

Stap 1 extra

2 Sla een ongedekt stuk: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. D _x g ₄ | 7) 1. ... D _x d ₆ |
| 2) 1. T _x b ₄ | 8) 1. ... P _x b ₄ |
| 3) 1. h _x g ₄ | 9) 1. T _x f ₆ |
| 4) 1. T _x d ₇ | 10) 1. ... D _x h ₆ (1. ... P _x h ₆ 2. P _x e ₆) |
| 5) 1. ... P _x g ₄ | 11) 1. D _x a ₅ |
| 6) 1. ... D _x c ₃ | 12) 1. P _x g ₄ |

3 Sla een ongedekt stuk: B

- | | |
|---|---|
| 1) 1. L _x b ₂ | 7) 1. ... L _x c ₄ |
| 2) 1. D _x d ₃ | 8) 1. L _x f ₄ |
| 3) 1. ... D _x g ₅ | 9) 1. ... D _x c ₂ |
| 4) 1. ... L _x f ₄ | 10) 1. D _x g ₄ |
| 5) 1. ... P _x e ₆ | 11) 1. D _x a ₅ |
| 6) 1. ... P _x c ₄ | 12) 1. T _x e ₇ |

4 Verdedigen / Weggaan: A

- | | |
|----------------------------|---|
| 1) 1. ... P _b 6 | 7) 1. ... T _d 2 |
| 2) 1. D _c 1 | 8) 1. ... D _x b ₂ |
| 3) 1. ... L _a 5 | 9) 1. ... L _b 6 |
| 4) 1. P _h 3 | 10) 1. ... D _c 4 |
| 5) 1. ... P _h 7 | 11) 1. L _b 1 |
| 6) 1. L _a 2 | 12) 1. D _h 5 |

5 Verdedigen / Weggaan: B

- | | |
|----------------------------|-----------------------------|
| 1) 1. P _c 6 | 7) tekening |
| 2) 1. P _h 4 | 8) 1. ... D _a 6 |
| 3) 1. ... P _a 4 | 9) 1. D _b 7 |
| 4) tekening | 10) 1. D _a 4 |
| 5) 1. ... D _b 1 | 11) 1. ... P _c 4 |
| 6) 1. P _a 4 | 12) 1. ... D _f 5 |

6 Verdedigen / Dekken: A

- | | |
|----------------------------|----------------------------|
| 1) 1. ... b ₅ | 8) 1. ... D _c 4 |
| 2) 1. L _f 3 | 9) 1. ... L _e 7 |
| 3) 1. ... T _c 8 | 10) 1. T _f 7 |
| 4) 1. b ₄ | 11) 1... P _g 8 |
| 5) 1. D _e 1 | 12) 1. P _g 1 |
| 6) 1. ... a ₃ | |
| 7) 1. f ₄ | |

7 Verdedigen / Slaan: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. ... L _x e ₄ | 7) 1. P _x g ₄ |
| 2) 1. h _x g ₄ | 8) 1. L _x d ₅ |
| 3) 1. b _x c ₄ | 9) 1. ... P _x b ₄ |
| 4) D _x d ₅ | 10) 1. ... L _x e ₂ |
| 5) 1. ... d _x e ₅ | 11) 1. h _x g ₆ |
| 6) 1. ... P _x c ₇ | 12) tekening |

8 Verdedigen / Tussenplaatsen: A

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. ... d5 | 7) 1. ... c4 |
| 2) 1. f3 | 8) 1. b3 |
| 3) 1. ... Pc6 | 9) 1. ... d4 |
| 4) 1. ... Le7 | 10) 1. ... Ld4 |
| 5) 1. ... c5 | 11) 1. Le2 |
| 6) 1. f4 | 12) 1. Ld6 |

9 Verdedigen / Schaak opheffen: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. ... gxf6 | 7) 1. Td1 (1. Dd1 Txd1+; 1. Lf1 Txf1#) |
| 2) 1. Kh1 | 8) 1. Kf4 |
| 3) 1. Dc3 | 9) 1. ... Db8 (1. ... Df8 2. Dxf8#) |
| 4) 1. ... Ke6 (1. ... Dxc3? 2. Txg6+ (2. bxc3)) | 10) 1. ... Txf3+ |
| 5) 1. ... Lxb8 | 11) 1. Kh1 (1. Txf2 Txf2 2. Dxf2 Txf2 3. Kxf2) |
| 6) 1. ... Kxd6 | 12) 1. ... Dd8 (1. Td8 2. Dxc7) |

10 Mat: Vooruitdenken : A

- | | |
|----------------|--|
| 1) 1. Ka6 Ta7# | 8) 1. Kg2 Ph4# |
| 2) 1. Kb2 Dc1# | 9) 1. Kh4 Dh2# |
| 3) 1. Ka2 Da1# | 10) 1. Kg2 h1D# (1. ... Tg1+? 2. Kf2 h2-h1D 3. De8+) |
| 4) 1. Ke2 Td2# | 11) 1. g7 Ph7# |
| 5) 1. Kh1 Le4# | 12) 1. Ke2 Ld1# |
| 6) 1. Kh1 Df3# | |
| 7) 1. Kc1 Db1# | |

11 Verdedigen / Schaak opheffen: B

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Kc8 (1. ... Ke8? 2. Dxc7) | 7) 1. ... Pxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxe4) |
| 2) 1. ... Lf8 (1. ... Tf8? 2. Txc5) | 8) 1. Ld4 (1. Kh1? Lxf6) |
| 3) 1. ... Ka6 (1. ... Ka4? 2. Dxb4#) | 9) 1. Kc3 (1. Ke3? e1D+) |
| 4) 1. ... Td7 (1. ... Kc8? 2. Dxe7) | 10) tekening |
| 5) 1. ... Kd7 (1. ... Ke7? 2. Lxc6) | 11) tekening |
| 6) 1. Kd1 (1. b4? axb3+) | 12) 1. ... Kb8 (1. ... Txc7 2. Dxf7) |

12 Verdedigen / Schaak opheffen: C

- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1) 1. Kc1 (1. Ka1? Dd1#) | 7) 1. ... Kg8 (1. ... Ke8? 2. Pc7#) 2. Dd8+ Lf8 |
| 2) 1. ... Lg8 (1. ... Lxe8? 2. Txe8#) | 8) 1. ... Kf7 (1. ... Txe8? 2. Dxe8#) |
| 3) 1. ... Lxf8 (1. ... Kxf8? 2. Te8#) | 9) 1. ... Lxg6 (1. ... Pxg6? 2. Dh5#) |
| 4) 1. Kc4 (1. Ka4? Ta1#) | 10) 1. ... Pxh7 (1. ... Kh8? 2. Pxf7#) |
| 5) 1. Dg1 (1. Kh2? g3#) | 11) 1. ... Lxf6 (1. ... Txf6? 2. Td8#) |
| 6) 1. ... Kg7 (1. ... Kf8? 2. Dxf7#) | 12) 1. Kh2 (1. Kf2? De3#) |

13 Mat in één: A

- | | |
|------------|-------------|
| 1) 1. f7# | 7) 1. Dg8# |
| 2) 1. De7# | 8) 1. De8# |
| 3) 1. Dc8# | 9) 1. Dh5# |
| 4) 1. Db5# | 10) 1. Dh7# |
| 5) 1. Db6# | 11) 1. Lf7# |
| 6) 1. Dc3# | 12) 1. Dd8# |

14 Mat in één: B

- | | |
|-------------|------------|
| 1) 1. Dg7# | 4) 1. Pc7# |
| 2) 1. Dxe8# | 5) 1. Pf6# |
| 3) 1. Dd5# | 6) 1. De7# |

- 7) 1. ... Le2#
- 8) 1. ... Tg1#
- 9) 1. ... Tf2#

- 10) 1. ... Tg1#
- 11) 1. ... Dh1#
- 12) 1. ... Pe1#

15 Mat bedenken: A

- 1) ♖d3
- 2) ♖f3
- 3) ♖f4
- 4) ♗a5
- 5) ♘c6
- 6) ♙e7

- 7) ♚c8
- 8) ♜a8
- 9) ♞g6
- 10) ♞c2
- 11) ♝g4
- 12) ♞c7

16 Mat / Mat bedenken: B

- 1) ♙h7
- 2) ♚d2
- 3) ♙h2
- 4) ♙g6
- 5) ♙g5
- 6) ♙e3

- 7) ♙h6
- 8) ♞f6
- 9) ♙h7
- 10) ♜d6
- 11) ♞e3
- 12) ♞h4

17 Mat in één: C

- 1) 1. Dxc7#
- 2) tekening
- 3) 1. De8#
- 4) 1. Dd1#
- 5) 1. Dd8#
- 6) 1. Da6#

- 7) 1. Da6#
- 8) 1. ... Da4#
- 9) 1. Df7#
- 10) 1. Dh5#
- 11) 1. Dg3#
- 12) 1. Dg4#

18 Rokeren ja of nee: A

- 1) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 4) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 5) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X

- 7) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
- 8) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
- 9) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X
- 10) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 11) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 12) ● 0-0 ○ 0-0-0 ○ X

19 Rokeren ja of nee: B

- 1) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 2) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 3) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 4) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 5) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 6) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X

- 7) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 8) ○ 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 9) ● 0-0 ● 0-0-0 ○ X
- 10) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 11) tekening
- 12) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X

20 Verdedigen / Mix: A

- 1) 1. ... Pc4
- 2) 1. ... Dxc3
- 3) 1. Lxd4
- 4) 1. ... La8
- 5) 1. a4
- 6) 1. Pd5

- 7) 1. ... Pc4
- 8) 1. Tb3
- 9) 1. Ke2
- 10) 1. Ld6
- 11) 1. Dxd7
- 12) 1. Dxc4

21 Verdedigen / Mix: B

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. ... La7 | 7) 1. ... cxd6 |
| 2) 1. ... Lxb4 | 8) 1. f5 |
| 3) 1. Lb2 | 9) 1. ... Dxd5 |
| 4) 1. Pb5 | 10) 1. ... Lxc3 |
| 5) 1. ... e4 | 11) 1. Da5 |
| 6) 1. ... f5 | 12) 1. ... Dh5 |

22 Voordelige ruil: A

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. ... Pxf4 | 7) 1. Txa2 |
| 2) 1. hxg7 | 8) 1. Lxd6 |
| 3) 1. Pxa3 | 9) 1. ... Lxd1 |
| 4) 1. ... bxc3 | 10) 1. dxc6 |
| 5) 1. ... Lxf3 | 11) 1. Txd8 |
| 6) 1. Lxh8 | 12) 1. ... bxc4 |

23 Voordelige ruil: B

- | | |
|----------------|--------------------------------|
| 1) 1. Txb6 | 7) 1. ... Lxh3 |
| 2) 1. ... exd5 | 8) 1. ... Txd4 |
| 3) 1. ... Lxa1 | 9) 1. exd6 |
| 4) 1. ... Lxf5 | 10) 1. Lxe6+ (1. Lxc6+? Txd1#) |
| 5) 1. Pxc4 | 11) tekening |
| 6) 1. bxc4 | 12) 1. Pxc7+ |

24 Materiaal winnen: A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Pxg5 hxg5 (voordelige ruil) | 7) 1. ... Dxa3 (sla een ongedekt stuk) |
| 2) 1. ... Dxe2 (sla een ongedekt stuk) | 8) 1. fxg6 hxg6 (voordelige ruil) |
| 3) 1. Lxb4 (voordelige ruil) | 9) 1. cxd4 Lxd4 (voordelige ruil) |
| 4) 1. ... Txc5 (sla een ongedekt stuk) | 10) 1. Pxd4 (sla een ongedekt stuk) |
| 5) 1. ... Dxh4 (sla een ongedekt stuk) | 11) 1. Dxf6 (sla een ongedekt stuk) |
| 6) 1. ... exf3 Lxf3 (voordelige ruil) | 12) 1. Pxc5 (1. Dxb6? Th5+ 2. Kg2) |

25 Materiaal winnen: B

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Pxg6 | 7) 1. ... Dxa3 2. Te8+ Df8 3. Txf8+ Kxf8 |
| 2) 1. ... Txc5 | 8) 1. ... Pxd7? 2. Dxc7# |
| 3) 1. Dxb3! | 9) 1. Pxc5 (1. Dxa7? Tc1+) 1. ... Dxc5 |
| 4) 1. Lxd8 Txd8 | 10) 1. Txb2 (1. Txa7? b1D) |
| 5) 1. Pxe8 (1. Txd5? Te1#) | 11) 1. ... Lxd5 2. cxd5 |
| 6) 1. dxc5+ (1. dxe5? Td1#) 1. ... Dxc5 2. Tf1 | 12) 1. Lxb8 (1. Lxh6? Tb1+) |

26 Mat in één: D

- | | |
|-------------|-------------|
| 1) 1. Db6# | 7) 1. Dd6# |
| 2) 1. Df8# | 8) 1. Dc8# |
| 3) 1. Pe7# | 9) 1. Dc4# |
| 4) 1. Pf6# | 10) 1. Dg3# |
| 5) 1. Dxh6# | 11) 1. Pd6# |
| 6) 1. Dh8# | 12) 1. Dg6# |

27 Mat in één: E

- | | |
|----------------|--|
| 1) 1. Tf7# | 5) 1. Pb6# (1. Df8+ De8; 1. Dc7+ Txc7) |
| 2) 1. Dg8# | 6) tekening |
| 3) 1. ... Db1# | 7) 1. Lf8# |
| 4) 1. Pg6# | 8) 1. Dh2# |

- 9) 1. Df8#
- 10) 1. ... Dd3#

- 11) 1. Tf6#
- 12) 1. Dxd8#

28 Mat bedenken: C

- 1) ♖c8 ♘a6
- 2) ♗h7 ♖g6
- 3) ♗e7 ♖h7
- 4) ♘f8 ♖g7
- 5) ♘f7 ♘g7
- 6) ♗h8 ♘f6

- 7) ♗h4 ♖f6
- 8) ♘e6 ♘f6
- 9) ♗e7 ♖g6
- 10) ♗d8 ♖e7
- 11) ♗a5 ♘c7
- 12) ♘f6 ♖h6

29 Mat in één: F

- 1) 1. g4#
- 2) 1. Lc3#
- 3) 1. Th5#
- 4) 1. Dh7#
- 5) 1. Lf3#
- 6) 1. Da2#

- 7) 1. h4#
- 8) 1. Td4# (1. Txe1? pat)
- 9) 1. Te4#
- 10) 1. e3#
- 11) 1. Le2#
- 12) 1. cxb8P#

30 Mat bedenken: D

- 1) ♗h7 ♘f5 ♖e6
- 2) ♗g7 ♘h5 ♖f5
- 3) ♗h6 ♘f7 ♖e5
- 4) ♗g8 ♘g5 ♖f6
- 5) ♗f6 ♘f7 ♖h7
- 6) ♗e7 ♘e6 ♖g6

- 7) ♗f8 ♘h5 ♖g5
- 8) ♗g4 ♘f5 ♖f7
- 9) ♗b7 ♘c7 ♖a5
- 10) ♗f6 ♘f5 ♖h6
- 11) ♗h8 ♘h5 ♖f7
- 12) ♗e6 ♘h6 ♖g7

31 Tweevoudige aanval: A

- 1) 1. Lxf3
- 2) 1. ... Lxh4
- 3) 1. Txb8
- 4) 1. Lxh6
- 5) 1. ... Pxd4
- 6) 1. Lxe5

- 7) tekening
- 8) 1. Dxc5
- 9) 1. ... Pxc6
- 10) 1. ... Pxd2+
- 11) 1. Lxd4
- 12) 1. ... Dxd5

32 Tweevoudige aanval: B

- 1) 1. ... Txd6
- 2) 1. Dxe5
- 3) 1. ... Pxc4
- 4) 1. Dxd6
- 5) 1. Txf6
- 6) 1. ... Dxd4

- 7) 1. ... Dxc2
- 8) 1. ... Lxc2
- 9) 1. ... Dxd5
- 10) 1. Dxd5
- 11) 1. Pxe4
- 12) 1. Pxd1

33 Materiaal winnen: C

- 1) 1. Pxc6
- 2) 1. Lxc4
- 3) 1. ... Lxh4 of 1. ... Pxh4
- 4) 1. ... Lxg5
- 5) 1. Dxh5
- 6) 1. ... Pxc4

- 7) 1. Dxb4
- 8) 1. ... Lxc4
- 9) 1. Pxd7
- 10) 1. ... Dxd4+
- 11) 1. bxc5
- 12) 1. Tb8+

34 Materiaal winnen: D

- 1) 1. ... Dxf4

- 2) 1. ... Txg2

- 3) 1. ... Txd5
- 4) 1. ... Dxd5
- 5) 1. ... d1D
- 6) 1. Pxe7+
- 7) 1. Pxd6

- 8) 1. Txe7
- 9) 1. cxd5
- 10) 1. ... Dxc3
- 11) 1. c8D
- 12) 1. ... Dxa4

35 Mat in één: G

- 1) 1. Dc5#
- 2) 1. La5#
- 3) 1. Pb3#
- 4) 1. Pc6#
- 5) 1. Lb7#
- 6) 1. b5#

- 7) 1. tekening
- 8) 1. Pb7#
- 9) 1. Tc3#
- 10) 1. Pe6#
- 11) 1. Pa6#
- 12) 1. Pb5#

36 Mat in één: H

- 1) 1. Df7#
- 2) 1. ... Dh4#
- 3) 1. ... Dxd2#
- 4) 1. Dd6#
- 5) 1. ... Tc6#
- 6) 1. cxb8D#

- 7) 1. Ld3#
- 8) 1. Dh7#
- 9) 1. Txd8#
- 10) 1. Df1#
- 11) 1. Lf7#
- 12) 1. Pe7#

37 Mat bedenken: E

- 1) ♖h6, ♘g6; ♗h8, ♙g8
- 2) ♖f6, ♘g6, ♙g5; ♗h6
- 3) ♖f8, ♗h7, ♘g5; ♗h8
- 4) ♖c6, ♗a8, ♘b7; ♗b8
- 5) ♖c4, ♘c1, ♘b3; ♗a3
- 6) ♖c4, ♗a6, ♘c5; ♗a5

- 7) ♖c5, ♗b5; ♗a4, ♙a3
- 8) ♖e5, ♗h7, ♗d8; ♖f7
- 9) ♖h6, ♘g7, ♘f6; ♗h8
- 10) tekening
- 11) ♖c3, ♘c4, ♘c6; ♗a4
- 12) ♗h7, ♘g5; ♗h8, ♙g8

38 Mat (#), pat (=) of speel: A

- 1) 1. ... La5
- 2) =
- 3) #
- 4) 1. cxd3
- 5) 1. ... Pxd7
- 6) #
- 7) Lxb4

- 8) 1. ... Th2xh6 (of 1. ... a4 of 1. ... b4+ of toren op de h-lijn)
- 9) =
- 10) #
- 11) #
- 12) =

39 Mat (#), pat (=) of speel: A

- 1) 1. Dg7#
- 2) 1. Kh5
- 3) =
- 4) 1. b4
- 5) 1. Le5
- 6) #

- 7) =
- 8) #
- 9) =
- 10) =
- 11) #
- 12) 1. ... f5

40 Verdedigen / Mix: C

- 1) 1. ... hxg5
- 2) 1. ... Pd5
- 3) 1. Lf4
- 4) 1. Lxg5 Dxd5

- 5) 1. d5
- 6) 1. De5
- 7) 1. Lb5
- 8) 1. ... Lxa4 2. bxa4

- 9) 1. ... Pe7
- 10) 1. ... Dd8

- 11) 1. Da2
- 12) 1. ... Tb1

41 Verdedigen / Mix: D

- 1) 1. Pxe5
- 2) 1. Ta4
- 3) 1. ... Lb4
- 4) 1. ... Lxe2
- 5) 1. Ld3
- 6) 1. Da2

- 7) 1. Pa4
- 8) 1. ... Lb4
- 9) 1. Kd3 (1. Kd1 Pc3#)
- 10) 1. ... Df8
- 11) 1. Da1
- 12) 1. Kxc1 (1. Txc1 Pa3# ; 1. Pxc1 Pa3#)

42 Materiaal winnen: E

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... bxc3 2. Dxc3
- 3) 1. Pxd7 Txd7
- 4) 1. ... Lxa6
- 5) 1. ... Txh4
- 6) tekening

- 7) 1. Pxb3
- 8) 1. ... cxb3
- 9) 1. ... Lxh1 2. Txh1
- 10) 1. Dxd7
- 11) 1. Dxb4 (1. Dxc7? De1#)
- 12) 1. Pxc5

43 Mat (#) of schaak (+): A

- 1) + 1. ... hxg3 ep
- 2) + 1. De4
- 3) #
- 4) + 1. Dxe4
- 5) #
- 6) 1. ... Kxh2

- 7) + 1. ... Kh8
- 8) #
- 9) + 1. ... Ke5
- 10) #
- 11) 1. ... Kd5
- 12) #

44 Kies de goede slagzet: A

- 1) 1. Lxb2 (1. Lxe7? b1D+)
- 2) 1. ... exd3! (1. ... exf3? 2. Lxf5)
- 3) 1. ... Txd8 (1. ... Lxd8 2. Dc8#)
- 4) 1. fxe5 (1. Dxe5 Db1+)
- 5) 1. Txe2 (1. Pxe2? Lxa5)
- 6) 1. ... Dxe5 (1. ... Txe5 2. Ta8+)
- 7) 1. ... Pxf5 (1. ... Dxf5? 2. Dxe3; 1. ... gxf5? Dxe3)

- 8) 1. ... Pxf6 (1. ... Lxf6? 2. Dxd4; 1. ... Lxf3 2. Lxg7)
- 9) 1. Txe6 (1. Txe6 Tb1+)
- 10) 1. Pxe2 (1. Kxe2? Lxa5)
- 11) 1. ... Kxc6 (1. ... Kxe7? 2. c8D)
- 12) 1. ... Pxd6 (1. ... Dxd6 2. Dxa8)

45 - Toets: A

- 1) 1. Dxb8# (mat in een)
- 2) 1. Lxe6 Lxe6 2. Dxe6 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Lxa8 (sla een ongedekt stuk)
- 4) ♖d7 (mat bedenken)
- 5) 1. Pxc4 dxc4 (voordelige ruil)
- 6) 1. Lf5# (mat in een)

- 7) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 8) 1. ... Pc6 (verdedigen: weggaan)
- 9) 1. Tg7# (mat in een)
- 10) 1. ... b3 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. ... Lxb8 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. Pf5 (verdedigen: tussenplaatsen)

46 - Toets: B

- 1) 1. Lf6 (laatste pion behouden)
- 2) ♜b3 (mat bedenken)
- 3) 1. Pxe4 Pxe4 2. Txe4 (tweevoudige aanval)
- 4) 1. Txe4 (verdedigen: slaan)
- 5) 1. Dh4# (mat in een)
- 6) 1. Pxe4 (sla een ongedekt stuk)

- 7) 1. Txe4 (schaak opheffen)
- 8) 1. ... Pc5# (mat in een)
- 9) 1. ... bxc4 (voordelige ruil)
- 10) 1. ... Lg7 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Kg1 (1. Kf1 Te1#) (schaak opheffen)
- 12) 1. h5# (mat in een)

47 - Toets: C

- 1) 1. Tg8# (mat in een)
- 2) 1. ... Pd3+ (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. Lf3 (laatste pion behouden en vrijpion stoppen)
- 4) tekening
- 5) pat
- 6) 1. ... Dh2# (mat in een)

- 7) tekening
- 8) 1. Dg8# (mat in een)
- 9) 1. Lxa6 (voordelige ruil)
- 10) ♚d1 (mat bedenken)
- 11) 1. Dxc1 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. Kh1 (1. Lg3? Dxb6) (sla een ongedekt stuk)

48 - Toets: D

- 1) 1. Kxc3 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. c7+ (vrijpion)
- 3) 1. Lxa6# (mat in een)
- 4) 1. Txc6 (verdedigen: slaan) Materiaalverlies beperken
- 5) 1. ... bxc3 (voordelige ruil)
- 6) 1. ... Kg8 2. h7+ Kh8 (verdedig tegen vrijpion)

- 7) 1. ... Dxf2# (mat in een)
- 8) 1. ... Pf6 (1. ... Kh7 2. Th8#) (sla een ongedekt stuk)
- 9) ♖h1 (mat bedenken)
- 10) 1. ... a3 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Dh8# (mat in een)
- 12) 1. Dxb6 Dxb6 2. Lxb6 (tweevoudige aanval)

49 - Toets: E

- 1) 1. ... Txf3# (mat in een)
- 2) 1. Dxd6 (1. Txd6? Dc1#) (tweevoudige aanval)
- 3) 1. ... b6 (verdedigen: dekken)
- 4) 1. Dxh6# (mat in een)
- 5) 1. Lxc7 (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Pe4 (verdedigen: tussenplaatsen)

- 7) 1. Kc2 (1. Ka2 Ta1# (mat in een)
- 8) ♚d8 (mat bedenken)
- 9) 1. ... Lc8 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 10) 1. ... Dd5 (verdedigen: weggaan)
- 11) 1. dxc5 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. ... Dc4# (mat in een)

50 - Toets: F

- 1) ♖e8 (mat bedenken)
- 2) tekening
- 3) tekening
- 4) 1. g4# (mat in een)
- 5) 1. ... Kg4 (vrijpion)
- 6) 1. Pxc5 of 1. Lxc5 (tweevoudige aanval)

- 7) 1. Lxd8 (voordelige ruil)
- 8) 1. Df6# (mat in een)
- 9) 1. Kc1 (1. Ke1 Tb1#) (schaak opheffen)
- 10) 1. Lxa4 (verdedigen: slaan))
- 11) 1. Lxb6 (verdedigen: slaan)
- 12) 1. ... Lh3# (mat in een)

51 - Toets: G

- 1) 1. Df6# (mat in een)
- 2) 1. ... De7 (verdedigen: weggaan)
- 3) ♙e5 (mat bedenken)
- 4) 1. ... Txc4 (tweevoudige aanval)
- 5) 1. Dh6# (mat in een)
- 6) 1. Dxd4 (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. ... Kc8 (1. ... g2 2. Kb7 g1D 3. c8D+)

- (verdedig tegen vrijpion)
- 8) pat
- 9) 1. ... Pxc2
- 10) 1. g4
- 11) 1. ... Ke5
- 12) 1. De4# (mat in een)

52 - Toets: H

- 1) 1. Tg8 (vrijpion)
- 2) 1. ... Pxd5 (verdedigen: slaan)
- 3) 1. ♖g6 (mat bedenken)
- 4) 1. Kb8 (1. Kb7 h1D+) (vrijpion)
- 5) 1. Txe7+ (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Dc1# (mat in een)
- 7) 1. ... Tf8 (verdedigen: dekken) tweevoudig

- dekken
- 8) 1. Pxd5 of 1. Lxd5 (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Dxh6# (mat in een)
- 10) 1. ... Kg8 (1. ... Kh7 2. Txg7# (mat in een)
- 11) 1. Lxf8 (voordelige ruil)
- 12) 1. ... Da2# (mat in een)

53 - Toets: I

- 1) 1. ... axb5 (voordelige ruil)
- 2) 1. Pb1 (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. h6# (mat in een)
- 4) 1. Kh1 (1. Kf1 Dg1#) (schaak opheffen)
- 5) ♘e7 (mat bedenken)
- 6) 1. e6 Kxe6 2. Kxd4 (ruilen)
- 7) 1. Lf8# (mat in een)
- 8) 1. Dxf3 (sla een ongedekt stuk)
- 9) 1. ... Lxe2 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. ... Lxh4 (tweevoudige aanval)
- 11) 1. Tg6# (mat in een)
- 12) 1. ... Lf3 (verdedigen: tussenplaatsen)

54 - Toets: J

- 1) 1. Lc6# (mat in een)
- 2) 1. ... Txx7 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. g7 (materiaal winnen)
- 4) 1. ... La6 (verdedigen: dekken)
- 5) 1. Pxe4 (voordelige ruil)
- 6) 1. Dg4# (mat in een)
- 7) 1. Dxx7 (sla een ongedekt stuk)
- 8) 1. Dxx6+ (sla een ongedekt stuk) (verdedigen: weggaan met slaan)
- 9) 1. Th7# (mat in een)
- 10) 1. Ke1 (1. Kc1 Dd1#) (schaak opheffen)
- 11) 1. Pxe8 (voordelige ruil)
- 12) ♘e4 (mat bedenken)

55 - Toets: K

- 1) 1. ... Lg3 (verdedigen: weggaan)
- 2) 1. ... Da2# (mat in een)
- 3) 1. hxx4 (1. Lxf3 Pxf2#) (schaak opheffen)
- 4) 1. ... Lxf2 (sla een ongedekt stuk)
- 5) ♔a1 (mat bedenken)
- 6) tekening
- 7) 1. De3# (mat in een)
- 8) 1. ... Dxe4 (1. ... Dxx5 2. Pf6#) (schaak opheffen)
- 9) 1. Lxe5 (1. Pxe5? Txd4) (tweevoudige aanval)
- 10) 1. ... Pc6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. ... Dxc3# (mat in een)
- 12) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a7) (kies de goede slagzet)

56 - Toets: L

- 1) 1. ... Txc3 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Dg5# (mat in een)
- 3) 1. Pxb4
- 4) ♔g2 (mat bedenken)
- 5) 1. Txd4 (kies de juiste slagzet)
- 6) 1. ... Lxb3 (verdedigen: slaan)
- 7) 1. ... Tf8# (mat in een)
- 8) 1. ... Pxc6 (1. ... Txc6 2. Td8#) (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Dd8# (mat in een)
- 10) 1. Ke3 (1. Kxe5? Pc6#) (schaak opheffen)
- 11) 1. ... Pxf5 (verdedigen: slaan)
- 12) 1. ... Kb8 (1. ... Ka7? 2. Kc7)