

Étape 1

3 L'échiquier / Nommez les cases: A

- | | | | | | |
|----------|----|----------|----|-----------|----|
| 1) f3 a8 | c6 | 5) e3 d6 | b7 | 9) g5 b4 | c6 |
| 2) g8 e7 | c3 | 6) d4 f5 | c2 | 10) f4 e6 | b7 |
| 3) g4 d5 | c2 | 7) f6 b1 | d5 | 11) c3 h5 | e2 |
| 4) c5 h5 | b2 | 8) d8 g4 | e6 | 12) f7 b6 | d1 |

4 Les règles de jeu / La marche des pièces: A

- | | |
|--|--|
| 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4 | 6) Cg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3 |
| 2) Fd7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3 | 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7 |
| 3) Ce4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2 | 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7 |
| 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6 | 9) Re8: d8, d7, e7, f7, f8 |
| 5) Rb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2 | 10) Ca7: b5, c6, c8 |
| | 11) Dessin |
| | 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8 |

8 Les règles de jeu / La marche des pièces: B

- | | |
|---|---|
| 1) d2, e5, g1, h2, xh4, xg5 | 8) g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7 |
| 2) c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3 | 9) c8, e8, f5, f7, xc4, xe4 |
| 3) c4, b4, e4, xd5 | 10) e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3 |
| 4) d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3 | 11) c5, e5, f4, xe7, xg3 |
| 5) c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7 | 12) b2, c1, e1, f4, xc5, xe5 |
| 6) d2, f4, f2, g1, xg5 | |
| 7) c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2 | |

9 L'attaque / Attaquez: A

- | | | |
|-----------------------------------|---|----------------------------------|
| 1) 1. Fe2-g4 | 4) 1. ... Dd5-d2 ou 1. ... Dd5-f7 1. ... Dd5-a2 | 6) 1. Cb7-d6 |
| 2) 1. Ce4-f6 | | 7) 1. Fe2-h5 |
| 3) 1. ... Td5-d1 ou 1. ... Td5-e5 | 5) 1. Tb8-d8 | 8) 1. Tg2-g6 (1. Ce2-d4? Fc6xg2) |

- 9) 1. ... Cc5-d3 e4? Tf5xa5) 12) 1. Fg2-d5
 10) 1. Fa5-b4 (1. Fc6- 11) 1. ... Da8-h8

11 Les règles de jeu / La marche du pion: A

- 1) f6, f5 6) d6, xc6, xe6 10) pas de coup
 2) a3, a4 7) c8D (T, F, C) 11) xb4
 3) d4 8) e1D, xd1D, xf1D 12) b5, xc5
 4) d5, xe5 (T, F, C)
 5) e3, e4, xd3 9) Dessin

12 L'attaque / Inventez une attaque: A

- 1) T?2 ; Tg? 4) Fe6 ou Fd7 8) Db2, Dc3
 2) Cc3, Ce3, Cf4, 5) Cd5, Ce8, Cg8, 9) Ra7, Ra8, Rc8
 Cf6, Ce7, Cc7, Ch7, Ch5 10) Dg8, Dh6
 Cb6, Cb4 6) Cb6 11) Rg8
 3) fou en a2/g8, f1/a6 7) Ta3, Tc3, Th3 12) Cc2

14 La défense / Protégez: A

- 1) 1. c2-c3 4) 1. Tf1-c1 7) 1. ... Cg4-f6 10) 1. ... f6-f5
 2) 1. ... g7-g6 5) 1. Ff2-d4 8) 1. Rg1-g2 11) 1. Td4-d3
 3) 1. ... Ra8-b8 6) 1. Cb1-c3 9) 1. Cc3-d5 12) 1. Cc3-e2

15 La défense / Déplacez: A

- 1) 1. e4-e5 5) 1. Te5xh5 9) 1. Dd5-a2 12) 1. Tf3-a3
 2) 1. ... b6-b5 6) 1. ... Fc5-e3 10) 1. Ce3-d5
 3) 1. ... Td6-d8 7) 1. ... Fg5-c1 11) 1. ... Cb7-
 4) 1. Cd5-e3 8) 1. ... Da5-c5 d6

16 La matériel / Prenez une pièce non protégée: A

- 1) 1. Fc4xe6 4) 1. ... Ce4xd2 7) 1. Dd2xa5 10) 1. ... Rg8xf7
 2) 1. ... Fe7xg5 5) 1. Td1xd6 8) 1. ... Df7xf1 11) 1. ... d5xc4
 3) 1. Cc3xd5 6) 1. ... Ta7xa3 9) 1. Rf3xe4 12) 1. ... Fd4xb6

17 La défense / Prenez l'attaquant: A

- 1) 1. ... Ce7xd5 5) 1. ... Tc3xc1 9) 1. ... Cg5xf3
 2) 1. e4xd5 6) 1. ... Ff6xc3 10) 1. Dd5xd8
 3) 1. ... f5xe4 7) 1. Te2xe7 11) 1. Cd4xe6
 4) 1. ... Fc5xd4 8) 1. Fg5xe7 12) 1. Te7xe8+

18 Le matériel / Prenez une pièce non protégée: B

- | | | | |
|------------------|------------------|-------------------|--------|
| 1) Dessin | 5) 1. ... Df3xh1 | 9) 1. Fg2xa8 | Dg4xd7 |
| 2) 1. d4xc5 | 6) 1. Cd4xc6 | 10) 1. ... Cd5xf4 | |
| 3) 1. ... Te8xe2 | 7) 1. ... a6xb5 | 11) 1. Cd6xe4 | |
| 4) 1. ... Tf8xf3 | 8) 1. Dd2xh6 | 12) 1. ... | |

19 Test / Révision: A

- | | | | |
|------------------------|------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. Fe6, Fd7 | 4) 1. ... Ce5-d3 | 8) 1. Rg1-g2 | 12) 1. ... Df7xf1 |
| 2) 1. c8D
(T, F, C) | 5) 1. ... f6-f5 | 9) 1. ... Fc5-e3 | |
| 3) 1. Cb7-d6 | 6) 1. ... Ta7xa3 | 10) 1. Cb6 | |
| | 7) 1. ... Ta7xa3 | 11) 1. ... | |

20 Test / Mix: A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... Cd7-b6 | 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5,
d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4,
d3, d1, c3, a1. |
| 2) 1. ... Cf6-d7 | |
| 3) 1. Te4xe6 | |
| 4) 1. ... Fb6-d4 | – b2, d2, e3, f4, f2, g1 |
| 5) 1. ... Cd8xc6 | 9) 1. ... Ff8xb4 |
| 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2,
d1, d5, d6, d7, d8 | 10) 1. Fd6-g3 (f4); 1. f2-f4 ?
De4xe3. |
| 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3,
h1; – b3, b7, f7, g8, g2 | 11) 1. Cd5-c7 |
| | 12) 1. Ce6xd4 |

22 L'attaque / Faites échec au roi: A

- | | | |
|-------------------|----------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Ff4-d6+ | 6) 1. ... Td8-d2+ | Ce5-g6+ (ne
gagne pas de
pion) |
| 2) Dessin | 7) 1. Td1-d5+ | |
| 3) 1. ... Cd7-c5+ | 8) 1. Ff1-b5+ | |
| 4) 1. Fg2xc6+ | 9) 1. ... Dd6-b4+ | 11) 1. ... Cb4-d3+ |
| 5) 1. ... b7-b5+ | 10) 1. Ce5xc6+ ou 1. | 12) 1. Da2-g2+ |

23 La défense / Parez l'échec: A

- | | | |
|----------------------|----------------------|------------------------------|
| 1) 1. Rg1-h1 | ... Rf7-g8? 2. | 9) 1. ... Te7-b7 |
| 2) 1. Rh1-g1 | Df6xb6 | 10) 1. ... Dd7-g7 |
| 3) 1. ... Rg8-h8 | 7) 1. ... Cd7xf6; 1. | 11) 1. Cd1-c3 |
| 4) 1. ... Rg8-g7, h8 | ... Rg8-g7 2. | 12) 1. Ff1-e2; 1.
Dd1-e2; |
| 5) 1. ... Tc8xd8 | Cf6xe8 | 1. Cg1-e2 |
| 6) 1. ... Db6xf6; 1. | 8) 1. ... a6xb5 | |

24 La défense / Parez l'échec: B

- | | | |
|------------------|--------------|--------------------------|
| 1) 1. ... Cb8xc6 | 2) 1. Rh1-g2 | 3) 1. ... Rd5-c5; 1. ... |
|------------------|--------------|--------------------------|

- | | | |
|-------------------|------------------|-------------------|
| e5-e4? 2. Ff3xe4+ | 7) 1. Cb3xc5 | 10) 1. Rb1-a1 |
| 4) 1. ... Cd7-f6 | 8) 1. ... Rc8-b8 | 11) 1. Cc4-d2 |
| 5) Dessin | 9) 1. Fg5-e3; 1. | 12) 1. Fg5-d2; 1. |
| 6) 1. ... Ta7xa3 | Rg1-h1? h6xg5 | Rd1-c1? Td5xg5 |

26 *Le mat / Faites mat en un coup: A*

- | | | |
|-------------------|---------------|-------------------|
| 1) 1. Df7-b7# | 5) 1. a7xb8D# | 9) 1. ... Dd2xh2# |
| 2) 1. ... Dc3-b4# | 6) 1. Da4xd7# | 10) Dessin |
| 3) 1. ... Dc1-g5# | 7) Dessin | 11) Dessin |
| 4) 1. ... Db8-b2# | 8) Dessin | 12) 1. Db2-b7# |

27 *Le mat / Inventez un mat: A*

- | | |
|--------|---------|
| 1) Db5 | 7) Tf8 |
| 2) Db2 | 8) Te7 |
| 3) Dg7 | 9) Df4 |
| 4) Dg2 | 10) Fg7 |
| 5) Db8 | 11) b7 |
| 6) Dg7 | 12) Dh1 |

28 *Le mat / Inventez un mat: B*

- | | | |
|------------------|--------------------|--------------|
| 1) Th1 | (dernier coup doit | 9) Dc8 |
| 2) Da8, Db7 | être 1. g7xh8T#) | 10) Df8 |
| 3) Fa2, Fb3, Fc4 | 6) Cf2 | 11) Fh7 |
| 4) Ch6, Ce7 | 7) Fc3...h8 | 12) Ff2, Fe1 |
| 5) Ta8...e8, Th8 | 8) Te3 | |

29 *Le mat / Faites mat en un coup: B*

- | | | |
|-------------------|----------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc8-a8# | 5) 1. ... e2-e1D(T)# | 9) 1. ... Cd4-c2# |
| 2) 1. ... Tc6-h6# | 6) 1. ... Tb6-b1# | 10) 1. ... Fe3-f2# |
| 3) 1. Fb3-d5# | 7) 1. Da6-h6# | 11) 1. Tc1-e1# |
| 4) 1. Dc1-c8# | 8) 1. ... Ff5-e4# | 12) 1. Fh7-g6# |

30 *Le mat / Faites mat en un coup: C*

- | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Da4-e8# | 5) 1. ... b3-b2# | 9) 1. Fg6-e4# |
| 2) 1. ... Dh7-h2# | 6) 1. ... Tb2-b1# | 10) 1. Tb3-g3# |
| 3) 1. Dc2-a4# | 7) 1. ... Cc4-a3# | 11) Dessin |
| 4) 1. ... Cg4-f2# | 8) 1. ... g3-g2# | 12) 1. ... h3-h2# |

31 *Le mat / Inventez un mat: C*

- | | | | |
|--------|--------|--------|-------------|
| 1) Dd7 | 2) Dh5 | 3) Fh6 | 4) Te8, Td8 |
|--------|--------|--------|-------------|

- | | | | |
|--------|--------|---------|---------|
| 5) De8 | 7) Tc7 | 9) Cg4 | 11) Cb3 |
| 6) Cf7 | 8) c5 | 10) Fa6 | 12) Th5 |

32 *Le mat / Inventez un mat: D*

- | | | |
|-------------|------------------|---------|
| 1) Rc6, Rc4 | 5) f5 | 9) Fh4 |
| 2) g3 | 6) De3 | 10) Fd4 |
| 3) De6, Df7 | 7) Dessin | 11) Cb3 |
| 4) Ce2 | 8) Tf8, Tg8, Th8 | 12) g4 |

33 *Le mat / Faites mat en un coup: D*

- | | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------------------|
| 1) 1. Cg5-f7# | 6) 1. ... Df6-a1# | 11) 1. Ta5-h5#; 1.
Tg3-h3+? |
| 2) 1. Cg4-h6# | 7) 1. Dd2-g5# | Tg3-h3+? |
| 3) 1. ... h3-h2# | 8) 1. ... Tc2xh2# | Cg6-h4 |
| 4) 1. Ce5-g6# | 9) 1. Fb2xf6# | 12) 1. ... Dd2-h6# |
| 5) 1. ... d2-d1D / F# | 10) 1. ... Cb4-c2# | |

34 *Le mat / Faites mat en un coup: E*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Te6-e8# | 5) 1. ... Dc8-c1# | 9) 1. ... Fg7xc3# |
| 2) 1. ... Fb7-f3# | 6) 1. Tg6-a6# | 10) 1. ... Ta8-e8# |
| 3) 1. ... Fh7-e4# | 7) 1. d7-d8D(T)# | 11) 1. Ce5-f7# |
| 4) 1. ... Df1-h1# | 8) 1. ... Dg3-a3# | 12) 1. Fb1-e4# |

35 *Le mat / Faites mat en un coup: F*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Dd5-g8# | 5) 1. ... Dg7-g2# | 9) 1. Dd8-b6# |
| 2) Dessin | 6) 1. ... Da4xc2# | 10) 1. ... Tb2xh2# |
| 3) 1. ... b2-b1D# | 7) 1. ... Td2xh2# | 11) 1. Df3xb7# |
| 4) 1. ... Dc5-g1# | 8) 1. ... Tf8-f1# | 12) 1. g6-g7# |

36 *Le mat / Faites mat en un coup: G*

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Te1-e8# | 5) 1. b6-b7# | 9) 1. ... Da5-e1# |
| 2) 1. g6-g7# | 6) 1. ... Ta5-g5# | 10) 1. Cc5-a6# |
| 3) 1. ... Df2-h4# | 7) 1. Ce5-f7# | 11) 1. a6-a7# |
| 4) 1. ... Fg6-e4# | 8) Dessin | 12) 1. ... Ce5-f7# |

37 *Le mat / Faites mat en un coup: H*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Db8-h2# | 5) 1. Dd1-h5# |
| 2) 1. Cb5-c7# | 6) 1. ... Ta2-e2# |
| 3) 1. Df3-f7# | 7) 1. Fc4-f7# |
| 4) 1. ... Cf5-g3# | 8) 1. Td1-h1# |

- 9) 1. b7-b8D/T#
10) 1. Fc1-h6#

- 11) 1. ... f2-f1C#
12) 1. Td1xd8#

39 *Les règles de jeu / Le roque: A*

- | | |
|--|---|
| 1) non (le roi a déjà joué) | 8) non (les Blancs se retrouveraient en échec après le roque) |
| 2) non (il y a un fou entre le roi et la tour) | 9) non (le roi doit passer d8 où il serait en échec) |
| 3) non (les Blancs font échec) | 10) oui |
| 4) non (les Noirs seraient en échec après le roque) | 11) oui |
| 5) oui | 12) non (les Blancs ont déjà roqué) |
| 6) non (le roi doit passer d1 et là, il serait en échec) | |
| 7) oui | |

41 *Le matériel / Échangez favorablement: A*

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. e5xf6 g7xf6 (2 points) | (4 points) |
| 2) 1. e5xd6 c7xd6 (4 points) | 9) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points) |
| 3) 1. ... Cc5xd3 c2xd3 (2 points) | 10) 1. Cd4xe6 f7xe6 (6 points) |
| 4) 1. Fg2xa8 Tf8xa8 (2 points) | 11) 1. ... Fd6xf4 2. g3xf4 (6 points) |
| 5) 1. Td1xd7 Cf6xd7 (4 points) | 12) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 points) |
| 6) 1. Cc3xd5 e6xd5 (2 points) | |
| 7) 1. ... Fg5xc1 2. Tf1xc1 (2 points) | |
| 8) 1. ... Ta2xf2+ 2. Rg2xf2 | |

42 *Le matériel / Échangez favorablement: B*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. d5xc6 b7xc6 (2 points) | 8) 1. ... Cc6xd4 2. e3xd4 (2 points) |
| 2) 1. f5xe6 f7xe6 (2 points) | 9) 1. ... g4xf3 2. Fe2xf3 (2 points) |
| 3) 1. f4xe5 d6xe5 (4 points) | 10) 1. ... Fc3xg7 2. Fb2xg7 (2 points) |
| 4) 1. Ce7xc8 Dc4xc8 (2 points) | 11) 1. ... Td3xb3 2. a2xb3 (4 points) |
| 5) 1. ... Cc4xd2+ 2. Cf3xd2 (6 points) | 12) 1. Fe3xa7 Cc6xa7 (2 points) |
| 6) 1. ... Fh6xc1 2. Tf1xc1 (2 points) | |
| 7) Dessin | |

43 *Test / Révision: B*

- | | |
|-------------------|-------------------------------|
| 1) 1. ... Cd4-c2# | 3) 1. Cd1-c3 |
| 2) 1. Da4xd7# | 4) non (échec après le roque) |

- | | |
|-------------------|--------------------|
| 5) 1. Td1xd7 | 9) 1. Tc7# |
| 6) 1. ... Cb4-d3+ | 10) 1. ... h3-h2# |
| 7) 1. ... a6xb5 | 11) 1. ... Td8-d2+ |
| 8) 1. Ta5-h5# | 12) 1. Cd4xe6 |

44 *Test / Mix: B*

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Cg4-h6# (mat) | 7) 1. De5-h5# (mat) |
| 2) 1. ... Fc6xg2 2. Tg1xg2 (2 points – échange favorable) | 8) 1. Fb2-d4 (parez l'échec) |
| 3) oui | 9) 1. Fh7-f5# (mat) |
| 4) 1. ... Cd6-c4 (parez l'échec) | 10) 1. ... Tb2xb7 (4 points – échange favorable) |
| 5) 1. Fc6xg2 (prenez une pièce non protégée) | 11) 1. Cc5-b7# (mat) |
| 6) 1. Dd4xb6 (se déplacer ou fuir) | 12) 1. Te1xe5 (prenez une pièce non protégée) |

46 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: A*

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| 1) 1. Tc7xe7 ou 1. Te1xe7 | 7) 1. ... Te8xe7 |
| 2) 1. ... Te8xe5 ou 1. ... Cd7xe5 | 8) 1. Te1xe5 |
| 3) 1. ... Ff6xe5 | 9) 1. Cd3xe5 ou 1. f4xe5 |
| 4) 1. Cf3xe5 ou 1. Fc3xe5 | 10) 1. ... c5xd4 2. c3xd4 Fe5xd4 |
| 5) 1. ... Ce4xg3 ou 1. ... Fd6xg3 | 11) 1. Fb5xc6+ |
| 6) 1. Ce5xf7 ou 1. Fb3xf7 | 12) 1. Fg2xd5 |

47 *Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: B*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Td8xf8+ ou 1. Tf1xf8+ (5 points) | 7) 1. Dd2xd7 Dd8xd7 2. Fb5xd7 ou 1. Fb5xd7 (3 points) |
| 2) 1. Fb2xf6 Fe7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 8) 1. Tc2xc6 Fb7xc6 2. Tc1xc6 (1 point) |
| 3) 1. ... Td7xd3 2. Td1xd3 Td8xd3 (5 points) | 9) 1. Cg5xf7! (3 points) ou 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 4) 1. Fg5xf6 Fg7xf6 2. Tf1xf6 (3 points) | 10) 1. Dd3xh7# |
| 5) Dessin | 11) 1. Fc4xf7+ (1 point) |
| 6) Dessin | 12) 1. Fd3xa6 Fb7xa6 2. De2xa6 (1 point) |

49 *Les règles de jeu / Mat, pat ou jouez: A*

- | | |
|------------------|--------------|
| 1) pat | 4) pat |
| 2) 1. ... Fe6xc8 | 5) 1. Fb5-f1 |
| 3) mat | 6) mat |

- | | |
|------------------|---------------|
| 7) 1. ... a7-a6 | 10) mat |
| 8) 1. ... Rc8-d7 | 11) pat |
| 9) mat | 12) 1. Cc3-d1 |

50 *Le mat / Faites mat en un coup avec la dame: A*

- | | | |
|-------------------|--------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc2-c8# | Dc2-c1#, | 11) 1. Dg3-h2#, 1. |
| 2) 1. Dd4-h8# | 1. Dc2-d1#, 1. | Dg3-h3#, |
| 3) 1. Dh4-e7# | Dc2-g2#, | 1. Dg3-h4#, 1. |
| 4) 1. Db7-f7# | 1. Dc2-h2# | Dg3-g6# |
| 5) 1. Df7-b7# | 9) 1. De2-g4#, 1. | 12) 1. Db5-a4#, 1. |
| 6) 1. Df6-f1# | De2-h2# | Db5-a5#, |
| 7) 1. Db3-g8# | 10) 1. Dd5-a2#, 1. | 1. Db5-b7# |
| 8) 1. Dc2-b1#, 1. | Dd5-a8# | |

51 *Test / Révision: C*

- | | |
|------------------------------|-------------------|
| 1) 1. Db3-g8 | 7) 1. ... a7-a6 |
| 2) oui | 8) 1. ... Df1-h1 |
| 3) 1. ... Fe6xc8 | 9) 1. ... Tf8-f1 |
| 4) 1. ... Ce5-f7 | 10) 1. Fb5xc6+ |
| 5) 1. Dc2-b1, c1, d1, g2, h2 | 11) 1. Fb2xf6 |
| 6) 1. Te1xe5 | 12) 1. ... Ff6xe5 |

52 *Test / Mix: C*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Tf1xf7 (prenez une pièce
attaquée à deux reprises) | capturant) |
| 2) 1. Fh3-g2# (mat en un coup) | 8) 1. ... Cd5-f4# (mat en un
coup) |
| 3) 1. Td1xd4 e5xd4 2. Db2xd4+
(parer l'échec);
1. Kg1-h1? Fd4xb2 | 9) 1. Fe2-h5# (mat en un coup) |
| 4) 1. ... c7-c6 (défense en
protégeant) | 10) 1. c3-c4 (défense en proté-
geant) |
| 5) 1. ... Cc3xd5 2. Cf4xd5 (2
points – échange favorable) | 11) 1. ... Ff8xa3 (prenez une
pièce attaquée à deux
reprises) |
| 6) pat | 12) 1. Dd5-f5 (défendre en se
déplaçant) |
| 7) 1. Fd7xh3 (défense en | |

55 *La notation / La notation longue: A*

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. Tf2-f7 | 4) 1. ... Dd8-h4 |
| 2) 1. c2-c4 | 5) 1. ... Fg7xa1 |
| 3) 1. ... Cb6-d5 | 6) 1. Ce3xf5 |

7) 1. ... Cb8-d7

8) 1. Ta1-e1

9) 1. Ce5-f7 mat

10) 1. ... 0-0-0

11) 1. e7-e8D

12) Dessin

56 *Le matériel / Gagnez du matériel: A*

1) 1. ... Fa6xf1

2) 1. Tc5xh5

3) 1. Le4xb7

4) 1. ... Cg4xe3

5) 1. Fc5xe7

6) 1. ... Fc5xe3+

7) 1. Fb5xd7

8) 1. Cd5xe3

9) 1. Tf7xa7

10) 1. Fb2xg7

11) 1. ... Dd4xf4

12) 1. g5xf6