

Étape 3 plus

3 Les rayons X Protection rayons X : A

- | | |
|------------------------------|--------------------------------|
| 1) 1. ... Dxd2 2. Dxd2 Txd2 | 7) 1. Dd5+ Fxd5 2. Fxd5# |
| 2) 1. ... Dg1+ 2. Txx1 Txx1# | 8) 1. ... Dg2+ 2. Dxx2 Dxx2# |
| 3) 1. Dxf7+ Fxf7 2. Fxf7# | 9) 1. Da8+ Txa8 2. Txa8# |
| 4) 1. g7 Fxg7 2. Fxg7 | 10) 1. Tf7 |
| 5) 1. Dh7+ Fxh7 2. Txx7# | 11) 1. ... Dxc3+ 2. Fxc3 Fxc3+ |
| 6) 1. Dxb7+ Txb7 2. Fxb7# | 12) 1. Txb6+ Fxb6 2. Dxb6+ |

4 - L'attaque double / Protection rayons X : A

- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Fe6+ | 7) dessin |
| 2) 1. ... Te2+ | 8) dessin |
| 3) 1. ... d4 | 9) 1. Ff7 |
| 4) 1. Tc4+ | 10) 1. Fe2+ Txe2+ 2. Txe2 |
| 5) 1. Fe6+ Txe6 2. Txe6 | 11) 1. ... Cxf2 |
| 6) 1. Cb6 Txb6 2. Txb6 | 12) 1. Ch5+ (1. Dxc5 Th4+) |

6 L'attaque double / Cavalier : A

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1) 1. Cd6+ Rf8 2. Cxf5 | 8) 1. Cg6+ Txx6 2. Dxe7 |
| 2) 1. ... Cg3 2. De3 Dxe3 | 9) 1. Cxb7+ Re8 2. Cxd6+ |
| 3) 1. Cc5+ Rc8 2. Dg4+ | 10) 1. Cb6 Ta7 2. Cxd5 |
| 4) 1. Cf6+ Rf7 2. Cxe8 | 11) 1. Cf6+ Rh8 2. Cxd5 |
| 5) 1. ... Ce5 2. Fxf7+ Txf7 | 12) 1. Cg6+ (1. Cc6 Fxf4+ 2. Dxf4 Tc8) 1. ... fxx6 2. Fxx8 |
| 6) 1. Cg6+ Txx6 2. Dd8+ | |
| 7) 1. Cc5 Da7 2. Cxd3 | |

7 L'attaque double / Dame : A

- | | |
|--|----------------------------|
| 1) 1. ... Dd1+ 2. Rg2 Dxx4+ (2. ... Txx4+? 3. Rh3) | Dxx5 |
| 2) 1. Dg5+ Rh8 2. Dxx3 | 7) 1. Dd4 Tg8 2. Dxc5 |
| 3) 1. Dxf6+ Rc8 2. Dxx5 | 8) 1. ... Dd2 2. Tcc1 Dg2# |
| 4) dessin | 9) 1. ... Dg5 2. De2 Fxe3+ |
| 5) dessin | 10) 1. Df3 d5 2. Dxf6 |
| 6) 1. ... De3+ 2. Rb1 Txc3 3. bxc3 | 11) 1. Dd4 Tg8 2. Dxd5 |
| | 12) 1. Dg7 Tf8 2. Dxf6 |

8 - L'attaque double / Tour, fou ou pion : A

- | | |
|--------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. c5 Cd5 2. cxd6 | 3) 1. Tg6+ Rf8 2. Txx6 |
| 2) 1. Fg4+ Dxx4 2. Dxx4+ | 4) 1. Fxc6+ (1. f4 0-0-0+) 1. ... Re7 |

- 2. Fxa8
- 5) 1. c4 dxc3ep 2. Txd5
- 6) 1. g4+ Rh4 2. Rg2
- 7) 1. d6 Td7 2. Txc7+
- 8) 1. ... Ff3 2. Dg5 Dxc5

- 9) 1. ... Td3 2. Rh2 Txc3
- 10) 1. c4+ bxc3ep 2. Txa4
- 11) 1. Td7 Dxd7 2. Fxd7
- 12) 1. ... Fc3 2. Cxc3 (2. bxc3 Tb1+)
- 2. ... Txd2

9 *La mobilité / Enfermer : A*

- | | | |
|---------------|-----------|----------------|
| 1) 1. ... Ce3 | 5) 1. Fg4 | 9) 1. ... Fe4 |
| 2) 1. f4 | 6) 1. b4 | 10) 1. Fe4 |
| 3) 1. Fd4 | 7) 1. Ff5 | 11) 1. Fa5 |
| 4) 1. ... b5 | 8) 1. Fe2 | 12) 1. ... Tf3 |

11 - *La finale de pions / Pion-tour : A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... Rd6 2. Rg5 Re7 3. Rg6 Rf8
4. h4 (4. Rh7 Rf7) 4. ... Rg8 | Re5 4. Rb7 Rd6 5. Rxa7 Rc7 |
| 2) 1. ... Rc6 2. Rb8 Rb5 | 7) 1. Rb5 Rd6 2. Rb6 Rd7 3. Rb7 |
| 3) 1. ... Rc3 2. Rd5 Rb4 | 8) dessin |
| 4) 1. ... a5 2. Rb6 Re6 3. Rxa5 Rd7
4. Rb6 Rc8 | 9) 1. Re5 Rd3 2. Rd5 Rc3 3. Rc5 |
| 5) 1. ... h3 2. gxh3 Rg7 | 10) 1. Rc6 (1. Rc7 Rc5 2. Rb7 Rd6
3. Rxa7 Rc7) 1. ... Ra5 (1. ...
Rc4 2. Rb7 Rc5 3. Rxa7 Rc6 4.
Rb8) 2. Rb7 |
| 6) 1. ... Rf3 (1. ... Rd3 2. Rd5 Rc3
3. Rc6 Rb4 4. Rb7) 2. Rd6 (2.
Rd5 Rf4 3. Rc6 Re5 4. Rb7 Rd6
5. Rxa7 Rc7) 2. ... Re4 3. Rc6 | 11) 1. a6 (1. Rb7 Rc5 2. Rxa7 Rc6) |
| | 12) 1. Rf3 Re1 2. Rg4 Re2 3. Rxh4
Rf3 4. Rg5 |

13 *L'élimination de la défense / Coup intermédiaire : A*

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Fxf6 Dxd1 2. Fxc7+ Rxc7 3.
Taxd1 | Txc8+ Fxc8 3. fxe3) 2. Txe8+ |
| 2) 1. Te1 Txe1 2. Fxf5+ Rg7 3.
Rxe1 | 8) 1. Txd5 Dxc3 2. Txd8+ Txd8 3.
fxg3 |
| 3) 1. Cxc6 Dxd1 (1. ... Dxc6 2.
Txe7) 2. Cxe7+ Rh8 3. Txd1 | 9) 1. Db5 Dxb5 (1. ... Dc7 2. De8#)
2. Fxd6+ Rg8 3. axb5 |
| 4) 1. Dd4 Dxd4 2. Txb8+ Rg7 3.
exd4 | 10) 1. ... Txe3 2. Dxc6 Txe1+ 3.
Txe1 hxg6 |
| 5) 1. ... Cxe5 2. Txd8 Cxf3+ 3.
gxf3 Txd8 | 11) 1. ... Ff3 2. Txd8 (2. Tf2 Fxf2)
2. ... Fxe2+ |
| 6) 1. e5 Dxb3 (1. ... Tf1 2. Dxe6) 2.
exf6+ Rxf6 3. Txb3 | 12) 1. Ca4 Cxa4 (1. ... Txb7 2.
gxh7+ Rxh7 3. Cxb6) 2. Txd7
Cc3+ 3. Rd3 |
| 7) 1. Txc7 Txc7 (1. ... Txe3 2. | |

14 *Gagner du matériel / Coup intermédiaire : A*

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Fxf6 Dxf3 2. Fe5+ Rb7 3. gxf3 | 7) 1. Tb4 Da6 2. Fxd2 |
| 2) 1. Dxe7+ Rxe7 2. Cxa5 | 8) 1. Fxh7 Dxh4 2. Fg6+ Rd7 3. Fxh4 |
| 3) 1. hxg6 bxc5 (1. ... fxg6 2. Dxe5+) 2. gxf7# | 9) 1. Dxc4 dxc4 2. Fxe7 |
| 4) 1. Dxb6 axb6 2. cxd5 | 10) 1. ... Cxc4 2. Dxc7 Cxd2+ 3. Txd2 Fxc7 |
| 5) dessin | 11) 1. Fa6 Dxc2 2. exd4 |
| 6) dessin | 12) 1. h4 Cxh4 2. Txb2 |

15 *L'attaque à la découverte / Coup intermédiaire : A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Fc5 (1. Fxg7+? Rxg7 2. Txe7 Txd1 3. Rxd1 Tc8) 1. ... Txd1 2. Fxe7+ Rg8 3. Rxd1 | 7) 1. Ce5 Dxe2 2. Cxd7+ Rg7 3. T3xe2 |
| 2) 1. Cxd5 Dxd2 2. Cxe7+ Rh8 3. Fxd2 | 8) 1. Txc5 (1. Txh5+ gxh5+ 2. Rf1 Dxb3) 1. ... Dxb3 2. Txc7+ Rh6 3. axb3 |
| 3) 1. Ff5 Dxd4 (1. ... Fxf5 2. Dxd2) 2. Fxe6+ Rg7 3. Fxd4 | 9) 1. ... Fg4 2. Dxd6 Fxf3+ 3. Tg2 Fxg2+ 4. Rg1 Txd6 |
| 4) 1. d6 Dxf5 2. dxe7+ Rxe7 3. gxf5 | 10) 1. ... Cd4 (1. ... Cf4 2. De3) 2. Dxf6 Cxe2+ 3. Rh1 Fxf6 |
| 5) 1. Cf6 Txh1 (1. ... Fxf6 2. Txh7) 2. Cxd7+ Fxd7 3. Txh1 | 11) 1. ... Td1 2. Dxc6 Txe1+ 3. Rh2 bxc6 |
| 6) 1. ... Cxe4 (1. ... Cb3 2. Cxb3) 2. Dxe5 Cxd2+ 3. Rc2 Fxe5 | 12) 1. Ff1 Fxf1 2. Txh7+ Rf6 3. Txf1 |

17 *L'ouverture / Enfermer : A*

- | | | |
|-----------|---------------|----------------|
| 1) 1. a3 | 5) 1. ... Ca5 | 9) 1. Ca4 |
| 2) 1. Fg5 | 6) 1. Ced4 | 10) 1. ... Ce3 |
| 3) 1. Ce6 | 7) 1. ... Ce7 | 11) 1. ... Ff8 |
| 4) 1. Cc6 | 8) 1. Fb6 | 12) 1. ... Cd7 |

18 *L'ouverture / Enfermer : B*

- | | | |
|--------------|------------------------|---------------|
| 1) 1. d5 | 5) 1. ... b5 | 9) 1. ... Fe4 |
| 2) 1. ... f5 | 6) 1. h3 | 10) 1. Dd2 |
| 3) 1. c4 | 7) 1. ... b5 2. Fb3 c4 | 11) 1. Fb3 |
| 4) 1. b4 | 8) 1. Fd5 | 12) 1. Cb6 |

19 *L'ouverture / Clouage : A*

- | | | |
|---------------|-----------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Fd6 | 4) 1. Dxg4 | 7) 1. Df4 Ch5 2. Dxf7# |
| 2) 1. ... f5 | 5) 1. Te1 Df6 2. Te8# | 8) 1. Ce5 |
| 3) 1. Dxb4 | 6) 1. e6 | |

- 9) 1. ... Fxb5 11) 1. Dxd5
 10) 1. ... Fg4 12) 1. e5

20 *L'ouverture / Elimination de la défense : A*

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1) 1. ... Fxh3 2. Fxh3 Dxf2# | 7) 1. ... Fxf3 |
| 2) 1. Ff5 | 8) 1. Fxf6 |
| 3) 1. Cxd6+ Dxd6 2. Dxe5 (of 2. d4!) | 9) 1. De1! (1. Fb5+ c6 2. Fb6 Fd7 3. Df5) |
| 4) 1. Fxc5+ | 10) 1. Cf4 |
| 5) 1. ... Cd4 | 11) 1. ... Cb4 |
| 6) 1. b4 | 12) 1. ... Db5 |

21 *L'ouverture / L'attaque double : A*

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1) dessin | 7) 1. De1+ |
| 2) dessin | 8) 1. Fh3 Df6 2. Fxc8 |
| 3) 1. ... Fa6 | 9) 1. Cc4 Da6 2. Cd6+ |
| 4) 1. Cb5 Cg6 2. Cc7+ | 10) 1. ... Dc4 |
| 5) 1. Ce6+ | 11) 1. De3 |
| 6) 1. Fd5 | 12) 1. De2 Fg6 2. Cd6# |

22 *L'ouverture / L'attaque à la découverte : A*

- | | | |
|-----------------------|--------------|-----------------------|
| 1) 1. ... Cxe4 | 4) 1. Fe3 | 9) 1. Cb1 |
| 2) 1. d6 (1. Cxe5 f5) | 5) 1. d5 | 10) 1. Cd4 Tb8 2. Cc6 |
| 1. ... Fb7 2. Dxe5+ | 6) 1. Cg5 | 11) 1. Ch4 |
| 3) 1. Cb5 Dc5 2. Fxb7 | 7) 1. c5 | 12) 1. ... Cxd5 |
| | 8) 1. ... d3 | |

23 *L'ouverture / Exploiter la vulnérabilité : A*

- | | | |
|---------------|----------------------------------|--|
| 1) 1. Fh6 | 6) 1. ... Cf4 (1. ... Ce3 2. g3) | 10) 1. Df3 (1. d6 cxd6) 1. ... f6 2. Dh5+ g6 3. Cxg6 |
| 2) 1. ... Dd4 | 7) 1. ... Dc6 | 11) 1. Ca4 |
| 3) 1. ... Cc5 | 8) 1. Dh5 | 12) 1. ... Dg5 |
| 4) 1. Fc4 | 9) 1. De6 | |
| 5) 1. Db3 | | |

25 *L'ouverture / Exploiter la vulnérabilité : B*

- | | |
|---------------------------|---|
| 1) 1. ... Tf4 2. Rf1 Txc4 | 6) 1. ... Cb6 |
| 2) 1. Cb5 | 7) 1. Cg5 |
| 3) 1. Cg5 | 8) 1. Th5 |
| 4) 1. Cg5 Fg4 2. Fxf7+ | 9) 1. ... Da4 2. e5 (2. c4 Dxc4) 2. ... Cfxd5 |
| 5) 1. Td4 | |

10) 1. Df3

11) 1. Fa5

12) 1. Fc4 Tf7 2. Ch6+; 1. ... g6 2.
Ch6+ Rg7 3. Fxe6

26 *Le petit plan / Diriger une pièce vers une meilleure case : A*

1) 1. Fg4 De7 2. Df5

2) 1. ... Fd7

3) 1. ... Tae8

4) 1. ... Fc6

5) 1. ... Dd4

6) dessin

7) 1. ... Cc6 (1. ... Td5 2. Ff4)

8) 1. ... Dxd6

9) 1. Cb6+

10) 1. Ch4 Tad8 (1. ... g6 2. f4 ; 1. ...
Dd8 2. f4 h6 3. fxe5) 2. Cf5 Dd7
3. Fxf6

11) 1. Fc5

12) 1. Fg4 Tfe8 2. Fe6+

27 *Le petit plan / Augmenter l'activité : A*

1) 1. Fxe5. La diagonale du fou
doit rester ouverte.

2) 1. Rg2. Après un échange sur c1
les Blancs doit reprendre avec
une tour

3) 1. ... Cd4. Forcez tôt ou tard (le
mieux le plus tard!) un
affaiblissement.

4) 1. f4. Pour activer la tour f1.

5) 1. ... e5. Autrement Ce5.

6) 1. d5 exd5 2. Dxd5. Pour activer
la dame

7) 1. ... Fh5. Maintenir la tension.

8) 1. ... axb6 (1. ... Cxb6 2. Fb3) 2.
Fb3 Cc5. Le pion a4 est faible.

9) 1. Dg3 suivie par f4. Mal est is 1.
... Cxe5 (ou 1. ... Txe5) 2. Cf6+

10) 1. ... Ce5 (1. ... Cb4 2. cxb4 Fxf3
3. Dc3+). Les Noirs changent les
fous.

11) 1. Tc1. Les Noirs ne peuvent pas
couvrir Cc6: 1. ... Tc8 2. Fg4.

12) 1. ... e4. Le fou f3 doit rester en
poste actif.

28 *Le petit plan / Améliorer la structure de pions : A*

1) 1. c4

2) 1. ... c4 2. Fxc4 Fxa4

3) 1. Cc5+ Cxc5 2. dxc5

4) 1. hxg3

5) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a4)

6) 1. c4

7) 1. Dd4 Dxd4

8) 1. d4

9) 1. ... c3 2. bxc3 Fe4

10) 1. Tc3 Txc3 2. bxc3

11) dessin

12) dessin

30 *Menacer le mat / Faire venir le gardien : A*

1) 1. g6

2) 1. ... Te2

3) 1. ... Cf4

4) 1. Cc5 (1. Da8+ Rd7 2. Dxb7
De2=)

5) 1. Ff6

6) 1. Tce1

7) 1. Cg5

8) 1. ... Ff5

9) 1. ... Fb4

- 10) 1. ... Dc2 Dxc7#
 11) 1. Fc3 h6 2. Dxc6+ Fg7 3. ... Fg6

31 Menacer le mat / Faire venir l'assistant : A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Cf5 Db6 2. Dg7# | 7) 1. Cd5 |
| 2) 1. ... Cg4 2. Tfe1 Dxc2+ 3. Rf1 Dxf2# | 8) 1. ... Cg3 2. Ff3 Th1# |
| 3) 1. ... Ta8 | 9) 1. g4 |
| 4) 1. ... Cf4 2. Dxf4 Dxf4 | 10) 1. Ce6 |
| 5) 1. ... Ff3 2. d7 Dh1# | 11) 1. h4 |
| 6) 1. d6 (1. Ca5 Cc5) 1. ... Txd6 (1. ... De4 2. Dc7#) 2. Cxd6# | 12) 1. Cg5 fxc5 (1. ... hxc5 2. Dh5#) 2. Dxc6# |

32 Menacer le mat / Faire venir le chasseur : A

- | | |
|---------------|----------------------------|
| 1) dessin | 7) 1. ... Th1 2. Ce2 Tf1# |
| 2) dessin | 8) 1. Dh6 Dxf6 2. Df8# |
| 3) 1. Dg6 | 9) 1. De6 |
| 4) dessin | 10) 1. Dd3 |
| 5) dessin | 11) 1. ... Df1 2. a7 Dxc1# |
| 6) 1. ... Dh8 | 12) 1. De4 dxe4 2. d5# |

33 Le mat / Evacuation de la case : A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Tg7+ Rxc7 2. Dh7# | 7) 1. De6+ Cxe6 2. Ch6# |
| 2) 1. ... g2+ 2. Cxc2 Cg3# | 8) 1. ... Ce3 (1. ... Cf4 2. Dxf4+ ; 1. ... Ch4 2. Df1) 2. Txe3 Dg2# |
| 3) 1. Txa7+ Cxa7 2. Db7# | 9) 1. Dxd7+ Cxd7 2. Cf7# |
| 4) 1. Dg6+ hxc6 (1. ... Tf7 2. Dxf7#) 2. Cg7# | 10) 1. Dxc5+ fxc5 2. Ch5# |
| 5) 1. Td8+ Cxd8 2. Fd4# | 11) 1. ... Dxf3+ 2. Txf3 Cg4# |
| 6) 1. ... Cf3+ 2. Fxf3 Fe5# | 12) 1. ... Txc3+ 2. hxc3 Cf3# |

34 Imaginer le mat / Réseau de mat (FC) : A

- | | |
|-----------------------|-------------|
| 1) Ff6/e5 Ch6 | 7) Fb3 Cd3 |
| 2) Fg5 Cf6 | 8) Fd4 Cf6 |
| 3) Fd5 Cg8 | 9) Ff3 Cf5 |
| 4) dessin | 10) Ff7 Cf5 |
| 5) Fd8 Cb8 of Ca8 Fb5 | 11) Fg8 Cd5 |
| 6) Ff8 Cf4 | 12) Fd8 Cd6 |

35 Imaginer le mat / Mettez les pièces sur les bonnes cases : A

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| 1) B: Rd3, Th6, c4, d4
N: Rd5 | 2) B: Re2, Tf4, Cd3
N: Re4, d5 |
|----------------------------------|-----------------------------------|

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| 3) B: Rc3, Dd4
N: Rd5, c6, e6 | 8) B: Rf8, Dc6, Fe4
N: Re6, e5 |
| 4) B: Tg6, Cf8
N: Rh6, h5, g7 | 9) B: Rf7, Db4, Ce7
N: Rd5, e5 |
| 5) B: De8, Fg6
N: Rh7, g7, h6 | 10) B: Rg6, Dd4, c3
N: Re5, e6 |
| 6) B: Rf3, Tc5, Fe3
N: Rd4, Fd3 | 11) B: Dd5, Td3
N: Re4, Df4, c4 |
| 7) B: Rc2, Fc3, Fc6
N: Ra4, Ta3 | 12) B: Rf7, Dh3, f4
N: Rh5, Cg4 |

37 *Elimination de la défense / Chasser avec 1 pièce : A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Rd2 Te4 2. Rxd3 | 7) 1. ... Ff5 2. Txe7 Txe7 |
| 2) 1. Da3 Tf8 2. Dxa4 | 8) 1. Ch5+ Rh8 2. Cxf6 |
| 3) 1. ... Cg4 2. Dg3 Cxe3 | 9) 1. ... Tg4 2. Cef3 Txc3 |
| 4) 1. Dc7 0-0 2. Dxd6 | 10) 1. ... Df2 2. h3 Dxf1+ |
| 5) 1. ... Fe6 2. Txc7 Fxf5 | 11) 1. ... Ce5 2. Dc2 Cxc4 (of 2. ...
exd5) |
| 6) 1. ... Td4(1. ... Fd6+? 2. Rh3
Td4 3. Cxd6) 2. Fc3 Txe4 | 12) 1. De3 Fg7 2. Dxd4 |

38 *Elimination de la défense / Prendre et dévier : A*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Dxc6+ | 2. Ce6# |
| 2) 1. Txd5 | 8) 1. ... Dxd3 (1. ... Fb4+ 2. Dc3) 2.
exd3 Fb4+ |
| 3) 1. ... Txc2 2. Txc2 Tf1# | 9) 1. Txc5+ Cgxc5 (1. ... Cfxh5 2.
Cg4#) 2. Cf5# |
| 4) 1. ... Txf4 2. Cxf4 Dxe5 | 10) 1. Dxc5 Cxc5 2. Ce7# |
| 5) 1. ... Dxc2+ 2. Cxc2 Cg3# | 11) 1. ... Cxb3 2. Cxb3 Txc4 |
| 6) 1. ... Fxc3 2. Dxc3 Dxe2 | 12) 1. Fxf6 Fxf6 2. Fxd7 |
| 7) 1. Dxd7+ (1. Txd7+? Cxd7 2.
Dxd7+ Rxd7 3. Ff5+) 1. ... Cxd7 | |

39 *Elimination de la défense / Dévier : A*

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Te1+ 2. Tg1 Txc1+ 3.
Rxc1 Rxc7 | 7) 1. ... De4 2. f3 Dxe3+ |
| 2) 1. De5+ Cg7 2. Dxd4 | 8) 1. De4+ Cg6 2. Dxd3 |
| 3) 1. ... Fg7+ 2. Fc3 Dxd6 | 9) 1. Th1 Th5 2. Txc5 gxc5 3.
Fxb3 |
| 4) 1. ... Fd6+ 2. g3 Fxf3 | 10) 1. ... Fe5+ 2. Fxc5+ Rxa5 |
| 5) 1. Fb2+ Ff6 2. Txd6 | 11) 1. Dh6 Cg7 2. Txc7 |
| 6) 1. Da8+ Df8 2. Dxc6 | 12) 1. ... Da6+ 2. De2 Tf8# |

41 *Fa finale / Sous-promotion : A*

- | | |
|---|--|
| 1) 1. f8C+ (1. f8D? a1D+ 2. Dg7+
Dxc7#) 1. ... Rf5 2. Fxa2 | |
|---|--|

- | | |
|---|---|
| 2) 1. h8F! (1. h8D? a1D 2. Dxa1 pat) 1. ... Ra3 2. Rc2 b3+ 3. Rc1 | 7) 1. g8F! (1. g8D? Fxd5+ 2. Dxd5 pat) |
| 3) 1. b8C (1. b8D? Cc6+ 2. Rb7 Cxb8 3. Rxb8 Rb4) 1. ... Cc2 2. Cc6# | 8) 1. c8C (1. c8D? Dxa7+) |
| 4) 1. g8F! (1. g8D? Ra1 2. Dxb3 pat) | 9) 1. dxe8F (1. dxe8C Ce6=; 1. dxe8D pat) |
| 5) 1. e8T! (1. e8D? Te6+ 2. Dxe6 pat) | 10) 1. g8T (1. g8D? d1D+ 2. Fxd1 pat) |
| 6) 1. e8C+ (1. e8D? Cd5+ 2. Rg5 Txe8) 1. ... Txe8 2. Td7# | 11) 1. e8D+ (1. a8D+? Rc7) 1. ... Rc7 2. a8C# |
| | 12) 1. ... d1F (1. ... d1D? pat) |

42 *La finale / Sous-promotion (oui/non) : B*

- | | |
|--|--|
| 1) Oui : 1. e8C (1. e8D Ff6+) | c8D+ Cb8+ 2. Re6 pat) |
| 2) Non : 1. b8D (1. b8C+? Rb7 2. Cxd7 h3) | 8) Non : 1. f8D (1. f8C+? Rf6 2. Cxg6 g2) |
| 3) Oui : 1. f8C+ (1. f8D? Dxc4) 1. ... Rh8 2. Cg6+ Rh7 3. Cf8+ | 9) Non : 1. c8D+ (1. c8T+? Ff8) 1. ... Rh7 2. Dg8+ |
| 4) Non : 1. d8D+ (1. d8T+ Rh4 2. Txd5 pat) | 10) Oui : 1. d8C (1. d8D? Txb7+ 2. Rxb7 Txd8) |
| 5) Non : 1. bxc8D (1. bxc8C+ Ra6 2. Cxd6 Cxd6) | 11) Non : 1. d8D (1. d8C? Fg7+) 1. ... Fg7+ 2. Cd4 |
| 6) Oui : 1. cxb8T! (1. cxb8D? Rh7! 2. Dxf8 pat) | 12) Oui : 1. exf8T (1. exf8D? d5+ 2. Rf5 pat) |
| 7) Oui : 1. c8T+ (1. c8F Cb4= ; 1. | |

43 *L'ouverture / Développez : A*

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1) 1. d4 | 7) 1. Fg5 Fg7 2. Td1 |
| 2) 1. fxe5 Cxe5 2. d4 | 8) 1. ... Fg4 |
| 3) 1. ... d5 | 9) 1. ... d5 |
| 4) 1. ... Cc6 | 10) 1. e4 Fg4 2. Cd5 |
| 5) 1. ... Fc5 | 11) 1. Ff4 Dd7 2. Cbd2 |
| 6) 1. d4 | 12) 1. Fg5 |

44 *L'ouverture / Développez : B*

- | | | |
|---------------|---------------|------------------------|
| 1) 1. Cc3 | 5) 1. 0-0 | 9) 1. Fg5 |
| 2) dessin | 6) 1. ... Fa6 | 10) 1. d4 exd4 2. Dxd4 |
| 3) 1. ... Fe6 | 7) 1. Fa3 | 11) 1. ... e6 |
| 4) 1. ... 0-0 | 8) 1. Fa6 | 12) 1. Ce5 |

46 *Le mat / Mat en un coup grâce au clouage : A*

- | | | |
|----------------|----------------|-----------------|
| 1) 1. g4# | 5) 1. Ce6# | 9) 1. Ff5# |
| 2) 1. ... Dh1# | 6) 1. ... Cb3# | 10) 1. Cxb6# |
| 3) 1. Dxa6# | 7) 1. ... Td5# | 11) 1. ... Cf3# |
| 4) 1. Dxf8# | 8) 1. Txc8# | 12) 1. Cf4# |

47 *Le clouage / Clouez ou APC + PBD : A*

- | | | |
|---------------|---------------|------------------------|
| 1) 1. De7+ | 5) 1. Cc5 | 9) 1. Fg5 |
| 2) 1. ... Tb6 | 6) 1. ... Fd3 | 10) 1. Fb5 |
| 3) 1. Cxe5 | 7) 1. Cb5 | 11) 1. Ce5 (1. d5 Ce7) |
| 4) 1. Dh8+ | 8) 1. Tg3 | 12) 1. ... Ff5 |

48 *Le clouage / Clouage croisé : A*

- | | | |
|---------------|-------------------|------------|
| 1) 1. Dc8 | 6) 1. Dd2 | 10) 1. Dd1 |
| 2) 1. Td1 | 7) 1. Fh6 | 11) 1. Df3 |
| 3) 1. ... Fc5 | 8) 1. Tb7 Dxa5 2. | 12) 1. Tf4 |
| 4) 1. Te1 | Txd7# | |
| 5) 1. ... Fb6 | 9) 1. ... Fd4 | |

50 *La défense / Défendez contre le mat : A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Fb2 | 7) 1. ... Te1+ 2. Txe1 Df8 |
| 2) 1. Cf1 (1. g3 Fb6 ; 1. f4 Dxf4 ;
1. Rf1 Fxg2+) | 8) 1. ... Dg5+ (1. ... Ff8 2. Txe8 ; 1.
... Fxf6 2. Txe8#) 2. Dxc5 (2.
Df4 Td8) 2. ... Fxg5+ |
| 3) 1. Fe6+ (1. Dxd1 Dg2#) 1. ...
Dxe6 2. Dxd1 | 9) 1. ... Fxg4 (1. ... Th2+ 2. Rd3) |
| 4) 1. ... Tfc8+ 2. Rb1 Cf8 | 10) 1. ... Fb5+ 2. Re3 Tf1 |
| 5) 1. ... Fxf4 2. Db8+ Te8 | 11) dessin |
| 6) 1. ... Dc1+ 2. Rh2 Dh6+ (2. ...
Df4+ 3. Rg1) | 12) dessin |

51 *La défense / Défendez contre le mat : B*

- | | |
|--------------------------------|------------------------------------|
| 1) Oui : 1. Fc4+ Rh8 2. Fe6 | 7) Oui : 1. ... Txh3+ 2. gxh3 Dd5+ |
| 2) Oui : 1. Dc5+ Dxc5 pat | 8) Nee |
| 3) Nee | 9) Oui : 1. ... Rd8 |
| 4) Nee | 10) Nee |
| 5) Nee | 11) Oui : 1. Tf6 Txf6 pat |
| 6) Oui : 1. ... f5 2. Fxf5 Cf6 | 12) Oui : 1. Rg2 Dxd2+ 2. Rf3 Dh5 |

53 *La finale de pions / Carré : A*

- | | |
|-------------------------------|--------------------|
| 1) 1. c4 Ra5 2. Rg3 Rb6 3. a4 | 3) 1. e5 |
| 2) 1. ... a4 | 4) 1. a5 Rc5 2. e5 |

- 5) 1. ... Rb8
- 6) 1. Rc3 Rg7 2. Rd4 Rf6 3. Rxe4
- 7) 1. ... g5+
- 8) 1. e5 (1. b4? Rxe4 2. b5 Rd5 ; 1. d5? e5 2. b4 Rxe4 3. b5 Rxd5) 1. ... dxe5 2. d5 exd5 3. b4
- 9) 1. f4 Rf6 2. f5 a5 3. Rd3

- 10) 1. Rg4
- 11) 1. b3 b5 2. b4
- 12) 1. e5! (1. g4? Rd4 2. g5 Re5 3. b4 cxb4 4. g6 Rf6 5. e5+ Rxg6 6. exd6 Rf6 7. c5 Re6) 1. ... dxe5 2. g4 Rd4 3. g5

55 *L'attaque à la découverte / Enfermer : A*

- | | | |
|---------------|----------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e5 | 6) 1. ... Cd4 | 11) 1. f5 Fxg2+ 2. Rxg2 (2. Txxg2?) |
| 2) 1. ... Tc4 | 7) 1. Ch4 | Dh3) |
| 3) 1. Fg5 | 8) 1. Cc1 | 12) 1. Ca4 |
| 4) dessin | 9) 1. Cd2 | |
| 5) dessin | 10) 1. ... Cf6 | |

56 *L'attaque à la découverte / Eliminer la défense : A*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. d5 | 7) 1. ... Td1 2. Dxd1 Dxc3# |
| 2) 1. Fxd5 | 8) 1. Fe6 |
| 3) 1. Fh7 | 9) 1. ... Cb6 (1. ... Cc5 2. Dc4) |
| 4) 1. Ce5 | 10) 1. Cxf7+ Txf7 2. Dg8# |
| 5) 1. Cd5 Dxd2 (1. ... Cxd5 2. Dxa5) 2. Cc7# | 11) 1. ... Ce4 2. dxe4 (2. Dxe7 Cd2#) 2. ... Dxb4 |
| 6) 1. Cd4 | 12) 1. ... Cd7 |