

# Stap 1 extra

## 2 Sla een ongedekt stuk: A

- 1) 1. Dd1xg4
- 2) 1. Tf4xb4
- 3) 1. h3xg4
- 4) 1. Td1xd7
- 5) 1. ... Pf6xg4
- 6) 1. ... Db2xc3
- 7) 1. ... Dh2xd6
- 8) 1. ... Pc6xb4
- 9) 1. Tf1xf6
- 10) 1. ... De6xh6 (1. ... Pg8xh6 2. Pd4xe6)
- 11) 1. Dd2xa5
- 12) 1. Pe5xg4

## 3 Sla een ongedekt stuk: B

- 1) 1. Lc1xb2
- 2) 1. Dc3xd3
- 3) 1. ... Df6xg5
- 4) 1. ... Ld6xf4
- 5) 1. ... Pg7xe6
- 6) 1. ... Pe5xc4
- 7) 1. ... Ld3xc4
- 8) 1. Lc1xf4
- 9) 1. ... Da4xc2
- 10) 1. Da4xg4
- 11) 1. De1xa5
- 12) 1. Te1xe7

## 4 Verdedigen / Weggaan: A

- 1) 1. ... Pa4-b6
- 2) 1. Dd1-c1
- 3) 1. ... Lb4-a5
- 4) 1. Pg5-h3
- 5) 1. ... Pf6-h7
- 6) 1. Lc4-a2
- 7) 1. ... Td3-d2
- 8) 1. ... Dc2xb2
- 9) 1. ... Lc5-b6
- 10) 1. ... Dd5-c4
- 11) 1. Ld3-b1
- 12) 1. Df3-h5

## 5 Verdedigen / Weggaan: B

- 1) 1. Pe7-c6
- 2) 1. Pf3-h4
- 3) 1. ... Pc5-a4
- 4) tekening
- 5) 1. ... De4-b1
- 6) 1. Pc3-a4
- 7) tekening
- 8) 1. ... Da5-a6
- 9) 1. Db6-b7
- 10) 1. Dc6-a4
- 11) 1. ... Pe5-c4
- 12) 1. ... Df6-f5

## 6 Verdedigen / Dekken: A

- 1) 1. ... b6-b5
- 2) 1. Le2-f3
- 3) 1. ... Ta8-c8
- 4) 1. b2-b4
- 5) 1. De8-e1
- 6) 1. ... a4-a3
- 7) 1. f2-f4
- 8) 1. ... Dc8-c4
- 9) 1. ... Ld8-e7
- 10) 1. Te7-f7
- 11) 1... Pf6-g8
- 12) 1. Pe2-g1

## 7 Verdedigen / Slaan: A

- 1) 1. ... Lg6xe4
- 2) 1. h3xg4
- 3) 1. b3xc4
- 4) Db3xd5
- 5) 1. ... d6xe5
- 6) 1. ... Pa6xc7
- 7) 1. Pe3xg4
- 8) 1. Lg2xd5
- 9) 1. ... Pc6xb4
- 10) 1. ... La6xe2
- 11) 1. h5xg6
- 12) tekening

8 Verdedigen / Tussenplaatsen: A

- |                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... d6-d5  | 7) 1. ... c5-c4   |
| 2) 1. f2-f3      | 8) 1. b2-b3       |
| 3) 1. ... Pb8-c6 | 9) 1. ... d5-d4   |
| 4) 1. ... Lf6-e7 | 10) 1. ... La7-d4 |
| 5) 1. ... c6-c5  | 11) 1. Lc4-e2     |
| 6) 1. f2-f4      | 12) 1. Lg3-d6     |

9 Verdedigen / Schaak opheffen: A

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. ... g7xf6   | Ta1xf1#)  |
| 2) 1. Kg1-h1  | 8) 1. Ke3-f4  |
| 3) 1. Dg3-c3  | 9) 1. ... Dd6-b8 (1. ... Dd6-f8 2. Da8xf8#)                 |
| 4) 1. ... Kf6-e6 (1. ... Dc8xc3? 2. Tg7xg6+ (2. b2xc3)) | 10) 1. ... Tf8xf3+  |
| 5) 1. ... Lh2xb8  | 11) 1. Kg1-h1 (1. Tf1xf2 Tf7xf2 2. Dc2xf2 Tf8xf2 3. Kg1xf2) |
| 6) 1. ... Ke7xd6  | 12) 1. ... Dc7-d8 (1. Td2-d8 2. Db8xc7)                     |
| 7) 1. Td5-d1 (1. Dc2-d1 Ta1xd1+; 1. Lc4-f1              |   |

10 Verdedigen / Schaak opheffen: B

- |  |   |
|--|---|
| 1) 1. ... Kd8-c8 (1. ... Kd8-e8? 2. Dd6xc7)  | 7) 1. ... Pd7xf6 (1. ... Lg7xf6? 2. Da8xe4) |
| 2) 1. ... Lc5-f8 (1. ... Tf5-f8? 2. Tc8xc5)  | 8) 1. Lf6-d4 (1. Kg1-h1? Le7xf6)            |
| 3) 1. ... Ka5-a6 (1. ... Ka5-a4? 2. Dc5xb4#) | 9) 1. Kd4-c3 (1. Kd4-e3? e2-e1D+)           |
| 4) 1. ... Te7-d7 (1. ... Kd8-c8? 2. Dd6xe7)  | 10) tekening                                |
| 5) 1. ... Ke6-d7 (1. ... Ke6-e7? 2. Ld5xc6)  | 11) tekening                                |
| 6) 1. Kd2-d1 (1. b2-b4? a4xb3+)              | 12) 1. ... Ka8-b8 (1. ... Tc4xc7 2. Db3xf7) |

11 Verdedigen / Schaak opheffen: C

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. Kb1-c1 (1. Kb1-a1? Dd3-d1#)               | Dd6-d8+ Lg7-f8                                |
| 2) 1. ... Lf7-g8 (1. ... Lf7xe8? 2. Te1xe8#)    | 8) 1. ... Kg8-f7 (1. ... Td8xe8? 2. De2xe8#)  |
| 3) 1. ... Lc5xf8 (1. ... Kg8xf8? 2. Te1-e8#)    | 9) 1. ... Lf7xg6 (1. ... Pe5xg6? 2. Dg4-h5#)  |
| 4) 1. Kb5-c4 (1. Kb5-a4? Te1-a1#)               | 10) 1. ... Pf8xh7 (1. ... Kg8-h8? 2. Pg5xf7#) |
| 5) 1. Db6-g1 (1. Kh1-h2? g4-g3#)                | 11) 1. ... Lh8xf6 (1. ... Tc6xf6? 2. Td1-d8#) |
| 6) 1. ... Kg8-g7 (1. ... Kg8-f8? 2. Dd5xf7#)    | 12) 1. Kg1-h2 (1. Kg1-f2? Dg5-e3#)            |
| 7) 1. ... Kf8-g8 (1. ... Kf8-e8? 2. Pb5-c7#) 2. |   |

12 Mat in één: A

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. f6-f7#  | 7) 1. Dh8-g8#  |
| 2) 1. Dc7-e7# | 8) 1. Dh8-e8#  |
| 3) 1. Dc7-c8# | 9) 1. Dh8-h5#  |
| 4) 1. Db2-b5# | 10) 1. Dh4-h7# |
| 5) 1. Db2-b6# | 11) 1. Lg6-f7# |
| 6) 1. Db2-c3# | 12) 1. Dh4-d8# |

13 Mat in één: B

- |               |                    |
|---------------|--------------------|
| 1) 1. Dd7-g7# | 7) 1. ... Lf3-e2#  |
| 2) 1. Dd7xe8# | 8) 1. ... Tg2-g1#  |
| 3) 1. Db7-d5# | 9) 1. ... Tg2-f2#  |
| 4) 1. Pd5-c7# | 10) 1. ... Te1-g1# |
| 5) 1. Pd5-f6# | 11) 1. ... Dh6-h1# |
| 6) 1. Dd6-e7# | 12) 1. ... Pf3-e1# |

14 Mat bedenken: A

- |         |         |
|---------|---------|
| 1) ♠ d3 | 2) ♠ f3 |
|---------|---------|

- 3) ♖f4
- 4) ♜a5
- 5) ♙c6
- 6) ♗e7
- 7) ♜c8

- 8) ♘a8
- 9) ♙g6
- 10) ♗c2
- 11) ♘g4
- 12) ♘c7

15 Mat / Mat bedenken: B

- 1) ♗h7
- 2) ♜d2
- 3) ♗h2
- 4) ♗g6
- 5) ♗g5
- 6) ♗e3

- 7) ♗h6
- 8) ♙f6
- 9) ♗h7
- 10) ♘d6
- 11) ♙e3
- 12) ♙h4

16 Mat in één: C

- 1) 1. De5xg7#
- 2) tekening
- 3) 1. De5-e8#
- 4) 1. Dh5-d1#
- 5) 1. Da5-d8#
- 6) 1. Db7-a6#

- 7) 1. Da2-a6#
- 8) 1. ... De4-a4#
- 9) 1. Db7-f7#
- 10) 1. De5-h5#
- 11) 1. Db3-g3#
- 12) 1. Dd7-g4#

17 Rokeren ja of nee: A

- 1)  0-0    0-0-0    X
- 2)  0-0    0-0-0    X
- 3)  0-0    0-0-0    X
- 4)  0-0    0-0-0    X
- 5)  0-0    0-0-0    X
- 6)  0-0    0-0-0    X

- 7)  0-0    0-0-0    X
- 8)  0-0    0-0-0    X
- 9)  0-0    0-0-0    X
- 10)  0-0    0-0-0    X
- 11)  0-0    0-0-0    X
- 12)  0-0    0-0-0    X

18 Rokeren ja of nee: B

- 1)  0-0    0-0-0    X
- 2)  0-0    0-0-0    X
- 3)  0-0    0-0-0    X
- 4)  0-0    0-0-0    X
- 5)  0-0    0-0-0    X
- 6)  0-0    0-0-0    X

- 7)  0-0    0-0-0    X
- 8)  0-0    0-0-0    X
- 9)  0-0    0-0-0    X
- 10)  0-0    0-0-0    X
- 11) tekening
- 12)  0-0    0-0-0    X

19 Verdedigen / Mix: A

- 1) 1. ... Pb6-c4
- 2) 1. ... Da5xc3
- 3) 1. Lb2xd4
- 4) 1. ... Lc6-a8
- 5) 1. a3-a4
- 6) 1. Pc3-d5

- 7) 1. ... Pa5-c4
- 8) 1. Tc3-b3
- 9) 1. Kf3-e2
- 10) 1. Lg3-d6
- 11) 1. Dd1xd7
- 12) 1. De2xc4

20 Verdedigen / Mix: B

- 1) 1. ... Lb6-a7
- 2) 1. ... Le7xb4
- 3) 1. Lc1-b2
- 4) 1. Pd4-b5
- 5) 1. ... e5-e4
- 6) 1. ... f7-f5

- 7) 1. ... c7xd6
- 8) 1. f4-f5
- 9) 1. ... Df5xd5
- 10) 1. ... Lf6xc3
- 11) 1. Da6-a5
- 12) 1. ... De5-h5

21 Voordelige ruil: A

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Ph3xf4 | 7) 1. Tf2xa2     |
| 2) 1. h6xg7      | 8) 1. Lg3xd6     |
| 3) 1. Pb1xa3     | 9) 1. ... La4xd1 |
| 4) 1. ... b4xc3  | 10) 1. d5xc6     |
| 5) 1. ... Lb7xf3 | 11) 1. Td1xd8    |
| 6) 1. Lc3xh8     | 12) 1. ... b5xc4 |

22 Voordelige ruil: B

- |                  |                                      |
|------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Td6xb6     | 7) 1. ... Ld7xh3                     |
| 2) 1. ... e6xd5  | 8) 1. ... Td8xd4                     |
| 3) 1. ... Lg7xa1 | 9) 1. e5xd6                          |
| 4) 1. ... Lc8xf5 | 10) 1. Ld5xe6+ (1. Ld5xc6+? Td8xd1#) |
| 5) 1. Pd2xc4     | 11) tekening                         |
| 6) 1. b3xc4      | 12) 1. Pd5xc7+                       |

23 Materiaal winnen: A

- |  |  |
|--|--|
| 1) 1. Pf3xg5 h6xg5 (voordelige ruil)     | 7) 1. ... Da5xa3 (sla een ongedekt stuk)     |
| 2) 1. ... Db5xe2 (sla een ongedekt stuk) | 8) 1. f5xg6 h7xg6 (voordelige ruil)          |
| 3) 1. Ld2xb4 (voordelige ruil)           | 9) 1. c3xd4 Le5xd4 (voordelige ruil)         |
| 4) 1. ... Tg5xc5 (sla een ongedekt stuk) | 10) 1. Pf3xd4 (sla een ongedekt stuk)        |
| 5) 1. ... Db4xh4 (sla een ongedekt stuk) | 11) 1. Dc3xf6 (sla een ongedekt stuk)        |
| 6) 1. ... e4xf3 Lg2xf3 (voordelige ruil) | 12) 1. Pd3xc5 (1. Db3xb6? Tc5-h5+ 2. Kh2-g2) |

24 Materiaal winnen: B

- |   |  |
|---|--|
| 1) 1. Pf8xg6  | 7) 1. ... Db2xa3 2. Te5-e8+ Da3-f8 3. Te8xf8+ Kg8xf8 |
| 2) 1. ... Tc5xg5  | 8) 1. ... Pf6xh5 (1. ... Pf6xd7? 2. Dc3xg7#)         |
| 3) 1. Df7xb3!   | 9) 1. Pe4xc5 (1. Da4xa7? Tc5-c1+) 1. ... Da7xc5      |
| 4) 1. Lh4xd8 Te8xd8   | 10) 1. Tb7xb2 (1. Tb7xa7? b2-b1D)                    |
| 5) 1. Pd6xe8 (1. Td1xd5? Te8-e1#)                           | 11) 1. ... Lg8xd5 2. c4xd5                           |
| 6) 1. d4xc5+ (1. d4xe5? Td8-d1#) 1. ... De5xc5<br>2. Tf4-f1 | 12) 1. Lf4xb8 (1. Lf4xh6? Tb8-b1+)                   |

25 Mat in één: D

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Dc7-b6# | 7) 1. Db6-d6#  |
| 2) 1. Dh6-f8# | 8) 1. Dh3-c8#  |
| 3) 1. Pf5-e7# | 9) 1. Dc2-c4#  |
| 4) 1. Pd5-f6# | 10) 1. Dh3-g3# |
| 5) 1. Df6xh6# | 11) 1. Pe4-d6# |
| 6) 1. Df6-h8# | 12) 1. Dg2-g6# |

26 Mat in één: E

- |   |                    |
|---|--------------------|
| 1) 1. Tc7-f7#   | 7) 1. Lh6-f8#      |
| 2) 1. Dh7-g8#   | 8) 1. Dh6-h2#      |
| 3) 1. ... Df1-b1#                                       | 9) 1. Dh6-f8#      |
| 4) 1. Pe5-g6#   | 10) 1. ... Df3-d3# |
| 5) 1. Pd5-b6# (1. Dd6-f8+ De5-e8; 1. Dd6-c7+<br>Ta7xc7) | 11) 1. Td6-f6#     |
| 6) tekening   | 12) 1. Dd5xd8#     |

27 Mat bedenken: C

- |            |            |
|------------|------------|
| 1) ♖c8 ♘a6 | 3) ♙e7 ♚h7 |
| 2) ♙h7 ♚g6 | 4) ♜f8 ♚g7 |

- 5) ♖f7 ♘g7
- 6) ♜h8 ♘f6
- 7) ♜h4 ♖f6
- 8) ♘e6 ♘f6

- 9) ♚e7 ♜g6
- 10) ♜d8 ♖e7
- 11) ♚a5 ♘c7
- 12) ♘f6 ♜h6

28 Mat in één: F

- 1) 1. g2-g4#
- 2) 1. Lf6-c3#
- 3) 1. Tg5-h5#
- 4) 1. Db1-h7#
- 5) 1. Ld1-f3#
- 6) 1. Da6-a2#

- 7) 1. h3-h4#
- 8) 1. Te4-d4# (1. Te4xe1? pat)
- 9) 1. Te1-e4#
- 10) 1. e2-e3#
- 11) 1. La6-e2#
- 12) 1. c7xb8P#

29 Mat bedenken: D

- 1) ♜h7 ♘f5 ♜e6
- 2) ♜g7 ♘h5 ♜f5
- 3) ♜h6 ♘f7 ♜e5
- 4) ♜g8 ♘g5 ♜f6
- 5) ♜f6 ♘f7 ♜h7
- 6) ♜e7 ♘e6 ♜g6

- 7) ♜f8 ♘h5 ♜g5
- 8) ♜g4 ♘f5 ♜f7
- 9) ♜b7 ♘c7 ♜a5
- 10) ♜f6 ♘f5 ♜h6
- 11) ♜h8 ♘h5 ♜f7
- 12) ♜e6 ♘h6 ♜g7

30 Tweevoudige aanval: A

- 1) 1. Lg2xf3
- 2) 1. ... Lf6xh4
- 3) 1. Tb7xb8
- 4) 1. Lf4xh6
- 5) 1. ... Pb3xd4
- 6) Ld4xe5
- 7) tekening

- 8) 1. Dh5xc5
- 9) 1. ... Pb4xc6
- 10) 1. ... Pf3xd2+
- 11) 1. Le5xd4
- 12) 1. ... Dd8xd5

31 Tweevoudige aanval: B

- 1) 1. ... Td8xd6
- 2) 1. Df4xe5
- 3) 1. ... Pb6xc4
- 4) 1. Dd4xd6
- 5) 1. Ta6xf6
- 6) 1. ... Dd6xd4

- 7) 1. ... Dg7xg2
- 8) 1. ... Lc6xg2
- 9) 1. ... De6xd5
- 10) 1. Db3xd5
- 11) 1. Pd2xe4
- 12) 1. Pe3xd1

32 Materiaal winnen: C

- 1) 1. Pd4xc6
- 2) 1. La2xc4
- 3) 1. ... Le7xh4 of 1. ... Pg6xh4
- 4) 1. ... Le7xg5
- 5) 1. Dd1xh5
- 6) 1. ... Pb6xc4

- 7) 1. Dc4xb4
- 8) 1. ... Le6xg4
- 9) 1. Pe5xd7
- 10) 1. ... Db6xd4+
- 11) 1. Dc4xb4
- 12) 1. b4xc5

33 Materiaal winnen: D

- 1) 1. ... Dg5xf4
- 2) 1. ... Tb2xg2
- 3) 1. ... Td8xd5
- 4) 1. ... Dc5xg5
- 5) 1. ... d2-d1D
- 6) 1. Pd5xe7+

- 7) 1. Pe4xd6
- 8) 1. Td7xe7
- 9) 1. c4xd5
- 10) 1. ... Da5xc3
- 11) 1. c7-c8D
- 12) 1. ... Da8xa4

34 Mat in één: G

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Da7-c5# | 7) 1. Pg3-e2#  |
| 2) 1. Ld2-a5# | 8) 1. Pd6-b7#  |
| 3) 1. Pd4-b3# | 9) 1. Tg3-c3#  |
| 4) 1. Pe5-c6# | 10) 1. Pf8-e6# |
| 5) 1. Lg2-b7# | 11) 1. Pc7-a6# |
| 6) 1. b4-b5#  | 12) 1. Pc3-b5# |

35 Mat in één: H

- |                   |                |
|-------------------|----------------|
| 1) 1. Db3-f7#     | 7) 1. Lc4-d3#  |
| 2) 1. ... Df2-h4# | 8) 1. Dh8-h7#  |
| 3) 1. ... Dc7xh2# | 9) 1. Td1xd8#  |
| 4) 1. Dg3-d6#     | 10) tekening   |
| 5) 1. ... Ta6-c6# | 11) 1. Lc4-f7# |
| 6) 1. c7xb8D#     | 12) 1. Pf5-e7# |

36 Mat bedenken: A

- 1) ♖h6, ♜g6; ♗h8, ♘g8
- 2) ♖f6, ♘g6, g5; ♗h6
- 3) ♖f8, ♜h7, ♜g5; ♗h8
- 4) ♖c6, ♜a8, ♘b7; ♗b8
- 5) ♖c4, ♘c1, ♘b3; ♗a3
- 6) ♖c4, ♜a6, ♜c5; ♗a5
- 7) ♖c5, Db5; ♗a4, ♗a3
- 8) ♖e5, Dh7, ♜d8; ♖f7
- 9) ♖h6, ♘g7, ♜f6; ♗h8
- 10) tekening
- 11) ♖c3, ♜c4, ♘c6; ♗a4
- 12) ♜h7, ♜g5; ♗h8, ♗g8

37 Mat (#), pat (=) of speel: A

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Lb4-a5 | 7) 1. ... Le7xb4 |
| 2) =             | 8) 1. ... Th2xh6 |
| 3) #             | 9) =             |
| 4) 1. cxd3       | 10) #            |
| 5) 1. ... Pf8xh7 | 11) #            |
| 6) #             | 12) =            |

38 Mat (#), pat (=) of speel: A

- |               |                  |
|---------------|------------------|
| 1) 1. Df7-g7# | 7) =             |
| 2) 1. Kh6-h5  | 8) #             |
| 3) =          | 9) =             |
| 4) 1. b2-b4   | 10) =            |
| 5) 1. Lb2-e5  | 11) #            |
| 6) #          | 12) 1. ... f7-f5 |

39 Verdedigen / Mix: C

- |                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| 1) 1. ... h6xg5     | 7) 1. Lc6-b5              |
| 2) 1. ... Pf6-d5    | 8) 1. ... Lc6xa4 2. b3xa4 |
| 3) 1. Lc1-f4        | 9) 1. ... Pc6-e7          |
| 4) 1. Le3xg5 Dd8xg5 | 10) 1. ... Dc7-d8         |
| 5) 1. d4-d5         | 11) 1. De2-a2             |
| 6) 1. Dc5-e5        | 12) 1. ... Tb8-b1         |

#### 40 Verdedigen / Mix: D

- 1) 1. Pf3xe5
- 2) 1. Ta8-a4
- 3) 1. ... Le7-b4
- 4) 1. ... La6xe2
- 5) 1. Le2-d3
- 6) 1. Db3-a2
- 7) 1. Pc3-a4
- 8) 1. ... Lc5-b4
- 9) 1. Kd2-d3 (1. Kd2-d1 Pd5-c3#)
- 10) 1. ... Dd8-f8
- 11) 1. De5-a1
- 12) 1. Kb1xc1 (1. Td1xc1 Pc4-a3# ; 1. .... Pb3xc1 Pc4-a3#)

#### 41 Materiaal winnen: E

- 1) 1. Tb1xb7
- 2) 1. ... b4xc3 2. De1xc3
- 3) 1. Pe5xd7 Td8xd7
- 4) 1. ... Lb7xa6
- 5) 1. ... Tb4xh4
- 6) tekening
- 7) 1. Pd2xb3
- 8) 1. ... c4xb3
- 9) 1. ... Lc6xh1 2. Tc1xh1
- 10) 1. Dd2xd7
- 11) 1. Df4xb4 (1. Df4xc7? De8-e1#)
- 12) 1. Pe4xc5

#### 42 Mat (#) of schaak (+): A

- 1) + 1. ... h4xg3 ep
- 2) + 1. .... Db1-e4
- 3) #
- 4) + 1. .... Dh7xe4
- 5) #
- 6) 1. ... Kh1xh2
- 7) + 1. ... Kh7-h8
- 8) #
- 9) + 1. ... Kd6-e5
- 10) #
- 11) 1. ... Ke5-d5
- 12) #

#### 43 Mat: Vooruitdenken : A

- 1) 1. Kb6-a6 Th7-a7#
- 2) 1. Kc2-b2 De3-c1#
- 3) 1. Kb1-a2 Dd1-a1#
- 4) 1. Kf1-e2 Td8-d2#
- 5) 1. Kg1-h1 Ld3-e4#
- 6) 1. Kg1-h1 De2-f3#
- 7) 1. Kd1-c1 Db3-b1#
- 8) 1. Kg1-g2 Pf3-h4#
- 9) 1. Kh5-h4 De2-h2#
- 10) 1. Kh1-g2 h2-h1D# (1. ... Tf1-g1+? 2. Kg2-f2 h2-h1D 3. De4-e8+)
- 11) 1. g6-g7 Pf8-h7#
- 12) 1. Ke1-e2 La4-d1#

#### 44 Kies de goede slagzet: A

- 1) 1. La3xb2 (1. La3xe7? b2-b1D+)
- 2) 1. ... e4xd3! (1. ... e4xf3? 2. Ld3xf5)
- 3) 1. ... Te8xd8 (1. ... Lc7xd8 2. Dc2-c8#)
- 4) 1. f4xe5 (1. Df5xe5 Db8-b1+)
- 5) 1. Te1xe2 (1. Pc3xe2? Lc7xa5)
- 6) 1. ... Dc5xe5 (1. ... Te8xe5 2. Ta1-a8+)
- 7) 1. ... Pe3xf5 (1. ... De6xf5? 2. Dd3xe3; 1. ... gxf5? Dxe3)
- 8) 1. ... Pd7xf6 (1. ... Le7xf6? 2. Dd4xg4; 1. ... Lg4xf3 2. Lf6xg7)
- 9) 1. Tc6xe6 (1. Te3xe6 Tb8-b1+)
- 10) 1. Pc3xe2 (1. Kf1xe2? Lc7xa5)
- 11) 1. ... Kd7xc6 (1. ... Kd7xe7? 2. c7-c8D)
- 12) 1. ... Pe8xd6 (1. ... Dg6xd6 2. Df3xa8)

#### 45 - Toets: A

- 1) 1. Db1xb8# (mat in een)
- 2) 1. Lc4xe6 Lc8xe6 2. De2xe6 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Le4xa8 (sla een ongedekt stuk)
- 4) ♔d7 (mat bedenken)
- 5) 1. Pe5xc4 d5xc4 (voordelige ruil)
- 6) 1. Lg4-f5# (mat in een)
- 7) ○ 0-0 ○ 0-0-0 ● X
- 8) 1. ... Pb4-c6 (verdedigen: weggaan)
- 9) 1. Tg1-g7# (mat in een)
- 10) 1. ... b4-b3 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. ... Lh2xb8 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. Pe3-f5 (verdedigen: tussenplaatsen)

#### 46 - Toets: B

1. Ld8-f6 (laatste pion behouden)
- 2) ♖b3 (mat bedenken)
- 3) 1. Pc5xe4 Pd6xe4 2. Te1xe4 (tweevoudige aanval)
- 4) 1. Ta4xg4 (verdedigen: slaan)
- 5) 1. Df2-h4# (mat in een)
- 6) 1. Pe4xg5 (sla een ongedekt stuk)

- 7) 1. Te2xg2 (schaak opheffen)
- 8) 1. ... Pa4-c5# (mat in een)
- 9) 1. ... b5xc4 (voordelige ruil)
- 10) 1. ... Lf8-g7 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Kf2-g1 (1. Kf2-f1 Te8-e1#) (schaak opheffen)
- 12) 1. h4-h5# (mat in een)

#### 47 - Toets: C

- 1) 1. Tg3-g8# (mat in een)
- 2) 1. ... Pb2-d3+ (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. Ld1-f3 (laatste pion behouden en vrijpion stoppen)
- 4) tekening
- 5) pat
- 6) 1. ... Dg1-h2# (mat in een)

- 7) tekening
- 8) 1. Dg5-g8# (mat in een)
- 9) 1. Le2xa6 (voordelige ruil)
- 10) ♜d1 (mat bedenken)
- 11) 1. Db6xg1 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. Kg1-h1 (1. Lf2-g3? Dg6xb6) (sla een ongedekt stuk)

#### 48 - Toets: D

- 1) 1. Kb2xc3 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. c6-c7+ (vrijpion)
- 3) 1. Lc4xa6# (mat in een)
- 4) 1. Ta6xc6 (verdedigen: slaan) Materiaalverlies beperken
- 5) 1. ... b4xc3 (voordelige ruil)
- 6) 1. ... Kf8-g8 2. h6-h7+ Kg8-h8 (verdedig tegen vrijpion)

- 7) 1. ... Df6xf2# (mat in een)
- 8) 1. ... Ph5-f6 (1. ... Kg7-h7 2. Ta8-h8#) (sla een ongedekt stuk)
- 9) ♙h1 (mat bedenken)
- 10) 1. ... a4-a3 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Dh6-h8# (mat in een)
- 12) 1. Dd4xb6 Db8xb6 2. Le3xb6 (tweevoudige aanval)

#### 49 - Toets: E

- 1) 1. ... Tf8xf3# (mat in een)
- 2) 1. De5xd6 (1. Tc6xd6? Dh6-c1#) (tweevoudige aanval)
- 3) 1. ... b7-b6 (verdedigen: dekken)
- 4) 1. Dd2xh6# (mat in een)
- 5) 1. Lg3xc7 (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Pc3-e4 (verdedigen: tussenplaatsen)

- 7) 1. Kb1-c2 (1. Kb1-a2 Tg1-a1# (mat in een)
- 8) ♜d8 (mat bedenken)
- 9) 1. ... Lg4-c8 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 10) 1. ... Dh5-d5 (verdedigen: weggaan)
- 11) 1. d4xc5 (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. ... Df1-c4# (mat in een)

#### 50 - Toets: F

- 1) ♙e8 (mat bedenken)
- 2) tekening
- 3) tekening
- 4) 1. g3-g4# (mat in een)
- 5) 1. ... Kh4-g4 (vrijpion)
- 6) 1. Pb3xc5 of 1. Le3xc5 (tweevoudige aanval)
- 7) 1. Lg5xd8 (voordelige ruil)

- 8) 1. Df7-f6# (mat in een)
- 9) 1. Kd1-c1 (1. Kd1-e1 Tb2-b1#) (schaak opheffen)
- 10) 1. Lb5xa4 (verdedigen: slaan))
- 11) 1. Le3xb6 (verdedigen: slaan)
- 12) 1. ... Ld7-h3# (mat in een)

#### 51 - Toets: G

- 1) 1. Db2-f6# (mat in een)
- 2) 1. ... Dd6-e7 (verdedigen: weggaan)
- 3) ♙e5 (mat bedenken)
- 4) 1. ... Tc7xc4 (tweevoudige aanval)
- 5) 1. Df8-h6# (mat in een)
- 6) 1. De3xd4 (sla een ongedekt stuk)

- 7) 1. ... Kd7-c8 (1. ... g3-g2 2. Kb6-b7 g2-g1D 3. c7-c8D+) (verdedig tegen vrijpion)
- 8) pat
- 9) 1. ... Pb4xc2
- 10) 1. g3-g4
- 11) 1. ... Kf4-e5

12) 1. Dh4-e4# (mat in een)

52 - Toets: H

- 1) 1. Tg1-g8 (vrijpion)
- 2) 1. ... Pf6xd5 (verdedigen: slaan)
- 3) 1. ♔g6 (mat bedenken)
- 4) 1. Ka7-b8 (1. Ka7-b7 h2-h1D+) (vrijpion)
- 5) 1. Te1xe7+ (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. De3-c1# (mat in een)
- 7) 1. ... Tf3-f8 (verdedigen: dekken) tweevoudig
- 8) 1. Pc3xd5 of 1. Lg2xd5 (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Dh4xh6# (mat in een)
- 10) 1. ... Kh8-g8 (1. ... Kh8-h7 2. Tg1xg7# (mat in een))
- 11) 1. Lb4xf8 (voordelige ruil)
- 12) 1. ... Dg2-a2# (mat in een)

53 - Toets: I

- 1) 1. ... a6xb5 (voordelige ruil)
- 2) 1. Pc3-b1 (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. h5-h6# (mat in een)
- 4) 1. Kg2-h1 (1. Kg2-f1 Dg3-g1#) (schaak opheffen)
- 5) ♜e7 (mat bedenken)
- 6) 1. e5-e6 Kd5xe6 2. Kd3xd4 (ruilen)
- 7) 1. Le7-f8# (mat in een)
- 8) 1. Db7xf3 (sla een ongedekt stuk)
- 9) 1. ... La6xe2 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. ... Le7xh4 (tweevoudige aanval)
- 11) 1. Tg8-g6# (mat in een)
- 12) 1. ... Lc6-f3 (verdedigen: tussenplaatsen)

54 - Toets: J

- 1) 1. Le4-c6# (mat in een)
- 2) 1. ... Ta7xg7 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. g6-g7 (MW)
- 4) 1. ... Lc8-a6 (verdedigen: dekken)
- 5) 1. Pc3xe4 (voordelige ruil)
- 6) 1. Df5-g4# (mat in een)
- 7) 1. Db7xh7 (sla een ongedekt stuk)
- 8) 1. Dh5xg6+ (sla een ongedekt stuk) (verdedigen: weggaan met slaan)
- 9) 1. Tb7-h7# (mat in een)
- 10) 1. Kd2-e1 (1. Kd2-c1 Dd4-d1#) (schaak opheffen)
- 11) 1. Pd6xe8 (voordelige ruil)
- 12) ♜e4 (mat bedenken)

55 - Toets: K

- 1) 1. ... Lh2-g3 (verdedigen: weggaan)
- 2) 1. ... Db1-a2# (mat in een)
- 3) 1. h3xg4 (1. Le4xf3 Pg4xf2#) (schaak opheffen)
- 4) 1. ... Lb6xf2 (sla een ongedekt stuk)
- 5) ♔a1 (mat bedenken)
- 6) tekening
- 7) 1. Db3-e3# (mat in een)
- 8) 1. ... Dg4xe4 (1. ... Dg4xh5 2. Pe4-f6#) (schaak opheffen)
- 9) 1. Ld4xe5 (1. Pc6xe5? Td7xd4) (tweevoudige aanval)
- 10) 1. ... Pb8-c6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. ... Dc2xc3# (mat in een)
- 12) 1. ... c7xb6 (1. ... a7xb6 2. a6-a7) (kies de goede slagzet)

56 - Toets: L

- 1) 1. ... Td3xc3 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Dh6-g5# (mat in een)
- 3) 1. Pd3xb4
- 4) ♔g2 (mat bedenken)
- 5) 1. Td1xd4 (kies de juiste slagzet)
- 6) 1. ... Le6xb3 (verdedigen: slaan)
- 7) 1. ... Tf2-f8# (mat in een)
- 8) 1. ... Pd4xc6 (1. ... Tc1xc6 2. Td6-d8#) (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Db6-d8# (mat in een)
- 10) 1. Ke4-e3 (1. Ke4xe5? Pb4-c6#) (schaak opheffen)
- 11) 1. ... Pe3xf5 (verdedigen: slaan)
- 12) 1. ... Ka8-b8 (1. ... Ka8-a7? 2. Kc6-c7)









