

Étape 1

3 L'échiquier / Nommez les cases: A

- | | | | | | |
|----------|----|----------|----|-----------|----|
| 1) f3 a8 | c6 | 5) e3 d6 | b7 | 9) g5 b4 | c6 |
| 2) g8 e7 | c3 | 6) d4 f5 | c2 | 10) f4 e6 | b7 |
| 3) g4 d5 | c2 | 7) f6 b1 | d5 | 11) c3 h5 | e2 |
| 4) c5 h5 | b2 | 8) d8 g4 | e6 | 12) f7 b6 | d1 |

4 Les règles de jeu / La marche des pièces: A

- | | |
|--|--|
| 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4 | 6) Cg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3 |
| 2) Fd7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3 | 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7 |
| 3) Ce4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2 | 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7 |
| 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6 | 9) Re8: d8, d7, e7, f7, f8 |
| 5) Rb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2 | 10) Ca7: b5, c6, c8 |
| | 11) Dessin |
| | 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8 |

8 Les règles de jeu / La marche des pièces: B

- | | |
|---|---|
| 1) d2, e5, g1, h2, xh4, xg5 | 8) g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7 |
| 2) c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3 | 9) c8, e8, f5, f7, xc4, xe4 |
| 3) c4, b4, e4, xd5 | 10) e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3 |
| 4) d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3 | 11) c5, e5, f4, xe7, xg3 |
| 5) c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7 | 12) b2, c1, e1, f4, xc5, xe5 |
| 6) d2, f4, f2, g1, xg5 | |
| 7) c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2 | |

9 L'attaque / Attaquez: A

- | | | |
|-----------------------------------|---|----------------------------------|
| 1) 1. Fe2-g4 | 4) 1. ... Dd5-d2 ou 1. ... Dd5-f7 1. ... Dd5-a2 | 6) 1. Cb7-d6 |
| 2) 1. Ce4-f6 | | 7) 1. Fe2-h5 |
| 3) 1. ... Td5-d1 ou 1. ... Td5-e5 | 5) 1. Tb8-d8 | 8) 1. Tg2-g6 (1. Ce2-d4? Fc6xg2) |

- 9) 1. ... Cc5-d3 e4? Tf5xa5) 12) 1. Fg2-d5
 10) 1. Fa5-b4 (1. Fc6- 11) 1. ... Da8-h8

11 *Les règles de jeu / La marche du pion: A*

- | | | |
|----------------|--------------------|-----------------|
| 1) f6, f5 | 6) d6, xc6, xe6 | 10) pas de coup |
| 2) a3, a4 | 7) c8D (T, F, C) | 11) xb4 |
| 3) d4 | 8) e1D, xd1D, xf1D | 12) b5, xc5 |
| 4) d5, xe5 | (T, F, C) | |
| 5) e3, e4, xd3 | 9) Dessin | |

12 *L'attaque / Inventez une attaque: A*

- | | | |
|---|-------------------------------|------------------|
| 1) T?2 ; Tg? | 4) Fe6 ou Fd7 | 8) Db2, Dc3 |
| 2) Cc3, Ce3, Cf4,
Cf6, Ce7, Cc7,
Cb6, Cb4 | 5) Cd5, Ce8, Cg8,
Ch7, Ch5 | 9) Ra7, Ra8, Rc8 |
| 3) fou en a2/g8, f1/a6 | 6) Cb6 | 10) Dg8, Dh6 |
| | 7) Ta3, Tc3, Th3 | 11) Rg8 |
| | | 12) Cc2 |

14 *La défense / Protégez: A*

- | | | | |
|------------------|--------------|------------------|------------------|
| 1) 1. c2-c3 | 4) 1. Tf1-c1 | 7) 1. ... Cg4-f6 | 10) 1. ... f6-f5 |
| 2) 1. ... g7-g6 | 5) 1. Ff2-d4 | 8) 1. Rg1-g2 | 11) 1. Td4-d3 |
| 3) 1. ... Ra8-b8 | 6) 1. Cb1-c3 | 9) 1. Cc3-d5 | 12) 1. Cc3-e2 |

15 *La défense / Déplacez: A*

- | | | | |
|------------------|------------------|-----------------|---------------|
| 1) 1. e4-e5 | 5) 1. Te5xh5 | 9) 1. Dd5-a2 | 12) 1. Tf3-a3 |
| 2) 1. ... b6-b5 | 6) 1. ... Fc5-e3 | 10) 1. Ce3-d5 | |
| 3) 1. ... Td6-d8 | 7) 1. ... Fg5-c1 | 11) 1. ... Cb7- | |
| 4) 1. Cd5-e3 | 8) 1. ... Da5-c5 | d6 | |

16 *La matériel / Prenez une pièce non protégée: A*

- | | | | |
|------------------|------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. Fc4xe6 | 4) 1. ... Ce4xd2 | 7) 1. Dd2xa5 | 10) 1. ... Rg8xf7 |
| 2) 1. ... Fe7xg5 | 5) 1. Td1xd6 | 8) 1. ... Df7xf1 | 11) 1. ... d5xc4 |
| 3) 1. Cc3xd5 | 6) 1. ... Ta7xa3 | 9) 1. Rf3xe4 | 12) 1. ... Fd4xb6 |

17 *La défense / Prenez l'attaquant: A*

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Ce7xd5 | 5) 1. ... Tc3xc1 | 9) 1. ... Cg5xf3 |
| 2) 1. e4xd5 | 6) 1. ... Fe5xc3 | 10) 1. Dd5xd8 |
| 3) 1. ... f5xe4 | 7) 1. Te2xe7 | 11) 1. Cd4xe6 |
| 4) 1. ... Fc5xd4 | 8) 1. Fg5xe7 | 12) 1. Te7xe8+ |

18 *Le matériel / Prenez une pièce non protégée: B*

- | | | | |
|------------------|------------------|-------------------|--------|
| 1) Dessin | 5) 1. ... Df3xh1 | 9) 1. Fg2xa8 | Dg4xd7 |
| 2) 1. d4xc5 | 6) 1. Cd4xc6 | 10) 1. ... Cd5xf4 | |
| 3) 1. ... Te8xe2 | 7) 1. ... a6xb5 | 11) 1. Cd6xe4 | |
| 4) 1. ... Tf8xf3 | 8) 1. Dd2xh6 | 12) 1. ... | |

19 *Test / Révision: A*

- | | | | |
|------------------------|------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. Fe6, Fd7 | 4) 1. ... Ce5-d3 | 8) 1. Rg1-g2 | 12) 1. ... Df7xf1 |
| 2) 1. c8D
(T, F, C) | 5) 1. ... f6-f5 | 9) 1. ... Fc5-e3 | |
| 3) 1. Cb7-d6 | 6) | 10) 1. Cb6 | |
| | 7) 1. ... Ta7xa3 | 11) | |

20 *Test / Mix: A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... Cd7-b6 | 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5,
d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4,
d3, d1, c3, a1. |
| 2) 1. ... Cf6-d7 | |
| 3) 1. Te4xe6 | |
| 4) 1. ... Fb6-d4 | – b2, d2, e3, f4, f2, g1 |
| 5) 1. ... Cd8xc6 | 9) 1. ... Ff8xb4 |
| 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2,
d1, d5, d6, d7, d8 | 10) 1. Fd6-g3 (f4); 1. f2-f4 ?
De4xe3. |
| 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3,
h1; – b3, b7, f7, g8, g2 | 11) 1. Cd5-c7 |
| | 12) 1. Ce6xd4 |

22 *L'attaque / Faites échec au roi: A*

- | | | |
|-------------------|----------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Ff4-d6+ | 6) 1. ... Td8-d2+ | Ce5-g6+ (ne
gagne pas de
pion) |
| 2) Dessin | 7) 1. Td1-d5+ | |
| 3) 1. ... Cd7-c5+ | 8) 1. Ff1-b5+ | |
| 4) 1. Fg2xc6+ | 9) 1. ... Dd6-b4+ | 11) 1. ... Cb4-d3+ |
| 5) 1. ... b7-b5+ | 10) 1. Ce5xc6+ ou 1. | 12) 1. Da2-g2+ |

23 *La défense / Parez l'échec: A*

- | | | |
|----------------------|----------------------|------------------------------|
| 1) 1. Rg1-h1 | ... Rf7-g8? 2. | 9) 1. ... Te7-b7 |
| 2) 1. Rh1-g1 | Df6xb6 | 10) 1. ... Dd7-g7 |
| 3) 1. ... Rg8-h8 | 7) 1. ... Cd7xf6; 1. | 11) 1. Cd1-c3 |
| 4) 1. ... Rg8-g7, h8 | ... Rg8-g7 2. | 12) 1. Ff1-e2; 1.
Dd1-e2; |
| 5) 1. ... Tc8xd8 | Cf6xe8 | 1. Cg1-e2 |
| 6) 1. ... Db6xf6; 1. | 8) 1. ... a6xb5 | |

24 *La défense / Parez l'échec: B*

- | | | |
|------------------|--------------|--------------------------|
| 1) 1. ... Cb8xc6 | 2) 1. Rh1-g2 | 3) 1. ... Rd5-c5; 1. ... |
|------------------|--------------|--------------------------|

- | | | |
|-------------------|------------------|-------------------|
| e5-e4? 2. Ff3xe4+ | 7) 1. Cb3xc5 | 10) 1. Rb1-a1 |
| 4) 1. ... Cd7-f6 | 8) 1. ... Rc8-b8 | 11) 1. Cc4-d2 |
| 5) Dessin | 9) 1. Fg5-e3; 1. | 12) 1. Fg5-d2; 1. |
| 6) 1. ... Ta7xa3 | Rg1-h1? h6xg5 | Rd1-c1? Td5xg5 |

26 *Le mat / Faites mat en un coup: A*

- | | | |
|-------------------|---------------|-------------------|
| 1) 1. Df7-b7# | 5) 1. a7xb8D# | 9) 1. ... Dd2xh2# |
| 2) 1. ... Dc3-b4# | 6) 1. Da4xd7# | 10) Dessin |
| 3) 1. ... Dc1-g5# | 7) Dessin | 11) Dessin |
| 4) 1. ... Db8-b2# | 8) Dessin | 12) 1. Db2-b7# |

27 *Le mat / Inventez un mat: A*

- | | |
|--------|---------|
| 1) Db5 | 7) Tf8 |
| 2) Db2 | 8) Te7 |
| 3) Dg7 | 9) Df4 |
| 4) Dg2 | 10) Fg7 |
| 5) Db8 | 11) b7 |
| 6) Dg7 | 12) Dh1 |

28 *Le mat / Inventez un mat: B*

- | | | |
|------------------|--------------------|--------------|
| 1) Th1 | (dernier coup doit | 9) Dc8 |
| 2) Da8, Db7 | être 1. g7xh8T#) | 10) Df8 |
| 3) Fa2, Fb3, Fc4 | 6) Cf2 | 11) Fh7 |
| 4) Ch6, Ce7 | 7) Fc3...h8 | 12) Ff2, Fe1 |
| 5) Ta8...e8, Th8 | 8) Te3 | |

29 *Le mat / Faites mat en un coup: B*

- | | | |
|-------------------|----------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc8-a8# | 5) 1. ... e2-e1D(T)# | 9) 1. ... Cd4-c2# |
| 2) 1. ... Tc6-h6# | 6) 1. ... Tb6-b1# | 10) 1. ... Fe3-f2# |
| 3) 1. Fb3-d5# | 7) 1. Da6-h6# | 11) 1. Tc1-e1# |
| 4) 1. Dc1-c8# | 8) 1. ... Ff5-e4# | 12) 1. Fh7-g6# |

30 *Le mat / Faites mat en un coup: C*

- | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Da4-e8# | 5) 1. ... b3-b2# | 9) 1. Fg6-e4# |
| 2) 1. ... Dh7-h2# | 6) 1. ... Tb2-b1# | 10) 1. Tb3-g3# |
| 3) 1. Dc2-a4# | 7) 1. ... Cc4-a3# | 11) Dessin |
| 4) 1. ... Cg4-f2# | 8) 1. ... g3-g2# | 12) 1. ... h3-h2# |

31 *Le mat / Inventez un mat: C*

- | | | | |
|--------|--------|--------|-------------|
| 1) Dd7 | 2) Dh5 | 3) Fh6 | 4) Te8, Td8 |
|--------|--------|--------|-------------|

- | | | | |
|--------|--------|---------|---------|
| 5) De8 | 7) Tc7 | 9) Cg4 | 11) Cb3 |
| 6) Cf7 | 8) c5 | 10) Fa6 | 12) Th5 |

32 *Le mat / Inventez un mat: D*

- | | | |
|-------------|------------------|---------|
| 1) Rc6, Rc4 | 5) f5 | 9) Fh4 |
| 2) g3 | 6) De3 | 10) Fd4 |
| 3) De6, Df7 | 7) Dessin | 11) Cb3 |
| 4) Ce2 | 8) Tf8, Tg8, Th8 | 12) g4 |

33 *Le mat / Faites mat en un coup: D*

- | | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------------------|
| 1) 1. Cg5-f7# | 6) 1. ... Df6-a1# | 11) 1. Ta5-h5#; 1.
Tg3-h3+? |
| 2) 1. Cg4-h6# | 7) 1. Dd2-g5# | Cg6-h4 |
| 3) 1. ... h3-h2# | 8) 1. ... Tc2xh2# | 12) 1. ... Dd2-h6# |
| 4) 1. Ce5-g6# | 9) 1. Fb2xf6# | |
| 5) 1. ... d2-d1D / F# | 10) 1. ... Cb4-c2# | |

34 *Le mat / Faites mat en un coup: E*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Te6-e8# | 5) 1. ... Dc8-c1# | 9) 1. ... Fg7xc3# |
| 2) 1. ... Fb7-f3# | 6) 1. Tg6-a6# | 10) 1. ... Ta8-e8# |
| 3) 1. ... Fh7-e4# | 7) 1. d7-d8D(T)# | 11) 1. Ce5-f7# |
| 4) 1. ... Df1-h1# | 8) 1. ... Dg3-a3# | 12) 1. Fb1-e4# |

35 *Le mat / Faites mat en un coup: F*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Dd5-g8# | 5) 1. ... Dg7-g2# | 9) 1. Dd8-b6# |
| 2) Dessin | 6) 1. ... Da4xc2# | 10) 1. ... Tb2xh2# |
| 3) 1. ... b2-b1D# | 7) 1. ... Td2xh2# | 11) 1. Df3xb7# |
| 4) 1. ... Dc5-g1# | 8) 1. ... Tf8-f1# | 12) 1. g6-g7# |

36 *Le mat / Faites mat en un coup: G*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Te1-e8# | 5) 1. b6-b7# | 9) 1. ... Da5-e1# |
| 2) 1. g6-g7# | 6) 1. ... Ta5-g5# | 10) 1. Cc5-a6# |
| 3) 1. ... Df2-h4# | 7) 1. Ce5-f7# | 11) 1. a6-a7# |
| 4) 1. ... Fg6-e4# | 8) Dessin | 12) 1. ... Ce5-f7# |

37 *Le mat / Faites mat en un coup: H*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Db8-h2# | 5) 1. Dd1-h5# |
| 2) 1. Cb5-c7# | 6) 1. ... Ta2-e2# |
| 3) 1. Df3-f7# | 7) 1. Fc4-f7# |
| 4) 1. ... Cf5-g3# | 8) 1. Td1-h1# |

- 9) 1. b7-b8D/T#
10) 1. Fc1-h6#

- 11) 1. ... f2-f1C#
12) 1. Td1xd8#

39 *Les règles de jeu / Le roque: A*

- | | |
|--|---|
| 1) non (le roi a déjà joué) | 8) non (les Blancs se retrouveraient en échec après le roque) |
| 2) non (il y a un fou entre le roi et la tour) | 9) non (le roi doit passer d8 où il serait en échec) |
| 3) non (les Blancs font échec) | 10) oui |
| 4) non (les Noirs seraient en échec après le roque) | 11) oui |
| 5) oui | 12) non (les Blancs ont déjà roqué) |
| 6) non (le roi doit passer d1 et là, il serait en échec) | |
| 7) oui | |

41 *Le matériel / Échangez favorablement: A*

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. e5xf6 g7xf6 (2 points) | (4 points) |
| 2) 1. e5xd6 c7xd6 (4 points) | 9) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points) |
| 3) 1. ... Cc5xd3 c2xd3 (2 points) | 10) 1. Cd4xe6 f7xe6 (6 points) |
| 4) 1. Fg2xa8 Tf8xa8 (2 points) | 11) 1. ... Fd6xf4 2. g3xf4 (6 points) |
| 5) 1. Td1xd7 Cf6xd7 (4 points) | 12) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points) |
| 6) 1. Cc3xd5 e6xd5 (2 points) | |
| 7) 1. ... Fg5xc1 2. Tf1xc1 (2 points) | |
| 8) 1. ... Ta2xf2+ 2. Rg2xf2 | |

42 *Le matériel / Échangez favorablement: B*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. d5xc6 b7xc6 (2 points) | 8) 1. ... Cc6xd4 2. e3xd4 (2 points) |
| 2) 1. f5xe6 f7xe6 (2 points) | 9) 1. ... g4xf3 2. Fe2xf3 (2 points) |
| 3) 1. f4xe5 d6xe5 (4 points) | 10) 1. ... Fc3xg7 2. Fb2xg7 (2 points) |
| 4) 1. Ce7xc8 Dc4xc8 (2 points) | 11) 1. ... Td3xb3 2. a2xb3 (4 points) |
| 5) 1. ... Cc4xd2+ 2. Cf3xd2 (6 points) | 12) 1. Fe3xa7 Cc6xa7 (2 points) |
| 6) 1. ... Fh6xc1 2. Tf1xc1 (2 points) | |
| 7) Dessin | |

43 *Test / Révision: B*

- | | |
|-------------------|-------------------------------|
| 1) 1. ... Cd4-c2# | 3) 1. Cd1-c3 |
| 2) 1. Da4xd7# | 4) non (échec après le roque) |

- | | |
|-------------------|--------------------|
| 5) 1. Td1xd7 | 9) 1. Tc7# |
| 6) 1. ... Cb4-d3+ | 10) 1. ... h3-h2# |
| 7) 1. ... a6xb5 | 11) 1. ... Td8-d2+ |
| 8) 1. Ta5-h5# | 12) 1. Cd4xe6 |

44 *Test / Mix: B*

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Cg4-h6# (mat) | 7) 1. De5-h5# (mat) |
| 2) 1. ... Fc6xg2 2. Tg1xg2 (2 points – échange favorable) | 8) 1. Fb2-d4 (parez l'échec) |
| 3) oui | 9) 1. Fh7-f5# (mat) |
| 4) 1. ... Cd6-c4 (parez l'échec) | 10) 1. ... Tb2xb7 (4 points – échange favorable) |
| 5) 1. Fc6xg2 (prenez une pièce non protégée) | 11) 1. Cc5-b7# (mat) |
| 6) 1. Dd4xb6 (se déplacer ou fuir) | 12) 1. Te1xe5 (prenez une pièce non protégée) |

46 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: A*

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| 1) 1. Tc7xe7 ou 1. Te1xe7 | 7) 1. ... Te8xe7 |
| 2) 1. ... Te8xe5 ou 1. ... Cd7xe5 | 8) 1. Te1xe5 |
| 3) 1. ... Ff6xe5 | 9) 1. Cd3xe5 ou 1. f4xe5 |
| 4) 1. Cf3xe5 ou 1. Fc3xe5 | 10) 1. ... c5xd4 2. c3xd4 Fe5xd4 |
| 5) 1. ... Ce4xg3 ou 1. ... Fd6xg3 | 11) 1. Fb5xc6+ |
| 6) 1. Ce5xf7 ou 1. Fb3xf7 | 12) 1. Fg2xd5 |

47 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: B*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Td8xf8+ ou 1. Tf1xf8+ (5 points) | 7) 1. Dd2xd7 Dd8xd7 2. Fb5xd7 ou 1. Fb5xd7 (3 points) |
| 2) 1. Fb2xf6 Fe7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 8) 1. Tc2xc6 Fb7xc6 2. Tc1xc6 (1 point) |
| 3) 1. ... Td7xd3 2. Td1xd3 Td8xd3 (5 points) | 9) 1. Cg5xf7! (3 points) ou 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 4) 1. Fg5xf6 Fg7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 10) 1. Dd3xh7# |
| 5) Dessin | 11) 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 6) Dessin | 12) 1. Fd3xa6 Fb7xa6 2. De2xa6 (1 point) |

49 *Les règles de jeu / Mat, pat ou jouez: A*

- | | |
|------------------|--------------|
| 1) pat | 4) pat |
| 2) 1. ... Fe6xc8 | 5) 1. Fb5-f1 |
| 3) mat | 6) mat |

- | | |
|------------------|---------------|
| 7) 1. ... a7-a6 | 10) mat |
| 8) 1. ... Rc8-d7 | 11) pat |
| 9) mat | 12) 1. Cc3-d1 |

50 *Le mat / Faites mat en un coup avec la dame: A*

- | | | |
|-------------------|--------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc2-c8# | Dc2-c1#, | 11) 1. Dg3-h2#, 1. |
| 2) 1. Dd4-h8# | 1. Dc2-d1#, 1. | Dg3-h3#, |
| 3) 1. Dh4-e7# | Dc2-g2#, | 1. Dg3-h4#, 1. |
| 4) 1. Db7-f7# | 1. Dc2-h2# | Dg3-g6# |
| 5) 1. Df7-b7# | 9) 1. De2-g4#, 1. | 12) 1. Db5-a4#, 1. |
| 6) 1. Df6-f1# | De2-h2# | Db5-a5#, |
| 7) 1. Db3-g8# | 10) 1. Dd5-a2#, 1. | 1. Db5-b7# |
| 8) 1. Dc2-b1#, 1. | Dd5-a8# | |

51 *Test / Révision: C*

- | | |
|------------------------------|-------------------|
| 1) 1. Db3-g8 | 7) 1. ... a7-a6 |
| 2) oui | 8) 1. ... Df1-h1 |
| 3) 1. ... Fe6xc8 | 9) 1. ... Tf8-f1 |
| 4) 1. ... Ce5-f7 | 10) 1. Fb5xc6+ |
| 5) 1. Dc2-b1, c1, d1, g2, h2 | 11) 1. Fb2xf6 |
| 6) 1. Te1xe5 | 12) 1. ... Ff6xe5 |

52 *Test / Mix: C*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Tf1xf7 (prenez une pièce
attaquée à deux reprises) | capturant) |
| 2) 1. Fh3-g2# (mat en un coup) | 8) 1. ... Cd5-f4# (mat en un
coup) |
| 3) 1. Td1xd4 e5xd4 2. Db2xd4+
(parer l'échec);
1. Kg1-h1? Fd4xb2 | 9) 1. Fe2-h5# (mat en un coup) |
| 4) 1. ... c7-c6 (défense en
protégeant) | 10) 1. c3-c4 (défense en proté-
geant) |
| 5) 1. ... Cc3xd5 2. Cf4xd5 (2
points – échange favorable) | 11) 1. ... Ff8xa3 (prenez une
pièce attaquée à deux
reprises) |
| 6) pat | 12) 1. Dd5-f5 (défendre en se
déplaçant) |
| 7) 1. Fd7xh3 (défense en | |

55 *La notation / La notation longue: A*

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. Tf2-f7 | 4) 1. ... Dd8-h4 |
| 2) 1. c2-c4 | 5) 1. ... Fg7xa1 |
| 3) 1. ... Cb6-d5 | 6) 1. Ce3xf5 |

7) 1. ... Cb8-d7

8) 1. Ta1-e1

9) 1. Ce5-f7 mat

10) 1. ... 0-0-0

11) 1. e7-e8D

12) Dessin

56 *Le matériel / Gagnez du matériel: A*

1) 1. ... Fa6xf1

2) 1. Tc5xh5

3) 1. Le4xb7

4) 1. ... Cg4xe3

5) 1. Fc5xe7

6) 1. ... Fc5xe3+

7) 1. Fb5xd7

8) 1. Cd5xe3

9) 1. Tf7xa7

10) 1. Fb2xg7

11) 1. ... Dd4xf4

12) 1. g5xf6