

Étape 2 plus

3 *Le mat en un coup / Echec double : A*

- | | | |
|-----------------|-------------|------------------|
| 1) 1. Te8# | 5) 1. Fxd5# | 9) 1. Cxd6# |
| 2) 1. ... Tb1# | 6) 1. d8D# | 10) 1. ... exd4# |
| 3) 1. ... Cg3# | 7) 1. Cf7# | 11) 1. Tc7# |
| 4) 1. ... Fxc3# | 8) 1. Cf8# | 12) 1. Tc4# |

4 *Le mat en un coup / Echec double : B*

- | | | |
|----------------|-----------------|-----------------|
| 1) 1. Cb4# | 5) 1. Fg5# | 9) 1. Cd6# |
| 2) 1. ... Tf3# | 6) 1. ... Cf3# | 10) 1. Fxb5# |
| 3) Dessin | 7) 1. Ce4# | 11) 1. ... Tc2# |
| 4) 1. Cd7# | 8) 1. ... Txc3# | 12) 1. Te7# |

5 *La menace de mat / Faire venir le chasseur : A*

- | | | |
|-----------|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Dd5 | 6) 1. ... Dg4 | 10) 1. Th1 |
| 2) 1. Df7 | 7) 1. Dg2 | 11) 1. Fh3 |
| 3) 1. Dh6 | 8) 1. Dh6 Dxf6 2. | 12) 1. Cd5 Ce2 2. |
| 4) 1. Dg6 | Df8# | Tc7#; 1. ... exd5 |
| 5) 1. Dd3 | 9) 1. d5 | 2. exd5# |

6 *La menace de mat / Faire venir l'assistant : A*

- | | | |
|------------------|---------------------|------------|
| 1) 1. ... Ch4 | 5) 1. Fh6 | 9) 1. Fc5 |
| 2) 1. Cf6 Rg7 2. | 6) 1. Cg5 | 10) 1. h3 |
| Dh7# | 7) 1. ... f3 2. Tg1 | 11) 1. Df7 |
| 3) 1. Fb7 | Dh4# | 12) 1. Te7 |
| 4) 1. Ta1 | 8) 1. Fg6 | |

7 *La menace de mat / Faire venir le gardien : A*

- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 1) 1. ... Rg3 | 5) 1. d6 | 9) 1. Rb4 |
| 2) 1. Dg7 | 6) 1. Tf1 | 10) 1. ... b3 |
| 3) 1. f4 | 7) 1. Ff6 | 11) 1. Cb6 |
| 4) 1. Fg3 | 8) 1. ... Cf4 | 12) 1. Td7 |

8 *Le mat en deux coups / Collaboration ♚ ♚ : A*

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. T2g4 | 3) 1. Th7 Re8 2. | Te1# |
| 2) 1. Tb2 Rd1 2. | Tg8# | 5) 1. Tc6 Rf5 2. |
| Tf1# | 4) 1. Te3 Rg1 2. | Td5# |

- | | | |
|-------------------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 6) 1. Thf2 Re5 2.
Te3# (2. Te2#) | Ta8# | 11) Dessin |
| 7) 1. Tb5 Rd6 2.
Tf6# | 9) 1. Th7 Rf5 2.
Th5# | 12) 1. Te7 Rd1 2.
Td3# |
| 8) 1. Rc7 Ra5 2. | 10) 1. Ra5 Rh3 2.
Th1# | |

□ **10** *La finale de pions / Jouez le meilleur coup: A*

- | | | |
|-----------------------|-------------------------|---------------------|
| 1) 1. b4 | Re2 2. Rxe4) 2. | 9) 1. f4+ Rxf4 2. |
| 2) 1. ... h3 | Rxg4 | Rxd6 |
| 3) 1. f7 Rxf7 2. Rd5 | 8) 1. ... c2 (1. ... b2 | 10) 1. b8D+ Rxb8 2. |
| 4) 1. g3 | 2. h7 b1D 3. | f8D+ |
| 5) 1. Ra6 | h8D+ Db8 4. | 11) 1. h3 Rg3 2. |
| 6) 1. ... Rc5 | Dh1+) 2. h7 | Rxh6 Rxh3 3. g5 |
| 7) 1. Rf4 Rg2 (1. ... | c1D+ | 12) 1. h5 |

□

□ **11** *La finale de pions / Jouez le meilleur coup: B*

- | | | |
|-----------------------|---------------------|---------------------|
| 1) 1. ... Rb8 | Rxg4 | 11) 1. ... Re5 |
| 2) 1. b4 Rg3 pat | 7) 1. Rf1 | 12) 1. Rd3 (1. cxb5 |
| 3) 1. ... g6 | 8) 1. Re2 of 1. Re1 | Rxd5) 1. ... bxc4+ |
| 4) 1. ... a5 | 9) 1. ... h5 | 2. Rxc4 |
| 5) 1. g5 fxg5 2. fxg5 | 10) 1. Rf8 h2 2. g7 | |
| 6) 1. ... g4 2. hxg4 | h1D 3. g8D+ | |

□ **13** *L'ouverture / Mix: A*

- 1) **c2-c3** Deze pionzet is de beste van de drie. De loper kan niet naar c5 (waar de loper actief zou staan) want d4 wint dan nog een tempo. De zetten 1. Cc3 en 1. Fd2 zijn niet slecht.
- 2) **Df3-g3** Twee keer met hetzelfde stuk spelen is goed als er een duidelijk voordeel te halen valt. De dame valt twee pionnen aan. De zet 1. Fe3 is beter dan 1. Cd5.
- 3) **Cg8-f6** Ontwikkelen is het beste. Het dameschaak kan wit goed met 2. Fe3 beantwoorden. De dame staat dan op e7 zijn eigen loper in de weg. Slaan op f3 is een slechte zet. De penning is nuttig voor zwart.
- 4) **Ff8-g7** Zwart moet ontwikkelen. De loperzet bereidt 2. ... Cge7 voor. Ineens kan deze paardzet niet: Cf6#. Ook 1. ... Fg4 heeft na h3 niet veel om het lijf en is tijdverlies.
- 5) **Dd1-d2** Na 1. g3 Cf3# staat wit mat. Slaan op d4 komt niet in aanmerking omdat na 1. ... cxd4 het paard naar b1 terug moet (2. Cb5 Da5+)

- 6) **Dd4-d3** De logische plaats voor de dame. Op e3 staat zij de loper van c1 in de weg. Op d1 moet de dame opnieuw ontwikkeld worden.
- 7) **Cc6-d4** Prima zet. Er dreigt Cxc2+ en verder maakt de zet veld c6 vrij zodat het irritante paard van d5 weggejaagd kan worden. Na 1. ... Cf6 is 2. Fg5 lastig. Die zet is ook na 1. ... Fe6 vervelend (2. ... f6 3. Cxf6+)
- 8) **Cf3-g5** Zwart kan f7 niet dekken.
- 9) **Cg8-f6** Ontwikkelen is juist. Slaan op d4 helpt alleen maar de witte ontwikkeling en 1. ... Df6 is slecht vanwege 2. Cdb5.
- 10) **c2-c3** De meest natuurlijke zet. Ook 1. Cxd4 is een goede zet. De stelling komt nog wel eens voor omdat trainers (?) hun leerlingen dit valletje aanbevelen. Na 1. Cxe5 Dg5 2. Cxf7 Dxc2 3. Tf1 Dxe4+ 4. Fe2 Cf3# staat er een punt op het scorebord.
- 11) **Dd1-e2** Wint een pion na 1. ... De7 2. Dxe4 d6. Na het meest gespeelde antwoord 1. ... Cf6 beslist 2. Cc6+. Niets brengt 1. Df3 Cf6. De pionzet is te tam.
- 12) **c6-c5** Heel sterk omdat wit niet mag slaan (... Db4+). De loper op h6 kijkt tegen een goed gedekte pion aan. Op d6 staat de loper beter.

□

□ **14 L'ouverture / Jouez le meilleur coup: A**

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Txd1 | Fb4+ |
| 2) 1. Cc3 | 8) 1. Cg5 |
| 3) 1. De2 | 9) 1. exd4 (1. Cxd4 Da5+; 1. |
| 4) 1. dxe5 Fxf3 2. Dxf3 dxe5 3. | Dxd4 Cc6) |
| Fc4 | 10) 1. e4 |
| 5) 1. Fa3 | 11) 1. ... d5 |
| 6) 1. d6 Ff8 2. De2+ | 12) 1. ... e6! (1. ... Tc8? 2. Cf6+) |
| 7) 1. ... d4 2. Ce4? Cxe4 en 3. ... | |

□ **15 L'attaque double / Dame: A**

- | | | |
|----------------|---------------|----------------|
| 1) 1. Db5+ | 5) 1. Dh5+ | 9) Dessin |
| 2) 1. Da4+ | 6) 1. De1+ | 10) 1. Dd5 |
| 3) 1. ... Dh4+ | 7) 1. Dc4 | 11) 1. ... Df6 |
| 4) 1. ... Db4+ | 8) 1. ... Df5 | 12) 1. ... De5 |

□ **16 Le clouage / Mix: A**

- | | | |
|---------------|-----------|-----------|
| 1) 1. ... Fb4 | 2) 1. Fh5 | 3) 1. Fb5 |
|---------------|-----------|-----------|

- | | | |
|---------------|---------------|----------------|
| 4) 1. Fg5 | 7) 1. ... Ff4 | 10) 1. ... Dc5 |
| 5) 1. ... Fg5 | 8) 1. Fh3 | 11) 1. Dc3 |
| 6) 1. Te1 | 9) 1. Db3 | 12) 1. ... Fa4 |

□ **17** *L'élimination de la défense / Prendre + pièce : A*

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| 1) 1. Cxf6+ exf6 2. Dxc4 | 7) 1. Cxf6+ Dxf6 2. Dxf6 |
| 2) 1. Fxc6+ bxc6 2. Dxd4 | 8) 1. ... Fxf3 2. Dxf3 Dxc5 |
| 3) 1. ... Fxc3+ 2. bxc3 Dxd5 | 9) 1. ... Cxe3 2. fxe3 Dxc5 |
| 4) 1. ... Dxd4 2. Cxd4 Fxa4 | 10) 1. Fxc6+ bxc6 2. Dxb4 |
| 5) 1. Fxf6 Fxf6 2. Cxd7 | 11) 1. Fxc6 dxc6 2. Cxb4 |
| 6) 1. ... Cxf3+ 2. Dxf3 Dxc5 | 12) 1. ... Fxc4 2. Fxc4 Cxb6 |

□ **18** *L'attaque à la découverte / Mix : A*

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Cf3+ 2. gxf3
Dxd4 | 5) 1. c5 bxc5 2.
Fxa6 | 9) 1. ... Cb6 2. Fb3
Dxd6 |
| 2) 1. Fb5+ c6 2.
Dxd5 | 6) 1. ... Fb4+ 2. Dd2
Fxd2+ | 10) 1. Fb5+ Cd7 2.
Dxd5 |
| 3) 1. Ce6+ fxe6 2.
Dxd8+ | 7) 1. dxc5 Dxc5 2.
Dxc4 | 11) Dessin |
| 4) 1. e5 dxe5 2.
Fxc6 | 8) 1. ... Cxd4 2. Dd1
Cxf3+ | 12) 1. Fe4 Cxe4 2.
Dd8# |

□ **19** *L'élimination de la défense / Mix : A*

- | | | |
|-----------------|---------------|---|
| 1) 1. Fxf7+ | 6) 1. Fxf7+ | 11) 1. Cc4 Dd5 2.
Fxe7 (2. Dxd5
exd5 3. Fxe7 Te8
gagne un pion |
| 2) 1. f7+ | 7) 1. Ch4 | 12) 1. Fxd7+ |
| 3) 1. h6 | 8) 1. ... Ff4 | |
| 4) 1. ... Fxd4+ | 9) 1. Ca5 | |
| 5) 1. f4 | 10) 1. b4 | |

□ **21** *La défense / Parez l'échec de façon intelligente : A*

- | | | |
|--------------------|----------------------|-------------------------------|
| 1) 1. Ff2+ | 6) 1. ... c6 2. Dxa5 | 10) 1. ... De7 2. fxe7
Fg7 |
| 2) 1. b4 e5 2. Dc3 | Cxc2+ | 11) 1. Te1 |
| 3) 1. Tc3 | 7) 1. Rf8 Fxa2 pat | 12) 1. Rf1 |
| 4) 1. Fd2 | 8) 1. Rf1 | |
| 5) 1. Tf1+ | 9) 1. Rf2 | |

□ **22** *La défense / Parez l'échec de façon intelligente : B*

- | | | |
|---------------|--|----------------------|
| 1) 1. ... Rf8 | 4) 1. Ff3 (1. Fxf1
pat) 1. ... Da1 2.
Th5# | 5) 1. Rf6 Tb4 2. Rf5 |
| 2) 1. ... Rf8 | | 6) 1. ... Dxe5+ |
| 3) 1. ... Tf8 | | 7) 1. ... Rxd7 |

- | | | |
|-----------------------------------|---|--|
| 8) 1. Cbc3 (1. Fd2
Cd3#) | Dd4 | 12) 1. ... Fg4 (1. ...
Rh8 2. Dxf8#) 2. |
| 9) 1. Fe3 Fc5 2.
Fxc5 Dxc5+ 3. | 10) 1. De2 | Txg4+ Rh8 |
| | 11) 1. ... Cxf6 (1. ...
Dxf6 2. Txx5+) | |

23 *La défense / Choisissez la meilleure prise : A*

- | | | |
|----------------|------------------------------|-------------------------------|
| 1) 1. ... fxe6 | 6) 1. ... Cxe6 | 10) 1. cxb3 (1. axb3
Dc1+) |
| 2) 1. axb4 | 7) 1. cxb3 (1. axb3
Txc2) | 11) 1. Txb4 |
| 3) 1. hxg4# | 8) 1. Fxd1 | 12) 1. dxc4 |
| 4) Dessin | 9) 1. ... Cxf6 | |
| 5) Dessin | | |

24 *La défense / Défendez contre le mat du berger : A*

- | | | |
|--|--|--------------------------------------|
| 1) 1. ... dxe5 | 5) 1. ... Dxd5 (1. ...
Fxf2+ 2. Re2 | 9) Dessin |
| 2) 1. ... Cf6 of 1. ...
Cg5 (1. ... d5 2.
Dxf7#) | Dxd5 3. Fxd5) | 10) 1. ... f5 (1. ... Ce5
2. Df6) |
| 3) 1. ... d5 is beter
dan 1. ... De7) | 6) 1. ... Fe6 (1. ...
Cf6 2. Fxf7#) | 11) 1. ... d5 |
| 4) 1. ... g6 | 7) 1. ... e6 | 12) 1. ... d5 2. exd5
e4 |
| | 8) 1. ... Cf6 | |

25 *La défense / Défendez contre le pion passé : A*

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------|---|
| 1) 1. Fd4 b1D 2.
Ff6# | Fe5 | 10) 1. Fg6 |
| 2) 1. c4+ Rxc4 2.
Rc2 | 5) 1. Fa5 | 11) 1. Tg3 h2 2.
Txg2+ |
| 3) 1. Fe1! (1.
Fxf4+? Rf3!) | 6) 1. Tg3 | 12) 1. h4! g2 (1. ...
gxf2 2. Re2) 2.
Ch3 |
| 4) 1. ... e4+ 2. Rxe4 | 7) 1. Ta3+ Rb4 2.
Ta1 | |
| | 8) 1. Rf6 | |
| | 9) 1. Tf1 | |

27 *Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : A*

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1) Dessin | 7) Td8-f8-f7-b7+ |
| 2) Ta1-f1-f7+ | 8) Tg3-h3-h7-f7+ |
| 3) Th3-a3-a1-b1+ | 9) Te1-e8-b8-b5+ |
| 4) Ta6-a1-c1-c3+ | 10) Th3-h4-g4-g1+ |
| 5) Td2-d1-c1-c4+ | 11) Ta7-a5-c5-c8+ |
| 6) Tb1-b2-a2+ | 12) Ta5-b5-b8-c8-c7+ |

28 *Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : B*

- | | | |
|------------------|------------------|---------------|
| 1) Fc1-b2-g7-f8+ | 2) Fe4-g2-h3-c8+ | 3) Fd3-b1-a2+ |
|------------------|------------------|---------------|

- | | | |
|------------------|------------------|-------------------|
| 4) Fc6-d7-h3-f1+ | 7) Fe7-b4-e1-f2+ | 10) Fb6-g1-h2-e5+ |
| 5) Fd5-c6-a4-c2+ | 8) Fa4-d1-h5-f7+ | 11) Fd8-b6-g1-h2+ |
| 6) Fa5-b6-a7-b8+ | 9) Fb6-e3-c1-b2+ | 12) Ff8-g7-e5-g3+ |

29 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris : C

- | | | |
|---------------|---------------|----------------|
| 1) Dg2-c2-c3+ | 5) Dc7-g3-h4+ | 9) Db7-a7-a2+ |
| 2) Dh2-a2-a8+ | 6) Df1-a6-a7+ | 11) Da4-a2-h2+ |
| 3) Dc7-b7-a8+ | 7) Df4-f1-d1+ | 12) Dh8-a8-a1+ |
| 4) Df1-f8-g8+ | 8) Dd2-a5-b5+ | |

30 Tracer l'itinéraire / Choisissez la bonne route : A

- | | |
|--------------------------|------------------------------------|
| 1) Exemple: Tg6-b6-b1-g1 | 7) Cb3-c5-b7-d6-f7-h8 |
| 2) Tc1-c3-b3-b6 | 8) Cb3-d4-b5-d6-f7-h8 |
| 3) Tb1-b3-g3-g8-h8 | 9) Cb3-d4-f3-h2-g4-h6-f7-h8 |
| 4) Fg2-f1-a6-c8-d7 | 10) Fb5-d7-g4-d1-c2-b1 |
| 5) Ff2-b6-d8-f6-h8 | 11) Cc2-e1-g2-f4-e2-c3-b5-c7-a8 |
| 6) Da1-a8-h1-h2 | 12) Rb2-c1-d1-e2-e3-f4-e5-e6-e7-f8 |

31 Tracer l'itinéraire / Choisissez la bonne route : B

- | | |
|--|--|
| 1) Rb1-a2-a3-b4-a5-b6-a7-a8 | 7) Dessin |
| 2) Rd2-e1-f1-g2-g3-h4-g5-h6 | 8) Dessin |
| 3) Rc1-b1-a2-a3-b4-a5-a6-a7-b8-c8-d8-e8-f7 | 9) Rg7-h6-g5-f5-e5-d6-c5-b5-a4-b3-c2-d2-e1-f1-g1 |
| 4) Rc1-b2-b3-c4-d4-e5-e6-f7-f8 | 10) Dessin |
| 5) Re8-d8-c8-b8-a7-b6-a5-b4-a3-b2-c1-d2-e1-f2-g1 | 11) Dessin |
| 6) Rb4-c3-d2-e1-f2-g1-h2-h3-g4-f4-e5-f6 | 12) Rg1-f2-e2-d2-c3-d4-c5-c6-d7-e6-f6-g5-h4-h3 |

32 Tracer l'itinéraire du mat / Matez le plus vite possible : A

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) Exemple | 7) Fb7 – Dc6 |
| 2) Fa2 – Db3# | 8) Tb5 – Cb2 |
| 3) Fg5 – Cf6# | 9) Tg4 – Da5 |
| 4) Te4 – Fb7 | 10) Fa5 – Dd5 |
| 5) Rf2 – De4# | 11) Cd2 – Dd6 |
| 6) b3 – Dc4 | 12) Db2 – Db4 |

33 Tracer l'itinéraire du mat / Matez le plus vite possible : B

- | | |
|---------------|---------------------|
| 1) Dc6 – Fg5# | 3) Dh7 – Ff5 – Dd7# |
| 2) Dc4 – De4# | 4) Fh5-e8-c6# |

- | | |
|---------------------------|----------------------------|
| 5) De6 – g4# | 9) Fb5 – Ff1 – Fh3 – Tf1# |
| 6) Th7 – Cb6 – a7# | 10) Fh5 – Dh2# |
| 7) Dc1 – Fh1 – Dc6 – Db7# | 11) Cf3-d2-b3-c1-a2-b4-a6# |
| 8) Fd2 – Fh6 – Tc8# | 12) Cg3-e2-c1-d3-e5-d7# |

□ **34** *Tracer l'itinéraire / Prenez toutes les pièces noires : A*

- | | |
|--------------------------------|--|
| 1) Dessin | 8) Re4xe3xe2 Txb5 |
| 2) Da2xb1xb2xg7 | 9) Te5xe3xe2 Rxb5 |
| 3) Dc4xf7xf5xg4xh3 | 10) Cxb2-d3xc5xe6 |
| 4) Rf7-e7-d8-c7xc6-d5xe4 | 11) Fd7xg4-Fe2xd3xg6 |
| 5) Db4xf8xf5xd3 | 12) Cf2-h1-g3-f1-h2-f3-h4-g2-f4xe6xc7xd5 |
| 6) Te7xe4xd4xd2 | |
| 7) h4 hxg5 f5 fxe6 e7 e8C Cxg7 | |

□ **36** *Le mat / Inventer un mat (♖♘): A*

- | | | |
|---------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1) Da3 / Cd2 | C protège la | 10) Cg6 / De6 |
| 2) Cc4 / Db7 | dame | 11) Cg4 / Dc4 |
| 3) Dh5 / Ce7 | 7) Da7 / Cd4 | 12) Ca6 / De6; Cc4 / Db7 |
| 4) Cc2 / De1 | 8) Cg6 / Dh8 | |
| 5) Cf4 / Dc7 | 9) Cf4 / Dc5; De3 / Ce7 | |
| 6) Df6 / Ch6; Dg7 / | | |

□ **37** *Le mat / Inventer un mat (♖♙): B*

- | | | |
|--------------|--------------|---------------|
| 1) Fc6 / Da8 | 5) Fb5 / De5 | 9) Fd4 / Dg4 |
| 2) Fd5 / Dh4 | 6) Dg1 / Fd1 | 10) Fe3 / De7 |
| 3) Fc5 / Da7 | 7) De6 / Fb6 | 11) Dd8 / Fd5 |
| 4) Fh3 / Dd4 | 8) Dg6 / Fh6 | 12) Fd8 / Dd5 |

□ **38** *Le mat / Inventer un mat (♖♘): C*

- | | |
|---------------------------|---------------|
| 1) Cc3 / Tb5 | 7) Cf7 / Te5 |
| 2) Ca3 / Tb5 | 8) Td5 / Cd2 |
| 3) Ce6 / Te7 | 9) Cc3 / Tb5 |
| 4) Tc5 / Cd3 | 10) Cg6 / Tf7 |
| 5) Tc6 / Ce7 of Te3 / Cc6 | 11) Ca7 / Te7 |
| 6) Ta6 / Ca3 | 12) Dessin |

□ **39** *Le mat / Inventer un mat (♙♘/ ♙♘/ ♘♘): D*

- | | |
|--------------|--------------|
| 1) Fg2 / Fe3 | 4) Ff5 / Fh8 |
| 2) Fb4 / Fd1 | 5) Cd7 / Fc6 |
| 3) Ff3 / Fe3 | 6) Cc7 / Fc5 |

- 7) Fc5 / Cc7
- 8) Fe5 / Ch6
- 9) Cc3 / Cf3

- 10) Cf3 / Cg3
- 11) Ch6 / Ce6
- 12) Cf4 / Ce4

□ **40** *Le mat / Inventer un mat (♠ ou ♙ ou ♘): E*

- | | | |
|--------------------|--------------------|---------------------|
| 1) Tc2 - Fa3 - Cd3 | 5) Ta6 - Fc5 - Cc8 | 9) Tf5 - Fe3 - Ce6 |
| 2) Tc6 - Fb7 - Cc7 | 6) Tf5 - Fg7 - Cg4 | 10) Tb3 - Fe1 - Ca2 |
| 3) Tb2 - Fa4 - Ca1 | 7) Tf5 - Fd6 - Cg6 | 11) Td5 - Fb4 - Cb7 |
| 4) Te6 - Fb8 - Cc4 | 8) Th3 - Fe1 - Cf5 | 12) Td4 - Ff5 - Cf2 |

□ **41** *Inventer un mat / Mettez les pièces sur les bonnes cases : A*

- | | |
|--|---|
| 1) Les Blancs : Rc5, Dd6, Tf4
Les Noirs : Re5 | 7) Les Blancs : Re4, Th6, Cf7
Les Noirs : Rg5, g4 |
| 2) Les Blancs : Rc8, Dd8, Fg8.
Les Noirs : Re7 | 8) Les Blancs : Rg7, Te5, Cg2
Les Noirs : Rg5, g4 |
| 3) Les Blancs : Rg8, Df8, Cc5
Les Noirs : Re8 | 9) Les Blancs : Fe3, Th6, Re6
Les Noirs : Rg5, g4 |
| 4) Les Blancs : Dc5, Cd3, Ff5
Les Noirs : Rd4, d5 | 10) Les Blancs : Re6, Tc3, Ch3
Les Noirs : Rf4, Cg4, Fe4 |
| 5) Les Blancs : Rb2, Dc3, Cg5,
Ce7
Les Noirs : Rd4 | 11) Les Blancs : Rg3, Fc2, Ff2.
Les Noirs : Re3, d2, e2 |
| 6) Les Blancs : Rc1, Df1, Cc2,
Cd2 | 12) Les Blancs : Re2, Fc3, Cd6
Les Noirs : Re4, d5, f4 |

□ **43** *La nulle / Forcer le pat: A*

- | | |
|----------------------------|-----------------------------|
| 1) 1. ... Db7+ 2. Rxb7 pat | 7) 1. Dg8+ Txg8 pat |
| 2) 1. ... g6+ 2. Rxg6 pat | 8) 1. Dg3+ Rxg3 pat |
| 3) 1. Ta5+ Fxa5 pat | 9) 1. Dh3+ Dhx3 pat |
| 4) 1. Fxg5+ Fxg5 pat | 10) 1. ... Cc4+ 2. Fxc4 pat |
| 5) 1. ... Tf4+ 2. Dxf4 pat | 11) 1. ... Fc7+ 2. Dxc7 pat |
| 6) 1. Dd8+ Dxd8 pat | 12) 1. Tf7 Rxf7 pat |

□ **44** *Danger de pat ! / Parez le pat : A*

- | | | |
|---|------------------------------|---------------------------|
| 1) 1. Ce6 | 5) 1. ... Fb3 2. Rxb3 | 9) 1. ... Tf6 |
| 2) 1. ... b5 2. axb5
c3 | c1D | 10) 1. Cf3 gxf3 2.
Rg1 |
| 3) 1. Fg8 | 6) 1. Ta6 bxa6 2. b7 | 11) 1. Rd3 |
| 4) 1. Rh1 (1. Rg1) 1.
... Rxh3 2. f5 | 7) 1. Fc4 bxc4 2. b5 | 12) 1. Fg8 |
| | 8) 1. Cb1 axb1D+ 2.
Txb1+ | |

□ **45** *Danger de pat ! / Evitez le pat : A*

- | | | |
|------------|----------------------------------|------------------------|
| 1) 1. c8T | 6) 1. Dd5 | b1F |
| 2) Dessin | 7) 1. ... Df3+ (1. ... Dxf2 pat) | 10) 1. Ra1 |
| 3) 1. Fg4+ | 8) 1. ... Td6 | 11) 1. Fb7 Db8 2. Fg2# |
| 4) 1. Tc1 | 9) 1. ... b1T of 1. ... | 12) 1. ... Dg3 |
| 5) 1. Td3+ | | |

□ **46** *Le pat 'inévitable' / Oui ou non : A*

- | | | |
|---------------------------------------|-----------------------|--|
| 1) Non : 1. ... Fb1 | 6) Ja | 2. hxg4; 1. Tg6+ est nulle aussi. |
| 2) Ja | 7) Ja | |
| 3) Non : 1. ... Re4 | 8) Non : 1. ... Db3 | 12) Non : 1. Rb4 Rb2 2. Dh2+ Ra1 3. De5# |
| 4) Ja | 9) Non : 1. Tg6+ | |
| 5) Oui : 1. ... Tb3+ 2. axb3 axb3 pat | 10) Non : 1. ... f3 | |
| | 11) Oui : 1. Tg4 hxg4 | |

□ **47** *Pat / Où le roi est-il pat : A*

- | | | |
|----------------|--------------------|--------------------------|
| 1) a2 a4 c4 | 6) a8 a6 c8 h8 e6 | 11) a1 a3 c3 e3 g5 h8 |
| 2) f1 h1 e3 | 7) f5 f3 h5 h3 | 12) f8 g6 g4 e4 c5 c1 a1 |
| 3) h3 h5 h1 | 8) h1 f1 a7 h8 | |
| 4) a1 h2 g7 h4 | 9) a3 b6 e7 c3 | |
| 5) a7 h7 h5 c7 | 10) d8 f8 h8 h6 h4 | |

□ **49** *Le matériel / Gagnez du matériel : A*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Dxf8+ | 7) 1. ... Rd6 2. Tg5 gxh5 |
| 2) 1. Dxf6+ | 8) 1. Dxf8+ |
| 3) 1. b8D (1. bxc8D+ Fxc8 2. Rf3 Fd6) 1. ... Txb8 2. Txb8+ | 9) 1. Dg2+ C7g6 2. fxe6 |
| 4) 1. De5+ | 10) 1. Dc3 |
| 5) 1. Fc6 Df8 2. Fxa8 | 11) 1. Th1 (1. dxe8D+ Rxe8; 1. d8D Dc5) |
| 6) 1. Fd5+ Rh8 2. Fxe4 | 12) 1. ... Dxa4 |

□ **50** *Le clouage / Clouez : A*

- | | | |
|---------------|---------------|------------|
| 1) 1. Te2 | 5) 1. Ff4 | 9) 1. De4 |
| 2) 1. ... Da5 | 6) 1. ... Fb4 | 10) 1. Th4 |
| 3) 1. Ff4 | 7) 1. De2 | 11) 1. Da4 |
| 4) 1. Df3 | 8) 1. Fc3 | 12) 1. Dd4 |

□ **51** *L'attaque double / La menace de mat : A*

- | | |
|--------------------------|-----------------------|
| 1) 1. ... Rc5 2. c3 Ta8# | 3) 1. Fb3 a1D 2. Ff7# |
| 2) 1. Cd3 Te3 2. Td4# | 4) 1. Rc4 |

- | | |
|--|--|
| 5) 1. Rg3 Rg6 (1. ... Fb1 2. Cf4#) 2. Cf4+ | 2. Td5# |
| 6) 1. Rf5 Txe7 2. g4# | 10) 1. c4 Cxc4 (1. ... Cd1 2. b3#) 2. Cc3# |
| 7) 1. Cf4 Th1 2. Tc6# | 11) 1. Rg2 Te1 2. Ff6# |
| 8) 1. Rb3 | 12) 1. Tb2! Dg1 2. Fb7# |
| 9) 1. Cf4 (1. Cf8 Re5) 1. ... Tg1 | |

52 *Le pion passé / Faites promouvoir le pion passé : A*

- | | |
|-------------------------|------------------------------------|
| 1) 1. f7 | 8) 1. Re6 |
| 2) 1. ... Fa4 | 9) 1. Rf5 |
| 3) 1. Cxe6 Df6+ 2. Cd4 | 10) 1. Dg7+ Dxc7 2. hxc7 a3 3. g8D |
| 4) 1. f8D+ Rxf8 2. Dxd7 | 11) 1. Cc4 |
| 5) 1. c7 | 12) 1. Fb3 Fe6 2. Fxe6 |
| 6) 1. a7 | |
| 7) 1. Cd5+ | |

53 *Le pion passé / Faites promouvoir le pion passé : B*

- | | |
|--|-------------------------|
| 1) 1. Fh7+ Rxh7 2. g8D# | 6) 1. ... Rb8 |
| 2) 1. b6 (1. Fe7 Rc3 2. d8D Fxd8 3. Fxd8 b6) | 7) 1. Tb7+ Txb7 2. cxb7 |
| 3) 1. ... Fh3+ 2. Rxh3 exf1D+ | 8) 1. f3+ Rxf3 2. c7 |
| 4) 1. Fb4 (1. Fg7 Fxa3) 1. ... Fxb4 2. axb4 | 9) 1. Fa5+ |
| 5) 1. Tg5 Txg5 2. h8D | 10) 1. ... Tg8 |
| | 11) 1. ... Tb1 |
| | 12) 1. b8D+ |

54 *Le matériel / Gagnez du matériel : B*

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Dxf5 | 7) 1. ... Fxf3 |
| 2) 1. Txe7 Txe7 2. Dxe7 Dxe7 3. Txe7 | 8) 1. ... Cxc6 |
| 3) 1. ... Txc4 | 9) 1. ... dxc4 2. Txc4 Dd5 |
| 4) 1. Dxe8+ | 10) 1. ... Txc3 2. Fxc3 Dxc3 |
| 5) 1. Cxd4 | 11) 1. Dxb4 |
| 6) 1. fxg7 Da5 | 12) 1. Fxd6 |

55 *Règles de jeu / Position réglementaire (oui ou non) : A*

- | | |
|------------------------------------|---|
| 1) Exemple | 6) Non : voor de laatste zet stond les Blancs al schaak |
| 2) du text | 7) Oui : b2-b1D+ is laatste zet |
| 3) Exemple | 8) Dessin |
| 4) Non : pion op a2 en a3 kan niet | 9) Dessin |
| 5) Ja | |

10) Oui : zwart staat pat

11) Oui : b2-b1C is laatste zet

12) Oui : f4xe3+ is laatste zet

□ **56 Règles de jeu / Position réglementaire (oui ou non) : B**

1) Non : voor de laatste zet stond
zwart al schaak

2) Oui : b7xc8T+ is laatste zet

3) Non : voor de laatste zet stond
wit al schaak

4) Oui : Tc6-c8+ is laatste zet

5) Non : Zwart heeft geen laatste
zet.

6) Oui : Rg2-h2 laatste zet

7) Oui : f3xg4+ moet de laatste

zet zijn.

8) Oui : 4 (5) promoties tot dame

9) Non : twee witte lopers en 8
pionnen

10) Non : zwarte dubbelpion en
wit heeft alle stukken nog

11) Oui : a5 is laatste zet

12) Non : zwarte looper kan niet op
a6 schaak geven en beide
partijen staan schaak.