

Étape 1 plus

3 Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises : A

- 1) 1. Cxd5
- 2) 1. Cxf6 (1. Fxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Fxf6
- 3) 1. Dxb7
- 4) 1. Cxd6 (1. Txd6 fxe4)
- 5) 1. Cxf6+ (1. Fxf6 dxe4+) 1. ... Fxf6 2. Fxf6
- 6) 1. Dxd5 (1. Cxd5 Dxe4)
- 7) 1. Cxh6+ (1. Fxh6 gxf5)
- 8) 1. Txc6 (1. Cxc6 Dxc3)
- 9) 1. ... Txe5 (1. ... Txe5 2. Tf8#)
- 10) 1. Dxe6+
- 11) 1. Cxe5 (1. Dxe5 Dxd3+)
- 12) 1. Dxc5+ (1. Cxc5 Fxh5)

4 Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises : B

- 1) 1. ... Dxd4
- 2) 1. Cxe7+ (1. Dxe7 Dd1#)
- 3) 1. ... Fxc4 (1. ... Dxc4 2. Fxc4+)
- 4) 1. Fxe4 (1. Dxe4 Dc1+)
- 5) 1. ... Fxc4 (1. ... Dxc4 2. Dxc4)
- 6) 1. ... Dxc4 (1. ... Txc4 2. Txd5)
- 7) 1. Dxf6 (1. Txf6 Dxd4)
- 8) 1. Dxc3 (1. hxc3 Dxh1+)
- 9) 1. Dxe4 (1. Cxe4 Dxd5)
- 10) 1. Dxc5 (1. Cxc5 Dxd4)
- 11) 1. Dxc8+ (1. Cxc8 Rh7 ; 1. Cxc8 Dxa6) 1. ... Dxc8 2. Cxc8
- 12) 1. Cxc5 (1. Dxc5 Dxa4)

5 Le matériel / Choisissez la bonne prise : A

- 1) 1. Txb2 (1. Txc2 Fxg7)
- 2) Dessin
- 3) 1. ... Cxc6
- 4) 1. Dxa5 (1. Dxe7 Ta1+)
- 5) 1. Fxd5 (1. Txc7 Cxc7)
- 6) 1. Fxh6 (1. Fxh4 Fxd2)
- 7) 1. exd4 (1. Txc8 Cxb3; 1. Cxd4 Txc1+)
- 8) 1. ... Fxc4 (1. ... Fxb3 2. Ch6#)
- 9) 1. Cxd2 (1. Txd2 Fxh5)
- 10) 1. ... Cxe2+ 2. Dxe2 Rxc7
- 11) 1. hxc6 (1. Cxb5 Da1#)
- 12) 1. ... Cxe3 2. Dxf5 Cxf5

6 Le matériel / Choisissez la bonne prise : B

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... Fxf3
- 3) 1. Txb7
- 4) 1. Fxc6+ Rd8 2. Fxc2
- 5) 1. Cxc6 bxc6 2. gxh5
- 6) 1. ... Cxf5
- 7) 1. Txf7+ Rg8 2. Txf2
- 8) 1. Fxc4+
- 9) 1. dxc6 Fxc6 2. hxc3
- 10) 1. Dxa8+ Rd7 2. dxe5
- 11) 1. Dxc7 (1. Dxa4 Dxh2#)
- 12) 1. ... Dxd6 (1. ... Dxh4 2. De8#)

7 Le matériel / Mix : A

- 1) 1. Txf1 (sinon 1. ... Txd1)
- 2) 1. ... Txh4 (1. ... gxh4 2. Dxc7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Td1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Txc2)
- 5) 1. Fxc5 (1. Dxc5 Tf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Dxf3 Dxe1#)
- 7) 1. dxc5 (1. Txc5 Dxf1+)
- 8) 1. ... Dxc3 (1. ... Fxc3 2. bxc4)
- 9) 1. Cxd5 (1. Cxb5 Txe3)
- 10) 1. Dxe3 (1. Fxe3 Fxe3)
- 11) 1. ... Dxd6 (1. ... Fxd6 2. Fxd6)
- 12) 1. h8D+ (1. hxc8D cxd1D; 1. Th1 Cf6+)

9 La défense / Protégez : A

- 1) 1. c3
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Ce7
- 4) 1. g4 / 1. g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. cxd4
- 7) 1. Fd2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Fe3
- 10) 1. Cc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Rd2

10 La défense / Protégez : B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Tf4 | 7) 1. Tc3 |
| 2) 1. Fe3 | 8) 1. Dd4 |
| 3) 1. Fd4+ | 9) 1. Ta1 |
| 4) 1. ... Fb7 | 10) 1. De5 |
| 5) 1. Ta4 | 11) 1. ... Dd3 |
| 6) Dessin | 12) 1. Fd6 |

11 La défense / Déplacez : A

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Tf1 | 7) 1. Te1 |
| 2) 1. Dc8+ | 8) 1. Tg3 |
| 3) 1. Td8 | 9) 1. Fb6 |
| 4) 1. Fb7 | 10) 1. Ta4 |
| 5) 1. ... Dg7 | 11) 1. ... Fb3 |
| 6) 1. Tc4 | 12) 1. Td6 |

12 La défense / Déplacez : B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Fh3 | 7) Dessin |
| 2) 1. ... Dd7 | 8) 1. ... Dg5 |
| 3) 1. ... Fc7 | 9) 1. ... Dh6 |
| 4) 1. ... Dc7 | 10) 1. ... Dg5 |
| 5) 1. ... De7 | 11) 1. Da6 |
| 6) 1. ... Dd6 | 12) 1. ... Dd2 |

13 La défense / Mix : A

- | | |
|----------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e4 | 7) 1. ... Dxe4 |
| 2) 1. Cxe6+ | 8) 1. d5 |
| 3) 1. ... Dg8 | 9) 1. Fc5 |
| 4) 1. Db4 | 10) 1. ... Cc6 (1. ... Ce6 2. Dxc4) |
| 5) 1. Txe8+ (1. Ta7 Txe5+) | 11) 1. ... Dh8 |
| 6) 1. ... b4 | 12) 1. Td1 (1. Te1 Fd4) |

14 La défense / Parez l'échec de façon intelligente : A

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Rh1 | 7) 1. ... Rf8 sinon mat en g7 ou h4. |
| 2) 1. ... Cf8 (1. ... Cxd8 2. Txd8#) | 8) 1. Rf2 (1. Rh2 Th1#) |
| 3) 1. Rf1 (3. Rh2 Th7#) | 9) 1. ... Ff8 |
| 4) 1. ... Df8 (1. ... Rh7 Th1#) | 10) 1. ... Rc7 (1. ... Ra6 2. Tb6#) |
| 5) 1. Dxe8 (1. ... Fxe8 2. Df8#) | 11) 1. ... Re6 (1. ... Re8 2. De7#) |
| 6) 1. Ff1 (1. Fxb1 Te1#) | 12) 1. ... Fb8 |

15 La défense / Parez l'échec de façon intelligente : B

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Dxf8 (1. ... Rxf8 2. Dh8#) | 7) 1. Rc1 (1. Re2 Dc3#) |
| 2) 1. ... Cxh7 (1. ... Rh8 2. Nxf7#) | 8) 1. ... Cg8 (1. ... Cxe8 2. Df8#) |
| 3) 1. ... Cb6 (1. ... Rc8 2. Dh8+) | 9) 1. Re1 |
| 4) 1. ... Db4 (1. b4 Dc2#) | 10) 1. ... Dg7 (1. ... Dxf6 2. Fxf6#) |
| 5) 1. ... Re8 (1. ... Rg8 2. Fc4#) | 11) 1. Rf2 |
| 6) 1. ... Rg8 (1. ... Re8 2. Fh5#) | 12) 1. ... Rc8 (1. ... Rc6 2. Dd5#) |

17 Le mat en un coup / Trouvez autant de tableaux de mat que possible : A

- | | |
|---|--|
| 1) 3x : 1. Dd2# ; 1. Dc5# ; 1. Db6# | 5) 3x : 1. ... Cf3# ; 1. ... Dg2# ; 1. ... Cxf1# |
| 2) 2x : 1. De4# ; 1. Df7# | 6) 3x : 1. Tg7# ; 1. Dh8# ; 1. Dg7# |
| 3) 4x : 1. Dg7# ; 1. Dh8# ; 1. Df7# ; 1. Dg6# | 7) 4x : 1. f8T# ; 1. Dg8# ; 1. Dh6# ; 1. f8D# |
| 4) 3x : 1. Dxh5# ; 1. Fxg5# ; 1. Txh5# | 8) 3x : 1. ... g4# ; 1. ... Cf2# ; 1. ... Dxh4# |

- 9) 3x : 1. Dg7# ; 1. Df8# ; 1. De8#
 10) 3x : 1. d4# ; 1. g3# ; 1. De4# ; 1. d3+? Fe3

- 11) Dessin
 12) Dessin

18 Le mat en un coup / Trouvez autant de tableaux de mat que possible : B

- 1) 3x : 1. Tf3# ; 1. Ce2# ; 1. Dg5#
 2) 3x : 1. Ca4# ; 1. Cd5# ; 1. Db5#
 3) 3x : 1. ... Dg2# ; 1. ... Df1# ; 1. ... Tf1#
 4) 3x : 1. Dc5# ; 1. Ce5# ; 1. Dc3#
 5) 4x : 1. Cb6# ; 1. Db8# ; 1. Dd7# ; 1. De6#
 6) 3x : 1. Fd5# ; 1. Cd2# ; 1. f3#

- 7) 3x : 1. ... Dh6# ; 1. ... Df4# ; 1. ... Dd8#
 8) 3x : 1. g6# ; 1. Cf5# ; 1. Df4#
 9) 4x : 1. Cf6# ; 1. Ff5# ; 1. De8# ; 1. Th7#
 10) 3x : 1. Df2# ; 1. De1# ; 1. g3#
 11) 3x : 1. ... Ff8# ; 1. ... Tc8# ; 1. ... Dc7#
 12) 3x : 1. Fb5# ; 1. Dc7# ; 1. De8#

19 Le mat / Faites mat en un coup : A

- 1) 1. ... Ff1#
 2) 1. Ch7#
 3) 1. ... Cd2#
 4) 1. Cf1#
 5) 1. Fg5#
 6) 1. Fb6#

- 7) 1. Ce6#
 8) 1. Ch6#
 9) 1. Cg6#
 10) 1. ... Ce3#
 11) 1. c4#
 12) 1. Ce6#

20 Le mat / Faites mat en un coup : B

- 1) 1. Cf7#
 2) 1. Fh6#
 3) 1. Cb5#
 4) 1. ... Cxf2#
 5) 1. Cg6#
 6) 1. ... Cd3#

- 7) 1. ... Cf3#
 8) 1. Cxd5#
 9) 1. Cxa7#
 10) 1. ... f2#
 11) 1. ... Fg3#
 12) 1. Ff4#

21 Le mat / Faites mat en un coup : C

- 1) 1. Df5#
 2) 1. Tf7#
 3) Dessin
 4) 1. Dc8#
 5) 1. De6#
 6) 1. Td5#

- 7) 1. e5#
 8) 1. ... Da5#
 9) 1. ... De5#
 10) 1. ... Dh6#
 11) 1. d6#
 12) 1. De8#

22 Le mat / Faites mat par un échec à la découverte : A

- 1) 1. Rf8# (1. Rf6+ Rxc8)
 2) 1. ... Cxc1#
 3) 1. ... Tg4#
 4) 1. ... Fxf2#
 5) 1. ... gxf1D# ou T
 6) 1. ... Cf3#

- 7) 1. Ff8#
 8) 1. Ff4#
 9) 1. Cxf5# (1. Cc8+ Cd4)
 10) 1. Fxe6#
 11) 1. Fe2#
 12) 1. ... Txa3#

24 Tracer l'itinéraire / Choisissez la bonne route : A

- 1) Dessin
 2) ♚c1-c7-e7-e5
 3) ♚h8-h3-a3-a6
 4) ♚d8-d1-c1-c4
 5) ♚a7-a3-h3-h7
 6) ♚d1-a1-a2-g8

- 7) ♚c2-c5-f8-b8
 8) ♚d7-d1-g1-g8
 9) ♚b4-b6-h6-h7
 10) ♚a1-g1-g7-e5
 11) ♚e8-f7-c4-d3-b1
 12) ♚e1-g3-e5-b2

25 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : A

- 1) Dessin

- 2) ♚b6-g1-h2-e5+

- 3) ♙h5-g6-h7-g8+
- 4) ♙d8-g5-c1-b2+
- 5) ♙d7-a4-d1-f3+
- 6) ♙a3-d6-b8-a7+
- 7) ♙f1-g2-b7-c8+

- 8) ♙g4-e6-a2-b1+
- 9) ♙g2-d5-b3-a4+
- 10) ♙a5-d2-h6-f8+
- 11) ♙f6-e7-a3-c1+
- 12) ♙c8-d7-a4-d1+

26 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : B

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| 1) ♗e7-b7-b3-c3+ | 7) ♗a5-g5-g8-e8+ |
| 2) ♗e8-c8-c7-g7+ | 8) ♗h7-g7-g8-c8+ |
| 3) ♗a1-a3-g3-g5+ | 9) ♗h2-c2-c8-b8+; ♗h2-h7-d7-d6+ |
| 4) ♗c6-h6-h8-e8+; ♗c6-h6-h2-e2+ | 10) ♗h7-h5-f5-f8+ |
| 5) ♗a1-f1-f7-b7+ | 11) ♗c1-h1-h8-e8+ |
| 6) ♗a4-b4-b3-h3+ | 12) ♗d8-d7-g7-g4+ |

27 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : C

- | | |
|---------------|----------------------------|
| 1) ♗h7-b1-d1+ | 7) Dessin |
| 2) ♗g8-g6-e8+ | 8) Dessin |
| 3) ♗h5-h2-b2+ | 9) ♗c7-e7-e2+ |
| 4) Dessin | 10) ♗e8-f8-a3+; ♗e8-a4-a3+ |
| 5) Dessin | 11) ♗a1-h1-a8+ |
| 6) ♗h6-h3-a3+ | 12) ♗b8-d6-d1+ |

28 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : D

- | | |
|---------------------------------|-------------------|
| 1) ♘h6-g4-f6-e8+ | 7) ♘b3-d2-e4-f6+ |
| 2) ♘g2-f4-e6-c7+ | 8) ♘a3-b1-c3-a4+ |
| 3) ♘e6-g5-h3-g1+ | 9) ♘f4-g6-e7-c6+ |
| 4) ♘c3-b1-a3-c2+; ♘c3-b1-d2-f3+ | 10) ♘h3-g1-f3-d4+ |
| 5) ♘e2-f4-h5-f6+ | 11) ♘a5-b7-c5-e4+ |
| 6) ♘c3-a2-c1-b3+ | 12) ♘a8-c7-b5-d6+ |

29 Enfermer / Capturez la pièce : A

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) Dessin | 7) 1. ... Fe1 |
| 2) 1. Td4 | 8) 1. ... Cg4 |
| 3) 1. De5 | 9) 1. ... Cf6 |
| 4) 1. ... Fb7 | 10) 1. ... a4 |
| 5) 1. c3 | 11) 1. Cc6 |
| 6) 1. ... Fd4 | 12) 1. Fh4 |

30 Enfermer / Capturez la pièce : B

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Cc4 | 7) 1. ... Ch3 |
| 2) 1. ... c5 | 8) 1. ... e5 |
| 3) 1. ... f5 | 9) 1. ... d1C |
| 4) 1. Cc3 | 10) 1. Da8 |
| 5) 1. ... Dc3 | 11) 1. ... Cf6 |
| 6) 1. ... Fh3 | 12) 1. ... f1D |

31 Tracer l'itinéraire / Prenez toutes les pièces : A

- | | |
|-----------------------------|-----------------------|
| 1) Dessin | 7) ♙f7xg6xf5xe4xb7 |
| 2) ♗a6xa2xb1xg6 | 8) ♗e7xe4xh4xh7xb7xb6 |
| 3) ♗h2xc7xh7xg6xf5 | 9) ♗e7xb7xh7xh4xe4xe3 |
| 4) ♗b6xg6xg3xh3xb3 of b3xh3 | 10) ♗e8xe3xa3xa4xa7 |
| 5) ♗b7xf3xa3xc5xf5xh7 | 11) ♗h6xe3xf2xb6xb7 |
| 6) ♘b3xc5xe4xd2 | 12) d8 ♘xb7 |

33 La défense contre le mat / Prenez : A

- | | |
|----------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Txf6 | 7) 1. ... Txb6 |
| 2) 1. ... Dxc6 | 8) 1. ... Cxc6 |
| 3) 1. ... Txf6 | 9) 1. ... Cxf6 |
| 4) 1. ... Txc3 | 10) 1. ... Dxc3+ 2. Txc3 b2D |
| 5) 1. ... Fxb6 | 11) 1. Txa5 |
| 6) 1. ... Fxc6 | 12) 1. ... Fxf5 |

34 La défense contre le mat / Protégez : A

- | | |
|---------------|--------------------------|
| 1) 1. Ta1 | 7) 1. c7 |
| 2) 1. ... Tg8 | 8) 1. ... Ta1 |
| 3) 1. Df2 | 9) 1. b4 |
| 4) 1. ... Dh2 | 10) 1. Dg1 (1. Dc2 Df1#) |
| 5) 1. ... Ff5 | 11) 1. ... Fd6 |
| 6) 1. ... Ff8 | 12) 1. ... c5 |

35 La défense contre le mat / Déplacez : A

- | | |
|---|-----------------|
| 1) 1. ... Rg8 | 7) Dessin |
| 2) 1. ... h5 | 8) 1. Fb3 |
| 3) 1. Rg1 | 9) 1. ... Ff6 |
| 4) Dessin | 10) 1. ... f6 |
| 5) 1. ... Rg8 | 11) 1. ... Tfe8 |
| 6) 1. ... Rg7 ou 1. ... Rg8 (1. ... Tg8 2. Dh7#) | 12) 1. ... Tg7 |

36 La défense contre le mat / Interposez : A

- | | |
|---------------|----------------------------------|
| 1) 1. Ce4 | 7) 1. ... f6 |
| 2) 1. ... Fb6 | 8) 1. Fd4 |
| 3) 1. ... f5 | 9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Dh7#) |
| 4) 1. ... Ff5 | 10) 1. ... Dg6 |
| 5) 1. Tf7 | 11) 1. ... Dxb3 |
| 6) 1. ... e4 | 12) 1. Dc3 (1. g3 Dh3#) |

37 La défense contre le mat / Mix : A

- | | |
|----------------|--------------------------|
| 1) 1. ... Fxe1 | 7) 1. ... hxc6 |
| 2) 1. Ff1 | 8) 1. ... c2 |
| 3) 1. Rc1 | 9) 1. Txf4 (1. g3 Te2#) |
| 4) 1. a3 | 10) 1. b4 |
| 5) 1. g5 | 11) 1. ... Dxc7 |
| 6) 1. ... Fxb6 | 12) 1. Cd3 (1. Cd1 Dc1#) |

38 La défense contre le mat / Oui ou non : A

- | | |
|---|----------------------|
| 1) Non | 7) Non |
| 2) Non | 8) Dessin |
| 3) Oui : 1. Df2 (ou 1. Rh1 Tf1+ 2. Dg1) | 9) Dessin |
| 4) Oui : 1. ... Ff8 | 10) Oui : 1. ... Dg6 |
| 5) Dessin | 11) Non |
| 6) Dessin | 12) Oui : 1. d8D |

40 La partie nulle / Où le roi se trouve-t-il pat : A

- | | |
|--------|-------------|
| 1) ♔a6 | 5) ♔a6 |
| 2) ♔a5 | 6) ♔c3 |
| 3) ♔d6 | 7) ♔a1, ♔c3 |
| 4) ♔c4 | 8) ♔e3 |

- 9) ♔f5, ♕h1
- 10) ♕h7, ♔f8

- 11) ♔a2
- 12) ♔a8

41 La partie nulle / Où le roi se trouve-t-il pat : B

- 1) ♔g6
- 2) ♔d8
- 3) ♔c4
- 4) ♔d3
- 5) ♔f4
- 6) ♔c6

- 7) ♔e4
- 8) ♔c4
- 9) ♔d5
- 10) ♔c8, ♔h3
- 11) ♔a1, ♔e3
- 12) ♔e5

42 Le danger de pat ! / Parez le pat : A

- 1) 1. h7
- 2) 1. Rg6
- 3) 1. Rg5
- 4) 1. Th7
- 5) 1. Fxd5
- 6) 1. Fg8
- 7) Dessin

- 8) Dessin
- 9) 1. Cf6
- 10) 1. Rg3
- 11) 1. Ra2 (1. Tb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ra6 4. Rxa4=)
- 12) 1. Re6

43 Le danger de pat ! / Évitez le pat : A

- 1) 1. Df1+
- 2) 1. Ff4# (1. Fxg1 pat)
- 3) 1. ... Dxb6 (1. ... Rxb6 pat)
- 4) 1. Txf7
- 5) 1. ... Fxg3
- 6) 1. ... Rd7 (1. ... Rxb7 pat; 1. ... Rc7 2. b8D+ Rxb8 pat) 2. b8D Dg2#

- 7) 1. Rh3 (1. Rg2+)
- 8) 1. Rc3 (1. Rb3 Rb1 ; 1. Rd2 Rb2 2. b8D+)
- 9) 1. Rh4 (1. Rg6 pat)
- 10) 1. Tb1 (1. Txe2 pat)
- 11) 1. bxc6 b5 2. c7
- 12) 1. Df3

45 Le mat / Inventez un mat : A

- 1) ♖f7
- 2) ♖d6
- 3) ♖e6
- 4) ♗f5
- 5) ♗b4
- 6) ♘d5

- 7) ♗e6
- 8) ♘g6
- 9) ♖e4
- 10) ♖b4
- 11) ♗e4 ou ♗f8
- 12) ♗d8 ou ♗b8

46 Le mat / Inventez un mat avec deux pièces : A

- 1) ♔b6 ♗a7
- 2) ♔b6 ♘d8
- 3) ♗c8 ♖b6
- 4) ♗e8 ♘g6
- 5) ♗h5 ♗e7
- 6) ♗c7 ♗a5

- 7) ♗f1 ♖e2
- 8) ♗e6 ♘a5/b6
- 9) Dessin
- 10) ♘f6 ♗h6
- 11) ♗e8 ♘f5 (♘g6)
- 12) ♗g5 ♘d8

47 Inventer un mat / Où est chaque pièce : A

- 1) ♗h6 ♖f6; ♗h8, ♗g8
- 2) ♔f7, ♘f6; ♗h8, ♖h7
- 3) ♗c6, ♖c7; ♗a8, ♘a7
- 4) ♔f5, ♗h8, ♘f6; ♗h7
- 5) ♔c5, ♗a8; ♗a6, ♖b7
- 6) ♗h5, ♖f7; ♗h7, ♖g7

- 7) ♗h5, ♘f7; ♗h7, ♖g7
- 8) ♗f8, ♗b6; ♗d8, ♗c7
- 9) ♔g6, ♗f7, ♗f6; ♗f8
- 10) ♔g4, ♗g8, ♖g5; ♗g6
- 11) ♔c7, ♗a8, ♖a4; ♗a6; ♔c7, ♗a6, ♖a4; ♗a8
- 12) ♔b6, ♗d4, ♗e8; ♗d6

48 Inventer un mat / Où est chaque pièce : B

- | | |
|--|------------------------|
| 1) ♖c4, ♜a6, ♘b5; ♙a5 | 7) ♖e4, ♜e8, ♘e5; ♙e6 |
| 2) ♖a6, ♘b7, ♘c7; ♙a8 | 8) ♜g5, ♘f5, ♗f7; ♙h8 |
| 3) ♜h5, ♗e7; ♙h7, ♚g7 | 9) ♖c3, ♜c4, ♘f4; ♙d5 |
| 4) ♜h7, ♘g6; ♙g8, ♜f8 | 10) ♗f6, ♗g6, ♘h6; ♙h8 |
| 5) ♜d6, ♘c6; ♙d8, ♜c8 ou
♜c6, ♘d6, ♙c8, ♜d8 | 11) ♖e7, ♗a6, ♗d6; ♙c8 |
| 6) ♖d2, ♜d5, ♘c4; ♙d4 | 12) ♖f2, ♜e3, ♗b6; ♙d4 |

49 Le mat / Où le roi est-il maté : A

- | | |
|--------|-----------------------|
| 1) ♙e4 | 7) ♙b4 |
| 2) ♙f4 | 8) ♙a6 |
| 3) ♙g8 | 9) ♙b3 |
| 4) ♙c8 | 10) ♙d6 |
| 5) ♙b3 | 11) ♙b4 (♙a4 illégal) |
| 6) ♙a6 | |

50 Le mat / Où le roi est-il maté : B

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1) ♙g4 | 7) ♙e6 |
| 2) ♙e6 | 8) ♙c5 |
| 3) ♙c4 | 9) ♙g5 (♙h5 ♜xf4+) |
| 4) ♙a6 (♙e8 illégal) | 10) ♙d4 |
| 5) ♙e3 | 11) ♙d4 |
| 6) ♙d3 | 12) ♙f4 |

52 La finale / Le pion passé : A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. h7 (1. hxg7 Fd5) 1. ... Fe4 2. h8D | 7) 1. a7 |
| 2) 1. ... a2 2. Fd2 a1D | 8) 1. Fh6 Re6 2. f8D |
| 3) 1. Rd7 Rg7 2. e7 | 9) 1. Fg3 Fxg3 2. Rxg3 |
| 4) 1. c8D+ | 10) 1. ... Fh5 |
| 5) 1. Td1 (1. Tc7 Rf6) 1. ... Txd7 2. Txd7+ | 11) 1. ... Fe4 2. Fxe4 fxe4 3. Rxe4 b1D+ |
| 6) 1. Ta8+ Rf7 2. d8D | 12) 1. Rc7 (1. Re8 Fb6) 1. ... Fc5 2. d8D |

53 La finale / Le pion passé : B

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| 1) 1. Tf8+ Rh7 2. e8D | 7) 1. Td5 |
| 2) 1. ... Fc1 | 8) 1. Fd7 Rf4 2. Fxg4 |
| 3) 1. f7 (1. Txg8+ Rxg8) | 9) 1. b6 |
| 4) 1. ... Ce3 2. Fh3 f1D | 10) 1. Rb7 Ff4 2. a7 |
| 5) 1. Tg7+ Txg7 2. hxg7 | 11) 1. Tb8+ Rc6 2. h8D |
| 6) 1. bxa7 (1. h7 Th1) | 12) 1. ... Dc1+ |

55 La défense / Défendez-vous contre un pion passé : A

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Rd7 | 7) 1. ... Cb6 |
| 2) 1. Cc3 | 8) 1. c4 |
| 3) 1. cxd5 | 9) 1. Ce1 |
| 4) 1. Td1 | 10) 1. ... Ce4 |
| 5) 1. Fb4 | 11) 1. f4 |
| 6) 1. ... Rxa7 | 12) 1. ... Ff6 |

56 La défense / Défendez-vous contre un pion passé : B

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) 1. Cc2 | 4) 1. e4 |
| 2) 1. Fd4 | 5) 1. ... Fe3 |
| 3) 1. ... Fd8 | 6) 1. ... Tc1 |

7) 1. ... Te3
8) 1. Ce1
9) 1. Fa4

10) 1. g5
11) Dessin
12) Dessin