

Stufe 2

3 Test / Mix (1. Stufe): A

- | | |
|-------------------|---|
| 1) 1. Dd5-a8# | 8) Matt |
| 2) 1. Se6-c7# | 9) Patt |
| 3) 1. ... Le2-f3# | 10) 1. Lg3xc7 oder 1. Sd5xc7 |
| 4) 1. ... b7-b6 | 11) 1. ... Sf6xe4 oder 1. ...
Lb7xe4 |
| 5) 1. ... Tf8-f7 | 12) 1. Lb3xf7+; 1. Tf1xf7? a4xb3 |
| 6) 1. Lg2-f1 | |
| 7) Patt | |

4 Test / Mix (1. Stufe): B

- | | | |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. ... Lc5xf2+ | 5) 1. ... Dh4-e1# | 9) 1. Tc1xc2 |
| 2) Zeichnung | 6) 1. ... Dd4xb2# | 10) 1. Se4-f6# |
| 3) Zeichnung | 7) 1. ... Th6-a6 | 11) 1. ... Th3-f3# |
| 4) 1. Lb2-g7# | 8) 1. ... Se5-c6 | 12) 1. ... Lf8xb4# |

6 Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: A

- | | |
|---|--|
| 1) d7, f7
Fehler: Db3 Tb6, Dd5 Tc6 | 7) a2, a8, d5, d8, g5 |
| 2) b8, f6, h2 | 8) c1, c5 |
| 3) a8, b7, f5, g8
Fehler: Dd8/d7 Sd6 | 9) b1, c2, f2
Fehler: Db5 Le5 |
| 4) a1, a7, c4
Fehler: Dd1 Sb3, Dd7 Sb5 | 10) d6, e6, f6, g1 |
| 5) e4, f4, g8 | 11) a2
Fehler: Df5 Sf4 gedeckt |
| 6) a5, d5, g2 | 12) b6,f4
Fehler: Dd8/d6 Sd5, Dh4 Se4 |

7 Doppelangriff / Dame: A

- | | | |
|---------------|---------------|--------------------|
| 1) 1. De7-e1+ | 5) 1. Dc2-c7+ | 9) 1. De1xb4+ |
| 2) 1. Dc2-c6+ | 6) 1. De2-b5+ | 10) 1. Df1-c4+ |
| 3) 1. Dg7-b2+ | 7) 1. Dd2-h6+ | 11) 1. Dd1-d6+ |
| 4) 1. Dg4-d4+ | 8) 1. Df3-d5+ | 12) 1. ... Df6-c6+ |

8 Doppelangriff / Dame: B

- | | | |
|--------------|--------------|------------------|
| 1) 1. Dc2-c7 | 4) 1. Df3xb7 | 7) 1. ... Dd8-e7 |
| 2) 1. De2-b5 | 5) Zeichnung | 8) 1. Dd2-f2 |
| 3) 1. Dd1-d6 | 6) 1. Df3-d3 | 9) 1. Dd6-d1 |

10) 1. Dd4-h8

11) 1. ... Dd1-h5

12) 1. Df2xh4

10 Doppelangriff / Dame: C

1) 1. Df1-c4

6) 1. ... Da5-c3

2) 1. De2-e5

7) 1. ... Dd7-b5

3) 1. Dd1-d6 (1. Dd1-h5 und 1.
Dd1-d5 gewinnen nur einen
Bauern)

8) 1. Dd2-g5

9) 1. ... Df7-b7

4) 1. Da2-f2

10) 1. Db2-c3

11) 1. ... Dd8-h4

5) 1. ... Db5-g5

12) 1. Dd4-f2

11 Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: B

1) Dd5

4) Db5

7) Da4

10) Df5

2) Dc1

5) Dh7

8) De4

11) Df6

3) Dd5

6) Df2

9) Dd8

12) Df4

12 Doppelangriff / Dame: D

1) 1. ... De7xc5+

6) 1. ... De3-e2

Da8-f3 Sf2xh1)

2) 1. Df3-f8+

7) 1. ... De8-c6

11) 1. ... Df6-c6

3) 1. Dd1-h5+

8) 1. Df2-a7

12) Zeichnung

4) 1. Dd7-h3+

9) 1. De2-e4

5) 1. Dc4-a4

10) 1. Da8-a7 (1.

13 Doppelangriff / Dame: E

1) 1. ... De7-b4+

5) 1. Dd1-b3+

9) 1. ... Dd7-e7

2) 1. Dd2-h6

6) 1. Dd1-a4

10) 1. ... Db8-g3

3) 1. Dc4-d4

7) 1. De2-d1+

11) 1. ... Dd7-g4

4) 1. Dd1-a4+

8) 1. ... Da2-d5

12) 1. De2-e5+

14 Doppelangriff / Dame: F

1) 1. Df3-f6

6) 1. Dd2-b4

11) 1. ... Dd8-b6

2) 1. ... Dc7xc2

7) 1. Df2-c2+

12) 1. De3-c5 (1.

3) 1. ... Df7-a7+

8) 1. ... Df7-a2

De3xa7 gewinnt

4) 1. Dg7-b2

9) 1. ... De6-c4

nur einen

5) 1. Dc1-h1

10) 1. ... De8-d8

Bauern)

16 Fesselung / Finde eine Fesselung: A

1) 1. ... Le8-b5

4) 1. Ld6-c5

(c6, c7)

2) 1. Ta1-a5

5) 1. Ta4-d4

7) 1. Lf2-h4

3) 1. ... Dh8-h6

6) 1. ... Dd6-c5

8) 1. ... Th4-c4

- 9) 1. Lc2-e4 11) 1. ... Lg7-e5
 10) 1. Lf1-b5 12) 1. Lg2-c6

17 Fesselung / Fesselung ausdenken: A

- | | | | |
|--------|-------------|--------|---------|
| 1) Ta8 | 4) Th2 | 7) Lh1 | 10) Da4 |
| 2) Le5 | 5) Lc5, Ld4 | 8) Da3 | 11) Lg5 |
| 3) De6 | 6) Da8 | 9) Tc4 | 12) Ta4 |

18 *Fesselung / Finde eine Fesselung: B*

- | | | |
|------------------|--------------|-------------------|
| 1) 1. De2-e4 | 5) 1. Lc1-b2 | 9) 1. Le2-f3 |
| 2) 1. ... Tf8-c8 | 6) 1. Ld3-b5 | 10) Zeichnung |
| 3) 1. ... Dd6-c5 | 7) Zeichnung | 11) Zeichnung |
| 4) 1. Tc5-c7 | 8) Zeichnung | 12) 1. ... Tf8-e8 |

19 Fesselung / Finde eine Fesselung: C

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Ta1-d1 | 7) 1. De1-b4 |
| 2) 1. ... Le7-b4 | 8) 1. Lh3-f1 |
| 3) 1. Tf1-e1 | 9) 1. ... Df8-a8 |
| 4) 1. ... La4-c6 | 10) 1. De1-b1 |
| 5) 1. ... Dd4-d6 (1. ... Dd4xf2+
gewinnt zu wenig Material) | 11) 1. Dc2-d1! (1. Dc2-d2?
Ld4xf2+) |
| 6) 1. ... Le7-c5 | 12) 1. Lg2-f1 |

21 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: A

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1) 1. Lb2xf6+ Ke7xf6 2.
Td1xd5 | 7) 1. Te8xd8 Lf6xd8 2. Lb3xd5 |
| 2) 1. ... Sb6xc4+ 2. b3xc4
Te8xe2+ | 8) 1. Sd3xc5 b6xc5 2. La4xd7;
1. ... Ld7xa4 2. Sc5xa4 |
| 3) 1. Ld3xg6+ Kf7xg6 2.
Sf3xe5+ | 9) 1. ... Dg6xc2 2. Tc1xc2
Ld7xa4 |
| 4) 1. ... Ta2xg2 2. Kh1xg2
Kh7xg7 | 10) 1. Sg4xf6 Tf8xf6 2. Te3xc3 |
| 5) 1. Th1xh7 Kg8xh7 2. Kf3xe4 | 11) 1. ... Ta2xe2 2. Te1xe2
Le6xc4 |
| 6) 1. Le3xb6 a7xb6 2. Td1xd7 | 12) 1. Tc1xc7 Sa6xc7 2. Te1xe7 |

22 Ausschalten Verteidigung / Wegjagen + Material: A

- | | |
|-----------------|-------------------|
| 1) 1. ... b5-b4 | 5) 1. Td2-f2+ |
| 2) 1. ... g5-g4 | 6) 1. ... Th8-h4+ |
| 3) 1. c2-c4 | 7) Zeichnung |
| 4) 1. Lf2-c5 | 8) Zeichnung |

- 9) 1. ... Lf8-h6; 1. ... Lf8-a3? 2. Te2-e5.
Tc1-a1. 11) 1. ... Sc6-a5; 1. ... Sc6-e5?
10) 1. Lg6-d3; 1. Lg6-h5? 12) 1. ... Ta8-d8

23 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: B

- | | | |
|------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Lb3xd5+ | 5) 1. ... Dg7xg2+ | 9) 1. Sf5xh6+ |
| 2) 1. Tg1xg6 | 6) 1. Th6xc6+ | 10) 1. ... Dc5xe3+ |
| 3) 1. Ta7xf7+ | 7) 1. Sc7xe8 | 11) 1. e6xf7+ |
| 4) 1. ... Lc5xd4 | 8) 1. Te1xe6 | 12) 1. Te6xf6 |

24 Ausschalten Verteidigung / Ablenken + Material: A

- | | |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1) 1. b5-b6 | De3xf2 |
| 2) 1. Te2-e5+ | 10) 1. ... b7-b5 2. Dc4xb5 |
| 3) 1. Sc3-d5 | Te8xe4 |
| 4) 1. f5-f6+ | 11) 1. ... Ta8-a1+ 2. Ld4xa1 |
| 5) 1. ... La5-d2+ | Dc7xc5; 2. Ld4-g1 Dc7xc5; |
| 6) 1. ... d5-d4 | 1. ... Dc7xc5? 2. Ld4xc5 |
| 7) 1. Lf2xc5 d6xc5 2. Te1xe5 | Ta8-a1+ 3. Lc5-g1 |
| 8) 1. ... Tf8xf2 2. Le3xf2 | 12) 1. Sf3-g5+ Ld8xg5 (sonst 2. |
| Kg6xg5 | Sg5xe6) 2. Tc1xc7+ |
| 9) 1. ... Td2xd1 2. Df1xd1 | |

26 Eröffnung / Goldene Regeln: A

- 1) **Lf1-c4:** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und die gegnerische Bretthälfte ein.
Lf1-d3: Der Läufer steht dem Bauern d2 im Wege.
Sb1-a3: Auf a3 hat der Springer weniger Mobilität und wirkt nicht auf das Zentrum ein.
- 2) **Lf1-c4** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und auf die Felder auf der Hälfte des Gegners.
Lf1-b5+ Schach geben ist in dieser Stellung nicht gut. Schwarz kann c7-c6 spielen und der Läufer muss wieder weg.
Lf1-e2 Ein zu bescheidener Zug. Der Läufer macht Platz für die Rochade, aber der Läufer wirkt nicht auf das Zentrum ein.
- 3) **Sb8-c6** Die beste Weise den Bauern e5 zu decken.
f7-f6 Der Bauer f6 steht dem Springer auf g8 im Wege. Es ist noch zu früh, die Konsequenzen von Sf3xe5 zu erklären.
Dd8-e7 Die Dame deckt den Bauern auf e5 aber der Läufer auf f8 kann vorläufig nicht mehr ziehen.
- 4) **Sb8-c6** Ein Entwicklungszug mit Angriff auf die Dame. Weiß

- muss jetzt Zeit verlieren.
- c7-c5 Der Bauernzug greift die Dame an, aber auf c5 steht der Bauer dem Läufer auf f8 ein bisschen im Wege.
- d7-d6 Kein schlechter Zug, aber nicht der beste. Weiß spielt 2. Sg1-f3 und kann auf 2. ... Sb8-c6 3. Lf1-b5 spielen. Er hält dann seine Dame auf d4.
- 5) **Sg1-f3** Das beste Feld für den Springer. Im folgenden Zug kann Weiß rochieren.
- Dd1-f3 Nur ein guter Zug, wenn Schwarz nicht aufpasst, aber nach 1. ... Sg8-f6 hat Schwarz die Mattdrohung pariert. Die Dame auf f3 steht dem Springer von g1 im Wege.
- Dd1-h5 Schwarz spielt 1. ... Dd8-e7 und jagt im folgenden Zug mit 2. ... Sg8-f6 die Dame wieder weg.
- 6) **0-0** Schwarz deckt f7 mit einem guten Entwicklungszug.
- Dd8-e7 Die Dame deckt f7 zwar, ist aber als Deckungsfigur zu wertvoll.
- Th8-f8 Kein guter Deckungszug. Schwarz kann nicht mehr kurz rochieren.
- 7) **0-0** Sicherer König. Prima Zug.
- Lg5-e3 Der Läufer steht gut auf g5. Es gibt keinen Grund, in der Eröffnung zweimal mit derselben Figur zu ziehen.
- Lg5xf6 Ein unnötiger Tausch. Tausche nicht wenn es nicht notwendig ist.
- 8) **Sg8-f6** Der richtige Zug.
- Sg8-e7 Der Springer hat auf e7 weniger Mobilität als auf f6. Er wirkt nur auf ein Zentrumsfeld.
- Lc8-d7 Ein Entwicklungszug, aber der Läufer steht nicht aktiv auf d7.
- 9) **0-0** Weiß wendet die dritte goldene Regel korrekt an.
- Sf3xe5 Der Bauer auf e5 kann nicht einfach so geschlagen werden. Schwarz gewinnt den Springer mit 1. ... Dd8-a5+.
- Sf3-g5 Ein voreiliger Angriff auf f7. Schwarz spielt 1. ... d7-d5.
- 10) **Sg1-f3** Der Springerzug ermöglicht die Rochade. Auf f3 greift der Springer e5 an und wirkt auf zwei Zentrumsfelder ein.
- Lf1-b5 Dieser ist nur ein guter Zug, wenn ein Springer auf c6 steht. Der Läufer kann mit einem Bauernzug verjagt werden.
- d2-d3 Kein schlechter Zug, aber der Läufer auf f1 kann jetzt nicht mehr auf ein aktives Feld entwickelt werden.
- 11) **e2-e3** Weiß muss die Drohung Dh4xf2# parieren. Dies ist die

einzigste Weise.

d2-d4 Pariert das Matt auf f2, aber nach 1. ... Lc5xd4 verliert Weiß einen Bauern zurück und es droht wieder Matt.

Sg1-f3 Manchmal ist entwickeln nicht gut. Schwarz setzt matt auf f2.

12) **Dd1-d5** Ab und zu ist ein schneller Angriff auf f7 sehr gefährlich. Schwarz kann f7 nur mit 1. ... Sg8-h6 decken, aber mit 'schlagen + Material' (2. Lc1xh6) gewinnt Weiß Material.

Sb1-c3 Guter Zug, aber nicht der beste. Bei Regels gibt es immer Ausnahmen.

0-0 Guter Zug, aber nicht der beste.

27 Test / Wiederholung: A

- | | | |
|------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Ta8-d8 | 5) 1. ... Tf8-c8 | 9) 1. ... Tf8-e8 |
| 2) Ta8 | 6) Da2 | 10) Df4, Db6 |
| 3) 1. De2-e4 | 7) Zeichnung | 11) 1. ... Da6-f6 |
| 4) 1. ... Dg6xc2 | 8) 1. Th1xh7 | 12) 1. Ld3-b5 |

28 Test / Mix: C

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Lf1-b5 (Fesselung) | 8) 1. ... Dg6-c2+
(Doppelangriff: Dame) |
| 2) 1. ... Lf8-h6 (Fesselung) | 9) 1. ... Dd7-b7 (Doppelangriff:
Dame) |
| 3) 1. Tf1-e1 (Fesselung) | 10) 1. ... Ta1xe1 (ablenken +
Material) |
| 4) 1. Te1xe5 (schlagen +
Material) | 11) 1. Le3-h6+ (ablenken +
Material) |
| 5) 1. Sg3xe4 (schlagen +
Material) | 12) 1. Sf3-e5 (ablenken +
Material) |
| 6) 1. ... Tf8xf3 (schlagen +
Material) | |
| 7) 1. De7-e3+ (Doppelangriff:
Dame) | |

29 Test / Mix: D

- | | |
|--|---|
| 1) 1. ... Lh4-f6 (Fesselung) | Material) |
| 2) 1. Dd4-d1 (Fesselung) | 7) 1. ... Dg6-f6 (Doppelangriff:
Dame) |
| 3) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung) | 8) 1. De2-h5 (Doppelangriff:
Dame) |
| 4) 1. Tg1xg7+ (schlagen +
Material) | 9) 1. Dh4-d8 (Doppelangriff:
Dame) |
| 5) 1. Dd4xf6+ (schlagen +
Material) | 10) 1. ... b7-b5 (ablenken + |
| 6) 1. Te1xe5 (schlagen + | |

Material)
11) 1. Th1-h8+ (ablenken +
Material)

12) 1. Se5-c4 (ablenken +
Material)

30 *Test / Mix: E*

- 1) 1. ... Dc7-f4+ (Doppelangriff:
Dame)
- 2) 1. Lg2xd5 (Fesselung)
- 3) 1. ... Da5xd2+ (schlagen +
Material)
- 4) 1. Lc2-b3+ (ablenken +
Material); 1. Lc2-h7+ Kg8-f7
geht nicht.
- 5) 1. Lg3xd6+ (schlagen +
Material)
- 6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff:

- Dame)
- 7) 1. Sf5xg7 (schlagen +
Material)
- 8) 1. Td1-d8+ (ablenken +
Material)
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung)
- 11) 1. ... De3-e4 (Doppelangriff:
Dame)
- 12) Zeichnung

31 *Matt / Matt ausdenken: A*

- | | | |
|-------------------------|---------------------------|------------------------------|
| 1) Da4, b3 | 5) Te7, Se6 | 9) Dg6, Lh6 |
| 2) Df6, c4 / Dd6,
e5 | 6) Dd4, Tf6 | 10) Dd6, Lg6 |
| 3) Tg1, Sf3 | 7) Dh3, Tf3 / Df3,
Th3 | 11) Kb4, Td5 |
| 4) Ta6, Sa3 | 8) Dd5, Te5 | 12) Dg7, f6, h6 /
Dd7, g7 |

32 *Matt / Matt in zwei: A*

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Tf5-f7+ Ka7-b8 2. Tg6-g8#;
schlau ist 1. Tf5-b5 Ka7-a8 2.
Tg6-a6# | Tf8-f1# |
| 2) 1. Tb1-b7+ Kh7-g8 2. Ta1-a8# | 8) 1. ... Lg4-f3+ 2. Kg2-f1
Th8-h1# |
| 3) 1. Tb2-g2+ Kg7-h6 2. Ta1-h1# | 9) Zeichnung |
| 4) 1. Dh2-g2+ Ka8-b8 2. Dg2-
b7# | 10) 1. ... Td8-g8+ 2. Kg2-h1
Sd3-f2# |
| 5) 1. Df3-f7+ Kg8-h8 2. Df7xg7# | 11) 1. Sd5-e7+ Kg8-h7 2. Tg2-h2# |
| 6) Zeichnung | 12) 1. ... Sd4-f3+ 2. Kg1-h1
Ta2xh2# |
| 7) 1. ... Le7-c5+ 2. Kg1-h1 | |

33 *Matt / Matt in zwei: B*

- | | |
|--|------------------------------------|
| 1) 1. ... Te8xe1+ 2. Td1xe1
Te8xe1# | 3) 1. Tc1xc8+ Te8xc8 2.
Da6xc8# |
| 2) 1. Dc7-c8+ Tb8xc8 2. Tc1xc8# | 4) 1. ... De3-e1+ 2. Td1xe1 |

- Te8xe1#
- 5) 1. Dc3xe5+ Dc7xe5 2.
Lb2xe5#
 - 6) 1. Dd3-d8+ Sc6xd8 2.
Td1xd8#
 - 7) 1. Se4-f6+ Kg8-g7 2. Df5-h7#
 - 8) 1. ... Df4-f3+ 2. Kg2-g1
Sd4-e2#

34 Matt / Matt in zwei: C

- 1) 1. Dd7-d1+ Ka4-b4 2.
Dd1-d4#
- 2) 1. Te1-e8+ Kb8-a7 2. Te8-a8#
- 3) 1. ... Lh5-f3+ 2. Kh1-h2
Lf8-d6#
- 4) 1. Dd4xf6+ Se8xf6 2. Lb2xf6#
- 5) 1. Dh6xh7+ Kg8xf8 2.
Dh7-h8#
- 6) 1. ... Te8-e1+ 2. Ta1xe1
Dh4xe1#

35 Matt / Matt in zwei: D

- 1) 1. Sa4-b6+ Kc8-d8 2. Ta1-a8#
- 2) 1. ... Te8-e1+ 2. Kb1-c2
Da3-c1#
- 3) 1. Dh1-h8+ Kf8-e7 2. Tc4-c7#
- 4) 1. ... Dh6-c6+ 2. Kh1-g1
Dc6-g2#
- 5) 1. Dd4-b6+ a7xb6 2. Le3xb6#
- 6) 1. ... Td8-d1+ 2. Kf1-e2
Td1-e1#

36 Doppelangriff / Springer: A

- 1) 1. Sd5xc7+
- 2) 1. Sc4-d6+
- 3) 1. Sf5-d6+
- 4) 1. Sb5xc7+ (1. Lf4xc7
gewinnt nur einen Bauern)
- 5) 1. Sc4xb6)
- 6) 1. ... Sf5-d6

- 9) 1. Dd5-b7+ Kh7-h6 2.
Db7-h1#; 1. ... Kh7-g8 2.
Db7-g7#
- 10) 1. Da4-e8+ Kh8-h7 2. De8-g8#
- 11) 1. De3-a3+ Ka7-b7 2. Da3-a6#
- 12) 1. ... Dd7-d5+ 2. Kg2-f1
Dd5-f3#

- 7) 1. Se8-f6+ Ld4xf6 2. Te1-e8#
- 8) 1. ... Le5-f4+ 2. Kd2-c3
Df1-a1+
- 9) 1. ... Tb3-a3+ 2. Ta4xa3
Db5-b2#
- 10) 1. Sf4-e6+ Kf8-e8 2. Tb7-e7#
- 11) 1. Dh7-h8+ Kf8-e7 2.
Dh8xg7#
- 12) 1. De6-c8+ Kf8e7 2. Th6-e6#

- 7) 1. Lc3-a5+ Kc7-c8 2. Td1-d8#
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ... Td3-a3+ 2. Ka4-b5 c7-
c6#
- 11) 1. ... Df2-f3+ 2. Kh1-h2
Df3-h3#
- 12) 1. ... Se4-g3+ 2. Kh1-g1
Td2xg2#

- 7) 1. Se4-d6
- 8) 1. Sb5-c7 (1. Sb5-d6?
Te8-e7)
- 9) 1. Sf4-e6 (1. Sf4-d5 Sb8-a6)
- 10) 1. ... Se6-g5
- 11) 1. ... Sc5-d3 (1. ... Sf4-d3? 2.
Sb3xc5+; 1. ... Sc5xb3 2.

Ld1xb3 Sf4-d3 ist auch gut)

(1. Sc3-d5? Dc7xc2#)

12) 1. Sf4-d5

37 Doppelangriff / Springer: B

1) 1. Sc4-e3

2) 1. Sc5-e6+

3) 1. ... Se5xd3+

4) 1. Se4-d6+

5) 1. e7-e8S+ (1. Sf4-e6+ ist gegen die Regel; 1. e7-e8D Dc7xc2#)

6) 1. Se5xf7+

7) 1. ... Sc4-d6

8) 1. ... Se5-f3

9) 1. ... Se5-f3+

10) 1. ... Sf6-g8 (1. ... Sf6-d5? 2. Lg2xd5)

11) 1. Sf4-g6+

12) 1. ... Sh5-g3 (1. ... Sc6-d4? 2. De2-d1 aber Schwarz steht besser)

38 Matt / Matt in zwei (Turm):E

1) 1. Tf7-f1

2) 1. Tf6-a6 of 1. Kf8-f7

3) 1. ... Tc1-d1

4) 1. ... Kc4-b3

5) 1. ... Kd6-c7

6) 1. Ka5-b6

7) 1. Td1-d7

8) 1. Ta1-a2

9) Zeichnung

10) 1. Kd5-e6

11) 1. Ke2-d3

12) 1. Th2-h8 oder 1. Kc2-b3

39 Test / Mix: F

1) 1. Lf5xd7 Tc7xd7 2. Sd3xe5 (schlagen + Material)

2) 1. ... Da5-a2+ 2. Kb1-c1 Da2xc2 # (matt in zwei)

3) 1. Dd2-d7 (Doppelangriff: Dame)

4) 1. De4-c6+ Ke8-f8 2. Dc6xa8# (matt in zwei)

5) 1. ... Tb8-e8 (Fesselung)

6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff: Dame)

7) 1. Th1xh6+ Lg7xh6 2. De2xe5+; 1. De2xe5+ bringt

einen Bauern ein (ablenken + Material).

8) 1. Se5-d7+ (Doppelangriff: Springer)

9) 1. ... e5xd4+ 2. Sf3xd4 Tc8xc5 (schlagen + Material)

10) 1. Ta1-a8 und wenn der Läufer zieht, folgt matt auf h8 (Fesselung)

11) 1. Dc3-e5+ Kb8-a8 2. De5-e8# (matt in zwei)

12) 1. ... Df6-b2 (Doppelangriff: Dame)

40 Test / Mix: G

1) 1. Lf3-d5 (Fesselung)

2) 1. Df7-g8+ (matt in zwei)

3) 1. ... Sc5-d3 mit Mattdrohung auf b2 (Doppelangriff:

- Springer)
- | | |
|--|--|
| 4) 1. ... Dc7xc4 2. Sd2xc4
Td8xd5 (schlagen + Material) | 8) 1. De2-g2 (Doppelangriff:
Dame) |
| 5) 1. Dd1-c2 (Doppelangriff:
Dame) | 9) 1. b2-b4 und 2. Tf2xf5
(wegjagen + Material) |
| 6) 1. Te6-a6+ Ka7-b8 2.
Sc5-d7# (matt in zwei) | 10) 1. Ta1-a7 (Fesselung) |
| 7) 1. ... Ta8-a2 (Fesselung) | 11) 1. ... Dg6-d6 (Fesselung) |
| | 12) 1. Sh5-f6+ (Doppelangriff:
Springer) |

41 Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: A

- | | | |
|---------------|---------------|------------------|
| 1) 1. Td2-d8+ | 5) 1. Lf3-d5+ | 9) 1. ... d5-d4 |
| 2) 1. Tf1-f5+ | 6) 1. Lg2xc6 | 10) 1. ... f3xg2 |
| 3) 1. Te4-c4 | 7) 1. La4-d7 | 11) 1. c4-c5 |
| 4) 1. Tc1-c7 | 8) 1. Lg3-c7 | 12) 1. Kd2-c3 |

42 Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: B

- | | | |
|-------------------|-------------------|---------------|
| 1) 1. ... Tc8-c2+ | 5) 1. ... Ld6xg3+ | 9) Zeichnung |
| 2) 1. Lg3-e5+ | 6) 1. Lf3-d5 | 10) 1. Le2-c4 |
| 3) 1. Td1-d7 | 7) 1. c2-c4 | 11) Zeichnung |
| 4) 1. Th5-g5+ | 8) Zeichnung | 12) Zeichnung |

43 Doppelangriff / Zusammenarbeiten von 2 Figuren: A

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Dd2-d4 f7-f6 2. Sg3xe4 | Le7xg5; 2. Db3-c3 Le7-b4 |
| 2) 1. Df3-e3+ Dd7-e6 2. Lg5xh6 | 8) 1. Dd1-c1 0-0 2. Le3xh6 |
| 3) 1. ... Lg6-d3 | 9) 1. Df3-g3 |
| 4) 1. Df8-c5 Ta7-b7 2. Sa6xc7 | 10) 1. ... Lb7-e4 |
| 5) 1. Sd5-e7 | 11) 1. Lg7-d4 |
| 6) 1. Db3-c2 g7-g6 2. Tc3xc8 | 12) 1. Da7-a2; 1. Sf4-g6+? |
| 7) 1. ... Db6-a5 2. Lc1-e3 | Kh8-g8 2. Da7-a2+ Dc7-f7+ |

45 Doppelangriff / Abzugsangriff: A

- | | | |
|---------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Sd4-f5+ | 5) 1. ... Sf3-h4+ | 9) 1. Kf2-g3 |
| 2) 1. Se4-d6+ | 6) 1. Tf7xa7+ | 10) 1. ... Kc5-b5 |
| 3) 1. Tc4-c8+ | 7) 1. e4-e5+ | 11) 1. ... Ld6-h2+ |
| 4) 1. Se5-c6+ | 8) 1. ... d4-d3+ | 12) 1. Ld3xh7+ |

46 Doppelangriff / Abzugsangriff: B

- | | | |
|-------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Lb6-d4+ | 4) 1. Ld3-b5+ | 7) 1. Se4-c5 |
| 2) 1. d3-d4+ | 5) 1. ... Lc6xf3 | 8) 1. ... Tc4xd4 |
| 3) 1. ... Te5-g5+ | 6) Zeichnung | 9) 1. Le4-c6 |

10) 1. ... d5xc4 11) 1. ... Sd6-e4 12) 1. ... c6-c5

47 Doppelangriff / Abzugsangriff: C

- | | | |
|------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. ... d4-d3+ | 1. Se4-f6+? | 9) 1. Se5xc6 |
| 2) 1. ... d7-d5 | Sd7xf6 | 10) 1. ... Te6-h6 |
| 3) 1. Te4-e8+ | 6) 1. Te5-b5+ | 11) 1. Se4-f6+ |
| 4) 1. d4-d5 | 7) 1. ... Sg5-e4 | 12) 1. ... Te4-e1+ |
| 5) 1. Se4-g5+; | 8) 1. ... Ld6xh2+ | |

48 Doppelangriff / Abzugsangriff: D

- | | | |
|-------------------|--------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Lb4-e7 | 7) 1. Te4-e7 | 2. Df3-a8 |
| 2) 1. ... Lc5-b4 | 8) 1. Sc3-d1 | Db3-b8 |
| 3) 1. ... Sd4-e2+ | 9) 1. ... Sd5-c3 | 12) 1. Le4-f5; 1. |
| 4) 1. ... Lc5-b4 | 10) 1. Tf4-f8 | Le4-g2? Dh3-d7 |
| 5) 1. Se3-f5 | 11) 1. Se4-d2!; 1. | |
| 6) 1. Sd4-f5 | Se4xc5? b6xc5 | |

50 Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: A

- | | | |
|------------------|-------------------|------------------|
| 1) 1. h2-h3 | 5) 1. ... Df4-h6+ | 9) 1. ... Sd7-f6 |
| 2) 1. Db5-d5 | 6) 1. ... Td6-d4 | 10) 1. Kh1-g1 |
| 3) 1. ... f5xg4 | 7) 1. Te8-e1 | 11) 1. Ta3xf3 |
| 4) 1. ... Df6-d8 | 8) 1. ... Sd4-e6 | 12) Zeichnung |

51 Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: B

- | | | |
|-------------------|---------------------|---------------|
| 1) nein | 6) 1. ... Dd3xb3 2. | 10) 1. Kc1-b1 |
| 2) 1. Db2xb7 | Tc1-c8+ Db3-g8 | 11) nein |
| 3) 1. ... Td6-d1+ | 7) 1. e7-e8S+ | 12) nein |
| 4) nein | 8) nein | |
| 5) nein | 9) 1. Sg5-h3 | |

53 Test / Wiederholung: B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. ... Ld6xh2+
(Abzugsangriff) | Turm) |
| 2) 1. Sf5-d6+ (Doppelangriff:
Springer) | 6) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff:
Springer) |
| 3) 1. Lg3-c7 (Doppelangriff:
Läufer) | 7) 1. Kd2-c3 (Doppelangriff:
König) |
| 4) 1. ... Lf5-h3+ (Matt in zwei) | 8) 1. Se5-g6 (Doppelangriff:
Springer) |
| 5) 1. Tc1-c7 (Doppelangriff: | 9) 1. ... Lh5-f3+ (Matt in zwei) |

- 10) 1. ... Lc6xf3 (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Sd4-f3+ (Matt in zwei)

54 Test / Mix: H

- 1) 1. Sg5-e6+ (Doppelangriff: Springer)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. f7-f8S+ (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. ... Kf2-g3 (Doppelangriff mit 2 Figuren)
- 5) 1. b2-b4 (Doppelangriff: Bauer)

55 Test / Mix: I

- 1) 1. Se3-f5 (Doppelangriff mit 2 Figuren)
- 2) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff: Springer)
- 3) 1. Te6xh6+ (Abzugsangriff)
- 4) 1. Df5-f6+ (Matt in zwei)
- 5) 1. d4-d5 (Abzugsangriff)
- 6) 1. Lf3xd5+ (Doppelangriff: Läufer)
- 7) 1. Se4-f6+ (Abzugsangriff)

56 Test / Mix: J

- 1) 1. Lb3-d5 (Fesselung)
- 2) 1. ... Te8xe3+ (schlagen + Material)
- 3) 1. ... Sf4-e2+ (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. Lf4-e5 (Doppelangriff: loper)
- 5) 1. Lc2xh7+ (Abzugsangriff)
- 6) 1. e4-e5 (Abzugsangriff)
- 7) 1. ... Lc4-d5 (Doppelangriff:

- 12) 1. ... Sd5-c3 (Abzugsangriff)

- 6) 1. Lc6-e4 (Doppelangriff: loper)
- 7) 1. ... Da4-c2+ (Matt in zwei)
- 8) 1. Tb7-e7+ (Matt in zwei)
- 9) 1. ... Dd4-h4+ (Matt in zwei)
- 10) 1. Lb3xf7+ (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Se5xf3+ (Abzugsangriff)
- 12) 1. ... Sf5-d4 (Abzugsangriff)

- 8) 1. ... Lf5-c8 (Doppelangriff: Läufer)
- 9) 1. Dd2xh6+ (Matt in zwei)
1. Tf6xh6? Kh8-g8
- 10) 1. ... Se2xg3+ (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Sd6-e4 (Doppelangriff: Springer)
- 12) 1. Le4-d5+ (Abzugsangriff)

- Läufer)
- 8) 1. ... Tf8xf2+ (schlagen + Material)
- 9) 1. Le2-b5 (Fesselung)
- 10) 1. ... Th8-h4+ (wegjagen + Material)
- 11) 1. Dd3-b5+ (Doppelangriff: Dame)
- 12) 1. ... Se5-f3+ (Abzugsangriff)