

Vooruitdenken

In dit werkboek over vooruitdenken zul je veel herkennen uit Vooruitdenken Stap 2, maar er zijn ook oefeningen die anders zijn.

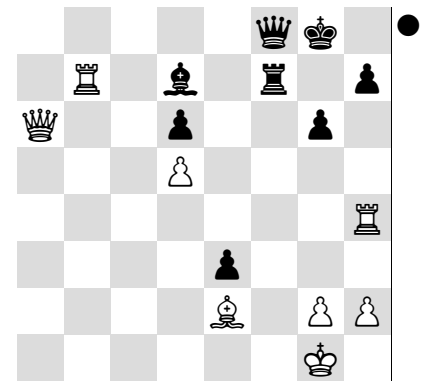
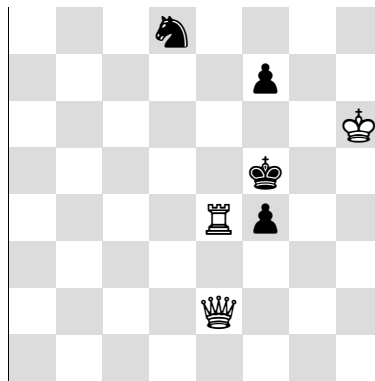
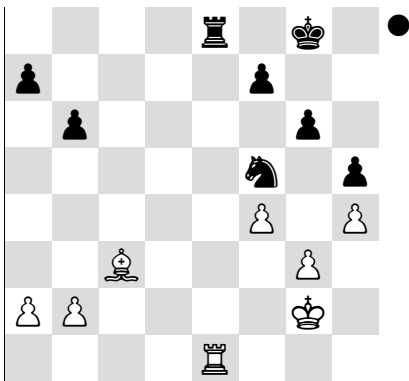
Blindschaken

Onderaan veel bladzijden staan blindoefeningen. Je ziet alleen een leeg bord. De stelling is aangegeven met witte en zwarte figurines. Voorbeeld met 'Mat in twee': ♔f7 ♚f1 ♜h6 _____.

Even de stelling voor de geest halen (met het lege bord naast de opgave of zonder bord). De koning mag niet naar g5 of h5 ontsnappen. Helaas is Df5 pat maar Db5 werkt wel. Het zetnummer staat er al en je schrijft Db5 op.

Blindpartijen

Je ziet de zetten van een partijtje en je moet de laatste zet invullen. Het thema staat aangegeven.



Vooruitdenkopgave

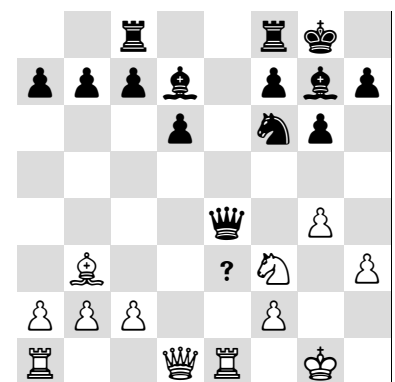
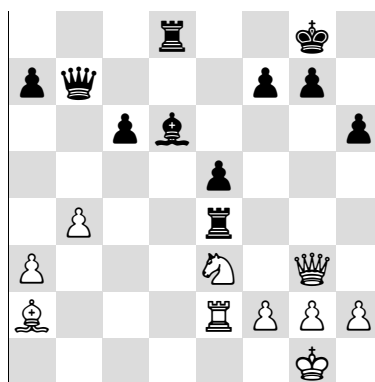
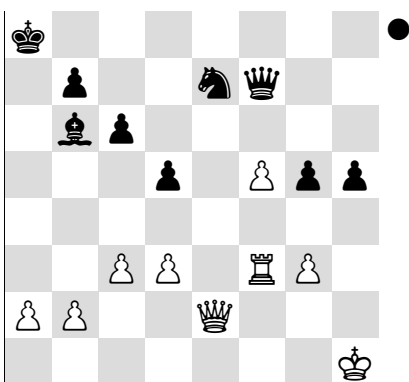
1. ... Pe3+ 2. _____
Zwart is aan zet maar je moet de witte zet na het paard-schaak bedenken. Je moet **Kf3** invullen. Dit type opgave komt het vaakst voor.

Mat visualiseren

1. Te7 Pe6 2. _____
1. Te7 f6 2. _____
1. Te7 f3 2. _____
1. Te7 Kf6 2. _____
Vul de matzetten in: **Txf7#**, **Dh5#**, **Dxf3#**, **De5#**.

Mat: ja of nee?

1. ... Tf1+ 2. Lxf1 Df2+ 3. Kh1 Dxf1 _____
Staat wit mat na deze zetten?
Nee, want f1 staat ook nog door de dame op a6 gedekt.
Vul in: **nee** 4. **Dxf1**



Penning: verleiding

1. ... Pxf5 2. _____!
1. ... Pxf5 2. _____?
De zet met het uitroepteken is goed en je vult in: **De5**.
Het vraagteken geeft de foute zet aan. De andere aanval op het geopende stuk werkt niet: **Df1 Pxf3+**.

Dreiging en verdediging

1. Pf5 dreigt
a) 2. _____
b) 2. _____
maar zwart speelt 1. ... _____
Je vult de dreigingen **Dxg7#** en **Txe4** in. De juiste afweer moet je ook bedenken: **Lf8** (dreigt 2. ... Td1+).

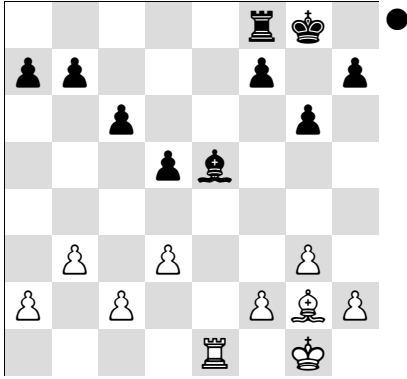
Kies het juiste kopstuk

♘e3

♞e3

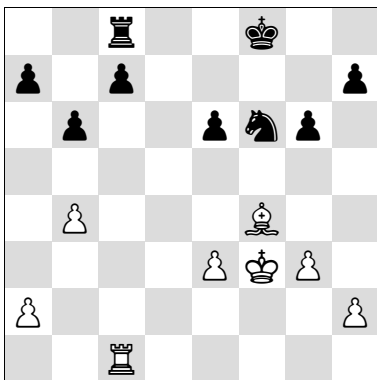
Welk stuk komt op e3 en waarom wel of niet? **Pe3-d5** sluit de dame in. **Le3xa7** wint alleen een pion terug.

Penning



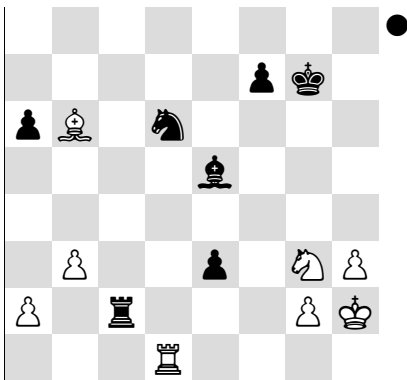
1. ... Te8 2. _____ !

1. ... Te8 2. _____ ? _____



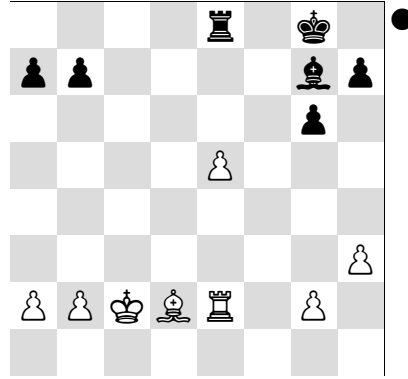
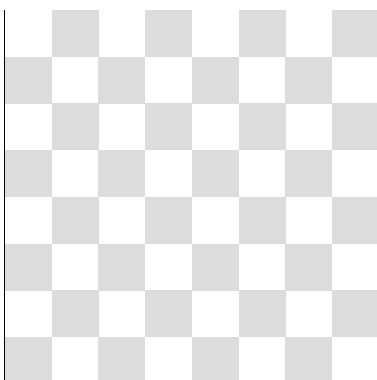
1. Lxc7 _____ !

1. Lxc7 _____ ? 2. _____



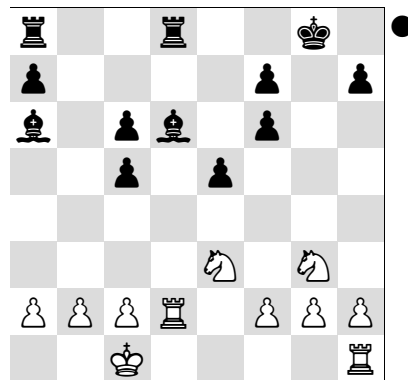
1. ... Lxe3 2. _____ !

1. ... Lxe3 2. _____ ? _____



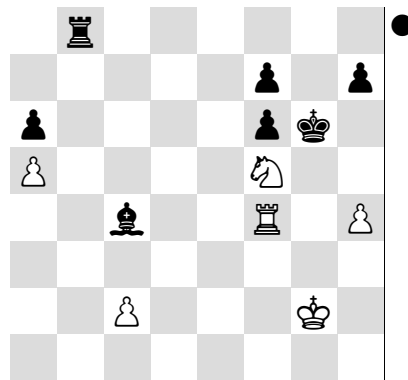
1. ... Lxe5 2. _____ !

1. ... Lxe5 2. _____ ? _____



1. ... Lc8 2. _____ !

1. ... Lc8 2. _____ ? _____



1. ... Tb4 2. _____ !

1. ... Tb4 2. _____ ? _____

Speel een veilige zwarte zet

♔d5 ♖f8 ♜a6 _____

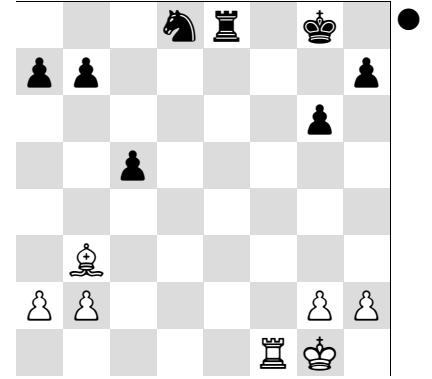
♔d6 ♖g1 ♜h6 _____

♔g4 ♖b6 ♜c5 _____

♔e2 ♖g7 ♜e5 _____

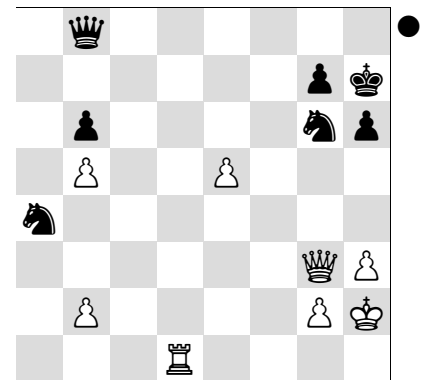
♖d4 ♜g6 ♜f6 _____

Verleiding: A



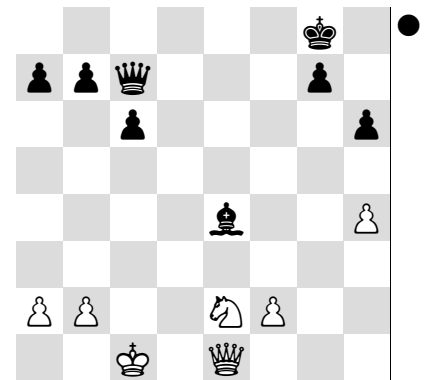
1. ... Pe6 2. _____ !

1. ... Pe6 2. _____ ? _____



1. ... Pxe5 2. _____ !

1. ... Pxe5 2. _____ ? _____



1. ... De7 2. _____ !

1. ... De7 2. _____ ? _____

Verdedig tegen mat

♔c8 ♖h7 ♜c6 ♖a6 _____

♔b1 ♖f5 ♖e2 ♜c3 _____

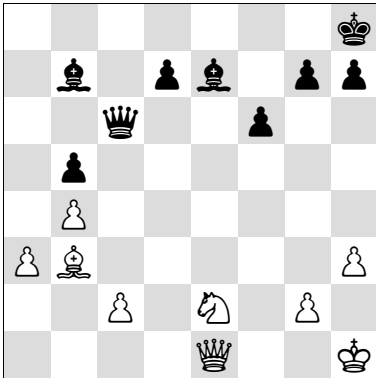
♔h1 ♖h2 ♜f1 ♖g4 _____

♔f1 ♖c8 ♖a2 ♖h2 _____

♔g1 ♖e1 ♖f3 ♜a8 _____

Tactiek

Dreiging en verdediging: C

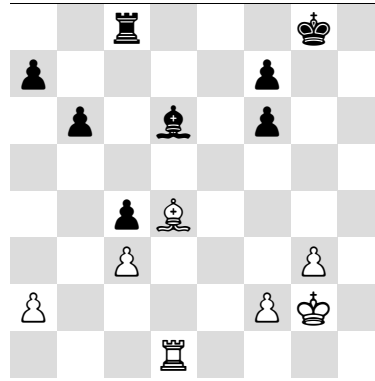


1. Pf4 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____

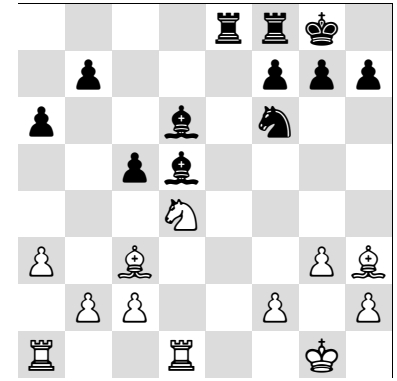


1. Lxf6 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____

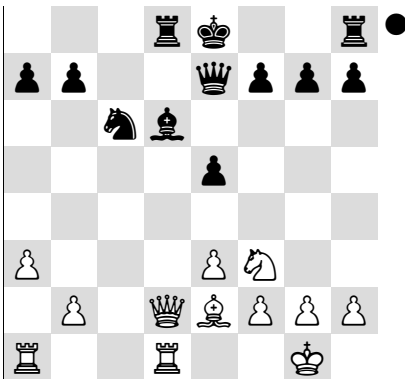


1. Pf5 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____

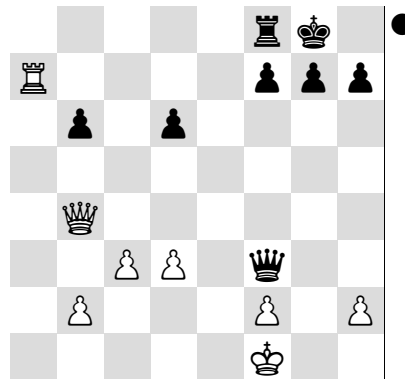


1. ... e4 dreigt

a) 2. ... _____

a) 2. ... _____

maar wit speelt 2. _____

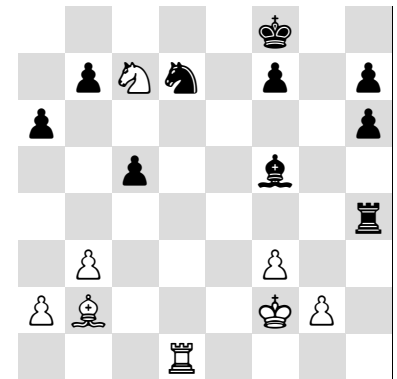


1. ... Te8 dreigt

a) 2. ... _____

a) 2. ... _____

maar wit speelt 2. _____



1. g4 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____



1. Dh5 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____

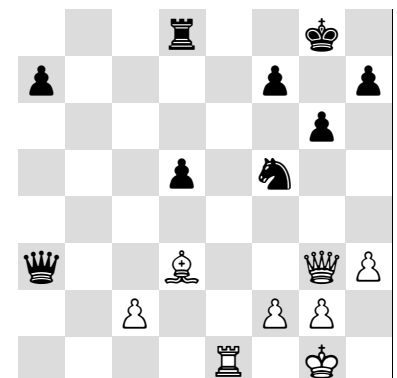


1. Pf4 dreigt

a) 2. _____

b) 2. _____

maar zwart speelt 1. ... _____



1. Dg5 dreigt

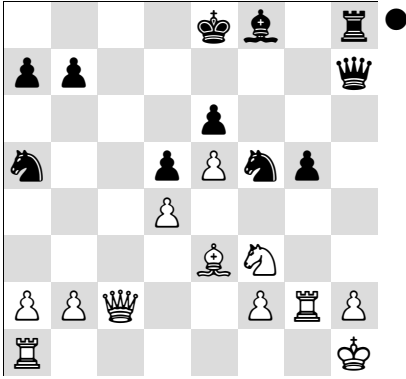
a) 2. _____

b) 2. _____

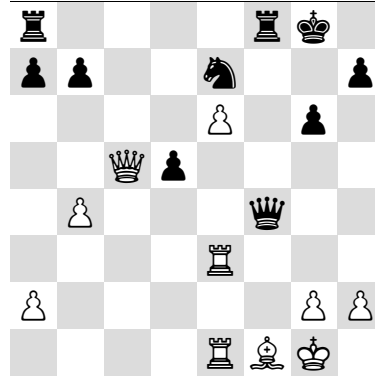
maar zwart speelt 1. ... _____

Toets

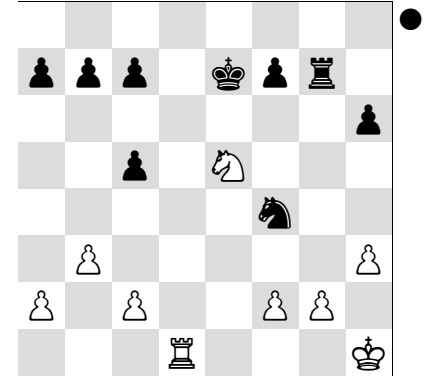
Mix: C



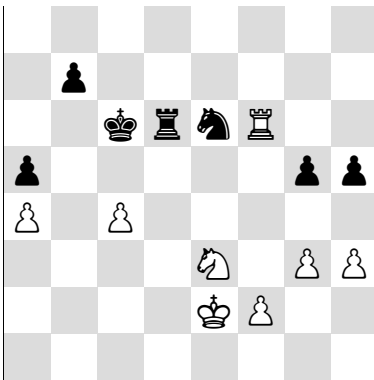
1. ... Pg3+ 2. _____



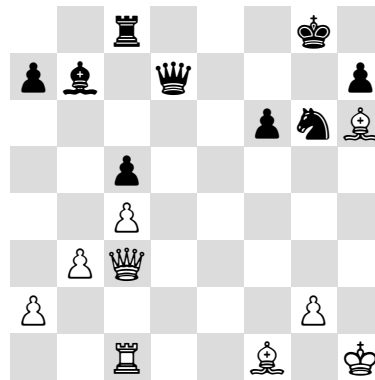
1. Dxe7 _____



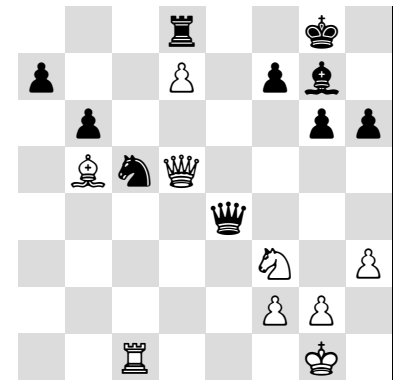
1. ... Txc2 2. _____



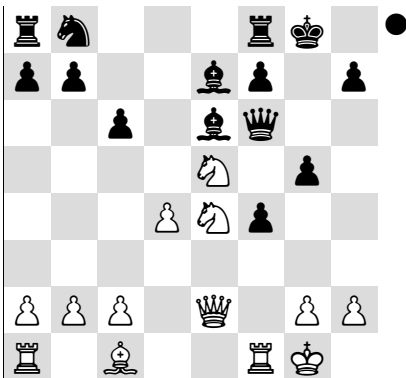
1. Pf5 _____



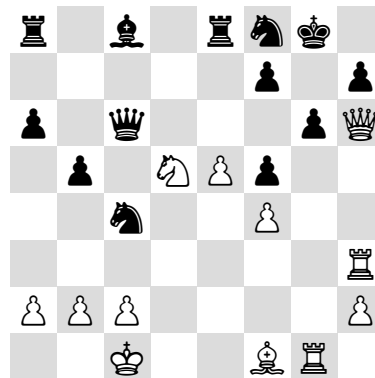
1. Dxf6 _____



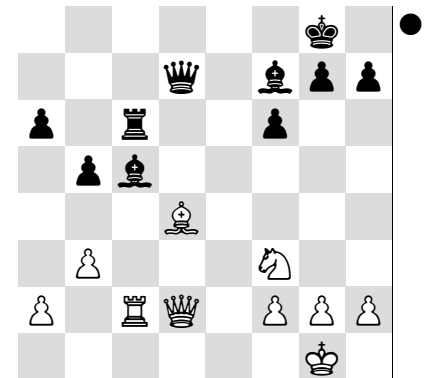
1. Txc5 _____



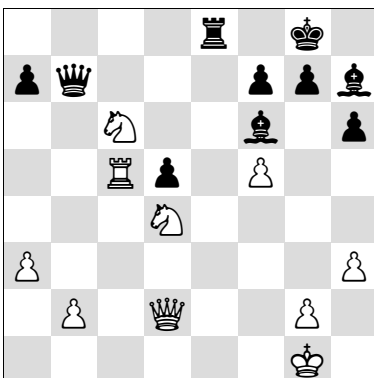
1. ... Df5 2. _____



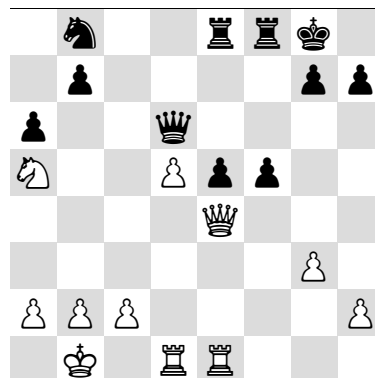
1. Pf6+ _____



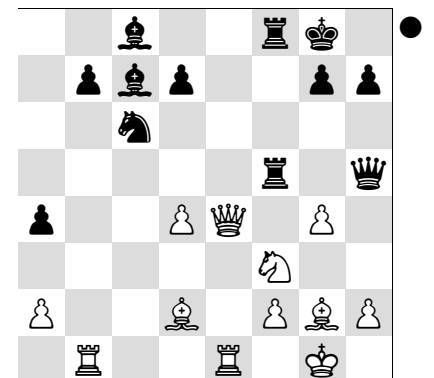
1. ... Dc7 2. _____



1. Txd5 _____



1. Pxb7 _____



1. ... d5 2. _____