

# Stap 2 vooruitdenken

Het paginanummer en de titel van de oefening noteren we als 3: Val veilig aan. De meeste bladzijden in het werkboek hebben een opmaak van 4 rijen en 3 kolommen. We lezen (1-3) als: eerste rij, derde kolom.

## 3: Val veilig aan

(1-3)	(2-1)	(2-2)	(2-3)
Lf6	Pc6	Pd1	Pf3
Lf5	Lh6	Pe4	Pd1
Lh4	Lf2	Lf5	Pd6
Pe6	La4	Le1	Lh5
Pb1	Pd1	Tb2	La5
Pe6	Pc3	Td2	Tg7

## 3: Aanval bedenken

(3-3)	(4-1)	(4-2)	(4-3)
Ta7 Tg1	Le3	Pb3	Dd5
Te2 Tg5	Lf4	Pe3/Pf2	Dh2
Ta7 Tf3	Lc6	Pf4	De8
Td5	Lb2	Pf5	Dg6
Tb2	Le4	Pc3	De3
Tf3	Lf3	Pd3	Dd1
	Lh4	Pf6	Db5/Df3

## 4: Speel een veilige zet

(1-3)	(2-1)	(2-2)	(2-3)
Pb4	Pe3	Kd4	Pb1
Pa6	Pe8	Kg5	Pe6
Pf6	Pb7	Kh7	Ld4
Pe2	Pa4 Pd1	Kf7	Pa7
Pe7	Kb8	Ph4	Pg8
Pg4	Kh2	Pd7	Pb5

#### 4: Routeplanner

(3-3)	(4-1)	(4-2)	(4-3)
Tg7	Pd2	Pb4	Ph3
Tc6	Th2	Th2	Pe5
Tg5	Tg7	Tb5	Lh6
Ld7	Le2	Tc1	Ld8
Le8	Lf4	Le1	Tf3
Pe5	Pc4	Lb3	Tg1
	Pe3	Pe4	Pf5

#### 6: Materiaal / Materiaal winnen: A

- 1) 1. ... Lxc2 2. Dxf6
- 2) 1. ... dxe3 2. Dxc4
- 3) 1. ... Pb4 2. Dxd6
- 4) 1. Kc3 Txe1
- 5) 1. ... Dxe3 2. Dxd5
- 6) 1. ... e5 2. Pxc6 exf4 3. Pxa5
- 7) 1. ... Lxf3 2. Dxd8
- 8) tekening
- 9) 1. ... Lxd4 2. Dxd4 Lxf3 3. Dxd8
- 10) 1. Lxe4 Lxf1
- 11) 1. ... Pg4 2. Lxf6
- 12) 1. ... Dxd3 2. Lxc6

#### 7: Materiaal / Materiaal winnen: B

- 1) 1. Td1 Txe5
- 2) 1. ... bxa5 2. Dxc5
- 3) 1. f4 Pxe3
- 4) 1. Tc3 Lxa4
- 5) 1. ... Dh4+ 2. Kxe3
- 6) 1. ... d5 2. Lxc5
- 7) 1. ... b5 2. Lxc6+
- 8) 1. dxe6 Pxc6
- 9) 1. Kd3 Txb2

#### 7: Geef veilig schaak

(4-2)	(4-3)
Pb4+	Lg3+
Pg2+	Tf1+
Pd3+	Ld2+
Pc5+	d4+
Pe7+	Db1+
Pe3+	Df6+

#### 8: Materiaal / Materiaal winnen: C

- 1) 1. ... Dxc2 2. Dxc3
- 2) 1. Kf4 Pxd4 2. Kxc4 Pxb3
- 3) 1. ... 0-0 2. Pxd2
- 4) 1. e4 Lxd4 2. exf5 Lxg1
- 5) 1. Tb1 Lxc6 2. Txb2 Lxf3
- 6) 1. b4 Lxc3 2. bxc5 Lxd2
- 7) 1. Pxd5 Txg2 2. Pxb6 Txb2
- 8) 1. Db5 Dxc3 2. Dxb6 Dxc3
- 9) 1. Db5 Pxc3

### 8: Sla een ongedekt stuk

(4-2)	(4-3)
Dxg6	Txb4
Dxh4	Txf5
Dxd5	Dxg6
Dxc4	Dxc4
Dxd4	Dxf8
Dxe4	Dxe2

### 9: Materiaal / Kies de goede slagzet: A

- |                        |                         |
|------------------------|-------------------------|
| 1) 1. ... Lxc4 2. Pxc4 | 7) 1. ... Pxb3 2. Dxb3  |
| 2) 1. ... Pxg4 2. Dxd2 | 8) 1. ... Lxc4 2. Txc4  |
| 3) 1. Pxe6 Txd1+       | 9) 1. Dxe5 Pxd6         |
| 4) 1. Lxf6 Pxf6        | 10) 1. Txc5 Dxe1        |
| 5) 1. ... Lxf3 2. Txd6 | 11) tekening Jan Smeets |
| 6) 1. ... Lxc4 2. bxc4 | 12) tekening Jan Smeets |

### 11: Mat / Visualiseren: A

1. De8 b5 2. Dxb5#; 1. De8 Pc7 2. Da4#; 1. De8 Ka6 2. Dxa8#
1. Da4 bxa2 2. Dd1#; 1. Da4 Kc2 2. De4#; 1. Da4 Ka1 2. Pc3#
1. Kh3 e1D 2. Dg2#; 1. Kh3 e1P 2. Pd2#; 1. Kh3 Ke1 2. Dg1#
1. Pa6 Kc8 2. Dd7#; 1. Pa6 Ka8 2. Dc6#; 1. Pa6 Kb6 2. Db5#
1. Pxd7 Lf7 2. Pf5#; 1. Pxd7 Lg6 2. Df4#; 1. Pxd7 Ld7 2. Dh5#
1. Pg8 Txg8 2. Dh5#; 1. Pg8 Kg6 2. Df5#; 1. Pg8 g6 2. Df7#

### 11: Mat? Ja of nee

(4-1)	(4-2)	(4-3)
ja	nee	nee
nee	ja	ja
	nee	nee
	nee	nee
	nee	nee
	nee	ja
	ja	nee
	nee	nee

### 12: Mat / Visualiseren: B

1. De3 d1D 2. Dc3#; 1. De3 d1P 2. Pa3#; 1. De3 Kc1 2. Dxd2#
1. Dc6 Kd8 2. Dd7#; 1. Dc6 Kf7 2. De8#; 1. Dc6 g6 2. Df6#
1. Dh3 f1D 2. De3#; 1. Dh3 f1P Dg2#; 1. Dh3 Pc4 2. Dd3

- 4) 1. Ka5 Lxb3 2. Dc1#; 1. Ka5 cxb3 2. Da1#; 1. Ka5 Le8 2. bxc4#  
 5) tekening 6) tekening

### 12: Mat in één

(4-1)	(4-2)	(4-3)
1. Dg7#	Df8#	Da7#
Dg1#	Dg5#	Df8#
	Da7#	Df7#
	Dd7#	Dc8#
	f8D# (f8T#)	Tf8#
	Da7#	Lf3#
	Dc8#	Pf2#
	Da6#	Df8#

### 13: Mat / Visualiseren: C

1. Pb7 e5 2. Dd8#; 1. Pb7 Pd7 2. Dh5#; 1. Pb7 Pe6 2. Da4#
1. La2 Tc5 2. De3#; 1. La2 Txc3 2. Dd5#; 1. La2 Kxc3 2. Dd2#
1. Pg7 Lc8 2. Dh5#; 1. Pg7 Lg4 2. De1#; 1. Pg7 g4 2. Dd8#
1. Te6 Kxe6 2. Dxe5#; 1. Te6 Pc4 2. De4#; 1. Te6 Pd3 2. Da2#
1. Pc4 Pd5 2. Dc8#; 1. Pc4 Pe8 2. d5#; 1. Pc4 Pd7 2. Dg8#
1. Dg8 Kxe3 2. Dg3#; 1. Dg8 Kc3 2. Dc4#; 1. Dg8 Pc2 2. Db3#

### 13: Mat bedenken

(4-1)	(4-2)	(4-3)
Ka6	Dg5	Db7
Ke8	Dc8	Da8
	Pc6	Dg7
	G6	Df7
	Da7	h7
	Kh1	Pb3
	Ta8	Tg8
	Tb5	Ta2

### 15: Dubbele aanval / Mix: A

1. Te1 Da5
1. ... Lxc5 2. Da4+
1. f4 Db6+
1. ... Txd5 2. De6+
1. ... Pc2 2. Da4+
1. Pxe5 Dc5+
1. Dxc3 Pe2+
1. fxe5 Dg5+
1. ... Lb5 2. Dd5+
1. ... Lf5 2. e4
1. g3 Ph3+
1. ... Pc4 2. Da4+

## 16: Dubbele aanval / Mix: B

- |                       |                         |
|-----------------------|-------------------------|
| 1) 1. ... Lc7 2. Dc4  | 7) 1. c4 Pb4            |
| 2) 1. ... Dxa5 2. Dg3 | 8) 1. Lf3 Pd3+          |
| 3) 1. ... Tc1 2. Dd2+ | 9) 1. ... exd4 2. e5    |
| 4) 1. Pf4 Tc4         | 10) 1. ... Te6 2. gxf5+ |
| 5) 1. Pb4 Lc3         | 11) 1. ... Pxd5 2. Pd8  |
| 6) tekening           | 12) 1. Lc4 Dc7          |

## 17: Dubbele aanval / Visualiseren: A

1. Pc4 Tb3 2. Pa5+; 1. Pc4 Tf3 2. Ld5+; 1. Pc4 Te8 2. Pd6+
1. f4+ Dxf4 2. Pe6+; 1. f4+ Kxf4 2. Pe2+; 1. f4+ Kh4 2. Pxf5+
1. Pf8+ Ke5 2. Pg6+; 1. Pf8+ Kd6 2. Pf5+; 1. Pf8+ Ke7 2. Pf5+ / Pg6+
1. Ta1+ Dxa1 2. Pb3+; 1. Ta1+ Kb4 2. Pd3+; 1. Ta1+ Kb6 2. Pd7+
1. f4+ Kf6 2. Pd5; 1. f4 Kd4 2. Pc2+; 1. f4 exf3ep 2. Txb4
1. Pd4 Dxe5 2. Pc6+; 1. Pd4 Df8 2. Pc4#; 1. Pd4 Kb6 2. Pd7+

## 17: Dubbele aanval

(4-1)	(4-2)	(4-3)
Dc7+	Df6+	Dh7+
Dg5+	De4+	De1+
	Dc4+	Dg2+
	Dc2+	Dg4+
	De3+	Da3+
	Dh8+	Dg8+
	Db8+	Dg2
	Dc4+	De7+

## 18: Blindoefeningen

Kruis de zwarte velden aan

(1-1)  
*e1 g7*  
a1

h4 d8 b2  
e5  
e1

Welke velden zijn wit

(1-2)  
*d3 b5 h3 c2*  
c2 d5 h5

d1  
e2 b3 e4 g4  
f3 c6 e8

Welk veld hoort er niet bij

(1-3)  
*f3 (wit veld)*  
a3 (zwart veld)  
e3 (zwart veld)  
d5 (wit veld)  
c4 (wit veld)  
c3 (zwart veld)

Is de loperzet mogelijk?	Waar eindigt de diagonaal?	Waar kruisen de diagonalen?
(2-1)	(2-2)	(2-3)
<i>nee</i>	<i>a2 h7 c8 f1</i>	<i>d4</i>
<i>ja</i>	<i>a6 h3 a7 h2</i>	<i>c4</i>
<i>ja</i>	<i>a5 h4 a5 h4</i>	<i>d7</i>
<i>nee</i>	<i>a6 h3 c8 f1</i>	<i>c7</i>
<i>ja</i>	<i>d1 e8 a3 h6</i>	<i>c3</i>
<i>nee</i>	<i>d8 e1 c1 f8</i>	<i>e4</i>

Val beide velden aan	Hoeveel zetten zijn nodig?	Welke velden ontbreken?
(3-1)	(3-2)	(3-3)
<i>Pe2 of h5</i>	<i>3 zetten</i>	<i>c3 d4 f8</i>
<i>Pb3 of f3</i>	<i>4 zetten</i>	<i>c3 e3 f2</i>
<i>Pe3 of e5</i>	<i>3 zetten</i>	<i>g6 c4 b3</i>
<i>Pb4 of c7</i>	<i>4 zetten</i>	<i>f1 g4 d1</i>
<i>Pe5 of h6</i>	<i>5 zetten</i>	<i>b8 c7 b6</i>
<i>Pc6 of f7</i>	<i>4 zetten</i>	<i>a7 d4 g1</i>

Is het paard snel genoeg?	Val aan met de dame
(4-1)	(4-2)
<i>nee</i>	<i>Db6</i>
<i>ja</i>	<i>Dd4</i>
<i>ja</i>	<i>De4</i>
<i>nee</i>	<i>De1</i>
<i>ja</i>	<i>De8 (Da1)</i>
<i>nee</i>	<i>Db3</i>

## 19: Blindoefeningen

Maak het vierkant af	Maak de rechthoek af	Hoeveel zetten?
(1-1)	(1-2)	(1-3)
<i>h8 h1</i>	<i>a1 g1</i>	<i>2 14 7</i>
<i>c5 g1</i>	<i>b7 g5</i>	<i>5 2 3</i>
<i>b7 f3</i>	<i>d6 f4</i>	<i>8 14 13</i>
<i>f1 h3</i>	<i>f8 h1</i>	<i>5 21 4</i>
<i>b8 f4</i>	<i>b4 e8</i>	<i>7 4 6</i>
<i>f3 f6</i>	<i>c5 g3</i>	<i>8 3 14</i>

Maak de rij af

(2-1)

*e4 f5*

f3 g1 (paardsprong voor- en achteruit)

c2 b1 (eerst één dan twee schuin voor- en achteruit)

d7 b7 (twee velden naar boven en opzij)

f5 g4 (schuin, twee opzij, schuin)

f6 g5 (trapje met trede van 2 velden, h5 is volgende)

Welke vorm 'zie' je?

(2-2)

*een plus*

maalteken / een keer

een cirkel / rondje

een rechthoek

een driehoek

een drie

Zigzag

(3-1)

e3 f2 g3 h2

b4 a3 b2 a1

e3 f4 g5

e5 f6 e7 d8

d5 c6 b5 a6

e3 d2 c3 b4

Welke letter 'zie' je?

(3-2)

*i*

X

L

T

U

V

Welke veld hoort er niet bij?

(3-3)

*c5 (andere diagonaal)*

d7 (andere diagonaal)

a3 (zwart veld)

e4 (geen randveld)

d3 (wit veld)

f4 (andere diagonaal)

Omcirkel de snelste stukken

(4-1)

*loper*

toren loper paard

pion

paard

loper

koning toren

Spiegelen (onder /boven)

(4-2)

*b8 c7 d8*

a7 c7 d7

d7 a6 c5

d5 c7 b5

a8 c6 d5

b5 a7 c6

Welke velden ontbreken?

(4-3)

*c3 d4 f6*

e3 d4 b6

g8 e6 b3

g2 e4 c6

b3 e2 g4

f4 e3 a3

## 21: Materiaalverhouding / Wie staat voor?: A

- 1) Wit staat 1 punt voor.
- 2) Wit staat 0 punt voor.
- 3) Zwart staat 1 punt voor.
- 4) Zwart staat 1 punt voor.
- 5) Zwart staat 2 punten voor.
- 6) Wit staat 1 punt voor.
- 7) Wit staat 0 punten voor.
- 8) Zwart staat 3 punten voor.
- 9) Wit staat 3 punten voor.

## 23: Slim schaak opheffen / Mat voorkomen: A

- 1) 1. Tc8+ Kh7! (1. ... Kg7? 2. Dg8#)
- 2) 1. Pc6+ Kc8! (1. ... Ke8? 2. Td8#)
- 3) 1. ... Txg4+ 2. Dg3! (2. Kh1? Df3#)
- 4) 1. Ld6+ Kg8! (1. ... Pe7? 2. Th8# ; 1. ... Te7? 2. Th8#)
- 5) 1. Df6+ Kc8! (1. ... Ke8? 2. De7#)

- 6) 1. T<sub>x</sub>g6+ K<sub>h</sub>8! (1. ... h<sub>x</sub>g6? 2. D<sub>h</sub>6#)
- 7) 1. D<sub>d</sub>8+ T<sub>f</sub>8! (1. ... T<sub>x</sub>d8? 2. T<sub>x</sub>d8#)
- 8) 1. ... L<sub>b</sub>6+ 2. K<sub>g</sub>3! (2. K<sub>f</sub>1? D<sub>d</sub>1# ; 2. D<sub>x</sub>b6? a<sub>x</sub>b6)
- 9) 1. L<sub>c</sub>4+ d5 (1. ... K<sub>h</sub>8 2. T<sub>x</sub>f8#)
- 10) 1. D<sub>c</sub>7+ T<sub>d</sub>7 (1. ... K<sub>h</sub>6 2. D<sub>h</sub>2+) 2. D<sub>x</sub>d7+ K<sub>h</sub>6
- 11) 1. D<sub>c</sub>8+ D<sub>d</sub>8! (1. ... T<sub>x</sub>c8? 2. T<sub>x</sub>c8+ D<sub>d</sub>8 3. T<sub>x</sub>d8#)
- 12) 1. ... L<sub>x</sub>c3+ 2. K<sub>x</sub>f5! (2. K<sub>d</sub>6? D<sub>c</sub>6# ; 2. K<sub>d</sub>5? D<sub>c</sub>6#)

#### 24: Slim schaak opheffen / Materiaalverlies voorkomen: A

- 1) 1. L<sub>x</sub>e7+ K<sub>x</sub>e7! (1. ... D<sub>x</sub>e7? 2. D<sub>x</sub>c4)
- 2) 1. D<sub>x</sub>d8+ P<sub>x</sub>d8! (1. ... T<sub>x</sub>d8? 2. L<sub>x</sub>e6)
- 3) 1. ... T<sub>d</sub>1+ 2. K<sub>g</sub>2! (2. L<sub>f</sub>1? L<sub>h</sub>3)
- 4) 1. ... L<sub>f</sub>4+ 2. K<sub>g</sub>2! (2. P<sub>x</sub>f4? D<sub>x</sub>h1)
- 5) 1. ... P<sub>f</sub>4+ 2. L<sub>x</sub>f4! (2. K<sub>h</sub>1? g<sub>x</sub>h6)
- 6) 1. ... L<sub>c</sub>5+ 2. K<sub>f</sub>1 (2. K<sub>h</sub>2 L<sub>d</sub>6+; 2. K<sub>h</sub>1 T<sub>e</sub>1+)
- 7) 1. L<sub>g</sub>5+ K<sub>d</sub>7! (1. ... h<sub>x</sub>g5? 2. D<sub>x</sub>e6)
- 8) 1. D<sub>e</sub>5+ K<sub>f</sub>7 (1. ... K<sub>f</sub>8 2. D<sub>x</sub>h8+; 1. ... K<sub>g</sub>8 2. P<sub>f</sub>6+)
- 9) 1. ... D<sub>x</sub>g7+ 2. D<sub>g</sub>2! (2. K<sub>h</sub>1? D<sub>x</sub>d4)
- 10) 1. P<sub>e</sub>6+ L<sub>x</sub>e6 (1. ... K<sub>f</sub>7 2. P<sub>x</sub>d8) 2. D<sub>x</sub>d8 L<sub>d</sub>5+
- 11) 1. D<sub>b</sub>3+ L<sub>e</sub>6 (1. ... K<sub>h</sub>8 2. T<sub>x</sub>e4)
- 12) 1. D<sub>g</sub>3+ P<sub>g</sub>4+ (1. ... K<sub>f</sub>7 2. T<sub>x</sub>c3)

#### 25: Slim schaak opheffen / Materiaal winnen: A

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. ... D <sub>e</sub> 4+ 2. f3                           | 7) 1. ... T <sub>x</sub> e3+ (1. ... P <sub>x</sub> e3 2. T <sub>e</sub> 1) 2. K <sub>d</sub> 4 |
| 2) 1. ... L <sub>h</sub> 4+ 2. g3                           | 8) 1. ... D <sub>b</sub> 6+ 2. L <sub>f</sub> 2   |
| 3) 1. ... L <sub>e</sub> 5+ 2. K <sub>d</sub> 5             | 9) 1. ... D <sub>d</sub> 4+ 2. L <sub>e</sub> 3   |
| 4) 1. ... K <sub>e</sub> 7 (1. ... K <sub>d</sub> 7 2. e6+) | 10) 1. ... D <sub>a</sub> 5+ 2. b4  |
| Verkeerde thema   | 11) 1. L <sub>e</sub> 5+ f <sub>x</sub> e5+   |
| 5) 1. ... D <sub>d</sub> 5+ 2. e4                           | 12) 1. D <sub>b</sub> 5+ c6   |
| 6) 1. ... T <sub>x</sub> e4+ 2. K <sub>f</sub> 3            |   |

#### 26: Blindschaken / Korte partijtjes: A

- |        |                          |                          |                          |
|--------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Rij 2: | 3. ... P <sub>x</sub> e5 | 4. P <sub>x</sub> d5     | 3. L <sub>x</sub> g7     |
| Rij 3: | 4. ... P <sub>x</sub> d4 | 4. P <sub>x</sub> e5     | 4. ... D <sub>x</sub> g5 |
| Rij 4: | 4. L <sub>x</sub> b7     | 4. D <sub>x</sub> g4     | 4. D <sub>x</sub> g4     |
| Rij 5: | 4. ... P <sub>x</sub> g5 | 4. d <sub>x</sub> e5     | 4. L <sub>x</sub> g7     |
| Rij 6: | 4. D <sub>x</sub> g7     | 4. ... L <sub>x</sub> f4 | 4. P <sub>x</sub> b4     |
| Rij 7: | 5. d <sub>x</sub> c5     |                          |                          |
| Rij 8: | 5. e <sub>x</sub> f6     |                          |                          |
| Rij 9: | 5. d <sub>x</sub> c6     |                          |                          |



**27: Mat / Visualiseren: A**

- 1) 1. Pc4 exd3 2. De5#; 1. Pc4 e3 2. Dd6#; 1. Pc4 Kxd3 2. Dd2#;  
1. Pc4 Kd5 2. Dd6#
- 2) 1. Da6 e4 2. Dxd6#; 1. Da6 Le7 2. Dc4#; 1. Da6 Ke4 2. Dd3#;  
1. Da6 Kd5 2. Dc4#
- 3) 1. Dc3 b2 2. Pb6#; 1. Dc3 Lc5 2. Da5#; 1. Dc3 Lb4 2. Dxb4#;  
1. Dc3 b4 2. Da1#
- 4) 1. Df3 d2 2. Ta4#; 1. Df3 d4 2. Df7# ; 1. Df3 Kb3 2. Dxd5#;  
1. Df3 Kd4 2. Df4#
- 5) 1. Dh3 c3 2. Dxc3#; 1. Dh3 Kd4 2. De3# ; 1. Dh3 Kb4 2. Da3#;  
1. Dh3 Kc6 2. Dc8#
- 6) 1. De3 exd1D 2. Dc3#; 1. De3 Th3 2. Tc1#; 1. De3 exd1P 2. Pa3#;  
1. De3 Kxd1 2. Dd2#

**27: Mat? Ja of nee**

(4-2)	(4-3)
ja	nee
nee	nee
nee	nee
nee	ja
ja	nee
ja	ja

**28: Mat / Visualiseren: B**

- 1) 1. Dd4 e6 2. Pd6#; 1. Dd4 e5 2. Dg4#; 1. Dd4 Ta8 2. Pg7#;  
1. Dd4 Ke6 2. Dd5#
- 2) 1. Lg3 a5 2. Db5#; 1. Lg3 Lb7 2. Dd6#; 1. Lg3 Kd7 2. De8#;  
1. Lg3 Kb7 2. Dc7#
- 3) 1. Lh8 h6 2. Df5#; 1. Lh8 h5 2. Dg7#; 1. Lh8 Kh6 2. Dg5#;  
1. Lh8 Kf7 2. De8#
- 4) 1. Pb7 Kb5 2. Dc4#; 1. Pb7 Kxb7 2. Dc8#; 1. Pb7 Lb7 2. Da4#;  
1. Pb7 b5 2. Dc6#
- 5) 1. Pd2 e3 2. De5#; 1. Pd2 Kc3 2. Le5#; 1. Pd2 Ke3 2. Dc5#;  
1. Pd2 Kd5 2. Dd6#
- 6) 1. Td4 f6 2. Txc4; 1. Td4 Ld5 2. Db4#; 1. Td4 Lb5 2. Da7#;  
1. Td4 Kxd4 2. De5#

## 28: Mat in één

(4-2)	(4-3)
Tb7#	f8D#
Dd6#	Pc6#
Df8#	Lc3#
Pe6#	Le4#
g4#	Dc5#
g7#	Db4#

## 29: Mat / Visualiseren: C

1. Ta4 Kc4 2. Dd3#; 1. Ta4 d5 2. Df4#; 1. Ta4 e5 2. Dd3#;  
1. Ta4 Pc5 2. bxc5#
1. Kb2 Dxc6 2. Db3#; 1. Kb2 c4 2. Da3#; 1. Kb2 Ka5+ 2. Db5#  
1. Kb2 Pc7 2. Dc3#
1. De3 g5 2. Tf4#; 1. De3 h5 2. Df4#; 1. De3 Kh5 2. Th3#;  
1. De3 Kh4 2. Th3#
1. a5 Kc5 2. Pd3#; 1. a5 Ka3 2. Da4#; 1. a5 Kxa5 2. Db5#;  
1. a5 Kc3 2. Dd2#
1. Df5 Kh6 2. Dxh7#; 1. Df5 Kh4 2. Dh3#; 1. Df5 Pxc5 2. Dxc5#;  
1. Df5 Pf6 2. Pf3#
1. Pc4 d5 2. Df7#; 1. Pc4 Kd5 2. Dd6#; 1. Pc4 Kf5 2. Dxd7#;  
1. Pc4 d6 2. Df7#

## 29: Mat bedenken

(4-2)	(4-3)
Da1	Pf3 Lh3
Ta7 Pc6	Kc2 Db1
Tb5 Pc7	Ke6 Tg8
Tb6 Pc4	Kb6 Ta8
La6 Lc7	Db7 Lc6
Pc3 Pc6	Da6 Ld6

## 30: Mat / Visualiseren: D

1. Dg4 Ke5 2. Dg5#; 1. Dg4 c4 2. Dd4 ; 1. Dg4 e5 2. c4#;  
1. Dg4 Pf3 2. De4#
1. Dh8 Kxf5 2. Pe5#; 1. Dh8 g4 2. De5#; 1. Dh8 Kg3 2. Dh2#;  
1. Dh8 Ke3 2. Dd4#
1. c4 d3 2. Dd5#; 1. c4 Pf4 2. Dc7#; 1. c4 Kxc4 2. Db5#; 1. c4 dxc3 2.  
Txc3#
1. f4 Pxe5 2. Dh2#; 1. f4 Lf1 2. Dxc4#; 1. f4 g3 2. Dh1#; 1. f4 gxf3 2.

Dg4#

- 5) 1. Lf1 Pb7 2. Dc4#; 1. Lf1 Kc6 2. Db5#; 1. Lf1 Ke6 2. d5#; 1. Lf1 f4  
2. De4#
- 6) 1. Db7 e2 2. Dxb6#; 1. Db7 Pxf4 2. Dxc7#; 1. Db7 Pa4 2. Dd5#; 1.  
Db7 axb4 2. Dxb6#

### 30: Hoeveel keer mat?

(4-2)	(4-3)
1x	3x
1x	2x
2x	2x
0x	2x
3x	2x
2x	1x

### 32: Sla een ongedekt stuk / Materiaalwinst ja / nee: A

- 1) nee 1. Dxe4 Lb7
- 2) nee 1. Dxe2 Df4#
- 3) nee 1. ... Dxc6 (1. ... Dc5!) 2. Dh6
- 4) tekening
- 5) ja 1. Txc7 Lh3+ 2. Kh1 Tf1+ 3. Tg1
- 6) ja 1. Txe7 Tc1+ 2. Te1
- 7) nee 1. Dxd5 Lb7
- 8) nee 1. Dxd3 Dxc2#
- 9) nee 1. Dxd4 Lc5
- 10) ja 1. Dxc5 Lb6 2. Dxb6
- 11) nee 1. Dxf7 De3+
- 12) ja 1. Dxf8 Dd4+ 2. Df2

### 33: Sla een ongedekt stuk / Materiaalwinst ja / nee: B

- 1) nee 1. Dxd7 Dxf2+ 2. Kh1 Dg1#
- 2) nee 1. Dxe2 Dd4+ 2. Lf2 Dxa1+
- 3) nee 1. Txc7 Ld3+ 2. Kg1 Te1#
- 4) ja 1. Txf4 Te1+ 2. Kf2 (2. Tf1? Ld4+ 3. Kh1 Txf1#)
- 5) ja 1. Lxc6 Dd4+ 2. Kg2 Dxa1 3. Lxa8
- 6) nee 1. Dxc4 Dxe5+
- 7) nee 1. Txe7 Df3#
- 8) nee 1. Dxa4 Dg4#
- 9) nee 1. Dxf5 Dd1#
- 10) nee 1. Txb6 Ld4+ 2. Kf1 Lxb6

- 11) ja            1. Dxf4 Lg5 2. Txx5  
 12) ja            1. Txx6 Lf5+ 2. Le4+

**34: Tweevoudige aanval / Materiaalwinst ja / nee: A**

- 1) nee            1. Lxe4 dxe4 2. Pxe4? Dxx2#  
 2) ja             1. Lxe6 Pxe6 2. Pxe6+  
 3) ja             1. ... Lxf4 2. Lxf4 Dxf4  
 4) ja             1. Pxd6 Lxd6 2. Dxd6 (2. ... Dxx2+? 3. Lxx2)  
 5) nee            1. Lxx7 Dg5  
 6) nee            1. Txf7 Lxd5+  
 7) ja             1. Txc6 bxc6 2. Lxc6+  
 8) nee            1. Lxb5 Th4+  
 9) nee            1. Txf6 Lxf6 2. Dxf6 Dxc4+  
 10) nee           1. ... Pxe4 2. Pxe4 Dxe4 3. Lxb6  
 11) ja             1. Pxd6 Pxd6 2. Txd6 (2. ... Te1+ 3. Kh2)  
 12) ja             1. Lxe5 Lxe5 2. Dxe5 Dd3#

**35: Tweevoudige aanval / Materiaalwinst ja / nee: B**

- 1) nee            1. ... Lxh5 2. Pxx5 Kxx5? 3. Th7#  
 2) nee            1. ... Pxe4 2. Le3+  
 3) ja             1. Pxx5 Pxx5 2. Lxh5 Db5+ 3. Le2 ; 1. Lxh5 ?  
 4) ja             1. Txe2 (1. ... Pd4+? 2. Lxd4)  
 5) nee            1. Txb7 Txb7 2. Lxb7 Tc1+; 1. Lxb7 Txb7  
 6) ja             1. Txa6 Db1+ 2. Df1  
 7) nee            1. Dxe5 Lxc4  
 8) ja             1. ... Pxf4; 1. ... Pxd4? 2. Pd3+  
 9) ja             1. ... Pxd4; 1. ... Pxf4 2. Pf3+  
 10) ja            1. ... Lxe4 2. Pxe4 Txe4 3. Td8+ Te8  
 11) nee           1. ... Pxd4 2. Lg2+ Ke5 3. Lxd4+  
 12) ja            1. Dxc4+ Dxc4 2. bxc4 (2. ... Tb8+ 3. Tb3)

**36: Aanval: B**

(1-3)	(2-1)	(2-2)	(2-3)
Te1	Dg2	Te6	Lf2
Pe8	Dg6	Th2	Lb4
Pc6	Dh5	Tg5	Le8
Pg2	Tb5	Tb3	Tc7
Dd2	Tf1	Le7	Tb7
Db1	Pb3	Ld1	Te2

### 36: Aanval bedenken

(3-3)	(4-1)	(4-2)	(4-3)
d5 h6	d7 f1 f5	c4 d5 f1 f5	f4 g3
e4 g4	b2 b6 c3 e3	a4 d1 d5 e4	a1 f4 f6
e7 g3	b6 d2 d4 h6	d2 e3 g3	a8 b1 c2 d5 g2
a4 d5	c2 g2 h1 h7	c8 f5	b8 c7 d6 e3 h6
a5 d4 d8 e5	a6 c6 d5 d8	d1 g6	a1 b2 b8 h1 h7
c4 c6 h1	b4 b8 d6 f6 h6	a1 f6	a2 b8 c7 f2 g1 h7
	b3 b7 e4 f4 g4	b2 b7 c6 g6	a5 b5 c2 c4 c6

### 37: Veilige zetten

(1-3)	(2-1)	(2-2)	(2-3)
Ke4	Pf7	Lb7	La3
Ka2	Pe6	Pa2	Pg5
Pa2	Le3	Pa2	Lb5
Pc3	Lb1	Pc3	Lb6
Pf6	Pc1	Pe6	Le5
Pa8	Pa5	Lf4	Pf7

### 37: Routeplanner

(3-3)	(4-1)	(4-2)	(4-3)
Lh4-g5-c1-b2	Pg2-e1-d3-c5	Pb1-d2-f3-e5	Lh8-c3-e1-f2
Le8-h5-f3-h1	Pb2-d3-f4-e6	Pf3-d2-e4-f6	Lh7-f5-h3-g2
Ld1-a4-c6-g2	Pe1-d3-c5-a4	Pd4-e6-g5-h7	Lb5-e8-f7-a2
Lc1-g5-h4-f2	Pd8-e6-c5-a4	Pa4-b5-d5-f4	Lg1-b6-d8- e7
Lf7-b3-a4-c6	Pg7-h5-f6-d5	Pb6-a4-c3-e2	Lb7-c8-f5-h7
Lf2-c5-f8-g7	Pc6-e5-g4-f2	Pc2-d4-e2-g3	Lh2-f4-c1-b2
	Pb5-d6-f5-h4	Pc5-d7-e5-f3	Lf7-c4-f1-g2

### 39: Materiaalwinst / Aanvalsdoel koning: A

- |  |                      |
|--|----------------------|
| 1) 1. ... d5 2. Lb5+                     | Kxb4                 |
| 2) 1. Lb5 Tf8+                           | 7) 1. Dxe8 Dxf1+     |
| 3) 1. Ke4 Pd6+                           | 8) 1. Lg5 Td1+       |
| 4) 1. Kg5 Ph7+! (1. ... Pe4+? 2.<br>Kf4) | 9) 1. ... b6 2. Dc4+ |
| 5) 1. ... a3 2. Tg2+                     | 10) 1. c4 Pc3+       |
| 6) 1. ... Kf6 2. Pxxg4+ fxxg4 3.         | 11) 1. Le3 Pxb3+     |
|  | 12) tekening         |

**40: Materiaalwinst / Aanvaldoel hout: A**

- |                                       |                        |
|---------------------------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Pb3 2. Tc3                  | 7) 1. ... Lxe2 2. exf6 |
| 2) 1. ... Lb6 2. c5                   | 8) 1. ... Lf5 2. Tf1   |
| 3) 1. ... Pxe4 2. Dd7                 | 9) 1. ... La3 2. Dc7   |
| 4) 1. ... Le5 2. d4                   | 10) 1. ... Pc5 2. Dg4  |
| 5) 1. ... Pxb3 2. Pxc6                | 11) 1. ... La4 2. b3   |
| 6) 1. ... Pa5 2. Lxe6 fxe6 3.<br>bxa5 | 12) 1. ... fxe4 2. Lc2 |

**41: Materiaalwinst / Aanvaldoel hout: B**

- |   |                        |
|---|------------------------|
| 1) 1. ... Le3 2. Dc2                              | Lxb6                   |
| 2) 1. ... Lg4 2. f3                               | 7) 1. Lxd4 Pxd5        |
| 3) 1. ... Lf6 2. Td1 (2. Te1 Pxa2<br>3. Te8+ Pf8) | 8) 1. ... Lxe2 2. fxe7 |
| 4) 1. Lxc8 Ld3                                    | 9) 1. ... Td8 2. g3    |
| 5) 1. Lg5 f6                                      | 10) 1. ... Tg6 2. h3   |
| 6) 1. ... Dc3 2. Dxc3 Txc3 3.                     | 11) 1. Pe4 Dd5         |
|   | 12) 1. Pxf7 Pd5        |

**43: Vergelijken / Verschil belangrijk: A**

- Rij 1: De witte toren staat op een ander veld. Rechts kan zwart de vrijpion stoppen met 1. ... Th3+ en 2. ... Tb3.
- Rij 2: De witte koning staat op een ander veld. Links redt 1. Pc6 Txf5? 2. Pe7+. Rechts werkt dat niet omdat 2. ... Txf5+ met schaak is.
- Rij 3) Links staat de looper gedekt. Dat maakt veel uit. Wit heeft tijd om de matdreiging te voorkomen. Rechts verliest wit een stuk.
- Rij 4) De g-pion staat op een ander veld. Links wint 1. Lxh7+ materiaal. Rechts niet: 1. Lxh7+ Kxh7 2. Txd8 Lxh3+.

**44: Vergelijken / Verschil belangrijk: B**

- Rij 1: De witte koning staat op een ander veld. Rechts wint 1. ... Lb4+ materiaal.
- Rij 2: Rechts heeft zwart een toren op f8. De verdediging 2. Pf3 werkt nu niet vanwege 2. ... Dxe5.
- Rij 3) De b7-pion is rechts naar c6 verhuisd en zwart wint gewoon de dame. Links redt wit zich niet alleen met 1. Lb5 maar hij wint ook materiaal.
- Rij 4) De zwarte koning staat op een ander veld. Links wint wit een toren met 1. Dxb6.

**46: Verdedigen / Verdedig tegen mat: A**

- |   |  |
|---|--|
| 1) 1. ... Ph3 2. Le5+   | 7) 1. Dc3 Kf8!                                   |
| 2) 1. Tc6 Db5   | 8) tekening                                      |
| 3) 1. ... Tg3 2. e5   | 9) 1. ... Df4 2. Kg1 Dh2+ 3. Kf1                 |
| 4) 1. ... Pg4 2. h4   | 10) 1. Dh5 f5! (1. ... Te8? 2. Dh7+ Kf8 3. Dh8#) |
| 5) 1. ... Dxx3 2. f3! (2. f4? Dg3+ 3. Dg2 Dxx2# ; 2. Lf4? Dg2#) | 11) 1. ... Lf3 2. fxe3                           |
| 6) 1. ... Te2 2. Tg1  | 12) 1. ... Ta2 2. Kg1                            |

**47: Verdedigen / Verdedig tegen mat: B**

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| 1) 1. ... Th5 2. Kf1 Th1+ 3. Pg1   | Tg1+ 3. Kh2 Lc7+)  |
| 2) 1. ... Dh3 2. Pe6+ Kh8 3. Pf4   | 8) 1. ... Thc2 2. Tb7+! (2. Tb4+? Kc8 3. Tb1 Kxd7) 2. ... Kc8 3. Tb1 |
| 3) 1. ... Dh3 2. Da6+ Kg7 3. Df1   | 9) 1. Ld5 Tc1+ 2. Kf2 Lc2  |
| 4) 1. ... Tb1 2. Te6+ Kd7 3. Te1   | 10) 1. Dh5 f5  |
| 5) 1. ... Tg8 2. Tc2+ Kb8 3. Tc1   | 11) 1. ... Td8 2. Tf8+ (2. Dd7 De8)                                  |
| 6) 1. ... Tg3 2. Tg6+ Txx6 3. Pxx6 | 12) 1. ... Td6 2. Tf8+   |
| 7) 1. ... Pe2 2. Pe7+! (2. h3?)    |  |

**49: Penning / Pen: A**

- |                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| 1) 1. 0-0 Lc5   | 6) 1. ... Pg6 2. Lh5 |
| 2) 1. Lxb7 Tb8  | 7) 1. Pd2 Ld4        |
| 3) 1. Pf3 Lf4   | 8) 1. Tc2 La4        |
| 4) 1. f4 Lc5    | 9) 1. Tae1 Lb4       |
| 5) 1. 0-0-0 Lh6 |                      |

**49: Mat (#), pat (=) of speel (→)**

(4-2)	(4-3)
pat	pat
Kh7	Kxb3
mat	mat
pat	pat
Kd7	Ka8
mat	mat

**50: Penning / Pen: B**

- |                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| 1) 1. ... Dxe4 2. Lb1 | 3) 1. Tab1 Td8       |
| 2) 1. Pxd7 Lf4        | 4) 1. ... Td3 2. Tb8 |

5) 1. ... Lxb3 2. Tb8

6) 1. Pxe6 Dxe6 2. Ld5

7) 1. ... Pxd3 2. Pxd3 Ld4

8) 1. ... Pxe3 2. Dxe3 Lxd4

9) 1. ... Dg2+ 2. Ke2 Te4



## 50: Bord

Rondreis over diagonalen

(4-1)

*c1 a3 f8 h6 c1*

a4 e8 h5 d1 a4

g8 a2 b1 h7 g8

e1 a5 d8 h4 e1

a6 c8 h3 f1 a6

Val alle velden aan

(4-2)

*Pb4*

Pd4

Pe7

Pf2

Pc4

## 51: Aftrekaanval / Mix: A

1) 1. Dxf6 Lxa2+

2) 1. Lf4 Ld4+

3) 1. ... Dxd4 2. Lb5+

4) 1. ... Kc5 2. Pb3+

5) 1. dxc5 Lh2+

6) 1. ... Dxd4 2. Lh6+

7) 1. Pe4 Pxf3+

8) 1. g3 Pxc3

9) 1. Pd2 Lh2+

## 51: Waar staat de koning mat?

(4-2)

Kd8

Ka3/a4

Kd1

Ke1

Ke8

Kh5

(4-3)

Kc8

Kf8

Kh8

Ke8

Ka5

Kf5

## 52: Aftrekaanval / Mix: B

1) 1. ... bxc3 2. e5+

2) 1. Lb3 c4+

3) 1. ... Ld4 2. Pxd4

4) 1. Pg5 dxc4

5) 1. Dg3 Pc4

6) 1. Td8 Lxh3+

7) 1. Te1 Pb4

8) 1. Tf2 Pg4+

9) 1. Lf4 d5

## 52: Speel een veilige zwarte zet

(4-2)

Pa7

Pd8

Pe7

Pa7

Pf5

Pg8

(4-3)

Pa6

Pd8

Pc5

Pb3

Pc3

Pe1

### 53: Uitschakelen verdediging / Mix: A

- |                              |                       |
|------------------------------|-----------------------|
| 1) 1. ... De8 2. Lxf6        | 6) 1. Dxb6 Txd2       |
| 2) 1. Pe4 Lxe4               | 7) 1. ... Pdc4 2. f4  |
| 3) 1. Lg5 Lxf3               | 8) 1. ... Lf5 2. Dd6+ |
| 4) 1. Pe4 Dxc2+ 2. Kxc2 Txe4 | 9) 1. ... Pa4 2. Lb4  |
| 5) 1. ... Ld7 2. Txd7        |                       |

### 53: Routeplanner

(4-2)	(4-3)
La7-b6-a5-c3	Pb5-d4-c2-e1
La7-e3-d2-c3	Pf6-h7-g5-f3
La7-b8-d6-b4	Pc3-d5-f6-g8
Ld7-e8-g6-b1	Pe1-g2-h4-f5
Ld7-e6-a2-b1	Pe4-g5-f7-d8
Lf3-e2-c4-f7	Pb4-d3-f2-h3

### 54: Uitschakelen verdediging / Mix: B

- |                        |                            |
|------------------------|----------------------------|
| 1) 1. ... Td8 2. Txd8+ | 6) 1. e6 Txc3              |
| 2) 1. ... Dc5 2. Le3   | 7) 1. ... Txd1 2. Txd1 h4  |
| 3) 1. Dxa4 Te1+        | 8) 1. ... De1+ 2. Df1 Lh2+ |
| 4) 1. Td2 Tf1+         | 9) 1. Dc4 Lxd2             |
| 5) 1. ... Dxa6 2. Pe6+ |                            |

### 54: Bord

Val alle velden aan	Veld ? staat 3x aangevallen
(4-2)	(4-3)
Dd2	g5
Dh2	c4
De8	h5
Dg6	e5
Dd1	b7

### 55: Toets / Mix: A

- |                        |                        |
|------------------------|------------------------|
| 1) 1. Ld3 Pxd4         | 6) 1. ... Pxe5 2. dxc5 |
| 2) 1. Pxe4 Txe4        | 7) 1. Dd5 Lxh2+        |
| 3) 1. ... Pxd4 2. Lxd4 | 8) 1. ... Pf3+ 2. Txf3 |
| 4) 1. Dh5 Dxc3+        | 9) 1. Tb1 Pd6          |
| 5) 1. dxe6 bxc3        |                        |

### 55: Insluiten

(4-2)	(4-3)
Pe4	Te6
La4	Ta7
Ld2	Tb7
Dd5	Ta2
Tc6	Pe4
Db4	Tg5

### 56: Toets / Mix: B

- |                                |                               |
|--------------------------------|-------------------------------|
| 1) 1. Le7+ Ke8                 | Txh3                          |
| 2) 1. ... Lh6 2. Pc4           | 7) 1. d5 Pe7 2. Dd4           |
| 3) 1. Tbc1 Pxe2+               | 8) 1. cxd5 Dxc1               |
| 4) 1. ... Ld3 2. Dd4+          | 9) 1. ... Lf7 2. Pxh5 Lxh5 3. |
| 5) 1. Dxe7 La3                 | De6+                          |
| 6) 1. ... Lxh3 2. Dxf6+ Kg8 3. |                               |

### 56: Verdedig tegen mat

(4-2)	(4-3)
g4 (g3)	a3 (a4)
bxc3	b3
Lb7	Kb1
Da7+	Dh1
Txf2	Dh3
Kb1	g8P+