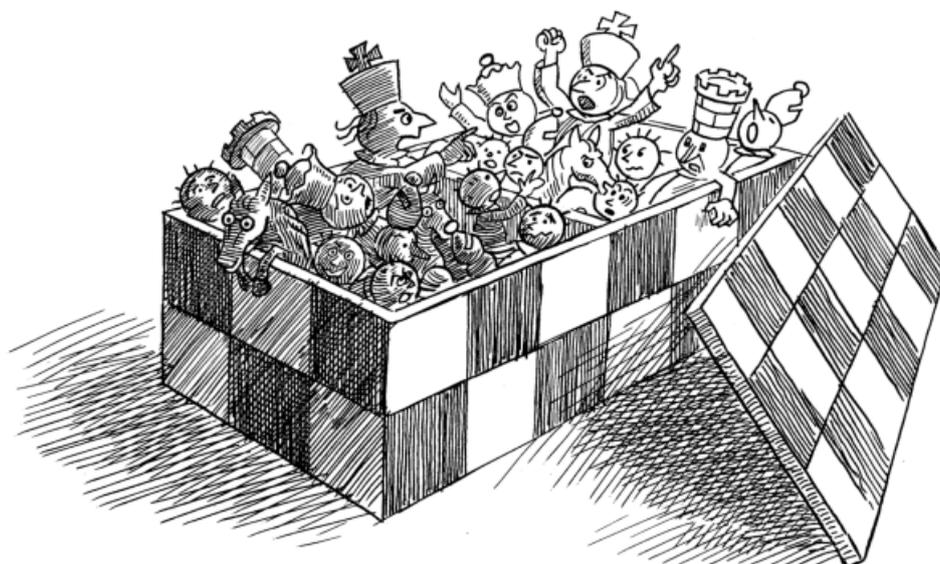


Étape 1 extra

Mémento



La 2^e édition du livre de travail *Étape 1 extra* apparaît pour la première fois en version internationale. Le seul mémento a disparu. Le nombre de pages d'exercices mixtes a été réduit à 12 et avec l'apparition du *Étape mix 1*, il y a suffisamment de pages d'exercices à résoudre.

Le traîneur peut distribuer le mémento si les élèves sont à la page 44 du livre de travail. Veuillez noter qu'un mémento ne peut jamais remplacer les leçons du manuel !

(Manuel de l'entraîneur d'échecs Étape 1)

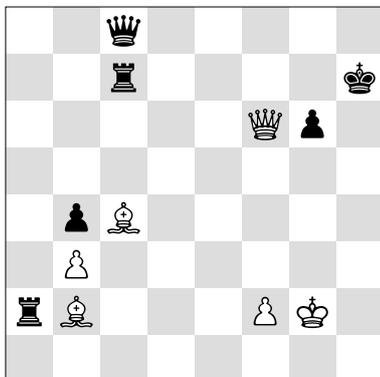
Les réponses aux exercices se trouvent sur <http://www.stappenmethode.nl/fr/reponses.php>

Pour plus d'informations et pour commander, nous vous invitons à consulter notre site Internet : <http://www.stappenmethode.nl/fr/>

Faire des tests

Dans l'Étape 1, vous avez appris toutes les règles de jeu. Vous savez comment gagner du matériel, comment mater et comment vous défendre contre une attaque. Les 26 pages reprennent des exercices pêle-mêle. Posez-vous toujours les questions suivantes :

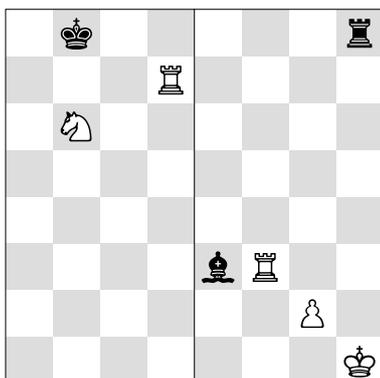
- Est-ce que je peux mater ?
- Est-ce que je peux gagner du matériel ?
- Y a-t-il une de mes pièces qui est en danger ?



Est-ce que je peux mater ?

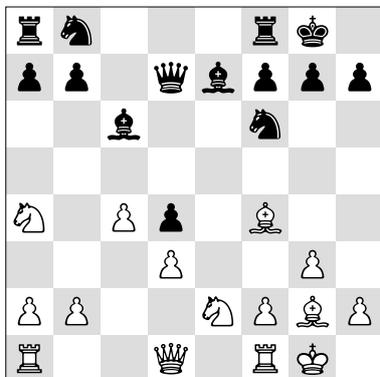
Y a-t-il beaucoup de pièces autour du roi ennemi ou se trouve-t-il seul ? Il est alors intelligent de regarder si l'on peut faire mat.

Les cases g7 et h8 sont protégées. Heureusement, il y a encore un coup: **1. Dh4#**.



Inventer un mat

Pour les exercices inventez un mat, il y a une pièce sous le diagramme qui doit être mise sur la bonne case. ♖ = À gauche, le pion doit mater: ♖ = a7
À droite, il faut éviter que les Blancs puissent se défendre : ♖ = g3

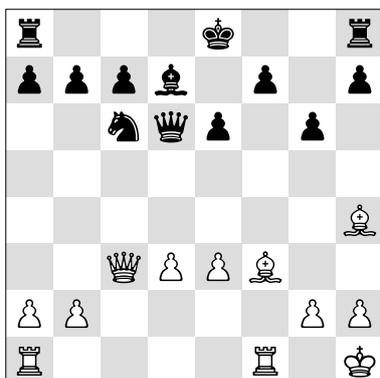


Gagner du matériel ?

On gagne du matériel par :

- la prise d'une pièce non protégée
- un échange favorable
- une attaque à deux reprises

Cherchez les pièces non protégées, les pièces à haute valeur ou celles qui sont insuffisamment protégées: 1. ... Fxa4.

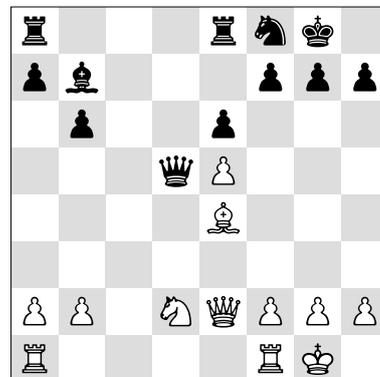


Le roque

Peut-on faire le grand roque ?

- oui non

Une question sur le roque. Le roi noir doit passer par d8 et là, il serait en échec. Les Noirs ne peuvent donc pas roquer et vous devez colorier la boule à côté du non. La réponse : oui non

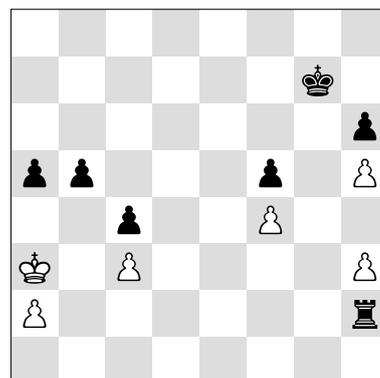


Existe-t-il un danger ?

Défendez-vous :

- en prenant l'attaquant
- en déplaçant votre pièce
- en la protégeant
- en interposant une pièce

La dame est en danger. Les Noirs ne font pas fuir leur dame n'importe où. Ils protègent leur fou en jouant **1. ... Dd7**.



Mat, pat ou joue

- mat pat
 les Blancs jouent 1.

Pour ces exercices, il y a trois possibilités. Si c'est mat ou pat, vous indiquez la boule correcte. Les Blancs peuvent-ils faire un coup, il faudra aussi noter le coup à côté de la boule : les Blancs jouent **1. h4**