

Vooruitdenken

Een werkboek dat net even anders is dan je gewend bent. Er staan niet op elke bladzijde diagrammen en dat is even wennen. Wat voor oefeningen kun je allemaal verwachten?

Blindschaken

Je ziet alleen een leeg bord. De stelling is aangegeven met witte en zwarte stukken. Die noemen we figurines en het ziet er zo uit: ♖c3 ♜h8 _____. Is de opdracht 'sla een ongedekt stuk' dan vul je **Lxh8** in (de opgaven zijn wel wat moeilijker dan dit voorbeeld).

De opdrachten ken je wel allemaal: veilig aanvallen, routeplanners en nog veel meer. Bij de opdracht staat steeds aangegeven wat je moet doen. De eerste opgave is steeds een voorbeeld. Het goede antwoord staat al ingevuld. Komt de oefening later terug, dan is de eerste opgave niet ingevuld.

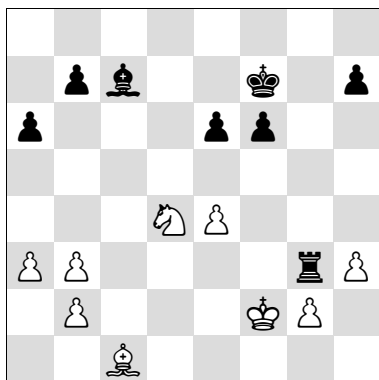
Blindoefeningen op het bord

Deze opgaven moet je allemaal zonder bord oplossen. Het is wel nodig dat je de velden snel en foutloos kunt aanwijzen. Oefen dat zonodig op een echt bord, eerst met coördinaten en daarna op een bord zonder de letters en cijfers.

Een voorbeeld is: ♘a2 naar e7 _____ zetten. Vul het aantal zetten in dat het paard nodig heeft om van a2 naar e7 te komen. **Pa2-b4-c6-e7** is een mogelijkheid: dus 3 zetten. Er zijn veel verschillende soorten opgaven.

Opgaven met diagram

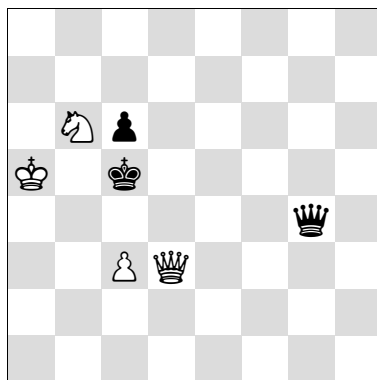
Deze bladzijden lijken het meest op die uit de andere werkboeken. De volgende voorbeelden laten zien dat er wel verschillen zijn.



1. ... e5

Zwart is aan zet maar je moet de witte zet bedenken. Onder het diagram staat de gespeelde zwarte zet.

De pionzet valt het paard aan, maar laat je daardoor niet afleiden. Kijk verder dan je neus lang is. De zet sluit ook de diagonaal van de loper af. De toren staat dus niet meer gedekt. Wit kan de toren slaan en staat in plaats van verloren niet meer slechter. Je schrijft het goede antwoord **2. Kxg3** op.



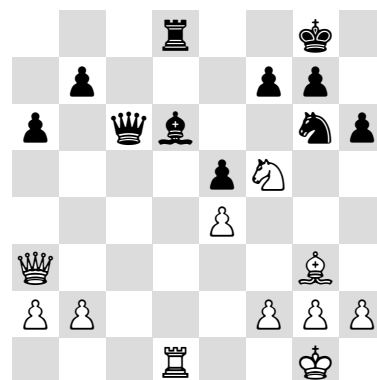
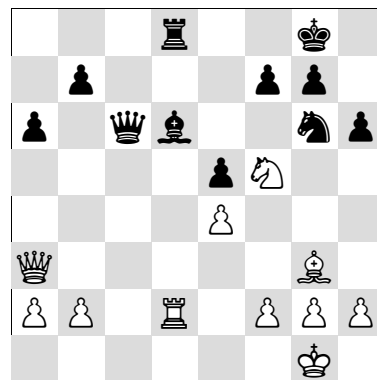
1. c4 Dh3 2. _____

1. c4 Dd4 2. _____

1. c4 Dxc4 2. _____

Geef mat in twee zetten. De eerste zet staat aangegeven.

Je moet vooruitdenken en de matzet bedenken. De dreiging is **2. Pa4#** (**1. ... Dh3** verhindert dat niet). Na **1. ... Dd4** is veld d6 niet meer in witte handen. Verder is de pion weg zodat **2. Da3#** mat kan volgen! Verder stopt ook **1. ... Dxc4** mat met **2. Pa4#**. De dame controleert nu d7 niet meer. Dus **2. Pd7#**.



Vergelijk deze stellingen en geef aan of het verschil van belang is. De toren op d1 of d2 maakt een groot verschil. Onder wint **1. Pxd6** een stuk. Boven dreigt **1. ... Dc1+**.

Blindschaken

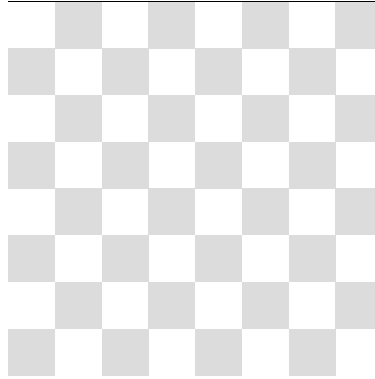
Aanval: A

Val veilig aan

Voorbeeld:

♔d2 ♖f8 ♞f5

De loper moet een zwart stuk veilig aanvallen. Schrijf alleen het goede veld op. Je mag het bord gebruiken.
Antwoord: b4



♙c3 ♜e8 ♞h4 _____
 ♙e6 ♜c2 ♞c5 _____
 ♙e1 ♜f5 ♞d8 _____
 ♞g7 ♜d4 ♙b1 _____
 ♞d2 ♜g4 ♙a3 _____
 ♞c5 ♜d4 ♜f3 _____

♞e5 ♜b4 ♜h3 _____
 ♙f8 ♜f3 ♞c1 _____
 ♙d4 ♜h4 ♞d5 _____
 ♙d1 ♜e5 ♞e8 _____
 ♞c3 ♜f2 ♙d3 _____
 ♞e4 ♜h6 ♙b5 _____

♞e3 ♜f2 ♜h4 _____
 ♞c5 ♜a7 ♜c3 _____
 ♙e6 ♞a7 ♞b1 _____
 ♙g3 ♞h6 ♞b4 _____
 ♜d2 ♞h7 ♞b3 _____
 ♜d7 ♞b3 ♙f2 _____

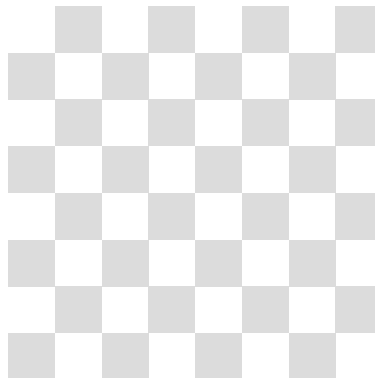
♞e5 ♞c8 ♙d2 _____
 ♞c3 ♞f2 ♙b7 _____
 ♞e4 ♞b7 ♙g1 _____
 ♙d1 ♞a3 ♜f7 _____
 ♙c7 ♞c4 ♜d2 _____
 ♜g2 ♞e4 ♙c7 _____

Aanval bedenken

Voorbeeld:

a6 en e4 ♜ _____

Vanaf welk veld valt de toren beide velden aan. Schrijf alle velden op. Soms is er maar één veld mogelijk.
Antwoord: ♜ a4, e6



a1 en g7 ♜ _____
 e5 en g2 ♜ _____
 a3 en f7 ♜ _____
 c5, d4 en g5 ♜ _____
 b5, b8 en g2 ♜ _____
 f5, f1 en b3 ♜ _____

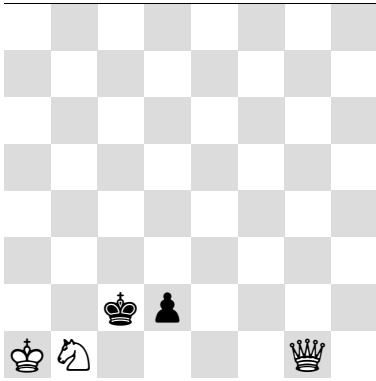
g5 en g1 ♙ _____
 d2 en h2 ♙ _____
 e8 en a8 ♙ _____
 a3, e5 en c1 ♙ _____
 g6, d3 en h1 ♙ _____
 g4, e2 en a8 ♙ _____
 d8, e1 en f2 ♙ _____

c1 en a5 ♞ _____
 d1 en g4 ♞ _____
 g6 en e2 ♞ _____
 e3, g3 en d4 ♞ _____
 b5, e2 en d5 ♞ _____
 c1, f2 en e5 ♞ _____
 d5, e8 en g4 ♞ _____

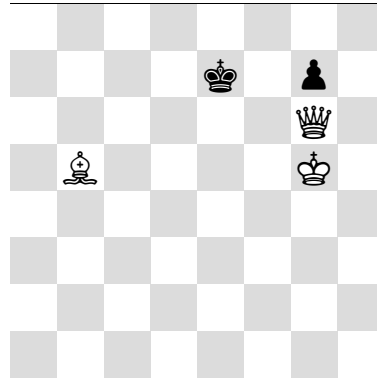
b5, d8 en g2 ♞ _____
 b8, c2 en h5 ♞ _____
 b5, e1 en g8 ♞ _____
 a6, e8 en g1 ♞ _____
 a7, c1 en h6 ♞ _____
 d6, f1 en h5 ♞ _____
 b7, e2 en h5 ♞ _____

Mat

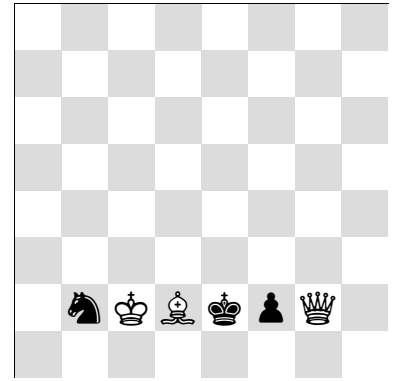
Visualiseren: B



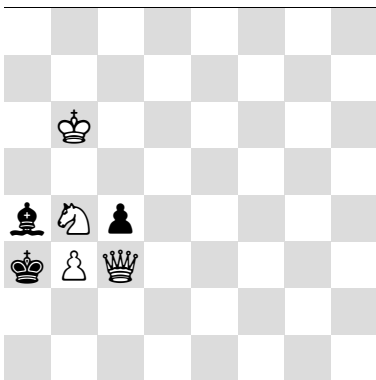
- 1. De3 d1D 2. _____
- 1. De3 d1P 2. _____
- 1. De3 Kc1 2. _____



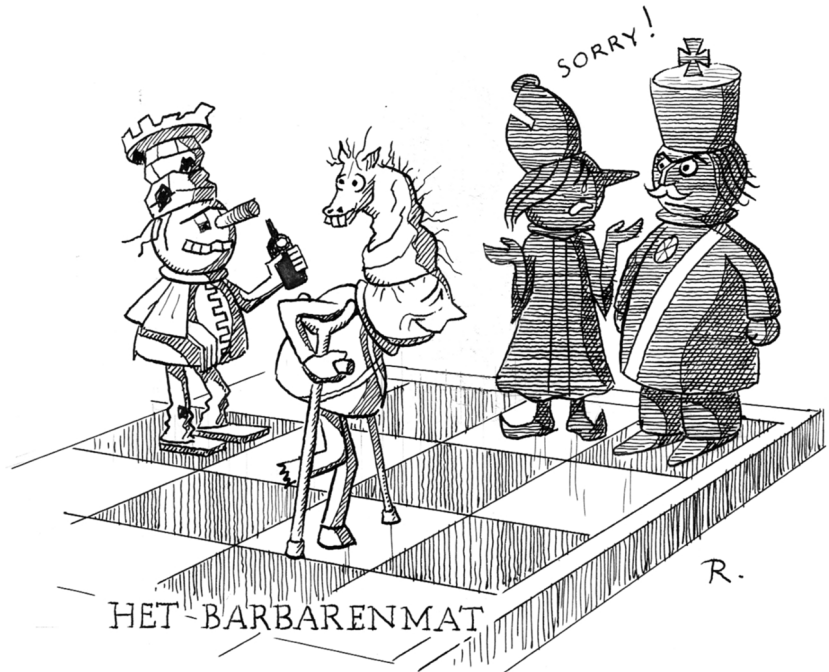
- 1. Dc6 Kd8 2. _____
- 1. Dc6 Kf7 2. _____
- 1. Dc6 g6 2. _____



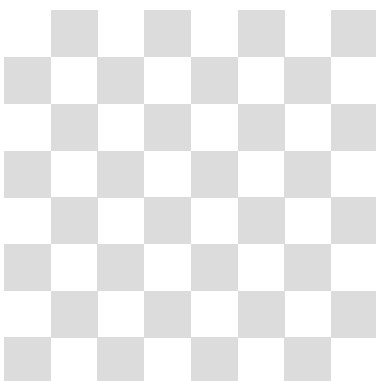
- 1. Dh3 f1D 2. _____
- 1. Dh3 f1P 2. _____
- 1. Dh3 Pc4 2. _____



- 1. Ka5 Lxb3 2. _____
- 1. Ka5 cxb3 2. _____
- 1. Ka5 Le8 2. _____



Mat in één



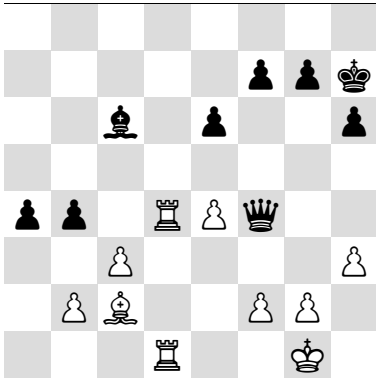
- ♔c3 ♖b2 ♔g8 _____
- ♔d4 ♖h2 ♔h1 _____

- ♔b6 ♔a3 ♔b8 _____
- ♔f4 ♔d8 ♔h5 _____
- ♔c4 ♔e7 ♔a5 _____
- ♔f7 ♖c6 ♔d8 _____
- ♔e7 ♖f7 ♔h8 _____
- ♔d4 ♖g1 ♔a8 _____
- ♔c1 ♖g1 ♔a8 _____
- ♔c4 ♖h2 ♔a8 _____

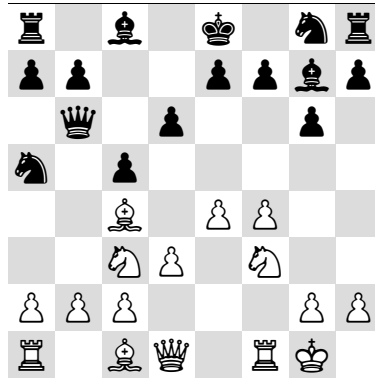
- ♔d4 ♖b7 ♔a8 _____
- ♔a3 ♖g7 ♔h8 _____
- ♔b3 ♖d7 ♔e8 _____
- ♔c3 ♖d7 ♔e8 _____
- ♔d6 ♖f6 ♔e8 _____
- ♔g3 ♖g4 ♔h1 _____
- ♔g3 ♖e4 ♔h1 _____
- ♔a3 ♖g5 ♔h8 _____

Aftrekaanval

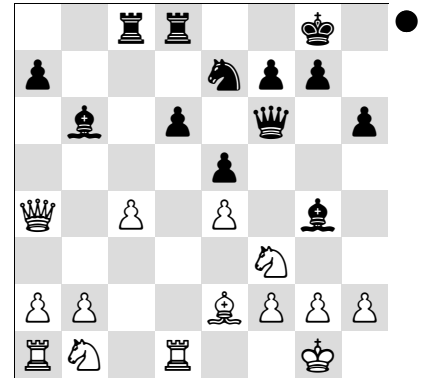
Mix: B



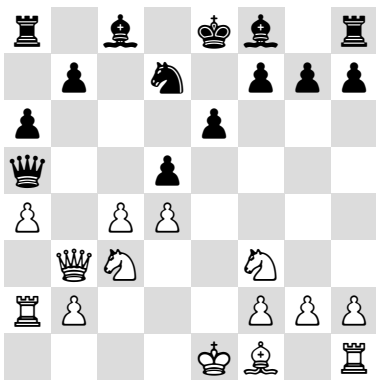
1. ... bxc3 _____



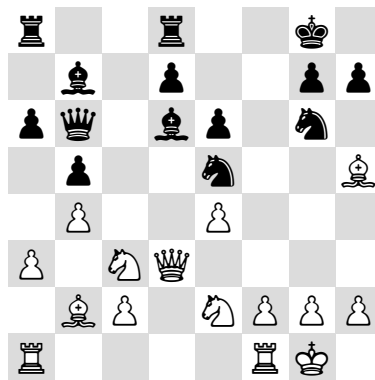
1. Lb3 _____



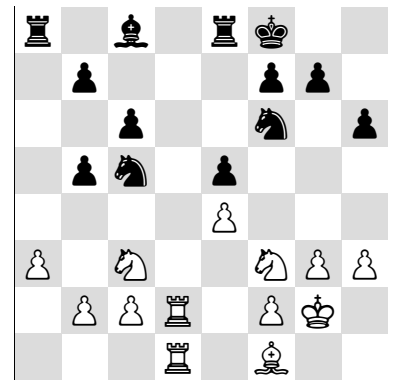
1. ... Ld4 2. _____



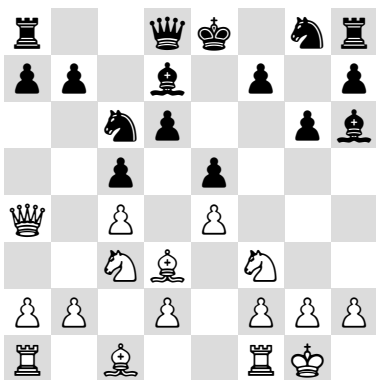
1. Pg5 _____



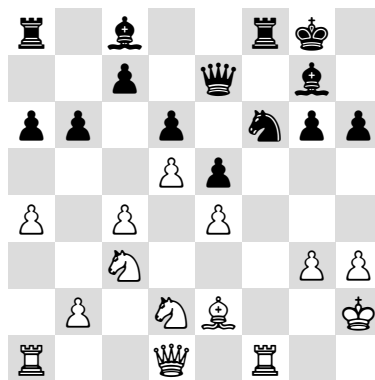
1. Dg3 _____



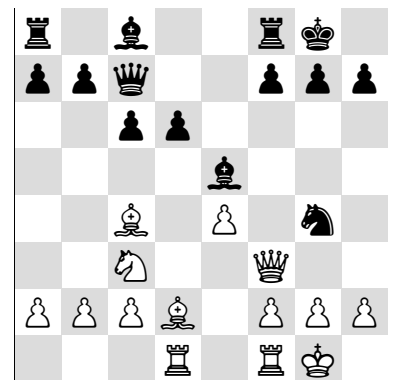
1. Td8 _____



1. Te1 _____

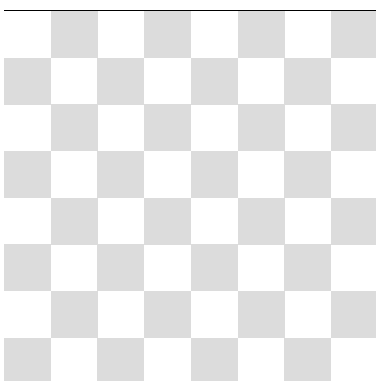


1. Tf2 _____



1. Lf4 _____

Speel een veilige zwarte zet



- ♘c4 ♙e5 ♞b5 _____
- ♖d5 ♘d7 ♞b7 _____
- ♗f3 ♙a5 ♞d5 _____
- ♗f3 ♙e5 ♞b5 _____
- ♙a6 ♙d1 ♞d4 _____
- ♖c5 ♙e4 ♞e7 _____

- ♖c3 ♖d2 ♞b4 _____
- ♖a6 ♖c1 ♞b7 _____
- ♙b1 ♙e5 ♞a4 _____
- ♙f3 ♙d3 ♞a5 _____
- ♘c4 ♘g4 ♞d1 _____
- ♖h5 ♙c1 ♞g2 _____