

# Step 1 plus

## 3 Material / Twofold attack: A

- 1) 1. Nxd5
- 2) 1. Nxf6 (1. Bxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Bxf6
- 3) 1. Qxb7
- 4) 1. Nxd6 (1. Rxd6 fxe4)
- 5) 1. Nxf6+ (1. Bxf6 Bxe4+ 2. Bxe4 Bxf6) 1. ... Bxf6 2. Bxf6
- 6) 1. Qxd5 (1. Nxd5 Qxe4)

- 7) 1. Nxb6+ (1. Bxb6 gxf5)
- 8) 1. Rxb6 (1. Nxb6 Qxb3)
- 9) 1. ... Rxe5 (1. ... Rxe5 2. Rf8#)
- 10) 1. Qxe6+
- 11) 1. Nxe5 (1. Qxe5 Qxd3+)
- 12) 1. Qxg5+ (1. Nxb5 Bxb3)

## 4 Material / Twofold attack: B

- 1) 1. ... Qxd4
- 2) 1. Nxe7+ (1. Qxe7 Qd8 d1#)
- 3) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxg4 2. Bxg4+)
- 4) 1. Bxe4 (1. Qxe4 Qc1+)
- 5) 1. ... Bxc4 (1. ... Qxc4 2. Qxg6)
- 6) 1. ... Qxc4 (1. ... Rxc4 2. Rxd5)
- 7) 1. Qxf6 (1. Rxf6 Qxd4)

- 8) 1. Qxg3 (1. hxg3 Qxh1+)
- 9) 1. Qxe4 (1. Nxe4 Qxd5)
- 10) 1. Qxc5 (1. Nxc5 Qxd4)
- 11) 1. Qxc8+ (1. Nxb6+ Kh7; 1. Nxc8 Qxa6) 1. ... Qxc8 2. Nxc8
- 12) 1. Nxc5 (1. Qxc5 Qxa4)

## 5 Material / Choose the correct capture: A

- 1) 1. Rxb2 (1. Rxb2 Bxb3)
- 2) Drawing
- 3) 1. ... Nxc6
- 4) 1. Qxa5 (1. Qxe7 Ra8 a1+)
- 5) 1. Bxd5 (1. Rxc7 Nxc7)
- 6) 1. Bxb6 (1. Bxb6 Bxd2)

- 7) 1. exd4 (1. Rxc8 Nxb3; 1. Nxd4 Rxc1+)
- 8) 1. ... Bxb3 (1. ... Bxb3 2. Nh6#)
- 9) 1. Nxd2 (1. Rxd2 Bxb3)
- 10) 1. ... Nxe2+ 2. Qxe2 Kxg7
- 11) 1. hxg6 (1. Nxb5 Qa1#)
- 12) 1. ... Nxe3 2. Qxf5 Nxf5

## 6 Material / Choose the correct capture: B

- 1) 1. Rxb7
- 2) 1. ... Bxf3
- 3) 1. Rxb7
- 4) 1. Bxc6+ Ke8 d8 2. Bxg2
- 5) 1. Nxc6 bxc6 2. gxh5
- 6) 1. ... Nxf5

- 7) 1. Rxf7+ Kg8 2. Rxf2
- 8) 1. Bxg4+
- 9) 1. dxc6 Bxc6 2. hxg3
- 10) 1. Qxa8+ Kd7 2. dxe5
- 11) 1. Qxc7 (1. Qxa4 Qxh2+)
- 12) 1. ... Qxd6 (1. ... Qxh4 2. Qe8#)

## 7 Material / Mix: A

- 1) 1. Rxf1 (otherwise 1. ... Rxd1)
- 2) 1. ... Rxh4 (1. ... gxh4 2. Qxg7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Rd1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Rxc2)
- 5) 1. Bxc5 (1. Qxc5 Rf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Qxf3 Qxe1#)

- 7) 1. dxc5 (1. Rxc5 Qxf1+)
- 8) 1. ... Qxc3 (1. ... Bxc3 2. bxc4)
- 9) 1. Nxd5 (1. Nxb5 Rxe3)
- 10) 1. Qxe3 (1. Bxe3 Bxe3+)
- 11) 1. ... Qxd6 (1. ... Bxd6 2. Bxd6)
- 12) 1. h8Q+ (1. hxg8Q cxd1Q; 1. Rh1 Nf6+)

## 9 Defending / Protecting: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Ne7
- 4) 1. g4 / 1. g2 g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. cxd4

- 7) 1. Bd2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Be3
- 10) 1. Nc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Kd2

*10 Defending / Protecting: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Rf4     | 7) 1. Rc3      |
| 2) 1. Be3     | 8) 1. Qd4      |
| 3) 1. Bd4+    | 9) 1. Ra1      |
| 4) 1. ... Bb7 | 10) 1. Qe5     |
| 5) 1. Ra4     | 11) 1. ... Qd3 |
| 6) Drawing    | 12) 1. Bd6     |

*11 Defending / Moving away: A*

- |                                       |                |
|---------------------------------------|----------------|
| 1) 1. Rf1 (1. Rd7 b1Q; 1. Rxb2 Rxd1#) | 7) 1. Re1      |
| 2) 1. Qc8+                            | 8) 1. Rg3      |
| 3) 1. Rd8                             | 9) 1. Bb6      |
| 4) 1. Bb7                             | 10) 1. Ra4     |
| 5) 1. ... Qg7                         | 11) 1. ... Bb3 |
| 6) 1. Rc4                             | 12) 1. Rd6     |

*12 Defending / Moving away: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Bh3     | 7) Drawing     |
| 2) 1. ... Qd7 | 8) 1. ... Qg5  |
| 3) 1. ... Bc7 | 9) 1. ... Qh6  |
| 4) 1. ... Qc7 | 10) 1. ... Qg5 |
| 5) 1. ... Qe7 | 11) 1. Qa6     |
| 6) 1. ... Qd6 | 12) 1. ... Qd2 |

*13 Defending / Mix: A*

- |                            |                                     |
|----------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e4               | 7) 1. Qxe4                          |
| 2) 1. Nxe6+                | 8) 1. d5                            |
| 3) 1. ... Qg8              | 9) 1. Bc5                           |
| 4) 1. Qb4                  | 10) 1. ... Nc6 (1. ... Ne6 2. Qxg4) |
| 5) 1. Rxe8+ (1. Ra7 Rxe5+) | 11) 1. ... Qh8                      |
| 6) 1. ... b4               | 12) 1. Rd1 (1. Re1 d1 Bd4)          |

*14 Defending / Getting out of check: A*

- |                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| 1) 1. Kh1 (1. Kh3 Qf2 2. g3#)        | 7) 1. ... Kf8 otherwise mate on g7 or h4. |
| 2) 1. ... Nf8 (1. ... Nxd8 2. Rxd8#) | 8) 1. Kf2 (1. Kh2 Rh1#)                   |
| 3) 1. Kf1 (1. Kh2 Rh7#)              | 9) 1. ... Bf8                             |
| 4) 1. ... Qf8 (1. ... Kh7 Rh1#)      | 10) 1. ... Kc7 (1. ... Ka6 2. Rb6#)       |
| 5) 1. Qxe8 (1. ... Bxe8 2. Qf8#)     | 11) 1. ... Ke6 (1. ... Ke8 2. Qe7#)       |
| 6) 1. Bf1 (1. Bxb1 Re1#)             | 12) 1. ... Bb8                            |

*15 Defending / Getting out of check: B*

- |                                      |                                       |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Qxf8 (1. ... Kxf8 2. Qh8#) | 7) 1. Kc1 (1. Ke2 Qe3#)               |
| 2) 1. ... Nxh7 (1. ... Kh8 2. Nxf7#) | 8) 1. ... Ng8 (1. ... Nxe8 2. Qf8#)   |
| 3) 1. ... Nb6 (1. ... Kc8 2. Qh8+)   | 9) 1. Ke1                             |
| 4) 1. Qb4 (1. b4 Qc2#)               | 10) 1. ... Qg7 (1. ... Qxf6 2. Bxf6#) |
| 5) 1. ... Ke8 (1. ... Kg8 2. Bc4#)   | 11) 1. Kf2                            |
| 6) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8 2. Bh5#)   | 12) 1. ... Kc8 (1. ... Kc6 2. Qd5#)   |

*17 Mate / Mate in one (Find as many as possible): A*

- |  |  |
|--|--|
| 1) 3x: 1. Qd2# ; 1. Qc5# ; 1. Qb6#           | 5) 3x: 1. ... Nf3# ; 1. ... Qh3 g2# ; 1. ... Nxf1# |
| 2) 2x: 1. Qe4# ; 1. Qf7#                     | 6) 3x: 1. Rg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qg7#                 |
| 3) 4x: 1. Qg7# ; 1. Qh8# ; 1. Qf7# ; 1. Qg6# | 7) 4x: 1. f8R# ; 1. Qg8# ; 1. Qh6# ; 1. f8Q#       |
| 4) 3x: 1. Qxh5# ; 1. Bxg5# ; 1. Rxh5#        | 8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Nd3 f2# ; 1. ... Qxh4#  |

- 9) 3x: 1. Qg7# ; 1. Qf8# ; 1. Qe8#  
 10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. Qe4# ; 1. d3+

- 11) Drawing  
 12) Drawing

*18 Mate / Mate in one (Find as many as possible): B*

- 1) 3x: 1. Rf3# ; 1. Ne2# ; 1. Qg5#  
 2) 3x: 1. Na4# ; 1. Nd5# ; 1. Qb5#  
 3) 3x: 1. ... Qg2# ; 1. ... Qf1# ; 1. ... Rf1#  
 4) 3x: 1. Qc5# ; 1. Ne5# ; 1. Qc3#  
 5) 4x: 1. Nb6# ; 1. Qb8# ; 1. Qd7# ; 1. Qe6#  
 6) 3x: 1. Bd5# ; 1. Nd2# ; 1. f3#  
 7) 4x: 1. ... Qh6# ; 1. ...g5# ; 1. ... Qdf4# ;

1. ... Qd8#  
 8) 3x: 1. g6# ; 1. Nf5# ; 1. Qf4#  
 9) 4x: 1. Nf6# ; 1. Bf5# ; 1. Qe8# ; 1. Rh7#  
 10) 3x: 1. Qf2# ; 1. Qe1# ; 1. g3#  
 11) 3x: 1. ... Bf8# ; 1. ... Rc8# ; 1. ... Qc7#  
 12) 3x: 1. Bb5# ; 1. Qc7# ; 1. Qe8#

*19 Mate / Mate in one: A*

- 1) 1. ... Bf1#  
 2) 1. Nh7#  
 3) 1. ... Nd2#  
 4) 1. Nf1#  
 5) 1. Bg5#  
 6) 1. Bb6#

- 7) 1. Ne6#  
 8) 1. Nh6#  
 9) 1. Ng6#  
 10) 1. ... Ne3#  
 11) 1. c4#  
 12) 1. Ne6#

*20 Mate / Mate in one: B*

- 1) 1. Nf7#  
 2) 1. Bh6#  
 3) 1. Nb5#  
 4) 1. ... Nxf2#  
 5) 1. Ng6#  
 6) 1. ... Nd3#

- 7) 1. ... Nf3#  
 8) 1. Nxd5#  
 9) 1. Nxa7#  
 10) 1. ... f2#  
 11) 1. ... Bg3#  
 12) 1. Bf4#

*21 Mate / Mate in one: C*

- 1) 1. Qf5#  
 2) 1. Rf7#  
 3) Drawing  
 4) 1. Qc8#  
 5) 1. Qe6#  
 6) 1. Rd5#

- 7) 1. e5#  
 8) 1. ... Qa5#  
 9) 1. ... Qe5#  
 10) 1. ... Qh6#  
 11) 1. d6#  
 12) 1. Qe8#

*22 Mate / Mate in one by a discovered check: A*

- 1) 1. Kf8# (1. Kf6+ Kxg8)  
 2) 1. ... Nxc1#  
 3) 1. ... Rg4#  
 4) 1. ... Bxf2#  
 5) 1. ... gxf1Q#  
 6) 1. ... Nf3#

- 7) 1. Bf8#  
 8) 1. Bf4#  
 9) 1. Nxf5# (1. Nc8+ Nd4)  
 10) 1. Bxe6#  
 11) 1. Be2#  
 12) 1. ... Rxa3#

*24 Route planner / Choose the safe way: A*

- 1) Drawing  
 2) ♖c1-c7-e7-e5  
 3) ♜h8-h3-a3-a6  
 4) ♜d8-d1-c1-c4  
 5) ♜a7-a3-h3-h7  
 6) ♜d1-a1-a2-g8

- 7) ♜c2-c5-f8-b8  
 8) ♜d7-d1-g1-g8  
 9) ♜b4-b6-h6-h7  
 10) ♜a1-g1-g7-e5  
 11) ♜e8-f7-a2-b1  
 12) ♜e1-g3-e5-b2

25 Route planner / Give a safe check: A

- 1) Drawing
- 2) ♙b6-g1-h2-e5+
- 3) ♙h5-g6-h7-g8+
- 4) ♙d8-g5-c1-b2+
- 5) ♙d7-a4-d1-f3+
- 6) ♙a3-d6-b8-a7+
- 7) ♙f1-g2-b7-c8+
- 8) ♙g4-e6-a2-b1+
- 9) ♙g2-d5-b3-a4+
- 10) ♙a5-d2-h6-f8+
- 11) ♙f6-e7-a3-c1+
- 12) ♙c8-d7-a4-d1+

26 Route planner / Give a safe check: B

- 1) ♗e7-b7-b3-c3+
- 2) ♗e8-c8-c7-g7+
- 3) ♗a1-a3-g3-g5+
- 4) ♗c6-h6-h8-e8+
- 5) ♗a1-f1-f7-b7+
- 6) ♗a4-b4-b3-h3+
- 7) ♗a5-g5-g8-e8+
- 8) ♗h7-g7-g8-c8+
- 9) ♗h2-c2-c8-b8+
- 10) ♗h7-h5-f5-f8+
- 11) ♗c1-h1-h8-e8+
- 12) ♗d8-d7-g7-g4+

27 Route planner / Give a safe check: C

- 1) ♖h7-b1-d1+
- 2) ♖g8-g6-e8+
- 3) ♖h5-h2-b2+
- 4) Drawing
- 5) Drawing
- 6) ♖h6-h3-a3+
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) ♖c7-e7-e2+
- 10) ♖e8-f8-a3+
- 11) ♖a1-h1-a8+
- 12) ♖b8-d6-d1+

28 Route planner / Give a safe check: D

- 1) ♜h6-g4-f6-e8+
- 2) ♜g2-f4-e6-c7+
- 3) ♜e6-g5-h3-g1+
- 4) ♜c3-b1-a3-c2+
- 5) ♜e2-f4-h5-f6+
- 6) ♜c3-a2-c1-b3+
- 7) ♜b3-d2-e4-f6+
- 8) ♜a3-b1-c3-a4+
- 9) ♜f4-g6-e7-c6+
- 10) ♜h3-g1-f3-d4+
- 11) ♜a5-b7-c5-e4+
- 12) ♜a8-c7-b5-d6+

29 Trapping / Trap the piece: A

- 1) Drawing
- 2) 1. Rd4
- 3) 1. Qe5
- 4) 1. ... Bb7
- 5) 1. c3
- 6) 1. ... Bd4
- 7) 1. ... Be1
- 8) 1. ... Ng4
- 9) 1. ... Nf6
- 10) 1. ... a4
- 11) 1. Nc6
- 12) 1. Bh4

30 Trapping / Trap the piece: B

- 1) 1. Nc4
- 2) 1. ... c5
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. Nc3
- 5) 1. ... Qc3
- 6) 1. ... Bh3
- 7) 1. ... Nh3
- 8) 1. ... e5
- 9) 1. ... d1N
- 10) 1. Qa8+Qc8 (4<sup>th</sup> edition); 1. Qc8 (5<sup>th</sup> edition)
- 11) 1. ... Nf6
- 12) 1. ... f1Q

31 Route planner / Capture all the pieces: A

- 1) Drawing
- 2) ♙a6xa2xb1xg6
- 3) ♙h2xc7xh7xg6xf5
- 4) ♙b6xg6xg3xh3xb3 or b3xh3
- 5) ♙b7xf3xa3xc5xf5xh7
- 6) ♜b3xc5xe4xd2
- 7) ♙f7xg6xf5xe4xb7
- 8) ♙e7xe4xh4xh7xb7xb6

- 9) ♖e7xb7xh7xh4xe4xe3
- 10) ♖e8xe3xa3xa6

- 11) ♗h6xe3xf2xb6xb7
- 12) d7-d8♘xb7

33 Defending against mate / Capturing: A

- 1) 1. ... Rxf6
- 2) 1. ... Qxg5
- 3) 1. ... Rxf6
- 4) 1. ... Rxc3
- 5) 1. ... Bxh6
- 6) 1. ... Bxg5
- 7) 1. ... Rxh6

- 8) 1. ... Nxc6
- 9) 1. ... Nxf6
- 10) 1. ... Qxg3+ (otherwise mate on f5) 2. Rxc3 b2  
b1Q
- 11) 1. Rxa5
- 12) 1. ... Bxf5

34 Defending against mate / Protecting: A

- 1) 1. Ra1
- 2) 1. ... Rg8
- 3) 1. Qf2
- 4) 1. ... Qh2
- 5) 1. ... Bf5
- 6) 1. ... Bf8

- 7) 1. c7
- 8) 1. ... Ra1 (or 1. ... Qa1)
- 9) 1. b4
- 10) 1. Qg1 (1. Qc2 Qf1#)
- 11) 1. ... Bd6
- 12) 1. ... c5

35 Defending against mate / Moving away: A

- 1) 1. ... Kg8
- 2) 1. ... h5
- 3) 1. Kg1
- 4) Drawing
- 5) 1. ... Kg8
- 6) 1. ... Kg7 (or 1. ... Kg8 ; 1. ... Rg8 2. Qh7#)

- 7) Drawing
- 8) 1. Bb3
- 9) 1. ... Bf6
- 10) 1. ... f6
- 11) 1. ... Re8
- 12) 1. ... Rg7

36 Defending against mate / Interposing: A

- 1) 1. Ne4
- 2) 1. ... Bb6
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. ... Bf5
- 5) 1. Rf7
- 6) 1. ... e4

- 7) 1. ... f6
- 8) 1. Bd4
- 9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Qd3 h7#)
- 10) 1. ... Qg6
- 11) 1. ... Qxb3
- 12) 1. Qc3 (1. g3 Qh3+)

37 Defending against mate / Mix: A

- 1) 1. ... Bxe1
- 2) 1. Bf1
- 3) 1. Kc1
- 4) 1. a3
- 5) 1. g5
- 6) 1. ... Bxh6

- 7) 1. ... hxg6
- 8) 1. ... c2
- 9) 1. Rxf4 (1. g3 Re2#)
- 10) 1. b4
- 11) 1. ... Qxh7
- 12) 1. Nd3 (1. Nd1 Qc1#)

38 Defending against mate / Yes or no: A

- 1) No
- 2) No
- 3) Yes: 1. Qf2 (or 1. Kh1 Rf7 f1+ 2. Qg1)
- 4) Yes: 1. ... Bf8
- 5) Drawing
- 6) Drawing

- 7) No
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) Yes: 1. ... Qg6
- 11) No
- 12) Yes: 1. d8Q

40 Draw / Where is the king in stalemate: A

- |        |              |
|--------|--------------|
| 1) ♔a6 | 7) ♔a1, ♔c3  |
| 2) ♔a5 | 8) ♔e3       |
| 3) ♔d6 | 9) ♔f5       |
| 4) ♔c4 | 10) ♔h7, ♔f8 |
| 5) ♔a6 | 11) ♔a2      |
| 6) ♔c3 | 12) ♔a8      |

41 Draw / Where is the king in stalemate: B

- |        |              |
|--------|--------------|
| 1) ♔g6 | 7) ♔e4       |
| 2) ♔d8 | 8) ♔c4       |
| 3) ♔c4 | 9) ♔d5       |
| 4) ♔d3 | 10) ♔c8, ♔h3 |
| 5) ♔f4 | 11) ♔a1, ♔e3 |
| 6) ♔c6 | 12) ♔e5      |

42 Stalemate danger! / Lifting the stalemate: A

- |            |  |
|------------|--|
| 1) 1. h7   | 8) Drawing   |
| 2) 1. Kg6  | 9) 1. Nf6  |
| 3) 1. Kg5  | 10) 1. Kg3   |
| 4) 1. Rh7  | 11) 1. Ka2 (1. Rb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ka6<br>4. Kxa4=) |
| 5) 1. Bxd5 | 12) 1. Ke6   |
| 6) 1. Bg8  |  |
| 7) Drawing |  |

43 Stalemate danger! / Avoiding the stalemate: A

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. Qf1+  | 7) 1. Kh3 (1. Kh1 g2+)                      |
| 2) 1. Bf4# (1. Bxg1 stalemate)  | 8) 1. Kc3 (1. Kb3 Kb1 ; 1. Kd2 Kb2 2. b8Q+) |
| 3) 1. ... Qxb6 (1. ... Kxb6 stalemate)  | 9) 1. Kh4 (1. Kg6 stalemate)                |
| 4) 1. Rxf7  | 10) 1. Rb1 (1. Rxe2 stalemate)              |
| 5) 1. ... Bxg3  | 11) 1. bxc6 b5 2. c7                        |
| 6) 1. ... Kd7 (1. ... Kxb7 stalemate; 1. ... Kc7 2. b7<br>b8Q+ Kxb8 stalemate) 2. b8Q Qf2 g2# | 12) 1. Qf3                                  |

45 Mate / Creating mate: A

- |        |                              |
|--------|------------------------------|
| 1) ♜f7 | 7) ♜e6                       |
| 2) ♜d6 | 8) ♜g6                       |
| 3) ♜e6 | 9) ♜e4                       |
| 4) ♞f5 | 10) ♜b4                      |
| 5) ♞b4 | 11) ♞e4 or ♞f8 (played Rf8+) |
| 6) ♞d5 | 12) ♞d8 or ♞b8 (played Rb8+) |

46 Mate / Creating mate with 2 pieces: A

- |            |                   |
|------------|-------------------|
| 1) ♔b6 ♞a7 | 7) ♞f1 ♜e2        |
| 2) ♔b6 ♞d8 | 8) ♞e6 ♜b6        |
| 3) ♞c8 ♖b6 | 9) Drawing        |
| 4) ♞e8 ♜g6 | 10) ♜f6 ♞h6       |
| 5) ♞h5 ♞e7 | 11) ♞e8 ♜f5 (♜g6) |
| 6) ♞c7 ♞a5 | 12) ♞g5 ♜d8       |

47 Creating mate / Where is each piece?: A

- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| 1) ♞h6 ♖f6; ♔h8, ♞g8  | 3) ♞c6, ♖c7; ♔a8, ♜a7 |
| 2) ♔f7, ♜f6; ♔h8, ♜h7 | 4) ♔f5, ♞h8, ♜f6; ♔h7 |

- 5) ♖c5, ♗a8; ♕a6, ♜b7
- 6) ♖h5, ♖f7; ♕h7, ♜g7
- 7) ♗h5, ♘f7; ♕h7, ♜g7
- 8) ♖f8, ♗b6; ♕d8, ♗c7

- 9) ♖g6, ♗f7, ♗f6; ♕f8
- 10) ♖g4, ♖g8, ♖g5; ♕g6
- 11) ♖c7, ♗a8, ♖a4; ♕a6
- 12) ♖b6, ♗d4, ♗e8; ♕d6

48 Creating mate / Where is each piece?: B

- 1) ♖c4, ♗a6, ♖b5; ♕a5
- 2) ♖a6, ♖b7, ♖c7; ♕a8
- 3) ♗h5, ♗e7; ♕h7, ♜g7
- 4) ♖h7, ♖g6; ♕g8, ♗f8
- 5) ♖d6, ♘c6; ♕d8, ♗c8 or ♖c6, ♘d6, ♕c8, ♗d8
- 6) ♖d2, ♖d5, ♖c4; ♕d4

- 7) ♖e4, ♖e8, ♘e5; ♕e6
- 8) ♗g5, ♘f5, ♗f7; ♕h8
- 9) ♖c3, ♖c4, ♘f4; ♕d5
- 10) ♗f6, ♗g6, ♖h6; ♕h8
- 11) ♖e7, ♗a6, ♗d6; ♕c8
- 12) ♖f2, ♖e3, ♗b6; ♕d4

49 Mate / Where is the king mated?: A

- 1) ♖e4
- 2) ♖f4
- 3) ♖g8
- 4) ♖c8
- 5) ♖b3
- 6) ♖a6

- 7) ♖b4
- 8) ♖a6
- 9) ♖b3
- 10) ♖d6
- 11) ♖b4 (♖a4 is illegal)
- 12) ♖d6

50 Mate / Where is the king mated?: B

- 1) ♖g4
- 2) ♖e6
- 3) ♖c4
- 4) ♖a6 (♖e8 is illegal)
- 5) ♖e3
- 6) ♖d3

- 7) ♖e6
- 8) ♖c5
- 9) ♖g5 (♖h5 Qxf4+)
- 10) ♖d4
- 11) ♖d4
- 12) ♖f4

52 Material / Passed pawn: A

- 1) 1. h7 (1. hxg7 Bd5) 1. ... Be4 2. h8Q
- 2) 1. ... a2 2. Bd2 a1Q
- 3) 1. Kd7 Kg7 2. e7
- 4) 1. c8Q+
- 5) 1. Rd1 (1. Rc7 Kf6) 1. ... Rxd7 2. Rxd7+
- 6) 1. Ra8+ Kf7 2. d8Q

- 7) 1. a7
- 8) 1. Bh6 Ke6 2. f8Q
- 9) 1. Bg3 Bxg3 2. Kxg3
- 10) 1. ... Bh5
- 11) 1. ... Be4 2. Bxe4 fxe4 3. Kxe4 b1Q+
- 12) 1. Kc7 (1. Ke8 Be3 b6) 1. ... Bc5 2. d7 d8Q

53 Material / Passed pawn: B

- 1) 1. Rf8+ Kh7 2. e8Q
- 2) 1. ... Bc1
- 3) 1. f7 (1. Rxg8+ Kxg8)
- 4) 1. ... Ne3 2. Bh3 f1Q
- 5) 1. Rg7+ Rxg7 2. hxg7
- 6) 1. bxa7 (1. h7 Rh1)

- 7) 1. Rd5
- 8) 1. Bd7 Kf4 2. Bxg4
- 9) 1. b6
- 10) 1. Kb7 Bf4 2. a7
- 11) 1. Rb8+ Kc6 2. h7 h8Q
- 12) 1. ... Qc1+

55 Defending / Defending against a passed pawn: A

- 1) 1. ... Kd7
- 2) 1. Nc3
- 3) 1. cxd5
- 4) 1. Rd1
- 5) 1. Bb4
- 6) 1. ... Kxa7

- 7) 1. ... Nb6
- 8) 1. c4
- 9) 1. Ne1
- 10) 1. ... Ne4
- 11) 1. f4
- 12) 1. ... Bf6

*56 Defending / Defending against a passed pawn: B*

1) 1. Nc2

2) 1. Bd4

3) 1. ... Bd8

4) 1. e4

5) 1. ... Be3

6) 1. ... Rc1

7) 1. ... Re3

8) 1. Ne1

9) 1. Ba4

10) 1. g5

11) 1. Kh3

12) 1. ... Rb8