 6) 1. Rc4                             | 12) 1. Rd6     |

*12 Defending / Moving away: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Bh3     | 7) Drawing     |
| 2) 1. ... Qd7 | 8) 1. ... Qg5  |
| 3) 1. ... Bc7 | 9) 1. ... Qh6  |
| 4) 1. ... Qc7 | 10) 1. ... Qg5 |
| 5) 1. ... Qe7 | 11) 1. Qa6     |
| 6) 1. ... Qd6 | 12) 1. ... Qd2 |

*13 Defending / Mix: A*

- |                            |                                     |
|----------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e4               | 7) 1. Bxf6                          |
| 2) 1. Nxe6+                | 8) 1. d5                            |
| 3) 1. ... Qg8              | 9) 1. Bc5                           |
| 4) 1. Qb4                  | 10) 1. ... Nc6 (1. ... Ne6 2. Qxg4) |
| 5) 1. Rxe8+ (1. Ra7 Rxe5+) | 11) 1. ... Qh8                      |
| 6) 1. ... b4               | 12) 1. Rd1 (1. Re1 d1 Bd4)          |

*14 Defending / Getting out of check: A*

- |                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| 1) 1. Kh1 (1. Kh3 Qf2 2. g3#)        | 7) 1. ... Kf8 otherwise mate on g7 or h4. |
| 2) 1. ... Nf8 (1. ... Nxd8 2. Rxd8#) | 8) 1. Kf2 (1. Kh2 Rh1#)                   |
| 3) 1. Kf1 (1. Kh2 Rh7#)              | 9) 1. ... Bf8                             |
| 4) 1. ... Qf8 (1. ... Kh7 Rh1#)      | 10) 1. ... Kc7 (1. ... Ka6 2. Rb6#)       |
| 5) 1. Qxe8 (1. ... Bxe8 2. Qf8#)     | 11) 1. ... Ke6 (1. ... Ke8 2. Qe7#)       |
| 6) 1. Bf1 (1. Bxb1 Re1#)             | 12) 1. ... Bb8                            |

*15 Defending / Getting out of check: B*

- |                                      |                                       |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Qxf8 (1. ... Kxf8 2. Qh8#) | 7) 1. Kc1 (1. Ke2 Qe3#)               |
| 2) 1. ... Nxh7 (1. ... Kh8 2. Nxf7#) | 8) 1. ... Ng8 (1. ... Nxe8 2. Qf8#)   |
| 3) 1. ... Nb6 (1. ... Kc8 2. Qh8+)   | 9) 1. Ke1                             |
| 4) 1. Qb4 (1. b4 Qc2#)               | 10) 1. ... Qg7 (1. ... Qxf6 2. Bxf6#) |
| 5) 1. ... Ke8 (1. ... Kg8 2. Bc4#)   | 11) 1. Kf2                            |
| 6) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8 2. Bh5#)   | 12) 1. ... Kc8 (1. ... Kc6 2. Qd5#)   |

*17 Mate / Mate in one (Find as many as possible): A*

- |  |  |
|--|--|
| 1) 3x: 1. Qd2# ; 1. Qc5# ; 1. Qb6#           | 5) 3x: 1. ... Nf3# ; 1. ... Qh3 g2# ; 1. ... Nxf1# |
| 2) 2x: 1. Qe4# ; 1. Qf7#                     | 6) 3x: 1. Rg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qg7#                 |
| 3) 4x: 1. Qg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qf7# ; 1. Qg6# | 7) 4x: 1. f8R# ; 1. Qg8# ; 1. Qh6# ; 1. f8Q#       |
| 4) 3x: 1. Qxh5# ; 1. Bxg5# ; 1. Rxh5#        | 8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Nd3 f2# ; 1. ... Qxh4#  |

- 9) 3x: 1. Qg7# ; 1. Qf8# ; 1. Qe8#  
 10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. Qe4# ; 1. d3+

- 11) Drawing  
 12) Drawing

*18 Mate / Mate in one (Find as many as possible): B*

- 1) 3x: 1. Rf3# ; 1. Ne2# ; 1. Qg5#  
 2) 3x: 1. Na4# ; 1. Nd5# ; 1. Qb5#  
 3) 3x: 1. ... Qg2# ; 1. ... Qf1# ; 1. ... Rf1#  
 4) 3x: 1. Qc5# ; 1. Ne5# ; 1. Qc3#  
 5) 4x: 1. Nb6# ; 1. Qb8# ; 1. Qd7# ; 1. Qe6#  
 6) 3x: 1. Bd5# ; 1. Nd2# ; 1. f3#  
 7) 4x: 1. ... Qh6# ; 1. ...g5# ; 1. ... Qdf4# ;

1. ... Qd8#  
 8) 3x: 1. g6# ; 1. Nf5# ; 1. Qf4#  
 9) 4x: 1. Nf6# ; 1. Bf5# ; 1. Qe8# ; 1. Rh7#  
 10) 3x: 1. Qf2# ; 1. Qe1# ; 1. g3#  
 11) 3x: 1. ... Bf8# ; 1. ... Rc8# ; 1. ... Qc7#  
 12) 3x: 1. Bb5# ; 1. Qc7# ; 1. Qe8#

*19 Mate / Mate in one: A*

- 1) 1. ... Bf1#  
 2) 1. Nh7#  
 3) 1. ... Nd2#  
 4) 1. Nf1#  
 5) 1. Bg5#  
 6) 1. Bb6#

- 7) 1. Ne6#  
 8) 1. Nh6#  
 9) 1. Ng6#  
 10) 1. ... Ne3#  
 11) 1. c4#  
 12) 1. Ne6#

*20 Mate / Mate in one: B*

- 1) 1. Nf7#  
 2) 1. Bh6#  
 3) 1. Nb5#  
 4) 1. ... Nxf2#  
 5) 1. Ng6#  
 6) 1. ... Nd3#

- 7) 1. ... Nf3#  
 8) 1. Nxd5#  
 9) 1. Nxa7#  
 10) 1. ... f2#  
 11) 1. ... Bg3#  
 12) 1. Bf4#

*21 Mate / Mate in one: C*

- 1) 1. Qf5#  
 2) 1. Rf7#  
 3) Drawing  
 4) 1. Qc8#  
 5) 1. Qe6#  
 6) 1. Rd5#

- 7) 1. e5#  
 8) 1. ... Qa5#  
 9) 1. ... Qe5#  
 10) 1. ... Qh6#  
 11) 1. d6#  
 12) 1. Qe8#

*22 Mate / Mate in one by a discovered check: A*

- 1) 1. Kf8# (1. Kf6+ Kxg8)  
 2) 1. ... Nxc1#  
 3) 1. ... Rg4#  
 4) 1. ... Bxf2#  
 5) 1. ... gxf1Q#  
 6) 1. ... Nf3#

- 7) 1. Bf8#  
 8) 1. Bf4#  
 9) 1. Nxf5# (1. Nc8+ Nd4)  
 10) 1. Bxe6#  
 11) 1. Be2#  
 12) 1. ... Rxa3#

*24 Route planner / Choose the safe way: A*

- 1) Drawing  
 2) ♖c1-c7-e7-e5  
 3) ♜h8-h3-a3-a6  
 4) ♜d8-d1-c1-c4  
 5) ♜a7-a3-h3-h7  
 6) ♜d1-a1-a2-g8

- 7) ♜c2-c5-f8-b8  
 8) ♜d7-d1-g1-g8  
 9) ♜b4-b6-h6-h7  
 10) ♜a1-g1-g7-e5  
 11) ♜e8-f7-a2-b1  
 12) ♜e1-g3-e5-b2

25 Route planner / Give a safe check: A

- 1) Drawing
- 2) ♙b6-g1-h2-e5+
- 3) ♙h5-g6-h7-g8+
- 4) ♙d8-g5-c1-b2+
- 5) ♙d7-a4-d1-f3+
- 6) ♙a3-d6-b8-a7+
- 7) ♙f1-g2-b7-c8+
- 8) ♙g4-e6-a2-b1+
- 9) ♙g2-d5-b3-a4+
- 10) ♙a5-d2-h6-f8+
- 11) ♙f6-e7-a3-c1+
- 12) ♙c8-d7-a4-d1+

26 Route planner / Give a safe check: B

- 1) ♗e7-b7-b3-c3+
- 2) ♗e8-c8-c7-g7+
- 3) ♗a1-a3-g3-g5+
- 4) ♗c6-h6-h8-e8+
- 5) ♗a1-f1-f7-b7+
- 6) ♗a4-b4-b3-h3+
- 7) ♗a5-g5-g8-e8+
- 8) ♗h7-g7-g8-c8+
- 9) ♗h2-c2-c8-b8+
- 10) ♗h7-h5-f5-f8+
- 11) ♗c1-h1-h8-e8+
- 12) ♗d8-d7-g7-g4+

27 Route planner / Give a safe check: C

- 1) ♖h7-b1-d1+
- 2) ♖g8-g6-e8+
- 3) ♖h5-h2-b2+
- 4) Drawing
- 5) Drawing
- 6) ♖h6-h3-a3+
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) ♖c7-e7-e2+
- 10) ♖e8-f8-a3+
- 11) ♖a1-h1-a8+
- 12) ♖b8-d6-d1+

28 Route planner / Give a safe check: D

- 1) ♜h6-g4-f6-e8+
- 2) ♜g2-f4-e6-c7+
- 3) ♜e6-g5-h3-g1+
- 4) ♜c3-b1-a3-c2+
- 5) ♜e2-f4-h5-f6+
- 6) ♜c3-a2-c1-b3+
- 7) ♜b3-d2-e4-f6+
- 8) ♜a3-b1-c3-a4+
- 9) ♜f4-g6-e7-c6+
- 10) ♜h3-g1-f3-d4+
- 11) ♜a5-b7-c5-e4+
- 12) ♜a8-c7-b5-d6+

29 Trapping / Trap the piece: A

- 1) Drawing
- 2) 1. Rd4
- 3) 1. Qe5
- 4) 1. ... Bb7
- 5) 1. c3
- 6) 1. ... Bd4
- 7) 1. ... Be1
- 8) 1. ... Ng4
- 9) 1. ... Nf6
- 10) 1. ... a4
- 11) 1. Nc6
- 12) 1. Bh4

30 Trapping / Trap the piece: B

- 1) 1. Nc4
- 2) 1. ... c5
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. Nc3
- 5) 1. ... Qc3
- 6) 1. ... Bh3
- 7) 1. ... Nh3
- 8) 1. ... e5
- 9) 1. ... d1N
- 10) 1. Qa8
- 11) 1. ... Nf6
- 12) 1. ... f1Q

31 Route planner / Capture all the pieces: A

- 1) Drawing
- 2) ♙a6xa2xb1xg6
- 3) ♙h2xc7xh7xg6xf5
- 4) ♗b6xg6xg3xh3xb3 or b3xh3
- 5) ♙b7xf3xa3xc5xf5xh7
- 6) ♜b3xc5xe4xd2
- 7) ♙f7xg6xf5xe4xb7
- 8) ♗e7xe4xh4xh7xb7xb6

- 9) ♖e7xb7xh7xh4xe4xe3
- 10) ♖e8xe3xa3xa6

- 11) ♗h6xe3xf2xb6xb7
- 12) d7-d8♘xb7

33 Defending against mate / Capturing: A

- 1) 1. ... Rxf6
- 2) 1. ... Qxg5
- 3) 1. ... Rxf6
- 4) 1. ... Rxc3
- 5) 1. ... Bxh6
- 6) 1. ... Bxg5
- 7) 1. ... Rxh6

- 8) 1. ... Nxc6
- 9) 1. ... Nxf6
- 10) 1. ... Qxg3+ (otherwise mate on f5) 2. Rxc3 b2  
b1Q
- 11) 1. Rxa5
- 12) 1. ... Bxf5

34 Defending against mate / Protecting: A

- 1) 1. Ra1
- 2) 1. ... Rg8
- 3) 1. Qf2
- 4) 1. ... Qh2
- 5) 1. ... Bf5
- 6) 1. ... Bf8

- 7) 1. c7
- 8) 1. ... Ra1 (or 1. ... Qa1)
- 9) 1. b4
- 10) 1. Qg1 (1. Qc2 Qf1#)
- 11) 1. ... Bd6
- 12) 1. ... c5

35 Defending against mate / Moving away: A

- 1) 1. ... Kg8
- 2) 1. ... h5
- 3) 1. Kg1
- 4) Drawing
- 5) 1. ... Kg8
- 6) 1. ... Kg7 (or 1. ... Kg8 ; 1. ... Rg8 2. Qh7#)

- 7) Drawing
- 8) 1. Bb3
- 9) 1. ... Bf6
- 10) 1. ... f6
- 11) 1. ... Re8
- 12) 1. ... Rg7

36 Defending against mate / Interposing: A

- 1) 1. Ne4
- 2) 1. ... Bb6
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. ... Bf5
- 5) 1. Rf7
- 6) 1. ... e4

- 7) 1. ... f6
- 8) 1. Bd4
- 9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Qd3 h7#)
- 10) 1. ... Qg6
- 11) 1. ... Qxb3
- 12) 1. Qc3 (1. g3 Qh3+)

37 Defending against mate / Mix: A

- 1) 1. ... Bxe1
- 2) 1. Bf1
- 3) 1. Kc1
- 4) 1. a3
- 5) 1. g5
- 6) 1. ... Bxh6

- 7) 1. ... hxg6
- 8) 1. ... c2
- 9) 1. Rxf4 (1. g3 Re2#)
- 10) 1. b4
- 11) 1. ... Qxh7
- 12) 1. Nd3 (1. Nd1 Qc1#)

38 Defending against mate / Yes or no: A

- 1) No
- 2) No
- 3) Yes: 1. Qf2 (or 1. Kh1 Rf7 f1+ 2. Qg1)
- 4) Yes: 1. ... Bf8
- 5) Drawing
- 6) Drawing

- 7) No
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) Yes: 1. ... Qg6
- 11) No
- 12) Yes: 1. d8Q

40 Draw / Where is the king in stalemate: A

- |        |              |
|--------|--------------|
| 1) ♔a6 | 7) ♔a1, ♔c3  |
| 2) ♔a5 | 8) ♔e3       |
| 3) ♔d6 | 9) ♔f5       |
| 4) ♔c4 | 10) ♔h7, ♔f8 |
| 5) ♔a6 | 11) ♔a2      |
| 6) ♔c3 | 12) ♔a8      |

41 Draw / Where is the king in stalemate: B

- |        |              |
|--------|--------------|
| 1) ♔g6 | 7) ♔e4       |
| 2) ♔d8 | 8) ♔c4       |
| 3) ♔c4 | 9) ♔d5       |
| 4) ♔d3 | 10) ♔c8, ♔h3 |
| 5) ♔f4 | 11) ♔a1, ♔e3 |
| 6) ♔c6 | 12) ♔e5      |

42 Stalemate danger! / Lifting the stalemate: A

- |            |  |
|------------|--|
| 1) 1. h7   | 8) Drawing   |
| 2) 1. Kg6  | 9) 1. Nf6  |
| 3) 1. Kg5  | 10) 1. Kg3   |
| 4) 1. Rh7  | 11) 1. Ka2 (1. Rb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ka6<br>4. Kxa4=) |
| 5) 1. Bxd5 | 12) 1. Ke6   |
| 6) 1. Bg8  |  |
| 7) Drawing |  |

43 Stalemate danger! / Avoiding the stalemate: A

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. Qf1+  | 7) 1. Kh3 (1. Kh1 g2+)                      |
| 2) 1. Bf4# (1. Bxg1 stalemate)  | 8) 1. Kc3 (1. Kb3 Kb1 ; 1. Kd2 Kb2 2. b8Q+) |
| 3) 1. ... Qxb6 (1. ... Kxb6 stalemate)  | 9) 1. Kh4 (1. Kg6 stalemate)                |
| 4) 1. Rxf7  | 10) 1. Rb1 (1. Rxe2 stalemate)              |
| 5) 1. ... Bxg3  | 11) 1. bxc6 b5 2. c7                        |
| 6) 1. ... Kd7 (1. ... Kxb7 stalemate; 1. ... Kc7 2. b7<br>b8Q+ Kxb8 stalemate) 2. b8Q Qf2 g2# | 12) 1. Qf3                                  |

45 Mate / Creating mate: A

- |        |                              |
|--------|------------------------------|
| 1) ♜f7 | 7) ♜e6                       |
| 2) ♜d6 | 8) ♜g6                       |
| 3) ♜e6 | 9) ♜e4                       |
| 4) ♞f5 | 10) ♜b4                      |
| 5) ♞b4 | 11) ♞e4 or ♞f8 (played Rf8+) |
| 6) ♞d5 | 12) ♞d8 or ♞b8 (played Rb8+) |

46 Mate / Creating mate with 2 pieces: A

- |            |                   |
|------------|-------------------|
| 1) ♔b6 ♞a7 | 7) ♞f1 ♜e2        |
| 2) ♔b6 ♞d8 | 8) ♞e6 ♔b6        |
| 3) ♞c8 ♖b6 | 9) Drawing        |
| 4) ♞e8 ♔g6 | 10) ♔f6 ♞h6       |
| 5) ♞h5 ♞e7 | 11) ♞e8 ♔f5 (♔g6) |
| 6) ♞c7 ♞a5 | 12) ♞g5 ♔d8       |

47 Creating mate / Where is each piece?: A

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| 1) ♞h6 ♖f6; ♔h8, ♞g8  | 3) ♞c6, ♖c7; ♔a8, ♔a7 |
| 2) ♔f7, ♔f6; ♔h8, ♜h7 | 4) ♔f5, ♞h8, ♔f6; ♔h7 |

- 5) ♖c5, ♗a8; ♕a6, ♜b7
- 6) ♖h5, ♖f7; ♕h7, ♜g7
- 7) ♗h5, ♘f7; ♕h7, ♜g7
- 8) ♖f8, ♗b6; ♕d8, ♗c7

- 9) ♖g6, ♗f7, ♗f6; ♕f8
- 10) ♖g4, ♖g8, ♖g5; ♕g6
- 11) ♖c7, ♗a8, ♖a4; ♕a6
- 12) ♖b6, ♗d4, ♗e8; ♕d6

48 Creating mate / Where is each piece?: B

- 1) ♖c4, ♗a6, ♖b5; ♕a5
- 2) ♖a6, ♖b7, ♖c7; ♕a8
- 3) ♗h5, ♗e7; ♕h7, ♜g7
- 4) ♖h7, ♖g6; ♕g8, ♗f8
- 5) ♖d6, ♘c6; ♕d8, ♗c8 or ♖c6, ♘d6, ♕c8, ♗d8
- 6) ♖d2, ♖d5, ♖c4; ♕d4

- 7) ♖e4, ♖e8, ♘e5; ♕e6
- 8) ♗g5, ♘f5, ♗f7; ♕h8
- 9) ♖c3, ♖c4, ♘f4; ♕d5
- 10) ♗f6, ♗g6, ♖h6; ♕h8
- 11) ♖e7, ♗a6, ♗d6; ♕c8
- 12) ♖f2, ♖e3, ♗b6; ♕d4

49 Mate / Where is the king mated?: A

- 1) ♖e4
- 2) ♖f4
- 3) ♖g8
- 4) ♖c8
- 5) ♖b3
- 6) ♖a6

- 7) ♖b4
- 8) ♖a6
- 9) ♖b3
- 10) ♖d6
- 11) ♖b4 (♖a4 is illegal)
- 12) ♖d6

50 Mate / Where is the king mated?: B

- 1) ♖g4
- 2) ♖e6
- 3) ♖c4
- 4) ♖a6 (♖e8 is illegal)
- 5) ♖e3
- 6) ♖d3

- 7) ♖e6
- 8) ♖c5
- 9) ♖g5 (♖h5 Qxf4+)
- 10) ♖d4
- 11) ♖d4
- 12) ♖f4

52 Material / Passed pawn: A

- 1) 1. h7 (1. hxg7 Bd5) 1. ... Be4 2. h8Q
- 2) 1. ... a2 2. Bd2 a1Q
- 3) 1. Kd7 Kg7 2. e7
- 4) 1. c8Q+
- 5) 1. Rd1 (1. Rc7 Kf6) 1. ... Rxd7 2. Rxd7+
- 6) 1. Ra8+ Kf7 2. d8Q

- 7) 1. a7
- 8) 1. Bh6 Ke6 2. f8Q
- 9) 1. Bg3 Bxg3 2. Kxg3
- 10) 1. ... Bh5
- 11) 1. ... Be4 2. Bxe4 fxe4 3. Kxe4 b1Q+
- 12) 1. Kc7 (1. Ke8 Be3 b6) 1. ... Bc5 2. d7 d8Q

53 Material / Passed pawn: B

- 1) 1. Rf8+ Kh7 2. e8Q
- 2) 1. ... Bc1
- 3) 1. f7 (1. Rxg8+ Kxg8)
- 4) 1. ... Ne3 2. Bh3 f1Q
- 5) 1. Rg7+ Rxg7 2. hxg7
- 6) 1. bxa7 (1. h7 Rh1)

- 7) 1. Rd5
- 8) 1. Bd7 Kf4 2. Bxg4
- 9) 1. b6
- 10) 1. Kb7 Bf4 2. a7
- 11) 1. Rb8+ Kc6 2. h7 h8Q
- 12) 1. ... Qc1+

55 Defending / Defending against a passed pawn: A

- 1) 1. ... Kd7
- 2) 1. Nc3
- 3) 1. cxd5
- 4) 1. Rd1
- 5) 1. Bb4
- 6) 1. ... Kxa7

- 7) 1. ... Nb6
- 8) 1. c4
- 9) 1. Ne1
- 10) 1. ... Ne4
- 11) 1. f4
- 12) 1. ... Bf6

*56 Defending / Defending against a passed pawn: B*

- 1) 1. Nc2
- 2) 1. Bd4
- 3) 1. ... Bd8
- 4) 1. e4
- 5) 1. ... Be3
- 6) 1. ... Rc1

- 7) 1. ... Re3
- 8) 1. Ne1
- 9) 1. Ba4
- 10) 1. g5
- 11) 1. Kh3
- 12) 1. ... Rb8