

Stap 3

2 Toets / Mix (2^e stap): A

- 1) 1. ... Da5+ 2. c3 Dxe5 (dubbele aanval: dame) (aftrekaanval)
- 2) 1. Ld5 (pen) 7) 1. Kd6 Kb8 2. Txe7 (dubbele aanval: twee stukken)
- 3) 1. ... Txh3+ (1. ... Dxf3? 2. Lxf3 Txh3+ 3. Kg2) 2. Lxh3 Dxf3+ (uitschakelen verdediging: weglokken+ hout; overbelasting) 8) 1. Da6+ Kc7 2. Db7# (mat in twee)
- 4) 1. Pe1 Dxe4 2. Pxe2 (2. f3) (dubbele aanval: paard) 9) 1. Dc5 (1. Da1 en 1. Db6 winnen minder materiaal (dubbele aanval: dame)
- 5) 1. Le5 Tag8 (1. ... Tg5 2. Txg5) 2. g4 (dubbele aanval: twee stukken) 10) 1. Dd3+ Ke6 2. Dd7 (mat in twee)
- 6) 1. ... Pe2+ (1. ... Pf3+? 2. Dxf3) 2. Kh2 Txd1) 11) 1. d6+ Kxd6 2. Dxf6+ (uitschakelen verdediging: weglokken+ hout)

3 Toets / Mix (2^e stap): B

- 1) 1. Txd4 Dxb4 2. Txb4 (aftrekaanval) 8) 1. La4 Ta5 2. Lc6# (pen)
- 2) 1. Tf7 (dubbele aanval: twee stukken) 9) 1. Da3 (pen)
- 3) 1. Pe7+ Kh7 2. Txf8 (uitschakelen verdediging: wegjagen+ hout) 10) 1. ... Txa3 2. bxa3 Txc3 (uitschakelen verdediging: weglokken+ hout; overbelasting)
- 4) 1. Pe7+; 1. Dxb6? Lxg6 (dubbele aanval: paard) 11) 1. Pe7+ en 2. Dxh7# (mat in twee dankzij aftrekaanval)
- 5) 1. Dg6 Kg8 2. Dxa6 (dubbele aanval: dame) 12) 1. ... Txc3 en 2. ... Txe2; 1. ... b4? 2. Lf1! (uitschakelen verdediging: slaan+ hout)
- 6) 1. De7 (dubbele aanval: dame)
- 7) 1. ... Tf4 2. Lxf4 Lxf3+; 2. Dxb7 Txb7 (aftrekaanval)

5 Dubbele aanval / Aftrek en dubbelschaak: A

- 1) 1. Pc6+ 8) 1. Lxd6# (1. Lg5+? Df2 2. Lh4)
- 2) 1. ... Lb4+ 9) 1. ... Lb4#
- 3) 1. Txg8+ Kxg8 2. Lxa5 10) 1. ... Te6+ (1. ... Tf4+? 2. De5 ; 1. ... Tf2+? 2. Kb1) 2. Kc2 Txe4
- 4) 1. Pd6+ (1. Pa5+ Pxb3) 1. ... Ke7 2. Pxb7 11) 1. Lg5+ Pxe4 2. Txh4#
- 5) 1. Pxb6+ 12) 1. Td7+ Ke8 2. Txc7
- 6) 1. ... Lxa3+
- 7) 1. ... Td1# (1. ... Tc3+ 2. Pxc4 Txc2 3. Txc2)

6 Aftrek- en dubbelschaak / Jagen of lokken: A

- 1) 1. Lg5+ Kc7 (1. ... Ke8 2. Td8#) 2. Ld8# Lc3#
- 2) 1. Pe4+ Kh6 2. Dg5# 8) 1. Tf8+ Kxf8 2. Lh6#
- 3) 1. ... Pc1+ 2. Kxc1 (2. Ka1 Tb1# ; 2. Ka3 Tb3#) 2. ... Tb1# 9) 1. ... Pd4+ 2. Ke1 Pc2#
- 4) tekening 10) 1. ... Pf2+ (1. ... Pxe3+? 2. Kg1 Pxe2+ 3. Kf2) 2. Kg1 Pxe3#
- 5) tekening 11) 1. Dh7+ Kxe7 2. Lxe6#
- 6) 1. Pf6+ Kh8 2. Dh7# 12) 1. Dh8+ (1. Tg4+? Lg6) 1. ... Kxe8 2. Tg4#
- 7) 1. Ld4+ (1. Lg1+ Kb4 2. Lxh2 Td2+) 1. ... Kb4 2.

7 Aftrek- en dubbelschaak / Jagen of lokken: B

- 1) 1. Dg7+ Kxe7 2. Tg6# 7) 1. Th5+ Kd4 2. Td6#
- 2) 1. ... Pg3+ 2. Kg1 Pe2# 8) 1. ... Lf3+ 2. Kf2 Lxe4#
- 3) 1. Pf5+ Kg6 2. Pe7# 9) 1. Lb7+ Kxb7 2. c8D#
- 4) 1. ... Pg3+ 2. Kxe3 (2. Kg1 Dh1#) 2. ... Dh4# 10) 1. ... Df2+ 2. Kxf2 Td1#
- 5) 1. Dg7+ Kxe7 2. Tg5# 11) 1. ... Pc4+ 2. Kd3 Pxe2#
- 6) 1. Te8+ (1. Lf5? b5) 1. ... Kd7 2. Lb5# 12) 1. Df5+ Kxf5 2. Te6#

9 Penning / Aanval op gepend stuk: A

- 1) 1. Lg4
- 2) 1. Te4
- 3) tekening
- 4) 1. Pg5
- 5) 1. e5
- 6) tekening
- 7) 1. ... Ld5 (1. ... Lh3? 2. Dxc6)
- 8) 1. ... f5 (1. ... Te8 2. Dc4)
- 9) 1. Df5 (1. Db3 c4; 1. Df2 Td7)
- 10) 1. g6
- 11) 1. c4
- 12) 1. ... Lh3

10 Penning / Aanval op gepend stuk: B

- 1) 1. ... f4
- 2) 1. ... Pc6 (1. ... Pf5? 2. Dxf5)
- 3) 1. Tad1 (1. Ted1 Ke7)
- 4) 1. ... Tf2 (1. ... Tb3? 2. Kg2)
- 5) 1. ... Pe4
- 6) 1. Lh6 (1. Ld4? Txd4)
- 7) 1. ... Lf3
- 8) 1. ... Ta7 (1. ... Td8? 2. Txd8)
- 9) 1. ... Pe7
- 10) 1. Lf1 (1. Lf3? Dc1+)
- 11) 1. g3 Ph3 2. Lh6#
- 12) 1. Dh6 (1. Dg5 Pg6)

12 Mat / Mat in twee (toegang): A

- 1) ♖ ♗
- 2) 1. Dxa7+ Kxa7 2. Ta2#
- 3) 1. ... Pg4+ 2. fxg4 Th3#
- 4) 1. Dxc7+ Kxc7 2. T1h7#
- 5) 1. Pe6+ fxe6 2. Tf1#
- 6) 1. Dxc6+ (1. Txc6+ Kg8!) 1. ... Lxc6 2. Txc6#
- 7) ♜ ♝
- 8) 1. Txc6+ bxc6 2. Da6#
- 9) 1. ... Txc2+ 2. Kxc2 Dh4#
- 10) 1. Lxb7+ Kxb7 2. Dc6#
- 11) 1. Ph5 gxh5 2. Dxc7#
- 12) 1. Pg5+ hxg5 2. Dh5#

13 Mat / Mat in twee (toegang): B

- 1) ♖ ♗
- 2) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Th3#
- 3) 1. ... Dxa2+ 2. Kxa2 Ta8#
- 4) 1. Dxc7+ (1. Pg6+? hxg6) 1. ... Kxc7 2. Th2#
- 5) 1. Dg6 (1. Dh4 h6; 1. Pxc7 Pf5; 1. Lxc7 Te7) 1. ... hxg6 2. Th3#
- 6) 1. Dc8+ (1. Pc7+ Kb8) 1. ... Lxc8 2. Pc7#
- 7) ♜ ♝
- 8) 1. Dxd8+ Kxd8 2. Te8#.
- 9) 1. ... Txc2+ (1. ... Te1+ 2. Pf1) 2. Kxc2 Th8#
- 10) 1. Dxf5+ (1. Dg2 Lxc5) 1. ... exf5 2. Tg8#
- 11) 1. Pd6+ Lxd6 2. Ld7#
- 12) 1. ... Da3 2. bxa3 Tb1#

14 Mat / Mat in twee (toegang): C

- 1) ♜ ♝
- 2) 1. Dxa6+ (1. Lg2 La7) 1. ... bxa6 2. Lg2#
- 3) 1. Dxf7+ (1. Lb3 Tf8) 1. ... Kxf7 2. Lb3# 1. ... La3 2. Pb1) 2. bxc3 La3#
- 6) 1. ... Df3+ 2. gxf3 Lh3#
- 7) Mix
- 8) 1. ... Pf3+ 2. gxf3 Teg8#
- 9) 1. ... Pg4+ 2. hxg4 Th6#
- 4) 1. Dxe6+ (1. Pb5 Dxc2+ 2. Kxc2 hxg5+) 1. ... fxe6 2. Lg6#
- 5) 1. ... Dxc3+ (1. ... Df5 2. Lb3;
- 10) 1. Dxc5 (1. Lxc6 fxg6) 1. ... gxh5 2. Lh7#
- 11) 1. ... Dxc3 2. gxh3 Lf3#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Lc5#

15 Aftrek- en dubbelschaak / Mat in twee (toegang): A

- 1) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Le3#
- 2) 1. Dxa7+ Kxa7 2. Pc5#
- 3) 1. Txc7+ Kxc7 2. Df5#
- 4) 1. Dxc7+ Kxc7 2. Le7#
- 5) 1. Pxc6+ bxc6 2. Pd7#
- 6) 1. ... Dxc2+ 2. Kxc2 Pf5#
- 7) 1. ... Dxa2+ 2. Dxa2 c2#
- 8) 1. ... Dxa2+ 2. Kxa2 axb3#
- 9) 1. ... Pxf2++ 2. Kg1 Ph3#
- 10) 1. Lxb7+ Kxb7 2. c8D#
- 11) 1. Pf6+ gxf6 2. Pxf7#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Kxf2 Te4#

17 Pionneneindspel / Het vierkant: A

- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| 1) 1. ... Kf5; ½-½ | 7) tekening |
| 2) 1. ... Kf3 2. a4 Ke4; ½-½ | 8) tekening |
| 3) 1. Kf4; 1-0 | 9) 1. Ka6; 1-0 |
| 4) 1. Kc6 Ke7 2. Kc7; 1-0 | 10) 1. e6; 1-0 |
| 5) 1. Kd5; 1-0 | 11) 1. Kc6 of 1. e6; 1-0 |
| 6) 1. ... Kc2; 0-1 | 12) 1. ... e4 2. dxe4 h5; 0-1 |

18 Toets / Mix: C

- | | |
|---|----------------------------------|
| 1) 1. Ke6+ | 7) 1. Ta3+ |
| 2) 1. Kd4 | 8) 1. Kb7 Ke7 2. Kc7 |
| 3) 1. ... Th5+; 2... Th4# | 9) 1. Txa6+ Kxa6 2. Da1# |
| 4) 1. ... Td5 | 10) 1. Pf6+ Kh8 2. Th4# |
| 5) 1. ... Lb4+ en 2... Te1# | 11) 1. f6 exf6 2. e6; 1. e6?? f6 |
| 6) 1. ... Tg4+ 2. hxg4 Dh2#; 2. Kh1 Dxb3# | 12) 1. Le5! (1. De5? Pxd3) |

20 Uitschakelen verdediging / Slaan+mat: A

- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| 1) 1. Dxb8+ en 2. Td8# | 7) 1. Dxd4+ en 2. b6# |
| 2) 1. ... Dxb4 en 2... Pf2# | 8) 1. Dxf6+ en 2. Te8# |
| 3) 1. Pxc7+ Lxc7 2. Lb5# | 9) 1. ... Txc4 en 2. ... La3# |
| 4) 1. ... Txd1 en 2... Lf3# | 10) 1. Dxb7+ Pxb7 2. Ph6# |
| 5) 1. Pxb7+ Pxb7 2. Pg6# | 11) 1. Dxb8+ en 2. Lxb5# |
| 6) 1. ... Txd1+ 2. Pxd1 Df1# | 12) 1. ... Dxb3 en 2. Lc5+ |

21 Uitschakelen verdediging / Weglokken mat: A

- | | |
|-------------------------------|--|
| 1) 1. ... Tc1+ 2. Lxc1 Te1# | 7) 1. Dh8+ Kxh8 2. Txf8# |
| 2) 1. Ta8+ Lxa8 2. Te8# | 8) 1. ... Te3+ 2. fxe3 Dg3# |
| 3) 1. Td8+ Dxd8 2. Dxc3+ | 9) 1. Dxf6+ Txf6 2. Td8+ |
| 4) 1. ... Txd4 2. Pxd4? Dxb2# | 10) 1. ... Tb1+ 2. Lxb1 Df1# |
| 5) 1. ... Pd4 2. Pxd4+? Tc1+ | 11) 1. ... Dxb2+ (1. ... Tc1 2. Da8+) 2. Txb2 Tc1# |
| 6) 1. ... Db6+ 2. Txb6? Tf1# | 12) 1. ... Pe3+ 2. Dxe3 Df1# |

22 Uitschakelen verdediging / Wegjagen+mat: B

- | | |
|-------------------------|---|
| 1) 1. a5 | 7) 1. ... Ld4+ 2. Kh1 Txf1# |
| 2) 1. Df7+ Kh8 2. Df8# | 8) 1. ... Pd4 |
| 3) 1. Tg1+ Kh8 2. Txf8# | 9) 1. ... b5 2. Dxc6 Df1+ 3. Txf1 Txf1# |
| 4) 1. f5 | 10) 1. ... Te3 (1. ... Tg8 2. Tb3) |
| 5) 1. e5 | 11) tekening |
| 6) 1. Pe7+ Kh8 2. Txf8# | 12) tekening |

24 Verdedigen / Verdedig tegen de dubbele aanval: A

- | | |
|---------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Lg7 | 7) 1. ... Lb7 |
| 2) 1. ... Td5 | 8) 1. ... Tb6 |
| 3) 1. ... Lf6 | 9) 1. ... Ld4! / 1. ... Lxb2 |
| 4) 1. ... De6 | 10) 1. ... Lc5+ |
| 5) 1. Pg3 | 11) 1. La3+ |
| 6) 1. Pf3 | 12) 1. ... Tf6+ |

25 Dubbele aanval (dame) / Verleiding: A

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Dh4+; 1. Dc3+? Pe5 | 5) 1. ... Dc1+; 1. ... Dc5+? 2. Lf2 |
| 2) 1. ... Db8+; 1. ... Dd2+? 2. Pe2 | 6) 1. ... Da3+; 1. ... Dg5+? 2. Td2+ |
| 3) 1. ... Dc3; 1. ... Db6/d8? 2. Ta1 | 7) 1. De5; 1. Dd5/c5? Pg3+ |
| 4) 1. Db3+; 1. Dd5+ Le6 | 8) 1. Dd2; 1. De5? Pb4+ |

- 9) 1. ... Dd1+; 1. ... Dd5+? 2. Dg2
10) 1. ... Dh3+; 1. ... Dg4+ 2. Pg3; 1. ... Dd3 2. Te3

- 11) 1. ... Dd8+; 1. ... Dd6+ 2. Ld3
12) 1. ... Db6+; 1. ... Dg4+? 2. Pg2 of 2. Pg3

26 Klein plan / Pionstructuur: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. Lxa6
2) 1. e6 fxe6 2. Pg5
3) 1. Lxf5 gxf5 2. Ph4
4) 1. a6 bxa6 2. Lxc6
5) tekening
6) tekening
7) 1. Lxf6 gxf6 2. Ph4; 1. ... Lxf6 2. Pxc5
8) tekening
9) tekening
10) 1. f6
11) 1. ... c6 2. Lxc6 Txb2
12) 1. ... c5 (om d4 tegen te houden)

27 Klein plan / Pionstructuur: B

- 1) 1. f5 (dubbelpion oplossen)
2) 1. e5 dxe5 2. Pxe5 (de zwarte c-pion is zijn verdediger kwijt)
3) 1. Lxf6 gxf6 2. e3 (bezorgt zwart dubbelpion; 1. ... Dxf6 2. Pxc7 kan niet)
4) 1. ... Lxf3 2. gxf3 (bezorgt wit dubbelpion; Le2 moet c4 blijven dekken)
5) 1. ... La5 (wit kan Lxc3 niet voorkomen; 2. Te3? d4)
6) 1. ... Ph3+ 2. Kh1 Dxf3 gxf3 (bezorgt wit dubbelpion)
7) 1. h6 (de pion stond aangevallen en de zwarte pionstructuur wordt slechter of na 1. ... g6 heel slechte koningsstand)
8) 1. Ld3 Dh5 2. Lxf6 gxf6 (bezorgt zwart dubbelpion)
9) 1. c5 (verzwakt zwarte pion-structuur)
10) 1. ... a5 (zwart moet b4 dekken en pion c2 blijft zwak; 1. ... Tb8 is minder, de toren heeft wel wat beter te doen; 1. ... Tc8 2. Txb4 en wit is van een zwakke pion af).
11) 1. ... gxf6 (1. ... Lxf6 2. Lxf5 en wit verhindert Lxd3) 2. Lxf5 fxf5
12) 1. ... e5 (verzwakt witte structuur of wit moet pion geven; 2. d5? Dh4+)

29 Remise / Eeuwig schaak: A

- 1) 1. De8+ Kh7 2. Dh5+ Kg8 3. De8+
2) 1. Dg5+ Kh7 2. Dh5+ Kg7 3. Dg5+
3) 1. ... Df2+ 2. Kh1 Df1+
4) tekening
5) tekening
6) 1. Pf6+ Kf8 2. Pxf7+ Kg8 3. Pf6+
7) 1. Txg6+ fxg6 2. Dxc6+ Kh8 3. Dh6+
8) 1. Pf7+ Kg8 2. Ph6+ Kh8 3. Pf7+
9) 1. ... Td2+ 2. Kb1 Td1+
10) 1. ... Pe3+ 2. Kg1 Pf5+ 3. Kf1 Pe3+
11) 1. Ph5+ gxh5 2. Dg5+ Kh8 3. Df6+
12) 1. ... Pg3+ 2. Kh2 Pfl+ 3. Kh1 Pg3+

30 Remise / Pat: A

- 1) 1. Dd4+ (1. Db4+? axb4) 1. ... Kxd4 pat
2) 1. Kc4 Txb8 pat
3) 1. Tc1 Dxc1 pat (1. ... Kd3 2. Txc3+ Kxc3 =)
4) 1. ... Kh8 2. Dxf7 pat
5) 1. De7+ Dxe7 pat
6) 1. Dg6+ Lxg6 pat
7) 1. Db7+ Dxb7 pat
8) 1. Df5+ Dxf5 pat (1. ... Kh6 2. Df6+ Dxf6 pat)
9) 1. Kh4 Txf3 pat
10) 1. Ka6! Dxc6 pat
11) 1. Pe2+ Dxc3 pat
12) 1. Pd5+ Lxd5 pat

31 Remise / Mix: A

- 1) 1. ... Pe5+ 2. Kf5 Pxd7
2) 1. Lg3 Dxc3 pat
3) 1. Th7+ Kg8 2. Tg7+
4) 1. Tb2+ Pc2 2. Txa2
5) 1. Tb2 en 2. Txc2
6) 1. Tf4+ Dxf4 pat
7) 1. ... c1P+ (1. ... c1D? 2. Da2#)
8) 1. ... De6+ 2. Dxe6 pat
9) 1. Lb6 De7 2. Lc5 Dd8 3. Lb6
10) 1. Tf6+ Lxf6 pat; 1. ... Kxf6 2. Kxb2
11) 1. Txg7+ Kxg7 2. Dg5+ Kh8 3. Df6+
12) 1. ... Lg5 2. Dg3 Lf4 3. Dh4 (3. Df3 Lg5)
3. ... Lg5

33 Dubbele aanval / Röntgenschaak of -aanval: A

- | | |
|------------------------|---------------------------|
| 1) 1. ... Th5+ | 7) 1. Ld5 |
| 2) 1. ... Tc8 | 8) 1. ... Tb4 2. De2 Txb4 |
| 3) 1. Tc8+ Ke7 2. Txb8 | 9) 1. Dh8+ |
| 4) 1. ... Lg5 | 10) 1. Dh5+ |
| 5) 1. ... Lf5 | 11) 1. ... Lb8 |
| 6) 1. Lg5+ | 12) 1. Lc5+ |

34 Dubbele aanval / Röntgenschaak of -aanval: B

- | | |
|----------------------------|--|
| 1) tekening | 7) 1. ... Lh5+ |
| 2) tekening | 8) 1. Dh5 De7 2. Lxd5 |
| 3) 1. Dd3+ (1. Dd1+? Ld2) | 9) 1. Dd6+ Kf7 2. Dxb6 |
| 4) 1. ... Lc8 2. Dxd5 Lxg4 | 10) 1. Le7 |
| 5) 1. ... Tc1+ 2. Ke2 Txb1 | 11) 1. ... Ta7 2. Df3 Dxd7 (2. ... Txd7? 3. Tad1) |
| 6) 1. Te3 Dxf4 2. Lxb3 | 12) 1. ... Da5+ (1. ... Dc3+? 2. Kd5 Dxc8 3. Pe7+) |

35 Toets / Mix: D

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Pxf6+ Dxf6 2. Dxb7# | 7) 1. ... Tg6 |
| 2) 1. ... Df5 (röntgenaanval) | 8) 1. Kh1 (1. Lxc5+ Kxc5 0-1) 1. ... Dxf2 pat |
| 3) 1. Pd6+ Kxd6 2. Lg3# of 2. Lc5# | 9) 1. ... Th7 en 2. ... Txb7 |
| 4) 1. Pxd7 Txd7 2. Txb6# | 10) 1. ... Dd8+; 1. ... Df4+? 2. Le3 |
| 5) 1. ... Td1+ 2. Lf1 Dh1#; 2. Tf1 Dxb2# | 11) 1. Df3; 1. Db7 ? Pxd4 |
| 6) 1. ... Ta1+ 2. Ke2 Txb1 | 12) 1. La4+ Kd5 2. Lb3+ |

36 Toets / Mix: E

- | | |
|-------------------------|---|
| 1) tekening | 7) 1. e4 |
| 2) 1. Dxc7 Dxc7 2. Te8+ | 8) 1. ... Tf8 |
| 3) 1. Dg6+ | 9) 1. Dxc5+ Dxc5 2. La6# |
| 4) 1. ... Ke4 | 10) 1. Dxb5 gxb5 2. Lh7# (mat door toegang) |
| 5) 1. ... Dg7 | 11) 1. Lxg6# |
| 6) 1. Tf4+ Kxf4 pat | 12) 1. Dc5+ en 2. Dxb4!; 2. Dxa7? Te1# |

38 Verdedigen / Verdedig tegen penning: A

- | | |
|---|----------------------------|
| 1) 1. ... c6 | 7) 1. Ld3 (1. Tfb2 ? Tcb7) |
| 2) 1. ... Pe6 (1. ... Pe4? 2. f3) | 8) 1. Le2 |
| 3) 1. ... Td7 (1. ... Tc7 2. Txc7) | 9) 1. ... Pxf3+ |
| 4) 1. Pe2 | 10) 1. ... Pe6 |
| 5) 1. ... Dxe2 (1. ... Dg5? 2. Tae1 ; 1. ... De6 2. Lc4 en 3. Tfe1) | 11) 1. Pe2 |
| 6) 1. ... Txe2 | 12) 1. ... Dxb2+ |

39 Verdedigen / Verdedig tegen penning: B

- | | |
|-------------------------------------|----------------|
| 1) 1. Pg5+ | 7) 1. ... Df6 |
| 2) 1. ... Pxf3! 2. Txc2 Pe1+ | 8) 1. ... Td8 |
| 3) 1. Th1 | 9) 1. Pd3 |
| 4) 1. ... Pd3+; 1. ... Pg4+ 2.Kg3 | 10) 1. Pb4 |
| 5) 1. Lxf7+ | 11) 1. Dh5+ |
| 6) 1. ... Txd1; 1. ... Td4? 2. De8+ | 12) 1. ... Da8 |

41 Mobiliteit / Insluiten: A

- | | |
|-----------|---------------|
| 1) 1. a4 | 4) 1. ... Th8 |
| 2) 1. Pe3 | 5) 1. ... Ph4 |
| 3) 1. h4 | 6) 1. Pa4 |

- 7) 1. ... c4
- 8) 1. Ld2
- 9) 1. e5

- 10) 1. ... Pf6
- 11) 1. Le2
- 12) 1. ... Pb8

42 Mobiliteit / Insluiten: B

- 1) 1. ... Da5
- 2) 1. a4
- 3) 1. e5 dxe5 2. fxe5
- 4) 1. g4
- 5) tekening
- 6) 1. Pc3

- 7) 1. Ph4
- 8) 1. ... c4
- 9) 1. Kg3
- 10) 1. Pf4
- 11) 1. Pc4
- 12) 1. ... Lg6

44 Pionneindspel / Sleutelvelden aankruisen: A

- 1) a4, b4, c4
- 2) e4, f4, g4
- 3) e7, f7, g7
- 4) b3, c3, d3
- 5) c6, d6, e6
- 6) b7, b8, c8, d8, d7

- 7) f3, g3, h3
- 8) e2, f2, g2
- 9) a5, b5, c5
- 10) tekening
- 11) tekening
- 12) tekening

45 Pionneindspel / Sleutelvelden: B

- 1) 1. Kc6 Kd8 2. Kb7
- 2) 1. Kg6 Kg8 2. g5 Kh8 3. Kf7
- 3) 1. Kg5 Kh7 2. Kf6
- 4) 1. Kd6 Ke8 2. Kc7
- 5) 1. Kb6! (1. b6? pat) 1. ... Kb8 2. Ka6 Ka8 3. b6 Kb8 4. b7
- 6) 1. c5 Kc8 2. Kc6 Kb8 3. Kd7
- 7) 1. Ke5 Ke7 2. Kd5 (of eerst 2. d4) 2. ... Kd7

3. d4
- 8) 1. Ke6 (1. e4 Kf8 2. e5 Ke8 3. Ke6) 1. ... Kf8 2. e4 Ke8 3. e5
- 9) 1. b3 (1. Kb4 Kb6 2. b3) 1. ... Kb6 2. Kb4 Ka6 3. Kc5
- 10) 1. Ke6 Kg7 2. f5 Kf8 3. Kf6
- 11) 1. g8D+ Kxg8 2. Kg6
- 12) 1. Kd5 Ke7 2. Kc6

47 Penning / Mat dankzij penning: A

- 1) 1. Dxd7#
- 2) 1. Pb6#
- 3) 1. Dg8#
- 4) 1. ... Df1#
- 5) 1. Dxh7#
- 6) 1. Db6#

- 7) 1. Dxf5#
- 8) 1. Tf8#
- 9) 1. Txe6#
- 10) 1. Dxh7#
- 11) 1. ... Te1#
- 12) 1. Pf7#

48 Penning / Gepende stukken: A

- 1) 1. Pf6+
- 2) 1. c8D (1. Lxd6+? Kd7)
- 3) 1. ... Pg3#
- 4) 1. ... Pxe2+
- 5) 1. Lxd5
- 6) 1. Txe6+

- 7) tekening
- 8) 1. Df8#
- 9) 1. Txe7
- 10) 1. Txe4
- 11) 1. Dd8#
- 12) 1. Txe7

49 Penning / Gepende stukken: B

- 1) 1. Pc6+
- 2) 1. ... Pe2+ (1. ... Lxg2? 2. Txf4+; 1. ... Pxc2 2. b5)
- 3) 1. Texb4
- 4) 1. ... Pg3

- 5) 1. ... Pxb7 (1. ... g4? 2. b8D)
- 6) 1. Lxd7 (1. Dxd7? Dxc2#)
- 7) 1. ... Txd3
- 8) 1. ... Lf3
- 9) 1. Te6#

- 10) 1. ... Dc3
- 11) 1. Dxd5+

- 12) 1. Pe6

50 *Penning / Mix: A*

- 1) 1. Dc2 (1. Dc1? Lxf2+)
- 2) 1. Lc5
- 3) 1. Td3
- 4) 1. ... Lxg5
- 5) 1. ... Pb3+
- 6) 1. Tf4

- 7) 1. Td4
- 8) 1. ... Ph4+
- 9) tekening
- 10) 1. Tg3
- 11) 1. Tb7
- 12) 1. Le6

51 *Oriënteren / Benoem gevaren: A*

- 1) 1. ... Db4+ (1. 0-0 of 1. Lxc6)
- 2) 2. Th8+ (1. ... a6 / 1. ... Df2+)
- 3) 2. Pd6 (1. ... Le7)
- 4) 2. Td1 (1. ... De8; 1. ... Dd8? 2. Td1)
- 5) 2. De3 en 2. Txa7+ (1. ... Tbe8!)
- 6) 1. ... Pxe4 (1. Tfe1)

- 7) 2. Lxc6 (1. ... Txd1)
- 8) 1. ... Lxc3 (1. Lxg7 / 1. Da3)
- 9) 1. ... Pe5→+ (1. Tf5 / 1. Tf6+)
- 10) 2. Txe4 (1. ... Dc6 / 1. ... Df5)
- 11) 2. Tg7+ (1. ... Pe4+)
- 12) 2. Pc7+ (1. ... Ke7)

52 *Oriënteren / Benoem gevaren: B*

- 1) 1. ... Pxd5 (1. Tb1 / 1. Td1)
- 2) 2. De4 (1. ... Kh7)
- 3) 2. f4 (1. ... g5 / 1. ... Kg8)
- 4) 2. Ld2 (1. ... Pd7) 2. a3? Ld6
- 5) 2. Lxc6 (1. ... Pf6)
- 6) 2. Df6 (1. ... Ld6)

- 7) 2. c5 (1. ... Lb4)
- 8) 2. Lc3 (1. ... De5)
- 9) 2. Te8+ en 2. Tc3 (1. ... Lf7 of 1. ... Tc8)
- 10) tekening
- 11) tekening
- 12) 2. Dd3 of 2. Df5 (1. ... Dc7; 1. ... De7)

53 *Pionneindspel / Sleutelvelden: B*

- 1) 1. ... Kc7! 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 2) 1. ... Kd8! 2. Kc6 Kc8 ½-½
- 3) 1. Kc3! Kb5 2. Kd4
- 4) 1. e4 Kf7 2. Kd6
- 5) 1. Ke4! Kf6 2. Kf4 Kg6 3. Kg4
- 6) 1. Ke4! Kd6 2. Kd4
- 7) 1. ... Kb7! 2. Ka4 Ka6 ½-½

- 8) 1. ... Kc7! ½-½ (1. ... Kc8? 2. Kc6)
- 9) 1. ... Kd8 2. Kd5 Kd7 ½-½
- 10) 1. Kh4 Kf6 2. Kh5 Kg7 3. Kg5
- 11) 1. Kc3 (1. Ke3? Ke7 ½-½)
1. ... Ke6 2. Kc4 Kd6 3. Kd4
- 12) 1. ... Kf6 2. Ke4 Ke6 3. Kd4
Kd6 4. Kc4 Kc6 ½-½

54 *Pionneindspel / Sleutelvelden: C*

- 1) 1. exd4
- 2) tekening
- 3) 1. ... Kb8 ½-½
- 4) 1. ... d3 2. cxd3 Kb6 ½-½
- 5) 1. ... c5 ½-½
- 6) 1. Kf4 Kh5 2. Kxf5
- 7) 1. ... d4 2. exd4 Kf8 ½-½

- 8) 1. Kd6!
- 9) 1. g5 Ke7 2. Ke5
- 10) 1. ... f5 2. Ke5 Kf8; 1. ... Ke8 2. f5 Kd7! / 2. Ke6
f5 ½-½
- 11) 1. ... h5 2. Kg5 h4 3. Kxh4 Kh6 ½-½
- 12) 1. ... Kc6 ½-½

55 *Toets / Mix: F*

- 1) 1. ... Pb6
- 2) 1. ... Kf3 2. Ke1 Kg2
- 3) 1. Lg5
- 4) 1. Dd4
- 5) 1. ... Pg4 2. Lxd8 Pf2#
- 6) 1. Kh2

- 7) 1. ... Pxh4 2. Lxd7? Lxg2#
- 8) 1. b8D+ Kxb8 2. Kb6; 2. b6? Kc8 3. b7+ Kb8
- 9) 1. ... g5 en 2. ... Kg6
- 10) 1. Ta1
- 11) 1. Pe7+ Kh8 2. Pg6+
- 12) 1. Ld5

56 Toets / Mix: G

- 1) 1. Th2+ Lxh2 2. Dh4#
- 2) 1. ... Kd3 2. Kb2 c4 3. Kc1 Kc3 (vierkant, helpen en sleutelvelden)
- 3) 1. Pg5+; 1. Pf6+? Pxf6 en Te8
- 4) 1. ... g4
- 5) tekening
- 6) 1. Txb6+ Lxb6 2. Th7#
- 7) 1. Txb7+
- 8) 1. ... Th1+
- 9) 1. De4+ of 1. Dc6+ of 1. Dg2+
- 10) 1. Lf4
- 11) 1. Pc8+ Ka8 2. Pb6+
- 12) 1. ... Kc4

