

Stap 4 plus

3 Koningsaanval / Samenwerking (♔♚): A

- 1) 1. Th8+ Kxh8 2. Dh5+ Kg8 3. Dh7#
- 2) 1. ... Th1+ 2. Lxh1 Dh2+ 3. Kf1 Dxf2#
- 3) 1. Txx5 (1. Pf5 f6) 1. ... gxh5 2. Pf5
- 4) 1. Lxh6+ Kxh6 (1. ... Kh8 2. Dh3) 2. Dh3+ Kg7 3. Dh7#
- 5) 1. ... Pxe3+ 2. fxe3 (2. Kh1 Pxf2#) 2. ... Dg3+ 3. Kh1 (3. Kf1 Df2#) 3. ... Pf2#
- 6) 1. Th8+ Lxh8 2. Ph6+ Kf8 3. Df7#
- 7) 1. ... Df3+ 2. Kxh2 Dh3+ 3. Kg1 Pf3#
- 8) 1. Pxx6+ gxh6 (1. ... Kh8 2. Pexf7#) 2. Dxf7+ Kh8 3. Pg6#
- 9) 1. Td7+ Txd7 (1. ... Kh8 2. Dxf6+ Kg8 3. Ph6#) 2. Dxf6+ Kg8 3. Ph6#
- 10) 1. ... Tf1+ 2. Kxf1 Dh1+ 3. Kf2 Pg4#
- 11) 1. ... Tc2 2. Kxc2 Dxa2#
- 12) 1. Df6 Da5 (1. ... Dxe7 2. Dh8#; 1. ... Txe7 2. Dh8#) 2. Pg6+ Kg8 3. Dh8#

4 Koningsaanval / Samenwerking (♔♚): A

- 1) 1. ... Lh2+ 2. Kh1 Lg3+ 3. Kg1 Dh2#
- 2) 1. ... Lxg2+ 2. Lxg2 Dh4+ 3. Lh3 Dxh3#
- 3) 1. Tb8+ Lf8 2. Txf8+ Kxf8 3. Dc8#
- 4) 1. Txe7+ Kxe7 2. De6+ Kf8 3. Df7#
- 5) tekening
- 6) 1. Pg5 h6 2. Dg6 hxg5 3. Dh5#
- 7) 1. Th8+ Lxh8 2. Dg8+ Kh6 3. Dxh8#
- 8) 1. ... Tg3+ 2. fxg3 Lh3 3. Te2 Df1#
- 9) 1. ... Pxc3+ 2. Lxc3 Dxc3 3. a3 Da1#
- 10) 1. ... Dh4+ 2. Kf1 Lh3+ 3. Kg1 Dd4#
- 11) 1. ... Txx2 2. Kxx2 Dh3+ 3. Kh1 Df3#
- 12) 1. Th8+ Kxh8 2. Dxh6+ Kg8 3. Dxx7#

5 Koningsaanval / Samenwerking (♔♚): B

- 1) 1. Pf6 Dxf6 2. Dxf8#
- 2) 1. Peg5 fxg5 2. Pxx5
- 3) 1. Txx5 gxh5 2. Pf5
- 4) 1. Ph5 gxh5 2. Pf6+
- 5) 1. Pgf5 exf5 2. Pxf5
- 6) 1. Ph5 Lf8 2. Pf6+ Kh8 3. Dxh7#
- 7) 1. Pg5 Lxg5 (1. ... Tg8 2. Dxh7#) 2. Dg7#
- 8) 1. Txx5 gxh5 2. Pxx5
- 9) 1. La3 Lxa3 2. Pg5 (of 2. Pf6+)
- 10) 1. Pg5 De8 2. Pxe6+ Kg8
- 11) 1. Txx7+ Lxh7 2. Dh5
- 12) 1. Pe4 Lxx5 2. Pxx5

6 Koningsaanval / Samenwerking (♔♚): B

- 1) 1. Te8+ Lf8 (1. ... Dxe8 2. Dg5+ Pg7 3. Dxx7#) 2. Txd8
- 2) 1. Dg5+ Pg6 2. Dh6
- 3) 1. Lf4 Pd7 2. Txd7 Dxd7 3. Lh6
- 4) 1. ... Le5 2. Td1 Df3
- 5) 1. Dc6 (1. La6 De4) 1. ... Pf7 (1. ... f4 2. La6; 1. ... Le7 2. Le5 Tc8 (2. ... Ld6 3. f3) 3. Tc1) 2. f3 Dh4 3. La6
- 6) 1. Tf1 (1. Lxe7 f6 ; 1. Dh6 Pf5) 1. ... Dd7 2. Dh6
- 7) 1. Ph5+ gxh5 2. Dg5+

- 8) 1. g4 Pc6 2. Df6
- 9) 1. f5 (1. Dh6 Pf5) 1. ... De8 2. Dh6
- 10) 1. Lf6 Tc7 2. Dh6
- 11) 1. Lf4 (1. Lh6 Dc3) 1. ... Dc3 2. Le5
- 12) 1. ... Pxe4 2. Pxe4 (2. Lxe4 Lxc3) 2. ... Da3+ 3. Kb1 Db2#

7 *Koningsaanval / Samenwerking* (♔♚): C

- 1) 1. Th5 gxh5 2. Dxb7#
- 2) 1. Dg4+ Kh8 2. Df5 (2. Dh5 f5 3. Lxf5 f6)
- 3) 1. Th8+ (1. Dh5 f5) 1. ... Kxh8 2. Dh5+ Kg8 3. Dh7#
- 4) 1. Lxf6+ Lxf6 2. De4
- 5) 1. Pf6 Lxf6 2. Ld3
- 6) 1. Lxf6 (1. Txe7 Dxe7 2. Pe4 Pe5) 1. ... Lxf6 2. Df5
- 7) 1. Dg4+ Kh8 2. Df5
- 8) 1. ... Txg2+ 2. Lxg2 Lh2+ 3. Kh1 Lg3+
- 9) 1. ... Txh3+ 2. gxh3 (2. Dxb3 Dxd1#) 2. ... Dh2#
- 10) 1. Pg6+ fxg6 2. Dxb6
- 11) 1. ... Pxe4 2. Pxe4 Dxa2+ 3. Kc1 Da1#
- 12) 1. Lg7 (1. Lg5 Te8 ; 1. Lf4 Te8) 1. ... h6 2. Dxb6 Lxg7 3. Dh7#

8 *Koningsaanval / Open lijn*: A

- 1) 1. Df6+ Lxf6 2. Tg3+
- 2) 1. Dh6 (1. Dh5 Tff8) 1. ... Tff8 2. Dxb7#
- 3) 1. Th7+ Kxh7 2. Dxf7+ Kh8 3. Th1+
- 4) 1. ... Dxc3 2. bxc3 Pe4
- 5) 1. Df6+ Lxf6 2. gxh6+ Kg8 3. Txh8#
- 6) 1. ... Lxa2+ 2. Pxa2 Da5
- 7) tekening
- 8) 1. Lf7 Dxb4 (1. ... c2 2. Tg8+ Txg8 3. Txg8# ; 1. ... Dxf7 2. Dxd8+) 2. Tg8+ Txg8 3. Txg8#
- 9) 1. Th5 Tg6 (1. ... Tg8 2. Dxb8+ Dxb8 3. Txg8+ Kxg8 4. Txh6 ; 1. ... Tf7 2. Dg8#) 2. Dxb6
- 10) tekening
- 11) 1. ... Tg3 2. Kh1 Txh3+ 3. Th2 Dg6
- 12) 1. f6 Lxg2 (1. ... Dxf6 2. Dxb4+) 2. Tg8+ Kxg8 3. Dxb2+

9 *Koningsaanval / Lijn openen*: A

- 1) 1. ... Pf3+ 2. gxh3 (2. Kh1 Pxd2) 2. ... gxh3+ 3. Kh1 Dg2#
- 2) 1. Pg5 Lxg5 2. hxg5+ Kg8 3. Dh7+ Kf8 4. Dh8#
- 3) 1. Pg5 fxg5 2. hxg5
- 4) 1. g5 gxh5 2. gxh6
- 5) 1. Db6+ cxb6 (1. ... Ka8 2. Dxc5) 2. axb6#
- 6) 1. ... Lg4 2. Pxg4 hxg4 en wint, bijv. 3. Dc3 Lh2+ 4. Kh1 Lg3+ 5. Kg1 Th1+ 6. Kxh1 Dh5+ 7. Kg1 Dh2#
- 7) 1. Txh5 gxh5 2. g6
- 8) 1. Pf5 exf5 2. gxh5+ Kh8 3. Dg2
- 9) 1. Pxg5+ hxg5 2. h6 Tg8 3. hxg7+
- 10) 1. ... Dg3 2. hxg4 hxg4
- 11) 1. Dh6+- Lxf6 (1. ... gxh6 2. gxh6#) 2. gxh6
- 12) 1. Tg4 g5 2. Txg5

11 *Kwetsbaarheid in de opening / De diagonaal h5/e8*: A

- 1) 1. e6 fxe6 2. Dh5+
- 2) 1. Le2
- 3) 1. Pe5 fxe5 2. Dh5+ g6 3. Dxb6#

- 4) 1. Pd6+ exd6 2. Dh5#
- 5) Stip ontbreekt in het werkboek. 1. ... Pe3 2. fxe3 Lh4+ 3. Pxd4 Dxd4+ 4. g3 Dxd3#
- 6) 1. Pf6+ (1. ... Ke7 2. Lg5) 1. ... gxf6 2. Dh5+ Ke7 3. Df7#
- 7) 1. Txe6+ fxe6 2. Dh5#
- 8) 1. Pe6 hxg5 (1. ... fxe6 2. Dh5+) en in de partij Tiviakov-Janjgava Moskou 1995 sloeg wit gewoon de dame 2. Pxd8. Een paardschaak op c7 wint meer materiaal.
- 9) 1. Lh5+ g6 (1. ... Ke7 2. La3#) 2. Pxd6 hxg6 3. Lxd6+ Ke7 4. La3#
- 10) 1. Pxe6 fxe6 2. Lh5+ Ke7 3. Dxd6#
- 11) 1. Pe5 fxe5 (na de alternatieven 1. ... Pxd5 2. Dh5+ Ke7 3. Pf7+ of 1. ... Kf8 2. Pf7 De8 3. Pxd8 wint wit gewoon materiaal) 2. Dh5+ Kf8 3. Df7# 1-0 2. Dh5+ Kf8 3. Df7# (Spoelman-Bensdai, Bagneux 2001)
- 12) Stip ontbreekt in het werkboek. 1. ... Pg3 2. Th2 Pxe2

12 Kwetsbaarheid in de opening / Schijnpenning: A

- 1) 1. Pxe5 Lxd1 2. Lb5+ Dd7 3. Lxd7+
- 2) 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxf7#
- 3) tekening
- 4) 1. Pxe5 Lxd1 (1. ... dxe5 2. Dxd4) 2. Lxf7+ Ke7 3. Lg5#
- 5) 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxd7+ Dxd7 3. Pxd7 Lxc2 4. Pxf8 met stukwinst.
- 6) 1. Pxe5 Dxe5 (1. ... fxe5 2. Dxd4; 1. ... Lxd1 2. Pxc6+ Pe7 3. Pxa5) 2. Txe5+ Pxe5 3. Le2
- 7) 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxf7+ Ke7 3. Pf5#
- 8) 1. Pxe5 Lxe2 (1. ... Pxe5 2. Dxd5+) 2. Lf7+ Kf8 3. Lh6#
- 9) 1. Pxe5 Pxe5 (1. ... Lxd1 2. Pxc6+) 2. Dxd4 0-0 3. Dd1
- 10) 1. Pxe5 Lxd1 2. Lb5+ Kd8 3. Pxf7+
- 11) 1. ... Pxe4 2. Lxe7 Lxf2+ 3. Kf1 Pg3#
- 12) 1. Pxe5 Lxd1 2. Pxd6+ (2. Pe6+ Ke7 3. Pxd8) 2. ... fxd6 3. Pxd6#

13 Kwetsbaarheid in de opening / Pxe5 goed of fout: A

- 1) Fout: 1. Pxe5? Lxd1 2. Lxf7+ Ke7 3. Lg5+ Pf6. Wit paard op c3 ontbreekt.)
- 2) Fout: 1. Pxe5? Lxd1 2. Lxf7+ Kf8. Veld f8 is vrij voor de koning.
- 3) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxf7+ Ke7 3. Lg5#
- 4) Fout: 1. Pxe5? Pxe5 en loper g4 staat gedekt; (1. ... Lxd1? 2. Lxf7+ Ke7 3. Pd5#)
- 5) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxf7+ Ke7 3. Pd5#
- 6) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 (1. ... dxe5 2. Dxd4 Pxc2) 2. Lf7+ Ke7 3. Pd5#
- 7) Fout: 1. Pxe5? Pxb3! 2. Pxd4 Pxa1; 1. ... Lxd1? 2. Lxf7+ Ke7 3. Pd5#
- 8) Fout: 1. Pxe5? Lxd1 2. Lxf7+ Ke7. De zet 3. Pd5+ is niet mogelijk.
- 9) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 2. Pf6+ gxf6 3. Lxf7#
- 10) Fout: 1. Pxe5? dxe5 (1. ... Lxd1? 2. Lxf7+ Ke7 3. Pd5#) 2. Dxd4 Pxc2+
- 11) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 2. Pf6+ gxf6 3. Lxf7#
- 12) Goed: 1. Pxe5 Lxd1 2. Lxf7+ Ke7 3. Pd5#; 1. ... dxe5 (de beste) 2. Db3 met voordeel.

14 Kwetsbaarheid in de opening / De e-lijn: A

- 1) 1. e5 Dxe5 2. Te1
- 2) 1. Pxe5 fxe5 (1. ... Lxd1 2. Pxc6+) 2. Dxd4
- 3) 1. Dxf5 exf5 2. Pxc6+
- 4) 1. Pd6+ Lxd6 2. Dxf5
- 5) 1. Pc4 Dc7 2. Pd6+
- 6) 1. Pf6+ gxf6 2. Dxd5
- 7) 1. Pf6+ gxf6 2. Dxd5
- 8) 1. Pxe4 Dxd4 2. Pf6+
- 9) 1. Dxd5 exd5 2. exd6+
- 10) 1. Pd6+ Kd7 (1. ... exd6 2. exd6+) 2. Pxf7
- 11) 1. Pxf7 Pc6 2. Dh4 Lxf7 3. Txe7+
- 12) 1. Pd5 Db7 2. Pc7+ Kd8 3. Txd7+

16 Uitschakelen verdediging / Onderbreken: A

- 1) 1. La4+ Pd7 2. Pd6#
- 2) 1. ... Dh1+ 2. Ke2 Dxc2+
- 3) 1. ... Dg2+ 2. Ke1 Dxc1+
- 4) 1. Dg5+ Kf8 2. Dxd8+
- 5) 1. e5 Pe8 (1. ... Tae8 2. exf6) 2. Dxa8
- 6) 1. Df3+ Kg8 2. Dxa8+
- 7) 1. ... La6+ 2. Pge2 Df2#
- 8) 1. c5 Le7 2. Lxe6+
- 9) 1. ... Dg6+ 2. Kf1 Dxb1+
- 10) 1. h3 Pe5 2. Lxf4
- 11) 1. a5 Pd7 2. Lxf5
- 12) 1. ... g5 2. Pe2 Pxe4

17 Uitschakelen verdediging / Blokkeren: A

- 1) 1. Tg6 Pf5 2. Te6#
- 2) 1. Pf7 Txd7 2. Te5#
- 3) 1. Ta8 Pc7 2. Td8#+
- 4) 1. Kf8 Tb7 2. Td8#
- 5) 1. Pd6 Pb6 (1. ... c4+ 2. Pxc4+ Kb5 3. Pb2+) 2. Pb7#
- 6) 1. Ka3 Pd1 2. Pb3#
- 7) 1. Lf6 Txf7 (1. ... Th2 2. Lg6) 2. Ta8#
- 8) 1. e5+ Lxe5 (1. ... Kc5 2. Pe6+) 2. Lf8#
- 9) 1. Df7 Tg8 2. Dh5#
- 10) 1. g7 Le6 2. c4#
- 11) 1. Kb3 Pb6 2. Lb4#
- 12) tekening

18 Uitschakelen verdediging / Onderbreken: B

- 1) 1. Le4 Txe4 (1. ... Lxe4 2. Pe6#) 2. Pg6#
- 2) 1. Pe6 Txe6 (1. ... Lxe6 2. e8D+) 2. c8D Txe7 3. Dc5+
- 3) 1. e7 Lxe7 (1. ... Td6 2. exd8D+ Txd8 3. Pf6#) 2. Pg7#
- 4) 1. ... Pf3 2. Lxf3 (2. T4xf3 Dg2#) 2. ... Dxf1#
- 5) 1. Lc6 Lxc6 (1. ... Txc6 2. Pf3#) 2. Pg6#
- 6) 1. Pb2 Txb2 (1. ... Lxb2 2. b8D) 2. g7
- 7) 1. Pb7 Lxb7 (1. ... Txb7 2. c8D#) 2. cxb8D+
- 8) 1. Le4 Lxe4 (1. ... Txe4 2. Pd5#; 1. ... Dd4 2. De1#) 2. Pg4#
- 9) 1. Ld3 Tdx3 (1. ... Txd3 2. d8D+ Txd8 3. Th1+ Th2 4. Txb2#) 2. Th1+ Th3 3. d8D+
- 10) 1. Pfe4 Lxe4 (1. ... Txe4 2. Pf5#; 1. ... b2 2. Lc3#) 2. Pe2#
- 11) 1. e4 Tf4 (1. ... Txe4 2. Pf3#; 1. ... Lxe4 2. Pc4#) 2. Te6#
- 12) 1. ... Lc3 2. Lxc3 Txc6; 1. ... T6xc3/ T2xc3 2. e1D+; 2. Txe2 Txe2+

20 Remise / Pat: A

- 1) 1. Te1 Dxe1 pat (1. ... Pb3 2. Txb1+ Kxb1 3. Kxa4)
- 2) 1. Tc7 Lxc7 pat (1. ... Pb7 2. Txb7 Txb7 pat)
- 3) 1. ... De1+ (1. ... Df2+ 2. Dxf2; 1. ... Df3+ 2. Lxf3; 1. ... Df4+ 2. Lf3) 2. Kxe1 pat
- 4) 1. De1 Dxe1 pat (1. ... Lg2 2. Dxf1+ Kxf1 3. Kxg4)
- 5) 1. b4+ Kxb4 2. Pc6+ Pxc6 pat
- 6) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Pxf5+ gxf5 pat (2. ... Kf6? 3. Pxc3)
- 7) 1. Td8 Txd8 (1. ... Kxb7? 2. Txc8) 2. b8D Txb8 pat (2. ... Kd7? 3. Dxe5)
- 8) 1. Lh5+ Kxh5 2. g4+ Kg6 pat
- 9) 1. d8D Lxd8 2. Lf4+ Kxf4 pat
- 10) 1. Le3 (1. Lxg5+? Kxg5) 1. ... Dxe3 2. Pf5+ Lxf5 pat

- 11) 1. Pb6 Tb8! 2. Ka1 Txb6 pat (2. ... Tc8 3. Pxc8 pat)
- 12) 1. Kh4 (1. Lxc6+ Kxc6 2. Kf4 Kd6) 1. ... g5+ (1. ... Dxc2 pat) 2. Kh5 Dxc2 pat is de beoogde oplossing. Helaas heeft zwart beter (met dank aan Han Schut): 1. ♖h4 ♗b6 2. ♙xc6 ♘xc6 3. ♖g5 ♗d5 4. ♖f6 g5! 5. ♖xg5 ♗e6 en wint. Eerst haalt zwart de h-pion op en dan de b-pionnen. In de volgende druk verhuist ♗b7 naar a8 en ♙c6 naar b7 en dan werkt de oplossing wel.

21 *Remise / Onvoldoende materiaal: A*

- 1) 1. ... Kf4 (1. ... Kg2? 2. h4) 2. Kd4 Kg5 3. Pe3 Kh4
- 2) tekening
- 3) 1. Lg2 Txb5 2. Kg4+ Td5
- 4) 1. Pf6 Ph6 2. Pd7
- 5) 1. f4+ Kxf4 (1. ... Txf4 2. Pe6+) 2. Pxa4
- 6) 1. Tb2+ Kg1 2. Ta2! Pxa2+ (2. ... Txa2 pat) 3. Kb2
- 7) 1. Pxf4 Lxf4 2. e4
- 8) 1. Ld7+ Kb4 2. g4
- 9) 1. Th6 Pxb6 2. g6 Phf5
- 10) 1. La3 bxa3 pat; 1. ... Pxa3 2. Kxb4
- 11) 1. Pe5 Lc8 2. Pf3+
- 12) 1. Txc2 Lxc2+ 2. Ka3 Pc3 3. Kb2

22 *Eindspel / Pat vermijden: A*

- 1) 1. Ta5+ (1. Txd5? pat) 1. ... Dxa5 2. b7+ Ka7 3. b8D+ Ka6 4. Db7#
- 2) 1. Lg7+ (1. Txb7? b1D+ 2. Txb1 pat) 1. ... Dxc7 2. Th1+
- 3) Stip in werkboek moet weg! 1. De1 Txe1+ 2. Kh2
- 4) 1. Lg4+ (1. Lxf5? pat) 1. ... Dxc4 (1. ... Kxc4 2. Ph6+ Kxc3 3. Pxf5+ Kg4 4. Ke4) 2. Pf6+ Kg6 3. Pxc4
- 5) 1. Tf2 (1. Txa2 pat ; 1. Pf2+ Ke1 2. Txa2 pat) 1. ... a1D 2. Tf1+
- 6) 1. Lg1 g2 2. Pf2
- 7) 1. Dd6 Dxd6+ 2. e5+
- 8) 1. g4 Dxd1+ 2. Kxd1 Kxf3 3. g5; 1. ... Dg6 2. Td3+
- 9) 1. c3+ Dxc3 2. Td8+ Kc5 3. Tc8+ Kd4 4. Txc3 Kxc3 5. Kg5
- 10) 1. f7+ (1. Lxe6? pat) 1. ... Kxf7 (1. ... Kxe7 2. Lxe6) 2. Lh4
- 11) 1. Pb4 (1. Lxb6? pat) 1. ... Dxb4 (1. ... Da5 2. Ld2+ Kd4 3. Pc6+ ; 1. ... Kxb4 2. Lxb6) 2. Ld2+ Kd4 3. Lxb4
- 12) 1. Tb4+ (1. Txb2 Ta5+ 2. Kb7 Tb5+) 1. ... Kg5 2. Txb2

23 *Remise / Eeuwige schaak: A*

- 1) 1. ... Pf4+ (1. ... Pxc3+ 2. Ke1) 2. Kg1 Pe2+ 3. Kf1 Pf4+
- 2) 1. Dh8+ Kd7 (1. ... Df8 2. Dxf6) 2. Dh3+ Ke8 3. Dh8+
- 3) 1. Pf5+ (1. Txb2+ Kg5 2. Txb2 a2 3. Th1 a1D 4. Txa1 Txa1) 1. ... Kh5 2. Pg7+ Kh6 3. Pf5+
- 4) 1. ... Pf5+ 2. Kf1 (2. Kh1 Pg3#) 2. ... Pe3+ 3. Kg1 (3. Ke1 Lc3#)
- 5) 1. ... Td1+ (1. ... De1+ 2. Lf1) 2. Lxd1 De1+ 3. Kh2 Dh4+ 4. Kg1 De1+
- 6) 1. Lb2+ Kh6 (1. ... Kg8 2. Pf6+; 1. ... Kh7 2. Pf6+; 1. ... Kg6 2. Pe5+; 1. ... Kf7 2. Pe5+) 2. Lc1+ Kg7 (2. ... Kh5 3. Pf6+=) 3. Lb2+=
- 7) 1. Pd7+ Kf7 2. Pe5+ Kf6 3. Pd7+
- 8) 1. ... Th1+ 2. Kf2 Th2+
- 9) 1. Kf8 b1D 2. Pf7+ Kh7 3. Pxc5+ Kh8 4. Pf7+
- 10) 1. Dh4+ Kg7 2. Te7+ Txe7 3. Dxe7+ Kg8 4. De8+ Kg7 5. De7+ Kh6 6. Dh4+
- 11) 1. Ld7+ Kd8 2. Lb6+ Ke7 3. Lc5+
- 12) 1. Td8+ Lf8 (1. ... Kh7 2. Pf6+ Kg7 3. Ph5+) 2. Pf6+ Kg7 3. Ph5+ Kh7 4. Pf6+

24 *Remise / Mix: A*

- 1) tekening
- 2) tekening

- 3) 1. Lb3+ Kf5 2. Lc2+ Ke6 3. Lb3+
- 4) 1. ... Tg8 2. Pe6 Tgx7+
- 5) 1. Dd5+ Kxd5 pat (1. ... Dxd5 pat)
- 6) 1. ... Pc1+ (1. ... Pxb2 2. Lc2 Pd6 3. Tb1 Pbxc4 4. bxc4 Pxc4) 2. Ke1 Pd3+ 3. Ke2 Pc1+ 4. Ke1 Pd3+
- 7) 1. Kf1 Lh4 2. Pg3+ Lxg3 pat
- 8) 1. Pg5+ Kf8 (1. ... Kf6? 2. Pe4+ Ke7 3. Pxd6+) 2. Pxx7+ Kf7 (2. ... Kg8? 3. Txe8+ Kxh7 4. Td8) 3. Pg5+
- 9) 1. Pf7+ Txf7 2. Tg8+ Kxg8 pat
- 10) 1. Pd2 b2 2. Pc4 b1D 3. Pa3+
- 11) 1. Tc4 Tc2 (1. ... Da8? 2. Tc1#) 2. Tb4+ (2. Txc2 Dd4+ 3. Td2 Dg1+) 2. ... Tb2 (2. ... Db2 3. Txb2+ Kxb2=) 3. Tc4
- 12) 1. g3+ Kg4 2. Lc3 Lxc3 pat (2. ... Pe7+ 3. Kh6 Lxc3 pat; 3. ... Pf7+ 4. Kh7 Lxc3 pat)

26 *Mobiliteit / Insluiten (jagen): A*

- 1) 1. Ld2 Dc5 (1. ... Da4 2. b3) 2. Lb4 (2. b4? Dxf2)
- 2) 1. Tb3 Da4 2. Lb5
- 3) 1. ... Lf4 2. Dd3 Lf5
- 4) 1. Pg3 Dg4 2. h3
- 5) 1. Tb3 Da5 2. Lb6
- 6) 1. Tb5 Dxc3 2. Lb2
- 7) 1. ... Lg5 2. Dd3 Pe5
- 8) 1. ... d4 2. Df4 g5
- 9) 1. Lf4 Dd5 2. c4
- 10) 1. g4 Da5 (1. ... Df6 2. Lg5) 2. Ld2
- 11) 1. e4 Le6 (1. ... Lxe4 2. Pxe4) 2. d5
- 12) 1. Pd2 Db2 2. Ta2

27 *Mobiliteit / Insluiten (uitschakelen verdediging): B*

- 1) 1. Lxf7+ Pxf7 2. Pe6
- 2) 1. Txf5 gxf5 2. Kd2 Txc4 3. bxc4
- 3) 1. Txc8 Txc8 2. b3
- 4) 1. Pxf6+ Dxf6 2. f5
- 5) 1. ... Ld4+ 2. Kh1 h4
- 6) 1. ... Th5 2. Lxh5 g5
- 7) 1. Lxf6 Lxf6 2. f4
- 8) 1. Lxd5 Lxd5 2. Lc7
- 9) 1. ... b5 2. Pc5 Ta3
- 10) 1. Lxd4 exd4 2. Pa4
- 11) 1. Pc4 Df5 2. f3
- 12) 1. Te1 Kf7 2. f5

28 *Mobiliteit / Insluiten (richten): C*

- 1) 1. f4 Pd7 2. f5
- 2) 1. ... Lh6+ 2. Kb1 Lf4
- 3) 1. g4
- 4) tekening
- 5) 1. ... Tf4+ 2. Kg1 Tf8
- 6) 1. ... Pf4 2. Lf1 Lf8
- 7) 1. Pf5 Ld8 2. Ph4
- 8) 1. Le7 Td7 2. Lg5
- 9) 1. ... Pe5 2. Lb3 Lg4
- 10) 1. Td8+ Kh7 2. Ld6

- 11) 1. Ld6 Td8 2. b3
- 12) 1. e5 Pe4 2. Pa4

29 Mobiliteit / Insluiten (lokken): D

- 1) 1. ... axb4 2. Dxa8 Pb6
- 2) 1. f6 Dxf6 2. Lg5
- 3) 1. e5 Dxe5 2. Lf4
- 4) 1. ... g5 2. Dxb5 Lg4
- 5) 1. ... c6 2. Dxc6+ Ld7
- 6) 1. ... axb5 2. Dxa8 Pb6
- 7) 1. Txe4 Dxe4 2. Lc6
- 8) 1. ... Pxe5 2. Dxe5 Td5
- 9) 1. b6 Lxb6 2. Pd5
- 10) 1. ... axb4 2. Lxb4 c5
- 11) 1. c3 Dxc3+ 2. Ld2
- 12) 1. b4 Dxb4 2. Pc6

30 Mobiliteit / Insluiten (ruimen): E

- 1) 1. ... Pxf3+ 2. Lxf3 Lf6
- 2) 1. Pxd5 exd5 2. Lc7
- 3) 1. e5 Lxe5 2. Lf3
- 4) 1. Txd8 Pxd8 2. Pd1
- 5) 1. Pg5+ Txc5 2. Ld1
- 6) 1. Kh1 fxg4 2. Pg1
- 7) 1. g4 fxg4 2. Pg3
- 8) 1. e5 dxe5 2. Pe4
- 9) 1. Dd1 Pe4 2. Le1
- 10) 1. ... Dd8 (1. ... Dc8 2. Pc4 Le8 3. Pxb6) 2. Pc4 Le8
- 11) 1. ... Lh4 2. Df1 f6
- 12) 1. d6 Lxd6 2. Pd5

31 Mobiliteit / Insluiten (mix): F

- 1) 1. ... c5 2. Dd1 c4
- 2) 1. a3
- 3) 1. Pxe4 Dxe4 2. Lf3
- 4) 1. ... f5 2. Ld3 f4
- 5) 1. ... Tf7
- 6) 1. Lg5 hxg5 2. hxg5
- 7) 1. ... Pxe4 2. fxe4 Le5
- 8) 1. d5 cxd5 2. f5
- 9) 1. ... Pg4 2. Te2 f6
- 10) 1. b4 Lxe2 2. Dxe2
- 11) 1. Txe5 Dxe5 2. Lf4
- 12) 1. Lg5 Df5 2. g4

33 Klein plan / Activiteit verhogen: A

- 1) 1. Tc1 Pbd7 (1. ... Ld8 2. Pd5 Dxa2 3. Pc7+) 2. Pd5
- 2) 1. ... Pb4 2. Db3 Pd3+
- 3) 1. Pg3 (gevolgd door 2. Pe4)
- 4) 1. Le7 (1. Dxb4? Dd7) 1. ... Tc7 2. Lf6 Kf8 3. Dxb4 Ke8 4. Dh7
- 5) 1. Pb5 Db6 2. Pd6+
- 6) 1. Pb5 Dd8 2. Pd6
- 7) 1. Lg5 Dd7 2. Lf6+ Kg8 3. Dd2

- 8) 1. Pe4 Lb8 2. Pd6
- 9) 1. ... Pd5 2. Df2 f5 3. Df3 Pe3
- 10) 1. Dd6! (1. Dd2 d5)
- 11) tekening
- 12) tekening

34 Klein plan / Kwetsbaarheid uitbuiten: A

- 1) 1. ... Lf8 en 2. ... Lc5
- 2) 1. Te1 Txc1 2. Lxc1
- 3) 1. Ld1 en 2. Lb3
- 4) 1. La5 (dreigt 2. Lxb6 en 2. c5)
- 5) 1. Df4 Lg7 2. Txe7+ Kxe7 3. Df7+
- 6) 1. Pb5 Pf8 2. Pc7
- 7) 1. ... La3 2. Lxa3 Dxc3+
- 8) 1. ... Lb7 en 2. ... La6+
- 9) 1. ... La6 (dreigt 2. ... Lxc3 of 2. ... Lxe2) 2. Pa4 Db5 en zwart wint altijd materiaal, bijv. 3. Pac3 Lxc3
4. Pxc3 Dxf1+ 5. Dxf1 Lxf1 6. Txf1
- 10) 1. ... Lg5 2. h4 Lh6
- 11) 1. ... Tag8 2. g3 Lxf3
- 12) 1. Dc1 Ph5 2. g3

35 Klein plan / Kwetsbaarheid uitbuiten: B

- 1) 1. Dg3 Lg6 2. De5
- 2) 1. Da3 (pion a7 is niet te dekken: 1. ... a6 2. Txb6 of 1. ... Ta8 2. Txb6)
- 3) 1. ... Lxd4 2. Dxd4 Dc6
- 4) 1. ... Da8 2. Ke2 (2. Ld1 Lc6) 2. ... Lg4
- 5) 1. Pa4 Dc7 (1. ... Tae8 2. Pxb6) 2. Pe6
- 6) 1. Pg3 Dd7 2. Pxf5
- 7) 1. ... Lh5
- 8) 1. Lxh6 Lxh6 2. Db3
- 9) 1. ... a4 2. Lc2 Dd5; 1. ... c4? 2. Dxd4
- 10) 1. Ph4 f5 2. Txxg6+
- 11) zelfde als 10.
- 12) 1. Dd6 Lg7 2. Pxc7+ Kf8 3. Pxa8

36 Klein plan / Stelling openen: A

- 1) 1. ... e4 2. dxe4 (2. Pd2 exd3 3. exd3 Te8+ 4. Kd1 De7) 2. ... fxe4 3. Pd2 Dxf2+
- 2) 1. e5 Pg8 2. exd6
- 3) 1. e6 fxe6 2. Dh5+ g6 3. Dh3
- 4) 1. ... f6 wit kan materiaalverlies niet voorkomen.
- 5) 1. ... h5 2. h3 hxg4 3. hxg4 Th4 4. f3 Tah8
- 6) 1. ... Lxd5 2. exd5 (2. Dxd5 Dh4+ ; 2. Pxd5 Dxb2 3. 0-0 Tab8) 2. ... Tfe8+
- 7) 1. ... f6 2. exf6 Dxf6
- 8) 1. d5 Pxd5 2. Pxd5 cxd5 3. Txd5 De8 4. Td7
- 9) 1. ... f6 2. exf6 Txf6
- 10) 1. f4 gxf4 2. Lxf4
- 11) 1. ... f5
- 12) 1. d4 exd3 2. Dxd3+

38 Pionneineindspel / Techniek: A

- 1) 1. ... h5 (1. ... Ke5 2. Kg4 a5 3. bxa5 bxa5 4. a4 Kf6 5. Kh5 Kxf5 6. Kxh6 g4 7. hxg4+ Kxg4 8. Kg6
Kf4) 2. f6 Ke6 3. Ke4 Kxf6 4. b5 Ke6 5. a4 Kd6 6. Kd4 g4 0-1
- 2) 1. Kd5 (1. Kc5 Ke6 2. Kc4 Kd6 3. Kxc3 Kc5) 1. ... Kf6 2. Kd4 Ke6 3. Kxc3 Kd5 4. Kb4 1-0

- 3) 1. a4 Kg8 2. b4 Kf7 3. a5 1-0
- 4) 1. ... cxb3 (1. ... c3+ 2. Kc2 en de zwarte koning kan nooit meer binnendringen.) 2. Kxb3 Kc5 3. Kc2 Kc4 0-1
- 5) 1. Kd3 Kc5 2. g3 1-0
- 6) 1. e4+ dxe4+ 2. Ke3 Ke6 3. Kxe4 Kd6 4. Kf5 (of 4. f5) 1-0
- 7) 1. e4 (1. e3 Kd5) 1. ... dxe3 2. Kxe3 1-0
- 8) tekening
- 9) 1. Kh2 (1. Kf2 Kh3 2. c7 Kh2 3. c8D g1D+ 4. Kxf3=) 1. ... Kf4 2. c7 Ke3 3. c8D 1 0
- 10) 1. f4 (1. Ke3 e5 2. f4 e4) 1-0
- 11) 1. g5 (1. Ka8 Kc8 2. g5 hxg5 3. g4) 1. ... hxg5 (1. ... h5 2. g3 Kc8 3. Kb6 Kb8 4. Kc6) 2. g4 Kc8 3. Kb6 1-0
- 12) 1. g4+ (1. a4 Ke4 2. Kg2 – 2. g4 h5 – 2. ... h5 3. Kh3 g5) 1. ... Ke5 2. g5 Kd5 3. Kg2 Kc4 4. Kf3 Kb4 5. Ke4 Ka3 6. Ke5 Kxa2 7. Kf6 Kb3 8. Kg7 Kc4 9. Kxh7 1-0

39 Pionneneindspel / Verdedigen: A

- 1) 1. b5 b6 (1. ... Kb4 2. b6 Kb5 3. Kc3 Kxb6 4. Kb4=) 2. Kd2 Kc4 3. Kc2 Kxb5 4. Kb3
- 2) 1. Kf2 (1. b4 e4 2. Kf2 Kd2 3. b5 e3+ 4. Kf3 e2 5. b6 e1D) 1. ... Kd2 2. Kf3 Kd3 3. Kf2 e4 4. Ke1 Kc3
- 3) 1. g6 (1. Kh5? d3 2. g6 d2 3. g7 d1D+) 1. ... Kxg6 2. Kg4
- 4) 1. Kf2 (1. Kg3 f4+ 2. Kf2 g3+ 3. Kf1 Kf5 4. Ke2 Ke5 5. Kf1 Kd4 6. Ke2 Kc3 7. Kf1 Kd2) 1. ... Kf4 2. fxg4 fxg4 3. Kg2 g3 4. Kg1 Kg4 5. Kg2 Kh4 6. Kg1 Kh3 7. Kh1 g2+ 8. Kg1 Kg3 pat
- 5) 1. ... Kg2 (1. ... e4 2. Kd6 Kg2 3. Kd5 Kf3 4. Kd4 en wit wint) 2. Kd6 Kf3 3. Kxe5
- 6) 1. Kh8! (1. Kf8? Kf6 2. Kg8 Ke5)
- 7) 1. ... Kh5 2. Kxf4 Kxh4
- 8) 1. ... Ka4! (1. ... Kb4? 2. b3) 2. b3+ Kb4
- 9) 1. b5! axb5 2. b4 Kb1 pat
- 10) 1. Ka8!
- 11) 1. e5! (1. Kf5 Kd3) 1. ... fxe5+ 2. Kxe5
- 12) 1. Kb3! (1. c4? bxc3ep) 1. ... Ke2 2. c4! (2. c3? a2! 3. Kxa2 bxc3) 2. ... bxc3ep 3. Kxc3

40 Pionneneindspel / Verdedigen (randpion): B

- 1) 1. f4 (1. Ke4 Kg4!; 1. ... Kg5? 2. Kxe5 h4 3. f4+ Kh6 4. Ke4!) 1. ... exf4+ 2. Kxf4
- 2) 1. g5 Kg4 2. Kxc4 Kxg5 3. Kd3 Kg4 4. Ke2 Kg3 5. Kf1
- 3) 1. Ka1! Kc1 2. Ka2 Kc2 3. Ka1 Kb3 4. a4!
- 4) 1. a4 Kb4 2. a5 Kxa5 3. Ka3
- 5) 1. Kb6 (1. a6? bxa6 2. Kxc6 Kb4) 1. ... c5 2. a6! bxa6 3. Kxc5
- 6) 1. ... Kd4 (1. ... h4 2. Kf5 h3 3. gxh3 Kd6 4. Kf6 Kd7 5. h4 Ke8 6. Kg7; 1. ... Kc6 2. Kf5) 2. Kf5 Ke3 3. Kg5 Kf2
- 7) 1. ... Kd2 (1. ... Kc2 2. Ke6 Kd3 3. Kd5) 2. Ke6 Ke3 3. Kd5 Kf4
- 8) 1. ... Kh1
- 9) 1. ... Kf1 (1. ... Kh1 2. Kf2 Kh2 3. Ke3 Kg3 4. Kd4 Kf4 5. Kc5 Ke5 6. Kb6 Kd6 7. Kxa6) 2. Kf3 Ke1 3. Ke3 Kd1 4. Kd3 Kc1 5. Kc4 Kb2 6. Kc5 Kb3 7. Kb6
- 10) 1. Kd7 (1. Kd6 h5) 1. ... h5 2. Ke8 Kg5 3. Kf7
- 11) 1. a3 Kb3 2. a4 Kxa4 3. Kxc2 Ka3 4. Kb1
- 12) 1. ... Kh3

42 Aftrekaanval / Batterij neerzetten: A

- 1) 1. De2 De7 2. Dxa6 Kd8 3. 0-0
- 2) 1. Dg4 g6 2. Ph6+
- 3) 1. Df3 0-0 2. Pf6+
- 4) 1. Da4+ Ld7 (1. ... Dd7 2. Lb5 ; 1. ... Kd8 2. Td1) 2. Lf7+
- 5) 1. Dd5 Dc1+ 2. Tf1+
- 6) 1. Td1+ Kg7 2. Lh6+
- 7) 1. ... Tg8 2. Dxe1 Lxd4+ 3. Kh1 Tg1#

- 8) 1. ... Db6 2. Df2 (2. Tac7 Txc4+ 3. Kf2 (3. Kh1 Dxe3 4. fxg4 Le4#) 3. ... Tg2+ 4. Kxc2 Dxe3) 2. ... Dxa7
- 9) 1. Db4 Pa6 2. Pxc8++ Ke8 3. De7#
- 10) 1. ... Df7 2. Te7 Tg1+ 3. Txc1 Dxc5
- 11) 1. ... Dg5+ 2. Kh2 Dh6+
- 12) 1. Dc5 (1. De7+ Kg8 2. Td8+ Kh7 3. Txc8 Txc8) 1. ... Dxc5 (1. ... Db8 2. Td8#) 2. Td8#

43 Aftrekaanval / Batterij neerzetten: B

- 1) 1. Lb3 Ke5 (1. ... Dg7+ 2. Tg4+) 2. Tc5+
- 2) 1. Dd8 (1. Dc8 Ke7) 1. ... Db1+ 2. Lg6#
- 3) 1. Ld3 Dg1 2. Kc3#
- 4) 1. Th4! (1. Tg6+? Kf7 2. Lh5 Td5 3. Tg5+ (3. Kh4 Le4! 4. Tg4+ Txc5+ 5. Kxc5 Lf3) 3. ... Kf6) 1. ... Ld5 (1. ... Le4 2. Lf3) 2. Le6+
- 5) 1. Lh3 Txc7 (1. ... Kxc7 2. Tc4+ Kd8 3. Tc8#) 2. Tg8#
- 6) tekening (dameskampioen van Nederland Peng)
- 7) 1. Db1+ Kg2 2. Txf2+
- 8) 1. Tf8 Txc7 2. Kg6+
- 9) 1. Db3 Kf5 (1. ... Lc5 2. Pg5+; 1. ... Dh7 2. Pg5+; 1. ... g5 2. De6+ Kf3 3. Pe5+) 2. Ph6+ gxc6 3. Dxc8
- 10) 1. Lf1 g1D 2. Ld3+
- 11) 1. Dc8 Kf7 (1. ... Lf5 2. Dxf5) 2. Lc5
- 12) 1. Db5 Ke4 (1. ... Da1 2. Ld4+ Kxd4 3. De5+; 1. ... Dc1 2. Lxa3+; 1. ... Dd1 2. Dd7+; 1. ... De4 2. Db7+; 1. ... De6 2. Db3+; 1. ... Dh4+ 2. Le7+; 1. ... Dg3 2. Lf2+; 1. ... Dh1 2. Db7+; 1. ... Ke6 2. De8+; 1. ... Lxf4 2. Lf2+) 2. De8+

45 Eindspel / Strategie: A

- 1) 1. c5 bxc5 2. Pc4
- 2) 1. Tc1 (1. Kf2 Lc2 2. Tc1 Ld3 3. Tc5 Lc4 4. a3 Kd8; 1. Te2 b4; in beide gevallen komt wit niet gemakkelijk verder) 1. ... Kd8 2. Kf2 Kd7 3. Ke3
- 3) 1. ... e4 2. Td1 Tf8
- 4) 1. b5 (anders speelt zwart b5); 1. a4 kan ook wel.
- 5) 1. ... a4 2. Kc2 axb3+ 3. Kxb3 Pg6 en Ph4
- 6) 1. b4 De loper op a3 gaat verloren! De witte koning loopt naar b3.
- 7) 1. g5 (Ruilt de zwarte vrijpion tegen een minder belangrijke pion.) 1. ... Lxc5 (1. ... Le5 2. f4) 2. Txc3
- 8) 1. d5 (anders blokkeert zwart met Pd5 de d-pion en behoudt wit een slechte loper.) 1. ... Pe8 1. ... Pxd5 2. Lxc7 wit staat ietsje beter.
- 9) 1. b4 axb4+ 2. cxb4
- 10) 1. a5 (Anders houdt zwart met Kc6 zijn pionstructuur bijeen.)
- 11) 1. ... d4+ 2. Kxd4 Pd5 3. g3 Pxb4
- 12) 1. ... Le5 2. Txc6 bxc6

46 Eindspel / Strategie: B

- 1) 1. Ta2 (1. Tf2 Ta7) 1. ... Tb7 2. Ta6
- 2) 1. ... a5 (Voorkomt dat wit met b4 een vrijpion op de c-lijn kan maken.)
- 3) 1. ... c6 2. Pe6 cxb5 3. axb5 a4
- 4) tekening (*Genna Sosonko*)
- 5) 1. Ke2 (koning moet meespelen in het eindspel)
- 6) 1. Pg1 (paard naar beter veld: f3)
- 7) 1. ... f6 (1. ... c5 2. Lxe5+ Lxe5 3. Td1)
- 8) 1. Dd6+ Dxd6 (1. ... Kg8 2. Dxb6 axb6 3. Pd6) 2. Pxd6
- 9) 1. Lf7 Kb4 2. Lg6 Ka3 3. Kf1 Pg3+ 4. Kf2
- 10) 1. ... Pe5 2. Db8+ Kh7 3. Dxb5 Pg4+ 4. Kg1 Db3
- 11) 1. Td7 Te8 2. Tc4
- 12) 1. Lg5 (1. Pg5 Lxc5 2. Lxc5 en door de ongelijke lopers is de winst erg lastig.)

47 Eindspel / Tactiek: A

- 1) 1. Pd4 Kg3 (1. ... Dd8 2. Pe6+) 2. Pc6
- 2) 1. d4+ Kxd4 2. Tc8
- 3) 1. ... b5 (1. ... Ta1+ 2. Kh2 b5 Pd2) 2. Pd6 (2. Td7 Ta1+ 3. Kh2 Lg1+) 2. ... Le5 3. Pxb5 Ta1+
- 4) 1. Pc7 Ld4 2. Pe6+
- 5) 1. ... Ta5 (1. ... Ta4? 2. c4) 2. Tc2 Tca4 wint een pion want op 3. c4 volgt 3. ... Txa2
- 6) 1. Pe3! Td4 (1. ... Ta4 2. Pd5 Kd7 3. Txe7+ Kd6 4. Td7+) 2. Txe7+
- 7) 1. Th6 g4 2. hxg4+
- 8) 1. ... Taf8 (2. Thf1 Lxe4)
- 9) 1. Tdc3 Tc8 2. Txb6
- 10) 1. Ka1 (1. Pd2 Pe3 2. Ka1 Pc2+ 3. Kb1) 1. ... Pe3 (1. ... Le3 2. Pe1 Lc1 3. Pc2# ; 1. ... Le1 2. Pxe1 Pe3 3. Kb1 Pd5 4. Pc2#) 2. Pd4 Le1 3. Pb5#
- 11) 1. Tcb1 Td7 2. c6
- 12) 1. ... Ta8 2. Lc1 Ta1

48 Eindspel / Tactiek: B

- 1) 1. ... b5 2. Lxb5 Pcd4+
- 2) 1. Pb7+ Ka6 2. Pc5+
- 3) 1. Tf1 Dxf1 2. Pg3+
- 4) 1. Dc1+ Kb3 2. Db2+ Kc4 3. Db4#
- 5) 1. h6 Lf8 2. Ld5
- 6) 1. Lh5 Lxh5 2. Txx6
- 7) 1. Tc8+ Dxc8 2. bxc8D+ Txc8 3. Tb7#
- 8) 1. ... h5 2. axb6 Ld3#
- 9) 1. Dg7+ Kc4 (1. ... Kd3 2. Le4+; 1. ... Ke3 2. Dg1+; 1. ... Kc5 2. Dg1+) 2. Ld5+
- 10) 1. Lh3 Lh4 2. Te1+
- 11) 1. h8D+ Kxh8 2. Kg6
- 12) 1. Td1+ Kc8 2. Ta1

49 Toreneindspel / Strategie: A

- 1) 1. Kf3 Td7 2. Ke3 Tc7 3. Tc2 Kg7 4. d4 met voordeel (koning activeren).
- 2) 1. Td1 (1. h3 Tc1+ 2. Kh2 Ta1 3. Td5 is minder goed. Toren hoort achter de vrijpion)
- 3) 1. ... Td8 (1. ... Tc8 2. a4) 2. Te3 Td4
- 4) 1. h6 Kxh6 (1. ... a4 2. hxg7 a3 3. g8D+ Kxg8 4. Tc8+) 2. Tc8
- 5) 1. ... Kd6 2. Txb5 Ta8
- 6) 1. Te7 (1. Kg6 Kf8 2. Th1 Ke7=) 1. ... Kf8 2. Tb7
- 7) 1. Ta8 Kc2 2. Tc8+
- 8) Stip moet weg. 1. Kg4 (1. Txx7 Kf3) 1. ... a6 2. Txx7
- 9) 1. e4 dxe4 2. Ke8 Th8+ 3. f8D Txf8+ 4. Kxf8 Kb6 5. Txx2 Kc5 6. Th4
- 10) 1. Te2 (1. Txe3 Txb2) 1. ... Td3 2. Txe3
- 11) 1. ... b4 2. Kf2 a4
- 12) 1. b4

50 Toreneindspel / Kwetsbaarheid: A

- 1) 1. c3 Tg4 2. Ta8#
- 2) 1. Kg7 Tf8 2. Te5+ Kd7 3. Kxf8
- 3) 1. Tg7 Txx6 (1. ... Txx7 2. hxg7 Kxb3 3. g8D+ Kxb2 4. Dc4) 2. Txb7+
- 4) 1. Kb7 Ta5 (1. ... Tc8 2. Td1+) 2. b4 axb3 3. Txa5
- 5) 1. Kf6 Kxf3 (1. ... c1D 2. Tf5#; 1. ... Txf3 2. Th4#) 2. Th3+
- 6) 1. Th1 Td8 (1. ... Kf4 2. Th4+ Kg3 3. Txd4 Kf2 4. Ke5 Kxe2 5. Ke4 Kf2 6. Kd3 e2 7. Tf4+) 2. Th4#
- 7) 1. ... e1D 2. Txe1 Kf2
- 8) 1. Ta5 (1. Ta1 d4 2. Te1+ Kd5) 1. ... Td8!? 2. Kxd8 Kxf5 3. Txd5+ Ke4 4. Td1 f5 5. Te1+
- 9) 1. Kf7 Te1 2. Th8#

- 10) 1. Td3+ (1. c8P Txh3=) 1. ... Kxd3 2. c8D
 11) 1. Te7 (1. Tf7+ Ke6 2. Tf6+ Ke7 3. Txxg6 is beter voor wit) 1. ... Ta3+ 2. Te3 Txa7 3. Te5#
 12) 1. Ke1 Th2 2. Ta2+ Kb4 3. c3+

51 *Eindspel / Kwetsbaarheid: A*

- 1) 1. Tg1+ Kd2 2. Kb3
 2) 1. Tb7 Ld4 2. Te7+
 3) 1. Tf5+ Kg1 2. Te5 Lb5 3. Te1+ Lf1 4. Ta1
 4) 1. Kc7 La6 (1. ... Ld7 2. Th6+) 2. Th6+
 5) 1. Tf3 Lg4 (1. ... Lg2 2. Tg3+ ; 1. ... Lc8 2. Tf8+) 2. Tg3
 6) 1. Ke4 Lh2 2. Tg2 Le5 3. Tg6+
 7) 1. Tf5 Lg4 2. Tf4+
 8) 1. Kf3 Lc7 2. Te8+ Kg7 3. Te7+
 9) tekening (*Kasparov!*)
 10) 1. Ke3 Lh1 2. Tg1 Le4 3. Tg5+
 11) 1. Tb8 Ke7 2. Ta8! Ke8 3. Kd6
 12) 1. Kf6 Lb3 (1. ... La2 2. Ta5+ ; 1. ... Le8 2. Tc8+) 2. Ta5+ Kb7 3. Tb5+

53 *Mat in twee / Samenwerking (♙♚♛): A*

- 1) 1. Kc3 Ka3 (1. ... cxb4+ 2. Dxb4#) 2. Da6#
 2) 1. f7 Kh7 2. Dh5#
 3) 1. Dc1 Ka5 2. Da3#
 4) 1. Kc8 Kc6 2. Dc5#
 5) 1. Kb6 e6 (1. ... e5 2. Dd7#) 2. Dc5#
 6) 1. Dd2 Ka4 2. Db4#
 7) 1. d3 Kb1 (1. ... Ka3 2. Da7#) 2. Dxb2#
 8) 1. Da5 d5 2. Dc3#
 9) 1. Kd7 c3 2. De6#
 10) 1. c4 Kb6 (1. ... d6 2. Db5#) 2. Db5#
 11) 1. Kf5 g5 (1. ... Kh6 2. Dh8#) 2. hxg6ep#
 12) 1. Da3 Kc4 (1. ... e3 2. Db4#) 2. Dc5#

54 *Mat in twee / Samenwerking (♚♛): B*

- 1) 1. Tb2 Ka6 (1. ... Ka4 2. Da7#) 2. Db6#
 2) 1. Db8 Kc4 2. Tc6#
 3) 1. Kd3 Ke5 2. Dg5#
 4) 1. Db7 Kxh5 (1. ... Kf6 2. Th6#) 2. Dh7#
 5) 1. Td2+ Kf3 2. Dd3#
 6) 1. Ke4 Kd2 (1. ... Kf2 2. Dh2#) 2. Db2#
 7) 1. Df7 Kc6 2. Ta6#
 8) 1. Kd5 Kf4 (1. ... Kd3 2. Tg3#) 2. Dg3#
 9) 1. Dh3 Kd2 (1. ... Kb2 2. Db3#) 2. Dd3#
 10) 1. Td1 Ke2 (1. ... Kg2 2. Dd2#) 2. Dd2#
 11) tekening
 12) 1. Dc2 Kh3 (1. ... Kf3 2. Tc3#) 2. Tc3#

55 *Mat in twee / Samenwerking (♚♛): C*

- 1) 1. Dg2 Kh5 2. Dg5#
 2) 1. Lf1 Kxf1 2. Dd1#
 3) 1. Df5 Kg3 2. Lf2#
 4) 1. Df4+ Kh5 2. Le8#
 5) 1. Dc7 Kb4 (1. ... Ka6 2. Le2#) 2. Dc5#
 6) 1. De7 Kb2 2. Da3#

- 7) 1. La5 Kd7 2. De6#
- 8) 1. De8 Kf4 (1. ... Kh6 2. Dg6# ; 1. ... Kh4 2. Dh5#) 2. De3#
- 9) 1. Df2 h5 (1. ... Kh5 2. Lf3# ; 1. ... Kh3 2. Le6#) 2. Le6#
- 10) 1. Lc2 exf6 (1. ... d6 2. Df5# ; 1. ... Kxf6 2. Df5# ; 1. ... d5 2. Dxe7#) 2. Lf5#
- 11) 1. De3 a4 (1. ... Ka4 2. Db3# ; 1. ... c4 2. De8#) 2. Dxc5#
- 12) 1. Lf8 d4 (1. ... b5 2. Kd7#) 2. Ke6#

56 Mat in twee / Samenwerking (♣♠): D

- 1) 1. Df6 Kh5 (1. ... Kh3 2. Dh4#) 2. Dg5#
- 2) 1. Dh3+ Kg1 2. Pf3#
- 3) 1. Kb3 Kd1 (1. ... Kxb1 2. Df1#) 2. Df1#
- 4) 1. Pg2 Kf5 (1. ... Kh6 2. Dh4#) 2. Df4#
- 5) 1. Df1 Kg3 (1. ... Kh1 2. Pf3#) 2. Dh3#
- 6) 1. Dg8 Ke5 2. Dd5#
- 7) 1. Da4 Kd3 2. Dc2#
- 8) 1. Pb7 Kd5 2. De4#
- 9) 1. Pe5+ Ke3 2. Df2#
- 10) 1. Pd5 Ka6 (1. ... b6 2. Dxb6#) 2. Db6#
- 11) 1. Pe6+ Kh5 (1. ... Kf5 2. Df4#) 2. Dh2#
- 12) 1. Pd2 c4 2. Dd6#