

Étape 1

3 L'échiquier / Nommez les cases: A

- 1) f3 a8 c6
- 2) g8 e7 c3
- 3) g4 d5 c2
- 4) c5 h5 b2
- 5) e3 d6 b7
- 6) d4 f5 c2
- 7) f6 b1 d5
- 8) d8 g4 e6
- 9) g5 b4 c6
- 10) f4 e6 b7
- 11) c3 h5 e2
- 12) f7 b6 d1

4 Les règles de jeu / La marche des pièces: A

- 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4
- 2) Fd7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3
- 3) Ce4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
- 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6
- 5) Rb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2
- 6) Cg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3
- 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7
- 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7
- 9) Re8: d8, d7, e7, f7, f8
- 10) Ca7: b5, c6, c8
- 11) Dessin
- 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8

8 Les règles de jeu / La marche des pièces: B

- 1) d2, e5, g1, h2, xh4, xg5
- 2) c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3
- 3) c4, b4, e4, xd5
- 4) d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3
- 5) c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7
- 6) d2, f4, f2, g1, xg5
- 7) c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2
- 8) g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7
- 9) c8, e8, f5, f7, xc4, xe4
- 10) e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3
- 11) c5, e5, f4, xe7, xg3
- 12) b2, c1, e1, f4, xc5, xe5

9 L'attaque / Attaquez: A

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1) 1. Fe2-g4 | 7) 1. Fe2-h5 |
| 2) 1. Ce4-f6 | 8) 1. Tg2-g6 (1. Ce2-d4? Fc6xg2) |
| 3) 1. ... Td5-d1 ou 1. ... Td5-e5 | 9) 1. ... Cc5-d3 |
| 4) 1. ... Dd5-d2 ou 1. ... Dd5-f7 1. ... Dd5-a2 | 10) 1. Fa5-b4 (1. Fc6-e4? Tf5xa5) |
| 5) 1. Tb8-d8 | 11) 1. ... Da8-h8 |
| 6) 1. Cb7-d6 | 12) 1. Fg2-d5 |

11 Les règles de jeu / La marche du pion: A

- | | |
|------------------|---------------------------------|
| 1) f6, f5 | 8) e1D, xd1D, xf1D
(T, F, C) |
| 2) a3, a4 | 9) Dessin |
| 3) d4 | 10) pas de coup |
| 4) d5, xe5 | 11) xb4 |
| 5) e3, e4, xd3 | 12) b5, xc5 |
| 6) d6, xc6, xe6 | |
| 7) c8D (T, F, C) | |

12 L'attaque / Inventez une attaque: A

- | | |
|---|------------------|
| 1) T?2 ; Tg? | 7) Ta3, Tc3, Th3 |
| 2) Cc3, Ce3, Cf4, Cf6, Ce7, Cc7, Cb6, Cb4 | 8) Db2, Dc3 |
| 3) fou en a2/g8, f1/a6 | 9) Ra7, Ra8, Rc8 |
| 4) Fe6 ou Fd7 | 10) Dg8, Dh6 |
| 5) Cd5, Ce8, Cg8, Ch7, Ch5 | 11) Rg8 |
| 6) Cb6 | 12) Cc2 |

14 La défense / Protégez: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. c2-c3 | 7) 1. ... Cg4-f6 |
| 2) 1. ... g7-g6 | 8) 1. Rg1-g2 |
| 3) 1. ... Ra8-b8 | 9) 1. Cc3-d5 |
| 4) 1. Tf1-c1 | 10) 1. ... f6-f5 |
| 5) 1. Ff2-d4 | 11) 1. Td4-d3 |
| 6) 1. Cb1-c3 | 12) 1. Cc3-e2 |

15 La défense / Déplacez: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. e4-e5 | 7) 1. ... Fg5-c1 |
| 2) 1. ... b6-b5 | 8) 1. ... Da5-c5 |
| 3) 1. ... Td6-d8 | 9) 1. Dd5-a2 |
| 4) 1. Cd5-e3 | 10) 1. Ce3-d5 |
| 5) 1. Te5xh5 | 11) 1. ... Cb7-d6 |
| 6) 1. ... Fc5-e3 | 12) 1. Tf3-a3 |

16 La matériel / Prenez une pièce non protégée: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. Fc4xe6 | 7) 1. Dd2xa5 |
| 2) 1. ... Fe7xg5 | 8) 1. ... Df7xf1 |
| 3) 1. Cc3xd5 | 9) 1. Rf3xe4 |
| 4) 1. ... Ce4xd2 | 10) 1. ... Rg8xf7 |
| 5) 1. Td1xd6 | 11) 1. ... d5xc4 |
| 6) 1. ... Ta7xa3 | 12) 1. ... Fd4xb6 |

17 La défense / Prenez l'attaquant: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Ce7xd5 | 7) 1. Te2xe7 |
| 2) 1. e4xd5 | 8) 1. Fg5xe7 |
| 3) 1. ... f5xe4 | 9) 1. ... Cg5xf3 |
| 4) 1. ... Fc5xd4 | 10) 1. Dd5xd8 |
| 5) 1. ... Tc3xc1 | 11) 1. Cd4xe6 |
| 6) 1. ... Ff6xc3 | 12) 1. Te7xe8+ |

18 Le matériel / Prenez une pièce non protégée: B

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) Dessin | 4) 1. ... Tf8xf3 |
| 2) 1. d4xc5 | 5) 1. ... Df3xh1 |
| 3) 1. ... Te8xe2 | 6) 1. Cd4xc6 |

- 7) 1. ... a6xb5
- 8) 1. Dd2xh6
- 9) 1. Fg2xa8

- 10) 1. ... Cd5xf4
- 11) 1. Cd6xe4
- 12) 1. ... Dg4xd7

19 *Test / Révision: A*

- 1) 1. Fe6, Fd7
- 2) 1. c8D
(T, F, C)
- 3) 1. Cb7-d6
- 4) 1. ... Ce5-d3
- 5) 1. ... f6-f5
- 6)

- 7) 1. ... Ta7xa3
- 8) 1. Rg1-g2
- 9) 1. ... Fc5-e3
- 10) 1. Cb6
- 11)
- 12) 1. ... Df7xf1

20 *Test / Mix: A*

- 1) 1. ... Cd7-b6
- 2) 1. ... Cf6-d7
- 3) 1. Te4xe6
- 4) 1. ... Fb6-d4
- 5) 1. ... Cd8xc6
- 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2, d1, d5, d6, d7, d8
- 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3, h1; - b3, b7, f7, g8, g2
- 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5, d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4, d3, d1, c3, a1.
- b2, d2, e3, f4, f2, g1
- 9) 1. ... Ff8xb4
- 10) 1. Fd6-g3 (f4); 1. f2-f4 ? De4xe3.
- 11) 1. Cd5-c7
- 12) 1. Ce6xd4

22 *L'attaque / Faites échec au roi: A*

- 1) 1. Ff4-d6+
- 2) Dessin
- 3) 1. ... Cd7-c5+
- 4) 1. Fg2xc6+
- 5) 1. ... b7-b5+
- 6) 1. ... Td8-d2+

- 7) 1. Td1-d5+
- 8) 1. Ff1-b5+
- 9) 1. ... Dd6-b4+
- 10) 1. Ce5xc6+ ou 1. Ce5-g6+ (ne gagne pas de pion)
- 11) 1. ... Cb4-d3+
- 12) 1. Da2-g2+

23 *La défense / Parez l'échec: A*

- 1) 1. Rg1-h1
- 2) 1. ... Tc8xd8
- 3) 1. Rh1-g1
- 4) 1. ... Fg5-h6
- 5) 1. ... Rg8-h8
- 6) 1. Rh1-g2

- 7) 1. ... Cb8xc6
- 8) 1. ... a6xb5
- 9) 1. Rg1-g2
- 10) 1. ... Dd7-g7
- 11) 1. f2-f4
- 12) 1. ... Rg8-h8

24 *La défense / Parez l'échec: B*

- 1) 1. ... Cd6xe4
- 2) 1. ... Rc8-b8
- 3) 1. ... Cd7-f6
- 4) 1. ... Ta7xa3
- 5) Dessin
- 6) 1. ... Fe8xg6

- 7) 1. Fc4-f1
- 8) 1. Re4xd4
- 9) 1. ... Te7-b7
- 10) 1. ... Rb7-a6
- 11) 1. Cc4-d2
- 12) 1. Cd1-c3

6 *Le mat / Faites mat en un coup: A*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Df7-b7# | 7) Dessin |
| 2) 1. ... Dc3-b4# | 8) Dessin |
| 3) 1. ... Dc1-g5# | 9) 1. ... Dd2xh2# |
| 4) 1. ... Db8-b2# | 10) Dessin |
| 5) 1. a7xb8D# | 11) Dessin |
| 6) 1. Da4xd7# | 12) 1. Db2-b7# |

27 *Le mat / Inventez un mat: A*

- | | |
|--------|---------|
| 1) Db5 | 7) Tf8 |
| 2) Db2 | 8) Te7 |
| 3) Dg7 | 9) Df4 |
| 4) Dg2 | 10) Fg7 |
| 5) Db8 | 11) b7 |
| 6) Dg7 | 12) Dh1 |

28 *Le mat / Inventez un mat: B*

- | | |
|--|--------------|
| 1) Th1 | 7) Fc3...h8 |
| 2) Da8, Db7 | 8) Te3 |
| 3) Fa2, Fb3, Fc4 | 9) Dc8 |
| 4) Ch6, Ce7 | 10) Df8 |
| 5) Ta8...e8, Th8 (dernier coup doit être 1. g7xh8T#) | 11) Fh7 |
| 6) Cf2 | 12) Ff2, Fe1 |

29 *Le mat / Faites mat en un coup: B*

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc8-a8# | 7) 1. Da6-h6# |
| 2) 1. ... Tc6-h6# | 8) 1. ... Ff5-e4# |
| 3) 1. Fb3-d5# | 9) 1. ... Cd4-c2# |
| 4) 1. Dc1-c8# | 10) 1. ... Fe3-f2# |
| 5) 1. ... e2-e1D(T)# | 11) 1. Tc1-e1# |
| 6) 1. ... Tb6-b1# | 12) 1. Fh7-g6# |

30 *Le mat / Faites mat en un coup: C*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Da4-e8# | 7) 1. ... Cc4-a3# |
| 2) 1. ... Dh7-h2# | 8) 1. ... g3-g2# |
| 3) 1. Dc2-a4# | 9) 1. Fg6-e4# |
| 4) 1. ... Cg4-f2# | 10) 1. Tb3-g3# |
| 5) 1. ... b3-b2# | 11) Dessin |
| 6) 1. ... Tb2-b1# | 12) 1. ... h3-h2# |

31 *Le mat / Inventez un mat: C*

- | | |
|-------------|---------|
| 1) Dd7 | 7) Tc7 |
| 2) Dh5 | 8) c5 |
| 3) Fh6 | 9) Cg4 |
| 4) Te8, Td8 | 10) Fa6 |
| 5) De8 | 11) Cb3 |
| 6) Cf7 | 12) Th5 |

32 *Le mat / Inventez un mat: D*

- | | |
|-------------|------------------|
| 1) Rc6, Rc4 | 5) f5 |
| 2) g3 | 6) De3 |
| 3) De6, Df7 | 7) Dessin |
| 4) Ce2 | 8) Tf8, Tg8, Th8 |

- 9) Fh4
- 10) Fd4

- 11) Cb3
- 12) g4

33 *Le mat / Faites mat en un coup: D*

- 1) 1. Cg5-f7#
- 2) 1. Cg4-h6#
- 3) 1. ... h3-h2#
- 4) 1. Ce5-g6#
- 5) 1. ... d2-d1D / F#
- 6) 1. ... Df6-a1#
- 7) 1. Dd2-g5#

- 8) 1. ... Tc2xh2#
- 9) 1. Fb2xf6#
- 10) 1. ... Cb4-c2#
- 11) 1. Ta5-h5#; 1. Tg3-h3+?
Cg6-h4
- 12) 1. ... Dd2-h6#

34 *Le mat / Faites mat en un coup: E*

- 1) 1. Te6-e8#
- 2) 1. ... Fb7-f3#
- 3) 1. ... Fh7-e4#
- 4) 1. ... Df1-h1#
- 5) 1. ... Dc8-c1#
- 6) 1. Tg6-a6#

- 7) 1. d7-d8D(T)#
- 8) 1. ... Dg3-a3#
- 9) 1. ... Fg7xc3#
- 10) 1. ... Ta8-e8#
- 11) 1. Ce5-f7#
- 12) 1. Fb1-e4#

35 *Le mat / Faites mat en un coup: F*

- 1) 1. Dd5-g8#
- 2) Dessin
- 3) 1. ... b2-b1D#
- 4) 1. ... Dc5-g1#
- 5) 1. ... Dg7-g2#
- 6) 1. ... Da4xc2#

- 7) 1. ... Td2xh2#
- 8) 1. ... Tf8-f1#
- 9) 1. Dd8-b6#
- 10) 1. ... Tb2xh2#
- 11) 1. Df3xb7#
- 12) 1. g6-g7#

36 *Le mat / Faites mat en un coup: G*

- 1) 1. Te1-e8#
- 2) 1. g6-g7#
- 3) 1. ... Df2-h4#
- 4) 1. ... Fg6-e4#
- 5) 1. b6-b7#
- 6) 1. ... Ta5-g5#

- 7) 1. Ce5-f7#
- 8) Dessin
- 9) 1. ... Da5-e1#
- 10) 1. Cc5-a6#
- 11) 1. a6-a7#
- 12) 1. ... Ce5-f7#

37 *Le mat / Faites mat en un coup: H*

- 1) 1. ... Db8-h2#
- 2) 1. Cb5-c7#
- 3) 1. Df3-f7#
- 4) 1. ... Cf5-g3#
- 5) 1. Dd1-h5#
- 6) 1. ... Ta2-e2#

- 7) 1. Fc4-f7#
- 8) 1. Td1-h1#
- 9) 1. b7-b8D/T#
- 10) 1. Fc1-h6#
- 11) 1. ... f2-f1C#
- 12) 1. Td1xd8#

39 *Les règles de jeu / Le roque: A*

- 1) non (le roi a déjà joué)
- 2) non (il y a un fou entre le roi et la tour)
- 3) non (les Blancs font échec)
- 4) non (les Noirs seraient en échec après le roque)
- 5) oui
- 6) non (le roi doit passer d1 et là, il serait en échec)
- 7) oui

- 8) non (les Blancs se retrouveraient en échec après le roque)
- 9) non (le roi doit passer d8 où il serait en échec)
- 10) oui
- 11) oui
- 12) non (les Blancs ont déjà roqué)

41 *Le matériel / Échangez favorablement: A*

- 1) 1. e5xf6 g7xf6 (2 points)
- 2) 1. e5xd6 c7xd6 (4 points)
- 3) 1. ... Cc5xd3 c2xd3 (2 points)
- 4) 1. Fg2xa8 Tf8xa8 (2 points)
- 5) 1. Td1xd7 Cf6xd7 (4 points)
- 6) 1. Cc3xd5 e6xd5 (2 points)
- 7) 1. ... Fg5xc1 2. Tf1xc1 (2 points)
- 8) 1. ... Ta2xf2+ 2. Rg2xf2 (4 points)
- 9) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points)
- 10) 1. Cd4xe6 f7xe6 (6 points)
- 11) 1. ... Fd6xf4 2. g3xf4 (6 points)
- 12) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points)

42 *Le matériel / Échangez favorablement: B*

- 1) 1. d5xc6 b7xc6 (2 points)
- 2) 1. f5xe6 f7xe6 (2 points)
- 3) 1. f4xe5 d6xe5 (4 points)
- 4) 1. Ce7xc8 Dc4xc8 (2 points)
- 5) 1. ... Cc4xd2+ 2. Cf3xd2 (6 points)
- 6) 1. ... Fh6xc1 2. Tf1xc1 (2 points)
- 7) Dessin
- 8) 1. ... Cc6xd4 2. e3xd4 (2 points)
- 9) 1. ... g4xf3 2. Fe2xf3 (2 points)
- 10) 1. ... Fc3xg7 2. Fb2xg7 (2 points)
- 11) 1. ... Td3xb3 2. a2xb3 (4 points)
- 12) 1. Fe3xa7 Cc6xa7 (2 points)

43 *Test / Révision: B*

- | | |
|-------------------------------|--------------------|
| 1) 1. ... Cd4-c2# | 7) 1. ... a6xb5 |
| 2) 1. Da4xd7# | 8) 1. Ta5-h5# |
| 3) 1. Cd1-c3 | 9) 1. Tc7# |
| 4) non (échec après le roque) | 10) 1. ... h3-h2# |
| 5) 1. Td1xd7 | 11) 1. ... Td8-d2+ |
| 6) 1. ... Cb4-d3+ | 12) 1. Cd4xe6 |

44 *Test / Mix: B*

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Cg4-h6# (mat) | 7) 1. De5-h5# (mat) |
| 2) 1. ... Fc6xg2 2. Tg1xg2 (2 points – échange favorable) | 8) 1. Fb2-d4 (parez l'échec) |
| 3) oui | 9) 1. Fh7-f5# (mat) |
| 4) 1. ... Cd6-c4 (parez l'échec) | 10) 1. ... Tb2xb7 (4 points –échange favorable) |
| 5) 1. Fc6xg2 (prenez une pièce non protégée) | 11) 1. Cc5-b7# (mat) |
| 6) 1. Dd4xb6 (se déplacer ou fuir) | 12) 1. Te1xe5 (prenez une pièce non protégée) |

46 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: A*

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| 1) 1. Tc7xe7 ou 1. Te1xe7 | 7) 1. ... Te8xe7 |
| 2) 1. ... Te8xe5 ou 1. ... Cd7xe5 | 8) 1. Te1xe5 |
| 3) 1. ... Ff6xe5 | 9) 1. Cd3xe5 ou 1. f4xe5 |
| 4) 1. Cf3xe5 ou 1. Fc3xe5 | 10) 1. ... c5xd4 2. c3xd4 Le5xd4 |
| 5) 1. ... Ce4xg3 ou 1. ... Fd6xg3 | 11) 1. Fb5xc6+ |
| 6) 1. Ce5xf7 ou 1. Fb3xf7 | 12) 1. Fg2xd5 |

47 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: B*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Td8xf8+ ou 1. Tf1xf8+
(5 points) | 7) 1. Dd2xd7 Dd8xd7 2. Fb5xd7 ou 1. Fb5xd7 (3 points) |
| 2) 1. Fb2xf6 Fe7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 8) 1. Tc2xc6 Fb7xc6 2. Tc1xc6 (1 point) |
| 3) 1. ... Td7xd3 2. Td1xd3 Td8xd3 (5 points) | 9) 1. Cg5xf7! (3 points) ou 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 4) 1. Fg5xf6 Fg7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 10) 1. Dd3xh7# |
| 5) Dessin | 11) 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 6) Dessin | 12) 1. Fd3xa6 Fb7xa6 2. De2xa6 (1 point) |

49 *Les règles de jeu / Mat, pat ou jouez: A*

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) pat | 7) 1. ... a7-a6 |
| 2) 1. ... Fe6xc8 | 8) 1. ... Rc8-d7 |
| 3) mat | 9) mat |
| 4) pat | 10) mat |
| 5) 1. Fb5-f1 | 11) pat |
| 6) mat | 12) 1. Cc3-d1 |

50 *Le mat / Faites mat en un coup avec la dame: A*

- 1) 1. Dc2-c8#
- 2) 1. Dd4-h8#
- 3) 1. Dh4-e7#
- 4) 1. Db7-f7#
- 5) 1. Df7-b7#
- 6) 1. Df6-f1#
- 7) 1. Db3-g8#
- 8) 1. Dc2-b1#, 1. Dc2-c1#, 1. Dc2-d1#, 1. Dc2-g2#, 1. Dc2-h2#
- 9) 1. De2-g4#, 1. De2-h2#
- 10) 1. Dd5-a2#, 1. Dd5-a8#
- 11) 1. Dg3-h2#, 1. Dg3-h3#, 1. Dg3-h4#, 1. Dg3-g6#
- 12) 1. Db5-a4#, 1. Db5-a5#, 1. Db5-b7#

51 *Test / Révision: C*

- | | |
|------------------------------|-------------------|
| 1) 1. Db3-g8 | 7) 1. ... a7-a6 |
| 2) oui | 8) 1. ... Df1-h1 |
| 3) 1. ... Fe6xc8 | 9) 1. ... Tf8-f1 |
| 4) 1. ... Ce5-f7 | 10) 1. Fb5xc6+ |
| 5) 1. Dc2-b1, c1, d1, g2, h2 | 11) 1. Fb2xf6 |
| 6) 1. Te1xe5 | 12) 1. ... Ff6xe5 |

52 *Test / Mix: C*

- 1) 1. Tf1xf7 (prenez une pièce attaquée à deux reprises)
- 2) 1. Fh3-g2# (mat en un coup)
- 3) 1. Td1xd4 e5xd4 2. Db2xd4+ (parer l'échec); 1. Kg1-h1? Fd4xb2
- 4) 1. ... c7-c6 (défense en protégeant)
- 5) 1. ... Cc3xd5 2. Cf4xd5 (2 points – échange favorable)
- 6) pat
- 7) 1. Fd7xh3 (défense en capturant)
- 8) 1. ... Cd5-f4# (mat en un coup)
- 9) 1. Fe2-h5# (mat en un coup)
- 10) 1. c3-c4 (défense en protégeant)
- 11) 1. ... Ff8xa3 (prenez une pièce attaquée à deux reprises)
- 12) 1. Dd5-f5 (défendre en se déplaçant)

55 La notation / La notation longue: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. Tf2-f7 | 7) 1. ... Cb8-d7 |
| 2) 1. c2-c4 | 8) 1. Ta1-e1 |
| 3) 1. ... Cb6-d5 | 9) 1. Ce5-f7# |
| 4) 1. ... Dd8-h4 | 10) 1. ... 0-0-0 |
| 5) 1. ... Fg7xa1 | 11) 1. e7-e8D |
| 6) 1. Ce3xf5 | 12) Dessin |

56 Le matériel / Gagnez du matériel: A

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Fa6xf1 | 7) 1. Fb5xd7 |
| 2) 1. Tc5xh5 | 8) 1. Cd5xe3 |
| 3) 1. Le4xb7 | 9) 1. Tf7xa7 |
| 4) 1. ... Cg4xe3 | 10) 1. Fb2xg7 |
| 5) 1. Fc5xe7 | 11) 1. ... Dd4xf4 |
| 6) 1. ... Fc5xe3+ | 12) 1. g5xf6 |