

Stap 2 mix

4

- 1) 1. Te1 (penning: pen)
- 2) 1. Pxf6+ gxf6 2. Txd7 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 3) 1. Lf3! (1. Pf3? Dxe2) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 4) 1. ... Lxf4 (1. ... Dxc5? 2. Lxc5) (tweevoudige aanval dankzij röntgendekking)
- 5) 1. Txe4 d5 (dubbele aanval: pion)
- 6) 1. Pa7# (mat in een door aftrekschaak)
- 7) 1. Ld7-h3-f1-e2-f3+
- 8) 1. Kb1! (1. Kc2? Dd3#) 1. ... Dd1+ 2. Lc1 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 9) 1. Dd4+ Kh7 2. d8D (vrijpion verzilveren)
- 10) 1. Lg4 (penning: pen)
- 11) 1. Lxc7 Kxc7 2. Lxd7 (tussenzet: slaan)
- 12) 1. Pxc6+ (1. Pf7+? Txf7 2. Dxf7 Dd5+) 1. ... Dxc6 2. Dxc6 (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand koning)

5

- 1) 1. Dd4+! (1. Kf3? Dxb4) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 2) 1. Pd4 (dubbele aanval: paard)
- 3) ♖e7, ♘e4, ♗c6, ♙d6
- 4) 1. fxg5# (mat in een)
- 5) 1. c4 (aftrekaanval)
- 6) 1. ... Df1+ 2. Kh2 Dxb5 (dubbele aanval: dame)
- 7) tekening
- 8) 1. Dh8+ Pg8 2. Dxc8# (mat in twee)
- 9) 1. Txa8! (1. Pxd5? Txa1; 1. Txd5? Txa1+) 1. ... Txa8 2. Pxd5 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 10) 1. Pe5! (1. c3? Lxd3) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. Tc4+ Kb6 2. Txc3 (verdedig tegen mat: helper en bewaker slaan)
- 12) 1. ... Dc3 2. Tg1 a1D (vrijpion verzilveren; ook dubbele aanval)

6

- 1) 1. d5 (dubbele aanval: pion)
- 2) 1. ... Pxe4 (1. ... Dxe4 2. Dd6+) (tweevoudige aanval: mat vermijden)
- 3) 1. ... Te1+! (1. ... gxh4? 2. Txc4+; 1. ... Txf2? 2. Txc4) (dubbele aanval: toren)
- 4) 1. Txc7+ Kxc7 2. Kxb2 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 5) 1. Te6# (mat in een)
- 6) 1. ... Lh6 (penning: pen)
- 7) 1. Pe5 Pxe5! (1. ... Lxd1 2. Lxf7#)
- 8) 1. ... Dd8 (1. ... f5 2. Lxf5+ Dxf5 3. Txe8) (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 9) 1. Ke2! (1. Kxe4? Txf1) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 10) 1. Te8+ Lf8 2. Kxc1 (tussenzet: schaak)
- 11) 1. Tb3 (verdedig tegen vrijpion door tweevoudige (röntgen)dekking van b1)
- 12) 1. Pxd6 Kxd6 2. b8D+ (vrijpion verzilveren: slaan)

7

- 1) 1. Le5+ Kxe5 2. Dxc6 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 2) 1. ... c4! (1. ... Kxd4? 2. g8D) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 3) 1. Lxe7+ Ke8 2. Tg8# (mat in twee)
- 4) 1. d5 (dubbele aanval: pion)
- 5) 1. De5 (penning: pen)

- 6) 1. Lb3! (1. b3? Dxc3) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 7) ♖f5 ♜c8
- 8) 1. ... g6+ 2. fxg6+ Dxc6# (2. ... fxg6 is tegen de regels)
- 9) 1. ... Lxf3+ 2. Kg1 Dg5# (mat in twee)
- 10) 1. Dxe6+ Kf8 2. Dxd5 (dubbele aanval: dame)
- 11) 1. ... Dxf1 (1. ... Dxe4 2. a5) 2. e8D Da1# (verdedig tegen vrijpion door matdreiging)
- 12) 1. Dxb8+! (1. Lxd6? Txb7) 1. ... Dxb8 2. Lxb8 (tweevoudige aanval dankzij röntgendekking)

8

- 1) 1. Dg6+ Kh8 2. Dg7# (mat in twee)
- 2) 1. Dc4+ Df7 2. Dxa6 (dubbele aanval: dame)
- 3) 1. Tc8+ Kg7 2. Dxe4 (tussenzet: schaak)
- 4) 1. Pxd5! (1. Dxf6? Dd3+; 1. Dc8+? Dd8) 1. ... Lxc3 2. Pxc3
- 5) 1. Ph8# (1. De6+? Lxe6) (mat in een)
- 6) 1. ... a1D+ (1. ... g1D? 2. Pf3+) 2. Kxa1 g1D (vrijpion verzilveren)
- 7) 1. Pc3 Dc4 2. Pxd5 (dubbele aanval: paard)
- 8) 1. Lxc6+ bxc6 2. dxe5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 9) 1. Txf1! (1. Kxf1? Txd2) 1. ... Txd2? 2. Tf8# (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 10) 1. ... Lxh2+ 2. Kxh2 Dxd4 (aftrekaanval)
- 11) 1. Pd6 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 12) 1. Tc8+ (1. Tf4 Lh6) 1. ... Lf8 2. Txf8+ Kg7 3. Txf2 (verdedig tegen vrijpion)

9

- 1) 1. ... Lc5+ (dubbele aanval: loper)
- 2) 1. Db2+ Ka4 2. Da2# (mat in twee)
- 3) 1. Lf4 (penning: pen)
- 4) 1. Pd7+ Ke7 2. Txc5 (aftrekaanval)
- 5) 1. Pd5 (dubbele aanval: paard)
- 6) 1. ... Dh4 2. Pc7#
- 7) Df4, Pf8
- 8) 1. Lf3 (1. Kg2? Kxc4; 1. Kh4? Le7+) (schaak opheffen: tussenplaatsen)
- 9) 1. Pd4 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 10) 1. ... Pg5 (1. ... Pf4+? 2. Kf1 Pd3 3. d7) 2. d7 Pf7 (verdedig tegen vrijpion)
- 11) 1. La5 (1. a7? Pb6) 1. ... Kf7 2. a7 (vrijpion verzilveren)
- 12) 1. Lb7+ d5 2. cxd6# (mat in twee)

10

- 1) 1. Lxf3! (1. Lxd7? Dg2# (1. ... Dd1#)) 1. ... gxf3 2. Da4 (voordelige ruil)
- 2) 1. Kc6 (dubbele aanval: koning)
- 3) 1. ... Df8! (schaak opheffen: tussenplaatsen dankzij röntgendekking en mat vermijden)
- 4) ♜h7-a7-a5-c5-c8+ (routeplanner: schaak)
- 5) ♜b3, ♜a6, ♜c5
- 6) 1. Kg8 (1. a8D Th8+) (vrijpion verzilveren)
- 7) 1. c4 Lxc4 2. Pc3 (verdedigen: tussenplaatsen en plaats maken voor het paard door veldruiming)
- 8) 1. ... Lxd5 (1. ... Pxd5 2. b5) (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Lb5 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 10) 1. Pxb6 (aftrekaanval)
- 11) 1. ... b1D+ (1. ... bxa1D+ 2. Txa1) 2. Pc1 Dxa6 (vrijpion verzilveren)
- 12) 1. Lg5# (1. La5+? Lc7 2. Lxc7+ Ke7) (mat in een)

11

- 1) 1. Td4! [1. Pd4? Lxd1] (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 2) 1. ... Le3+ (dubbele aanval: loper)
- 3) 1. ... Df3+ 2. Kh4 Dg4# (mat in twee)

- 4) 1. c3 (tussenzet: dubbele aanval op twee stukken)
- 5) 1. Le7 (penning: pen)
- 6) 1. c5 Lxc5 2. Lxc7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 7) 1. ... Dg5 (1. ... Kh7? 2. Dxf5+ Kh8 3. Pf6) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 8) ♖g7, ♘g3
- 9) 1. Tb1 Tc2 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)
- 10) 1. Txc6+ hxc6 2. Txc2 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 11) 1. Pxf4 (1. Dxa6? Lxa6 2. Pxf4 Lxf1) (sla een ongedekt stuk)
- 12) 1. Pc8 (dubbele aanval: paard)

12

- 1) 1. ... b3 (dubbele aanval: pion)
- 2) 1. Pe6+ Kg8 2. Dg6# (mat in twee)
- 3) 1. Tc7+ Kg6 (1. ... Txc7 2. bxc7) 2. Txb7 (vrijpion verzilveren)
- 4) 1. Dc4 2. Da6# (zet mat) De regels:
Alleen wit speelt.
Je mag niets slaan.
Je mag pas schaak geven als het mat is.
Je mag geen materiaal weggeven (1. b5 2. Db4# is wel een slimme oplossing maar tegen deze regel).
- 5) 1. Dg4+ Kb8 2. Dxc4 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. Pxd6! (1. Lxc5? Pxc4; 1. Pxe5? Lxa3; 1. Txe5? Txe5 2. Pxe5 Lxa3) 1. ... Lxd6 (1. ... Lxa3 2. Pxe8) 2. Lxd6 (tweevoudige aanval dankzij röntgendekking)
- 7) 1. Dxd5 Pxd5 2. Lxb5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 8) ♜f5-h4-f3-e1-c2-b4+ (routeplanner: schaak)
- 9) 1. b3 Lxb3 2. De2
- 10) 1. Dg3+ Kh7 2. dxc6 (tussenzet: schaak)
- 11) 1. ... Pc5 (1. ... c5? 2. Txe7; 1. ... Pf4? 2. Dd2) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. ... Ld1 (1. ... Le2? 2. Kd5 Ld1 3. Ke4) 2. Kd6 Lf3 (verdedig tegen vrijpion)

13

- 1) 1. Db2+ (kwetsbaarheid uitbuiten: geen verdedigers)
- 2) 1. Dxc6+ Kf8 2. Te8# (mat in twee)
- 3) 1. Tc1 (penning: pen)
- 4) 1. Pxd5 (1. Dxd5? Lxc3+) (tweevoudige aanval; uitschakelen verdediging: slaan+hout vermijden)
- 5) 1. De7 Te8 2. Dxf6 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. ... Lxf2+ wint een pion omdat wit niet met de koning kan slaan. (1. ... Dxf3 2. gxf3 is goed voor zwart maar wint geen pion; 1. ... Le6 is een goede zet maar geen winnende)
- 7) tekening
- 8) 1. Pd7+ Ka8 (1. ... Ka7 2. Ta3#) 2. Ta3+ La7
- 9) 1. Td8 (verdedig tegen mat: helper uitschakelen)
- 10) 1. Kc1 (tussenzet: aanval op twee stukken en mat vermijden)
- 11) 1. ... e5 (1. ... Kg8 2. Pc1) 2. Lf2 Lxb3 (schaak opheffen: dubbele aanval op twee stukken)
- 12) 1. d7 Dc6 (1. ... Dxf5 2. dxe8D+) 2. dxe8D+ Dxe8 (vrijpion verzilveren)

14

- 1) 1. Kf2 (1. Kh2? Pxb3) (schaak opheffen: aanval op twee stukken)
- 2) 1. Lxg7+ Lxg7 2. Dxc7# (mat in twee)
- 3) 1. La3 (penning: pen)
- 4) 1. Pxe5 dxe5 2. Lxf6 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 5) 1. Db8+ Kh7 2. Dxf4 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. Kc2 Dc3+ (1. ... De5 2. Da4#) 2. Kxc3 (2. Dxc3? pat) (pat vermijden)
- 7) 1. Pa7 2. Db3# (zet mat). 1. b5 2. Db4# is wel een slimme oplossing maar b5 kan geslagen worden)
- 8) 1. ... Pc3 (dubbele aanval: paard)
- 9) 1. Pb5 wint een pion en de paarden lopen geen gevaar. (1. Le3 en 1. c3 dekken het aangevallen paard en

zijn goede zetten, alleen is er een betere.)

10) 1. Kd2 (1. Kd4? Pc7) 1. ... Pb6 2. Kxd1 (remise vanwege onvoldoende materiaal)

11) 1. Lg8 (1. Lxd5 Th8 wint alleen de pion terug; 1. Lg6? Tg7) (aftrekaanval)

12) 1. Txc5! (1. Lxc5? Pxc1) 1. ... Pxc5 2. Lxc5 (tweevoudige aanval)

15

1) 1. Kg2 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

2) 1. Lb5 (penning: pen)

3) 1. ... dxc5 (1. ... Txh8 2. Pe6) (kies juiste slagzet)

4) 1. Dc6+ Kd8 2. Dxa6 (dekt de toren op f1)

5) 1. ... Tb4 (1. ... Txc1+? 2. Kg2) (verdedig tegen vrijpion)

6) 1. Tf7+ Kxf7 2. Dxd7+ (uitschakelen verdediging: weglokken+hout)

7) 1. ... d4 (aftrekaanval)

8) ♚f4xf5xf7xf2xb2xb5xb6xh6 (routeplanner: sla alle stukken)

9) 1. Kd1! (1. Kb1? Pd2+! 2. Dxd2 Dxd2) (schaak opheffen: mat vermijden)

10) 1. Thg3 (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand koning vanwege overwicht aan materiaal)

11) 1. ... Lb7 (1. ... Dd6? 2. De4!) (verdedigen: weggaan naar gedekt veld)

12) 1. Dd7 Td8 2. Dxc4 (dubbele aanval: dame)

16

1) 1. ... Db5+ 2. Ka7 Db6# (mat in twee)

2) 1. ... Pf6 (1. ... Pd6+ 2. Txd6+; 1. ... Kc7 2. Kxb5) (schaak opheffen)

3) 1. Dxe4 Txe4 2. Txd8 (uitschakelen verdediging: weglokken+hout; overbelasting)

4) 1. Lxf6 Lxf6 2. Txc4 (tussenzet: slaan)

5) 1. Dc5 2. Df8# (zet mat)

6) 1. ... Lb6 2. d4 (verdedigen: tussenplaatsen)

7) 1. Lc5 c1D 2. b7# (verdedig tegen vrijpion: tegenaanval)

8) 1. d6 (dubbele aanval: pion)

9) 1. Dxc7 Txc7 2. Lxa5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

10) 1. Db3 (penning: pen)

11) 1. De2 Df5 2. Dxc4 (dubbele aanval: dame)

12) 1. ... f5 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

17

1) 1. Dd6 (penning: pen)

2) 1. ... Dd8+ (1. ... Td8 2. Te8+) (schaak opheffen: mat vermijden)

3) 1. Pf5+ Kg6 2. Txh6+! (dubbele aanval: paard)

4) 1. ... Lxd4+ 2. Lxd4 Txe2 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

5) 1. d7 Lc7 (1. ... Kxd7? 2. Lxf4 gxf4 3. Kh4) (verdedig tegen vrijpion)

6) 1. ... Ped7 (1. ... Pxc4 2. Da4+; 1. ... Pf3+ 2. Kf2)

7) 1. ... Lxh2+ 2. Kxh2 Txf1 (uitschakelen verdediging: weglokken+hout)

8) 1. Dh3+ Kg7 2. Dh8# (mat in twee)

9) ♔g6 ♕f6 ♖f2 ♗h4

10) 1. ... Db8+ (dubbele aanval: dame)

11) 1. Lc1+ Kg6 2. Le3 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)

12) 1. b5+ (1. d5+ exd5+) 1. ... Kd7 (1. ... Pxb5 2. Dxb5+ of 2. cxb5+) 2. Dxc3 (aftrekaanval)

18

1) 1. Ke6 (dubbele aanval: koning)

2) 1. Td8+ Kh7 2. Dxa5 (tussenzet: schaak)

3) 1. ... Pxd4 2. Dxd4 (2. Lxd4 Dxc4) (verdedigen: dekken)

4) 1. Dxh4 (verdedig tegen mat: dekken)

5) 1. g6+ fxg6 2. fxg6# (mat in twee dankzij röntgendekking)

6) 1. Kf2! (1. Tf1? Txf1+! (1. ... Txb1? 2. Ta8+) 2. Kxf1 Lxb1) 1. ... Txb1? 2. Ta8+ (schaak opheffen:

materiaalverlies vermijden)

- 7) 1. Tb8+ Kxb8 2. Dxd7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 8) 1. Pf7+ (1. Pg6+? Kh7 2. Pxe7 Td1+) 1. ... Kh7 2. Pxd8 (dubbele aanval: paard)
- 9) ♖c4 ♗d5
- 10) 1. Pxc6 (aftrekaanval)
- 11) 1. Pxb5 (1. Pxf5? d2) 1. ... d2 2. Pc3 (verdedig tegen vrijpion)
- 12) 1. Dxf7+ (1. Txc7? Dxd7) 1. ... Kxf7 2. Txc7+ (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

19

- 1) 1. ... Td4+ (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 2) 1. b8D (1. d8D? Lxd8+ 2. Kg4 Lc7) 1. ... Lxb8 2. d8D (vrijpion verzilveren)
- 3) 1. Pxc5 (1. Dxa7? Tc1+) 1. ... Dxc5 (voordelige ruil)
- 4) 1. e5! (1. Txd8+? Pxd8; 1. Pd5?) 1. ... Txd1+ 2. Pxd1 (aftrekaanval)
- 5) tekening
- 6) tekening
- 7) 1. ... Da5 (dubbele aanval: dame)
- 8) ♗f1-e2-d1-c2-g6-e8+ (routeplanner: schaak)
- 9) 1. c8P# (mat in een door dubbelschaak)
- 10) 1. ... Kg2 (1. ... Dxb1? 2. Lf3#) 2. Lf3+ Kxf3 3. Txxg1 (3. Lxxg1 h1D) 3. ... hxxg1D (verdedig tegen mat: weggaan)
- 11) 1. ... Le4 (dubbele aanval met twee stukken)
- 12) 1. Tbb1 (verdedig tegen vrijpion)

20

- 1) 1. Lb2 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 2) 1. Lf3 2. Df6 (zet mat)
- 3) 1. Pxxh6#! (1. Txxb7? 1. Txxh6+? Kg4) (mat in een door aftrekschaak)
- 4) 1. Lxxg6+ Kxxg6 2. Dxe7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 5) 1. Lb2 (penning: pen)
- 6) 1. Dxc5 Lg6 2. Dxb6 (dubbele aanval: dame)
- 7) 1. Txxg6 Dxxg5 (1. ... hxxg6 2. Dxxh4) 2. Txxg5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 8) 1. ... Lxxh6 2. Lxxf7+ Kg7 (aanval op twee stukken)
- 9) 1. ... Lc5 (1. ... Le5? 2. Td8#) (verdedigen: weggaan en tussenplaatsen voorbereiden)
- 10) 1. Lb5+ c6 2. dxc6 (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand koning)
- 11) 1. ... Pe8! (1. ... Le8? 2. Dd6#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 12) 1. Ta1 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)

21

- 1) 1. Pd3! (1. Pe6? Tf6!; 1. Tc8+ Tf8) 1. ... Txe4 2. Txc3 (aftrekaanval)
- 2) 1. Tb1 (penning: pen)
- 3) 1. Lxc5 (verdedig tegen mat door tussenplaatsen voorbereiden)
- 4) 1. ... Kf5! (1. ... Kg6 2. Ph4#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 5) 1. Dxc7 Te8 2. Dxd7 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. Db8+! (1. Dxf6? Dc1+!) 1. ... Kh7 2. Lxc6 (tussenzet: schaak)
- 7) 1. Lc4+ Kh7 2. Txf8 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 8) 1. Txc4 Dxc3 (1. ... bxc4 2. Dxe5) 2. Txc3 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 9) 1. ... Lc5+ 2. Le3 (2. Kh1 Dxf1#) 2. ... Lxe3+ 3. Kh1 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 10) 1. Ta8 (1. Td8+? Kc2) 1. ... e1D 2. Ta1+ Kd2 3. Txe1 (verdedig tegen vrijpion)
- 11) 1. ... f4+ 2. Kxf4 Txd3 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 12) 1. ... Tb1 2. Kh2 a1D (vrijpion verzilveren)

22

- 1) 1. Lc4 (penning: pen)
- 2) 1. Da6 (verdedigen: röntgendekking)

- 3) 1. Txc5 dxc5 2. Kxf2 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 4) 1. ... c5 (aftrekaanval)
- 5) 1. e5 is de beste zet. Wit wil geen tijd verliezen met dames ruilen. Na 1. ... Dg6 moet wit wel een pion offeren: 2. 0-0 Dxc2 3. Pc3 en de dreiging Ld3 dwingt de dame terug. Na 3. ... Dg6 is 4. Pd5 sterk.
 1. Dxf6 helpt de zwarte ontwikkeling. Na 1. ... Pxf6 2. 0-0 (2. e5 d5!) 2. ... d6 heeft zwart geen problemen.
 1. Dd1 is te passief. Zwart kan snel rokeren: 1. ... Lc5 2. 0-0 Pe7.
- 6) 1. Pc4 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 7) ♖h5 ♕e8 (mat dankzij röntgendekking)
- 8) 1. ... Ta2+ 2. Kf3 Th2 (verdedig tegen mat: dekken)
- 9) 1. ... Te4+ (1. ... Txd1? 2. fxe6+) 2. Kf3 Pc5 (verdedigen: tussenzet en dekken)
- 10) 1. Pb6 cxb6 2. c7 (pat vermijden)
- 11) 1. Txc7+ Pxc7 (1. ... Kh8 2. Te7+) 2. Dxe3 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 12) 1. e3 2. Da5# (zet mat)

23

- 1) 1. ... Dd4 (1. ... Th7? 2. Ld3) (verdedig tegen mat: dekken)
- 2) 1. Txd7+ Lxd7 2. Kxc4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 3) 1. ... Le6 (dubbele aanval: loper)
- 4) 1. Dxe5 (1. Txe5? Ld6) (tweevoudige aanval)
- 5) 1. Txe7 (vrijpion verzilveren)
- 6) 1. ... Pxc3 2. hxc3 (2. Txc3 f4) (dubbele aanval vermijden)
- 7) 1. Dd2 (penning: pen)
- 8) ♜d5xe7xc6xd4xf5xh6xf7 (routeplanner: sla alle stukken)
- 9) 1. ... Kf5 (1. ... Kf7 2. Tg7+; 1. ... Kh6 2. Lf4+) (verdedig tegen mat: materiaalverlies en mat vermijden)
- 10) 1. Lxc5 (1. Ld4? Te6) (aftrekaanval)
- 11) 1. Dh8+ (1. Dxc8? Df4+ 2. Kc2 Dxf1) 1. ... Dc8 2. Dxc8 (dubbele aanval: dame; rekening houden met de tegenstander!)
- 12) 1. ... Kf4 (1. ... Kf5? 2. Ta3 Th8+ 3. Kg3) 2. Kh5 Th8+ 3. Kg6 Txc3 (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand stukken)

24

- 1) 1. ... Dc2+ 2. Ka3 Da2# (mat in twee)
- 2) 1. Dd5+ (1. Dxb4 Pxf1) 1. ... Kh8 2. Dxd2 (dubbele aanval: dame)
- 3) 1. Pb5 (dubbele aanval: paard)
- 4) 1. Lxe5 Dxd4 2. Lxd4 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 5) 1. Tde1 (penning: pen)
- 6) 1. Pe4? Df3!
- 7) 1. Pd6 Kd7 (1. ... Kxd6 2. c8D) 2. c8D+ (vrijpion verzilveren)
- 8) 1. Lxf6 (aftrekaanval)
- 9) 1. Td1 2. c8D# (zet mat)
- 10) 1. Pd3 f1D (1. ... Pxd3 2. Tf1) 2. Txe1+ (verdedig tegen vrijpion)
- 11) 1. ... Kf8! (1. ... Kh8? 2. Td8+ Pg8 3. Txc8#) 2. Td8+ Pe8 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 12) 1. Dxf6 gxf6 2. Lxc6 (tussenzet: slaan)

25

- 1) 1. ... Txe5 2. Dxe6 Txe6 (aftrekaanval)
- 2) 1. ... Dxb2 2. Dxd6 Dxb5 (dubbele aanval: dame)
- 3) 1. Pf6 Lxd4 2. Txc7# (mat in twee: helper erbij halen)
- 4) 1. ... Txa1 (1. ... Dxa1 2. De8#) 2. Dxe5 Th1# (tweevoudige aanval)
- 5) tekening
- 6) 1. Kc7 2. Pd3# (zet mat)
- 7) 1. ... De5 (1. ... Kxh6? 2. Dh8#) (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 8) 1. ... Td2 (penning: pen)

- 9) 1. ... Dxd1 (1. ... Pxc6 2. Lxd8) 2. Pxe7+ (tussenzet: schaak)
- 10) 1. Txe8 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 11) 1. ... Td5 2. Kf1 Kxe7 (tussenzet: matdreiging)
- 12) 1. Df6 Dc3 2. Dd8# (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand koning; te weinig verdedigers)

26

- 1) 1. Lg4+! (1. Kd2? Kf2; 1. Le4+?) 1. ... Kxg4 2. Kd2 Kf3 3. Ke1 Ke3= (verdedig tegen vrijpion)
- 2) 1. Pe3 (dubbele aanval met twee stukken)
- 3) 1. ... Pe4 2. axb4 Pxd2 3. bxa5
- 4) 1. ... Txg2 2. Txg2 Dxc1+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 5) 1. Ld1 (1. Ld5 Pc2#) (verdedig tegen mat)
- 6) 1. Dxd7 Txd7 2. Txc6 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 7) 1. Tc8 (penning: pen)
- 8) 1. Pxd1 met aanval op Pc5
- 9) 1. ... Le8 Soms is een passieve zet nodig. De andere zetten verliezen materiaal.
 - 1. ... Ld7 Faalt op de dubbele aanval 2. Dd8+.
 - 1. ... Lxd5 Faalt op de dubbele aanval 2. Dd8+. 1. ... Lxa4 is een stap 1 fout vanwege 2. Dxa4.
- 10) 1. ... Dxf1+ 2. Kxf1 fxe4 (tussenzet: slaan)
- 11) 1. ... Te4 (dubbele aanval: toren)
- 12) 1. Lh4 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

27

- 1) 1. Tb8 (penning: pen)
- 2) 1. Pb5+ (aftrekaanval)
- 3) 1. ... Ta1 (tussenzet: matdreiging)
- 4) 1. ... Db7 2. f3 (2. Pxc5 Dxg2#) 2. ... Dxb3 (dubbele aanval: dame)
- 5) 1. ... Pxc8 2. dxc8D+ Txc8 3. Txc8+ Ke7 (verdedig tegen vrijpion)
- 6) 1. ... Pxc3 2. bxc3 (2. Dxc3 Lxh4) (penning handhaven)
- 7) 1. h4 2. Lh2# (zet mat)
- 8) 1. Te8+ Txe8 2. Lxe8 Kxe8 3. b8D+ (vrijpion verzilveren)
- 9) 1. De3 g6 (1. ... Pc6 2. De8+) 2. Dxa7 (dubbele aanval: dame)
- 10) 1. ... Kf8 (1. ... De7? 2. Dh8+ Kf7 3. Dxh7+ Ke6 4. Dxg6+) (verdedig tegen mat: weggaan)
- 11) 1. ... Pxe3 (dubbele aanval met twee stukken)
- 12) 1. ... Ld3+ 2. Kd2 Txf3 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

28

- 1) 1. Ke6 f1D 2. Td7# (mat in twee: helper erbij halen)
- 2) 1. Te7 (dubbele aanval: toren)
- 3) 1. Kf2 (remise: pat forceren)
- 4) 1. ... Tcc8 (verdedig tegen vrijpion)
- 5) 1. Le6+ Kd8 2. Txb7 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 6) ♖b8-d6-a3-c1-h6-g7+ (routeplanner: schaak)
- 7) 1. ... De8! (1. ... Da3? 2. Dh5+) (penning: pen)
- 8) 1. Tc5 Dd8 (1. ... Da1 2. Lg6+ (2. Dd6); 1. ... Db6? 2. Tc8+) (verdedigen: weggaan)
- 9) ♖d4, ♗g4, ♘c2, ♙e5
- 10) 1. ... Dd6 2. Df7 Dd8 (verdedig tegen mat: dekken)
- 11) 1. Lg3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. ... Pe8! (1. ... Pc8? 2. Txc8+! Df8 3. Txf8#) 2. Dxe8+ Df8 (schaak opheffen: mat vermijden)

29

- 1) 1. Txb6 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 2) 1. ... Db7 2. Td8 Dxf3 (dubbele aanval: dame)
- 3) 1. Pe8+ Txe8 2. Dxd3 (aftrekaanval)
- 4) 1. e4 Le6 2. Lxc6 (2. Txc6) (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

- 5) ♘f1-h2-f3-g5-h7-f6+ (routeplanner: schaak)
- 6) 1. Le6+ Dxe6 (1. ... Kh8 2. Lxb3 Txe3 3. Txe3) 2. Dxd3 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 7) 1. Le5# (mat in een door dubbelschaak)
- 8) 1. h8P 2. Pg6# (zet mat) 1. h8D 2. Dxb6# is weliswaar ook mat maar alleen met een slagzet en dat mag niet bij deze routeplanner.
- 9) 1. Dd2 (1. Dg1 Dc2#; 1. Dg6 De1#) (verdedig tegen mat)
- 10) 1. Dxf6 (1. Txf6? d4 2. Db4 Dxf6) (tweevoudige aanval)
- 11) 1. Lg5 ontwikkelt de loper.
 1. g3 om Lf1 te ontwikkelen maar zwart heeft 1. ... Pb4 of 1. ... Pg4.
 1. h3 doet niets aan de ontwikkeling. Zwart kan met 1. ... Pb4 2. Kd1 afdwingen
- 12) 1. Dh8+ Ke7 2. Dxe8# (mat in twee)

30

- 1) tekening
- 2) tekening
- 3) 1. Dd1 Dd3 2. Dxd2 of 2. Lxd2) (verdedig tegen vrijpion)
- 4) 1. ... Le3! (1. ... Lxb4? 2. Dg4+; 1. ... Ld4? 2. Dg4+) (dubbele aanval van de dame vermijden)
- 5) ♘c2-a3-b5-d6-f7-g5+ (routeplanner: schaak)
- 6) 1. Pe6 (aftrekaanval)
- 7) 1. ... Pxc1 2. Txc1 Txd2 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 8) 1. ... Dc7 (1. ... Tc7? 2. De8#) (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 9) 1. ... Kf8 (1. ... Ke8? 2. Lh5) 2. Lh5 Le8 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 10) 1. ... Ped3+ (1. ... Pfd3+ 2. Lxd3 Pxd3+) 2. Lxd3 Pxd3+ (dubbele aanval: paard)
- 11) 1. ... c3 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)
- 12) 1. ... Pd4# (1. ... Pg1 is illegaal, zwart staat schaak (mat in een door dubbelschaak)

31

- 1) 1. Txc6 Txc6 (1. ... Txb7 2. Txd6) 2. Txe7 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 2) 1. Da8+ Kxa8 (1. ... Kb6 2. c8P#) 2. c8D# (mat in twee)
- 3) 1. Pxf6 (1. Lxf6 Lxf6) 1. ... Lxf6 2. Lxf6+ (tweevoudige aanval)
- 4) 1. Lg3 Txg3 2. b8D (vrijpion verzilveren)
- 5) 1. Dg4+ Kb8 2. Txd1 (verdedig tegen vrijpion)
- 6) 1. ... f5 (verdedig tegen mat: dekken door baanruiming)
- 7) 1. De3+! (1. Dxd5? Dxb1; 1. Df8+? Dg7) (tussenzet: schaak)
- 8) 1. ... Ld5 2. Te2 hxg5 (tussenzet: mat dreiging)
- 9) 1. ... Lh2+! (1. ... Lg3? 2. Dxe2; 1. ... Txf2? 2. Dxf2 Lh2+ 3. Kf1) 2. Kxh2 Txf2 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 10) 1. Lg5 (penning: pen)
- 11) 1. ... Dd5 (mat in twee: jager erbij halen)
- 12) 1. ... Lf5 (1. ... Lc6 2. Dc2) (aftrekaanval)

32

- 1) 1. ... Lxd4+! (1. ... Pxf3? 2. Lxb6) 2. Kxd4 Pxf3+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 2) 1. Ke3! Pc4+ 2. Kf2! (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 3) 1. Td7 Dxc5 2. Dxb7# (mat in twee: helper erbij halen)
- 4) 1. b7 Txa7 2. b8P# (mat in twee)
- 5) 1. De8+! (1. De6+? Tf7) 1. ... Kh7 2. Dxd7 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. Tc1! (1. Lxd5? Dxf1#; 1. Dxd5? Dxd5 2. Lxd5 Lxf1) (tussenzet)
- 7) 1. ... Tb7+ 2. Kc2 Tb8 (verdedig tegen mat: dekken)
- 8) 1. Ta3 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)
- 9) 1. ... Dd8 (1. ... Df5? 2. Lg4) (verdedigen: tweevoudig dekken)
- 10) 1. Txg6+ fxg6 2. Dxe6+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 11) 1. Dxe6+ Txe6 2. Txb5 (tussenzet: slaan met schaak)
- 12) 1. ... Ta1 (verdedigen: aanvaller ruilen)

33

- 1) 1. De3 (1. Dc5? Pe6+) (verdedig tegen vrijpion)
- 2) 1. Kh8 Txc7 pat (remise: pat forceren)
- 3) 1. Dxc7 (1. hxg4? Dh4#; 1. Le2? Dh2#) (verdedig tegen mat)
- 4) 1. La3 (penning: pen)
- 5) 1. ... Td1+ 2. Txd1 (2. Kh2 Dh1#) 2. ... Dxc5 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 6) 1. Pb3 Df6 2. Pxd4 (slaan en dekken)
- 7) 1. Dh6 (tussenzet: matdreiging)
- 8) ♖h6 ♗g6
- 9) 1. ... g5! (1. ... Dh8? 2. Pxf8 en 3. Df7#) (verdedig tegen mat)
- 10) 1. ... Lg6 (1. ... Dxc2? 2. Lxh5 ; 2. ... g6? 3. De7) (verdedigen: weggaan naar gedekt veld)
- 11) 1. Pg5! (1. Te8+? Kf7 2. Pg5+ Kxe8) (dubbele aanval: paard)
- 12) 1. Tf2 (1. Tf1? Te2 2. Ta1+?? Lxa1) (aftrekaanval)

34

- 1) 1. Kh3 (1. Dxe2? Dh5#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 2) 1. ... Tg7 (verdedig tegen mat)
- 3) 1. ... Pf3+ (1. ... Pe2+? 2. Lxe2) 2. gxf3 Lxc3 (aftrekaanval)
- 4) 1. ... Lh3 (mat in twee: helper erbij halen)
- 5) 1. ... Pc5? 2. Da3; 1. ... Pf6! (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 6) 1. ... Dxc1+! (1. ... Dxd2? 2. Dd1) 2. Lxc1 hxg4 (tussenzet: slaan met schaak)
- 7) 1. Lxe6+ (1. Dxd7 Lxd7) 1. ... Dxe6 2. Dxa7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 8) ♜c6 ♜c7
- 9) 1. Dh5 h6 (1. ... Db2 2. De8#) 2. Dxe2 (dubbele aanval: dame)
- 10) 1. Dxf5 Lxf2+ (1. ... Lxf5 2. Lxc5) 2. Dxf2! (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 11) 1. Taxc8 (1. Tcxc8 Tb1+ 2. Pc1 Txc1+) (tweevoudige aanval)
- 12) 1. ... g5 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

35

- 1) 1. ... De5 2. c3 Dxe2 (dubbele aanval: dame)
- 2) 1. Ld5+! (1. Txb6? Td4+; 1. Txc4? Pxc4+) 1. ... Pxd5 2. Txc4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 3) 1. ... Tf4 (penning: pen)
- 4) 1. ... Db6 (1. ... Dd7? 2. Txa5 ; 2. ... Lxd6? 3. exd6+) (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 5) 1. ... T8c2+ 2. Kd3 (2. Kf3 Tf2#) 2. ... Td2# (mat in twee)
- 6) 1. Lg5+ Pf6 (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 7) 1. Df5 (vrijpion verzilveren)
- 8) 1. Td5+! Ke6 2. Pxf4+ (tussenzet: schaak)
- 9) 1. Dxe7 (1. Pxe7+ Kf8 en het paard valt) (tweevoudige aanval)
- 10) 1. ... Pe2+ 2. Pxe2 (2. Kh1 Dh2#) 2. ... Dh2# (mat in twee)
- 11) 1. Lxf5+ Lxf5 (1. ... Kh8 2. Lxe6) 2. Txc4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 12) 1. Td8 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)

36

- 1) 1. Kf3! (dubbele aanval: koning)
- 2) 1. ... dxc4 (aftrekaanval)
- 3) 1. Dh3 (1. Dg4? Pe3+) (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)
- 4) 1. Dd4 f6 2. Txc4 (2. Dxc4+) (dubbele aanval: dame)
- 5) 1. Tb1 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 6) 1. Tf2 Te5 2. Ta2+ Ta5 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen voorbereiden)
- 7) 1. Te2+ Kf8 2. Te1 (2. Le1) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 8) 1. Lxf6 (1. Pxf6+? Lxf6 2. Txe8 Pxe8) (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Pd4! (1. Tb1+? Kc8; 1. Pf4? Lc5+) (penning: pen)
- 10) tekening

- 11) 1. Dg5 g6 2. Dh6 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)
12) 1. Pd3 g5 2. Pxb2 (dubbele aanval: paard)

37

- 1) 1. Db2 (penning: pen)
2) 1. ... Txb5+ 2. Kxb5 Kg7 (verdedig tegen vrijpion)
3) 1. Lxc5 Dxc5 (1. ... Pxc5 2. Lxh7+) (aftrekaanval vermijden)
4) 1. Dg3 Lf8 2. Dxb8 (dubbele aanval: dame)
5) 1. Th3 (kwetsbaarheid uitbuiten: dreig mat)
6) ♖d6-g3-h3-f5+ (routeplanner: schaak)
7) 1. Txg7+ Txg7 2. Dxd4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
8) 1. b4 (1. e5? fxe5+ 2. Ke4 Ld3#) (verdedig tegen mat: dekken door baanruiming)
9) 1. Pxe6 (aftrekaanval)
10) 1. ... Df3 2. a8D (2. Kf1 Dd1#) 2. ... Dg2# (mat in twee: jager erbij halen)
11) 1. Dxc7! (1. Lxe5? Dxc4) 1. ... Lxc7 2. Lxe5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
12) 1. Ta2 (aftrekaanval)

38

- 1) 1. Pe5 Ta7 (verdedigen: tegenaanval)
2) 1. Tc7+ Txc7 (1. ... Kh6 2. Dxb7) 2. Dxb3 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
3) 1. Te4 (dubbele aanval: toren)
4) ♖b7xd5xd1xa4xg4xg1xb6 (routeplanner: sla alle stukken)
5) ♕f8, ♖h6, ♗e5, ♘g5, ♙g6
6) 1. Ld3 g1D (1. ... Lxd3 2. Tg1) 2. Txf1+ Dxf1 3. Lxf1 (verdedig tegen vrijpion)
7) 1. ... Dxg2+ 2. Lxg2 Lxg2# (mat in twee)
8) 1. Lb5 (aftrekaanval)
9) 1. ... Kg8 (1. ... Txb4? pat) (verdedig tegen mat: dekken)
10) 1. ... Le3 (penning: pen)
11) 1. Dd7 (tussenzet: aanval op twee stukken)
12) 1. Pxd6 Txc4 2. Pxc4 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

39

- 1) 1. La3
2) 1. Dxe4 (1. Txb8? De1+) 1. ... Txe4 (1. ... Txb1+ 2. Dxb1) 2. Txb8+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
3) 1. Pe7 2. Dd2# (zet mat)
4) 1. Dd4 g6 (1. ... Tc2 2. Dd8+ Dxd8 3. Txd8#) 2. Dxb2 (dubbele aanval: dame)
5) 1. Kf7 (1. Kf5? Kg7!) 1. ... g4 (1. ... Pd5 2. Lf8#) 2. Lf4# (mat in twee: bewaker erbij halen)
6) 1. ... Dd7 ontwikkelen en dekken is het handigst. Slaan op f3 is nu best een dreiginkje.
1. ... Le6 is niet slecht. Na 2. De2 bereidt zwart met 2. ... Le7 de rokade voor.
1. ... d5 2. exd5 is niet nodig, want de damezet is beter. Zwart kan nu wel 2. ... Lxf3 3. dxc6 Ld5 spelen maar verliest na 4. De2 een pion.
7) 1. f4 exf3 2. Dxf3 (2. Lxf3 Lxe3+)
8) 1. ... b5 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
9) 1. Pe6 (dubbele aanval met twee stukken)
10) 1. ... Lg7 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen en weggaan voorbereiden)
11) 1. ... Lf4 (1. ... Lc5? 2. Pxc5) (tussenzet en uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
12) 1... Kd8 (1... Kb6/Kd6 2. Pc4#) (1... Kb8/Kc8 2. Te8#) (schaak opheffen: mat vermijden)

40

- 1) 1. Kf1 (1. Kh1? Pxf2#; 1. Pxb2? Dxb2+ 2. Kf1 Dh1#) (schaak opheffen: mat vermijden)
2) 1. ... Td4 2. g3 Txa4 (dubbele aanval: toren)
3) 1. Dxb5+ Txb5 2. Lxb5# (mat in twee)
4) 1. ... Dxg2+ 2. Kxg2 Txd3 (tussenzet: slaan met schaak)

- 5) 1. g6 hxg6 2. Dxc5 (aftrekaanval)
- 6) 1. ... Dxf7 (1. ... Kh7 2. Pg5+; 1. ... Kg8 2. Pg5+) (schaak opheffen)
- 7) 1. Pxb3 cxb3 2. Lxb5+ (2. Dxb3 a6) (tussenzet)
- 8) 1. Pd6 Te7 2. Pf7+ (dubbele aanval: paard)
- 9) ♖e4xb4xf4xf6xf3xa3xa7xb7xb2 (routeplanner: sla alle stukken)
 ♖e4xf4xf6xf3xa3xa7xb7xb4xb2
- 10) 1. Txc8+! (1. Lxd5? Txc1+ 2. Lxc1 Lxd5) 1. ... Lxc8 2. Lxd5+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 11) 1. Tf4 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 12) 1. Dxc8+! (1. Dxd7? Dxd7 2. Txd7 Tc1+; 1. Dd8+? Le8!) 1. ... Lxc8 2. e8D+ (vrijpion verzilveren)

41

- 1) 1. exf6 (1. e6 Pe5) (aftrekaanval)
- 2) 1. ... Le5 (dubbele aanval: loper)
- 3) 1. ... Txe4 2. Txd5 (2. Txe4 Txd2) 2. ... Txe3 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 4) 1. Pe8 (mat in twee: helper erbij halen)
- 5) 1. Txe6 Lg5+ (1. ... Pxc7 2. Txe7) 2. Kbl Pxc7 (tussenzet: schaak)
- 6) 1. Pf5! (1. Pe4? Pxe4 2. Lxc7+ Kxc7) (penning: pen)
- 7) 1. c4 2. c5# (zet mat)
- 8) 1. ... Dd7 (1. ... g6? 2. Dxe5) (verdedig tegen mat)
- 9) 1. Pf5 (dubbele aanval: paard)
- 10) 1. ... Kh7 (1. ... Kxg5 2. Kf7) (remise: pat of onvoldoende materiaal)
- 11) 1. Dd6 h6 (1. ... Lxf3 2. Df8#) 2. Dxc6 (dubbele aanval: dame)
- 12) 1. h8D (1. hxg8D? a1D) 1. ... a1D (1. ... Kc4 2. Dxc8+) 2. Dd4# (verdedig tegen vrijpion: tegenaanval)

42

- 1) 1. d7 Td8 2. Txc5 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 2) 1. Df4 2. Pc7# (zet mat)
- 3) 1. Pxc6 Df6+ 2. Pe5 (aftrekaanval)
- 4) 1. De3+ Kd1 (1. ... Kf1 2. Lg2#) 2. La4# (mat in twee)
- 5) 1. Dc3 (dubbele aanval: dame)
- 6) 1. Pc5 Dc6 (1. ... Txc5 2. Lxc5) 2. Dxc4 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 7) ♕h6-c1-a3-b4-a5-c7+ (routeplanner: schaak)
- 8) 1. Lg6 Txc2 2. Te8# (mat in twee: helper erbij halen)
- 9) 1. Pxc6 (1. Pd7+? Lxd7 2. Lxf6=) (aftrekaanval)
- 10) 1. Dg5 (penning: pen)
- 11) 1. Lb6 g1D 2. b5# (verdedig tegen vrijpion: tegenaanval)
- 12) 1. ... Tf8! (1. ... Kh7? 2. Dh3#) 2. Dxf8+ Kh7 (schaak opheffen: mat vermijden)

43

- 1) 1. Lxa2 (1. Txa2 Dc5; 1. gxf3 Dxc3) 1. ... Lxg2 (1. ... Dh5 2. gxf3) 2. Lxf7+ (kies de juiste slagzet)
- 2) 1. ... f2+ 2. Lxf2 Lxf2+ (2. ... Txf2? 3. Kh1) 3. Kf1 Ld3+ (dubbele aanval: pion dankzij röntgendekking)
- 3) 1. exd5 (aftrekaanval en penning)
- 4) 1. ... Dxe4 (1. ... Td8 2. Dxe5) (dubbele aanval: dame)
- 5) ♕a7xc5xd4xg7xf8xh6xe3xf2 (routeplanner: sla alle stukken)
- 6) 1. ... Pxe3! (1. ... Pxe7? 2. Pxe7+ Kf8 3. Pxc6+) 2. Pxe3 Pxe7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 7) 1. ... Le3 2. Tf5+ Lg5 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 8) 1. ... Te5 2. Dxe5 (2. Da4 Lxb2) 2. ... Lxe5 3. Lxe5 (uitschakelen verdediging: weggagen+hout)
- 9) 1. ... Ta8! (1. ... Tf8? 2. Dc4+; 1. ... Te8? 2. Df7+) (dubbele aanval van de dame vermijden)
- 10) 1. ... Dg8 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 11) 1. Txd7 Txc8 (1. ... Txd7 2. Txb8) 2. Txa7 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 12) tekening

44

- 1) 1. Lc4 (penning: pen)
- 2) 1. e5 Pxf3+ 2. Pxf3 (dubbele aanval: pion)
- 3) 1. Pc6+ Ke8 2. Pc7# (mat in twee)
- 4) ♖b7xd5xd1xg4xg1xe3xb3xb2 (routeplanner: sla alle stukken)
- 5) 1. The1 Df8 (1. ... Pf6 2. Txe8+) 2. Txd7 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 6) 1. Pf6+ Kf8 2. Pd7+ (2. Pd5? exd5+) 2. ... Kg8 3. Pxb6 (aftrekaanval)
- 7) 1. ... Dd4+ (1. ... Dg7+? 2. Lf6) 2. Dc3 Dxc1 (dubbele aanval: dame)
- 8) 1. Ta4! (1. Te8+? Kf7!) (aftrekaanval)
- 9) 1. c7 2. c8P# (zet mat)
- 10) 1. Da5 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 11) 1. Pxf6 (1. Lxf6 Lc5+) (tweevoudige aanval)
- 12) 1. Txe5+ Kxe5 2. Txf3 (pat vermijden)

45

- 1) 1. Tc5 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 2) 1. Dc3+ (1. Db7+? Dd7) 1. ... Kf7 2. Dxc6 (dubbele aanval: dame)
- 3) 1. ... Dd7 (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)
- 4) 1. ... e5 (aftrekaanval)
- 5) 1. Dxc4 (1. Kg2 Txc3 2. Txc3 d2) 1. ... gxc4 (1. ... Dxc4+ 2. Kg2) (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 6) 1. Df1+ Kg8 2. Txd4 (tussenzet: schaak)
- 7) 1. Te1+! (1. Tb1? Ld4+; 1. dxc6? Lxa1) (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 8) 1. ... Dc6+ 2. Kd2 Lb4# (mat in twee)
- 9) 1. d7+ Kc7 2. d8D# (2. dxe8D+ Dxe7) (vrijpion verzilveren)
- 10) 1. Ka6 Lxe3 2. a5 (remise: laatste pion ruilen dus onvoldoende materiaal)
- 11) 1. ... Ta8 2. Dd1 Dxc6 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)
- 12) 1. c4 (aftrekaanval)

46

- 1) 1. ... Td8+ 2. Kc5 Pa4# (mat in twee)
- 2) 1. ... Lf4 (dubbele aanval met twee stukken)
- 3) 1. Pxd6 Txd6 (1. ... Txc4 2. Pxc4) 2. Txc5 Pxc5 3. Txc5 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 4) 1. Dd4+ (1. Dh7+ Kf8 2. Dxc6+ Ke8) (dubbele aanval: dame)
- 5) ♜a3-a8-e8-e3-g3-g1+ (routeplanner: schaak)
- 6) 1. Pxe4+ (1. Dd8+? Kh5; 1. Pe6+? Pxe6) 1. ... dxe4 2. Dxd4 (aftrekaanval)
- 7) 1. ... d2 (vrijpion verzilveren)
- 8) 1. c8P+ Kd6 2. Pxb6 (dubbele aanval: paard)
- 9) 1. ... Pf4 2. Lxf4 (2. b8D+ Dxb8) 2. ... Dg2# (verdedig tegen mat: tussenplaatsen en tegenaanval)
- 10) 1. Tf7 (1. Lf7 Ld4+ 2. Kh1 Lxa7; 1. Tg2 Ld4+) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 11) 1. Da4 2. De8# (zet mat)
- 12) 1. ... Pg4+ (1. ... Pe4+? 2. Pxe4) (aftrekaanval)

47

- 1) 1. Pxd5! (1. Txd5?; 1. Lxd5?? Lxd1) 1. ... Lxd1 2. Pf6+ (tweevoudige aanval)
- 2) 1. Dh5 Tf8 (1. ... Tae8 2. Dxf7+ Kh8 3. Dxc7#) 2. Dxe2 (dubbele aanval: dame)
- 3) ♜c3xa5xc7xg3xg2xg7xh6xe6 (routeplanner: sla alle stukken)
- 4) 1. Pe7+! (1. Dxf2? Lxf2; 1. Txe6? Dxf1+!) (uitschakelen verdediging: weglokken+hout)
- 5) 1. Kg1! (1. Dxf2? Th1#) 1. ... Tg2+ 2. Kf1 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 6) 1. ... Dh8+ (1. ... Dxa2?) 2. Dh2 Da8+ (pat vermijden)
- 7) ♜c3 ♙d7 ♘b6 ♚a4 ♜b7
- 8) 1. Dc4+ Kd7 (1. ... Dc7 2. Dxc7#) 2. De6# (mat in twee)
- 9) 1. ... g4+ 2. Ke3 Txa7 (2. ... Ta5) (verdedig tegen mat)
- 10) 1. Te8 Td8 (1. ... Dd5 2. Txc8#) 2. Dxc8# (mat in twee: helper / jager erbij)

11) 1. Pxd4 (1. Lxc7? Pxf3+ 2. gxf3 Lxc7) 1. ... Lxd4 2. Lxc7 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)

12) 1. Pd5 Dd8 (1. ... cxd5 2. Dc8+) 2. Pc3 (verdedigen: weggaan)

48

1) 1. ... b5 2. Pa5 (2. ... Txd6? 3. Tc8#) (verdedig: tegenaanval)

2) 1. ... Dh1+ 2. Kf2 Pe4# (mat in twee)

3) 1. Ld3 (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)

4) 1. Dc7 2. b8P+ (zet mat)

5) 1. ... Df1+ (1. ... Df5+? 2. Dc2+) (dubbele aanval: dame)

6) 1. Txb7 Txc5 (1. ... Txb7 2. Txc8+) 2. Txb6 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

7) 1. ... Pc2 (dubbele aanval met twee stukken)

8) 1. ... Tg2+ 2. Tgx2 Dxb8 (verdedig tegen mat: jager weglukken)

9) 1. Dd3! (1. Df3? Pc4; 1. Dxf7+? Pxf7) (penning: pen)

10) tekening

11) 1. Pd5 Pxc3 2. Pxc3 (dubbele aanval: paard)

12) 1. ... Lf5+ (1. ... Dxc7? 2. Dxc7+ Kxc7 3. dxe6) 2. Ka1 Dxc7 (tussenzet: schaak)

49

1) 1. Txe6 (1. Pxc4? Lxc4+) 1. ... Kxe6 (1. ... Tc2 2. Te4) 2. Pxc4 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

2) 1. Pe1 (1. Le1? Lxe1; 1. Pg1? Dxc1#) 1. ... Lxe1? 2. Dxc7# (schaak opheffen: mat of materiaalverlies vermijden)

3) 1. Pg8+ Tgx8 (1. ... Kd6 2. Pxe6) 2. Tgx8 (dubbele aanval: paard dankzij röntgendekking)

4) 1. ... Dc1+ 2. Kf2 Pg4# (mat in twee)

5) 1. ... Tc2 (penning: pen)

6) 1. Dd7 Tf8 (1. ... Pxc3 2. Dxf7+ Kh8 3. Dxc7#) 2. Pxa4 (dubbele aanval: dame)

7) 1. Pe4+ Txe4 2. Dxc3+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)

8) 1. Pxd7! (1. Pc6? Lc5+; 1. Pd3? Lf6 2. Lxb8 Pxb8) 1. ... Lxd7 2. Txe7! (2. Lxb8? Lc5+!) (aftrekaanval)

9) 1. Th8 2. c8P# (zet mat)

10) 1. Ta8+ Kxa8 2. Txe7 (tussenzet: pat vermijden)

11) 1. Tb1 Da3 2. Dxd4 (uitschakelen verdediging: wegjagen+hout)

12) 1. ... Pxc5 (1. ... Lxd6? 2. Txd6 Pxc5 3. Txf6+) (tweevoudige aanval dankzij röntgendekking)

50

1) 1. ... Pxc3! (1. ... Lxb6? 2. Lxb6+) 2. Lxc3 Lxb6 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)

2) ♟a7-b6-a5-b4-d6-e5+ (routeplanner: schaak)

3) 1. Dxe1! (1. Kf2? Tf1#) 1. ... Txe1+ 2. Kf2 Tf1+ 3. Ke2 (schaak opheffen: mat vermijden)

4) 1. Dg3 (1. Df4? Pf3+) (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)

5) 1. Pxe5? Pxe5 (1. ... Lxe2 2. Pxc6)

6) 1. Pf5 De6 2. Dg7# (2. Dh8#) (mat in twee: bewaker erbij halen)

7) 1. e6+ fxe6+ 2. Ke5 (verdedig tegen mat)

8) 1. Dxc7+ Txc7 2. Txc7# (mat in twee: röntgendekking)

9) 1. ... Ta8 2. Td6 Te8 (verdedigen: weggaan)

10) 1. Pg4 (1. Kf1? Kh4) (laatste pion behouden)

11) 1. Td5 (1. Tb5 La3) (dubbele aanval: toren)

12) 1. Dc5! (penning: pen)

51

1) 1. Dxc4 Pb6 2. Dd3 (verdedigen: tussenplaatsen)

2) 1. Da8+ (1. Txe5? Pf2+) 1. ... Kh7 2. Tfxe5 (tussenzet: schaak)

3) 1. ... Txd5! (1. ... Lxd5? 2. Dxe5!) (uitschakelen verdediging: slaan+hout)

4) 1. Da5 Kg7 (1. ... Lb3 2. De5#) 2. Dxa4 (dubbele aanval: dame)

5) 1. ... Txb3 2. axb3 a2 (vrijpion maken)

- 6) 1. ... Ld5+ (1. ... Ke7? 2. d8D+ Kxd8 3. Lxc6) 2. Kb1 Ke7) (verdedig tegen vrijpion)
- 7) 1. Txc3! (1. Txd8+? Txd8! 1. De1? Dxe1!) (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 8) 1. ... Dd3 wint een pion: 2. Tb2 (2. La3 Dxe4+) 2. ... Dxe4+
1. ... 0-0 en 1. ... b6 zijn goede ontwikkelingszetten maar minder dan de damezet.
- 9) 1. ... Dd2 2. Dxd2 (2. Dxe4 De1#) 2. ... Pxd2 (verdedig door tegenaanval)
- 10) 1. Te8 (aftrekaanval)
- 11) 1. ... Te2+ 2. Dxe2 Dxe2+ (uitschakelen verdediging: weggagen+hout dankzij röntgendekking)
- 12) 1. ... Da5 2. c3 Txf5 (dubbele aanval met twee stukken)

52

- 1) 1. Tb3 (1. Txf8+ Kxf8 2. Dxb5 Db1+) 1. ... Da7 2. Dxb5 (aftrekaanval)
- 2) 1. Txc6 Pxc6 2. Lxd7 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 3) 1. d5 g5 2. Pxe6 (dubbele aanval: pion)
- 4) ♗g4-f2-d1-c3-b5-d4-b3+ (routeplanner: schaak)
- 5) 1. ... Td4 (verdedig tegen mat)
- 6) 1. c8P 2. a8D/T# (zet mat). Ook goed 1. Kc5 2. Da8#. Bedoeling was mat in twee: 1. c8P Ka6 2. a8D#
- 7) 1. Pf6+ Kh8 (1. ... Lxf6 2. Dxf8#) 2. Pxd7 (dubbele aanval: paard)
- 8) 1. ... Db5 (dubbele aanval: dame)
- 9) 1. Pe7+ Lxe7 2. Dxb8 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 10) 1. Df8+ Txf8 2. Txf8# (mat in twee dankzij röntgendekking)
- 11) 1. Dh4 f6 2. Dxb3 (dubbele aanval: dame)
- 12) 1. Ta6 c1D 2. g4# (mat in twee: bewaker erbij halen)

53

- 1) 1. Pxf6+ Lxf6 2. Txd7 (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 2) 1. De6 Kg7 (2. Lh6# dreigde ook) 2. Dxc8 (dubbele aanval met twee stukken)
- 3) 1. ... Kh8! (1. ... Kh7? 2. Lf8#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 4) ♗b3-c1-a2-c3-b5-a7-c6+ (routeplanner: schaak)
- 5) 1. Db2 (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)
- 6) 1. Te6+ Kd7 2. Te1 (2. Te7+ Kd8 3. Te1) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 7) 1. Dxf8+ (1. Txb8? Dxc8; 1. Db7? Lxg3) 1. ... Kxf8 2. Txb8+ (uitschakelen verdediging: slaan+hout)
- 8) 1. Dd2 (1. Lxf6 Lxf6 2. Df2 Lh4) (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)
- 9) 1. ... Tc7 (1. ... Txc3? 2. Td7+; 1. ... Tc8? 2. Td6 Th8+ 3. Lxh8) 2. Td8 Th7# (aftrekaanval)
- 10) 1. Dd3 Txe1+ 2. Lxe1 Dxe1 3. Df1 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 11) 1. Pe5 (mat in twee: bewaker erbij halen)
- 12) 1. ... Tc5 2. Td6 (2. g4 g5+) 2. ... Txb5 (dubbele aanval met twee stukken)

54

- 1) 1. Le4 (penning: pen dankzij een drievoudige aanval)
- 2) 1. Dd1 (1. Pd3 Dxd3+) (verdedig tegen vrijpion)
- 3) 1. Df3+ (1. Db3+ Td5) (dubbele aanval: dame)
- 4) 1. Pxc5 dxc5 2. Lxe5+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 5) 1. Lxh6 Pf5 2. Dg4 (2. Txe8+ Dxe8; 2. Dh3 gxh6) (verdedig door pennen)
- 6) 1. Dd6 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 7) 1. ... b1D+ (1. ... Ta8 2. Pg6) 2. Kxb1 Txb2 (verdedig tegen vrijpion)
- 8) 1... Ke6 (1. ... Td6 2. Tc8) (1. ... Tc7 2. Tf8+) 2. Kg3 Tc7 (verdedig tegen vrijpion)
- 9) 1. Lg2 (penning: pen)
- 10) 1. ... Th5 2. h3 Dxb3+ 3. Kg1 Dh2# (mat in twee)
- 11) 1. Dc1 (penning: pen dankzij een tweevoudige aanval)
- 12) 1. Dd6 b5 (1. ... Pc6 2. Dd7#; 1. ... f6 2. De6#) 2. Dxe5# (mat in twee)

55

- 1) 1. ... Lf4 2. f3 Dg2
- 2) 1. Da5 (1. Lxg8 Dxe5) (penning: pen)

- 3) 1. ... Ld3 (dubbele aanval: loper)
- 4) 1. d8P 2. Da4+
- 5) 1. Lg7 Pd5 (1. ... Ld5 2. Pf6#) 2. Pxc5# (mat in twee: bewaker erbij halen)
- 6) ♖h1, ♜e4
- 7) 1. Dh6 Dxf6 (1. ... Lf5 2. Dxh7#) 2. Dxf8# (mat in twee: jager erbij halen)
- 8) 1. ... Pxe7 (1. ... Txe7? 2. Pf7#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 9) 1. ... Lxc3 2. Ld2 Dc6 (verdedigen: dekken)
- 10) tekening
- 11) tekening
- 12) 1. Txf8+! (1. Lxd4? Txc1+!) 1. ... Lxf8 2. Dxd4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)

56

- 1) 1. Dd1 (1. Dxd6? Ta1+; 1. Dxc4? Ta1+) (verdedig tegen mat)
- 2) 1. Txc6 Dxc6 2. Dxd4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 3) 1. f4 (1. Le2 Kg5 (1. ... g5)) 1. ... b3 (1. ... g5 2. Lf7#) 2. Le2# (mat in twee: bewaker erbij halen)
- 4) 1. d5 (1. dxe5+? Kxe5 2. Kd3 Kf4 3. Ke2 Ke4) 1. ... Ld6 2. dxe6 (remise: onvoldoende materiaal)
- 5) 1. ... Le2 (verdedig tegen mat: dekken)
- 6) 1. Pxe4 (1. Lb4 Dxf2#) 1. ... Pxe4 2. Lb4 (penning: pen)
- 7) 1. Pf5! (1. Pe6? Txd3; 1. Pxc6? Txd3) (aftrekaanval)
- 8) 1. ... Kc5 (dubbele aanval met twee stukken)
- 9) 1. Df3 g6 2. Lxc6 (dubbele aanval: dame)
- 10) 1. Dxb4! (1. Txd4? De1+) 1. ... cxb4 2. Txd4 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 11) 1. Pf8 (1. Pf6? Pd4) 1. ... Pxf8 (1. ... Pd4? 2. Pxc6) 2. h7 Pxe7 (pat forceren)
- 12) 1. Th5 Tc7 2. h7 Txe7 3. Txe7 (vrijpion verzilveren)

57

- 1) 1. ... Kh6 2. g4 (2. Pxa7 Lg5#) 2. ... Lf2# (mat in twee: helper erbij halen)
- 2) 1. ... Lf6! 2. Lf3 Lxe7 (aftrekaanval)
- 3) 1. Db8+ Pc8 2. Dxc8+ Lf8+
- 4) 1. ... Pc2 2. Tb1 Pe1# (dubbele aanval met twee stukken)
- 5) 1. ... Kg3 2. Df3+ Kh2 (verdedig tegen mat: weggaan)
- 6) 1. ... Pe2+ (1. ... Lxd1? 2. De8#; 1. ... Pf3+? 2. Lxf3 (2. Dxf3 Dxd1+) 2. Dxe2 Dxd1+ 3. Dxd1 Lxd1)
- 7) 1. Txe6+ Lxe6 2. Dxe5+ (uitschakelen verdediging: weglukken+hout; overbelasting)
- 8) 1. Txe5! (1. Dxd2? Pxd2+ 2. Ke2 Pdf3; 1. Tc2?) 1. ... Dxe2+ (1. ... Pxe5 2. Dxd2) 2. Txe2! (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 9) 1. ... Pdf6 (verdedig tegen mat en materiaalverlies: dekken en weggaan voorbereiden)
- 10) 1. d8T! (1. d8D? d1D+ 2. Dxd1) (vrijpion verzilveren)
- 11) 1. Pe7+ Kf8 2. Pxc6 (dubbele aanval: paard)
- 12) 1. ... Tb1+ 2. Dxb1 Df4 (verdedig tegen mat: weglukken)

58

- 1) 1. Kd3 (1. a8D Dc3#) (verdedig tegen mat)
- 2) 1. Txe6 Dxb3 2. Lxb3 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Dg8+ (1. Txf2? Td1+ 2. Tf1 Dg2#) 1. ... Dxc8 2. Lxc8+ Kxc8 3. Txf2 (verdedig tegen mat: slaan)
- 4) ♜d1xb3xc3xe5xd5xf3xd3xc6 (routeplanner: sla alle stukken)
- 5) 1. Pe5 Lb7 2. Tf8# (mat in twee: bewaker erbij halen)
- 6) 1. Tb7 Txb7 pat (pat forceren)
- 7) 1. e8P 2. Pc7# (zet mat)
- 8) 1. Te1 0-0 2. Le6+ (tussenzet schaak)
- 9) 1. Da1 (1. Db2? Pxd1) 1. ... Pxd1 2. Lxd6 (tussenzet: aanval op twee stukken)
- 10) 1. Pdf6+ (1. Pef6+? Kg7 2. Pxd7 Txd7) 1. ... Lxf6 2. Pxf6+ Kg7 3. Pxd7 (dubbele aanval: paard)
- 11) 1. ... Lf6 2. b6 Ld8 3. b7 Lc7 (verdedig tegen vrijpion)
- 12) 1. Lf2 (1. Lg1? Pxc3+ 2. Ke1 Te2#) (aftrekaanval)

59

- 1) 1. d4 (verdedigen)
- 2) 1. ... Dc6! (1. ... Dd8? 2. Pf6+; 1. ... Dd7? 2. Pf6+) (penning: pen)
- 3) 1. De8 2. f8P#
- 4) 1. ... Lxh2+! (1. ... Txf1+? 2. Kxf1 Dd3+ 3. De2; 1. ... Dh4? 2. Txd1) 2. Kxh2 Txf1 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)
- 5) 1. Lxg4 (1. Lc2? Td8+ 2. Txd8 pat) (pat vermijden)
- 6) 1. Txh4 Lxh4 2. Dvh4 (tweevoudige aanval)
- 7) 1. Lc5 bxc5 2. d5 Tb2 3. c7 (vrijpion verzilveren)
- 8) 1. Pa8+ (1. Pd5+? Lxd5+ 2. Kg7 b1D) 1. ... Lxa8 2. Tb6 Lc6 3. Txb2 (verdedig tegen vrijpion)
- 9) 1. ... Dc7 (1. ... Dxe3? 2. Txa5 en mat; 1. ... Txa1 2. Dxe5) (verdedigen: dekken en verleidingen weerstaan!)
- 10) 1. Pf7 (aftrekaanval)
- 11) 1. ... Kh8 (1. ... Kh6? 2. Ld2+) 2. Pe4+ Dxc3 3. Pxc3 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 12) 1. ... Pb1 2. Txb7 Tf1# (mat in twee: bewaker erbij halen)

60

- 1) 1. La5+ Ke8 2. Dxe7# (mat in twee)
- 2) 1. ... Tc1 (1. ... d3? 2. f4#) 2. Th2 Kxe5 (verdedig tegen mat: slaan)
- 3) 1. Lxg5 (1. f4? exf3 2. Lxg5 f2#; 1. Lg2? Lxe3 2. fxe3 geeft wit een dubbelpion die in de weg staat)
- 4) 1. Dd6 Kg8 2. Dxf6 (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 5) 1. Txe5 (1. Dxe5? Te7) (tweevoudige aanval)
- 6) 1. f3 (1. Tg4? De5+; 1. Dg4 g6#) (schaak opheffen)
- 7) 1. Kc6 (1. Tb6+? Ka7 2. Txd6 Tf7) 1. ... Td8 2. Ta1# (dubbele aanval met twee stukken)
- 8) 1. ... Dxe4 2. Db5
- 9) 1. Tg7 (1. Ta7+? Kb8 2. Tg7 Dc2)
- 10) 1. ... Lf4 2. Dd4 De1+ (dubbele aanval met twee stukken)
- 11) 1. Lc6 pat (1. Lxa8? Kxa8 2. Kc6 Ka7 3. Kd7 c5 4. Ke7 c4 5. Kxf7 c3 6. Ke6 Lf4) (remise: pat forceren)
- Pat
- 12) 1. Pf6+ Lxf6 (1. ... Txf6 2. Txd7) 2. Tbx6 (uitschakelen verdediging: weglukken+hout)

61

- 1) tekening
- 2) 1. Kf6 Kh6 2. Dh8#
- 3) 1. Kc2 Ka2 2. Da4# (*Kardos 1999*)
- 4) 1. Kc7 Ka7 2. Da4#
- 5) 1. Kc4 Ka3 (1. ... Ka5 2. Da7#) 2. Da1#
- 6) 1. Dg1 Kh7 (1. ... Kh5 2. Dg5#) 2. Dg7#
- 7) 1. Dc5 Ke1 2. Dc1#
- 8) 1. Da6 Kh4 2. Dh6#
- 9) 1. Dg8 Kh5 2. Dh7# / 2. Dg5#
- 10) 1. Db1 Ka4 2. Db4#
- 11) 1. De3 Ka5 2. Da3#
- 12) 1. Dg5 (1. Dc5? pat) 1. ... Ka7 2. Da5#

62

- 1) 1. Kc2 Ka3 2. Da5#
- 2) 1. Kc3 Ka5 (1. ... b4+ 2. Dxb4#) 2. Da7# (*Kakabadse 1990*)
- 3) 1. De5 c2 (1. ... Kc1/a1 2. De1#) 2. Db2# (*Tomasevic 1979*)
- 4) 1. Dg5 (1. Dd6? g5) 1. ... g6 (1. ... Kh8 2. Dxc7#) 2. Dh4#
- 5) 1. Dc2 a2 2. Dc1# (*Garzer 1997*)
- 6) 1. Dg2 b3 (1. ... Ka4 2. Da2#, 1. ... Ka6 2. Da8#) 2. Da8#
- 7) 1. Df4 Kd1 2. Dd2# (*Hultberg 1928*)
- 8) 1. Dg8 h4 (1. ... Kh4 2. Dg3#; 1. ... Kh2 2. Dg2#) 2. Dg2# (*Speckmann 1967*)

- 9) 1. Kb6 b4 2. Da2#
- 10) 1. Da3 Kb1 2. Dc1#
- 11) 1. Dd2 f2 (1. ... Kg1 2. De1#) 2. Dd1#
- 12) 1. De6 Kh4 (1. ... Kh2 2. Dh6#) 2. Dh6#

63

- 1) 1. Dc7 Ke8 (1. ... Kg8 2. Dg7#) 2. De7# (*Jenssen 1989*)
- 2) 1. De5 Kg8 2. Dg7# (2. De8#; 2. Db8#) (*Grab 1968*)
- 3) 1. b4 Ka4 2. Da2# (*Saks 1993*)
- 4) 1. Dg2 Kh5 2. Dg5# (*Zuncke 1980*)
- 5) 1. f6 Kd1 2. Dd2# (2. Df1#) (*Dittmann 1968*)
- 6) 1. Kc8 Ka7 2. Db7# (*Latzel 1968*)
- 7) 1. f4 Kf1 2. Df2# (2. Dd1#) (*Maleika 1968*)
- 8) 1. Ka7 Kc8 2. Dc7# (*Dittmann 1968*)
- 9) 1. Dg4 Kxa2 2. Da4# (*Speckmann 1986*)
- 10) 1. Db2 Kh4 2. Dh8#
- 11) 1. Kc7 Ka6 2. Db6# (*Burchard 1968*)
- 12) 1. Dc6+ Ka5 2. b4# (*Dehler 1925*)

64

- 1) 1. c4 Ka1 2. Tc1# (*Hardt 1968*)
- 2) 1. Tb8 Ka5 2. Ta8#
- 3) 1. Tb5 Ka3 2. Ta5# (*Sax 1992*)
- 4) 1. c5 Ka7 2. Ta4# (*Zinovjev 1989*)
- 5) 1. Ke6 Ke8 2. Tg8#
- 6) 1. c8T Kb7 2. T6c7# (*Speckmann*)
- 7) 1. Ta1 Ka5 (1. ... a2 2. Txa2#) 2. Txa3# (*Fleckner 1912*)
- 8) 1. Txf4 Kh6 2. Th4#
- 9) 1. a4 bxa4 (1. ... bxa3 2. Txa3#; 1. ... Ka7 2. axb5#) 2. Txa4# (*Veselensky 1986*)
- 10) 1. Kb6 Kb4 (1. ... b4 2. Ta5#) 2. Td4# (*Jordan 2010*)
- 11) 1. Ta3 b5 (1. ... Ka7 2. Kb5#, 1. ... b6+ 2. Kxb6#) 2. Kb6# (*Sax 1997*)
- 12) 1. c8P Ka5 (1. ... a5 2. Pb6#) 2. Ta3# (*Zinovjev 1989*)

