

Stap 3

2 Toets / Mix: A

- 1) 1. ... Da5+ 2. c3 Dxe5 (dubbele aanval: dame)
- 2) 1. Ld5 (pen)
- 3) 1. ... Txxh3+ (1. ... Dxxf3? 2. Lxxf3 Txxh3+ 3. Kg2) 2. Lxxh3 Dxxf3+ (uitschakelen verdediging: weglommen+ hout; overbelasting)
- 4) 1. Pe1 Dxe4 2. Pxxg2 (2. f3) (dubbele aanval: paard)
- 5) 1. Le5 Tag8 (1. ... Tg5 2. Txxg5) 2. g4 (dubbele aanval: twee stukken)
- 6) 1. ... Pe2+ (1. ... Pff3+? 2. Dxxf3) 2. Kh2 Txxd1) (aftrekaanval)
- 7) 1. Kd6 Kb8 2. Txe7 (dubbele aanval: twee stukken)
- 8) 1. Da6+ Kc7 2. Db7# (mat in twee)
- 9) 1. Dc5 (1. Da1 en 1. Db6 winnen minder materiaal (dubbele aanval: dame)
- 10) 1. Dd3+ Ke6 2. Dd7 (2. Ld7+ Ke7 3. Lxxg4 h1D+) (mat in twee)
- 11) 1. d6+ Kxd6 2. Dxxf6+ (uitschakelen verdediging: weglommen+ hout)
- 12) 1. Lxd6+ Pxd6 2. Dxxg3 (uitschakelen verdediging: weglommen)

3 Toets / Mix: B

- 1) 1. Txxd4 Dxxb4 2. Txxb4 (aftrekaanval)
- 2) 1. Tf7 (dubbele aanval: twee stukken)
- 3) 1. Pe7+ Kh7 2. Txxf8 (uitschakelen verdediging: weglommen+ hout)
- 4) 1. Pe7+ (1. Dxxb6? Lxxg6; 1. Pe5? Lxxd4) (dubbele aanval: paard)
- 5) 1. Dg6 Kg8 2. Dxxa6 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. De7 (dubbele aanval: dame)
- 7) 1. ... Tf4 2. Lxxf4 Lxxf3+; 2. Dxxb7 Txxb7 (aftrekaanval)
- 8) 1. La4 Ta5 2. Lc6# (pen)
- 9) 1. Da3 (pen)
- 10) 1. ... Txxa3 2. bxxa3 Txxc3 (uitschakelen verdediging: weglommen+ hout; overbelasting)
- 11) 1. Pe7+ en 2. Dxxh7# (mat in twee dankzij aftrekaanval)
- 12) 1. ... Txxc3 en 2. ... Txe2; 1. ... b4? 2. Lf1! (uitschakelen verdediging: slaan+ hout)

4 Aftrek- en dubbelschaak: A

- 1) 1. Pc6+
- 2) 1. ... Lb4+ (1. ... Lxxa3 2. Kf1; zwart staat een stuk achter)
- 3) 1. Txxg8+ Kxxg8 2. Lxxa5
- 4) 1. Pd6+ (1. Pa5+ Pxxb3) 1. ... Ke7 2. Pxxb7
- 5) 1. Pxxb6+ (1. Pe7+ Kh7)
- 6) 1. ... Lxxa3+2. Le2 Lxxb2
- 7) 1. ... Td1# (1. ... Tc3+ 2. Pxxc4 Txxc2 3. Txxc2)
- 8) 1. Lxxd6# (1. Lg5+? Df2 2. Lh4)
- 9) 1. ... Lb4#
- 10) 1. ... Te6+ (1. ... Tf4+? 2. De5 ; 1. ... Tf2+? 2. Kb1) 2. Kc2 Txe4
- 11) 1. Lg5+ (1. Lxxg7+ Kxxg7 2. Dh7+? Kxxf6) 1. ... Pxxh4 2. Txxh4#
- 12) 1. Td7+ Ke8 2. Txxc7

5 Aftrek- en dubbelschaak: B

- 1) 1. Lg5+ Kc7 (1. ... Ke8 2. Td8#) 2. Ld8#
- 2) 1. Pe4+ Kh6 2. Dg5#
- 3) 1 1. ... Pc1+ 2. Kxc1 (2. Ka1 Tb1# ; 2. Ka3 Tb3#) 2. ... Tb1#
- 4) tekening
- 5) tekening
- 6) 1. Pf6+ Kh8 2. Dh7#

- 7) 1. Ld4+ (1. Lg1+ Kb4 2. Lxh2 Td2+) 1. ... Kb4 2. Lc3#
- 8) 1. Tf8+ Kxf8 2. Lh6#
- 9) 1. ... Pd4+ 2. Ke1 Pc2#
- 10) 1. ... Pf2+ (1. ... Pxd3+? 2. Kg1 Pxe2+ 3. Kf2) 2. Kg1 Pxd3#
- 11) 1. Dh7+ Kxh7 2. Lxe6#
- 12) 1. Dh8+ (1. Tg4+? Lg6) 1. ... Kxh8 2. Tg4#

6 Aftrek- en dubbelschaak: C

- 1) 1. Dg7+ Kxg7 2. Tg6#
- 2) 1. ... Pg3+ 2. Kg1 Pe2#
- 3) 1. Pf5+ Kg6 2. Pe7#
- 4) 1. ... Pg3+ 2. Kxg3 (2. Kg1 Dh1#) 2. ... Dh4#
- 5) 1. Dg7+ Kxg7 2. Tg5#
- 6) 1. Te8+ (1. Lf5? b5) 1. ... Kd7 2. Lb5#
- 7) 1. Th5+ Kd4 2. Td6#
- 8) 1. ... Lf3+ 2. Kf2 Lxe4#
- 9) 1. Lb7+ Kxb7 2. c8D#
- 10) 1. ... Df2+ 2. Kxf2 Td1#
- 11) 1. ... Pc4+ 2. Kd3 Pxb2#
- 12) 1. Df5+ Kxf5 2. Te6#

7 Aanval op een gepend stuk: A

- 1) 1. Lg4
- 2) 1. Te4
- 3) 1. Pg5
- 4) 1. e5
- 5) 1. ... Ld5 (1. ... Lh3? 2. Dxc6)
- 6) 1. ... f5 (1. ... Te8 2. Dc4)
- 7) 1. Df5 (1. Db3 c4; 1. Df2 Td7)
- 8) 1. g6
- 9) 1. c4
- 10) 1. ... Lh3
- 11) 1. ... f4
- 12) 1. ... Pc6 (1. ... Pf5? 2. Dxf5)

8 Aanval op een gepend stuk: B

- 1) 1. Tad1 (1. Ted1 Ke7)
- 2) 1. ... Tf2 (1. ... Tb3? 2. Kg2)
- 3) tekening
- 4) 1. ... Pe4
- 5) 1. Lh6 (1. Ld4? Txd4)
- 6) tekening
- 7) 1. ... Lf3
- 8) 1. ... Ta7 (1. ... Td8? 2. Txd8)
- 9) 1. ... Pe7
- 10) 1. Lf1 (1. Lf3? Dc1+)
- 11) 1. g3 Ph3 2. Lh6#
- 12) 1. Dh6 (1. Dg5 Pg6)

9 Mat in twee: Toegang: A

- 1) 1. Dxa7+ Kxa7 2. Ta2#
- 2) 1. ... Pg4+ 2. fxd4 Th3#

- 3) 1. Dxc7+ Kxc7 2. T1h7#
- 4) 1. Pe6+ fxe6 2. Tf1#
- 5) 1. Dh6+ gxh6 (1. ... Kg8 2. Te8#) 2. Te8#
- 6) 1. Dxc6+ (1. Txc6+ Kg8!) 1. ... Lxc6 2. Txc6#
- 7) 1. Txc6+ bxc6 2. Da6#
- 8) 1. ... Txc2+ 2. Kxc2 Dh4#
- 9) 1. Lxb7+ Kxb7 2. Dc6#
- 10) 1. Ph5 gxh5 2. Dxc7#
- 11) 1. Pg5+ hxg5 2. Dh5#
- 12) 1. Txe6+ (1. ... Kd8 2. Df8#) 1. ... fxe6 2. Df6#

10 Mat in twee: Toegang: B

- 1) 1. Txc6+ gxh7 2. Tg8#
- 2) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Th3#
- 3) 1. ... Dxa2+ 2. Kxa2 Ta8#
- 4) 1. Dxc7+ (1. Pg6+? hxg6) 1. ... Kxc7 2. Th2#
- 5) 1. Dg6 (1. Dh4 h6; 1. Pxc7 Pf5; 1. Lxc7 Te7) 1. ... hxg6 2. Th3#
- 6) 1. Dc8+ (1. Pc7+ Kb8) 1. ... Lxc8 2. Pc7#
- 7) 1. Dxd8+ Kxd8 2. Te8#.
- 8) 1. ... Txc2+ (1. ... Te1+ 2. Pf1) 2. Kxc2 Th8#
- 9) 1. Dxf5+ (1. Dg2 Lxc5) 1. ... exf5 2. Tg8#
- 10) 1. Pd6+ Lxd6 2. Ld7#
- 11) 1. Dxa6+ (1. ... bxa6 2. Ta8#) 1. ... Kxa6 2. Ta8#
- 12) 1. ... Da3 2. bxa3 Tb1#

11 Mat in twee: Toegang: C

- 1) 1. Dxa6+ (1. Lg2 La7) 1. ... bxa6 2. Lg2#
- 2) 1. Dxf7+ (1. Lb3 Tf8) 1. ... Kxf7 2. Lb3#
- 3) 1. Dxe6+ (1. Pb5 Dxc2+ 2. Kxc2 hxg5+) 1. ... fxe6 2. Lg6#
- 4) 1. ... Dxc3+ (1. ... Df5 2. Lb3; 1. ... La3 2. Pb1) 2. bxc3 La3#
- 5) 1. ... Df3+ 2. gxf3 Lh3#
- 6) 1. ... Db1+ 2. Pxb1 Lc4#
- 7) 1. Txc7+ Kxc7 2. Dg2#
- 8) 1. ... Pf3+ 2. gxf3 Teg8#
- 9) 1. ... Pg4+ 2. hxg4 Th6#
- 10) 1. Dxc5 (1. Lxc6 fxg6) 1. ... gxh5 2. Lh7#
- 11) 1. ... Dxc3 2. gxh3 Lf3#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Lc5#

12 Mat in twee: Toegang: D

- 1) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Le3#
- 2) 1. Dxa7+ Kxa7 2. Pc5#
- 3) 1. Txc7+ Kxc7 2. Df5#
- 4) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Le7#
- 5) 1. Pxc6+ bxc6 2. Pd7#
- 6) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Pf5#
- 7) 1. ... Dxa2+ 2. Dxa2 c2#
- 8) 1. ... Dxa2+ 2. Kxa2 axb3#
- 9) 1. ... Pxf2++ 2. Kg1 Ph3#
- 10) 1. Lxb7+ Kxb7 2. c8D#
- 11) 1. Pf6+ gxf6 2. Pxf7#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Te4#

13 Pionneneindspel / Vierkant: A

- 1) 1. ... Kf5; ½-½
- 2) 1. ... Kf3 2. a4 Ke4; ½-½
- 3) 1. Kf4; 1-0
- 4) 1. Kc6 Ke7 2. Kc7; 1-0
- 5) 1. Kd5; 1-0
- 6) 1. ... Kc2; 0-1
- 7) tekening
- 8) tekening
- 9) 1. Ka6; 1-0
- 10) 1. e6; 1-0
- 11) 1. Kc6 of 1. e6; 1-0
- 12) 1. ... e4 2. dxe4 h5; 0-1

14 Toets / Mix: C

- 1) 1. Ke6+ (aftrekschaak)
- 2) 1. Kd4 (vierkant, afhouden)
- 3) 1. ... Th5+; 2. ... Th4# (mat door toegang)
- 4) 1. ... Td5 (1. ... Te3? 2. Td6) (aanval op een gepend stuk)
- 5) 1. ... Lb4+ en 2. ... Te1# (dubbelschaak)
- 6) 1. ... Tg4+ 2. hxg4 Dh2#; 2. Kh1 Dxh3# (mat door toegang)
- 7) 1. Ta3+ Txb2 2. Txa7 (aftrekschaak)
- 8) 1. Kb6 Ke7 2. Kc7 Ke8 3. d6 (vierkant, helpen); 1. Kb5 is ook goed maar vereist kennis uit les 14: 1. ... Ke7 2. Kc6 Kd8 3. Kd6 Kc8 4. Ke7 (sleutelvelden)
- 9) 1. Txa6+ Kxa6 2. Da1# (mat door toegang)
- 10) 1. Pf6+ Kh8 2. Th4# (dubbelschaak)
- 11) 1. f6 (1. e6?? f6) 1. ... exf6 2. e6 (vierkant, route blokkeren)
- 12) 1. Le5! (1. De5? Pxd3) (aanval op een gepend stuk)

15 Toets / Mix: D

- 1) 1. Lxe5+ Kb6 2. Lc7# (mat in twee dankzij dubbelschaak)
- 2) 1. Td4 (1. Te7 Dd1+) (aanval op een gepend stuk)
- 3) 1. b4+ Kxb4 2. Kb2 (vierkant)
- 4) 1. ... Pg5+ 2. hxg5 Dh8# (mat door toegang)
- 5) 1. Le1+ (1. Lxe5+? Kb7 en Le5 mag niet op g3 slaan) (aftrekschaak)
- 6) 1. d4 (vierkant, afhouden)
- 7) 1. ... Pd3+ 2. Kb1 (2. Kd1 Tf1#) 2. ... Tf1# (mat door toegang)
- 8) 1. ... Dh7 (1. ... f5? 2. Dh3+; 1. Dg6 2. Kh3?) (aanval op een gepend stuk)
- 9) 1. Dxh7+ Kxh7 2. Th3# (mat door toegang)
- 10) 1. Lg2 (aanval op een gepend stuk)
- 11) 1. Pd6+ Kxd6 (1. ... Kf8 2. Te8#) 2. Lg3# (aftrekschaak en lokken)
- 12) 1. g3 en 2. Kxe6 (1. Kxe6? f4 en 2. ... e3) (koning in het vierkant houden)

16 Uitschakelen verdediging / Slaan: A

- 1) 1. Dxh8+ en 2. Td8#
- 2) 1. ... Dxh4 en 2. ... Pf2#
- 3) 1. Pxc7+ Lxc7 2. Lb5#
- 4) 1. ... Txd1 en 2. ... Lf3#
- 5) 1. Pxd7+ Pxd7 2. Pg6#
- 6) 1. ... Txd1+ 2. Pxd1 Df1#
- 7) 1. Dxd4+ en 2. b6#
- 8) 1. Dxf6+ en 2. Te8#
- 9) 1. ... Txc4 en 2. ... La3#

- 10) 1. Dxc7+ Pxc7 2. Ph6#
- 11) 1. Dxb8+ en 2. Lxb5#
- 12) 1. ... Dxb3 en 2. Lc5+

17 Uitschakelen verdediging / Weglokken: A

- 1) 1. ... Tc1+ 2. Lxc1 Te1#
- 2) 1. Ta8+ Lxa8 2. Te8#
- 3) 1. Td8+ Dxd8 2. Dxc3+
- 4) 1. ... Txd4 2. Pxd4? Dxb2#
- 5) 1. ... Pd4 2. Pxd4+? Tc1+
- 6) 1. ... Db6+ 2. Txb6? Tf1#
- 7) 1. Dh8+ Kxh8 2. Txf8#
- 8) 1. ... Te3+ 2. fxe3 Dg3#
- 9) 1. Dxf6+ Txf6 2. Td8+
- 10) 1. ... Tb1+ 2. Lxb1 Df1#
- 11) tekening
- 12) tekening

18 Uitschakelen verdediging / Wegjagen: A

- 1) 1. a5
- 2) 1. Df7+ Kh8 2. Df8#
- 3) 1. Tg1+ Kh8 2. Txf8#
- 4) 1. f5
- 5) 1. e5
- 6) 1. Pe7+ Kh8 2. Txf8#
- 7) 1. ... Ld4+ 2. Kh1 Txf1#
- 8) 1. ... Pd4
- 9) 1. ... b5 2. Dxc6 Df1+ 3. Txf1 Txf1#
- 10) 1. ... Te3 (1. ... Tg8 2. Tb3)
- 11) 1. La5
- 12) 1. Le5 Db4 2. Dxf5#

19 Verdedig tegen de dubbele aanval: A

- 1) 1. ... Lg7
- 2) 1. ... Td5
- 3) 1. ... Lf6
- 4) 1. ... De6
- 5) 1. Pg3
- 6) 1. Pf3
- 7) 1. ... Lb7
- 8) 1. ... Tb6
- 9) 1. ... Ld4!; 1. ... Lxb2 2. Lxg6 en 1. ... Ld8 2. Kh1 zijn goede verdedigingen maar winnen niets.
- 10) 1. ... Db8 (1. ... a5? 2. Tc6+; 1. ... Dd8? 2. b4#)
- 11) 1. ... Tf7 (1. ... Kh8? 2. Lc4)
- 12) 1. Tc6+ (1. Tb5+? Kxd4 2. Txc5 Lh3+) 1. ... Kxd4 2. Txc8

20 Verdedig tegen de dubbele aanval: B

- 1) 1. ... Tf6+
- 2) 1. Lg5 (dreigt 2. Lf6#)
- 3) 1. f4 Dxd4? 2. Da8+
- 4) 1. Dg3 Dxd4 2. Db8+
- 5) 1. Kh3+ Pxc3+ 2. Dxc3+
- 6) 1. ... Lf4

- 7) 1. ... Ke7 2. Txc5 Kd6 3. Lxd7 Kxc5
- 8) 1. e4 (1. e8D? Lc6+) 1. ... Lxe4 2. e8D
- 9) 1. ... Pd6 (1. ... Pe5? 2. Lxe4+) 2. Lxc6 (2. Lc5 Pb5+ (2. ... Pe5)) 2. ... Pc4+
- 10) 1. Ld5 cxd5 2. Tfl
- 11) 1. ... Kc7 (1. ... Txb5 2. c7; 1. ... Tb1 2. Pd5#)
- 12) 1. ... Lxd5 (1. ... Db6? 2. De8+) 2. De8+ Lg8

21 Dubbele aanval: Verleiding: A

- 1) 1. ... De3+ (1. ... Dg5+? 2. Df4) 2. Kc2 Dxb6
- 2) 1. Dc3+ (1. Dd7+? Tf7) 1. ... Kh7 2. Dxc7
- 3) 1. De4+ (1. Dh8+? Db8) 1. ... Db7 2. Dxe5
- 4) 1. ... De5+ (1. ... Da5+? 2. b4)
- 5) 1. De1 (1. Dc6? Te7) 1. ... Thb4 2. Dxe6
- 6) 1. Df3 (1. De4? Df2+ 2. Kh1 Df1+ 3. Kh2 Dxb3+) 1. ... Pe6 2. Da8+
- 7) 1. De4 (1. Dd3 Pf6) 1. ... g6 2. Dxa4
- 8) 1. Dd5+ (1. Db3+ Dc4+) 1. ... Kh8 2. Dxb7
- 9) 1. Dd7+ (1. Dg4+? Dg6+) 1. ... Df7 2. Dxc8
- 10) 1. Da3 (1. Df3? Td8) 1. ... h6 2. Dxa7
- 11) 1. ... Df8+ (1. ... Db6+? 2. c5) 2. Lf3 Dxb4
- 12) 1. ... Dg6 (1. ... Df5? 2. Txf4) 2. De2 Dxb5

22 Dubbele aanval: Verleiding: B

- 1) 1. Dh4+ (1. Dc3+? Pe5)
- 2) 1. ... Db8+; 1. ... Dd2+? 2. Pe2
- 3) 1. ... Dc3; 1. ... Db6/d8? 2. Ta1
- 4) 1. Db3+; 1. Dd5+ Le6
- 5) 1. ... Dc1+; 1. ... Dc5+? 2. Lf2
- 6) 1. ... Da3+; 1. ... Dg5+? 2. Td2+
- 7) 1. De5; 1. Dd5/c5? Pg3+
- 8) 1. Dd2; 1. De5? Pb4+
- 9) 1. ... Dd1+; 1. ... Dd5+? 2. Dg2
- 10) 1. ... Dh3+; 1. ... Dg4+ 2. Pg3; 1. ... Dd3 2. Te3
- 11) 1. ... Dd8+; 1. ... Dd6+ 2. Ld3
- 12) 1. ... Db6+; 1. ... Dg4+? 2. Pg2 of 2. Pg3

23 Klein plan / Pionstructuur: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. Lxa6
- 2) 1. e6 fxe6 2. Pg5
- 3) 1. Lxf5 gxf5 2. Ph4
- 4) 1. a6 bxa6 2. Lxc6
- 5) tekening
- 6) tekening
- 7) 1. Lxf6 1. ... Lxf6 2. Pxc5) 1. ... gxf6 2. Ph4
- 8) tekening
- 9) tekening
- 10) 1. f6
- 11) 1. ... c6 2. Lxc6 Txb2
- 12) 1. ... c5 (om d4 tegen te houden)

24 Klein plan / Pionstructuur: B

- 1) 1. f5 (dubbelpion oplossen)
- 2) 1. e5 dxe5 2. Pxe5 (de zwarte c-pion is zijn verdediger kwijt)
- 3) 1. Lxf6 gxf6 2. e3 (bezorgt zwart dubbelpion; 1. ... Dxf6 2. Pxc7 kan niet)

- 4) 1. ... Lxf3 2. gxf3 (bezorgt wit dubbelpion; Le2 moet c4 blijven dekken)
- 5) 1. ... La5 (wit kan Lxc3 niet voorkomen; 2. Te3? d4)
- 6) 1. ... Ph3+ 2. Kh1 Dxf3 gxf3 (bezorgt wit dubbelpion)
- 7) 1. h6 (de pion stond aangevallen en de zwarte pionstructuur wordt slechter of na 1. ... g6 heel slechte koningsstand)
- 8) 1. Ld3 Dh5 2. Lxf6 gxf6 (bezorgt zwart dubbelpion)
- 9) 1. c5 (verzwakt zwarte pion-structuur)
- 10) 1. ... a5 (zwart moet b4 dekken en pion c2 blijft zwak; 1. ... Tb8 is minder, de toren heeft wel wat beter te doen; 1. ... Tc8 2. Txb4 en wit is van een zwakke pion af).
- 11) 1. ... gxf6 (1. ... Lxf6 2. Lxf5 en wit verhindert Lxd3) 2. Lxf5 fxg5
- 12) 1. ... e5 (verzwakt witte structuur of wit moet pion geven; 2. d5? Dh4+)

25 Remise / Eeuwige schaak: A

- 1) 1. De8+ Kh7 2. Dh5+ Kg8 3. De8+
- 2) 1. Dg5+ Kh7 2. Dh5+ Kg7 3. Dg5+
- 3) 1. ... Df2+ 2. Kh1 Df1+
- 4) tekening
- 5) tekening
- 6) 1. Pf6+ Kf8 2. Pxf7+ Kg8 3. Pf6+
- 7) 1. Txf6+ fxg6 2. Dxf6+ Kh8 3. Dh6+
- 8) 1. Pf7+ Kg8 2. Ph6+ Kh8 3. Pf7+
- 9) 1. ... Td2+ 2. Kb1 Td1+
- 10) 1. ... Pe3+ 2. Kg1 Pf5+ 3. Kf1 Pe3+
- 11) 1. Ph5+ gxh5 2. Dg5+ Kh8 3. Df6+
- 12) 1. ... Pg3+ 2. Kh2 Pf1+ 3. Kh1 Pg3+

26 Remise / Pat: A

- 1) 1. Dd4+ (1. Db4+? axb4) 1. ... Kxd4 pat
- 2) 1. Kc4 Txb8 pat
- 3) 1. Tc1 Dxc1 pat (1. ... Kd3 2. Txc3+ Kxc3 =)
- 4) 1. ... Kh8 2. Dxf7 pat
- 5) 1. De7+ Dxe7 pat
- 6) 1. Dg6+ Lxg6 pat
- 7) 1. Db7+ Dxb7 pat
- 8) 1. Df5+ Dxf5 pat (1. ... Kh6 2. Df6+ Dxf6 pat)
- 9) 1. Kh4 Txf3 pat
- 10) 1. Ka6! Dxc6 pat
- 11) 1. Pe2+ Dxc3 pat
- 12) 1. Pd5+ Lxd5 pat

27 Remise / Mix: A

- 1) 1. ... Pe5+ 2. Kf5 Pxd7
- 2) 1. Lg3 Dxg3 pat
- 3) 1. Th7+ Kg8 2. Tg7+
- 4) 1. Tb2+ Pc2 2. Txa2
- 5) 1. Tb2 en 2. Txc2
- 6) 1. Tf4+ Dxf4 pat
- 7) 1. ... c1P+ (1. ... c1D? 2. Da2#)
- 8) 1. ... De6+ 2. Dxe6 pat
- 9) 1. Lb6 De7 2. Lc5 Dd8 3. Lb6
- 10) 1. Tf6+ Lxf6 pat; 1. ... Kxf6 2. Kxb2
- 11) 1. Txf7+ Kxf7 2. Dg5+ Kh8 3. Df6+
- 12) 1. ... Lg5 2. Dg3 Lf4 3. Dh4 (3. Df3 Lg5) 3. ... Lg5

28 Röntgenschaak of -aanval: A

- 1) 1. ... Th5+
- 2) 1. ... Tc8
- 3) 1. Tc8+ Ke7 2. Txc8
- 4) 1. ... Lg5
- 5) 1. ... Lf5
- 6) 1. Lg5+
- 7) 1. Ld5
- 8) 1. ... Tb4 2. De2 Txb4
- 9) 1. Dh8+
- 10) 1. Dh5+
- 11) 1. ... Lb8
- 12) 1. Lc5+

29 Röntgenschaak of -aanval: B

- 1) tekening
- 2) tekening
- 3) 1. Dd3+ (1. Dd1+? Ld2)
- 4) 1. ... Lc8 2. Dxd5 Lxc4
- 5) 1. ... Tc1+ 2. Ke2 Txb1
- 6) 1. Te3 Dxf4 2. Lxb3
- 7) 1. ... Lh5+
- 8) 1. Dh5 De7 2. Lxd5
- 9) 1. Dd6+ Kf7 2. Dxb6
- 10) 1. Le7
- 11) 1. ... Ta7 2. Df3 Dxd7 (2. ... Txd7? 3. Tad1)
- 12) 1. ... Da5+ (1. ... Dc3+? 2. Kd5 Dxc8 3. Pe7+)

30 Toets / Mix: E

- 1) 1. Pxf6+ Dxf6 2. Dxb7# (uitschakelen verdediging: slaan+mat)
- 2) 1. ... Df5 (röntgenaanval)
- 3) 1. Kh1 (1. Lxc5+ Kxc5 0-1) 1. ... Dxf2 pat
- 4) 1. Tg4 Pe5 (anders Txc6) 2. Th4# (uitschakelen verdediging: weggagen+mat)
- 5) 1. ... Td1+ 2. Lf1 Dh1#; 2. Tf1 Dxc2# (uitschakelen verdediging: weglukken+mat)
- 6) 1. ... Ta1+ 2. Ke2 Txc1 (röntgenschaak)
- 7) 1. ... Tg6 (verdedig tegen dubbele aanval)
- 8) 1. Th4 Txb4 2. Dg7#
- 9) 1. ... Th7 en 2. ... Txb7 (remise door onvoldoende materiaal)
- 10) 1. ... Dd8+; 1. ... Df4+? 2. Le3 (dubbele aanval: dame)
- 11) 1. Df3; 1. Db7 ? Pxd4 (dubbele aanval: dame)
- 12) 1. La4+ Kd5 2. Lb3+ (eeuwig schaak)

31 Toets / Mix: F

- 1) 1. ... Kf8 (1. ... Kf6? 2. Kd5) (vierkant, afhouden voorkomen)
- 2) 1. Dxc7 Dxc7 2. Te8+ (uitschakelen verdediging: weglukken+mat)
- 3) 1. Dg6+ Kh8 2. Dxb6+ Kg8 (2. ... Th7 3. Dxf8#) 3. Dg6+ (eeuwig schaak)
- 4) 1. ... Pf1+ 2. Kg1 Dh2# (mat in twee dankzij dubbelschaak)
- 5) 1. ... Dg7 (verdedig tegen dubbele aanval)
- 6) 1. Tf3+ (röntgenaanval)
- 7) 1. e4 (aanval op gepend stuk)
- 8) 1. ... Tf8 (penning)
- 9) 1. Dxc5+ Dxc5 2. La6# (uitschakelen verdediging: slaan: +mat)
- 10) 1. Dxb5 gxb5 2. Lh7# (mat door toegang)

- 11) 1. ... Kd2 2. c8D Te2+ 3. Kg3 Te3+ 4. Kg2 Te2+ (eeuwig schaak)
12) 1. Dc5+ en 2. Dxb4!; 2. Dxa7? Te1# (dubbele aanval: dame)

32 Verdedig tegen penning: A

- 1) 1. ... c6
2) 1. ... Pe6 (1. ... Pe4? 2. f3)
3) 1. ... Td7 (1. ... Tc7 2. Txc7)
4) 1. Pe2
5) tekening
6) 1. ... Txe2
7) 1. Ld3 (1. Tfb2 ? Tcb7)
8) 1. Le2
9) 1. ... Pxf3+
10) 1. ... Pe6
11) 1. Pe2
12) 1. ... Dxg2+

33 Verdedig tegen penning: B

- 1) 1. Pg5+
2) 1. ... Pxf3 2. Txc2 Pe1+
3) 1. Th1
4) 1. ... Pd3+; 1. ... Pg4+? 2.Kg3
5) 1. Lxf7+
6) 1. ... Txd1; 1. ... Td4? 2. De8+
7) 1. ... Df6
8) 1. ... Td8
9) 1. ... Pd3
10) 1. Pb4
11) 1. Dh5+ (1. Dd3+? Le4)
12) 1. ... Da8

34 Aanval op een gepend stuk: C

- 1) 1. Tf6 (1. Te1? Kf7)
2) 1. Lc6 (1. Lg4 De4+)
3) 1. Pd5 (1. Pxa8 Ta8)
4) 1. ... Db7; (1. ... f5+ 2. Df4)
5) 1. Lf3 (1. Lf1? Db7)
6) 1. e5 (1. c5? Lb5)
7) 1. ... Tf6 (1. ... b5+ 2. Ld3)
8) 1. ... Pb2 (1. ... b5 2. Pa5)
9) 1. ... Lc4 (1. ... Lg4 2. Lxb5+)
10) 1. Dd1 (1. e5 Le7)
11) 1. Lh5+ (1. Ld2? d4)
12) 1. ... Dd2 (1. Dd3? Pb4; 1. Dd1? Pxe3; 1. e4? Pf4)

35 Insluiten: A

- 1) 1. a4
2) 1. Pe3
3) 1. h4
4) 1. ... Th8
5) 1. ... Ph4
6) 1. Pa4
7) 1. ... c4

- 8) 1. Ld2
- 9) 1. e5
- 10) 1. ... Pf6
- 11) 1. Le2
- 12) 1. ... Pb8

36 Insluiten: B

- 1) 1. ... Da5
- 2) 1. a4
- 3) 1. e5 dxe5 2. fxe5
- 4) 1. g4
- 5) 1. Pd2 (1. Pa5 Lf1; 1. e5+ Kd7)
- 6) 1. Pc3
- 7) 1. Ph4
- 8) 1. ... c4
- 9) 1. Kg3 (1. Tag1 gaat niet, na 1. ... d5 2. Tg3 dxe4 komt veld f5 vrij)
- 10) 1. Pf4
- 11) 1. Pc4
- 12) 1. ... Lg6

37 Insluiten: C

- 1) 1. ... c6 2. bxc6 bxc6
- 2) 1. ... g5 2. hxg5 hxg5 (2. ... Lxg5)
- 3) 1. f4 gxf4 2. Lxf4
- 4) 1. ... b5 2. cxb5 axb5
- 5) 1. ... Pac4 2. Pxc4 Pxc4
- 6) 1. Ld5 Pxd5 2. Dxd5
- 7) 1. b5 axb5 2. cxb5
- 8) 1. Peg5 (1. Pfg5? Pxe4) 1. ... hxg5 2. Pxg5
- 9) 1. ... g5 2. hxg5 fxg5
- 10) 1. Pfd4 (1. Pbd4? Pxf3+) 1. ... exd4 2. Pxd4
- 11) tekening
- 12) 1. Te4 Pxe4 2. Txe4

38 Pionneneindspel / Sleutelvelden aankruisen: A

- 1) a4, b4, c4
- 2) e4, f4, g4
- 3) e7, f7, g7
- 4) b3, c3, d3
- 5) c6, d6, e6
- 6) b7, b8, c8, d8, d7
- 7) f3, g3, h3
- 8) e2, f2, g2
- 9) a5, b5, c5
- 10) tekening
- 11) tekening
- 12) tekening

39 Pionneneindspel / Sleutelvelden: A

- 1) 1. Kc6 Kd8 2. Kb7
- 2) 1. Kg6 Kg8 2. g5 Kh8 3. Kf7
- 3) 1. Kg5 Kh7 2. Kf6
- 4) 1. Kd6 Ke8 2. Kc7 (ook 2. d5 wint natuurlijk, maar minder snel)

- 5) 1. Kb6! (1. b6? pat; 1. Kc6 Ka7! 2. Kc7 Ka8 is de uitgangsstelling) 1. ... Kb8 2. Ka6 Ka8 3. b6 Kb8 4. b7
- 6) 1. c5 Kc8 2. Kc6 Kb8 3. Kd7
- 7) 1. Ke5 Ke7 2. Kd5 (of eerst 2. d4) 2. ... Kd7 3. d4
- 8) 1. Ke6 (1. e4 Kf8 2. e5 Ke8 3. Ke6) 1. ... Kf8 2. e4 Ke8 3. e5
- 9) 1. b3 (1. Kb4 Kb6 2. b3) 1. ... Kb6 2. Kb4 Ka6 3. Kc5
- 10) 1. Ke6 Kg7 2. f5 Kf8 3. Kf6
- 11) 1. g8D+ Kxg8 2. Kg6
- 12) 1. Kd5 Ke7 2. Kc6

40 Gependen stukken uitbuiten: A

- 1) 1. Dxd7#
- 2) 1. Pb6#
- 3) 1. Dg8#
- 4) 1. ... Df1#
- 5) 1. Dxh7#
- 6) 1. Db6#
- 7) 1. Dxf5#
- 8) 1. Tf8#
- 9) 1. Txe6#
- 10) 1. Dxh7#
- 11) 1. ... Te1#
- 12) 1. Pf7#

41 Gependen stukken uitbuiten: B

- 1) 1. Pf6+ (dubbele aanval)
- 2) 1. c8D (1. Lxd6+? Kd7) (vrijpion verzilveren)
- 3) 1. ... Pg3# (mat in een)
- 4) 1. ... Pxe2+ (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. Lxd5 (sla een onvoldoende gedekt stuk)
- 6) 1. Txe6+ (sla een ongedekt stuk)
- 7) tekening
- 8) 1. Df8# (mat in een)
- 9) 1. Txe7 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. Txe4 (sla een onvoldoende gedekt stuk)
- 11) 1. Dd8# (mat in een)
- 12) 1. Txe7 (sla een onvoldoende gedekt stuk)

42 Gependen stukken uitbuiten: C

- 1) 1. Pc6+ (dubbele aanval)
- 2) 1. ... Pe2+ (1. ... Lxg2? 2. Txf4+; 1. ... Pxg2 2. b5) (dubbele aanval)
- 3) 1. Texb4 (sla een onvoldoende gedekt stuk)
- 4) 1. ... Pg3 (dubbele aanval)
- 5) 1. ... Pxb7 (1. ... g4? 2. b8D)
- 6) 1. Lxd7 (1. Dxd7? Dxc2#) (sla een onvoldoende gedekt stuk)
- 7) 1. ... Txd3 (sla een onvoldoende gedekt stuk)
- 8) 1. ... Lf3 (dubbele aanval)
- 9) 1. Te6# (mat in een)
- 10) 1. ... Dc3 (dubbele aanval)
- 11) 1. Dxd5+ (dubbele aanval)
- 12) 1. Pe6 (insluiten)

43 Gependen stukken uitbuiten: D

- 1) 1. ... Df2+ 2. Kh1 Lxf3+ (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 2) 1. Pxf6+ Kh8 2. Dxc5 (uv: slaan+hout)
- 3) 1. ... Txf3+ 2. gxf3 Dxd5+ (uv: slaan+hout)
- 4) 1. e5+ Kxe5 2. Pxe7 (2. Dxe7+ Dxe7 3. Pxe7 g6) (uv: wegglokken+hout)
- 5) 1. Pb3+ (uv: weggagen+hout)
- 6) 1. Pg6+ Txc6 2. Dxc7# (uv: wegglokken+mat)
- 7) 1. T1xe6 Txe7 2. Txe7 (uv: wegglokken+mat)
- 8) 1. Da8+ Pb8 2. Lxb7# (2. Dxb7#) (uv: wegglokken+mat)
- 9) 1. Pxc6+ Pxc6 2. Dxc6 (uv: wegglokken+hout)
- 10) 1. Txc6+ (1. Dxc7+? Dxc7 2. Txc7+ Kh8) 1. ... Kxc6 2. Dxc8 (uv: wegglokken+hout)
- 11) 1. ... Lc3 2. Td6 (2. Pxc3 Te1#) 2. ... Txe2 (uv: weggagen+hout)
- 12) 1. Dxd8+ Lxd8 2. Tc8# (uv: wegglokken+mat)

44 Gependen stukken uitbuiten: E

- 1) 1. Pxc6+ Kh7 2. Dxc5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 2) 1. Txf5 Dxf5 (1. ... De7 2. Tf8+) 2. Dg7# (uv: wegglokken+mat)
- 3) 1. Pd6 Lg8 (1. Te7 2. Txe5) 2. Pxe8 (uv: wegglokken+mat)
- 4) 1. Txe7+ Txe7 2. Dxd5+ (uv: slaan+hout)
- 5) 1. ... Txf6 2. exf6 (2. Dxf6 Dxc2#) 2. ... Dxc5 (uv: wegglokken+mat)
- 6) 1. ... Lxa3 2. Ke2 Lxb2 (uv: wegglokken+hout)
- 7) 1. ... Lxb3 2. Dxb6 axb6 (uv: slaan+hout)
- 8) 1. Txe4 Dxe4 2. Dxd6# (uv: slaan+mat)
- 9) 1. Pxd5 Txc2 (1. ... Pxd5 2. Dxc6) 2. Dxc2 (uv: wegglokken+hout)
- 10) 1. Tb8+ Dxb8 2. Dxd7# (uv: wegglokken+mat)
- 11) 1. Lxc6+ Kxc6 2. Dxe6+ (uv: wegglokken+hout)
- 12) 1. ... Tf2+ 2. Kd1 (2. Ke1 Ta2) 2. ... Txe3 (2. ... Lxe3? 3. Te1) (uv: weggagen+hout)

45 Penning: Ontpennen: A

- 1) 1. ... Dxb5 2. Pd6+ Lxd6 Pxb5 (penner wegglokken)
- 2) 1. ... Lxe4 2. Dxf6+ Kxf6 3. Lxe4 (penner slaan)
- 3) 1. Dxf5 Dxc6+ 2. Kxc6 gxf5 (penner slaan)
- 4) 1. Pxc5 Pf6+ 2. Kf5 dxc5 (staartstuk met schaak dekken)
- 5) 1. Dxe5 Dxd1+ 2. Kxd1 Lxe5 (penner slaan)
- 6) 1. Pxf6 Te7+ 2. Kd2 gxf6 (staartstuk met schaak dekken)
- 7) 1. ... Dxe5 2. Dc4+ Kh8 3. Pxe5 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 8) 1. ... Pxb5 2. Ld2 Db6 3. axb5 (staartstuk met aanval dekken)
- 9) 1. a7 Te1+ 2. Kh2 Pxa7 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 10) 1. ... Dxd3 2. De1+ Kf7 3. Pxd3 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 11) 1. Dxd5 Tf1+ 2. Txf1 exd5 (penner wegglokken)
- 12) 1. Pxe4 Pe5 2. Dd4 dxe4 (staartstuk met aanval dekken)

46 Penning: Ontpennen: B

- 1) 1. Pxf6 Lg6 (penner weggagen)
- 2) 1. ... Pxc3 2. Le3 De7 3. fxc3 (penner weggagen)
- 3) 1. Txb4 Le6+ (1. ... cxb4 2. Txc8) 2. g4 cxb4 (penner dekken)
- 4) 1. ... Pc5 2. Db4 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 5) 1. ... Pe4 2. 0-0-0+ Ke7 3. Pxe4 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 6) 1. ... La5 2. b4 cxb4 3. Pxd5 (penner door tussenplaatsen uitschakelen)
- 7) 1. Lxc6 Dc5 (tegenpenning)
- 8) 1. Dxc4 (1. Dxf5 Dxf5 (1. ... Lc5+? 2. Dxc5)) 1. ... Lc5+ 2. Kh1 fxc4 (staartstuk met schaak weggspelen)
- 9) 1. Txc3 Lh3+ 2. Kg1 Pxc3 (vluchtveld voor de koning maken)
- 10) 1. Txd4 Tc2+ 2. Kf1 Pxd4 (staartstuk met schaak dekken)

- 11) 1. ... Dxe4 2. Dg5 g6 3. dxe4 (staartstuk wegspeken met dreiging)
 12) 1. ... Lxd4 2. Dd2 (2. Dd3 Lxb2 3. Dxd7 Dxd7 4. Txd7 Lxa1) (tegenpenning)

47 Penning / Mix: A

- 1) 1. Dc2 (1. Dc1? Lxf2+)
- 2) 1. Lc5
- 3) 1. Td3
- 4) 1. ... Lxg5
- 5) 1. ... Pb3+
- 6) 1. Tf4
- 7) 1. Td4
- 8) 1. ... Ph4+
- 9) tekening
- 10) 1. Tg3
- 11) 1. Tb7
- 12) 1. Le6

48 Verdedig tegen een dreiging: A

- 1) [Pd7] 1. 1. ... Td4 2. Kf1 Pxc1 (2. ... Td1+? 3. Ke2 Txc1 4. Pd7)
- 2) [Kxe2] 1. ... Lb2 (1. ... Td2 2. Le1)
- 3) [Tb2 en g4#] 1. Kg2 (1. b7 Tb2)
- 4) [Td1] 1. ... De8
- 5) [Txc1+ en Te1#] 1. Td7 Txc1+ 2. Kxc1 Te1+ 3. Td1
- 6) [Df6] 1. ... Ld6
- 7) 1. Lf1 (1. Kh2 Pg4+ 2. hxg4 Dh4#)
- 8) [Lc3] 1. ... De5
- 9) [d1D+] 1. Ld7+ Kf8 2. La4 b5 3. Lb3 (3. Lc2? Ld3)
- 10) [Ld2; a3? Ld6] 1. ... Pd7
- 11) [Td8+] 1. ... Ld2 (1. ... b5 2. Tf1; 1. ... Tf8 2. Td8)
- 12) [Pf6] 1. ... Tb4 2. Pf6 Th4

49 Verdedig tegen een dreiging: B

- 1) 1. Dd3 Txe1+ 2. Lxe1+ Dxe1 3. Df1
- 2) 1. ... Lg5 2. Txxg5 Df7
- 3) [Pg6+ en Th1#] 1. ... g6 (1. ... c5 2. Pg6+ hxg6 3. Th1#)
- 4) [Ph2#] 1. ... Dd2+ 2. Pxd2 h4
- 5) [Dg8+] 1. ... Td7 (1. ... fxg5 2. Dd4+; 1. ... Dxb2 2. Dg8+ Txxg8 3. Pf7#)
- 6) [Txb7] 1. ... Ta4 (1. ... Dxc7 2. Lxc7 Ta4 3. Df3 0-0) 2. Dxa4 Pxc7
- 7) [Pxe6+ en Lxxg7#] 1. ... Pf6 (1. ... Ta7 2. Pxe6+ fxe6 3. Lxxg7#)
- 8) 1. ... Lh5 (1. ... Lxh3 2. Txxh4+; 1. ... Ld7 2. Txxh4+)
- 9) [Dg7+ en Pg6#] 1. ... Lg5 (1. ... c3 2. Dg7+ Lxxg7 3. Pg6#)
- 10) 1. ... Dc6 (1. ... Dxe4 2. Txd8+ Lxd8 3. De8#)
- 11) 1. ... Df4 2. Tc2 Db8
- 12) [Ph2#] 1. ... Ld5 2. cxd5 Dxd5

50 Verdedig tegen een dreiging: C

- 1) [hxxg5] 1. Dd2 (1. Lh4 g5 2. Pxxg5 hxxg5 3. Lxxg5; 1. g4 hxxg5) 1. ... Dc7 2. Lf4
- 2) 1. Te1 (1. Dxd4? Txd4) 1. ... Dxe4 2. Txe4 Td1+ 3. Lf1
- 3) 1. Pxf3 (1. exf3? De3+)
- 4) 1. Pc6 Lxc6 2. Dc4+
- 5) [Pf6] 1. ... f5 (1. ... Pxc1? 2. Pf6) 2. Pf2 Pbd4
- 6) 1. ... La4 2. Txe8+ Dxe8
- 7) 1. Te4 (1. Te3? Dxd4 2. Tg3+ Kf8)

- 8) [Pxd7] 1. ... axb5 2. Da8+ Kc7
- 9) 1. ... Le7 (1. ... Lg7? 2. Txe6 fxe6 3. Pf7#)
- 10) 1. ... Dh3 (1. ... Dxd4 2. Dxf8+ Kxf8 3. Tc8#)
- 11) 1. ... Lg3 2. Txb5 (2. Kb1 Lf4) 2. ... Lf4
- 12) 1. ... Df4 (1. ... g6 2. Dh4 Pf5 3. Df6; 1. ... Dh6 2. Dxf7+)

51 Verdedig tegen een dreiging: D

- 1) 1. Pe2 (1. Lg3 Dxd4)
- 2) 1. Db3 Lc5 2. Kg2
- 3) [Db4#] 1. a3 (1. Dc4 Da3+ 2. Da4 Dc3+)
- 4) [Kg6] 1. Pf8 (1. b7? Kg6 2. Pf8+ Kf7; 1. Kg8 Dxb6 2. Kf8 Dh6)
- 5) [Kf2] 1. ... f5 (1. ... Kf7 2. Kf2) 2. Kf2 f4
- 6) 1. Dd2 (1. Dxe4 La2+; 1. Lc3 Pd5 2. Tc1)
- 7) [Tb1] 1. ... c5 2. Tb1 c4
- 8) [Le7] 1. Taa1 (1. Kf1 Le7) 1. ... Txb4 2. Txb4 Txb4 3. Ta8+
- 9) 1. ... a6 (1. ... b5? 2. a6 b4 3. b3 (3. Kc2) ; 1. ... b6 2. a6 b5 3. Kc2) 2. Kc2 b6 (2. ... b5)
- 10) 1. Tf1 (1. Td2? Pe4 2. Dxc5 Pxc5) 1. ... Pd3 (1. ... Pe4 2. Pxe4 Dxc1 3. Pd6+) 2. cxd3
- 11) 1. ... De5 (1. ... Dd7 2. La4; 1. ... De6 2. Lc2) 2. Lc2 Dd4+
- 12) 1. Tf6 Txf6 2. Tc8+ Kg7 3. exf6+

52 Pionneneindspel / Sleutelvelden: B

- 1) 1. ... Kc7! 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 2) 1. ... Kd8! 2. Kc6 Kc8 ½-½
- 3) 1. Kc3! Kb5 2. Kd4
- 4) 1. e4 Kf7 2. Kd6
- 5) 1. Ke4! Kf6 2. Kf4 Kg6 3. Kg4
- 6) 1. Ke4! Kd6 2. Kd4
- 7) 1. ... Kb7! 2. Ka4 Ka6 ½-½
- 8) 1. ... Kc7! ½-½ (1. ... Kc8? 2. Kc6)
- 9) 1. ... Kd8 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 10) 1. Kh4 Kf6 2. Kh5 Kg7 3. Kg5
- 11) 1. Kc3 (1. Ke3? Ke7 ½-½) 1. ... Ke6 2. Kc4 Kd6 3. Kd4
- 12) 1. ... Kf6 2. Ke4 Ke6 3. Kd4 Kd6 4. Kc4 Kc6 ½-½

53 Pionneneindspel / Sleutelvelden: C

- 1) 1. exd4 (1. Kxd4? Kd6 ½-½)
- 2) tekening
- 3) 1. ... Kb8 ½-½
- 4) 1. ... d3 2. cxd3 Kb6 ½-½
- 5) 1. ... c5 ½-½
- 6) 1. Kf4
- 7) 1. ... d4 2. exd4 Kf8 ½-½
- 8) 1. Kd6!
- 9) 1. g5 Ke7 2. Ke5
- 10) 1. ... f5 2. Ke5 Kf8; Als je per ongeluk de koning aanraakt is er redding in 1. ... Ke8 2. f5 Kd7! / 2. Ke6 f5 ½-½
- 11) 1. ... h5 2. Kg5 h4 3. Kxh4 Kh6 ½-½
- 12) 1. ... Kc6 ½-½

54 Toets / Mix: G

- 1) 1. ... Pb6 (verdedig tegen penning)
- 2) 1. ... Kf3 2. Ke1 Kg2 (sleutelvelden)
- 3) 1. Lg5 (insluiten)

- 4) 1. Dd4 (dubbele aanval: dame)
- 5) 1. ... Pg4 2. Lxd8 Pf2# (verdedig tegen penning)
- 6) 1. Kh2 (1. Lf4 d2; 1. Ld2 pat)
- 7) 1. ... Pxb4 2. Lxd7? Lxg2# (verdedig tegen penning)
- 8) 1. b8D+ Kxb8 2. Kb6; 2. b6? Kc8 3. b7+ Kb8 (sleutelvelden)
- 9) 1. ... g5 en 2. ... Kg6 (insluiten)
- 10) 1. Ta1 (verdedig tegen penning) 1. ... fxe4 2. Ta7+
- 11) 1. Pe7+ Kh8 2. Pg6+
- 12) 1. Ld5

55 Toets / Mix: H

- 1) 1. Th2+ Lxh2 2. Dh4# (uitschakelen verdediging: weglukken)
- 2) 1. ... Kd3 2. Kb2 c4 3. Kc1 Kc3 (vierkant, helpen en sleutelvelden)
- 3) 1. Pg5+ (1. Pf6+? Pxf6) (aftrekaanval)
- 4) 1. ... g4 (insluiten)
- 5) 1. Dxg7+ Kxg7 2. Tg5# (lokken en dubbelschaak)
- 6) 1. Txh6+ Lxh6 2. Th7# (mat in twee door toegang)
- 7) 1. Txh7+ (mat in twee door toegang)
- 8) 1. ... Th1+ 2. Kxh1 Dxf1# (uitschakelen verdediging: weglukken)
- 9) 1. De4+ of 1. Dc6+ of 1. Dg2+ (eeuwig schaak)
- 10) 1. Lf4 (röntgenaanval)
- 11) 1. Pc8+ Ka8 2. Pb6+ (eeuwig schaak)
- 12) 1. ... Kc4 (vierkant, afhouden)

56 Toets / Mix: I

- 1) 1. Txd6+ Ke8 (1. ... Kxd6 2. Lf4#) 2. Lg6# (mat in twee door dubbelschaak)
- 2) 1. Lg4+ Ke8 2. Lxc8 (röntgenschaak))
- 3) 1. Kd2 (verdedig tegen dubbele aanval)
- 4) 1. Ld5 (1. Ld3 Lc6) (aanval op gepend stuk)
- 5) tekening
- 6) 1. Ld5+ Tf7 2. Dxe7 (aftrekaanval)
- 7) 1. ... Kg8 2. Kxg5 (2. e6 Kf8) 2. ... Kf7 (2. ... Kg7? 3. e6 Kg8 4. Kg6 Kf8 5. Kf6 Ke8 6. e7) (vierkant)
- 8) 1. Le5 (1. g3? Pxb3+ 2. Kg2 Pg5) 1. ... Pg6 2. Dxh6# (aanval op gepend stuk)
- 9) 1. Dxg4+ Kxg4 (1. ... fxg4 2. Th1#) 2. Le2# (mat in twee door toegang)
- 10) 1. ... Tf8 (insluiten)
- 11) 1. ... Lg3+ 2. Kg1 Te8 (aftrekschaak en mat)
- 12) 1. Pxe6 Txc3 (1. ... fxe6 2. Dxc8+) 2. Ta8+ (aftrekaanval)